

MF0492_3: Programación web en el entorno servidor
UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

NOMBRE	APELLIDOS	DNI	FIRMA

Parte teórica

1. ¿Cómo se define una variable en Python?

- A) `int x = 5`
- B) `x := 5`
- C) `x = 5`
- D) `declare x = 5`

2. ¿Qué tipo de dato es el resultado de `type("Hola")`?

- A) `str`
- B) `text`
- C) `char`
- D) `string`

3. ¿Cuál es la salida de `print(2 + 3 * 2)`?

- A) 10
- B) 12
- C) 8
- D) 7

4. ¿Cómo se convierte el número 5 en cadena?

- A) `string(5)`
- B) `str(5)`
- C) `toString(5)`
- D) "5" automáticamente

5. ¿Qué hace `"hola".upper()`?

- A) Convierte la cadena en minúsculas
- B) Convierte la cadena en mayúsculas
- C) Capitaliza la primera letra
- D) Elimina espacios

6. ¿Cuál es el resultado de "Python"[0]?

- A) P
- B) y
- C) 0
- D) Error

7. ¿Cómo se crea una lista vacía?

- A) lista = { }
- B) lista = []
- C) lista = ()
- D) lista = list[]

8. ¿Qué hace lista.append(5)?

- A) Elimina el 5
- B) Añade el 5 al final de la lista
- C) Inserta el 5 al inicio
- D) Reemplaza la lista por 5

9. ¿Cuál es el resultado de [1, 2, 3][1]?

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) Error

10. ¿Qué método elimina un elemento por valor en una lista?

- A) delete()
- B) pop()
- C) remove()
- D) discard()

11. ¿Cómo se define un diccionario?

- A) dic = []
- B) dic = ()
- C) dic = {}
- D) dic = <>

12. ¿Cómo se accede al valor asociado a la clave "edad" en persona?

- A) persona.edad
- B) persona["edad"]
- C) persona(edad)
- D) persona->edad

13. ¿Qué devuelve len([1,2,3,4])?

- A) 3
- B) 5
- C) 4
- D) Error

14. ¿Cómo se define una función en Python?

- A) function mi_funcion():
- B) def mi_funcion():
- C) func mi_funcion():
- D) define mi_funcion():

15. ¿Qué palabra clave se usa para devolver un valor en una función?

- A) return
- B) send
- C) give
- D) output

16. ¿Cuál es el resultado del siguiente código?

```
def suma(a, b): return a + b  
print(suma(2, 3))
```

- A) 23
- B) 5
- C) Error
- D) None

17. ¿Qué hace "hola mundo".split()?

- A) Divide la cadena en una lista de palabras
- B) Convierte en mayúsculas
- C) Elimina espacios
- D) Devuelve un diccionario

18. ¿Qué tipo de dato es [1, 2, 3]?

- A) tuple
- B) set
- C) list
- D) dict

19. ¿Cuál es el resultado de `3 == "3"`?

- A) True
- B) False
- C) 3
- D) Error

20. ¿Qué ocurre si accedemos a una clave que no existe en un diccionario?

- A) Devuelve None automáticamente
- B) Devuelve 0
- C) Genera un error
- D) Crea la clave automáticamente

Parte práctica

1.- Escribe un programa que:

1. Pida al usuario su nombre completo.
2. Muestre:
 - El nombre en mayúsculas.
 - El nombre en minúsculas.
 - El número total de caracteres (incluyendo espacios).
 - El nombre sin espacios al inicio ni al final.

2.- Crea una lista con 5 números introducidos por el usuario.

1. Muestra:
 - La lista completa.
 - El número mayor.
 - El número menor.
 - La suma total de los números.

3.- Crea un programa que:

1. Solicite al usuario: Nombre, Edad y Ciudad.
2. Guarde los datos en un diccionario.
3. Muestre un mensaje como: "Juan tiene 25 años y vive en Madrid."

4.- Define una función llamada `area_rectangulo(base, altura)` que devuelva el área.

1. Pide al usuario base y altura.
2. Muestra el resultado llamando a la función.

NOTA: Validar que los valores sean positivos.

5.- Sistema Básico de Gestión de Inventario

Desarrollar un programa que permita gestionar un inventario utilizando:

- Diccionarios
 - Bucles
 - Condicionales
-

Crea un programa que gestione un inventario de una tienda.

El inventario debe almacenarse en un diccionario con la siguiente estructura:

```
inventario = {  
    "manzanas": 10,  
    "peras": 5,  
    "naranjas": 8 }
```

El programa debe mostrar el siguiente menú repetidamente hasta que el usuario decida salir:

1. Mostrar inventario
2. Añadir producto
3. Actualizar cantidad
4. Eliminar producto
5. Salir