

Diplomado-taller de JAVA de Cero a intermedio-básico

JAVA es un lenguaje de programación, más usado en el mundo en el desarrollo de aplicaciones multiplataforma, más de 50 millones de dispositivos hechos en éste lenguaje. Además, es utilizado en el desarrollo de aplicaciones en Android.

Al concluir será capaz de desarrollar aplicaciones para gestión, registro, de recursos, estadísticas, automatización de tareas, haciendo uso de bases de datos para permanencia de datos.

Requisitos:

- Contar con laptop (Indispensable)
- No es necesario contar con conocimiento previos en programación

Contenido:

1. Introducción al lenguaje
 - 1.1. ¿Qué es JAVA?
 - 1.2. Historia de JAVA
 - 1.3. ¿Por qué JAVA?
2. Instalación y configuración del entorno de desarrollo
 - 2.1. Instalación de editor
 - 2.2. Configuración del PATH en sistema operativo
 - 2.2.1. Verificación de versión de la JVM
 - 2.3. Proceso de compilación
 - 2.4. Primer "Hola mundo" en JAVA
 - 2.5. Las variables
 - 2.5.1. ¿Qué son las variables?
 - 2.5.2. Tipos primitivos
3. Estructuras de control
 - 3.1. Sentencia If, If-else
 - 3.2. Sentencias Switch-case
 - 3.2.1. Break
 - 3.3. Sentencia For
 - 3.3.1. Arreglos unidimensionales
 - 3.4. Sentencia While
 - 3.5. Sentencia Do-While
4. Introducción a Programación Orientada a Objetos (POO)
 - 4.1. Introducción a Clases y Objetos
 - 4.2. Comportamientos y atributos
 - 4.3. Alcance de variables

Ing. Alejandro Leyva

Cel: +52 921 104 33 26

<https://alejandro-leyva.com>

contacto@alejandro-leyva.com

- 4.3.1. *this*
- 4.4. Constructores
- 4.5. Sobrecarga de métodos
- 4.6. Sobrecarga de constructores
- 4.7. Métodos estáticos
- 4.8. Campos FINAL
- 5. Herencia
 - 5.1. Extendiendo clases
 - 5.2. *super*
 - 5.3. La clase Objeto
 - 5.4. Sobreescritura de métodos
 - 5.5. Sobreescritura de constructores
 - 5.6. Clases internas
- 6. Manejo de errores
 - 6.1. Bloque try-catch
 - 6.2. Multi catch
 - 6.3. Bloque try-catch-finally
- 7. Colecciones
 - 7.1. Listas y Mapas
- 8. Interfaz gráfica
 - 8.1. Eventos
 - 8.2. Ventanas
 - 8.3. Botones
 - 8.4. Etiquetas
 - 8.5. Campos de texto
 - 8.6. Menús
- 9. Base de datos (SQLite)
 - 9.1. CRUD
 - 9.1.1. Crear
 - 9.1.1.1. Insertar
 - 9.1.2. Leer
 - 9.1.3. Actualizar
 - 9.1.4. Eliminar
- 10. Aplicación final
 - 10.1. Desarrollo de aplicación

Precio: \$2,400.00 público general. **Cupo limitado.**

Precio estudiantes: **\$2,200.00**

(Se aparta el lugar con el 50% y el resto a más tardar a la mitad del diplomado)

Fecha: del 27-Oct al 15-Dic. 8 Sesiones

Horario: Sábados 15:00 - 20:00 hrs

Diplomado de 40 hrs

Ing. Alejandro Leyva

Cel: +52 921 104 33 26

<https://alejandro-leyva.com>

contacto@alejandro-leyva.com

Ubicación: Instalaciones de la UNIVEP. Adolfo Lopez Mateos #410 Col. Frutos de la Revolución. Coatzacoalcos, Veracruz.

Documento de acreditación: Constancia de Capacitación