

Diplomado de programación en JAVA de Cero a Intermedio

JAVA es un lenguaje de programación orientado a objetos (POO), más usado en el mundo en el desarrollo de software, multiplataforma, más de 50 millones de dispositivos hechos en éste lenguaje. Además, es utilizado en el desarrollo de aplicaciones en Android.

Objetivo: Aprender a desarrollar aplicaciones de escritorio multiplataforma, usando el lenguaje de programación JAVA. Obtendremos una aplicación de escritorio, usando una base de datos local, e interfaz gráfica.

Al finalizar, el participante será capaz de desarrollar y diseñar proyectos de control de presupuesto, medición de estadísticas, automatización de tareas, gestión de contenidos, registro de personal, y almacen, generación de reportes.

Requisitos:

- Contar con laptop (Indispensable)
- No es necesario contar con conocimiento previos en programación

Contenido

- 1 Introducción al lenguaje
 - 1.1 ¿Qué es JAVA?
 - 1.2 Historia de JAVA
 - 1.3 ¿Por qué JAVA?
 - 1.4 Proyectos hechos en JAVA
- 2 Instalación y Configuración de entorno de desarrollo
 - 2.1 Instalación del entorno de desarrollo (IDE)
 - 2.2 Configuración del PATH en sistema operativo
 - 2.3 Cómo funciona el proceso de compilación y la JVM
 - 2.4 Verificando la versión y compilación
 - 2.5 Primer “Hola mundo” en JAVA
 - 2.6 Variables
 - 2.7 Tipos de datos primitivos
- 3 Estructuras de control y desición
 - 3.1 Sentencia If, If-Else
 - 3.2 Sentencia switch-case
 - 3.2.1 Break
 - 3.2.2 Continue

Ing. Alejandro Leyva

+52 9211043326

<https://alejandro-leyva.com>

contacto@alejandro-leyva.com

Android Developer

- 3.3 Sentencia for
 - 3.3.1 Arreglos
- 3.4 Sentencia while
- 3.5 Sentencia do-while
- 4 Programación Orientada a Objetos
 - 4.1 Introducción a Clases, Objetos
 - 4.2 Métodos y Atributos
 - 4.3 this
 - 4.4 Alcance de variables
 - 4.5 Constructores
 - 4.6 Sobrecarga de métodos
 - 4.7 Métodos estáticos
 - 4.8 Sobrecarga de constructores
 - 4.9 Clases Abstractas
 - 4.10 Interfaces
 - 4.11 Herencia
 - 4.12 Polimorfismo
- 5 Excepciones
 - 5.1 Manejo de Excepciones
 - 5.1.1 Try, Catch, Finally
 - 5.2 Creación de excepciones
- 6 Colecciones
 - 6.1.1 List
 - 6.1.2 ArrayList
 - 6.1.3 Map
- 7 Clases genericas
 - 7.1 Métodos genéricos
 - 7.2 Objetos RAW
- 8 Interfaz gráfica
 - 8.1 Eventos
 - 8.2 Ventanas
 - 8.3 Etiquetas, Campos de texto, Areas de texto, Contraseña
 - 8.4 Botonones
 - 8.5 Multiventanas
 - 8.6 Elementos de selección
 - 8.7 Listas
 - 8.8 Menú
- 9 Manipulación de archivos
- 10 Aplicación visual integrando base de datos
 - 10.1 CRUD con base datos
 - 10.1.1 Insertar
 - 10.1.2 Leer

Ing. Alejandro Leyva

+52 9211043326

<https://alejandro-leyva.com>

contacto@alejandro-leyva.com

Android Developer

- 10.1.3 Actualizar
- 10.1.4 Eliminar
- 10.2 Diseño de aplicación
- 10.3 Desarrollo de aplicación

Costo del curso: \$6,000, \$3,200.00 para estudiantes de Bachillerato

Duración de 60hrs, en 10 sesiones de 6 horas

Documento de acreditación: Constancia de Capacitación

Fechas

Fecha de inicio: 23 de Junio de 2018

Fecha y horario: Sábado y Domingo, 08:00 – 14:00 hrs

Ing. Alejandro Leyva

+52 9211043326

<https://alejandro-leyva.com>

contacto@alejandro-leyva.com

Android Developer