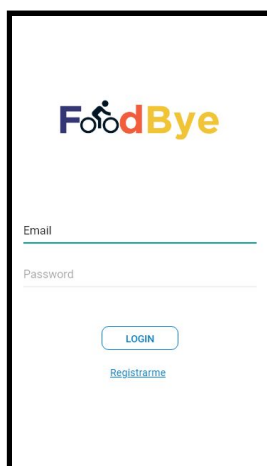


INTERFAZ DE USUARIO DE APLICACIÓN ANDROID

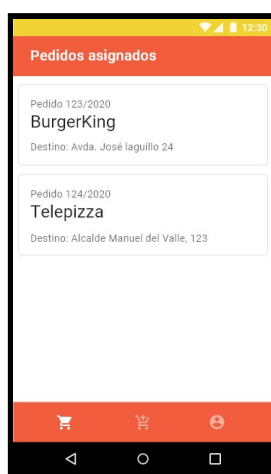
Para toda la aplicación se usará un paquete retrofit en el que habrá dos clases: Interfaz IService con las peticiones y un ServiceGenerator con los métodos de servicio de retrofit.

Pantalla de Login:



Un activity LoginActivity.

Listado de pedidos asignados al usuario logueado:



Fragment PedidosOwned dentro de un BottomMenuActivity que será el MainActivity.
Usaremos un PedidosOwnedRecyclerViewAdapter con cada ítem en un cardview.
Usaremos pedidoViewModel y pedidoRepository.

Detalle de un pedido asignado al usuario logueado pero pendiente de realizar:



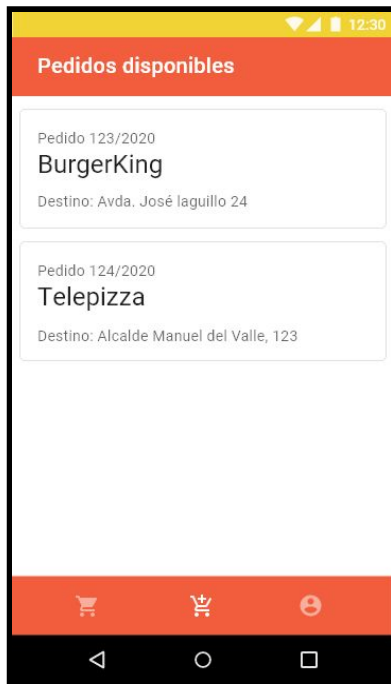
Usaremos un nuevo Activity para poder mostrar la ventana de detalle de un pedido asignado al usuario logueado.

Detalle de un pedido asignado al usuario logueado y ya realizado:



Usaremos un nuevo Activity para poder mostrar la ventana de detalle de un pedido ya realizado.

Listado de pedidos disponibles para su asignación a un repartidor:



Fragment PedidosDisponibles dentro de un BottomMenuActivity que será el MainActivity. Usaremos un PedidosDisponiblesRecyclerViewAdapter y cada ítem estará dentro de un cardview. Usaremos pedidoViewModel y pedidoRepository.

Detalle de un pedido disponible:



Usaremos un nuevo Activity para poder mostrar la ventana de detalle de un pedido disponible.

Pantalla de Registro, consulta y/o modificación de los datos de perfil del usuario:



Se hará en un activity UserActivity con userViewModel y userRepository.