

Formation

Baccalauréat en génie logiciel
École de technologie supérieure (ÉTS)
Université du Québec, Montréal

Depuis 2016

Diplôme d'études collégiales
Science informatique et mathématique
Collège Rosemont, Montréal

2016

Expérience professionnelle

Développeur Full-stack
Banque National, Montréal

Été 2019
(Stage)

- Développer des modules avec ReactJs selon des maquettes graphiques.
- Intégrer des solutions de gestion de cache pour offrir un meilleur service aux clients.
- Intervenir en cas de panne et effectuer de la maintenance des modules qui ne sont pas à jour.
- Créer des interfaces programmation (API) pour supporter d'autres équipes internes.
- Intégrer des modules ReactJs avec la solution Adobe Experience Manager.
- Travailler en mode Agile et Scrum pour résoudre facilement des problèmes en équipe et atteindre les objectifs.
- Faire l'analyse de solutions pour connaître si elles sont faisables et pratiques pour les besoins de l'entreprise.

Développeur Full-stack
Orangetango, Montréal

Été 2018
(Stage)

- Conseiller les designers sur les contraintes techniques pour le design d'un site Web.
- Programmer des interfaces à l'aide de maquettes graphiques.
- Ajouter des modules dans un site Web.
- Tester et déboguer des sites Web.
- Modifier le contenu d'un site Web selon les demandes d'un client.

Réalisations:

Développement d'un système de gestion de contenu pour gérer un site Web (CSM) et l'intégration de divers modules dans un site à l'aide d'interfaces de programmation (API) externes .

Activité parascolaire

Membre du club scientifique Cédille
École de technologie supérieure, Montréal

Depuis 2017

- Maintenir et développer divers sites Web.
- Automatiser le déploiement de plusieurs services à l'aide d'un CI/CD
- Participer à l'implantation d'un système de monitoring pour des serveurs.
- Faire la gestion de divers projets et tâches, aider les nouveaux membres et leur donner des formations.

Connaissances particulières

ReactJs

VueJs

Laravel

Java

Python

JavaScript

Linux

Docker

kubernetes

Projets d'études et personnel

Afficher la consommation électrique des bâtiments de l'ÉTS en temps réel

2017

- Maintenir l'interface de programmation qui communique avec les divers capteurs d'énergies.
- Concevoir et implémenter une solution pour enregistrer à la seconde les mesures prises par les capteurs.
- Implémenter un module pour afficher la consommation en temps réel sur un site web.

Interface Web pour gérer un système de caméra placé dans une fusée.

2018

- Conception d'une interface Web qui communique par wifi avec plusieurs raspberry pi qui se trouvent sur une fusée et démarrer l'enregistrement vidéo.

Automatiser l'installation d'OS sur des serveurs

2019

- Implémenter un logiciel qui permet d'installer un OS Linux sur des serveurs à la demande par protocole réseau.
- Faciliter la gestion d'un group de serveurs selon une configuration unique.
- Permet de facilement installer des systèmes tell que Kubernetes.

Création et conception d'un logiciel d'achat en ligne

2019-2020

- Analyser les besoins du client et écrire les tâches nécessaires pour les réaliser.
- Concevoir la structure du projet pour avoir des objectifs concrets et faciliter le travail en équipe.
- Implémenter le projet et préparer un plan de déploiement pour mettre le projet en production.

Migrer des services en production vers une infrastructure cloud (GKE)

2019-2020

- Changer la structure de services web pour qu'ils fonctionnent à l'aide d'une solution de conteneurs comme Docker.
- Modifier la configuration des services web pour qu'ils puissent fonctionner avec Kubernetes.
- Créer une structure pour automatiquement tester et déployer des services sur Kubernetes.