**2.1 Introduction**

Dans le cadre de ce chapitre, nous allons présenter la spécification de besoins qui consiste à la qualification des besoins fonctionnels et non fonctionnels attendus du système afin de mieux comprendre le projet.

**2.2 Spécifications des besoins**

Etant donnée la nécessité d’avoir un système informatique de qualité, le sujet de notre application permettra de répondre aux besoins des responsables de l'application MARSPHONIA.

**2.2.1 Description des besoins**

L’objectif de cette partie est de décrire les besoins et l’exigence de l’utilisateur. Il s’agit de livrer des spécifications pour permettre de faire un choix concernant les désirs de l’utilisateur pour mettre en place un logiciel automatisant les différentes tâches nécessaires pour faire un suivi de ventes et qui répond aux besoins de l’entreprise.

**2.2.1.1 Besoins fonctionnels**

Cette section présente les services attendus par l'utilisateur de l'interface. Nous décrivons ce que l'interface doit offrir comme fonctions :

* Gestion des utilisateurs : permet à l’administrateur de s’authentifier et aux clients de s’inscrire.
* Gestion des articles : permet à l’administrateur d’ajouter, supprimer et modifier des produits.
  + - 1. **Besoins non fonctionnels**

Ce sont les besoins qui permettraient d’améliorer la qualité des services de l'application comme la convivialité et l’ergonomie des interfaces et l’amélioration du temps de réponse. Parmi ces besoins on cite :

* **La sécurité** : Besoins d'établissement de la connexion, il faut avoir une interface d’authentification qui permet à chaque utilisateur de se connecter pour consulter les offres de l'interface de l'application.
* **La convivialité** : L'application doit être facile à utiliser. Il doit présenter un enchainement logique entre les interfaces et un ensemble de liens suffisants pour assurer une manipulation rapide et un texte compréhensible, visible et lisible.
* **La disponibilité** : Lorsque n’importe quel utilisateur désire consulter l'application, elle doit être disponible.
* **Temps de réponse** : Le temps de réponse doit être le plus court possible.

**2.2.2 Modélisation des besoins**

**2.2.2.1 Identification des acteurs**

Un acteur représente l’abstraction d’un rôle joué par des entités externes (utilisateur,

dispositif matériels ou autre système) qui interagissent avec le système étudié.

Les acteurs de notre système sont :

**Administrateur :** c’est lui le seul qui a le droit d’administrer l’application par la gestion des produits et la consultation de l’état du stock ainsi que la mise a jour ses articles.

**Client :** c’est lui qui a le droit de se connecté pour choisir des produits.

**2.3.2.2 Identification des cas d’utilisation**

Un cas d’utilisation (use case) représente un ensemble de séquences d’action réalisées par le système et produisant un résultat observable intéressant pour un acteur particulier. Un cas d’utilisation modélise un service rendu par le système. Il exprime les interactions

Acteurs/Système et apporte une valeur ajoutée « notable » à l’acteur concerné.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| num | Cas d’utilisation | Acteur |
| 1 | * Authentification. | Administrateur |
| 2 | * Gérer les produits (ajouter, modifier et supprimer). | Administrateur |
| 3 | * Consulter le stock. | Administrateur |

**2.3.2.3 La description des cas d’utilisation**

**La description du cas d’utilisation ‘Authentification’**

Il permet à l’administrateur d’accéder à son espace personnel.

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Authentification |
| Acteur | Administrateur |
| Objectif | Il permet à l’administrateur de s’identifier |
| Pré-condition | Se connecter à L’application |
| Scénario nominal | * Le système affiche le formulaire d’authentification * L’employé saisie son login et son mot de passe * Le système vérifie la conformité des informations saisies * Dans le cas ou les informations saisies sont fausses le système   affiche un message d’erreur puis réaffiche le formulaire  d’authentifications et attend que l’utilisateur ressaisie ses  informations   * Le système donne l’accès à l’interface correspondante |
| Post-condition | L’administrateur se connecte au système et peut ainsi accéder aux rubriques  correspondantes à son profil |

**La description du cas d’utilisation ‘ Gestion des articles’**

L’administrateur est en charge de gérer les articles en effectuant des mises à jour sur la liste des produits (ajout, suppression, modification). Nous décrivons dans ce qui suit ces cas d’utilisation :

**La description du cas d’utilisation ‘ Ajouter un produit’**

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Ajouter un produit |
| Acteur | Administrateur |
| Objectif | Permet à l’administrateur d’ajouter un article à la liste des articles |
| Précondition | L’administrateur s’authentifié |
| Scénario nominal | * L’administrateur choisit l’interface d’ajout. * Le menu de l’ajout s’affiche. * L’administrateur saisie les informations relatives à un article * Le système vérifie les informations saisies * Dans le cas ou les informations saisies ne sont pas conformes, un   message d’erreur est affiché   * Le système enregistre les modifications * Le produit en question se disparait définitivement de la base de données. |
| Post-condition | Mise à jour effectuée |

**La description du cas d’utilisation ‘ Modifier un produit’**

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | **Modifier un produit** |
| Acteur | Administrateur |
| Objectif | Permet à l’administrateur de modifier les informations relatives à un article. |
| Précondition | L’administrateur s’authentifié |
| Scénario nominal | * L’administrateur choisit l’interface de modification. * Le menu de la modification s’affiche. * L’administrateur doit sélectionner l’article qu’il désire modifier. * L’administrateur saisie les nouvelles informations * Le système vérifie les informations saisies * Dans le cas ou les informations saisies ne sont pas conformes, un   message d’erreur est affiché   * Le système enregistre les modifications |
| Post-condition | Mise à jour effectuée |