

# Table des matières

Introduction générale

## **1- CADRE GENERALE**

- 1.1 Introduction
- 1.2 Généralités sur les ventes
  - 1.2.1 La vente.
  - 1.2.2 Suivi de vente
  - 1.2.3 Les différents pôles de ventes
  - 1.2.4 L'objectif de la gestion de ventes
- 1.3 Cadre de projet
- 1.4 Présentation du projet
- 1.5 Organigramme de l'application
- 1.6 Processus 2TUP
- 1.7 L'architecture MVC dans le développement de notre site
- 1.8 Conclusion

## **2- SPECIFICATION DES BESOINS**

- 2.1 Introduction
- 2.2 Spécifications des besoins
  - 2.2.1 Description des besoins
    - 2.2.1.1 Besoins fonctionnels
    - 2.2.1.2 Besoins non fonctionnels
  - 2.2.2 Modélisation des besoins
    - 2.2.2.1 Identification des acteurs
    - 2.2.2.2 Identification des cas d'utilisation
    - 2.2.2.3 La description des cas d'utilisation
      - La description du cas d'utilisation 'Authentification'
      - La description du cas d'utilisation 'Gestion des produits'
      - La description du cas d'utilisation 'Ajouter un produit'
      - La description du cas d'utilisation 'Modifier un produit'
      - La description du cas d'utilisation 'Supprimer un produit'
      - La description du cas d'utilisation 'Consulter le stock'
      - La description du cas d'utilisation 'Création d'un bon de commande'
    - 2.2.2.4 Présentation des diagrammes des cas d'utilisation
      - 2.2.2.4.1 Le diagramme de cas d'utilisation associé à l'administrateur
      - 2.2.2.4.2 Le diagramme global des cas d'utilisation
- 2.3 Conclusion

## **3- ANALYSE ET CONCEPTION**

- 3.1 Introduction
- 3.2 Diagrammes de séquence

- 3.2.1 Présentation générale des concepts des diagrammes de séquences
  - 3.2.1.1 la ligne de vie des objets
  - 3.2.1.2 Barre d'activation
  - 3.2.1.3 Types de messages
    - Message synchrone
    - Message asynchrone
  - 3.2.1.4 Fragment d'interaction
    - Opérateur alt
    - Opérateur loop
    - Opérateur opt
    - Opérateur ref
- 3.2.2 Diagrammes de séquences de l'application à réaliser
  - 3.2.2.1 Diagramme de séquence du cas d'utilisation 'Authentification'
  - 3.2.2.2 Diagramme de séquence du cas d'utilisation 'ajouter un produit'
  - 3.2.2.3 Diagramme de séquence du cas d'utilisation 'modifier un produit'
  - 3.2.2.4 Diagramme de séquence du cas d'utilisation 'supprimer un produit'
- 3.4 Diagramme MCD
- 3.5 Dictionnaire de données
- 3.6 Passage au modèle relationnel
  - Traitement des classes
  - Traitement des associations
  - Agrégation de composition
  - Relation d'héritage
- 3.7 Modèle Relationnel de données
- 3.8 Maquettes
  - 3.8.1 Structure de l'application
  - 3.8.2 La charte graphique
    - La charte graphique de l'interface d'authentification
    - La charte graphique de l'interface d'administrateur
    - La charte graphique de l'interface Smartphones
- 3.9 Conclusion

## **4- REALISATION**

- 4.1 Introduction
- 4.2 Environnement de développement
  - 4.2.1 Environnement matériel
  - 4.2.2 Environnement logiciel
    - NetBeans 8.0.2
    - PlanText
    - PHPMYADMIN
  - 4.2.3 Les langages de développement
    - Html
    - CSS
    - SQL
    - JAVASCRIPT
    - PHP
- 4.3 Présentation des interfaces principale
- 4.4 Conclusion

