مبانى علوم كامپيوتر

منابع:

• Deitel, P. and Deitel, H. (2009). C++ how to program, 7^{th} Edition, Prentice-Hall.

ترجمه: چگونه با ++ برنامه بنویسیم، مترجمهای مختلف: ابراهیمزاده قلزم و ...

• جعفرنژاد قمی، عینالله (۱۳۹۰). برنامهنویسی به زبان +، نشر علوم رایانه.

ارزیابی: فعالیت کلاسی ۱۰٪، میانترم ۲۰٪ و پایانترم ۲۰٪

سر فصل درس: برنامهی درس بسته به پیشرفت کلاس ممکن است تغییر کند.

عنوان مطلب	هفته
 مقدمهای بر کامپیوتر و زبانهای برنامهنویسی، تاریخچهی زبان ++C/C مراحل نوشتن و اجرای یک برنامه در یک محیط توسعهی یکپارچهی ++C 	هفته ۱
 اولین برنامه در ،++ کچاپ پیغام در خروجی مجموع دو عدد و چاپ نتیجه در خروجی: متغیرها و اعلان آنها 	هفته ۲
 اعمال حسابی در ++ و اولویت تقدم آنها، سرفایل cmath عملگرهای مقایسهای در :++ ساختار شرطی if 	هفته ۳
 حل تمرین دستور دو انتخابی else if else سرگردان 	هفته ۴
 دستور تکرار ،while تکرار با شرط و تکرار با شمارنده تکرار کنترل شده توسط مقدار نگهبان 	هفته ۵
 عملگرهای جایگزینی و عملگرهای افرایشی و کاهشی دستور تکرار do while 	هفته ۶
• دستور تکرار for• حل تمرین	هفته ۷
● آزمون میانترم ● دستور چند انتخابی switch	هفته ۸
 دستورهای کنترلی break و continue عملرگرهای منطقی در ++) 	هفته ۹
 • تابع در ،++) نوع وروردی، نوع خروجی و پیشنمونه • متغیرهای محلی و حوزهی تعریف 	هفته ۱۰
 • تابعی که مقدار برمیگرداند ◆ حل تمرین 	هفته ۱۱
 تولید اعداد تصادفی: پرتاب یک تاس آرایهها: اعلان، طول آرایه، دسترسی به عضوهای یک آرایه 	هفته ۱۲
 مثالهایی بیشتر از آرایهها مرتبسازی آرایهها به روش حبابی 	هفته ۱۳
● آرایههای دوبعدی: محاسبات ماتریسی ● حل تمرین	هفته ۱۴