

MF0491_3: Programación web en el entorno cliente

NOMBRE	APELLIDOS	DNI	FIRMA

Parte teórica

1. ¿Qué significa HTML?

- a) Hyper Text Markup Language
- b) High Tech Modern Language
- b) Hyperlinks and Text Markup Language
- d) Home Tool Markup Language

2. ¿Cuál es el elemento correcto para el título más importante de una página?

- a) <head>
- b) <h1>
- c) <header>
- d) <title_1>

3. ¿Qué etiqueta se utiliza para crear un salto de línea?

- a) <break>
- b) <lb>
- c)

- d) <next>

4. **¿Cómo se crea un enlace (hipervínculo) en HTML?**

- a) `<a>http://google.com`
- b) `Google`
- c) `<link url="http://google.com">Google</link>`
- d) `<url src="http://google.com">Google</url>`

5. **¿Qué etiqueta se usa para crear una lista con viñetas (no ordenada)?**

- a) ``
- b) ``
- c) ``
- d) `<list>`

6. **¿Qué significa CSS?**

- a) Creative Style Sheets
- b) Computer Style Sheets
- c) Cascading Style Sheets
- d) Colorful Style Sheets

7. **¿Cuál es el lugar correcto para insertar una hoja de estilo externa?**

- a) En la sección `<body>`
- b) Al final del documento
- c) En la sección `<head>`
- d) Dentro de la etiqueta `<html>`

8. **¿Cuál es el resultado de `2 + "2"`?**

- a) 4
- b) "22"
- c) NaN
- d) Error de tipo

9. **¿Cómo se accede correctamente al tercer elemento de un array?**

- a) array(3)
- b) array[3]
- c) array[2]
- d) array.get(2)

10. **¿Qué método añade un elemento al final de un array?**

- a) push()
- b) pop()
- c) shift()
- d) unshift()

11. **¿Qué método elimina el primer elemento de un array?**

- a) pop()
- b) shift()
- c) slice()
- d) splice()

12. **¿Cuál de los siguientes métodos ****NO**** modifica el array original?**

- a) splice()
- b) push()
- c) pop()
- d) slice()

13. **¿Cómo se define una función correctamente?**

- a) `function = miFuncion() {}`
- b) `function miFuncion() {}`
- c) `def miFuncion() {}`
- d) `func miFuncion() {}`

14. **¿Qué devuelve una función sin `return`?**

- a) `null`
- b) `false`
- c) `undefined`
- d) `0`

15. **¿Qué es el `scope` (alcance) de una variable en JavaScript?**

- a) El tipo de dato que almacena
- b) El archivo donde fue declarada
- c) La parte del código donde la variable es accesible
- d) El valor inicial de la variable

16. **¿Qué tres características definen la usabilidad?**

- a) Escalabilidad, seguridad y rendimiento
- b) Eficacia, eficiencia y satisfacción
- c) Diseño, programación y pruebas
- d) Interfaz, backend y base de datos

17. ¿Cuál de los siguientes es un principio de las WCAG?

- a) Compilable
- b) Escalable
- c) Perceptible
- d) Modular

18. ¿Para qué se utiliza WAI-ARIA?

- a) Optimizar consultas SQL
- b) Describir semánticamente componentes interactivos
- c) Mejorar el rendimiento de red
- d) Reducir tamaño de imágenes

19. ¿Qué permite la navegación por teclado?

- a) Reducir consumo de memoria
- b) Eliminar JavaScript
- c) Usar el sistema sin ratón
- d) Aumentar resolución

20. ¿Qué atributo HTML mejora la accesibilidad de imágenes?

- a) srcset
- b) alt
- c) class
- d) id

Parte práctica

1. WEB: Realizar una página web que se parezca lo más posible a esta que se indica a modo de ejemplo: [Página](#)

2. JAVASCRIPT:

Problema: Control de consumo eléctrico diario

Una empresa registra el consumo eléctrico de un edificio durante una semana.

Los datos se almacenan en un array donde cada número representa los kWh consumidos en un día.

Implementa una función llamada **analizarConsumo(consumos)** que reciba un array de números y devuelva un array con la siguiente información, en este orden:

1. Número de días con consumo alto (más de 30 kWh)
2. Consumo total de la semana
3. Día con menor consumo registrado

Nota: El valor del punto 3 debe ser el consumo mínimo, no la posición.

Datos de ejemplo:

```
const consumos = [28, 35, 22, 40, 31, 18, 25];
```

Salida: [3, 199, 18]

Explicación:

Días con consumo alto → 35, 40, 31 → 3 días

Consumo total → 199 kWh

Consumo mínimo → 18 kWh

3. USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD:

Mejora de accesibilidad en HTML

Objetivo: Aplicar prácticas básicas de accesibilidad técnica.

Código original:

```

```

```
<button>X</button>
```

Tareas

- Añadir texto alternativo a la imagen
- Hacer el botón accesible para lector de pantalla
- Mejorar semántica si es necesario

Resultado esperado: Código HTML accesible.