

4.1 Introduction

Après avoir affecté l'étude et la conception de notre application, nous passons à la phase d'implémentation. Ce chapitre présente le résultat du travail effectué durant ce projet. Nous allons présenter, aussi, environnement matériels et les outils de développement utilisés. Nous clôturons ce chapitre par quelques captures d'écran démontrant les fonctionnalités de notre application.

4.2 Environnement de développement

4.2.1 Environnement matériel

L'équipement mis à notre disposition pour la réalisation du projet se compose d'un ordinateur portable dont la configuration est la suivante :

- Processeur : Intel(R) Pentium.
- 6 GO de mémoire vive.
- Système d'exploitation 64 bits.

4.2.2 Environnement logiciel

Après avoir présenté les moyens matériels mis à notre disposition dans le cadre de réalisation de ce projet, nous abordons dans cette partie les moyens logiciels utilisés. Les logiciels utilisés pour la réalisation de ce projet ainsi que pour la rédaction du rapport sont :

❖ NetBeans 8.0.2

C'est un environnement de développement intégré (EDI), il permet également de supporter différents autres langages, comme Python, C, C++, JavaScript, XML, Ruby, PHP et HTML.

❖ PlanText (<https://www.planttext.com/>)

Pour la réalisation des différents diagrammes de modélisation.

❖ PHPMYADMIN

C'est une interface d'administration pour le SGBD MySQL. Il est écrit en langage PHP et s'appuie sur le serveur HTTP Apache [12].

4.2.3 Les langages de développement

❖ Html

Le **HTML** est un langage dit de « marquage » (de « structuration » ou de « balisage ») dont le rôle est de formaliser l'écriture d'un document avec des balises de formatage. Les balises permettent d'indiquer la façon dont doit être présenté le document et les liens qu'il établit avec d'autres documents[8].

❖ CSS

Le terme **CSS** est l'acronyme anglais de *Cascading Style Sheets* qui peut se traduire par "feuilles de style en cascade". Le CSS est un langage informatique utilisé sur l'internet pour mettre en forme les fichiers HTML ou XML. Ainsi, les feuilles de style, aussi appelé les fichiers CSS, comprennent du code qui permet de gérer le design d'une page en HTML [9].

❖ SQL

SQL ("Structured Query Language" ou "Langage de requêtes structuré") est un langage informatique destiné à interroger ou piloter une base de données[10].

❖ JAVASCRIPT

Le **JavaScript** est un langage informatique utilisé sur les pages web. Ce langage à la particularité de s'activer sur le poste client, en d'autres mots c'est votre ordinateur qui va recevoir le code et qui devra l'exécuter. C'est en opposition à d'autres langages qui sont activé côté serveur. L'exécution du code est effectuée par votre navigateur internet tel que Firefox ou Internet Explorer [11].

❖ PHP

Le **PHP** est un langage informatique utilisé sur l'internet. Ce langage est principalement utilisé pour produire un site web dynamique. Il est courant que ce langage soit associé à une base de données, tel que MySQL [13].

Ci-dessous, le mode de fonctionnement du PHP :

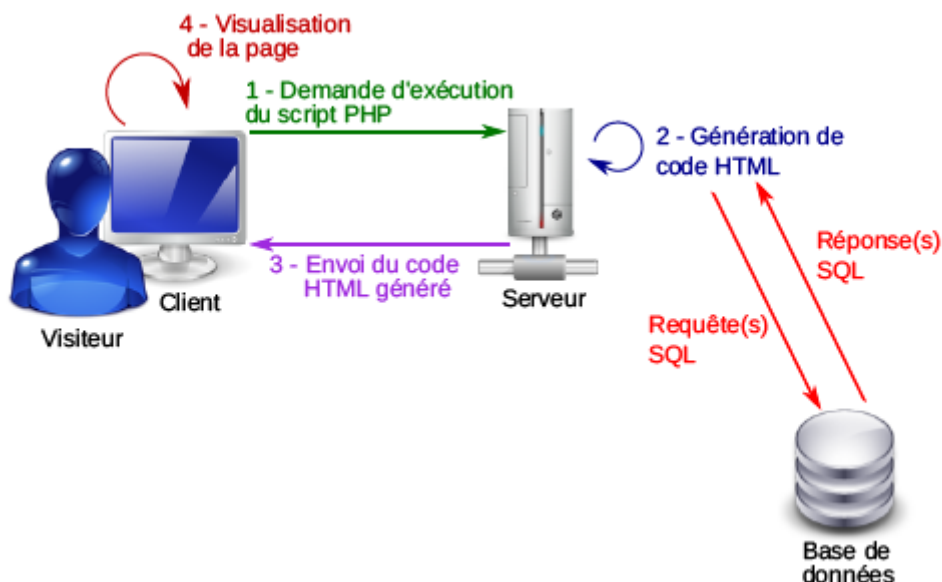


Figure 4.1 : Le mode de fonctionnement du PHP

4.4 Présentation des interfaces principale

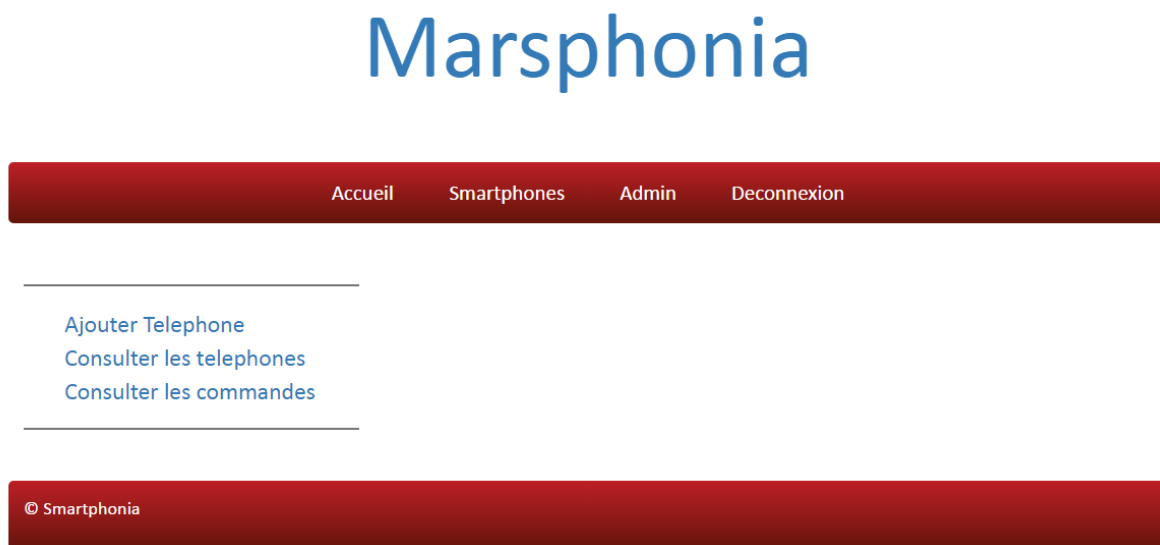
Ci-dessous, l'interface d'authentification :



The screenshot shows the Marsphonia authentication interface. At the top, the word "Marsphonia" is displayed in a large blue font. Below it is a dark red navigation bar with white text links: "Accueil", "Smartphones", "Connexion", "Inscription", and "Contact". Underneath the navigation bar, there are two input fields: "Mail :" and "Mot de passe :". To the right of the "Mot de passe :" field is a button labeled "connexion". At the bottom of the interface is a dark red footer bar with the text "© Smartphonia" in white.

Figure 4.2 : l'interface d'authentification

Ci-dessous, l'interface de l'espace administrateur :



The screenshot shows the Marsphonia administrator interface. At the top, the word "Marsphonia" is displayed in a large blue font. Below it is a dark red navigation bar with white text links: "Accueil", "Smartphones", "Admin", and "Deconnexion". Underneath the navigation bar, there is a list of links: "Ajouter Telephone", "Consulter les telephones", and "Consulter les commandes". At the bottom of the interface is a dark red footer bar with the text "© Smartphonia" in white.

Figure 4.3 : l'interface de l'espace administrateur

Ci-dessous, l'interface d'inscription :

Marsphonia

[Accueil](#) [Smartphones](#) [Connexion](#) [Inscription](#) [Contact](#)

Nom :	Prenom :	Mail :	<input type="button" value="Inscription"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Telephone :	Etat civil :	Mot de passe :	
<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme	<input type="text"/>	

© Smartphonia

Figure 4.4 : l'interface d'inscription

Ci-dessous, l'interface d'ajout d'un produit :

Marsphonia

[Accueil](#) [Smartphones](#) [Admin](#) [Deconnexion](#)

Nom :	Date de sortie :	Fonctions :
<input type="text"/>	<input type="text" value="jj/mm/aaaa"/>	<input type="text"/>
Marque :	Stock :	Ajouter une image :
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Choisissez un fichier"/> Aucun fichier choisi
Couleur :	Edition limitée :	Prix :
<input type="text"/>	<input type="radio"/> Oui <input checked="" type="radio"/> Non	<input type="text"/>
Ecran :	<input type="text"/>	<input type="button" value="Ajouter le telephone"/> <input type="button" value="Réinitialiser"/>

© Smartphonia

Figure 4.5 : l'interface de l'ajout d'un produit

Ci-dessous, l'interface de choix de Smartphones coté client :

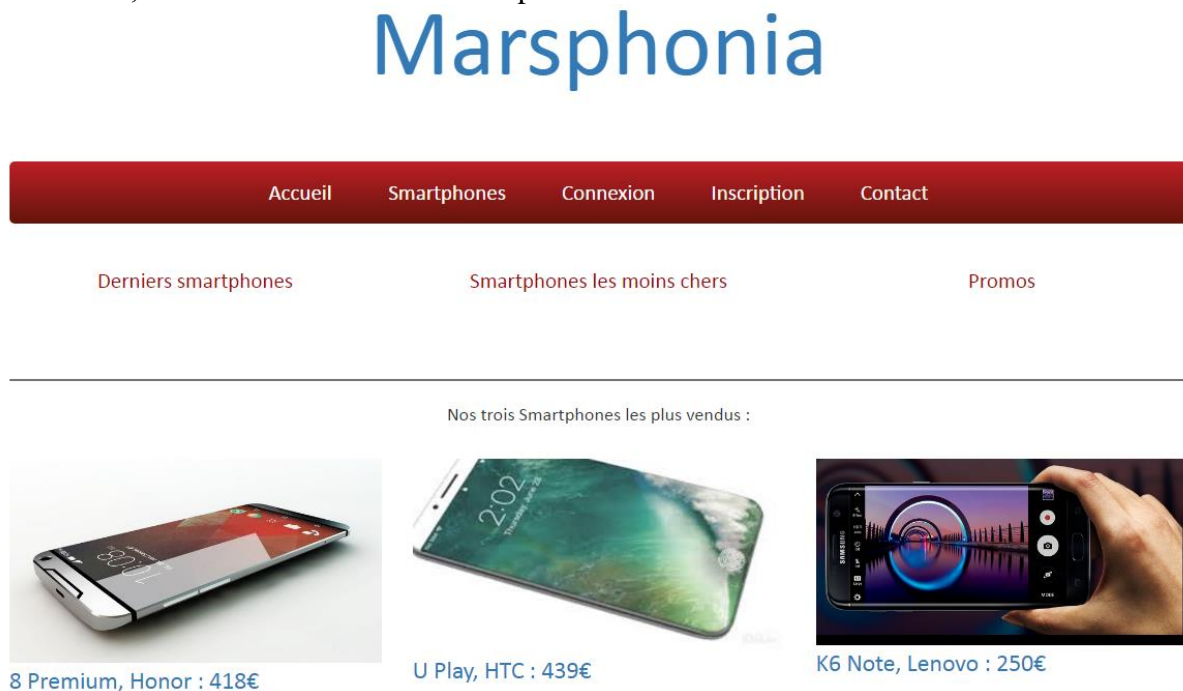


Figure 4.6 : l'interface de choix de Smartphones coté client

Ci-dessous, l'interface de la page de consultation des Smartphones coté admin :

Numero	Nom	Ventes	Promo	Couleur	Marque	Ecran	Edition limitée	Prix	Date sortie	quantite	Fonctionnalités	Modifier	Supprimer	Promo(%)
1	Rainbow 5	5	0	gris	Wiko	5.3	0	174	2017-03-30	64	4G, photo 10 Mp, radio, Bluetooth, appel, sms	Modifier	Supprimer	% OK
2	Slide	2	0	rouge	Wiko	7.3	0	200	2017-02-02	73	photos	Modifier	Supprimer	% OK
3	S3	1	20	rouge	Samsung	2.5	500	300	2017-02-03	49	camera et photos	Modifier	Supprimer	% OK
4	Galaxy S8+	20	15	Argenté	Samsung	6.2	20000	1000	2017-04-20	150	caméra 12 mégapixels, 8 coeurs, 4Go de RAM, Connexion 4G	Modifier	Supprimer	% OK
5	8 Premium	32	0	Or	Honor	5.2	0	418	2017-03-18	62	Processeur 4*2.3Ghz, Photo 12Mp + Frontal 8Mp, Wifi, Bluetooth, Capteur d'empreinte digitale, Double SIM	Modifier	Supprimer	% OK
6	Galaxy A5	12	10	Bleu	Samsung	5.2	0	450	2016-12-25	42	caméra 16 mégapixels, 1.9 GHz - 8 coeurs, mémoire interne : 32 Go, Android 6.0.1	Modifier	Supprimer	% OK

Figure 4.7 : l'interface de la page de consultation des Smartphones coté admin

Conclusion

La dernière partie de ce projet était dédiée à la navigation dans notre application. Cette partie constitue le dernier volet de ce projet ; elle a pour objet de présenter l'environnement logiciel et matériel de réalisation. Elle a été clôturée par l'exposition des imprimés écrans décrivant quelques interfaces de notre application.