

## Elemento de competencia 3

Elaborar programas en JavaScript que respondan a eventos logrando interactuar con elementos de una página web para mejorar su aspecto y utilidad, considerando una guía de estilo reconocida.

### EC3 Fase I: Elementos de programación básica

**Contenido:** Script, document, window(alert,prompt) variables, comentarios, operadores, estructuras de control ,estructuras de repetición

#### EC3 F1 Actividad de aprendizaje 14: Realizar ejercicios usando sentencias básicas de JavaScript.

**Valor de la actividad:** 10 puntos / sobre 100 del EC3

**Realizar la actividad:** Individual

**Presentación:** NA

#### Instrucciones:

1. Desarrollar programas con el lenguaje de programación JavaScript, utilizando Script, document.write(""), alert(), prompt(), console.log(), variables, comentarios, operadores, estructuras de control (if, switch), estructuras de repetición (for, while, do-while).
2. Guardar todos los ejercicios desarrollados en una sola carpeta con nombre "Ejercicios\_JavaScript\_Basicos".
3. Las instrucciones de los ejercicios a desarrollar los encontraras en el siguiente archivo PDF: [Descargar aquí](#).
4. Al finalizar de realizar los ejercicios, subir los (script) a la plataforma educativa. Se recomienda comprimir la carpeta de los scripts. Si el archivo es demasiado grande subir a drive y compartir el enlace en el espacio asignado en plataforma. Otra opción es comprimir la carpeta.
5. La nomenclatura del nombre de la carpeta de los scripts es EC2\_F4\_A14\_NombreApellido.

#### Recursos:

- Video-curso de JavaScript: [Dar clic aquí para entrar](#)
- El gran libro de HTML5, CSS3 y JavaScript: [Dar clic aquí para descargar libro](#).
- Sitio web: [Dar clic para entrar al sitio](#).

#### Criterio de evaluación:

- Entrega de la actividad en tiempo y forma.
- Sitio web utilizando el lenguaje de programación JavaScript.
- Sitio web funcionando adecuadamente.