

Formation	Baccalauréat en génie logiciel École de technologie supérieure (ÉTS) Université du Québec, Montréal	Depuis 2016
	Diplôme d'études collégiales Science informatique et mathématique Collège Rosemont, Montréal	2016

Expérience professionnelle	Développeur Full-stack Banque National, Montréal	Été 2019 (Stage)
	<ul style="list-style-type: none">Développer des composants avec ReactJsIntégrer des solutions de gestion de cache.Participer au déploiement en production des nouvelles fonctionnalités.Automatiser des tâches manuelles à l'aide d'outils CI/CD.Créer des interfaces programmation (API) pour supporter d'autres équipes.Concevoir des tests automatiques de l'interface utilisateurTravailler en mode Agile et Scrum pour résoudre facilement des problèmes en équipe et atteindre les objectifs.	
	Développeur Full-stack Orangetango, Montréal	Été 2018 (Stage)
	<ul style="list-style-type: none">Programmer des interfaces à l'aide de maquettes graphiques.Ajouter des modules dans un site Web.Tester et déboguer des sites Web.Modifier le contenu d'un site Web selon les demandes d'un client.Améliorer le processus de développement de diverses applications web <p>Réalisations: Développement d'un système de gestion de contenu pour gérer un site Web (CSM) et l'intégration de divers modules dans un site à l'aide d'interfaces de programmation (API) externes .</p>	

Connaissances particulières	ReactJs	VueJs	Laravel
	Java	Python	JavaScript
	Linux	Docker	kubernetes
	Jenkins	CircleCI	UrbanCode

- Participer au développement de divers projets open source et promouvoir ceux-là
- Maintenir et développer divers sites Web.
- Appliquer les méthodologies DevOps dans la gestion et conception des projets
- Automatiser le déploiement d'applications web à l'aide d'outils CI/CD et kubernetes
- Participer à l'implantation d'un système de monitoring pour des serveurs.
- Faire la gestion de divers projets et tâches, aider les nouveaux membres et donner des formations.

Projets d'études et personnel

Afficher la consommation électrique des bâtiments de l'ÉTS en temps réel

2017

- Maintenir l'interface de programmation qui communique avec les divers capteurs d'énergies.
- Concevoir et implémenter une solution pour enregistrer à la seconde les mesures prises par les capteurs.
- Implémenter un module pour afficher la consommation en temps réel sur un site web.

Interface Web pour gérer un système de caméra placé dans une fusée.

2018

- Conception d'une interface Web qui communique par wifi avec plusieurs raspberry pi qui se trouvent sur une fusée et démarrer l'enregistrement vidéo.

Automatiser l'installation d'OS sur des serveurs

2019

- Implémenter un logiciel qui permet d'installer un OS Linux sur des serveurs à la demande par protocole réseau.
- Faciliter la gestion d'un group de serveurs selon une configuration unique.
- Permet de facilement installer des systèmes tell que Kubernetes.

Création et conception d'un logiciel d'achat en ligne

2019-2020

- Analyser les besoins du client et écrire les tâches nécessaires pour les réaliser.
- Concevoir la structure du projet pour avoir des objectifs concrets et faciliter le travail en équipe.
- Implémenter le projet et préparer un plan de déploiement pour mettre le projet en production.

Migrer des services en production vers une infrastructure cloud (GKE)

2019-2020

- Changer la structure de services web pour qu'ils fonctionnent à l'aide d'une solution de conteneurs comme Docker.
- Modifier la configuration des services web pour qu'ils puissent fonctionner avec Kubernetes.
- Créer une structure pour automatiquement tester et déployer des services sur Kubernetes.