

2.1 Introduction

Dans le cadre de ce chapitre, nous allons présenter la spécification de besoins qui consiste à la qualification des besoins fonctionnels et non fonctionnels attendus du système afin de mieux comprendre le projet.

2.2 Spécifications des besoins

Etant donnée la nécessité d'avoir un système informatique de qualité, le sujet de notre application permettra de répondre aux besoins des responsables de l'application MARSPHONIA.

2.2.1 Description des besoins

L'objectif de cette partie est de décrire les besoins et l'exigence de l'utilisateur. Il s'agit de livrer des spécifications pour permettre de faire un choix concernant les désirs de l'utilisateur pour mettre en place un logiciel automatisant les différentes tâches nécessaires pour faire un suivi de ventes et qui répond aux besoins de l'entreprise.

2.2.1.1 Besoins fonctionnels

Cette section présente les services attendus par l'utilisateur de l'interface. Nous décrivons ce que l'interface doit offrir comme fonctions :

- Gestion des utilisateurs : permet à l'administrateur de s'authentifier et aux clients de s'inscrire.
- Gestion des produits : permet à l'administrateur d'ajouter, supprimer et modifier des produits.

2.2.1.2 Besoins non fonctionnels

Ce sont les besoins qui permettraient d'améliorer la qualité des services de l'application comme la convivialité et l'ergonomie des interfaces et l'amélioration du temps de réponse. Parmi ces besoins on cite :

- **La sécurité** : Besoins d'établissement de la connexion, il faut avoir une interface d'authentification qui permet à chaque utilisateur de se connecter pour consulter les offres de l'interface de l'application.
- **La convivialité** : L'application doit être facile à utiliser. Il doit présenter un enchaînement logique entre les interfaces et un ensemble de liens suffisants pour assurer une manipulation rapide et un texte compréhensible, visible et lisible.
- **La disponibilité** : Lorsque n'importe quel utilisateur désire consulter l'application, elle doit être disponible.
- **Temps de réponse** : Le temps de réponse doit être le plus court possible.

2.2.2 Modélisation des besoins

2.2.2.1 Identification des acteurs

Un acteur représente l'abstraction d'un rôle joué par des entités externes (utilisateur, dispositif matériels ou autre système) qui interagissent avec le système étudié.

Les acteurs de notre système sont :

Administrateur : c'est lui qui a le droit d'administrer l'application par la gestion des produits et la consultation de l'état du stock ainsi que la mise à jour ses produits.

Client : c'est lui qui a le droit de se connecté pour choisir des produits.

2.2.2.2 Identification des cas d'utilisation

Un cas d'utilisation (use case) représente un ensemble de séquences d'action réalisées par le système et produisant un résultat observable intéressant pour un acteur particulier. Un cas d'utilisation modélise un service rendu par le système. Il exprime les interactions Acteurs/Système et apporte une valeur ajoutée « notable » à l'acteur concerné.

num	Cas d'utilisation	Acteur
1	▪ Authentification.	Administrateur
2	▪ Gérer les produits (ajouter, modifier et supprimer).	Administrateur
3	▪ Consulter le stock.	Administrateur

Table 2.1 Liste des cas d'utilisation.

2.2.2.3 La description des cas d'utilisation

La description du cas d'utilisation 'Authentification'

Il permet à l'administrateur d'accéder à son espace personnel.

Cas d'utilisation	Authentification
Acteur	Administrateur
Objectif	Il permet à l'administrateur de s'identifier
Pré-condition	Se connecter à L'application
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Le système affiche le formulaire d'authentification ▪ L'administrateur saisie son login et son mot de passe ▪ Le système vérifie la conformité des informations saisies ▪ Dans le cas ou les informations saisies sont fausses le système affiche un message d'erreur puis réaffiche le formulaire d'authentications et attend que l'utilisateur ressaisie ses informations ▪ Le système donne l'accès à l'interface correspondante
Post-condition	L'administrateur se connecte au système et peut ainsi accéder aux rubriques correspondantes à son profil

Table 2.2 Cas d'utilisation 'Authentification'

La description du cas d'utilisation ' Gestion des produits'

L'administrateur est en charge de gérer les produits en effectuant des mises à jour sur la liste des produits (ajout, suppression, modification). Nous décrivons dans ce qui suit ces cas d'utilisation :

La description du cas d'utilisation ' Ajouter un produit'

Cas d'utilisation	Ajouter un produit
Acteur	Administrateur
Objectif	Permet à l'administrateur d'ajouter un produit à la liste des produits
Pré condition	L'administrateur s'authentifié

Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'administrateur choisit l'interface d'ajout. ▪ Le menu de l'ajout s'affiche. ▪ L'administrateur saisie les informations relatives à un produit ▪ Le système vérifie les informations saisies ▪ Dans le cas ou les informations saisies ne sont pas conformes, un message d'erreur est affiché ▪ Le système enregistre les modifications ▪ Le produit en question apparait définitivement de la base de données.
Post-condition	Mise à jour effectuée

Table 2.3 Cas d'utilisation 'Ajouter un produit'

La description du cas d'utilisation ' Modifier un produit'

Cas d'utilisation	Modifier un produit
Acteur	Administrateur
Objectif	Permet à l'administrateur de modifier les informations relatives à un produit.
Pré condition	L'administrateur s'authentifé
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'administrateur choisit l'interface de modification. ▪ Le menu de la modification s'affiche. ▪ L'administrateur doit sélectionner le produit qu'il désire modifier. ▪ L'administrateur saisie les nouvelles informations ▪ Le système vérifie les informations saisies ▪ Dans le cas ou les informations saisies ne sont pas conformes, un message d'erreur est affiché ▪ Le système enregistre les modifications
Post-condition	Mise à jour effectuée

Table 2.4 Cas d'utilisation 'Modifier un produit'

La description du cas d'utilisation 'Supprimer un produit'

Cas d'utilisation	Supprimer un produit
Acteur	Administrateur
Objectif	Permet à l'administrateur de supprimer un produit de la liste des produits
Pré condition	L'administrateur s'authentifé
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'administrateur choisit l'interface de suppression ▪ Le menu de suppression s'affiche ▪ L'administrateur doit sélectionner le produit qu'il désire supprimer ▪ Le système averti l'administrateur de l'opération de suppression ▪ L'administrateur confirme la suppression
Post-condition	Mise à jour effectuée

Table 2.5 Cas d'utilisation 'Supprimer un produit'

La description du cas d'utilisation 'Consulter le stock'

Cas d'utilisation	Consulter le stock
-------------------	--------------------

Acteur	Administrateur
Objectif	Consulter l'état du stock
Pré condition	L'administrateur s'est authentifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'administrateur demande l'état du stock ▪ Le système affiche l'état du stock
Post-condition	Mise à jour effectuée

Table 2.6 Cas d'utilisation 'Consulter le stock'

Cas d'utilisation	Ajouter un produit
Acteur	Administrateur
Objectif	Permet à l'administrateur de créer une facture
Pré condition	L'administrateur s'est authentifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'administrateur accède à l'interface d'établissement d'une facture ▪ L'administrateur saisit les informations nécessaires ▪ Le système vérifie les informations saisies ▪ Si les informations saisies ne sont pas correctes, le système affiche un message d'erreur ▪ Le système enregistre et affiche une confirmation
Post-condition	Créer une facture

Table 2.7 Cas d'utilisation 'Créer une facture'

La description du cas d'utilisation 'Création d'un bon de commande'

Cas d'utilisation	Ajouter un produit
Acteur	Administrateur
Objectif	Permet à l'administrateur d'établir une commande
Pré condition	L'administrateur s'est authentifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Le magasinier accède à l'interface d'établissement d'un bon de commande ▪ Le magasinier remplit le formulaire correspondant ▪ Le système enregistre et affiche une confirmation
Post-condition	Le bon de commande est créé

Table 2.8 Cas d'utilisation 'Créer un bon de commande'

2.2.2.4 Présentation des diagrammes des cas d'utilisation

Un diagramme de cas d'utilisation montre les acteurs et leurs relations.

2.2.2.4.1 Le diagramme de cas d'utilisation associé à l'administrateur

Dans ce diagramme nous allons illustrer le cas d'utilisation associé à l'administrateur.

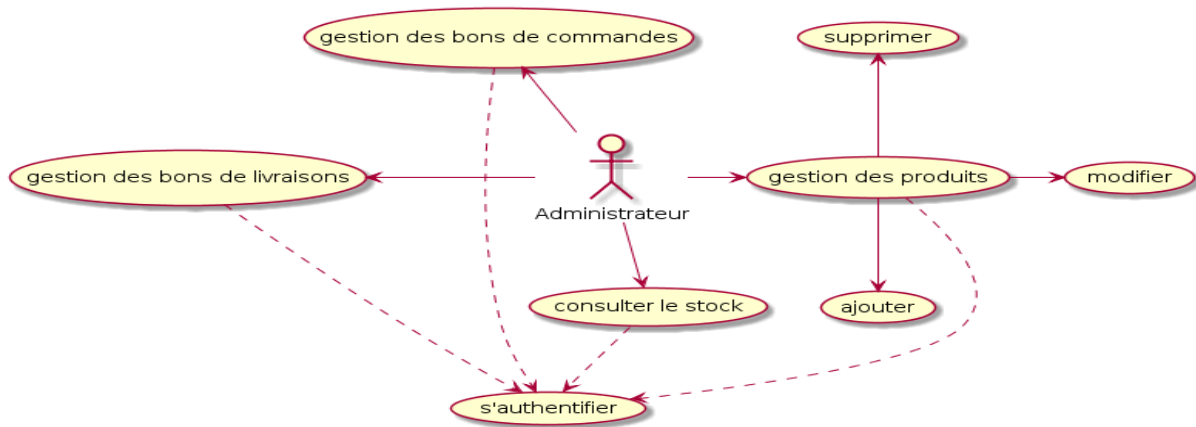


Figure 2.1 : Cas d'utilisation associé à l'administrateur.

2.3 Conclusion

Dans ce deuxième chapitre, nous avons procédé à l'étude préalable qui nous a permis de comprendre les principes de base d'un système de gestion. Ces principes nous ont permis, par la suite, d'identifier les principaux besoins des utilisateurs et de tracer les grandes lignes de notre système en définissant ses fonctionnalités et les acteurs qui interagissent avec. Puis, grâce au modèle de cas d'utilisation, nous avons essayé de lever les ambiguïtés sur les besoins et les exigences. La conception des cas d'utilisation seront détaillées dans le chapitre suivant.