

INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA – IFSC

Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Unidade Curricular Projeto Integrador II

Discentes:

Henrique Goulart De Deus

HANNELY THAYS MASKE

Jaimir Winter

Professor:

RENATO SIMOES MOREIRA

LEONARDO RONALD PERIN RAUTA

Blumenau - SC

Novembro de 2025



## MANUAL DO USUÁRIO – SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE PARTIDAS DE DOMINÓ

### 1 TELA INICIAL

Ao abrir o sistema no navegador (<https://domino-time-ifsc-production.up.railway.app/>), o usuário verá a tela de boas-vindas.

No canto superior direito, há duas opções principais:

- **Entrar:** para quem já possui uma conta cadastrada.
- **Cadastre-se:** para novos usuários criarem uma conta.

Supondo que seja sua primeira vez por aqui, vamos à página de cadastro.

## 2 COMO CRIAR UMA CONTA

Para criar uma conta no sistema, basta preencher corretamente os campos disponíveis na tela de cadastro.

### 2.1 Campos disponíveis

- **E-mail:** digite um endereço de e-mail válido. Será utilizado para login e envio de mensagens do sistema.
- **Apelido:** um nome curto e único que identifica o jogador nas partidas.
- **Data de Nascimento:** deve estar no formato **dd/mm/aaaa**.
- **Senha:** escolha uma senha segura.
- **Confirme a Senha:** repita a senha digitada para confirmação.

### 2.2 Regras e Validações

- **E-mail:**
  - Obrigatório.
  - Deve ser válido e único no sistema.
- **Apelido:**
  - Obrigatório.
  - Será exibido nas partidas.
- **Data de Nascimento:**
  - Obrigatória.
  - Deve seguir o formato **dd/mm/aaaa**.
- **Senha:**

- Obrigatória.
- Deve conter no mínimo 6 caracteres.

- **Confirme a Senha:**

- Deve ser idêntica ao campo anterior.
- Se forem diferentes, o sistema exibe uma mensagem de erro.

### **2.3 Após o cadastro**

Após preencher todos os campos e clicar em **Cadastrar**, o sistema:

1. Valida os dados informados.
2. Cria a conta, se tudo estiver correto.
3. Envia um e-mail de confirmação para o endereço informado.
4. O usuário deve clicar no link do e-mail para ativar a conta e poder realizar o login.

## **3 COMO REDEFINIR A SENHA**

Caso o usuário esqueça sua senha, pode redefini-la seguindo os passos abaixo.

### **3.1 Acessar a tela de login**

Na tela inicial, clique em **Entrar**, no canto superior direito.  
Você será redirecionado para a tela de login.

### **3.2 Clicar em “Esqueci a senha”**

Na tela de login, abaixo dos campos de e-mail e senha, clique na opção **Esqueci a senha**.

Você será direcionado à tela de recuperação de senha.

### **3.3 Informar o e-mail de cadastro**

Digite o mesmo e-mail utilizado no cadastro e clique em **Enviar link de Redefinição**.

Uma mensagem será exibida:

“Enviamos um link para redefinir sua senha para o e-mail informado.”

### **3.4 Verificar o e-mail**

Você receberá uma mensagem com um link para redefinir sua senha.

**Atenção:** O e-mail pode demorar alguns minutos ou cair na pasta de spam.

### **3.5 Redefinir a senha**

Ao clicar no link do e-mail, você será levado à tela de redefinição de senha.

Nela, informe:

- A nova senha.
- A confirmação da nova senha.

Clique em **Confirmar** para concluir o processo.

## **4 CRIAR UMA PARTIDA**

Após fazer login, no canto superior direito, clique no ícone do seu perfil e selecione a opção **Criar Partida**.

### **4.1 Campos disponíveis**

- **Nome do Grupo:** digite um nome personalizado (exemplo: “Turma do Dominó”).
- **Privacidade:**
  - **Público:** qualquer pessoa pode entrar com o código da partida.
  - **Privado:** apenas usuários convidados podem entrar.

Após preencher os campos, clique em **Criar grupo** para confirmar.

## **5 CONFIGURAR PARTIDA**

Nessa tela, é possível visualizar os jogadores presentes na sala e escolher o modo de jogo antes de iniciar a partida.

### **5.1. Informações da Tela**

- **Nome do Grupo:** exibido no topo da página.
- **Jogadores na Sala:** mostra todos os usuários conectados ao grupo, com nome e e-mail cadastrado.

Para aparecer os outros jogadores na tela é preciso clicar no botão de refresh/atualizar no canto superior direito da tela.

### **5.2. Seleção do Modo de Jogo**

O sistema oferece dois modos:

- **Individual (Cada um por si):** todos os jogadores jogam sozinhos.
- **Duplas (2 vs 2):** os jogadores são divididos em dois times (Time A e Time B).

Ao selecionar Duplas, o usuário deve clicar nos jogadores para distribuí-los entre os times:

- Jogadores do Time A aparecem destacados em azul.
- Jogadores do Time B aparecem destacados em vermelho.

A tela também exibe um contador indicando quantos jogadores já foram selecionados para cada time.

### **5.3. Iniciar Partida**

Depois de definir o modo de jogo e distribuir os jogadores (no caso de duplas), clique em:

#### **Iniciar Partida**

O sistema valida a configuração e, se estiver tudo correto, avança para a tela de pontuação.

## **6 REGISTRAR PONTUAÇÃO**

A tela Registrar Pontuação é utilizada para inserir e acompanhar a pontuação dos jogadores durante uma partida. Nessa tela são exibidas as seguintes informações:

**Modo de Jogo:** aparece indicado no topo (por exemplo, *Individual*).

**Rodada Atual:** o sistema mostra o número da rodada em andamento (ex.: *Rodada 1*).

Abaixo são exibidas as colunas:

- **Jogador:** lista dos participantes da partida.
- **Pontuação:** campo editável onde o criador da partida pode digitar a pontuação de cada jogador na rodada atual.
- **Total:** soma acumulada das rodadas anteriores (inicia em zero).

Após preencher a pontuação da rodada, o usuário que criou a partida possui duas opções:

- **Salvar Rodada:** registra oficialmente os pontos marcados na rodada.
- **Cancelar Partida:** encerra a partida sem salvar os dados inseridos.

Na parte inferior, o sistema exibe um aviso informando se já existem rodadas registradas ou não.

#### **Regra de Vitória:**

A partida é vencida pelo jogador ou pela dupla que **atingir 100 pontos primeiro**.

Assim que um total chegar a 100 pontos, essa equipe ou jogador é declarado vencedor e a partida é finalizada.

### **6.1 Finalização Automática da Partida (Vitória)**

- Quando qualquer jogador/dupla atinge **100 pontos acumulados**:
  - A partida é encerrada automaticamente
  - A tela exibe uma **faixa verde** com:
    - “Partida Finalizada!”
    - Nome do vencedor

- Abaixo aparece a **última rodada registrada**, com pontuação e acumulado
- Não é possível adicionar novas rodadas após o encerramento

## 7 COMO ENTRAR EM UMA PARTIDA

A tela **Entrar na Partida** permite que o usuário participe de uma partida previamente criada no sistema **Dominó Time**, por meio de um **código de acesso**.

### 7.1 Campo “Código da Partida”

- Informe o **código alfanumérico** fornecido pelo criador do grupo.
  - Exemplo de código: **2AF7F4F9**
- Após digitar o código, clique em **Entrar** para acessar a sala da partida.

## 8 MINHAS PARTIDAS

A tela **Minhas Partidas** acessível no canto superior direito, no ícone do perfil apresenta ao usuário um **histórico consolidado das partidas finalizadas** no sistema **Dominó Time**, permitindo a visualização de dados importantes sobre desempenho e resultados anteriores.

### 8.1 Elementos da tela

- **Tabela de Histórico:** composta por:
  - **Grupo:** nome do grupo em que a partida foi realizada (exemplo: “Turma do Dominó”);
  - **Pontuação:** total de pontos obtidos pelo usuário na respectiva partida (exemplo: “102 pontos”);
  - **Data:** exibe a data em que a partida foi realizada (exemplo: “07/07/2025”);

### 8.2 Detalhes da Partida

Na última coluna da tabela em “Detalhes” é possível ver mais informações da partida como:

- **Total de Pontos:** exibido abaixo da tabela, corresponde à **soma de todos os pontos** acumulados pelo usuário em partidas registradas (exemplo: “102 pontos”).
- Jogadores daquela partida
- E o vencedor.

## 9 GERENCIAR CONTA

A seção **Gerenciar Conta** permite ao usuário realizar ajustes importantes em sua conta, como alterar foto de perfil, modificar o apelido, trocar a senha ou excluir a conta permanentemente.

### 9.1 Adicionar ou Alterar a Foto de Perfil

O sistema permite fazer upload ou alterar a foto de perfil do usuário.

#### Requisitos da Imagem:

- **Formatos aceitos:** JPG, JPEG, PNG
- **Tamanho máximo:** 2MB
- **Dimensão final:** a imagem enviada será automaticamente redimensionada para **150 x 150 pixels**

#### Como alterar:

1. Clique em **Selecionar Imagem**.
2. Selecione uma imagem dentro dos padrões aceitos.
3. Clique em **Salvar** para confirmar a alteração.

### 9.2 Alterar a Senha da Conta

Para mudar a senha, o usuário deve seguir os passos abaixo:

1. Informar a **senha atual**.
2. Inserir a **nova senha**.
3. Repetir a nova senha para **confirmação**.

4. Clicar em **Salvar** para concluir o processo.

*Obs.: A senha deve seguir as regras definidas pelo sistema.*

### **9.3 Alterar o Apelido do Usuário**

Nesta opção, o usuário pode modificar o apelido exibido nas partidas e no perfil.

1. Digite o novo apelido desejado.
2. Clique em **Salvar Alterações**.

O novo apelido será atualizado imediatamente em todas as áreas do sistema.

**Obs:** Não é possível a alteração do endereço de email do usuário da conta.

### **9.4 Deletar Conta**

A exclusão de conta é uma ação permanente e não pode ser desfeita.

Ao solicitar a exclusão, o usuário deve concordar com os seguintes termos:

- Todos os dados da conta serão apagados de forma definitiva.
- Todo o histórico de partidas será perdido.
- Não será possível recuperar nenhuma informação após a exclusão.
- Para utilizar o sistema novamente, será necessário criar uma nova conta.

#### **Como excluir a conta:**

1. Ler e marcar o checkbox de confirmação.
2. Informar a senha atual da conta.
3. Clicar no botão Deletar Conta.

Somente após essas confirmações a exclusão será efetivada.

## **10 ACESSAR O DOMINÓ TIME**

### **10.1 Como Acessar o Dominó Time**

Acesse o link: <https://domino-time-ifsc-production.up.railway.app/login>