Dasturlash | 318 tests

1) uzb
Savol: ……..- har hil obektlarni ifodalovchi baytlar ketma-ketligi deyiladi.
Javob: binar fayllar
2) uzb
Savol: Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi
Javob: ifstream, ofstream, fstream
3) uzb Savol: int main(){ int a = 11, b = 6; bool OK = a < 7 || b > 10; cout < < OK;
return 0;
}
Ushbu dastur natijasini toping
Javob: 0.0
4) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
cout < < sizeof(int)+sizeof(long) < < endl; return
0;
}
Javob: 8.0
5) uzb
Savol: int main()
{ cout < < ”algoritm” < < endl; return
0;
}
natijani aniqlang
Javob: algoritm
6) uzb
Savol: int main ()
{ …. A, B, C; cin >
> A > > B;
C=A/B; cout < <
C; return 0; }
dastur natijasi butun son chiqishi uchun qaysi tip ishlatiladi
Javob: int
7) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
int a=10; int
b=2;
if (a/b==5)
{
if (a==10)
{
if (b==2)
{
cout < < "Ortacha"; return 0;

@Yakuniysavollari

```
}
cout < < "Rost"; return 0;
}
cout < < "Xato";
}
return 0;
}
```

Javob: Ortacha

8) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int      a,c;
a=5;
c=a/4;
switch (c)
{
case 1:
case 3: cout < < "Ishladi"; break;  case
5: cout < < "Dastur"; break;  default:
cout < < "Talaba";
}
return 0;
}
```

Javob: Ishladi

9) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int q=0;  string s="murakkab
dastur";  if (s[0]=='m')
{
q=q++;
}
cout < < q++;  return
0;
}
```

Javob: 0.0

10) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
double a,b,c,d;
a=3;  b=2;
c=4;  d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
swap(a,d);  cout <
< d < < endl;
return 0;
}
```

Javob: 3.0

@Yakuniysavollari

11) uzb
Savol: |-bu belgi qanday mantiqiy amal?
Javob: mantiqiy yoki(qo'shish)
12) uzb
Savol: "#" bu belgining C++ dagi nomi nima?
Javob: funta
13) uzb
Savol: < indekc > -bu?
Javob: massiv xadining joylashgan o'rnini anglatuvchi taktik qiymat
14) uzb
Savol: A=1 B=0 A^B ni qiymatini toping
Javob: 1.0
15) uzb
Savol: A=1 B=1 A&B ni qiymatini toping
Javob: 1.0
16) uzb
Savol: a=10, b=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int a, b, s = 0; cout < < "a="; cin > > a; cout < < "b="; cin > > b;
int i = 0;
do
{ i = i + b; s += i; }
while (i < a);
cout < < s < < endl;
Javob: 10.0
17) uzb
Savol: a=7, b=14 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int a, b, s; cout < < "a="; cin > > a; cout < < "b="; cin > > b; s =
0;
while (a > = b)
{
s++;
a -= b;
} s += a; cout < <
s < < endl;
Javob: 7.0
18) uzb
Savol: a=12, b=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int a, b, s; cout < < "a="; cin > > a; cout < < "b="; cin > > b; s = a
* b; while (a != b) if (a > b) a -= b; else b -= a; s /= a; cout < <
a < < endl;
Javob: 6.0
19) uzb
Savol: a=28, b=25 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int a, b, s = 0; cout < < "a="; cin > > a; cout < < "b="; cin > > b;
int i = b;
while (i < = a)
{
s += 1;
i++;
}

@yakuniysavollari

cout < < s < < endl;
Javob: 4.0
20) uzb
Savol: a=18, b=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int a, b, s = 0; cout < < "a="; cin > > a; cout < < "b="; cin > > b;
int i = b; while
(i < = a)
{ s +=
i;
i++;
}
cout < < s < < endl;
Javob: 156.0
21) uzb
Savol: a=30, b=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int a, b, s; cout < < "a="; cin > > a; cout < < "b="; cin > > b;
s = a * b; while (a
!= b) if (a > b) a -=
b; else b -= a; s /=
a; cout < < s < <
endl;
Javob: 30.0
22) uzb
Savol: a=13, b=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int a, b, s = 0; cout < < "a="; cin > > a; cout < < "b="; cin > > b;
int i = 0;
while (i < = a)
{
if (i % b == 0) s += i; i++;
}
cout < < s < < endl;
Javob: 8.0
23) uzb
Savol: a=17, b=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int a, b, s = 0; cout < < "a="; cin > > a; cout < < "b="; cin > > b;
int i = 0;
do
{ i++;
if (i % b == 0) s += i;
} while (i < a); cout
< < s < < endl;
Javob: 15.0
24) uzb
Savol: Aniq o’lchamda formatlab chiqarish operatori bu...
Javob: fixed 25)
uzb
Savol: Belgili tipni qabul qiluvchi o’zgaruvchilarni e’lon qilish uchun qaysi xizmatchi so’zidan foydalanish mumkin?
Javob: char
26) uzb
Savol: Bevosita rekursiv funksiya nima ish bajaradi?

@Yakuniysavollari

Javob: o’zidan oldingiga murojat qiladi
27) uzb
Savol: Bir xil toifali , chekli qiymatlarning tartiblangan to’plamiga nima deb ataladi?
Javob: massiv
28) uzb
Savol: Bu dasturda necha marta massiv elementi kiritiladi?

```
int n=4;  int a[n];  for
(int i=0;i < =n;i++)
{cin > > a[i];}
```

Javob: 5.0
29) uzb
Savol: C++ da amal nima?
Javob: qandaydir harakat 30)
uzb
Savol: C++ dasturlash tilida funksiyalar o’z –o’zini chaqirish imkoniyatiga qaysi funksiyada ega bo’ladi?
Javob: rekursiv
31) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{  int a,b,c;  double d;
a=0; b=2; c=1;
d=(a+b)/c+pow(b,a)/b;
cout < < d < < endl;
return 0;
}
```

Javob: 2.5
32) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;  double d;  a=0; b=2;
c=1;
d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b);
cout < < d < < endl;
return 0;
}
```

Javob: 1.0
33) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;
a=18; b=25; c=27;  bool e = a >
=b && c!=b || a < =c;  cout < < e
< < endl;
return 0;
}
```

Javob: 1.0
34) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

@Yakuniysavollari

```
int main()
{
int a,b,c;
a=32; b=50; c=60;  bool
e= a > =b && c < =b;
cout < < a+e < < endl;
return 0;
}
```
Javob: 32.0

35) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;  a=3; b=4; c=8;
bool e= a < =b && c > =b;
if (e)
{
if (e%11==0)
{
if (a==3)
{
cout < < "C++";
}
cout < < "Dasturchi";
}
cout < < "Dasturlash";
}
return 0; } Javob:
Dasturlash
```

36) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;  a=3; b=4; c=8;
bool e= a > =b && c < =b;
if (e)
{
if (e%11==0)
{
if (a==3)
{
cout < < "C++"; }  cout
< < "Dasturchi"; }  cout
< < "Dasturlash"; }
return 0; }
```
Javob: Ekranga xech narsa chiqmaydi

37) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
```

@Yakuniysavollari

```
int a,b,c;
a=5; b=12; c=b/a;
switch (c)
{
case 1:
case 3: cout < < "Ishladi"; break;  case
5: cout < < "Dastur"; break;
default: cout < < "Talaba";
}
return 0; } Javob:
```

Talaba 38) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,q=0;
a=1.2; b=2;  if
(b+a==3)
{
if (a==2)
{
q=q++;        }
q++; }  cout <
<            q++;
return    0;   }
```

Javob: 1.0

39) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{  int a,b;  a=10;
b=5;  bool e = a= <
b;  cout < < e < <
endl;
return 0;
}
```

Javob: dasturda xatolik bor

40) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a=1500;
if (a%2==0)
{
a=a/100;
if (a/3==500)
{
if (a%4==3)
{
cout < < "Talaba"; }  cout
< < "Salom"; }  cout < <
"Salom Talaba"; }
```

@Yakuniysavollari

return 0; } Javob:
Salom Talaba
41) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
int main()
{
int a=10,b=20,c=17;
b+=a++; b+=c;
cout < < b++ < < endl;
return 0; } Javob: 47.0
42) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
int main()
{
int n(2.8),b=12;
cout < < b/n; return
0;
}
Javob: 6.0
43) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
int main()
{
short a,b,c; a=3.8;
b=2.2; c=1.5;
if (b+c==3)
{
if (a+b==5)
{
if (a+c==4)
{
cout < < "Dastur"; } cout <
< "Darsi"; } cout < <
"Tugadi"; } return 0; }
Javob: DasturDarsiTugadi
44) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
int main()
{
short a,b,c;
float d; a=10; b=3;
c=9;
d=(a+c+3*b)/a;
cout < < d < < endl;
return 0; } Javob:
2.0
45) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
int main()
{

@Yakuniysavollari

```
short d;  double
a,b,c;  a=1.5; b=3;
c=2.3;  d=a+b+c;
cout < < d < < endl;
return 0; }
```
Javob: 6.0

46) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
short s(500.500),a=10;
if (s > 500)
{
s=10; }  cout
<    <    s/a;
return   0;   }
```
Javob: 50.0

47) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
string s="98";
int a=0;  a+=s[1]-
48;  cout < < a;
return 0; }
```
Javob: 8.0

48) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
string s="mustaqil ish";
int n=s.find(' ');  cout <
< n < < endl;  return 0; }
```
Javob: 8.0

49) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
string s="mustaqil ish";  int
n=s.find(' ');
s.erase(n,s.size());
cout < < s < < endl;
return  0;  }  Javob:
mustaqil
```

50) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
string s="mustaqil ish";  int
n=s.find("mustaqil      ish");
```

@Yakuniysavollari

```
cout < < n < < endl;  return
0; }  Javob: 0.0
```

51) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
string s="Yutqazdin";
int a;  a=sizeof(long
long);  a+=s.size();
cout < < a < < endl;
return 0; } Javob:
17.0
```

52) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c,d;
a=14;  b=32;  c=23;
d=a+b/2*c;  cout <
< d < < endl;  return
0; } Javob: 382.0
```

53) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;  double d;  a=1;
b=8; c=4;
d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
cout < < d < < endl;
return 0; }  Javob: 4.0
```

54) uzb

Savol: Dastur natijasini toping.

```
int main()
{
int  a=7,b=17;
a=a-b;
b=a+b;    cout
< < b; } Javob:
7.0
```

55) uzb

Savol: Dastur natijasini toping.

```
int main()
{
int a=27,b=17;
a=a-b;  b=a+b;
cout < < b++;
return 0; }
Javob: 27.0
```

56) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: Dastur natijasini toping?
int a=7,b=5,c; c=a|b; cout < < c;
Javob: 7.0
57) uzb
Savol: Dastur natijasini toping?
int x=8; cout
< < x; cout < <
x++; cout < <
++x; Javob:
8810.0
58) uzb
Savol: Dasturlash tillarida qiymat qaytarmaydigan funksiyalar nima deyiladi
Javob: prodseduralar 59)
uzb
Savol: Dasturning jumlasining tili va ma'lumotlar taxlilinig bosqichini tugallangaligini anglatuvchi belgi ? Javob:
;
60) uzb
Savol: double array[10] tarif hotiradan qancha joy egallaydi?
Javob: 10*sizeof bayt
61) uzb
Savol: Ekranga qanday natija chiqadi?
int main() {int
a=18;
cout < < (double)a/12;
return 0; } Javob:
1.5
62) uzb
Savol: Ekranga qanday natija chiqadi? int
main()
{
int a=18;
cout < < (double)a/12 < < " " < < a/12;
return 0; } Javob: 1.5 1
63) uzb
Savol: Ekranga qanday natija chiqadi? (a=16) int
main()
{ int a; cin > > a;
cout < < sizeof(a);
return 0; } Javob:
4.0
64) uzb
Savol: Faqat bir qatorni izohga aylantirish uchun qo'llaniladigan belgilar Javob:
//
65) uzb
Savol: Faqatgina funksiya tarkibida ishlashi mumkin bo'lgan o'zgaruvchi bu ...?
Javob: lokal o'zgaruvchi
66) uzb
Savol: Fayillar bilan ishlovchi funksiyalardan foydalanish uchun ... sarlavha faylini programmaga qo'shish kerak
Javob: stdio.h
67) uzb

@yakuniysavollari

Savol: Fayl bilan ishlashda fayldagi belgilarni o’qish uchun qaysi funksidan foydalaniladi
Javob: fgets
68) uzb
Savol: Fayl bilan ishlashda ostream sinf obekti qanday maqsadda islatiladi
Javob: faylga ma'lumotlarnni yozish uchun
69) uzb
Savol: Fayl bilan ishlashdagi xatolikni aniqlash uchun qaysi funksiyadan foydalaniladi
Javob: feror()
70) uzb
Savol: Fayl ko’rsatkichining kelgan joyni aniqlash uchun qanday funksiya ishlatiladi Javob:
ftell
71) uzb
Savol: Fayl ko’rsatkichining siljitish uchun qaysi fumksiya ishlatiladi
Javob: fseek
72) uzb
Savol: Faylda ma'lumot bo’lmasa takrorlanish amalga oshmadigan sikl operatorni ko’rsating
Javob: while()
73) uzb
Savol: Fayllar bilan ishlashda ochilgan faylni yopish uchun qaysi uslub qo’llanilaniladi
Javob: close()
74) uzb
Savol: Fayllar qanday turga bo’linadi
Javob: mantiqiy va kizik 75)
uzb
Savol: Fayllarda ma’lumotni o’qish ,ochish va yozish uchun qaysi funksiya ishlatiladi ?
Javob: fopen
76) uzb
Savol: Fayllarni o’qishda faylni oxirini aniqlash uchun qaysi uslub qo’llaniladi
Javob: eof()
77) uzb
Savol: feof funksiyasi fayl ko’satkichi fayl ohirida bo’lsa qanday qiymat qaytaradi
Javob: 0 dan farqli
78) uzb
Savol: Fizik va mantiqiy fayllar bir biri bilan qanday funksiya orqali bog’lanadi
Javob: fopen
79) uzb
Savol: for (int a=0; a < 50; a+=10) {cout < < a < < ",";} Dastur
qismida qanday natija chiqariladi?
Javob: 0,10,20,30,40,
80) uzb
Savol: for() sikl operatorlarining qaysi turiga mansub?
Javob: Parametrli
81) uzb
Savol: for(int i ; i < =10 ; i++) - bu siklda [;] va [i < =10] nima deb ataldi?
Javob: majburiy ajratuvchi, sikl takrorlanish sharti
82) uzb
Savol: for(int i ; i < =10 ; i++) - bu siklda [i] nima?
Javob: sikl parametri
83) uzb
Savol: Formatli kiritish hamda stdio.h modulida joylashgan funksiyani toping

@yakuniysavollari

Javob: scanf
84) uzb
Savol: Funfsiyaga murojat qilinganda xotiradan joy ajratiladigan va funksiya tugaganida ajratilgan joy bo'shatiladigan paramet qaysi?
Javob: qiymat parametri
85) uzb
Savol: Funksiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so'z ishlatiladi?
Javob: void 86)
uzb
Savol: Funksiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so'zidan foydalaniladi?
Javob: void 87)
uzb
Savol: Funksiyalarni bir-biriga murojaatini xatolarsiz bajarilishini ta'minlashga nima yordam beradi ?
Javob: prototip 88)
uzb
Savol: Funskiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so'zidan foydalaniladi?
Javob: void
89) uzb
Savol: Goto ni vazifasi nima?
Javob: ga o'tish 90)
uzb
Savol: Ham asosiy programmada ham funksiyada ishlashi mumkin bo'lgan o'zgaruvchilar bu ...?
Javob: global o'zgaruvchilar
91) uzb
Savol: Har xil obeyktlarni ifodalovchi baytlar ketma ketligi qanday fayl deb ataladi
Javob: Binar fayl
92) uzb
Savol: Har xil obyektlarni ifodalovchi baytlar ketma ketligi bu ?
Javob: binar fayl
93) uzb
Savol: Indeksni ifodalovchi ifodaning tipini qanday tip deb ataladi ?
Javob: indeks
94) uzb
Savol: int a; a o'zgaruvchini amallar ichida double tipida ishlatilib beruvchi amal.
Javob: (double)a
95) uzb
Savol: int a=0; while(a-1
< 5)
{a++;}
Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
Javob: 6.0
96) uzb
Savol: int a=15;
while(a > 0)
{--a;}
Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
Javob: 15.0
97) uzb
Savol: int a=27,b=32,c;
c=a > b+a-b < a+b;

@Yakuniysavollari

cout < < c; dastur
natija qaanday ?
Javob: 1.0
98) uzb
Savol: int i=1; while(i
> -1)
{cout < < i < < endl; i++;}
Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
Javob: Cheksiz
99) uzb
Savol: int main () {
int a= 30, b=40, c;
c=a..b; cout < < c;
return 0; }
natijani 30 chiqishi uchun nuqtalar o'rniga qaysi belgi qo'yiladi
Javob: %
100) uzb
Savol: int main()
{ int s = 1, i =
11;
while (i < =111)
{ s += i; i++; } cout < <
s; return 0; } dastur
natijasini toping.
Javob: 6162.0
101) uzb
Savol: int main() { int
a=30, b=40, c=35,d; if
(a > b) {d=b;} else
{d=a;} if(d > c)d=c;
cout < < d; return 0; }
Dastur natijasini xisoblang.
Javob: 30.0
102) uzb
Savol: int main()
{
int i=100; while
(i < =110) { i++;
} cout < < i;
return 0; }
dastur natijasi
qanday.
Javob: 111.0
103) uzb
Savol: int main()
{ int i=1; int s=0; do {
s+=1/i; i++; } while (i
< = 4); cout < < s;
return 0; } dastur
natijasini toping.

@Yakuniysavollari

Javob: 1.0
104) uzb
Savol: int main() {int a;
cin > > a; cout < <
sizeof((double)a); return
0; }
Ekranga qanday natija chiqadi? (a=118)
Javob: 8.0
105) uzb
Savol: int main()
{int a; cout < <
"Ok\tOk"; return
0; }
Dastur natijasini toping.
Javob: Ok Ok
106) uzb
Savol: int main() {int b=10;
double a=b; int c=a; double g=c;
cout < < g; return 0; } g
o'zgaruvchining tipini toping

Javob: double
107) uzb
Savol: int main() {unsigned
short int b=10; cout < < b;
return 0; } b o'zgaruvchining
tipini toping Javob: unsigned
short int
108) uzb
Savol: int main(){ int
a = 10, b = 0, c = 0;
bool OK =(a < 0 && b > = 0 && c > = 0) || (a > = 0 && b < 0 && c > = 0) || (a > = 0 && b > = 0 && c < 0);
cout < < OK; return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping
Javob: 0.0
109) uzb
Savol: int main(){ int a =
10, b = -17, c = -20;
bool OK =(a < 0 && b < 0 && c > = 0) || (a < 0 && b > = 0 && c < 0) || (a > = 0 && b < 0 && c < 0);
cout < < OK; return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping
Javob: 1.0
110) uzb
Savol: int main(){ int a =
-10, b = 17, c = -20;
bool OK =(a > 0 && b > 0 && c < = 0) || (a > 0 && b < = 0 && c > 0) || (a < = 0 && b > 0 && c > 0);
cout < < OK; return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping
Javob: 0.0
111) uzb

@yakuniysavollari

Savol: int main(){ int a =
11, b = 6; bool OK = a < 7
&& b > 10; cout < < OK;
return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping:
Javob: 0.0
112) uzb
Savol: int main(){ int a = 12,
b = 34, c = 89; bool OK = a <
= b && b < = c; cout < < OK;
return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping:
Javob: 1.0
113) uzb
Savol: int main(){ int a = 12,
b = 89, c = 34; bool OK = a <
= b && b < = c; cout < < OK;
return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping:
Javob: 0.0
114) uzb
Savol: int main(){
int a = 7, b = 11; bool
OK = a < 7 ^ b > 10;
cout < < OK; return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping:
Javob: 1.0
115) uzb
Savol: int main(){ int n =
347, x, y, z; x = n / 100; y =
n / 10 % 10; z = n % 10;
bool OK = x < = y && y < = z;
cout < < OK; return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping
Javob: 1.0
116) uzb
Savol: int main(){
int n = 757, x, y, z;
x = n / 100; y = n
/ 10 % 10; z = n
% 10;
bool OK = x != y && y != z;
cout < < OK; return 0; }
Ushbu dastur natijasini toping
Javob: 1.0
117) uzb
Savol: int s=-1;
for (int a=0; a < 10; a++) {s+=a;} cout
< < s < < endl;
Dastur qismida qanday natija chiqariladi?

@Yakuniysavollari

Javob: 44.0
118) uzb
Savol: Ko’rsatkich bu - …
Javob: kompyuter xotirasi yacheykasining adresi yozilgan o’zgaruvchidir
119) uzb
Savol: Ma’lumotlarni saqlab qo’yish uchun, tashqi xotiraning nomlangan qismiga… . Deyiladi
Javob: fayl
120) uzb
Savol: Ma'lumotlarni saqlab qo’yish uchun hotiraning nomlangan qismi nima deyiladi
Javob: fayl
121) uzb
Savol: Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima
Javob: ko’paytirish
122) uzb
Savol: Massiv qanday elon qilinadi?
Javob: int a [n]; flout a[n];double a[n];
123) uzb
Savol: Matnli fayllarda ma'lumot qayerga saqlanadi
Javob: satrlarga
124) uzb
Savol: n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0, i = 0;; cout
< < "n="; cin > > n;
while (1 > 0)
{ i++; s += i; if (i
> = n) break; }
cout < < s < < endl;
Javob: 171.0
125) uzb
Savol: n=27 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n; for (int i = 1; i < = n;
i++) if (n % i == 0) s += i; cout < < s < < endl;
Javob: 40.0
126) uzb
Savol: n=33 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n;
for (int k = 1; k < = n; k++)
{
if (k % 5 == 0)
continue; s
+= k;
}
cout < < s < < endl;
Javob: 456.0
127) uzb
Savol: n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n;
int i = 0;
do

@Yakuniysavollari

```
{  i++;  s += i++;  }
while ( i < n);  cout
< < s < < endl;
```
Javob: 16.0

128) uzb

Savol: n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;  cout < < "n="; cin > > n;
int i = n;
do
{  s += i--;  } while (
i > 0);  cout < < s <
< endl;
```
Javob: 45.0

129) uzb

Savol: n=133 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;  cout < < "n="; cin > > n;  while (!( s * s > n))
s++;  cout < < s < < endl;
```
Javob: 12.0

130) uzb

Savol: n=11 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;  cout < < "n="; cin > > n;  for (i = 1; i < = n;
i++)  if (i % 3 == 0)  s += 2 * i;  cout < < s < < endl;
```
Javob: 36.0

131) uzb

Savol: n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;  cout < < "n="; cin > > n;  for (i = 1; i < = n;
i++)
switch ( i % 10 )
{
case 0:  case
2:  case 4:
case 6:  case
8: s += i;
break;
default : s++;
}
cout < < s < < endl;
```
Javob: 35.0

132) uzb

Savol: n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;  cout < < "n="; cin > > n;  for (int i = 2; i < = n;
i++)
{
bool b = true;  for (int
j = 2; j < i; j++)  if (i %
j == 0)
{  b =
false;
break;
```

@Yakuniysavollari

```
} if ( b ) s +=
i;
}
cout < < s < < endl;
```
Javob: 28.0

133) uzb

Savol: n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, k = 1, n;
cout < < "n="; cin > > n;
for (i = 1; i < = n; i++)  s
+= k++;  k += i++;  cout
< < s < < endl;
```
Javob: 78.0

134) uzb

Savol: n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;  cout < < "n="; cin > > n;  for (i = 1; i < = n;
i++)  if (i % 5 == 0)  break;  else
s += i;  cout < < s <
< endl;
```
Javob: 10.0

135) uzb

Savol: n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;  cout < < "n="; cin > > n;  for (i = 1; i < = n;
i++)
switch ( i % 5 )
{
case 0: s += i;  break;
default : s++;
}
cout < < s < < endl;
```
Javob: 25.0

136) uzb

Savol: n=13 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, n;  cout <
< "n="; cin > > n;  do {  i
+= 2;  if (i % 3 == 0)  s
+= i;  else
s++;  } while (i < =
n);  cout < < s < <
endl;
```
Javob: 31.0

137) uzb

Savol: n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;  cout < < "n="; cin > > n;
for (int i = 1; i < = n; i++)
{  int k = 0;  for (int j =
1; j < i; j++)  if (i % j
== 0) k++;
if ( k == 1 ) s += i;
}
```

@Yakuniysavollari

cout < < s < < endl;
Javob: 41.0
138) uzb
Savol: n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n; for (int i = 1; i < = n;
i++) if (n % i == 0) s += 1; cout < < s < < endl;
Javob: 4.0
139) uzb
Savol: n=3 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 1, a; cout < <
"n="; cin > > n; a = n;
for (int k = 1; k < = n; k++)
s *= a; cout < < s <
< endl;
Javob: 27.0
140) uzb
Savol: n=30 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, q; cout < < "n="; cin > > n; if (n != 1) q = n / 2; else
q = 1; while (!(q * q < = n))
q--; cout < < q < <
endl;
Javob: 5.0
141) uzb
Savol: n=40 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, k = 0, s = 1; cout < < "n="; cin > > n; while (!(s > n))
{ s *=
3;
k++;
}
cout < < k < < endl;
Javob: 4.0
142) uzb
Savol: n=456 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int funksiya(int n)
{ int k =
0;
while(n > 0)
{
k++; n
/= 10;
}
return k;
}
int main()
{ int n; cout < < "n=";
cin > > n; cout < <
funksiya(n);
return 0;
}
Javob: 3.0

@Yakuniysavollari

143) uzb
Savol: n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n; for (int i = 1; i < = n;
i++)
s *= i; cout < < s <
< endl;
Javob: 0.0
144) uzb
Savol: n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int s = 0, i = 1, p = 1, n; cout < < "n="; cin > > n;
while (i < = n)
{ s +=
i; p
*= i;
i++;
}
s += p; cout < < s
< < endl;
Javob: 135.0
145) uzb
Savol: n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int funksiya(int n)
{
while (n > 0)
{
cout < < n % 10; n
/= 10;
}
return n;
}
int main()
{ int n; cout < < "n=";
cin > > n; cout < <
funksiya(n);
return 0;
}
Javob: 50.0
146) uzb
Savol: n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 1; cout < < "n="; cin > > n; for (int i = 1; i < = n;
i++)
s *= i; cout < < s <
< endl;
Javob: 720.0
147) uzb
Savol: n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int s = 0, i, k = 1, n; cout
< < "n="; cin > > n;
for (i = 1; i < = n; i++)

@Yakuniysavollari

```
{  k +=
i;
s += k;
}
cout < < s < < endl;
```
Javob: 62.0

148) uzb

Savol: n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int funksiya(int k)
{
if (k == 0)
return 1;
else  if (k
== 1)
return 1;
else
return k * funksiya(k - 1);
}
int main()
{  int
n;
cout
< <
"n=";
cin >
> n;
cout
< <
funk
siya(
n) <
<
endl;
retur
n 0;
}
```
Javob: 720.0

149) uzb

Savol: n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1;  cout < < "n="; cin > > n;  while (n > = 2)
{  s *=
n;  n -
= 2;
}
cout < < s < < endl;
```
Javob: 105.0

150) uzb

Savol: n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;  cout < < "n="; cin > > n;  for (int i = 0; i < = n;
i = i + 2)  s += i;  cout < < s < < endl;
```

@Yakuniysavollari

Javob: 20.0
151) uzb
Savol: n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n; for (int i = 0; i < = n; i
= i + 3) s += i; cout < < s < < endl;
Javob: 63.0
152) uzb
Savol: n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n;
int i = n;
while (i > 0)
{ s += i--; if (i >
= n) break;
}
cout < < s < < endl;
Javob: 36.0
153) uzb
Savol: n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 1, i = 2; cout < <
"n="; cin > > n; for (int k
= 1; k < = n; k++)
s *= i;
cout < < s < < endl;
Javob: 256.0
154) uzb
Savol: n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int s = 0, i = 0, n; cout <
< "n="; cin > > n;
dastur_uz : i++; s += i;
if (i != n)
goto dastur_uz;
else s *= 1; cout <
< s < < endl;
Javob: 55.0
155) uzb
Savol: n=2 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int s = 0, i = 0, n; cout <
< "n="; cin > > n;
dastur_uz : i++; s += i;
if (i != n)
goto dastur_uz;
else s *= 4; cout <
< s < < endl;
Javob: 12.0
156) uzb
Savol: n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int s = 0, i, n; cout < < "n="; cin > > n; for (i = 1; i < = n;
i+=2) if (i % 3 == 0) s += i; s *= 3; cout < < s < < endl;
Javob: 36.0
157) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int s = 0, i, n; cout < < "n="; cin > > n; for (i = 1; i < = n;
i++) if (i % 2 == 0) s += i; s *= 2; cout < < s < < endl;
Javob: 40.0
158) uzb
Savol: n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int s = 0, i, n; cout < < "n="; cin > > n; for (i = 1; i < = n;
i++) if (i % 2 == 0)
{
s += i; s *= 2;
}
cout < < s < < endl;
Javob: 104.0
159) uzb
Savol: n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int s = 0, i, n; cout < < "n="; cin > > n; for (i = 1; i < = n;
i++) if (i % 2) s += i; else s += 2 * i; cout < < s < < endl;
Javob: 56.0
160) uzb
Savol: n=100 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n;
while (3 < = n)
{
n /= 6;
s++;
}
cout < < s < < endl;
Javob: 2.0
161) uzb
Savol: n=80 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
int n, s = 0; cout < < "n="; cin > > n;
while (3 < = n)
{
n /= 3;
s++;
}
cout < < s < < endl;
Javob: 3.0
162) uzb
Savol: n=876 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
void funksiya(int *a, int *n, int *k)
{
*n = 0; *k
= 0;
while (*a > 0)
{
*k += *a % 10;
*n += 1;
*a /= 10;
}

@Yakuniysavollari

```
}
int main()
{
int n, b, c;  cout < <
"n="; cin > > n;
funksiya(&n, &b, &c);
cout < < b + c + n;
return 0;
}
```
Javob: 24.0

163) uzb

Savol: n=899 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s;  cout < < "n="; cin > > n;  s = 0;
while (n > 0)
{
s += n % 10;
n /= 10;
}
cout < < s < < endl;
```
Javob: 26.0

164) uzb

Savol: n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;  cout < < "n="; cin > > n;  for (int i = 0; i < = n;
i++)  if (i % 2==1)
s += i;  cout < < s <
< endl;
```
Javob: 25.0

165) uzb

Savol: n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, p = 0, k = 5, n;  cout < < "n="; cin > > n;
while (i < = n)
{
if (i % 2 == 0)
s += k;  else
p++;
i++;
}
p += k;  s += p;
cout < < s < < endl;
```
Javob: 30.0

166) uzb

Savol: n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, k = 1, n;
cout < < "n="; cin > > n;
for (i = 1; i < = n; i++)
k += i;  s += k;
cout < < s < < endl;
```
Javob: 46.0

167) uzb

Savol: Nomlar fazosi -bu,qanday identifikatorlarni aniqlovchi soha sanaladi?

@Yakuniysavollari

Javob: barchasi
168) uzb
Savol: O’zgaruvchi psevdonimi nima deb ataladi ?
Javob: Xavola
169) uzb
Savol: Ochilgan faylni yopish chun qaysi fayl ishlatiladi ?
Javob: fclose
170) uzb
Savol: Olti burchak qanday vazifa bajaradi ?
Javob: takrorlanadi
171) uzb
Savol: Paralelogram qanday blok ?
Javob: kirtish bloki
172) uzb
Savol: Parametrli sikl operatoridan tog'ri foydalanilgan javobni ko'rsating.
Javob: for (int i=0; i < =n; i++)
173) uzb
Savol: Parametrli sikl operatorini ko'rsating.
Javob: for()
174) uzb
Savol: Prefiksli inkrement berilgan qatorni toping?
Javob: int f=3; cout < < ++f < < endl; 175)
uzb
Savol: Programmist tomonidan programma elementlari uchun ixtiyoriy tanlangan nom nima deyiladi?
Javob: Identufikator
176) uzb
Savol: Protsessor registrlarini belgilash uchun qanday s’zlardan foydalaniladi?
Javob: _AH
177) uzb
Savol: qaysi belgi struktura elementiga murojat qilish amali deyiladi.
Javob: nuqta 178)
uzb
Savol: Qaysi funksiya fayl ko’rsatkichi fayl oxirida bo’lsa noldan faqrli qiymat qaytaradi ?
Javob: feof 179)
uzb
Savol: Qaysi funksiyada 100 marta murojat bo’lsa jami 100 lokal obyektlarning majmusi uchun joy ajratiladi?
Javob: rekursiv
180) uzb
Savol: Qaysi sinf o’zgaruvchisi hotirada manzilga ega bo’lmaydi ?
Javob: registr
181) uzb
Savol: Qaysi xizmatchi so’zlardan identifikator sifatida foydalanib bo’lmaydi?
Javob: barchasidan
182) uzb
Savol: Qo’shimcha prefikslarni(::) ishlatilishini oldini oluvchi direktiva qaysi?
Javob: using
183) uzb
Savol: Quyidagi dastur bizga qanday natija beradi?
int a[5];

@Yakuniysavollari

for (int i=0;i < 5;i++) {
cin > > a[i];}
cout < < sizeof(a)/sizeof(a[0]);
Javob: elementlar sonini
184) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang: int
main()
{
printf("sizeof(int)=%d\n", sizeof(int)); return
0;
}

Javob: sizeof(int)=4
185) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang: int
main()
{
printf("sizeof(string)=%d\n", sizeof(string)); return
0;
}
Javob: sizeof(string)=4
186) uzb
Savol: Quyidagi dastur orqali ekranga qanday ma'lumot chiqadi?
string h[3]={Bahrom,Ilyos,Sodiq};
for(int i=0;i < 3;i++) cout
< < h[i];
Javob: dasturda xatolik beradi
187) uzb
Savol: Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
int b[6]={1,2,3,4,5,6};
for (int i=0;i < 6;i++)
{if(b[i]%2==0) cout
< < b[i] < < " ";
}
Javob: 2 4 6
188) uzb
Savol: Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
int b[6]={1,2,3,4,5,6};
int m=b[0]; for (int
i=0;i < 6;i++) { if(b[i]
< m) m=b[i];} cout <
< m < < endl; Javob:
1.0
189) uzb
Savol: Quyidagi massivda nechta element qatnashgan
int k[3][4]; Javob: 12ta
190) uzb
Savol: Quyidagi sikl operatori 10 martta bajarilishi uchun n ning qiymati qanday bo'lishi lozim? for (int i=0; i < n; i++) {sikl tanasi;}

@yakuniysavollari

Javob: 10.0 191)
uzb
Savol: Quyidagi spetsifikatsiya simvolini bajaradigan vazifasini ko’rsating? C-…….?
Javob: Parametr bitta simvol deb qaraladi
192) uzb
Savol: Sanab o’tiluvchi o’zgarmaslar qanday kalit so’zi bilan aniqlanadi?
Javob: enum
193) uzb
Savol: Shart operatori tarkibida qaysi operatordan foydalanish mumkun?
Javob: ixtiyoriy
194) uzb
Savol: Shart operatorini necha xil ko’rinishi mavjud ?
Javob: 2.0
195) uzb
Savol: Sharti keyin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.
Javob: do{sikl tanasi;} while(shart)
196) uzb
Savol: Sharti keyin berilgan sikl operatorini ko'rsating.
Javob: do{}while()
197) uzb
Savol: Sharti keyin berilgan takrorlanish operatorini toping
Javob: do..while
198) uzb
Savol: Sharti oldin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.
Javob: while(shart) {sikl tanasi;}
199) uzb
Savol: Sharti oldin berilgan sikl operatorini ko'rsating.
Javob: while()
200) uzb
Savol: Short int kompyuter xotirasida necha bayt joy egallaydi?
Javob: 2 bayt
201) uzb
Savol: Sikl operatorining qaysi turida sikl tanasi bajarilmasligi mumkin?
Javob: while(), for() 202)
uzb
Savol: Sikl operatorining qaysi turida sikl tanasi kamida bir marotaba majburiy tarzda bajariladi?
Javob: do{}while()
203) uzb
Savol: Sikl operatorlarini ko’rsating?
Javob: for,do.. while,while
204) uzb
Savol: sizeof operatorining vazifasi nimadan iborat?
Javob: sizeof amali operand sifatida ko’rsatilgan obyektning baytlarda hotiradagi hajmini hisoblaydi 205)
uzb
Savol: Struktura uchun ajratilgan joy hajmi ni aniqlovchi amal qaysi?
Javob: sizeof(struktura_nomi)
206) uzb
Savol: Takrorlash operatorini toping
Javob: do..while
207) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: Tashqi xotiraning saqlab qo'yish uchun nomlangan qismi bu ?
Javob: fayl
208) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping int
main(){
int a = 12, b = -21, c = 21; bool OK
= a > 0 && b > 0 && c > 0; cout <
< OK;
return 0;
}
Javob: 0.0
209) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping
int main(){ int n = 775, x, y, z; x = n
/ 100; y = n / 10 % 10; z = n % 10;
bool OK = x == z; cout < < OK;
return 0;
}
Javob: 0.0
210) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping
int main(){ int n = 787, x, y, z; x = n
/ 100; y = n / 10 % 10; z = n % 10;
bool OK = x == y; cout < < OK;
return 0;
}
Javob: 0.0
211) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping(a = 12, b =-21, c=21):
int main(){ int a = 12, b = -21, c = 21; bool OK = a > 0 || b >
0 || c > 0;
cout < < OK; return
0;
}
Javob: 1.0
212) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping(n=751):
int main(){ int n = 751, x, y,
z; x = n / 100; y = n / 10 %
10; z = n % 10; bool OK = x
> = z && y > = z; cout < <
OK;
return 0;
}
Javob: 1.0
213) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping:
int main(){ int a = 17,
b = 23; bool OK = a < 0
^ b > 0; cout < < OK;

@yakuniysavollari

return 0;
}
Javob: 1.0
214) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping:
int main(){ int a = -17,
b = 23; bool OK = a < 0
^ b > 0; cout < < OK;
return 0;
}
Javob: 0.0
215) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping:
int main(){ int a = 17,
b = 23; bool OK = a > 0
^ b > 0; cout < < OK;
return 0;
}
Javob: 0.0
216) uzb
Savol: Ushbu dastur natijasini toping:
int main(){ int a = 17,
b = -23; bool OK = a >
0 ^ b > 0; cout < < OK;
return 0;
}
Javob: 1.0
217) uzb
Savol: Variant tanlash operatori qaysi ?
Javob: switch
218) uzb
Savol: Xotira ajratish qaysi protsedurani chaqirish orqali amalga oshiriladi?
Javob: new
219) uzb
Savol: Xotiradan sakkiz bayt joy egallaydigan butun qiymatli o'zgaruvchini ko'rsating
Javob: double a;
220) uzb
Savol: Xotiradan to'rt bayt joy egallaydigan butun qiymatli o'zgaruvchini ko'rsating
Javob: int a;
221) uzb
Savol: Маълумотларни аралаш тоифаси билан ишлаш учун C++ дастурлаш тилида nimadan foydalaniladi
Javob: struct
222) uzb
Savol: Хар бир алгоритм мазмунига кўра бир турдаги масалаларнинг барчаси учун хам ўринли бўлиши керак bu algoritmning qaysi hossasi?
Javob: omaviylik
223) uzb
Savol: ҳар хил тоифадаги маълумотларнинг чекланган тўпламига nima deyiladi
Javob: struktura
224) uzb

@yakuniysavollari

Savol: Bir hil hisoblash jarayonlarini bir necha bor takrorlanishi nima deyiladi?
Javob: Sikl 225)
uzb
Savol: Bir operand ustida bajariluvchi arifmetik amallar qanday tipga kiradi?
Javob: Unar
226) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=15;
cout < < a; ++a*a--;
Javob: 15.0
227) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
float n = 9e-3; cout < < n; Javob: 0.009
228) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=3; a--
;
cout < < a-- *a++;
Javob: 2.0 229)
uzb
Savol: Hisoblash mashinasiga algoritmni beruvchi ko`rsatmalar (buyruqlar)ning ketma-ketligi nima deyladi?
Javob: Dastur
230) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define
amal(x)(x+2)
cout < < amal(4 * 5);
Javob: 22.0
231) uzb
Savol: C++ tilida direktivalar qaysi belgi orqali e'lon qilinadi?
Javob: #
232) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: islower('j')
Javob: TRUE
233) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday natija qaytaradi: char
c='E'; char x = tolower(c); cout < < x;
Javob: e
234) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=5; ++a; a++;
cout < < a; Javob:
7.0 235) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=9;
cout < < a-- + --a ;
Javob: 16.0 236)
uzb
Savol: Qaysi takrorlanish operatori aniq takrorlanishga ega bo'lgan dasturlar uchun mo'ljallangan?
Javob: for
237) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x, y) x + y cout
< < amal(2*3, 7-1);
Javob: 12.0
238) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x) (x) * (x)
int a=3;
cout < < amal(a++);
Javob: 12.0
239) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('A')
Javob: TRUE
240) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
float x=456.456; printf("%.2f",
x);
Javob: 456.46
241) uzb
Savol: C++ tilidagi parametrli takrorlash operatorini ko'rsating
Javob: for
242) uzb
Savol: Ma'lum natijani olish uchun kompyuter va boshqa kompyuter qurilmalari faoliyati uchun mo`ljallangan jami ma'lumot va buyruqlarni taqdim etishning obyektiv shakli nima deyiladi?
Javob: Dastur
243) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=6;
cout < < a-- * a++ + a--;
Javob: 36.0
244) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
float n = 2*2e-2; cout < < n; Javob: 0.04
245) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday natija qaytaradi:
char c='b'; char x =
toupper(c);
cout < < x; Javob:
B
246) uzb
Savol: Dastur ishlashi davomida o'zgarmay qoladigan miqdordir nima deyiladi?
Javob: O'zgarmas
247) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=4;
cout < < a--*a++;
Javob: 12.0 248)
uzb
Savol: Bo'lishdagi (butun) qoldiqni aniqlash operatori (%) qaysi arifmetik amalga kiradi?
Javob: Binar

@Yakuniysavollari

249) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x)(x+x*2) cout
< < amal(2 * 3);
Javob: 18.0
250) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper('v')
Javob: FALSE
251) uzb
Savol: Chiqish oqimidan qanday qiymat chiqadi? cout
< < double(12/5);
Javob: 2.0 252)
uzb
Savol: Boshqarishni biron bir tarmoqqa uzatishni ta'minlovchi operator qaysi?
Javob: Shart operatori
253) uzb
Savol: Asosan bir nechta qiymatdan, o'zgaruvchiga mos qiymatni tanlashda va qiymatlarga mos ravishda boshqarishni uzatishda ishlatiluvchi operator qaysi?
Javob: Tanlash operatori
254) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define
amal(x) x * x
cout < < amal(5-2);
Javob: -7.0
255) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x) x * x
int a=4;
cout < < amal(a++);
Javob: 20.0
256) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isdigit('D')
Javob: FALSE
257) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
float x=123.456; printf("%2.f",
x);
Javob: 123.0
258) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalnum('F')
Javob: TRUE
259) uzb
Savol: C++ tilidagi sharti keyin berilgan takrorlash operatorini ko'rsating
Javob: do .. while
260) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
int n = 19e-4;
cout < < n;
Javob: 0.0
261) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: Biror maqsadga erishishga yoki qandaydir masalani yechishga qaratilgan buyruqlarning aniq, tushunarli, chekli hamda to'liq tizimi nima deyiladi?
Javob: algoritm
262) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=5;
cout < < --a; ++a*a++;
Javob: 4.0
263) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper('H')
Javob: TRUE
264) uzb
Savol: Belgili tipli o'zgaruvchilar qaysi xizmatchi so'z bilan elon qilinadi?
Javob: char
265) uzb
Savol: Mantiqiy tipli o'zgaruvchilar nechi xil qiymat qabul qiladi?
Javob: 2.0 266)
uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=7;
cout < < a++ * ++a < < endl;
Javob: 63.0
267) uzb
Savol: Quyidagi ifodada o'zgarmasning nomi nimaga teng? #define Matn "Matn1"
Javob: Matn1
268) uzb
Savol: Arifmetik amallarda ishtirok etayotgan qiymatlar nima deyiladi?
Javob: Operand
269) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x)(x*x+2) cout
< < amal(3 * 2);
Javob: 38.0
270) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalnum('/');
Javob: FALSE
271) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=18;
++a; a--;
cout < < a++;
Javob: 18.0
272) uzb
Savol: Tanlash operatorida birorta ham qiymat o`zgaruvchiga to`g`ri kelmasa qaysi operator ishlatiladi?
Javob: Default
273) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x) (x) * (x) cout
< < amal(3+5);
Javob: 64.0

@yakuniysavollari

274) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x) x * x
int a=5;
cout < < amal(++a);
Javob: 49.0
275) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('8')
Javob: FALSE
276) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
int x=18; printf("%f", x);
Javob: 0.000000
277) uzb
Savol: C++ tilidagi sharti oldin berilgan takrorlash operatorini ko'rsating
Javob: while
278) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
int n = 17e4; cout
< < n;
Javob: 170000.0
279) uzb
Savol: Harf bilan boshlanuvchi, raqam va "_" belgisining ixtiyoriy ketma-ketligi nima deyiladi?
Javob: Identifikator
280) uzb
Savol: const xizmatchi so'zi nima uchun hizmat qiladi?
Javob: O'zgarmasni e'lon qilish uchun
281) uzb
Savol: Mantiqiy tip qaysi xizmatchi so'z bilan aniqlanadi?
Javob: bool
282) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=8;
cout < < a++*a++; --a;
Javob: 72.0
283) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper('+')
Javob: FALSE
284) uzb
Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=8;
cout < < a- - * a- - < < endl;
Javob: 56.0
285) uzb
Savol: #define direktivasi yordamida o'zgarmaslar qanday aniqlanadi?
Javob: #define nom qiymat
286) uzb
Savol: Ikki operand ustida bajariluvchi arifmetik amallar qanday tipga kiradi?
Javob: Binar
287) uzb

@yakuniysavollari

Savol: Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
int a=5; ++a; a - - ; cout < < - - a*a+1;
Javob: 17.0
288) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: islower('K')
Javob: FALSE
289) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x)((x)*2) cout
< < amal(3 + 2);
Javob: 10.0
290) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
#define amal(x)(x*5) int
x = 5;
cout < < amal(x + 5);
Javob: 30.0
291) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define
amal(x) (x) * (x)
int a=2;
cout < < amal(++a);
Javob: 16.0
292) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isdigit(‘10’)
Javob: TRUE
293) uzb
Savol: Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('+')
Javob: FALSE
294) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
int x=22.3; printf("%d", x);
Javob: 22.0
295) uzb
Savol: Jumlani yakunlang: “C++ tili satrlarni yaratish va ularni boshqarish uchun …… klassini ishlatadi.”
Javob: standart satr
296) uzb
Savol: Satrda joylashgan simvollarni aniqlash uchun qanday funksiyadan foydalaniladi?
Javob: length ( ) 297)
uzb
Savol: Satrda joylashgan belgilar sonini aniqlash uchun qanday funksiyadan foydalaniladi?
Javob: size ( )
298) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string
s1(“Tosh"), s2(“baqa");
cout < < s1 + s2;
Javob: Toshbaqa
299) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?

@yakuniysavollari

string s("Good morning "); cout
< < s + "mister X" + '!';
Javob: Good morning mister X!
300) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1("Good "), s2("luck!"); s1 += s2; cout < < s1;
Javob: Good luck!
301) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1("Good "), s2("luck!"); s1 += s2; s1 += "luck!";
cout < < s1;
Javob: Good luck!luck!
302) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1="salom", s2="Salom"; s1
> s2?cout < < s1:cout < < s2;
Javob: salom
303) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1="A", s2="Z"; s1 > s2?cout < < s1:cout < < s2;
Javob: Z
304) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1="v", s2="w"; s1 > s2?cout < < s1:cout < < s2;
Javob: w
305) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
char s1='e', s2='c'; s1 >
s2?cout < < s1:cout < < s2;
Javob: e
306) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Nilufar suvda o'sadi");
s.insert(8, "guli "); cout < < s;
Javob: Nilufar guli suvda o'sadi
307) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Besh a'lo baxo");
s.insert(4, "bu"); cout < <
s; Javob: Beshbu a'lo baxo
308) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Birdan ikki keladi");
s.insert(7, "keyin"); cout < <
s;
Javob: Birdan keyinikki keladi
309) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Bahor qish");

@yakuniysavollari

s.insert(5, "dan keyin ", 11, "keladi"); cout
< < s;
Javob: Kompilyatsida xatolik sodir bo'ladi
310) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Nilufar guli suvda o'sadi");
s.erase(8,11); cout < < s;
Javob: Nilufar o'sadi
311) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Besh bu a'lo baxo"); s.erase(8,5);
cout < < s; Javob:
Besh bu baxo
312) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Birdan keyin ikki keladi");
s.erase(0,7); cout < < s;
Javob: keyin ikki keladi
313) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Bahor qishdan keyin keladi");
s.erase(10,10); cout < < s; Javob: Bahor
qishkeladi
314) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Nilufar guli suvda o'sadi");
s.erase(11); cout < < s;
Javob: Nilufar gul
315) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Besh bu a'lo baxo");
s.erase( ); cout < < s;
Javob: (Bo'sh ekran chiqadi)
316) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Birdan keyin ikki keladi");
s.erase(14); cout < < s;
Javob: Birdan keyin i
317) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s("Bahor qishdan keyin keladi");
s.erase(25); cout < < s;
Javob: Bahor qishdan keyin kelad
318) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1("Nilufar guli suvda o'sadi!"),
s2("chiroyli gul?"); s1.replace(12, 13,
s2, 0, 12); cout < < s1;
Javob: Nilufar gulichiroyli gul!
319) uzb

@yakuniysavollari

Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1("Besh bu a'lo baxo!"), s2("to'rt esa yaxshi.");
s1.replace(8, 5, s2, 0, 5);
cout < < s1;
Javob: Besh bu to'rtbaxo!
320) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1("Birdan keyin ikki keladi!"), s2("keyin uch keladi."); s1.replace(7, 17, s2, 6, 9); cout < < s1;
Javob: Birdan uch kelad!
321) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string s1("Bahor qishdan keyin keladi!"),
s2("faslidan."); s1.replace(6,
13, s2, 0, 8); cout < < s1;
Javob: Bahor faslidan keladi!
322) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string youth("Nilufar guli suvda o'sadi!"); int
qidir = youth.find("suv");
cout < < qidir; Javob:
13.0
323) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string youth("Besh bu a'lo baxo!!"); int qidir =
youth.find("!");
cout < < qidir;
Javob: 17.0
324) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string
youth("Birdan keyin ikki keladi ikki yomon baho!");
int qidir = youth.find("ikki"); cout
< < qidir;
Javob: 13.0
325) uzb
Savol: Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
string youth("Bahor qishdan keyin keladi!!");
int qidir = youth.find("kein");
cout < < qidir;
Javob: -1.0
326) uzb
Savol: E'lon qilingan funksiya parametrlar qanday ajratiladi?
Javob: vergul (,) bilan
327) uzb
Savol: Qabul qilingan o'zgaruvchi funksiyada qanday o'zgauvchi vazifasini bajaradi?
Javob: lokal o'zgaruvchi
328) uzb
Savol: Funksiya qiymati qanday qaytariladi?
Javob: return orqali
329) uzb

@yakuniysavollari

Savol: Dastur natijasida funksiya nimani qaytaradi? void
hello( ) { return "salom";}
Javob: kompilyatsida xatolik sodir bo'ladi
330) uzb
Savol: Funksiya ichida e'lon qilingan o'zgaruvchilarga qanday o'zgaruvchilar deyiladi?
Javob: lokal 331)
uzb
Savol: O'zgaruvchini ishlatish mumkin bo'lgan dastur sohasi (qismi) deyilganda nima tushuniladi?
Javob: O'zgaruvchi amal qilish sohasi 332)
uzb
Savol: O'zgaruvchining mavjud bo'lgan dastur bo'lagining bajarilishiga ketgan vaqt intervaliga nima deyiladi?
Javob: O'zgaruvchining yashash vaqti
333) uzb
Savol: Lokal o'zgaruvchi yashash vaqti qanday aniqlanadi?
Javob: blok yoki funksiyani bajarish vaqti bilan
334) uzb
Savol: Global o'zgaruvchilarning amal qilish doirasini ko'rsating:
Javob: Dastur oxirigacha amal qiladi
335) uzb
Savol: Bir xil nomli funksiyalarning bir dasturda bir necha bor yaratilishi nima deyiladi?
Javob: Funksiyani qayta yuklanshi
336) uzb
Savol: Funksiyani qayta yuklanayotgan funksiyalarning qaysi jihati farq qilishi lozim?
Javob: funksiya qaytarish tipi va parametrlari soni va ularning tiplari
337) uzb
Savol: Funksiya parametrlari bilan biror amal bajarib, yangi parametrlar bilan huddi shunday amal bajariladigan bo'lsa qanday funksiyalardan foydalanamiz?
Javob: Rekursiadan
338) uzb
Savol: Rekursiv funksiyalarni to'g'ri amal qilishi uchun rekursiv chaqirishlarning to'xtash uchun qanday operator bo'lishi kerak?
Javob: Shart operatori
339) uzb
Savol: Quydagi dastur qanday funksiya yordamida tuzilgan?
int gcd(int a, int b) { if (b==0) return a;
return gcd(b, a % b); }
Javob: Rekursiadan
340) uzb
Savol: Hotira sinflarining spetsifikatorlarini ko'rsating:
Javob: extern, static, auto, register
341) uzb
Savol: Funksiyaga kirilganda o'zgaruvchilar avtomatik tarzda yaratilib, funksiyadan chiqishda ular o'chiriladigan hotira sinfi spetsifikatorini ko'rsating
Javob: Auto
342) uzb
Savol: Kompiliyatorga o'zgaruvchini protsessor registeriga qo'shib qo'yish uchun ishlatiladigan va bu dasturni bajarilish tezligini oshirishga hizmat qiladigan hotira sinfi spetsifikatorini ko'rsating: Javob: Register
343) uzb
Savol: O'zgaruvchi dastur so'ngida yoki boshqa faylda ham e'lon qilingan bo'lsa uni ishlatish imkonini beradigan hotira sinfi spetsifikatorini ko'rsating:

@yakuniysavollari

Javob: Extern
344) uzb
Savol: Qaysi hotira sinfi o'zgaruvchisi hotirada manzilga ega bo'lmaydi?
Javob: Register 345)
uzb
Savol: Qaysi hotira sinfi o'zgaruvchisiga ko'rsatkich sifatida manzildan olish amalini qo'llab bo'lmaydi?
Javob: Register
346) uzb
Savol: Qaysi hotira sinfi o'zgaruvchisi sifatida e'lon qilingan o'zgaruvchi yashash vaqti global o'zgaruvchi sifatida e'lon qilingan ifodalarning yashas vaqti bilan bir xil?
Javob: Static
347) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
```
#include < stdio.h >
int next( ) {  static int
counter = 0;
counter++;  return
counter; }  int main(
) {
printf ("%d\n", next( )+next( ) ); }
```
Javob: 3.0
348) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
```
#include < stdio.h >
int Plus( ) {  static
int a;
a--;  return
a; }  int
main( ) {
printf ( "%d\n", Plus( )+Plus( )+Plus( ) ); }
```
Javob: -6.0
349) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
```
#include < stdio.h >
int Funk( ) {
static  int  a;
a++;   return
a;    }       int
main( ) {
printf ("%d\n", Funk( )++); }
```
Javob: Kompilyatsiya jarayonida xatolik sodir bo'ladi
350) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
```
#include < stdio.h >
int Funk(auto int a) {
a++;  return a; }
int main( ) {
printf ("%d\n", Funk(1)+Funk(5) ); }
```
Javob: 8.0
351) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h >
int Funk(auto int a) {
a;
return a++; } int
main( ) {
printf ("%d\n", Funk(2)+Funk(3)); }
Javob: 5.0
352) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h >
int Funk(auto int a) {
a++; return a++; }
int main( ) {
printf ("%d\n", Funk(2)+Funk(3)); }
Javob: 7.0
353) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h > int
Global=12; int main( )
{ Global = 30;
printf("%d", ::Global); }
Javob: 30.0
354) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h > int
Global=15; int main( )
{ int Global = 40;
printf("%d", ::Global); }
Javob: 15.0
355) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h >
int a=5; int main( )
{ int a=1; a++;
printf ("%d", ::a); }
Javob: 5.0
356) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h > int
a=4;
int main( ) {
int a=2; a++;
printf ("%d", a); }
Javob: 3.0
357) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h >
int a=8; int
main( ) {

@Yakuniysavollari

int a ++ = 2;
a ++;
printf ("%d", ::a); }
Javob: Kompilyatsiya jarayonida xatolik sodir bo'ladi
358) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h >
int a=9; int main( ) {
int a=2; a++; printf (
"%d", a++); }
Javob: 3.0
359) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h >
static int a=a+2; int
main( ) { int a=5;
a++; printf ("%d",
a++); }
Javob: 6.0
360) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < stdio.h >
static int a=2; int
main( ) { register
int a=12; a++;
printf ("%d", ++a); }
Javob: 14.0
361) uzb
Savol: Dastur kodlarini mantiqiy guruhga birlashtrish uchun ishlatilib dasturga bir necha kutubxonalar chaqirilganda nomlar orasida o'zaro nizo kelib chiqishini oldini olsh nima deyiladi? Javob: Nomlar fazosi
362) uzb
Savol: Quyidagi jumlani to'ldiring: " ... kengligidagi barcha identifikatorlar bir-biriga hech qanday e'lon qilinishlarsiz ishlatilishi mumkin".
Javob: Nomlar fazosi
363) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < iostream >
using namespace std;
namespace foo { int
b=15; } int main () {
foo::b=10;
cout < < foo::b; return 0; }
Javob: 10.0
364) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < iostream >
using namespace std;
namespace foo { int
a=1; int b=2; } int
main () { using

@yakuniysavollari

foo::b; b=3; cout < <
foo::b; return 0; }
Javob: 3.0
365) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < iostream >
using namespace std;
namespace foo { int
a=2; int b=4; } int
main () { using
foo::b; b=5; cout < <
b++; return 0; }
Javob: 5.0
366) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < iostream >
using namespace std;
namespace foo { int
a=1; int b=b+8; } int
main ( ) { using
foo::b; cout < < ++b;
return 0; } Javob: 9.0
367) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < iostream >
namespace foo { int
a=1; int b=2;} using
namespace foo; int
main ( ) {a++; b++;
std::cout < <
++a+(++b);
return 0; } Javob:
7.0
368) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < iostream >
namespace foo { int
a=3; int b=2;} using
namespace foo; int
main ( ) {a=5; b++;
std::cout < < ::a+(++b);
return 0; } Javob: 9.0
369) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < iostream >
namespace abc
{ int foo = 0; } void
func( ) { using
namespace abc;
std::cout < < foo++; }

@yakuniysavollari

int main( ){
abc::foo=2; func( );
return 0;} Javob: 2.0
370) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
#include < iostream > namespace
abc
{ int foo = 2; } void
func( ) { using
namespace abc;
std::cout < < ++foo; }
int main( ){
abc::foo+=5; func( );
return 0;} Javob: 8.0
371) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda so'ng natijani aniqlang:
#include < iostream >
int main( ){ int i=24;
int *p=&i; std::cout <
< ++*p; return 0; }
Javob: 25.0
372) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda so'ng natijani aniqlang: #include < iostream >
int main( ){ int
i=14; int *p=&i;
std::cout < < *p--;
return 0; } Javob:
14.0
373) uzb
Savol: Dastur kompilyatsiya qilinganda so'ng natijani aniqlang:
#include < iostream >
int main( ){ int i=18;
int *p=&i; std::cout <
< ++*p--;
return 0; } Javob:
19.0
374) uzb
Savol: Massivni e'lon qilish to'g'ri ko'rsatilgan qatorni toping?
Javob: int a[50]
375) uzb
Savol: Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang int a[]={1,2,3,4,5};
cout < < a[3]; Javob: 4.0
376) uzb
Savol: Massiv bu …
Javob: Bir toifali chekli qiymatlarning tartiblangan to'plami
377) uzb
Savol: Massivni initsalizatsiyalash to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping?
Javob: int a[3]={45,12,1}
378) uzb
Savol: Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?

@Yakuniysavollari

```
#include < iostream >  using
namespace std;
int main()  { int a[10];
for (int i=0;i < 10;i++)
{ cout < < a[i] < < endl;}
return 0; }
```

Javob: Turli xil ko'rinishdagi 10 ta sonni chiqaradi

379) uzb

Savol: Massivni kompyuter xotirasida egallagan hajmini qaysi funksiya orqali aniqlasa bo'ladi?

Javob: sizeof()

380) uzb

Savol: Bir o'lchamli massiv deb nimaga aytiladi?

Javob: elementiga bir indeks orqali murojaat qilish mumkin bo'lgan massivga

381) uzb

Savol: Quyidagi massivda ekranga nima chiqadi?

```
int t[4]={0};  for(int
i=0; i < 4; i++)
cout < < t[i]; Javob:
```

4ta nol 382) uzb

Savol: Ikki o'lchamli massivlar qanday e'lon qilinadi?

Javob: toifa massiv_nomi[satrlar soni][ustunlar soni]

383) uzb

Savol: Noto'g'ri kiritilgan ikki o'lchovli massivni aniqlang?

Javob: int a[2][3]={1,2,3,4,5,6,4};

384) uzb

Savol: Kvadrat massiv deb qanday massivlarga aytiladi?

Javob: ustunlar va satrlar soni teng bo'lgan massivga 385)

uzb

Savol: Quyidagi massivda j indeksi nimani bildiradi? int

```
a[i][j];
```

Javob: ustunlar sonini

386) uzb

Savol: Funksiyaga matritsani chaqirish to'g'ri ko'rsatilgan qatorni toping

Javob: void matrix(int a[10][10], int m, int n)

387) uzb

Savol: Massivlarning qanday turlari mavjud?

Javob: dinamik va static massivlar

388) uzb

Savol: Initsalizatsiylash nima?

Javob: massiv elementlarini oldindan e'lon qilish

389) uzb

Savol: Massivni e'lon qilishda massiv indeksi qanday belgi ostida bo'ladi?

Javob: [...]

390) uzb

Savol: Noto'g'ri massivni ko'rsating?

Javob: int a[2]={1,2,3,4};

391) uzb

Savol: Quyidagi massivni oxirgi elementini toping int

```
a[7]={1,2,3,4,5,6,7};
```

@Yakuniysavollari

Javob: a[6]; 392)
uzb
Savol: Agar massiv elementiga qaraganda kamroq element berilgan bo'lsa natija qanday chiqadi?
Javob: berilgan elementlar va qolgan elementlarni 0 lar bilan to'ldiradi
393) uzb
Savol: Nomlangan massivda uning o'lchami ko'rsatilmagan bo'lsa….
Javob: kompilyator massiv chegarasini avtomatik aniqlaydi
394) uzb
Savol: Dastur natijasini toping?
int arr[]={11,35,62,555,989}; int
sum=0;
for(int i=0;i < 5;i++) {sum+=arr[i];} cout
< < sum < < endl;
Javob: 1652.0
395) uzb
Savol: Ikki satr va uch ustundan iborat massivni elon qiling
Javob: int a[2][3];
396) uzb
Savol: C++ tili standarti bo'yicha indekslar soni nechtagacha bo'lishi mumkin?
Javob: 31.0
397) uzb
Savol: C++ tilida simvolli massivlar qanday e'lon qilinadi?
Javob: char a[10] ;
398) uzb
Savol: Massiv elementiga nima orqali murojaat qilinadi?
Javob: indeksi orqali
399) uzb
Savol: Ikki o'lchamli dinamik massivni tashkil qilish to'g'ri ko'rsatilgan qatorni toping?
Javob: int **a;
400) uzb
Savol: Quyidagi funksiya qanday vazifani bajaradi? a=new
int*[satrlar soni];
Javob: Satrlar soniga qarab massivga dinamik xotira ajratadi
401) uzb
Savol: Dinanmik massivda satrlar xotirada qanday joylashadi?
Javob: xotiraning turli qismida
402) uzb
Savol: Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
float b[6];
b[0]=1; b[1]=2;
b[2]=b[1]-1;
cout < < b[2];
Javob: 1.0
403) uzb
Savol: Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
float b[6];
b[0]=1; b[1]=2;
b[2]=b[1]-1;
cout < < b[4];
Javob: istalgan son chiqishi mumkin

@Yakuniysavollari

404) uzb
Savol: Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
int a[5][3]={2,2,2,3,3,3,2,1,1,4,4,3,1,2,3};
float s=0; for (int i=0;i < 5;i++)
{for(int j=0;j < 3;j++)
{s=s+a[i][j];}
}
cout < < s; Javob:
36.0
405) uzb
Savol: Dasturning natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
short a,b;
double c;
a=3;
b=2; c=a/b;
if (c==1)
{
cout < < "yakuniy" < < endl; }
else
{
cout < < "birinchi" < < endl; }
return 0; } Javob: yakuniy
406) uzb
Savol: Dasturning natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{ int a,b;
float c;
a=3; b=2;
c=a/b;
switch (c)
{
case 1 : cout < < "C++"; break; case
1.5: cout < < "Dastur"; break; case
2 : cout < < "Tugadi"; break; case
2.5: cout < < "Salom"; break; }
return 0; }
Javob: Dasturda xatolik bor
407) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
int main()
{
int a;
a=1500;
if (a%2==0)
{
a=a/100;
if (a/3==500)
{

@Yakuniysavollari

```
if (a%4==3)
{
cout < < "Talaba"; }  cout
< < "Salom"; }  cout < <
"Salom Talaba"; }  return
0;}
```
Javob: Salom Talaba

408) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{  int
a,b,c,d;
a=3; b=2;
c=4;
d=a+b/2*
c;  cout <
< d < <
endl;
return 0;}
```
Javob: 7.0

409) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{  int a,b,c;  double d;
a=3; b=2; c=4;
d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
cout < < d < < endl;
return 0; }  Javob: 0.0
```

410) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
double a,b,c,d;  a=3; b=2;
c=4;
d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
swap(a,d);  cout < < d <
< endl;  return 0; }
```
Javob: 3.0

411) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;  a=2; b=0; c=0;
bool e= a > =b && c < =b;
cout < < a+e < < endl;
return 0; }  Javob: 3.0
```

412) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
```

@Yakuniysavollari

```
int a,b,c;  a=3; b=4; c=8;
bool e= a > =b && c < =b;
if (e)
{
if (e%11==0)
{
if (a==3)
{
cout < < "C++"; }  cout
< < "Dasturchi"; }  cout
< < "Dasturlash"; }
return 0;}
```

Javob: Ekranga xech narsa chiqmedi

413) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{  int a,b,c;  a=3; b=4;
c=8;  bool e= a < =b && c
> =b;
if (e)
{
if (e%11==0)
{
if (a==3)
{
cout < < "C++"; }  cout <
< "Dasturchi"; }  cout <
<  "Dasturlash";  }
return  0;}  Javob:
Dasturlash
```

414) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;  double d;
a=0; b=2; c=1;
d=(a+b)/c+pow(b,a)/b;
cout < < d < < endl;
return 0;} Javob: 2.5
```

415) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;  double d;  a=0; b=2;
c=1;
d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b);
cout < < d < < endl;  return 0;}
```

Javob: 1.0

416) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

@Yakuniysavollari

```
int main()
{  int
a,b,c;
a=4;
b=8;
c=0;
bool e=
a > b ||
b > c;
cout < <
e < <
endl;
return
0;}
```
Javob:
1.0
417) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
```
int main()
{
short d;  double
a,b,c;  a=1.5; b=3;
c=2.3;  d=a+b+c;
cout < < d < < endl;
return 0;} Javob:
```
6.0
418) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
```
int main()
{
short a,b,c;  a=3.8;
b=2.2; c=1.5;
if (b+c==3)
{
if (a+b==5)
{
if (a+c==4)
{
cout < < "Dastur"; }
cout < < "Darsi"; }  cout
< < "Tugadi"; }  return
0;}
```
Javob: DasturDarsiTugadi
419) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
```
int main()
{
short a,b,c;
float d;  a=10; b=3;
c=9;
```

@Yakuniysavollari

```
d=(a+c+3*b)/a;
cout < < d < < endl;
return 0;} Javob:
2.0
```

420) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,c;
a=5; c=a/4;
switch (c)
{
case 1:
case 3: cout < < "Ishladi"; break;
case 5: cout < < "Dastur"; break;
default:  cout  <  <  "Talaba";  }
return 0; } Javob: Ishladi
```

421) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;
a=5; b=12; c=b/a;  switch
(c)
{
case 1:
case 3: cout < < "Ishladi"; break;
case 5: cout < < "Dastur"; break;
default:  cout  <  <  "Talaba";  }
return 0;} Javob: Talaba
```

422) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int q=0;  string s="murakkab
dastur";
if (s[0]=='m')
{
q=q++;          }
cout < < q++;
return     0;}
Javob: 0.0
```

423) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,q=0;
a=1.2; b=2;  if
(b+a==3)
{
```

@Yakuniysavollari

```
if (a==2)
{
q=q++;        }
q++; }  cout <
<            q++;
return   0;   }
```

Javob: 1.0

424) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a=10; int b=2;  if
(a/b==5)
{
if (a==10)
{
if (b==2)
{
cout < < "Ortacha"; return 0; }
cout < < "Rost"; return 0; }  cout
< < "Xato"; }
return 0; }
```

Javob: Ortacha

425) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b,c;  a=10; b=5; c=7;  bool e
= a > =b && c!=b || a < =c;  cout
< < e < < endl;  return 0;}
```

Javob: 1.0

426) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{  int a,b;  a=10;
b=5;  bool e = a= <
b;  cout < < e < <
endl;  return 0; }
```

Javob: dasturda xatolik bor

427) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a=0,b=0,c=1;
b+=a++;  b+=c;  cout
< < b++ < < endl;
return 0;}
```

Javob: 1.0

428) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

@Yakuniysavollari

```
int main()
{
string s="mustaqil ish";
int n=s.find(' ');  cout <
< n < < endl;  return 0; }
```

Javob: 8.0

429) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
string s="mustaqil ish";  int
n=s.find(' ');
s.erase(n,s.size());
cout < < s < < endl;
return  0; }
```

Javob: mustaqil

430) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
string s="mustaqil ish";  int
n=s.find("mustaqil      ish");
cout < < n < < endl;  return
0; }
```

Javob: 0.0

431) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int n(2.8),b=12;
cout  <  <  b/n;
return     0;     }
```

Javob: 6.0

432) uzb Savol:

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
cout < < sizeof(int)+sizeof(long) < < endl;
return 0; }
```

Javob: 8.0

433) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
string s="Yutqazdin";
int a;  a=sizeof(long
long);  a+=s.size();
cout < < a < < endl;
return 0;}
```

Javob: 17.0

434) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
string s="98";
int a=0;
a+=s[1]-48;
cout < < a;
return 0;} Javob:
8.0
435) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
string a,s="men dasturchi bolaman";
int n=s.find(' '); s.erase(0,n+1);
n=s.find(' '); a=s.substr(0,n); cout <
< a < < endl; return 0; }
Javob: dasturchi
436) uzb
Savol: “++” ma’nosi nima?
Javob: Inkrement
437) uzb
Savol: Unsigned int ni qiymat chegarasi qanchadan qanchagacha?
Javob: 0-65535
438) uzb
Savol: Chala shart operatorini korsating.
Javob: if (…) {…}
439) uzb
Savol: Dasturning natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
int q,e; q=0; e=0;
bool b, a = q == e;
b = a > =q; cout
< < b+a; return
0;} Javob: 2.0
440) uzb
Savol: Dasturning natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
short a,b;
a=0; b=9; if
(a=b-9) {
cout < < "Yakuniy"; }
else { cout < <
"Yakunlandi"; } return
0; } Javob: Yakunlandi
441) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?
int main()

@Yakuniysavollari

```
{
int n[]={0, 1.1, 2.2, 3.3, 5.5};
float x;
x=(n[1]+n[4])/n[2]+n[3];
cout  <  <  x;    return  0;}
```
Javob: 6.0

442) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int n[]={1, 5.5, -2, 3.3, 5.5};
float x;
x=(pow(n[2],2)+abs(n[3]))/(n[1]-n[3]);
cout < < x;
return  0;}
```
Javob: 3.5

443) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
if (M_PI > 3.14)
{
if (exp(1) < 1)
{
if (M_PI_4 > 3)
{
cout < < "Yomon"; return 0; }
cout < < "Yaxshi"; return 0; }
cout < < "Ortacha"; }  return
0;}
```
Javob: Ortacha

444) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{  int a,b;  a=2; b=3;
cout < < (a*b)*(1/b);
return 0;}
```
Javob: 0.0

445) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{  int a,b;  a=2; b=3;  cout
< < (a*b)*pow(b,-1);
return 0;}
```
Javob: 2.0

446) uzb

Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
int a,b; a=7; b=4;  if
(a*b%3==1)
{
if (a/b==1)
```

@yakuniysavollari

{
if (b/a > 0)
{
cout < < "Xayir"; return 0; }
cout < < "Tugadi"; return 0; }
cout < < "Dastur"; } return
0;} Javob: tugadi
447) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
double a,b;
b=4.4;
a=b/2.2; cout
< < b/a;
return 0;
}
Javob: 2.2
448) uzb
Savol: Dastur natijasi qanday bo'ladi? int
main()
{
int b=20.5; bool
a = 20 > =b; if
(a)
{ if (b < =b) { cout < < "Bola";
return 0; } cout < < "Bolalar";
return 0; } return 0;} Javob:
Bola
449) uzb
Savol: int strlen (satr); ning vazifasini toping Javob: Char tipidagi satr uzunligini qaytaradi
450) uzb
Savol: strcpy(satr1,satr2) – funksiyasi vazifasi Javob:
Satr2 dan satr1 ga nusxa oladi.
451) uzb
Savol: strncpy(satr1,satr2, int len) – funksiyasi ning vazifasi
Javob: Satr2 dan satr1 ga dastlabki len ta belgini nusxasini oladi, lekin xosil bo'lgan satrning oxiriga '\0' belgisini joylashtirmaydi.
452) uzb
Savol: strcat(satr1, satr2) – funksiyasi vazifasi Javob:
Satr1 dan keyin satr2 ni joylashtirib chiqadi.
453) uzb
Savol: strncat(satr1, satr2, int a) – funksiyasi.
Javob: Satr2dan keyin satr1 ni dastlabki a ta belgisini joylashtirib satr xosil qiladi 454)
uzb
Savol: strcmp(satr1, satr2) – funksiyasi vazifasi.
Javob: Satr1 bilan satr2 ni solishtiradi. Agar satrlar bir xil bo'lsa, 0 qiymat qaytaradi.
455) uzb

@yakuniysavollari

Savol: string a("yaxshi");
string b("kun"); string
c=a+b; cout < < c;
Dastur natijasi qanday?
Javob: "yaxshikun"
456) uzb
Savol: Length() funksiyasining vazifasini aniqlang Javob:
String tipidagi satr uzunligini aniqlaydi.
457) uzb
Savol: Empty() funksiyasinig vazifasi
Javob: Satrni bo'shligini tekshirib, mantiqiy qiymat qaytaradi 458)
uzb
Savol: string c="614"; c=c.insert(3,"-10"); natijani aniqlang
Javob: "614-10"
459) uzb
Savol: string g="yaxshi"; g=g.erase(4,2); natijani aniqlang
Javob: "yaxs"
460) uzb
Savol: S.substr(n1,n2) ning fazifasini toping.
Javob: S satrning n1 elementidan boshlab n2 ta element ajratib olish.
461) uzb
Savol: String tipi uchun satr uzunligini aniqlovchi funksiyani toping.
Javob: Length();
462) uzb
Savol: string s="dasturlash"; String a=s.substr(0,4); a=?
Javob: a="dast";
463) uzb
Savol: string s="dasturlash"; String a=s.erase(0,4); a=?
Javob: a="dast";
464) uzb
Savol: int a=s.find ("a"); funksiyani ma'nosi?
Javob: S satrdan birinchi uchragan "a"ni nomerini qaytaradi
465) uzb
Savol: Javoblardan qaysi biri klaviaturadan kiritishni talab qiladi?
Javob: D va B javoblar to'g'ri
466) uzb
Savol: string a="yakuniy nazorat"; int s=a.strlen(); s=?
Javob: Xatolik habari e'lon qilinadi.
467) uzb
Savol: string a="yakuniy nazorat"; int s=a.length(); s=?
Javob: S=15;
468) uzb
Savol: double atof(c); funksiya tasnifini toping; Javob:
C satrini int tipli songa o'tkazadi.
469) uzb
Savol: long atol(c); funksiya ishlashi uchun qaysi kutubxonadan foydalaniladi.
Javob: < stdlib.h >
470) uzb
Savol: long atol(c); funksiya ishlashi uchun "c" qanday tipda bo'lishi kerak.
Javob: Char

@yakuniysavollari

471) uzb
Savol: Char a[50]; ni kiritish uchun qaysi qaysi identifikatorlardan foydalanamiz. Javob:
A va B javoblar to'g'ri.
472) uzb
Savol: int isdigit(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.
Javob: Agar c raqam bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi
473) uzb
Savol: int isalpha(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.
Javob: Agar c harf bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi
474) uzb
Savol: int isalnum(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.
Javob: Agar c harf yoki raqam bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi
475) uzb
Savol: int islower(int c); funksiya prototipining tasnifini toping Javob:
Agar c kichik harf bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.
476) uzb
Savol: int isupper(int c); funksiya prototipining tasnifini toping Javob:
Agar c katta harf bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.
477) uzb
Savol: int tolower(int c); funksiya prototipining tasnifini toping
Javob: Agar c katta harf bo'lsa kichik harf qaytaradi, aks holda funksiya argumentini qaytaradi.
478) uzb
Savol: int toupper(int c); funksiya prototipining tasnifini toping
Javob: Agar c kichik harf bo'lsa katta harf qaytaradi, aks holda funksiya argumentini qaytaradi.
479) uzb
Savol: int toupper(int c); funksiya ishlashi uchun qaysi kutubxonadan foydalanish kerak
Javob: < ctype.h >
480) uzb
Savol: char a; cin > > a; kiritiladigan ma'lumot necha baytni tashkil etadi.
Javob: 1.0
481) uzb
Savol: char[50]="qator"; Satr oxiri qanday belgi bilan yakunlanadi
Javob: "\0" 482)
uzb
Savol: cin.getline (< satr > , < satr uzunligi >); satr uzunligi uchun qaysi funksiyadan foydalanish mumkin.
Javob: sizeof(< satr >);
483) uzb
Savol: Quyidagilardan qaysi biri uchun < ctype.h > kutubxonasidan foydalaniladi. Javob:
A va B javoblar to'g'ri.
484) uzb
Savol: Quyidagilardan qaysi biri uchun < stdlib.h > kutubxonasidan foydalaniladi.
Javob: int atoi(c);
485) uzb
Savol: < string.h > kutubxonasi nima uchun chaqiriladi.
Javob: Satrli ma'lumotni char tipida e'lon qilish uchun
486) uzb
Savol: Qaralayotgan belgining harf yoki harf emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko'rsating.
Javob: isalpa(); 487)
uzb
Savol: Qaralayotgan belgining raqam yoki raqam emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko'rsating.

@yakuniysavollari

Javob: isdigit(); 488)
uzb
Savol: Qaralayotgan belgining katta harfligini yoki katta harf emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko'rsating.
Javob: isupper(); 489)
uzb
Savol: Agar c katta harf bo'lsa kichik harf aks holda funksiya argumentini qaytaruvchi funksiya.
Javob: int tolower(int c); 490)
uzb
Savol: Agar c kichik harf bo'lsa katta harf aks holda funksiya argumentini qaytaruvchi funksiya.
Javob: int toupper (int c);
491) uzb
Savol: Agar c kichik harf bo'lsa true aks holda false qiymat qaytaruvchi funksiya. Javob:
int islower (int c):
492) uzb
Savol: Agar c katta harf bo'lsa true aks holda false qiymat qaytaruvchi funksiya.
Javob: int isupper (int c);
493) uzb
Savol: c satrini butun sonli int tipiga o'zgartiruvchi funksiyani ko'rsating.
Javob: int atoi©
494) uzb
Savol: c satrini haqiqiy sonli tipga o'zgartiruvchi funksiyani ko'rsating.
Javob: double atof©
495) uzb
Savol: Fayllar bilan ishlash uchun qaysi kutubxonadan foydalanamiz ?
Javob: fstream
496) uzb
Savol: Fayllarga ma'lumot kiritish uchun qaysi ilovadan foydalanamiz ?
Javob: ofstream
497) uzb
Savol: Fayllar ma'lumotini chiqarish uchun qaysi ilovadan foydalanamiz ? Javob:
ifstream
498) uzb
Savol: fayllar bilan ishlashda eof() funksiyasidan qanday maqsadda foydalanamiz ?
Javob: Fayl oxiriga yetganini bilish uchun
499) uzb
Savol: ios :: app nima ahamiyatga ega ?
Javob: Faylga ma'lumotlarni davomidan ulab qo`shib ketadi
500) uzb
Savol: Fayl nima ?
Javob: ma'lumotlarni saqlash uchun tashqi xotiraning nomlangan qismi
501) uzb
Savol: Qanday fayllar binar fayllar deyiladi ?
Javob: Har xil obyektlarni ifodalovchi baytlar ketma –ketligi
502) uzb
Savol: Fayl yopishda xatolik bo`lmasa fclose() qanday qiymat qabul qiladi ?
Javob: 0.0
503) uzb
Savol: ifstream a("dasturlash.txt") qayerda va qanday fayl xosil bo`ldi ?
Javob: Xech qanday fayl hosil bo`lgani yo`q
504) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: ofstream a(“dasturlash.txt”) qayerda va qanday fayl xosil bo`ldi ?
Javob: Joriy katalogda dasturlash.txt fayl hosil bo`ldi
505) uzb
Savol: Faylda n ta ma'lumot bo`lsa fayldan 2*n ta ma'lumot olmoqchi bo`lsak qanday hodisa yuz beradi ?
Javob: Ixtiyoriy qiymat qabul qiladi
506) uzb
Savol: ifstream a(“b.txt”) fayl ichida 4 5 6 7 sonlari mavjud bo`lsa
int x,y,z,t; b > > x > > y > > z > > t; cout < < x < < z < < t < < y;
ekranda nima hosil bo`ladi ?
Javob: Dasturda xatolik bor
507) uzb
Savol: ifstream f(“talaba.txt”) ;//faylda 1 2 3 4 bor int
a[500],i=0; while(f.eof())
{ f > > a[i];i++;} for(int
j=0;j < i;j++)
{cout < < a[j] < < ” “;} ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi
Javob: xech qanday son chiqmaydi
508) uzb
Savol: ifstream f(“talaba.txt”) ;//faylda 1 2 3 4 bor int
a[500],i=0; while(!f.eof())
{ f > > a[i];i++;} for(int
j=0;j < =i;j++)
{cout < < a[j] < < ” “;} ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi
Javob: 1 2 3 4 ixtiyoriy son
509) uzb
Savol: ifstream f(“talaba.txt”) ;//faylda 1 2 3 4 bor int
a[500],i=0; while(!f.eof())
{ f==a[i];i++;} for(int
j=0;j < i;j++)
{cout < < a[j] < < ” “;} ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi Javob:
Dasturda xatolik bor
510) uzb
Savol: ifstream f(“talaba.txt”); //faylda 1 2 3 4 bor
ofstream f1(“son.txt”); int a[500],i=0;
while(!f.eof())
{ f > > a[i];i++;} for(int
j=i;j < 0;j++)
{f1 < < a[j] < < ” “;} son.txt fayliga nimalar o`tadi ?
Javob: Dastur to`xtamasdan ishlayveradi
511) uzb
Savol: ofstream a(“test.txt”);//faylda 1,2,3,4; ma'lumot bor
int e,b,c,d; cin > > e > > b > > c > > d; a > > b > > c > > d;
cout < < e < < b < < c < < d; ekranga qanday ma'lumot
chiqadi ?
Javob: Xatolik yuz beradi
512) uzb
Savol: Oqimni tozalash uchun qaysi funksiyadan foydalanamiz ?
Javob: trunc
513) uzb
Savol: Fayl oxiriga yozish uchun qanday funksiyadan foydalanamiz ?

@yakuniysavollari

Javob: ate
514) uzb
Savol: ifstream b(“a.txt”); //faylda 6,4,6 bor
int a,b,c; cin > > a > > b > > c; cout < < a < < ” “ < < b
< < c; ekranga nima chiqadi ?
Javob: 6 46
515) uzb
Savol: ifsream f(“talaba.txt”) ///faylda 4,6,7,8,9 lar mavjud
int s[50]; for(int i=0;i < !f.eof();i++)
{ f > > a[i]; }
for(int i=0;i < !f.eof();i++)
{ cout < < a[i]; }
Javob: 4.0
516) uzb
Savol: ofstream a(“talaba.txt”); for(int
i=0;i < =100;i--)
{a < < i < < ” ”;} talaba.txt faylida nimalar chiqadi ?
Javob: Dastur to`xtovsiz ishlaydi
517) uzb
Savol: ifstream f(“test.txt”);faylda // 89,56,2,8 lar mavjud ofstream
f1(“talaba.txt”);
while(!f.end()) {f > > f1;} talaba.txt faylida nimalar chiqadi
Javob: Dastur ishlamaydi
518) uzb
Savol: Qaysi qatorda talaba faylni D diskdagi loyiha papkasiga to`g`ri joylangan ?
Javob: ofstream b(“D:\\loyiha\\talaba.txt”);
519) uzb
Savol: funksiya ---bu..
Javob: dasturning istalgan joyidan turib ,bir necha bor ishlatish uchun mo’ljallangan operatorlar ketma-ketligi;
520) uzb
Savol: rekursiya –bu…
Javob: funksiyani o’zidan turib o’ziga bevosita murojat qilishi;
521) uzb
Savol: funksiya qiymatini aniqlang:
int g=15; float baho(int a)
{ for(int i=0;i < 3;i++){static int a=13; g+=a;} return g;} int
main()
{ int a; cin > > a;
cout < < "baho:" < < baho(a) < < endl; return 0;}
Kiriting a=2
Javob: 54.0
522) uzb
Savol: funksiya qiymatini aniqlang: #include < iostream >
using namespace std; const int g=15; float baho(int a)
{int s=0;
for(int i=0;i < 3;i++){static int a=13; s+=a;} return g;} int
main()
{ int a; cin
> > a;
cout < < "baho:" < < baho(a) < < endl;

@Yakuniysavollari

return 0;} Kiriting
a=2;
Javob: 15.0
523) uzb
Savol: Funksiya qiymatini aniqlang:
const int g=15;
float yig(int a) {int
s=0;
for(int i=1;i < =a;i++){ s+=i;} return s;} int
main()
{ int a;cin > > a;
cout < < "baho:" < < yig(a) < < endl;
return 0;} Kiriting a=2;
Javob: 3.0
524) uzb
Savol: funksiya qaytaradigan tipini aniqlang:
int func1 (float a);
Javob: butun
525) uzb
Savol: void katta(int a,int b){if(a < b){cout < < a;}else{cout < < b;}
Tekshiring :katta(115,111);
Javob: 111.0
526) uzb
Savol: funksiya qaytaradigan tipini aniqlang:
void func1 (float a); Javob:
qaytarmaydi 527) uzb
Savol: void hafta(int a=1,int b){int s=0;s=a+b;cout < < s;}
Tekshiring :hafta(2,3);
Javob: xatolik qaytaradi
528) uzb
Savol: fuksiyaning a=3, b=8 bo'lganda qiymatini toping:
void toping(int a,int b) {int
s1=0,s2=0; for(int i=0;i <
a;i++){s1++;} for(int i=0;i <
b;i++){s2+=s1;}
cout < < s2;} Javob:
24.0
529) uzb
Savol: Funksiyani qiymatini toping: char toping(int a) int
a=3;
{char s1='A'; for(int i=0;i < a;i++){s1++;}return s2; }
Javob: E
530) uzb
Savol: funksiya prototipi to'g'ri berilgan qatorni toping
Javob: void baho (int a);
531) uzb
Savol: funksiyani qaytaruvchi qiymati to'g'ri berilgan qatorni toping?
void funksiya(){};
Javob: nomalum;
532) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: funksiya tanasida faol o'zgaruvchilar nima deb ataladi?
Javob: local o'zgaruvchilar
533) uzb
Savol: dasturining asosiy qismida va funksiyada faol qo'llaniluvchi o'zgaruvchilar nima deyiladi?
Javob: global o'zgaruvchlar
534) uzb
Savol: bizda global o'zgarmas x=16;bor,"void baho(int a){ int a=17;return x;}"nimani qaytaradi?
Javob: xatolik bor void tipidagi funksiya return ishlatilmaydi;
535) uzb
Savol: bizda global o'zgarmas x=16;bor,"int baho(int a){ int a=17;return x;}"nimani qaytaradi?
Javob: 16.0
536) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiyalar berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+2*tana1(b,a)=? int a=2,b=4;
Javob: 20.0
537) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiyalar berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)-2*tana1(b,a)+1=? int a=3,b=6;

@Yakuniysavollari

Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;} int
tana2(int a,int b){ return a-b; }

Javob: 0.0 538)
uzb

int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return
a/b;} funksiyalar berilgan tana3(a,b)+2*tana2(a,b)-
tana4(b,a)+2*tana1(b,a)=? int a=3,b=6;
Javob: 26.0
539) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)-
2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=?
int a=4,b=8; Javob:
36.0
540) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int
b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int
tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
tana3(a,b)-tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? Int a=4,b=8;
Javob: 50.0
541) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
tana3(a,b)+4*tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 30.0
542) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
tana3(a,b)+3*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 40.0
543) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;} int
tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b
){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;}
funksiya berilgan
¼*tana3(a,b)+1/2*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 22.0
544) uzb

@yakuniysavollari

Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;} int
tana2(int a,int b){ return a-b; }

Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? Int a=4,b=8; Javob: 46.0 545)
uzb

int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return
a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-
2*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 56.0
546) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
½*tana3(a,b)+tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 28.0
547) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
(tana3(a,b)+2*tana2(a,b))/(tana4(b,a)*tana1(b,a))=? int a=4,b=8;
Javob: 1.0
548) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-
tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=?
int a=4,b=8; Javob:
52.0
549) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
(-1) * tana3(a,b) + tana2(a,b) + 2*tana4(b,a) + tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: -4.0
550) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){
return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int

@yakuniysavollari

Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;} int
tana2(int a,int b){ return a-b; }

a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
tana3(a,b)+3*tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 34.0
551) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
2*tana3(a,b)+1.5*tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8; Javob: 72.0
552) uzb

int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int
b){ return a/b;} funksiya berilgan
1.5*tana3(a,b)+12*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 16.0
553) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan
0.5*tana3(a,b)+2*tana2(a,b)+tana4(b,a)+1.5*tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 28.0
554) uzb
Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;}
int tana2(int a,int b){ return a-b; } int
tana3(int a,int b){ return a*b;}
int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-2*
tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;
Javob: 54.0
555) uzb
Savol: Butun qiymat qabul qiluvchi tiplarni ko`rsating
Javob: short, int, long long
556) uzb
Savol: Bir qatorli izoh yozish uchun ishlatiladigan operatorni ko`rsating
Javob: //
557) uzb
Savol: Berilgan tip chegarasini to`g`ri ko`rsating: short
Javob: [-32768; 32767]
558) uzb
Savol: int x = 10; cout < < oct < < x; Ekrandaga sonni toping
Javob: 12.0
559) uzb
Savol: int x = 17; cout < < hex < < x; Ekrandagi sonni toping:

@Yakuniysavollari

Savol: int tana1(int a,int b){return a+b;} int
tana2(int a,int b){ return a-b; }

Javob: 11.0
560) uzb
Savol: double x = 12.345; cout < < setprecision(1) < < fixed < < x; Natijani toping:
Javob: 12.3
561) uzb
Savol: double x = 12.345; cout < < setprecision(2) < < fixed < < x; Natijani toping:
Javob: 12.35
562) uzb
Savol: int x = 90; y = ++x; x va y ning qiymatini toping
Javob: 91 91
563) uzb
Savol: int x = 90; y = x--; x va y ning qiymatini toping
Javob: 89 90
564) uzb

@Yakuniysavollari

Savol: int x = 90; y = --x; x va y ning qiymatini toping
Javob: 89 89
565) uzb
Savol: shartsiz o`tish operatorini ko`rsating
Javob: goto
566) uzb
Savol: C++da funksiyada qiymat qaytarish operatori?
Javob: return
567) uzb
Savol: C++da funksiya e'lon qilish to'g'ri ko'rsatilgan satrni belgilang
Javob: int myfunction()
568) uzb
Savol: int main() {a=0;
for (int i=0;i < 2;i++){a=a+i;}cout < < a;}
Dastur natijasi qanday?
Javob: 1.0
569) uzb
Savol: int main(){a=0;
for (int i=0;i < =2;i++){a=a+i;}cout < < a;}
Dastur natijasi qanday?
Javob: 3.0
570) uzb
Savol: for (int i=0; i < 4; i++)Sikl necha marta bajariladi?
Javob: 4.0
571) uzb
Savol: for (int i=0; i < =4; i++)Sikl necha marta bajariladi?
Javob: 5.0
572) uzb
Savol: int main(){a=2;
for (int i=1;i < =2;i++){a=a+i;}cout < < a;}
Dastur natijasi qanday?
Javob: 5.0
573) uzb
Savol: int main(){a=3;for (int i=1;i < =3;i++){a=a+i;}cout < < a;}
Dastur natijasi qanday?
Javob: 9.0
574) uzb
Savol: Mantiqiy tip qanday tnomlanadi?
Javob: bool
575) uzb
Savol: C++da satrlar bilan ishlash kutubxonasi
Javob: string
576) uzb
Savol: C++da fayllar bilan ishlash kutubxonasi
Javob: fstream
577) uzb
Savol: Dasturda local o'zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?
Javob: strekli
578) uzb

Savol: Dasturda global o’zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?
Javob: global
579) uzb
Savol: Dasturda ichki xizmatchi ma’lumotlari xotiraning qaysi qismida saqlanadi?
Javob: registrli
580) uzb
Savol: int
main() {int
q;cin > > q;
if(q > 0)
{
int t=33; }
cout < < t
< < endl;
return 0;}
Dastur natijasi qanday?
Javob: Xatolik beradi
581) uzb
Savol:
int
g=3;
g+=4;
g-=2;
cout < < g < < endl;
Javob: 5.0
582) uzb
Savol: Xato xosil qilingan funksiyani toping:
Javob: void alfa(){cout < < ”salom”;return 0;};
583) uzb
Savol: dastur yangi ochilganda kamida …. funksiyasi bo’ladi .
Javob: main
584) uzb
Savol: void pr(float a,float b, float & s, float & p)
{
p=2(a
+b);
s= a*b;
cout < < p < < endl; /*cout < < s < < endl;*/} funksiyani dasturda chaqirilib faollashtirilganda konsulda nimani qiymati chiqadi? Javob: p
585) uzb
Savol: funksiya tanasida olingan o’zgaruvchilar qachogacha amal qiladi?
Javob: berilgan nuqtadan blokkacha
586) uzb
Savol: int katta(float a) bu funksiya qanday qiymat qabul qiladi va qanday qiymat qaytaradi?
Javob:
haqiqiy,butun;
587) uzb
Savol: belgili tipdagi ma'lumotlarni qabul qilib, butun tipdagi ma'lumot qaytaruvchi funksiyani toping?

Javob: int son(char a);
588) uzb
Savol: funksiya qiymatini
aniqlang: int g=15; float
baho(int a) { for(int i=0; i
< 3; i++) {static int a=13;
g+=a;} return a;}
int main()
{ int a; cin > > a; cout < <
"baho:" < < baho(a) < < endl;
return 0; }
Kiriting
a=2;
Javob: 2.0
589) uzb
Savol: x=6 y=6 dagi chiquvchi natijani toping. int main()
{ double x, y; cin
> > x > > y; if (x
< =y){ cout < <
"0" < < " " < < y;}
else{ cout < < x <
< " " < < y;}
return 0; } Javob:
0 6
590) uzb
Savol: a=348 dagi chiquvchi qiymatini toping. int main()
{ int a; cin > > a;
if(a%3==0)cout < <
"bo`linadi";
return
0;}
Javob:
bo'linadi
591) uzb
Savol: Chiquvchi natijani toping
(a=12) int main()
{ int a;
cin > > a;
if(a%7==0) cout < <
"bo`linadi"; else cout <
< "qoldiq: " < < a%7;
return 0; }
Javob: qoldiq: 5
592) uzb
Savol: a=456789 chiquvchi
natijani toping int main() { double
a;
cin > > a;

if(a%3987==0) cout < <
"bo`linadi"; else cout < <
"qoldiq: " < < a%7; return 0;}
Javob: dasturda xatolik bor
593) uzb
Savol: a=5 b=6 dagi chiquvchi qiymatni toping
int main() {
double a,b;
cin > > a > > b;
if(a > goto k1;
else swap(a,;
cout < < a < <
" " < < b;
return 0;}
Javob: dastur xato
594) uzb
Savol: a=6 b=7 s=8 dagi chiquvchi
natijani toping int main { int a,b,s; cin >
> a > > b > > s; if(a > 0)a=a*a; if(b >
0)b=b*b; if(s > 0)s=s*s; cout < < a < < " "
< < b < < " " < < s; return 0; }
Javob: dasturda xatolik bor
595) uzb
Savol: x=0.7 y=0 dagi
natijani toping int main()
{float x,y; cin > > x > > y;
if((x*x+y*y) < =1) {cout < <
"yes";} else{cout < < "no";}
return 0;} Javob: yes
596) uzb
Savol: x=0.4 y=1.68 dagi
natijani toping int main()
{float x,y;
cin > > x > > y;
if(x < =1&&y < =1&&x > =-1&&y > =-1)
{cout < < "yes";}
else{cout < <
"no";}
return 0;
}
Javob: no
597) uzb
Savol: x=2 y=4 z=3 natija qanday
bo`ladi int main() { double
x,y,z,k;
cin > > x > > y > > z; if((x+y)
> z&&(x+z) > y&&(z+y) > x)
{cout < <
"YES";}
else{cout <

< "NO";}
return 0;}
Javob: YES
598) uzb
Savol: x=0.6 y=0.5 natijani
toping int main()
{ float
x,y;
cin >
> x >
> y;
if((x*x
+y*y)
<
=1&&
(x*x+
y*y) >
=0.25
)
{cout < <
"yes";}
else{cout <
< "no";}
return 0; }
Javob: yes
599) uzb
Savol: n=2 dagi
natijani toping int
main() { int n;cin > > n;
for(int i=1;i < =n;i++)cout < < "Salom";
return 0;}
Javob:
SalomSalo
m
600) uzb
Savol: n=7
natijani toping
int main() { int
n,c=0; cin > > n;
for(int i=1;i < =n;i++)c=c+1;
co
ut
<
<
c;
re
tu
rn
0;
}

Ja
vo
b:
7.
0
601) uzb
Savol: n=3 natijani
toping int main()
{
int
n;
cin
>
>
n;
switch(n)
{
case 1: case 2: case 3: case 4:
cout < < "ok"; break;} return
0;} Javob: ok
602) uzb
Savol: for(int i=1; i < =n; i++) bu holatda i < =n qismi qanday nomlanadi
Javob: sikl takrorlanish sharti
603) uzb
Savol: for(int i=1; i < =n; i++) bu holatda i++ qismi qanday nomlanadi
Javob: sikl parametrini oshirish
604) uzb
Savol: a=5 b=6 natijani
toping int main()
{ int
a,b,c;
cin > >
a > >
b; c=
a >
b?a:b;
cout <
< c;
return
0;}
Javob:
6.0
605) uzb
Savol: a=5 n=6 natijani
toping int main()
{ double a,n; cin > >
a > > n; for(int i=1; i
< =n; i++)a=a+1;
cout < < a; return 0;}
Javob: 11.0

606) uzb
Savol: a=4 b=4
natijani toping int
main() { int a,b, k=0;
cin > > a > > b; for(int
i=1; i < =a;
i++){k+=b;} cout < <
k; return 0;} Javob:
16.0
607) uzb
Savol: a=98765 natijani
toping int main()
{ int a; cin > > a;
if(a%2==0)cout <
< "juft"; else cout
< < "toq"; return
0;} Javob: toq
608) uzb
Savol: a=5 natijani
chiqaring int main()
{ int a; cin > >
a; if(a > 0)cout
< < 99999; if(a
< 0)cout < <
33333;
if(a==0)cout <
< 00000;
return 0;}
Javob: 99999.0
609) uzb
Savol: a=5 natijani
chiqaring int main()
{
int
a;
ci
n
>
>
a;
for(int k=1; k < =a; k++)cout
< < "o "; return 0;} Javob: o o
o o o
610) uzb
Savol: a=3 dastur natijasini
toping int main()
{
int
a;
ci

n
>
>
a;
for(int k=1; k < =a; k++){cout < < "o ";goto k1;}
k1: return
0;} Javob: o
611) uzb Savol: a=70 natijani toping int main()
{ int a; cin > > a;
if(a%2==0){
if(a%5==0){cout
< < a/5;}
else{cout < <
a/2;} }else{cout <
< a;} return 0;}
Javob: 14.0
612) uzb Savol: a=56 natijani toping int main()
{ int a;
cin > > a;
if(a%3==0){cout < < "3 ga bo`linadi";}
else{cou
t < < a;}
return
0;}
Javob:
56.0
613) uzb Savol: a=63 natijani toping int main()
{ int a; cin > > a;
if(a%7==0){cout < < "7 ga
bo`linadi";}
else{cout < <
a;} return 0;}
Javob: 7 ga bo`linadi
614) uzb Savol: a=35 natijani toping int main()
{ int a;
cin > > a;
if(a%2==0){
if(a%5==0){cout
< < a/5;}
else{cout < <
a/2;} }else{cout <
< a;} return 0;}
Javob: 35.0
615) uzb
Savol: a=2 dastur natijasini
toping int main()
{
int
a;
ci

n
>
>
a;
for(int k=1; k < =a; k++){cout < < "o ";goto k1;}
k1: return
0;} Javob: o
616) uzb
Savol: a=3 natijani chiqaring
int main()
{ int a; cin > > a; for(int k=1;
k < =a; k++)cout < < "a ";
return 0;} Javob: a a a
617) uzb Savol: a=0 b=6 natijani toping int main() { int a,b, m;
cin > > a > > b;
if(a!=b&&a!=0
){m=a;}
else{m=b;}
cout < < m;
return 0;}
Javob: 6.0
618) uzb
Savol: a=8 n=6
natijani toping
#include < iostream >
using namespace std;
{ double a,n; cin > > a
> > n; for(int i=1; i <
=n; i++)a=a+1; cout <
< a; return 0;} Javob:
dastur xato
619) uzb Savol: a=8 b=9 natijani toping int main()
{ int
a,b,c;
cin > >
a > >
b; c=
a <
b?a:b;
cout <
< c;
return
0;}
Javob:
8.0
620) uzb Savol: n=8 natijani toping
int main()
{
int
n;

cin
>
>
n;
sw
itc
h(
n)
{
case 1: case 2: case 3: case
4: cout < < "ok"; break;}
return 0;}
Javob: natija chiqmaydi
621) uzb
Savol: x=3 y=4 z=3 natija qanday bo`ladi.
int
main()
{
double
x,y,z,k;
cin > > x
> > y >
> z;
if((x+y)
>
z&&(x+
z) >
y&&(z+
y) > x)
{cout <
<
"YES";}
else{co
ut < <
"NO";}
return
0;}
Javob:
YES
622) uzb
Savol: a=7 b=9 dagi qiymatini
toping int main()
{ int
a,b;
cin > >
a > >
b; if(b
<
a){a=b
;}

cout <
< a;
return
0;}
Javob:
7.0
623) uzb
Savol: x=5 y=6 dagi chiquvchi natijani toping.
int main() { double x, y; cin
> > x > > y; if (x < =y){ cout
< < "0" < < " " < < y;} else{
cout < < x < < " " < < y;}
return 0;
}
Javob: 0 6
624) uzb
Savol: a=341 dagi chiquvchi qiymatini toping.
int main()
{ int a;
cin > > a;
if(a%3==0)cout < <
"bo`linadi"; return 0;}
Javob: qiymat chiqmaydi
625) uzb
Savol: a=467 dagi chiquvchi qiymatni toping.
int main()
{ int a;
cin > > a; if(a%7=0)
cout < < "bo`linadi";
else cout < < "qoldiq: "
< < a%7; return 0;
}
Javob: dasturda xatolik bor
626) uzb
Savol: x=0.7 y=0.9 dagi
natijani toping int main()
{float x,y; cin > > x > > y;
if((x*x+y*y) < =1) {cout < <
"yes";}
else{cout <
< "no";}
return 0; }
Javob: no
627) uzb
Savol: a=8 b=15 dagi qiymatini toping
int main()
{ int a,b;
cin > > a
> > b;
if(b <

a){a=a+
1;} cout
< < a;
return
0;}
Javob:
8.0
628) uzb Savol: n=3 dagi natijani toping int main() { int n;cin > > n; for(int i=1;i <
=n;i++)cout < < "Salom";
return 0; }
Javob:
SalomSalomSalo
m
629) uzb Savol: n=5 natijani toping
int main()
{
int
n;
cin
>
>
n;
sw
itc
h(
n)
{
case 1: case 2: case 3: case
4: cout < < "ok"; break;}
return
0;}
Javob:
ok
630) uzb Savol: a=10 b=6 natijani toping int main()
{ int
a,b,c;
cin > >
a > >
b; c=
a >
b?a:b;
cout <
< c;
return
0;}
Javob:
10.0
631) uzb Savol: a=6 n=6 natijani toping int main() { double a,n; cin > > a > > n; for(int i=1; i <
=n; i++)a=a+1; cout < < a; return 0;} Javob: 12.0
632) uzb

Savol: a=79 b=99 natijani toping
int
main(
) { int
a,b, m;
cin < <
a < <
b; if(a
>
{m=a;
}
else{
m=b;}
cout <
< m;
return
0;}
Javob: dastur xato
633) uzb
Savol: a=98 b=97 bo`lgandagi dastur natijasini toping.
int main() { int
a,b; cin < < a < < b;
if (a < cout < < a;
else cout < < a < <
" " < < b;
return 0;}
Javob: dastur xato
634) uzb
Savol: a=8 b=8
natijani toping int
main() { int a,b, m;
cin > > a > > b;
if(a!=b&&a!=0
){m=a;}
else{m=b;}
cout < < m;
return 0;}
Javob: 8.0
635) uzb
Savol: a=3 b=3
natijani toping int
main() { int a,b, k=0;
cin > > a > > b; for(int
i=1; i < =a;
i++){k+=b;} cout < <
k; return 0;} Javob:
9.0
636) uzb
Savol: a=2 natijani
toping int main()

{ int a; cin > > a;
if(a%2==0)cout <
< "juft"; else cout
< < "toq"; return
0;} Javob: juft
637) uzb
Savol: a=-5 natijani
chiqaring int main()
{
int
a;
ci
n
>
>
a;
if(
a >
0)
co
ut
<
<
99
99
9;
if(
a <
0)
co
ut
<
<
33
33
3;
if(
a=
=0
)c
ou
t <
<
00
00
0;
re
tu
rn
0;}

Ja
vo
b:
33
33
3.
0
638) uzb
Savol: Dastur natijasini aniqlang:
int EKUK(int a, int b)
{
while (a!=b)
{
if (a >
b) a=a-
b; else
b=b-a;
}
return
a;} int
main()
{
int x=8,y=6;
cout < <
EKUK(x,y);
return 0;}
Javob: 2.0
639) uzb
Savol: Dastur natijasini aniqlang:
int EKUB(int a, int b)
{
while (a!=b)
{
if (a > b)
a=a-b; else
b=b-a; }
return a;}
int main()
{
int x=8,y=6;
cout < <
EKUK(x,y);
return 0;}
Javob: dasturda xatolik xabari chiqadi
640) uzb
Savol: Dastur natijasini aniqlang:
int EKUK(int a, int b)
{
while (a!=b)

```
{
if (a > b)
a=a-b;  else
b=b-a; }
return a;}
int main()
{
int x=8,y=6;
cout < <
EKUK(a,b);
return 0;}
```

Javob: dasturda xatolik xabari chiqadi 641) uzb

Savol: Dastur natijasini aniqlang

```
int EKUB(int a, int b)
{
while (a!=b)
{
if (a >
b) a=a-
b;  else
b=b-a;
}
return
a;}  int
main()
{
int x=8,y=6;
cout < <
EKUK(a,b);
return 0;}
```

Javob: dasturda xatolik xabari chiqadi

642) uzb

Savol: Dastur natijasini aniqlang:

```
int fact(int a)
{
if (a==0) return 1;
else return fact(a-
1)*(a+1);}
int main()
{
int  x=5;
cout < <
fact(x);
return
0;}
```

Javob:

720.0

643) uzb

Savol: Dastur natijasini aniqlang:

```
int fact(int a)
{
if (a==0) return 1;
else return fact(a-
1)*(a+0);}
int main()
{
int  x=5;
cout < <
fact(x);
return
0;}
```

Javob:
120.0
644) uzb
Savol: Dastur natijasini aniqlang:

```
int fact(int a)
{
if (a==0) return 1;
else return fact(a-
1)*(a+1);}  int
main()
{
int x=5;
cout < <
fact(a);
return
0;}
```

Javob: dasturda xatolik xabari chiqadi
645) uzb
Savol: Dastur natijasini aniqlang:

```
int fact(int a)
{
if (a==0) return
1;  else return
fact(a-1)*a;}
int main()
{
int x=5;
cout < <
fakt(x);
return
0;}
```

Javob: dasturda xatolik xabari chiqadi
646) uzb
Savol: Dastur natijasini aniqlang:

```
int powx(int a)
{
if (a==1||a==2) return 1;
```

```
else
return powx(a-1)+powx(a-
2);}  int main()
{
int     x=8;
cout   <   <
powx(x);
return 0;}
```

Javob:
21.0

647) uzb

Savol: Dastur natijasini aniqlang:

```
int powx(int a)
{
if (a==1||a==2) return 1;
else
return powx(a-1)+powx(a-
2);}  int main()
{
int x=8;
cout < <
powx(a);
return 0;}
```

Javob: dasturda xatolik xabari chiqadi

648) uzb

Savol: Dastur natijasini aniqlang:

```
int powx(int x)
{
int a=1,b=1,c;
for (int i=1;i < =x-2;i++)
{
c=a
+b;
a=b;
b=c;
}
retu
rn
c;}
int
mai
n()
{
int     x=8;
cout   <   <
powx(x);
return 0;}
```

Javob:
21.0

649) uzb Savol: Dastur
natijasini aniqlang:
int powx(int x)
{
int a=1,b=1,c;
for (int i=1;i < =x;i++)
{
c=a+b;
a=b; b=c;
} return
c;} int
main()
{
int x=8;
cout < <
powx(x);
return 0;}
Javob:
55.0
650) uzb Savol: Dastur
natijasini aniqlang:
int sqr(int a, int b)
{
if (b==0)
return 1;
else return
sqr(a,b-
1)*a;}
int main()
{
int
a=2,b=3;
cout < <
sqr(a,b);
return
0;} Javob:
8.0
651) uzb Savol: Dastur
natijasini aniqlang:
int sqr(int a, int b)
{
if (b==0) return 1;
else return
sqr(a,b-
1)*(a+1);} int
main()
{
int
a=2,b=3;

```
cout < <
sqr(a,b);
return
0;} Javob:
27.0
```

Vorislik deb nima ataladi?
Voris sinf ota sinfning barcha elementlarini o'z ichiga olib, ularni xususiyat va metodlarini kengaytirish yoki o'zgartirish imkoniyatini beradigan mexanizm.
Ota sinfning metodlarini qayta aniqlash mexanizmi.
Voris sinf ota sinfning barcha a'zolarini olishga imkon beradigan mexanizm. Voris sinf ota
sinfning barcha elementlarini o'z ichiga oladigan, ularni kengaytirish imkoniyatini beradigan, lekin o'zgartirish (qayta aniqlash) imkonini beradigan mexanizm.

Voris sinfning to'g'ri e'lonini aniqlang.
class MoreDetails: public Details;
class MoreDetails: public class Details;
class MoreDetails:: Details;
class MoreDetails: class(Details);

To'g'ra iborani aniqlang.
Konstruktor qiymat qaytarmaydi.
Sinf konstruktorlari bir nechta bo'lishi mumkin. Ularni sintaksisi dasturchi tomonidan aniqlanadi.
Konstruktor obyektga ko'rsatgich qaytaradi.
Sinf konstruktorlaridan voris olinadi.

Vorislik – .
Ota sinf xususiyatlarini o'z ichiga olib, ularni kengaytiradigan va yangi qo'sha oladigan sinflar iyerarxiyasini yaratish imkoniyati.
Ihtiyoriy voris va ota soniga ega bo'la olmaslik xususiyati.
Dastur bajarilish vaqtida kerak bo'lgan harakatni tanlash imkoniyati.
Faqatgina umumiy qoidalarni ishlatgan holda murojaat qilish imkoniyati.

C++da har bir sinf …ga ega bo'lishi mumkin.
Ihtiyoriy voris va ota sinflar soni.
Ihtiyoriy voris sinflar soni.
Ihtiyoriy ota sinflar soni.
Bitta ota va bitta voris sinf.

Quyidagi dastur bajarilganidan so'ng ekranga nima natija chiqadi?

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){  string s("test");
     s.append("test2");
     s.assign("test3");
     s.replace(s.begin(), s.end()-1, "testagh");
     s.append("test2");
     s.erase(s.begin() + 2, s.end() - 4);
     cout << s;
     return 0;
}
```

- teest2
- tesest2
- Kompilyatsiya xatosi
- Bo'sh qator

Ko'plik vorislik … uchun qo'llaniladi.

- Voris sinfni ikkita va undan ortiq ota sinf xususiyatlari bilan ta'minlash.
- Shablonlarni bir nechta bazaviy (ota) sinflari bilan ta'minlash.
- Bir nechta shablon sinfni bazaviy (ota) sinflari bilan ta'minlash uchun.
- Algoritmni u bilan ishlaydigan konkret ma'lumot turlaridan ajratish.

Vorislik olish vaqti ota sinf a'zolariga murojaat qaysi kalitlar yordamida boshqariladi?

- private, protected и public: **class nom : [private | protected | public] ota_sinf_nomi { sinf tanasi };**
- private: **class nom : [private ota_sinf_nomi { sinf tanasi };**
- public: **class nom : [protected | public] ota_sinf_nomi { sinf tanasi };**
- protected и public: **class nom : [protected | public] ota_sinf_nomi { sinf tanasi };**

C++dagi abstrakt sinfga qo'llaniladigan to'g'ri iborani aniqlang.

- Abstrakt sinfdan obyekt olish mumkin emas.
- Abstrakt sinfda metodlar umuman ta'riflanmaydi.
- Barcha metodlari sof virtual (abstrakt) bo'lgan sinf abstrakt sinf deyiladi
- Abstrakt ota sinf barcha voris sinflarni u aniqlagan ma'lum bir interfeysni ishlatishga majburlaydi.

Bitta butun son qabul qilgan holda void qaytaradigan virtual metodni to'g'ri e'lonini aniqlang.

- virtual void SomeFunction (int x);
- void SomeFunction (int x) virtual;
- virtual SomeFunction (int x), virtual
- void SomeFunction (int * x);

Polimorfizm bu …

Bir nechta sinf uchun umumiy bo'lgan harakatlar uchun bitta ismni ishlatish imkonini beruvchi vosita.
Bir sinfda bir hil nomli metodlarni ishlatishga imkon beruvchi vosita. средство,
Bir sinfda bir hil vazifani bajarish uchun har hil nomli metodlarni ishlatishga imkon beruvchi vosita.
Har hil tipdagi yoki har hil argumentlar soni bilan ishlaydigan funksiyalarni qayta yuklash imkonini beruvchi vosita.

Qaysi mexanizm orqali polimorfizm amalga oshiriladi?
Funksiyalarni qayta yuklash, virtual funksiyalar, shablonlar.
Funksiyalarni qayta yuklash, metodlardan voris olish, shablonlar.
Metodlardan voris olish, virtual funksiyalar, shablonlar.

Funksiyalarni qayta yuklash, vorislik, virtual funksiyalar.

Xotira hajmini olchaydigan operatorni ko'rsating
sizeof
typedef
define
struct

O'chirish funksiyasini ko'rsating
erase
back
assign
front

Insert() funksiyasi qanday vazifani bajaradi?

Ma'lumot qo'shish
Ma'lumot yaratish
Ma'lumotga qo'shimcha kiritish
Ma'lumotga qo'shimcha yaratish

Quyidagi dastur bajarilganidan son'g ekranga nima natija chiqadi?

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){   string
s("test");
    s.append("test2");
          s.assign("test3");
          cout << s << " ";
     s.replace(s.begin(), s.end()-1, "testa");
    s.append("test2");
     cout << s;
    return 0;
}
```

test3 testa3test2
testtest2test3 testa3test2
Kompilyatsiya xatosi
test3 test2

C++ dasturlash tilida qanday ma'lumot turini to'g'ridan to'g'ri mantiqiy ma'noga belgilash mumkin emas?

string
__int64
char
int

Satrni bildiruvchi toifani belgilang

string
int
char
float

Satr bu -

Belgilar ketma-ketligi
Ustunlar ketma-ketligi
Chaqiruvlar ketma-ketligi
Kiritish ketma-ketligi

Quyidagi funksiyalardan qaysi biri string tipidagi ikki satrni solishtiradi?

compare();
stringcompare();
cmp();
strcmp();

Isalpha() funksiyasini chaqirish uchun qanday sarlavha faylini ulash kerak?
* string.h
ifstream.h
ctype.h
conio.h

Quyidagi dastur bajarilganidan so'ng nima bo'ladi?

```
#include <iostream> #include
<ctype.h>
using namespace std;

int main(){
        char ch[26] = "Hello, my world of C++!!!";
       for (int i = 0; i < 26; i++){
                for (int j = 0; j < 26; j++){
                                if (tolower(ch[i]) > tolower(ch[j])){
   char temp = ch[i];     ch[i] = ch[j];
                                        ch[j] = temp;
                        }
            }
     }
     return 0;
}
```

Belgi massivi kamayish tartibida saralanadi
Belgi massivi o'sish tartibida saralanadi
Kompilyatsiya xatosi
Belgi massividagi H va C harflari massivning boshiga o'tib qoladi

Quyidagi dastur bajarilganidan so'ng nima bo'ladi?

```
#include <iostream> using
namespace std;
```

```
int main(){
        char ch[26] = "Hello, my world of C++!!!";
      for (int i = 0; i < 26; i++){
              for (int j = 0; j < 26; j++){
                          if (tolower(ch[i]) > tolower(ch[j])){
   char temp = ch[i];     ch[i] = ch[j];
                                      ch[j] = temp;
                        }
            }
    }
    return 0;
}
```

Kompilyatsiya xatosi
Belgi massivi o'sish tartibida saralanadi
Belgi massivi kamayish tartibida saralanadi
Belgi massividagi H va C harflari massivning boshiga o'tib qoladi

Quyidagi dastur bajarilganidan so'ng nima bo'ladi?

```
#include <iostream> #include
<ctype.h>
using namespace std;

int main(){
        char ch[26] = "Hello, my world of C++!!!";
      for (int i = 0; i < 26; i++){
              for (int j = 0; j < 26; j++){
                          if (tolower(ch[i]) < tolower(ch[j])){
                                      char temp =
ch[i];                                ch[i] = ch[j];
                              ch[j] = temp;
                        }
            }
    }
    return 0;
}
```

Belgi massivi o'sish tartibida saralanadi
Belgi massivi kamayish tartibida saralanadi
Kompilyatsiya xatosi
Belgi massividagi H va C harflari massivning boshiga o'tib qoladi

C++ dagi satr o'zgaruvchisini to'gri ta'rifini belgilang
string mystr;
string mystr[20];
char mystr[20];
string[20] mystr;

C++ satrli toifa bu…

C++(da) satrlar char turidagi massivlar sifatida beriladi. Ular no'l qiymatli satr terminatori bilan tugaydi ('\0').
C++(da) satrlar char turidagi massivlar sifatida beriladi. Ular no'l qiymatli satr terminatori bilan tugaydi ('').
C++(da) satrlar char turidagi massivlar sifatida beriladi. Ular no'l qiymatli satr terminatori bilan tugaydi '0'.
C++(da) satrlar char turidagi massivlar sifatida beriladi. Ular no'l qiymatli satr terminatori bilan tugaydi ('/0')

(struct) tuzilmalari va (union) birlashma bu…
Sinflarning maxsus holatlari
Metodlarning maxsus holatlari
Funksiyalarning maxsus holatlari
Massivlarning umumiy holatlari

Birlashmalarni klasslardan farqi:
Barcha javoblar to'g'ri
• birlashmalar klasslarning iyerarxiyalarida qatnasha olmaydi; • Konstruktorlarni va destruktorlarni o'z ichiga olgan obyektlar birlashmalar elementlari bo'la olmaydi;
• Birlashmalar statik metodlardan tashqari, konstruktor va boshqa metodlarni o'z ichida saqlay oladi;
• Anonim birlashmalarda metodlarni ta'riflash mumkin emas. Standart bo'yicha birlashmalarda ruxsat public, undan tashqari birlashmalarda umuman ruxsat spetsifikatorlarni ishlatish mumkin emas;

Yangi toifa qo'shuvchi operatorni ko'rsating
struct
typedef
define
pragma

C++ tilida to'g'ri ko'rsatilgan tuzilmani belgilang
struct a_struct {int a;};
struct a_struct int a;
struct a_struct {int a;}
struct {int a;}

Tuzilma o'zgaruvchisiga ruxsat beruvchi operatorning to'g'ri ko'rsatilganini belgilang.
b.var;
b>var;
b-var;
b->var;

Quyidagi berilgan variantlarni qaysi birida struktura o'zgaruvchisiga to'g'ri berilgan ruxsatni ko'rsating. Struktura ko'rsatgich orqali e'lon qilingan.
b->var ;
*b-var;
b.var;
b>var;

foo strukturasini o'zgaruvchisini to'g'ri e'lon qilingan variantini belgilang. Правильное объявление переменной, типа структуры foo!
foo var;
struct foo;
foo;
int foo;

freopen("kfayl.txt","r",_____); bo'sh joyni to'ldiring.
stdin
stdout
std
stdcin

Dastur ichida fayllar bilan ishlaydigan kutubxonani belgilang Какая библиотека используется для работы с файлами в программе?
fstream.h
string.h
iostream.h
file.h

Qaysi funksiya faylning oxirini aniqlaydi?
eof()
bad()
fail()
flush()

Qaysi funksiya fayllar bilan ishlayotganda xatoni aniqlaydi?
fail()
eof()
bad()
flush()

C++ tilida qaysi usul bilan binar faylidan oqimli o'qishni bajarsa bo'ladi? Oqim nomi input_file.
Как средствами языка C ++ выполняется потоковое чтение из двоичного (бинарного) файла? Название потока input_file. input_file.read ((char *) &z, sizeof z); input_file.in (z); z = input_file.read; input_file >> z;

Matnli oqim bu…
belgilar ketma-ketligi
Baytlar ketma-ketligi
Sonlar ketma-ketligi

Kirish matni kompleksi

Matnli fayllarni o'qiy oladigan yoki ularda yoza oladigan operatorni tanglang
*"<<" va ">>"
"{" va "}"
"[" va "]"
To'g'ri javob yo'q

Faylga qanday yozsa bo'ladi?
* a_file << "yozuv";
a_file.out("yozuv");
a_file.printf("yozuv");
a_file="yozuv";

Qaysi konstantalar C++ tilida fayllar ochilish tartibini aniqlaydi?
ios_base::noreplace
ios_base::application
ios_base::create
ios_base::trunk

C++ tilida qaysi sarlavha fayliga fayl kiritish/chiqarish instruksiyalarni o'z ichiga olgan?
fstream
infstream
iostream
infstream

Sinfning qaysi qismida konstruktorlar va destruktorlar e'lon qilinadi?
public
private
protected
Xohlagan qismida

Sinfda n echta konstruktor e'lon qilinishi mumkin?
Xohlagancha
Bitta
Ikkta
Uchta

Sinfning barcha obyektlariga tegishli bo'lgan sinf elementining nomi nima?
static
Dinamik
Konstanta
Himoyalangan

Sinfda nechta destruktor e'lon qilinishi mumkin?
Bitta
Xohlagancha
Ikkta
Uchta

Obyekt xarakteristikasi bu…
xususiyat
harakat
metod
Inkapsulyatsiya

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream>

using namespace std;

class abc{ public:

        static int x;       int

i;      abc(){              i =

++x + x--;

    }

}; int abc::x; int main(){          abc m, n, p;       cout << m.x << " " << m.i
<< " " << sizeof(m + n) << endl; }
```

Kompilyatsiya xatosi
0 2 4
0 2 8
3 2 8

Sinf atributlari va metodlari ishlatish uchun nima qilish kerak?

Sinf ko'rinishini yaratish
Sinf nusxasini yaratish
Sinfni chaqirish
Funksiyani yaratish

Sinf nima?
Sinf – obyektning muhim xususiyatlarini abstraksiya qilish yoki bir xil xususiyatlar, operatsiyalar, semantika munosabatlari bilan o'rtoqlashadigan ko'plab obyektlarning tavsifi.
Sinf – obyektning muhim xususiyatlarini nusxa qilish yoki bir xil xususiyatlar, operatsiyalar, semantika munosabatlari bilan o'rtoqlashadigan ko'plab obyektlarning tavsifi.
Sinf – tizimning muhim xususiyatlarini abstraksiya qilish yoki ko'plab bir xil ma'noga ega xususiyatlarni tavsifi.
Sinf – bir xil ma'noli xususiyatlari bo'lmagan tizimning muhim emas bo'lgan xususiyatlarini abstraksiya qilish .

Qaysi murojaat modifikatori sinfda mavjud emas?
Hidden
Public
Private
Protected

Destruktorning ta'rifi?
Destruktor bu sinf obyektini ishi tugaganidan keyin ushbu obyektni o'chiruvchi maxsus funksiya-a'zo.
Destruktor bu sinf obyektini ish davomida ma'lumotlarni kuzatuvchi maxsus funksiya-a'zo.
Destruktor bu sinf obyekti uchun dinamik maydonini ochuvchi funksiya.
Destruktor bu funksiya-a'zo ishini yakunlovchi maxsus sinf.

Destruktor argumentlarga ega bo'lishi mumkinmi? **Может ли деструктор иметь аргументы?**
Yo'q
Ha
Ba'zida
Holatdan kelib chiqib

Inline kalit so'zi nimani anglatadi?
Funksiyaga kiritilgan hamma chaqiruvlar shu funksiyaning kodi bilan almashtiriladi
To'g'ri javob yo'q нет правильного ответа
Funksiyaga kiritilgan hamma chaqiruvlar shu funksiya bajarilishi natijasi bilan almashtiriladi

Kompilyatorga funksiyani bitta fayl chegarasida ishlatishga xabar beradi

Quyidagi funksiyalardan qaysi biri konstruktor bo'la olmaydi?

void String ()
String ();
String (String & s)
String (const int a)

Friend operatorining to'gri berilgan variantini belgilang.
class A {public: friend int CountPass (); private: short i;};
class A {public: friend int H :: CountPass (); private: short i;};
class A {public: int A1 :: CountPass (); friend: short i;};
class A {public: friend int H :: q; short i;};

Qaysi funksiya sinf komponenti bo'lmay turib uning himoyalangan va ichki komponentlariga ruxsatga ega?
Do'stona
Shablon
Polimorf
Statik

Metodlar va xususiyatlarni umumiyligini ta'riflaydigan obyektlar to'plami bu…
sinf
Struktura
Fayl
Satr

Obyekt bajarishi mumkin bo'lgan harakat bu…
* Функция
Sinf
Xususiyat
Xodisa

Obyektning xarakteristikasi bu…
xususiyat
Metod
Xodisa
Sinf

Destruktor — bu
ob'ekt tomonidan ishg'ol qilingan xotirani bo'shatish uchun ishlatiladigan maxsus usul
maxsus funktsiyalar-operatsiyalar
do'stona sinfning maxsus turi
maxsus sinf turi, ob'ektlar bilan ishlatilganda ular belgilangan vazifalarni bajaradilar

Xususiyatlar va metodlar to'plami bu…
obyekt
Sinf

@Yakuniysavollari

Metod
Xodisa

Sinfga to’g’ri keladigan ma’lumot turi
Obyekt turi
Obyekt
Sinf
Obyekt sinfi

Uning tarkibida o'zgaruvchilar, funktsiyalar va protseduralar bo'lishi mumkin bo'lgan tilning tuzilishi deyiladi…
sinf
obyekt
Obyekt sinfi
Obyekt turi

Qanday hollarda sinfda nusxa ko'chirish konstruktori bo'lishi kerak:
Operatsiyani bajarish uchun bir elementni boshqasiga tayinlash
Sinf elementlarini qachon o'tkazish kerak
Do'stona xususiyat yaratish uchun
Xotiradan ob'ektni yo'q qilish uchun

Sinf - bu:
foydalanuvchi tomonidan aniqlangan har qanday ma'lumot turi
foydalanuvchi tomonidan aniqlangan va ma'lumotlarni va ularning ishlash funktsiyalarini birlashtirgan ma'lumotlar turi
dasturda u bilan ishlash funktsiyalari mavjud bo'lgan tuzilma
foydalanuvchi tomonidan aniqlangan va mantiqiy ravishda bog'langan va bog'lanmagan ma'lumotlarni saqlaydigan ma'lumotlar turi

Konstruktor deb nima deyiladi?
usuli, nomi sinf nomi bilan bir vaqtga to'g'ri keladi va qaysi sinf ob'ektini yaratish avtomatik ravishda chaqiriladi
usuli, nomi sinf nomi bilan bir vaqtga to'g'ri keladi va qaysi sinf e'lon qachon avtomatik ravishda chaqiriladi (sinf ob'ektini yaratish oldin)
usuli, nomi, albatta, sinf nomi bilan bir vaqtga to'g'ri keladi va sinf ob'ektini yaratish qachon deb ataladi qaysi
sinf nomi bilan bir xil bo'lgan va sinf ob'ektini e'lon qilishda bosh dasturdan aniq chaqirilishi kerak bo'lgan usul

Obyekt – bu
sinf namunasi
Sinfga ko’rsatgichni o'z ichiga olgan o’zgaruvchi
sinfning mantiqiy ajralmasligi

@yakuniysavollari

Ihtiyoriy ma’lumot tipi

Sinf namunalari yoki ob'ektlar deb … deyiladi
<Sinf> ma'lumotlar turidagi konkret qiymatlari
<Funksiya> ma'lumotlar turidagi konkret qiymatlari
<Obyekt> ma'lumotlar turidagi konkret qiymatlari
<Belgi> ma'lumotlar turidagi konkret qiymatlari

Sinf ma'lumotlari ……. deyiladi
A’zolar (strukturaning a’zolari bilan o’xshashlik)
Metodlar (tuzilishi funksiyalari bilan o'xshashlik)
O'zgaruvchilar (strukturaning a'zolariga o'xshash)
Konstantalar (struktura konstantalari bilan o'xshashlik)

Sinflar ……. bo'lishi mumkin
global (har qanday blokdan tashqarida e'lon qilingan) va mahalliy (blok ichida e'lon qilingan, masalan, funktsiya yoki boshqa sinf)
katta (har qanday blokdan tashqarida e'lon qilingan) va o'rtacha (o'zgaruvchining ichida e'lon qilingan, masalan, vazifalar)
ochiq (har qanday blokdan tashqarida e'lon qilingan) va yopiq (funktsiya yoki boshqa sinf ichida e'lon qilingan)
ob'ekt (har qanday blokdan tashqarida e'lon qilingan) va salqin (blok ichida e'lon qilingan)

Konstruktor ….
ob'ektni e’lon qilish uchun mo'ljallangan va uni yaratish uchun mo’ljallangan va avtomatik ravishda chaqiriladi
sinfni e’lon qilish uchun mo’ljallangan va ba'zan uni yaratish vaqti chaqiriladi
o'zgaruvchini e’lon qilish uchun mo’ljallangan va uni yaratishda statik ravishda chaqiriladi
xususiyatni e’lon qilish uchun mo’ljallangan va uni hisoblashda avtomatik ravishda chaqiriladi

Sinfda …
Sinf turli xil boshlang'ich turlari uchun turli parametrlarga ega bo'lgan bir nechta konstruktorga ega bo'lishi mumkin (ortiqcha yuk mexanizmi ishlatiladi).
bir necha turdagi ishga tushirish (jo'natish mexanizmi ishlatiladi)
bir nechta ortiqcha yuk mexanizmlari va bitta qo'ng'iroq
turli parametrlarga ega bo'lgan bir destructor va ko'plab halokat (sinf mexanizmi ishlatiladi).

Konstruktor……
bir konstruktor va turli xil parametrlarga ega bo'lgan ko'plab halokat qiymati, hatto void turini qaytarmaydi. Siz konstruktorga ishora qila olmaysiz (sinflar mexanizmi ishlatiladi)..
qiymati qaytaradi, va hatto void turi. konstruktor uchun markerni olishingiz mumkin.
doimiy void turi qaytmaydi, konstruktor bir namoyishchi olish.

©Yakuniysavollari

void turi konstruktor uchun bir pointer olish uchun qaytib bo'lmaydi.

Nusxa olish konstruktori —
bu dizaynerning maxsus turi bo'lib, u bir xil sinf ob'ekti uchun yagona parametr sifatida ko'rsatgich oladi:
bu shunga o'xshash sinf ob'ekti uchun ko'rsatgich bilan parametrsiz dizaynerning maxsus turi:
bu ob'ekt maxsus turi hisoblanadi, bir qator uchun yagona parametr pointer sifatida qabul:
bu voqea bir xil bo'ladi, bir parametr sifatida bir xil sinf uchun bir pointer qabul

Statik maydonlar qo'llaniladi
sinfning barcha ob'ektlari uchun umumiy bo'lgan ma'lumotlarni saqlash uchun, masalan, ob'ektlar soni yoki barcha ob'ektlar tomonidan ajratilgan resursga havolalar.
bir qator sinf ob'ektlarini saqlash uchun, barcha ob'ektlar resurs bilan birgalikda.
barcha ob'ektlar uchun umumiy sinflarni saqlash va birgalikda ro'yxatlarga ulanish uchun.
barcha ob'ektlar uchun umumiy sinflarni saqlash va birgalikda ro'yxatlarga ulanish uchun.

Sinfning yashirin a'zolariga tashqaridan to'g'ridan-to'g'ri murojaat qilish, ya'ni sinf interfeysini kengaytirish tavsiya etiladi. Buning uchun
do'stona funksiyalar va do'stona sinflar xizmat qiladi.
do'stona funksiyalar xizmat qiladi
do'stona sinflar xizmat qiladi.
xotirani bo'shatish uchun ishlatiladigan maxsus usul

Sinflar elementlari markerni yordamida murojaat qilishingiz mumkin.
Buning uchun operatsiyalar aniqlanadi . va ->
Buning uchun ob'ektlarning massivlari, shuningdek, operatsiyalar aniqlanadi
Buning uchun new, delete va delete [] operatsiyalari uni ozod qilish uchun aniqlanadi
Bu sinf usuli uchun pointer formatini belgilaydi:

Sinf metodi uchun ko'rsatgich format:
qaytish_turi (sinf_nomi::*ko'rsatgich_nomi) (parametrlar);
ma'lumotlar_turi (sinf_nomi: *ko'rsatgich_nomi):
private, protected va public: class nomi : [private | protected | public] asosiy _ sinf{ sinf tanasi };
: [private | protected | public] asosiy _ sinf{ sinf tanasi };

Metodga ko'rsatgichga faqat … mumkin
tegishli nomga ega bo'lgan usullarning manzillarini belgilash.
tegishli nomga ega bo'lgan ob'ektlarning manzillarini belgilash.
faqat tegishli nomga ega bo'lgan shablonlarning manzillarini belgilang.
tegishli nomga ega bo'lgan masivlarning manzillarini belgilash.

@yakuniysa'rollari

Sinf a’zosiga ko'rsatgich formati…
qaytish_turi (sinf_ nomi:: * ko’rsatgich_nomi):
int (sinf_nomi::*phealth)
qaytish _ turi (sinf nomi:: *ko’rsatgich_nomi): (parametrlar);
ma'lumotlar_qiymati (sinf_nomi:: *ko’rsatgich_nomi):

Sinf metodi uchun ko’rsatgich formati:
qaytish_turi (sinf_nomi::*ko'rsatgich_nomi)(parametrlar);
private: **class nom : [private bazaviy_sinf {sinf_tanasi };**
ma'lumot_turi (sinf_nomi::*ko'rsatgich_nomi)
(sinf_nomi:: *ko'rsatgich_nomi) (parametrlar);

Destructor deb nima deyiladi?
ob'ekt tomonidan ishg'ol qilingan xotirani bo'shatadigan usul
ob'ektni olib tashlaydigan usul
ob'ektni yo'q qiladigan usul
ob'ekt tomonidan ishg'ol qilingan xotirani bo'shatadigan tizim funktsiyasi

Do'stona funksiya bu
sinfda friend xususiyati bilan e'lon qilingan, lekin uni a’zosi bo’lmagan funksiya
boshqa sinfning funktsiyasi, argumentlar orasida bu sinfning elementlari mavjud
funktsiya, sinf a'zosi va Friend xususiyati bilan e'lon qilinadi;
boshqa sinfda berilgan do'stona deb e'lon qilingan xususiyat

Ob'ekt elementlariga murojaat qilish uchun foydalaniladi:
obyektning nomi bilan murojaat qilganda nuqta, ko’rsatgich orqali murojaat qilganda - -> operatsiyasi
obyektning nomi bilan murojaat qilganda-ikki nuqta, ko'rsatgich orqali murojaat qilganda - "nuqta" operatsiyasi»
obyekt nomi bilan murojaat qilganda-nuqta, ko'rsatgich orqali murojaat qilganda-ikki nuqta
obyektning nomi bilan murojaat qilganda-ikki nuqta, ko'rsatgich orqali murojaat qilganda-operatsiya" - >»

Sinfning to'g'ri e'lonini ko'rsating:
class A { int x; };
class B { }
object A { int x; };
public class A { }

@Yakuniy savollari

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream>
using namespace std;
class abc{ public: static
int x; int i;
abc(){ i
= ++x + x--;
}
abc operator+(abc op2){
abc temp;
temp.i = i + op2.i; temp.x = x
+ op2.x; return temp;
}
}; int abc::x; int main(){ abc m, n, p; cout << m.x << " " << m.i
<< " " << sizeof(m + n) << endl; }
```

0 2 4
Kompilyatsiya xatosi
0 2 8
3 2 8

Destructor qanday qiymat qaytarishi kerak?
destruktor qiymat qaytarmaydi
sinf obyektini

@Yakuniysavollari

sinfga ko'rsatgich
sinfni to'g'ri o'chirib tashlanganligi haqidagi holat kodi

Bir obyektni boshqasiga tayinlash operatsiyasi uchun:
Ushbu ob'ektlarning sinfida maxsus konstruktsiyalar - nusxa ko'chirish konstruktorlari bo'lishi yetarli
Ushbu ob'ektlarning sinflari bir xil tarzda ta'riflanishi kerak
Ushbu ob'ektlarning sinfida dizaynerlar va buzg'unchilar bo'lishi etarli
Har ikkala ob'ektni bir sinf nomi bilan ta'riflash va sinfda nusxa ko'chirish konstruktiriiga ega bo'lish kerak

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

@Yakuniysavollari

```
#include <iostream> using namespace
std; class pwr{   double base; int exp;
double val; public:
 pwr(double   base,   int   exp);     double
get_pwr(){ return val; }
};

pwr::pwr(double base, int exp){  this->base = base;  this->exp = exp;  this->val =
1;  if (this->exp == 0) return;  for (; this->exp > 0; this->exp--) this->val = this-
>val * this->base;
} int main(){     pwr x(4.0, 2), y(2.5, 1), z(5.7, 0);          cout
<< x.get_pwr() << " " << y.get_pwr() << " ";      cout <<
z.get_pwr() << endl;     return 0;
}
```

16 2.5 1
16 6.25 5.7
4 1 1
Kompilyatsiya xatosi

Sinfning barcha obyektlariga aloqador bo'lgan elementlar nima deb ataladi?

@yakuniysavollari

Statik
Dinamik
Doimiy
Himoyalangan

Ob'ektga yo'naltirilgan dasturlash tamoyillarini belgilang:
inkapsulyatsiya, merosho'rlik, polimorfizm
Dasturchi tomonidan belgilangan mavhum ma'lumotlar turi
Majburiy parametr sifatida obyektga ko'rsatgich qabul qiluvchi funksiya
this, parent, super ko'rsatgichlarini saqlovchi struktura

Inkapsulyatsiya– bu…
Obyektlar bir vaqtni o'zida atributlar va funksiyalar ta'rifiga ega bo'lgan xususiyat
Sinfning umumiy usullari sonini nazorat qilish zarur bo'lganda
Agar do'stona sinf ob'ektlaridan massiv elementlariga murojaat qilish zarur bo'lganida
Sinfning barcha ob'ektlariga bir vaqtning o'zida murojaat qilish zarur bo'lganda

Dasturda sinf va ob'ekt keltirilgan. class A {public: int a, b, c; }; A * obj; c atributiga qanday murojaat qilish kerak?
obj-> c
obj.c
obj A -> -> c
obj-> A.c

Sinf usullariga murojaat qilganda quyidagi format qo'llaniladi:
<Sinf_nusxasi>. <Metod_nomi> ([<Parametrlar>])
<< Sinf_nusxasi>_ < Metod_nomi > ([< Parametrlar >])
< Sinf_nusxasi >_ < Metod_nomi > ([< Parametrlar >])
<Sinf_nomi >. < Sinf_nusxasi >. < Metod_nomi >([<Parametrlar >])

Sinfning atributlariga qiymatlarni belgilash amalga oshiriladi:
< **Sinf_nusxasi** >.<Atribut_nomi>=<Qiymat>
< **Sinf_nusxasi** >_< Atribut_nomi >=< Qiymat >
< Atribut_nomi >=< Qiymat >
<Sinf_nomi >. < **Sinf_nusxasi** >. < Atribut_nomi >=< Qiymat >

©yakuniy savollari

Sinf ta'rifi berilgan class
monstr { int health, armo;
public:
monstr(int he=50, int arm=10); int color;
}

Tashqi funksiyalarda mavjud bo'lgan xususiyatlar va metodlarni aniqlang
color monstr(int he=50, int arm=10);
health, armo monstr(int he=50, int arm=10);
health, armo, color monstr(int he=50, int arm=10);
health, armo

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream> using
namespace std;
class abc{
    void f();
    void g();
      int x;
}; int
main(){
        cout << sizeof(abc) << endl;
}
```

4
12
8
Kompilyatsiya xatosi

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream> using
namespace std;
class abc{ public:
    static int x;
    int i;  abc(){
            i = ++x;
    }
}; int
abc::x;
int main(){
 abc m, n, p;  cout << m.x
<< " " <<
m.i << endl;
}
```

@yakuniysavollari

3 1
3 3
11
13

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang. #include <iostream>

```
using namespace std;
class abc{ public:
        static int x;
        int i;     abc(){
                        i = ++x + x++;
            }
};int
abc::x;
int main(){
            abc m, n, p;
                cout << m.x << " " << m.i << " " << sizeof(m) << endl;
}
```

6 2 4
3 3 4
3 2 4
6 3 4

@Yakuniysavollari

Quyidagi dastur nima qiladi?

```
#include      <iostream>

#include        <cstring>

using namespace std;


class Movie{ public:

            int duration;

            char

name[30];        char

genre[30];       int

year;    double

rating;

     Movie();

          Movie(int d, char *n, char *g, int y, double r);

};

Movie::Movie(int d, char *n, char *g, int y, double r){
```

@Yakuniysavollari

```
        duration = d;    strcpy(name, n);

strcpy(genre, g);        year = y;

        rating = r;

}

Movie::Movie(){          duration = 0;

        strcpy(name, ""); strcpy(genre, "");

        year = 0;        rating = 0;

} int main(){    int n;

cin >> n;

      Movie movies[n];

        for (register int i = 0; i < n; i++){

                cin >> movies[i].duration >>

        movies[i].name >> movies[i].genre

                >> movies[i].year >> movies[i].rating;

    }

 for (int i = 0; i < n; i++){   if (movies[i].year

== 2000)

                        cout << movies[i].name;

    }

     return 0;

}
```

Movie (film) sinfi obyektlar massivini yaratadi. 2000chi yildan chiqarilgan filmlarni nomlarini chiqaradi.

Movie (film) strukturalar massivini yaratadi. 2000chi yildan oldin chiqarilgan filmlarni nomlarini chiqaradi.

@Yakuniysavollari

Movie (film) sinfi obyektlar massivini yaratadi. 2000chi yildan chiqarilgan filmlarni barcha ma'lumotini chiqaradi.
Movie (film) strukturalar massivini yaratadi. 2000chi yilda chiqarilgan filmlarni barcha ma'lumotini chiqaradi.

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream>

using namespace std;

class pwr{ double base; int exp; double val;

public: pwr(double base, int exp);

    double get_pwr(){ return val; }};

pwr::pwr(double base, int exp){

    this -> base = base; this    -> exp = exp; this    -> val = 1;

    if (this  -> exp <= 1) return;

    for (; this  -> exp > 1; this    -> exp -- ) this -> val = this    -> val * this   -> base;

}

int main(){

    pwr x(4.0, 2), y(2.5, 1), z(5.7, 0);

    cout << x.get_pwr() << " " << y.get_pwr() << " ";

    cout  <<   z.get_pwr() << endl;

    return 0;

}
```

4 1 1
16 2.5 1
16 6.25 5.7
Kompilyatsiya xatosi

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream> using namespace std;
```

@yakuniysavollari

```
class cl{ public: int val; cl(int i){ val = i; } int double_val(){ return val + val; }}; int

main(){          int cl::*data; int (cl::*func)();    cl ob1(1), ob2(2), ob3(3);        data

= &cl::val; func = &cl::double_val;        cout << ob1.*data << " " << ob2.*data << " "

<< ob3.*data;   cout << (ob1.*func)() << " " << (ob2.*func)() << " " <<

(ob3.*func)();  return 0;

}
```

1 2 3 2 4 6
1 2 3 4 5 6
Kompilyatsiya xatosi
2 4 6 1 2 3

…….Ob'ekt elementlariga murojaat qilish uchun foydalaniladi
Ob'ekt elementlariga obyekt nomi orqali murojaat qilish uchun . (nuqta) operatsiyasi qo'llaniladi. Ko'rsatgich orqali murojaat qilinganda esa -> operatsiyasi ishlatiladi
Ob'ekt elementlariga obyekt nomi orqali murojaat qilish uchun @ operatsiyasi qo'llaniladi. Ko'rsatgich orqali murojaat qilinganda esa % operatsiyasi ishlatiladi
Ob'ekt elementlariga obyekt nomi orqali murojaat qilish uchun $ operatsiyasi qo'llaniladi. Ko'rsatgich orqali murojaat qilinganda esa > operatsiyasi ishlatiladi
Ob'ekt elementlariga obyekt nomi orqali murojaat qilish uchun :: operatsiyasi qo'llaniladi. Ko'rsatgich orqali murojaat qilinganda esa >> operatsiyasi ishlatiladi

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream> using namespace std; class cl{ public: int val; cl(int i){ val = i; }

int double_val(){ return val + val; }}; int main(){        int cl::*data; int cl::*func();
```

@yakuniysavollari

```
        cl ob1(1), ob2(2), ob3(3);        data = &cl::val; func =

&cl::double_val();        cout << ob1.*data << " " << ob2.*data << " " <<

ob3.*data;        cout << ob1.*func() << " " << ob2.*func() << " " <<

ob3.*func();     return 0;

}
```

Kompilyatsiya xatosi
1 2 3 4 5 6
1 2 3 2 4 6
2 4 6 1 2 3

Polimorfizm bu …
Iyerarxiyani har hil sinflarida o'xshash vazifalar uchun bir nomni ishlatish va dastur bajarilayotganida kerakli vazifani tanlash imkoniyati.
Iyerarxiyani har hil sinflarida o'xshash vazifalar uchun ko'p nomlarni ishlatish imkoniyati. Har hil funksiyalarda ko'p nomni ishlatish va dastur bajarilayotganida kerakli vazifani tanlash imkoniyati.
Dastur bajarilayotganida har hil harakatlarni tanlash imkoniyati.

Sof virtual metod …
Voris sinfda qayta aniqlanishi shart (sof virtual metod tariqasida ham bo'lishi mumkin).
Ota sinfda qayta aniqlanishi shart (statik metod tariqasida ham bo'lishi mumkin).
Shablonda qayta aniqlanishi shart (statik metod tariqasida ham bo'lishi mumkin).
Ota sinfda aniqlanmagan bo'lishi kerak.

Virtual deb shunday metod aytiladiki, unga havola … ruhsat berilsa.
Dastur bajarilayotganida, ya'ni havolaga chaqilish vaqtida.
Dastur kompilyatsiya qilinayotganida, ya'ni havolaga joylashuvi qarab.
Dastur interpretatsiya vaqtida, ya'ni havolaga ko'rsat bo'yicha.
Obyekt egallab turgan xotirani bo'shatish uchun mo'ljallangan metod asosida.

Virtual mexanizm faqat obyektlarga ko'rsatgich yoki havolalardan foydalanilganda ishlaydi. Ko'rsatgich yoki havola orqali aniqlangan va virtual metodlarni o'z ichiga olgan obyekt ….
Polimorf obyekt deb ataladi.
Voris sinfda qayta aniqlanishi mumkin emas.
Statik obyekt deb ataladi.
Shablonda qayta aniqlanishi mumkin va shablon obyekt deyiladi.

Hech bo'lmaganda bitta sof virtual metoddan iborat topgan sinf … deyiladi.
Abstrakt.
Obyektlik.
Sinflik.
Hech kimga tegishli bo'lmagan.

@yakuniysavollari

Abstrakt sinf ….
Faqatgina boshqa sinflar uchun ota sinf sifatida ishlatilishi mumkin, abstrakt sinfdan obyekt olish mumkin emas.
Voris sinfni ikki va undan ortiq ota sinflar xususiyatlari bilan ta'minlashi mumkin.
Ihtiyoriy sinfda qayta aniqlanishi mumkin (sof virtual sinf tariqasida ham bo'lishi mumkin).
Ihtiyoriy sinfda qayta aniqlanishi mumkin emas.

Polimorfizm – bu ….
Bir hil nomli harakatlarni bajarganda har hil obyektlar uchun har hil bajarilishga olib keluvchi xususiyat.
Voris obyektlar o'z otalaridan xususiyatlarni voris qilib oluvchi, obyektlarni aniqlash metodi.
Bir vaqtni o'zida obyektlar xususiyatlar va harakatlar ta'rifini saqlovchi xususiyat. Sinfni barcha obyektlariga bir vaqtni o'zida ruhsat olish kerak bo'lganida.

Operatsiyalarni qayta yuklash … yordamida amalga oshiriladi.
Maxsus turdagi metodlar (operatsiya-funksiya). методов специального вида *(функцийопераций)*
Konkret sinf (shu sinfning yoki hech bo'lmaganda uni bir obyektining funksiyalarini bajarishi uchun).
Obyekt nomi orqali yaratilgan sinf.
Statik metodlarga murojaat yoki statik metodlarga murojaat qilish singari usul.

C++da operatsiyalarni qayta yuklash ko'pchilik operatsiyani bajarilishini … uchun qayta aniqlashga imkon beradi.
Konkret sinf obyektlari bilan ishlatilganda berilgan funksiyalarni bajarishi.
Konkret ko'plik o'zgaruvchilari bilan ishlatilganda berilgan funksiyalarni bajarishi.
Konkret sinf obyektlari bilan ishlaganda shablon yaratish.
Konkret sinf shablonlari bilan ishlatilganda berilgan operatsiyalarni bajarish.

Operatorlarni qayta yuklash keyingi ko'rinishga ega:
Sinf nomi, ''operator'' kalit so'zi, operatsiya belgisi, qavs ichida argumentlar berilgan bo'lishi mumkin.
Sinf nomi, ''operation'' kalit so'zi, operatsiya belgisi
Sinf nomi, ''operator'' kalit so'zi, argumentlar ro'yhati.
Sinf nomi, ikkita ikki nuqta, ''operator'' kalit so'zi, operatsiya belgisi.

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream> using namespace
std;
```

eyexunivsavollari

```
class abc{ public:

        static int x;

        int i;     abc(){

        i = ++x + x--;

    }

      abc operator+(abc op2){

            abc temp;

 temp.i = i + op2.i;   temp.x = x

+ op2.x;   return temp;

    }

}; int abc::x; int main(){          abc m, n, p;       cout << m.x << " " << m.i << " " <<
sizeof(m) + sizeof(n) << endl; }
```

0 2 8
0 2 4
Kompilyatsiya xatosi
3 2 8

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include     <iostream>
#include        <cstring>
using   namespace   std;
class String{
```

@yakuniysavollari

```
    string s;
public:
    String(){s.assign("");}
    String(string x){s.assign(x);}
    void append(string x){s.append(x);}
    void assign(string x){s.assign(x);}
    void concat(string x){s.append(x);}
    string gets(){return s;}
    String operator+(String op2){
        String temp;
        temp.append(get   s());
        temp.append(op2.gets());
        return temp;
    }
};
int main(){
    String s1("This is"), s2("a test");
    String s3 = s1 + s2;
    cout << s3.gets();
}
```

This isa test
This is a test
Kompilyatsiya xatosi
This is

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include  <iostream>  #include  <cstring>  using
namespace std;
```

@yakuniysavollari

```
class String{
        string s;
public:
        String(){s.assign("");}
        String(string x){s.assign(x);}    void
append(string x){s.append(x);}            void
assign(string x){s.assign(x);}   void
concat(string x){s.append(x);}
        string gets(){return s;}
        String operator+(String op2){
                String temp;
        temp.append(op2.gets());
        return temp;
    }
}; int
main(){
        String s1("This is"), s2("a
test");  String s3 = s1 + s2;      cout <<
s3.gets();
}
```

a test
This is a test
Kompilyatsiya xatosi
This is

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream>

#include <cstring>
```

@yakuniysavollari

```
using namespace std;

class String{

    string s;

public:

    String(){s.assign("");}

    String(string x){s.assign(x);}

    void append(string x){s.append(x);}

    void assign(string x){s.assign(x);}

    void concat(string x){s.append(x);}

    string gets(){return s;}

    String operator+(String op2){

            String temp;

            temp.append(get   s());

            temp.append(op2.gets());

            return temp;

    }

} ;

int main(){

    String s1("This is"), s2("a test");

    string s3 = s1 + s2;

    cout << s3.gets();

}
```

Kompilyatsiya xatosi

This isa test

This is a test

This is

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream>
```

@Yakuniysavollari

```
#include        <cstring>

using   namespace   std;

class  String{    string  s;

public:

        String(){s.assign("");}  String(string

x){s.assign(x);}          void append(string

x){s.append(x);}          void assign(string

x){s.assign(x);}          void concat(string

x){s.append(x);}          string gets(){return

s;}

        String operator+(String op2){

                String temp;

        temp.append(gets());

        temp.append(op2.gets());

        return temp;

    }

}; int

main(){

        String s1("This is"), s2("a test");

        string s3 = s1 + s2;        cout <<

s3;

}
```

This isa test
This is a test
Kompilyatsiya xatosi
This is

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

@Yakuniysavollari

```
#include     <iostream>
#include        <cstring>
using   namespace   std;
class  String{    string  s;
public:
          String(){s.assign("");}  String(string
x){s.assign(x);}            string append(string
x){s.append(x); return s;}        string assign(string
x){s.assign(x); return s;}          string concat(string
x){s.append(x); return s;}        string gets(){return s;}
          string operator+(String op2){              string
temp;              temp.append(gets());
          temp.append(op2.gets());                  return
temp;
    }
}; int
main(){
          String s1("This is"), s2("a test"), s3;
          s3.assign(s1.append(" "));
          s3.concat(s2.assign("c"));
          s3.append(s2.append("a"));     cout
<< s3.gets();
}
```

This is cca

@Yakuniysavollari

This is ca
This is ccca
This is a test

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include      <iostream>

using   namespace   std;

class  test{   int  a,  b,  c;

public:

          test(){a = b = c = 0;}      test(int a1, int a2, int a3){a

= a1; b = a2; c = a3;}     test operator+(test op2){

                    test temp;                    temp.a =

a + op2.a + op2.b + op2.c;                    temp.b =

b + op2.b;                    temp.c = temp.a +

temp.b;                    return temp;

    }

                    void show(){ cout << a << " " << b << " " << c << endl; }

}; int main(){   test t1,

t2(1, 2, 3);

     (t1 + t2).show();

}
```

6 2 8
1 2 3
6 2 3
6 2 5

@Yakuniysavollari

Konteyner kompleksini barcha elementlarining unikal emasligini ta'minlovchi elementni tanlang.
multiset
set
queue
multimap

Xar bir kalitga bitta qiymat to'g'ri keladigan konteyner-xaritani belgilang.
map
multimap
set
multiset

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include <iostream> #include <cstring>

using namespace std; class String{ string

s; public:

        String(){s.assign("");} String(string x){s.assign(x);}

        void append(string x){s.append(x);}   void

assign(string x){s.assign(x);}  void concat(string

x){s.append(x);}        string gets(){return s;}

        String operator+(String op2){

        String temp;            temp.append(gets());

        return temp;

    }

};
```

@Yakuniysavollari

```
int main(){

        String s1("This is"), s2("a

test");  String s3 = s1 + s2;       cout <<

s3.gets();

}
```

This is
This isa test
Kompilyatsiya xatosi
This is a test
Xar bitta kalitga bitta yoki bir nechta qiymat to'g'ri keladigan konteyner-xaritani belgilang
multimap
set
map
queue

(Vektor) oxirgi element qo'shish metodini belgilang
push_back
push_front
pop_back
front

Vektor konteynerni tozalash Вектор контейнерини тозалаш (elementlarni o'chirish) metodini aniqlang
clear()
clr()
clearFull()
clearall()

push_back va pop_back nima uchun mo'ljallangan?
push_back – ma'lumotni (vektor) oxiriga qoshiladi, pop_back – (vektor) oxiridagi ma'lumotni o'chiradi
push_back – (vektor) oxiridagi ma'lumotni uchiradi, pop_back – маълумотни (vektor) oxiriga qo'shiladi
push_back – ma'lumotni yozuv (element) oxiriga qo'shadi, pop_back – yozuv(element) oxiridagi ma'lumotni o'chiradiохиридаги
push_back – yozuv (element) oxiridagi ma'lumotni o'chiradi, pop_back – ma'lumotni yozuv (element) oxiriga qo'shadi

map assosiativ konteynerni metodlarini to'g'ri berilgan qatorini aniqlang
begin(), end()
select(), emplace()
insert(), select()

@yakuniy savollari

insert(), temp()

Keyingi dastur bajarilganida ekranga nima chiqishini aniqlang.

```
#include

<iostream>

using

namespace

std;     class

test{   int  a,

b, c; public:

            test(){a = b = c = 0;}      test(int a1, int

a2, int a3){a = a1; b = a2; c = a3;}          test

operator+(test op2){

                        test temp;

                        temp.a = a

+ op2.a++;

            temp.b = b + op2.b

+ op2.a;

            temp.c = temp.a + b

+ ++c;              return

temp;

    }

      void show(){ cout << a << " " << b << " " << c << endl; }

}; int

main(){

            tes
```

@Yakuniysavollari

```
t t1, t2(1,

2, 3);

    (t1 + t2).show();

}
```

1 4 2
2 4 2
2 4 3
1 4 3

Funksiyani qayta yuklash -
C++da ta'minlanadigan polimorfizmning bir turi
C++dagi abstraktlashtirishning bir turi
C++dagi strukturalashtirilgan ma'lumot turlaridan biri
C++dagi vorislashtirish turlaridan biri

@Yakuniysavollari

C++da _____. Shu holatda identifikatsiyalashgan funksiya qayta yuklangan hisoblanadi.
Bir nechta funksiya bir hil nomga ega bo'lishi mumkin.
Bir nechta funksiya bir hil nomga ega bo'lishi mumkin emas.
Faqat statik funksiyalar bir hil nomga ega bo'lishi mumkin.
Faqat dinamik funksiyalar bir hil nomga ega bo'lishi mumkin.

Qayta yuklashni nima uchun qo'llash kerak?
Funksiyalarni qayta yuklash o'xshash harakatlarni bajarish uchun bir nomga murojaat qilish orqali dasturni soddalashtirish imkonini beradi.
Qayta yuklanayotgan funksiyalar ko'p nomga ega bo'lish imkonini beradi.
Qayta yuklanayotgan funksiyalar shablonlarga murojaat qilish imkonini beradi.
Qayta yuklanayotgan funksiyalar shablonlarni ko'paytirish imkonini beradi.

Shablon funksiyalar yordamida
Ma'lumot turini parametr sifatida jo'natish orqali algoritmni u ishlaydigan konkret ma'lumot turlaridan ajratib olish mumkin.
Bir nechta bazaviy sinflarni ta'minlash mumkin.
Bir nechta shablon sinflariga ega bolish mumkin.
Funksiyani u ishlayotkan aniq sinf tipidan ajratib olish mumkin.

Shablonlardan foydalanish afzalliklari shundaki.
O'zgaruvchilar bilan ishlash algoritmi aniqlangan va tayyorlangan bo'lsa, u kodni o'zgartirmagan holda xar qanaqa turdagi (tipdagi) o'zgaruvchisiga nisbatan qo'llanilishi.
U qandaydur tashkil etilgan o'zgaruvchilarni saqlash va ular bilan ishlash uchun mo'ljallanganligi.
U qandaydur tashkil etilgan o'zgaruvchilarni vizuallashtirishga mo'ljallangan.
Xar qanday tip o'zgaruvchisiga nisbatan kodni qayta yuklash orqali qo'llanilishi mumkin.

Qaysi kalit so'zi yordamida istisno xolati generatsiya qilinadi?
*throw
switch
public
Struct

Qaysi kalit so'zi yordamida istisnoni (xatotik) boshqarish (xatolikni boshqarish) bloki e'lon qlinadi.
catch
friend
try
operator

Qaysi kalit so'zi yordamida istisno (xatolik) yaratish bloki e'lon qilinadi?
try
catch

@Yakuniysavollari

operator
friend

Chiziqli konteyner navbati
List
Vector
Stack
Queue

Konteynerlarning ikkilamchi navbati
Deque
Vector
Stack
List

Konteyner kompleksini barcha elementlarning unikalligi ta'minlovchi elementni tanglang
Set
Multimap
Multiset
Queue

tml kengaytmali fayllarni dasturga bog'lashda qaysi komponentadan foydalaniladi? CPP WEB BROWSER
"ComboBox1->Sorted=true"; hbu kod qanday amal bajarilishini ta'minlab beradi? Alfavit bo'yicha tartiblaydi
"#" bu belgining C++ dagi nomi nima?
<index> -bu?

@yakuniysavollari

a=12, b=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
s = a * b;
while (a != b)
if (a > b) a -= b;
else   b -= a;
s /= a;
cout << a << endl;
```

6

13, b=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s = 0;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
int i = 0;
while (i <= a)
{
if (i % b == 0) s += i;
i++;
}
cout << s << endl;
```

8

a=17, b=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s = 0;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
int i = 0;
do
{
i++;
if (i % b == 0) s += i;
} while ( i < a );
cout << s << endl;
```

15

@yakuniysavollari

18, b=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s = 0;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
int i = b;
while (i <= a)
{
s += i;
i++;
}
cout << s << endl;
```

36

a=28, b=25 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s = 0;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
int i = b;
while (i <= a)
{
s += 1;
i++;
}
cout << s << endl;
```

25

a=30, b=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
s = a * b;
while (a != b)
if (a > b) a -= b;
else   b -= a;
s /= a;
cout << s << endl;
```

60

@yakuniysavollari

7, b=14 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
s = 0;
while (a >= b)
{
s++;
a -= b;
}
s += a;
cout << s << endl;
```

14

ADOTable komponentasida ihtiyoriy berilgan
na'lumotlar bazasidagi jadvaldan Guruhi ustunidan
faqat “650-19” so’zini qidiruvchi kodni yozing?

ADOTable1->Filtered=false;
ADOTable1->Filter=”Guruhi=’650-19’”;
ADOTable1->Filtered=true;

DOTable orqali ustunga murojaat qilish qaysi buyruq
orqali amalga oshiriladi

FieldByName(*Ustun_nomi*)

---

lgili tipni qabul qiluvchi o’zgaruvchilarni e’lon qilish
chun qaysi xizmatchi so’zidan foydalanish mumkin?

String

Bevosita rekursiv funksiya nima ish bajaradi?

O’ziga o’zi murojat qiladi

---

formadan ikkinchisiga o'tish uchun qanday metodan
foydalanamiz

Show() *yoki* ShowModal()

Bir xil toifali, chekli qiymatlarning tartiblangan
to’plamiga nima deb ataladi?

Massiv

@Yakuniysavollari

orderIcons xususiyatiga tegishli bo'gan kattaliklarni ko'rsating.
biSystemMenu
biMinimize
biMaximize
biHelp

u dasturda necha marta massiv elementi kiritiladi?
int n=4;
int a[n];
for (int i=0;i<=n;i++)
{cin>>a[i];}
5

Button komponentasi chertilganda n gacha sonlar ig'indisini topuvchi dastur qaysi javobda berilgan?
Float n, summa=0;
for(int i=0; i<n; i++){
summa+summa+i;}
cout<<summa;

Button komponentasining OnClick xodisasi qachon ishga tushadi?
Bir marta chertilganda

C++ Builder 6 da Events bo'limi dasturning qaysi tarkibiy qismida joylashgan?
Object Inspector

C++ Builder 6 muhitida formaning AutoScroll hususiyati qanday qiymat qabul qiladi.
False yoki true

C++ Builder 6 muhitida formaning AutoSize hususiyati qanday qiymat qabul qiladi.
False yoki true

@yakuniysavollari

C++ Builder 6 muhitida formaning BorderStyle hususiyatining vazifasi qanday
rmaning ko'rinishini ozgartirish(Chegarasi, svernuti, svernut v oknosi, zakritini o'zgartirish)

++ Builder komponentalari to'g'ri keltirilgan javobni toping?

C++ Builder orqali Excel dasturi A1:C4 yacheykalar guruhini birlashtirish(объединить) uchun to'g'ri yozilgan buyruqni toping!

- Builder orqali Excel dasturi yacheykasi ma'lumotiga lin (Полужирный) stilni o'rnatish buyrug'ini toping!
.OlePropertyGet("Font").OlePropertySet("Bold",true);

- Builder orqali Excel dasturi yacheykasi ma'lumotini gini o'rnatish buyrug'i to'g'ri berilgan javobni toping!
ePropertyGet("Font").OlePropertySet("Color",clPurple);

C++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasi o'lchamlarini berish uchun qanday buyruqdan foydalanamiz?
l.OlePropertySet("ColumnWidth",WideString("15"))

C++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasi ientatsiyasini o'zgartirish uchun qanday buyruqdan foydalaniladi?

++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasiga matn yozish buyrug'ini toping!
.OlePropertySet("Value",WideString("matn"));

@Yakuniysavollari

++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasiga shrift o'rnatish buyrug'i to'g'ri berilgan javobni toping!

+ Builderda Excel yacheykalarini birlashtirish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi?
Merge

+ Builderda Excel yacheykalarini ma'lum bir guruhini belgilash uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi?
Range

+ Builderda 2 sonni ustida arifmetik amallar bajarish uchun ularni formaga qaysi komponenta orqali kiritamiz?
Edit

++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan adavlga yangi yozuv qo'shish funksiyasini toping?
DBEdit

++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan dvalning aktiv satrini tahrirlash imkonini beruvchi funksiyani toping?
Edit()

++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan dvalninh aktiv satrini o'chirish funksiyasini toping?
Delete()

++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan valning aktiv satridan bitta oldingi satrni aktiv qilish buyrug'i qaysi?
Last()

++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan valning aktiv satridan bitta keyingi satrni aktiv qilish buyrug'i qaysi?
Next()

@yakuniysavollari

++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan dvalning birinchi satrini aktiv qilish buyrug'i qaysi?
First()

++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan advalning oxirgi satrini aktiv qilish buyrug'i qaysi?
Prior()

++ Builderda ADOTable yordamida jadvaldagi yangi 'shilgan yoki tahrirlangan yozuvni saqlash imkonini beruvchi funksiyasini toping:
Post()

- Builderda asosiy menyular yaratishga mo'ljallangan komponenta nomini ko'rsating:
MainMenu

+ Builderda BitBtn1 komponentasiga rasm qo'yishda qaysi hossadan foydalaniladi?
Glyph

++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda utton1 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Button1->Visible=false;

++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda ton1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Button1->Enabled=false;

++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda utton2 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Button2->Visible=false;

@yakuniysavollari

C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda tton2 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? Button2->Enabled=false;
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Edit1 komponentasidagi ma'lumot Label1 komponentasiga o'tishi va Edit1 dagi ma'lumot o'chirilishi uchun qanday amallar bajariladi? Label1->Caption=Edit1->Text; Edit1->Text=" ";
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda t1 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? Edit1->Visble=false;
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda dit1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? Edit1->Enabled=false;
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Label1 komponentasidagi ma'lumot Edit1 komponentasiga o'tishi va Label1 dagi ma'lumot o'chirilishi uchun qanday amallar bajariladi? Edit1->Text=Label1->Caption; Label1->Caption=" ";

@yakuniysavollari

C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Label1 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? Label1->Visible=false;
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda bel1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? Label1->Enabled=false;
C++ Builderda Button1 komponentasini bosganda Shape1 komponentasi aylana shaklini olishi uchun qanday amallar bajariladi? Shape1->Shape=stCircle;
C++ Builderda Button1 komponentasini bosganda hape1 komponentasi kvadrat shaklini olishi uchun qanday amallar bajariladi? Shape1->Shape=stSquare;
+ Builderda Button1 komponentasini bosganda, agar CheckBox1 ob'yekti tanlangan (belgilangan) bo'lsa anlangan" degan yozuvni chiqarish kodini ko'rsating: if(CheckBox1->Checked==true) { ShowMessage("Tanlangan");}
+ Builderda Button1 komponentasini bosganda, agar adioButton1 ob'yekti tanlangan (belgilangan) bo'lsa anlangan" degan yozuvni chiqarish kodini ko'rsating: if(RadioButton1->Checked==true) { ShowMessage("Tanlangan");}

@Yakuniysavollari

++ Builderda Button1 komponentasini chertganda 2 alam o'lchamida, to'rtburchak hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

ntBox->Canvas->Pen->Width=2;

ntBox->Canvas->Rectangle(x,y,a,b);

++ Builderda Button1 komponentasini chertganda rmada 2 qalam o'lchamida, to'rtburchak hosil qilish hun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

++ Builderda Button1 komponentasini chertganda mada ko'k rangda ellips shaklini hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

++ Builderda Button1 komponentasini chertganda rmada qizil rangda to'g'ri chiziq hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

- Builderda Button1 komponentasini chertganda ko'k rangda ellips shaklini hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?
PaintBox->Canvas->Pen->Color=clBlue;
PaintBox->Canvas->Elipse (a,b,c,d);

- Builderda Button1 komponentasini chertganda qizil rangda to'g'ri chiziq hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?
PaintBox->Canvas->Pen->Color=clRed;
PaintBox->Canvas->LineTo(x,y);

@yakuniysavollari

++ Builderda Button1 komponentasini chertganda ashil rangga bo'yalgan kvadrat shaklini hosil qilish hun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?
PaintBox->Canvas->Pen->Color=clBlue;
PaintBox->Canvas->Restangle(a,b,c,d);

++ Builderda Button1 komponentasini chertganga rmaning balandlik o'lchamini Edit1 komponentasiga kiritilgan qiymatga tenglash uchun qanday dastur yozish kerak?
Form1->ClientHeight=StrToFloat(Edit1->Text);

++ Builderda Button1 komponentasini chertganga ormaning kenglik o'lchamini Edit1 komponentasiga kiritilgan qiymatga tenglash uchun qanday dastur yozish kerak?
Form1->ClientWidth=StrToFloat(Edit1->Text);

++ Builderda Button1 komponentasini chertganga formaning rangini ko'k rangga o'zgartirish uchun qanday dastur yozish kerak?
Form1->Color=clBlue;

++ Builderda Button1 komponentasini chertganga formaning sarlovhasiga (Form1) Edit1 omponentasiga kiritilgan qiymatni chiqarish uchun qanday dastur yozish kerak?
Form1->Caption=Edit1->Text;

++ Builderda Button1 komponentasini dastur ishchi atida formada ko'rinmasligi uchun qanday amallarni bajarish kerak?
Button1->Visble=false;

@yakuniysavollari

++ Builderda Edit1 komponentasida matn chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->Text="Matn"

+ Builderda Edit1 komponentasiga 5 tagacha bo'lgan simvolda ma'lumot kiritish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->MaxLength=5

C++ Builderda Edit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->Text=TimeToStr(Now());

C++ Builderda Edit1 komponentasiga katta harf registrida ma'lumot kiritish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->CharCase=ecUpperCase;

C++ Builderda Edit1 komponentasiga kichik harf registrida ma'lumot kiritish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->CharCase=ecLowerCase;

C++ Builderda Edit1 komponentasiga kritilayotgan mvollarni barchasini '*' ko'rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->PasswordChar='*';

C++ Builderda Edit1 komponentasiga kritilayotgan mvollarni barchasini '@' ko'rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->PasswordChar='@';

C++ Builderda Edit1 komponentasiga kritilayotgan mvollarni barchasini '#' ko'rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->PasswordChar='#';

@Yakuniysavollari

C++ Builderda Edit1 komponentasiga kritilayotgan nvollarni barchasini ‘&’ ko’rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? Edit1->PasswordChar=’&’;
C++ Builderda Edit1 komponentasiga ma’lumot iritishni taqiqlash uchun qanday amallar bajariladi? Edit1->ReadOnly=true;
++ Builderda Excel dasturi bilan ishlash uchun kerak bo'ladigan kutbxonalarni ko'rsating. ComObj.hpp
C++ Builderda Excel dasturidagi yecheyka shrift lchamini o'zgartirish uchun qaysi buyruqlar ketma-ketligidan foydalaniladi? .OlePropertyGet("Font").OlePropertySet("Size",20);
C++ Builderda Excel dasturiga bog'lash uchun e'lon ingan variant tipidagi o'zgaruvchilar xususiyatlarini o'rnatish uchun qaysi buyruqdan foydanalaniladi? OlePropertySet();
++ Builderda Excel dasturiga murojaat qilish uchun dastlab qaysi buyruqdan foydalaniladi?
++ Builderda Excel ob'yektini yaratish uchun qanday buyruqdan foydalaniladi? CreateOleObject(Excel.Application)
+ Builderda Excel yacheykasiga qiymat berish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi? Value
+ Builderda Formaning “OnActivate” hodisasi qachon ishga tushadi? Forma ochiliganda

@yakuniysavollari

++ Builderda Formaning “OnClick” hodisasi qachon ishga tushadi?
Forma maydoni 1 marta chertilganda

++ Builderda Formaning “OnClose” hodisasi qachon ishga tushadi?
Formadan chiqib berkitilib turganda

++ Builderda Formaning “OnCreate” hodisasi qachon ishga tushadi?
Forma ishga tushib turganda

+ Builderda Formaning “OnDblClick” hodisasi qachon ishga tushadi?
Forma maydoni 2 marta chertilganda

++ Builderda formaning AlphaBlend hususiyatinng AlphaBlendValue qiymatinig maksimal chegarasini ko’rsating.
255

++ Builderda formaning AlphaBlend hususiyatinng AlphaBlendValue qiymatinig maksimal chegarasini ko’rsating.
255

++ Builderda formaning AlphaBlend hususiyatinng AlphaBlendValue qiymatinig minimal chegarasini ko’rsating.
0

+ Builderda formaning holatini chap tomondan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak?
Form1->Align=alLeft;

++ Builderda formaning holatini o’ng tomondan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak?
Form1->Align=alRight;

+ Builderda formaning holatini pastdan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak?
Form1->Align=alBottom;

@yakuniysavollari

+ Builderda formaning holatini to'liq oynada chiqishi uchun qanday amallarni bajarish kerak?
Form1->Align=alClient;

C++ Builderda formaning holatini yuqoridan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak?
Form1->Align=alTop;

C++ Builderda Image komponentasining qaysi hususiyati orqali rasm qo'yiladi?
Picture

C++ Builderda int tipida 'a=5, b=8, c=a+b; ' o'zgaruvchilari berilgan, "c" o'zgaruvchini Label1 komponentasida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Label1->Caption=IntToStr(c);

C++ Builderda joylashgan Edit1 komponentasidagi a'lumotni Label1 komponentasiga chiqarish uchun qanday amallarni bajarish kerak?
Label1->Caption=Edit1->Text;

C++ Builderda kontekst menyular yaratishga mo'ljallangan komponenta nomini ko'rsating:
PopupMenu

++ Builderda Label komponentasida matn chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Label1->Caption="Matn";

C++ Builderda Label1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->Text=TimeToStr(Now());

@yakuniysavollari

C++ Builderda LabeledEdit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? LableEdit1->Text=TimeToStr(Now());
C++ Builderda MaskEdit komponentasining qaysi hususiyati orqali maska(qolip) qo'yiladi? EditMask
+ Builderda MaskEdit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? MaskEdit1->Text=TimeToStr(Now());
C++ Builderda obyektlarni ikki marta chertilganda bajariladigan hodisa qaysi? OnDbclick
C++ Builderda OnKeyUp hodisasi qachon ishga tushadi? Key Bosilganda
C++ Builderda OnMouseDown hodisasi qachon ishga tushadi? Sichqoncha bilan bosilganda
C++ Builderda OnMouseMove hodisasi qachon ishga tushadi? Sichqoncha bilan ustiga kelganda
C++ Builderda OnMouseUp hodisasi qachon ishga tushadi? Sichqoncha bilan chertilganda
++ dasturlash tilida funksiyalar o’z –o’zini chaqirish imkoniyatiga qaysi funksiyada ega bo’ladi? Rekursiv

@yakuniysavollari

l=sheet.OlePropertyGet("Cells").OlePropertyGet("Ite
m",2,6);
cell.OlePropertySet("Value", “salom”);
Ushbu Excellga yuklash kodi parchasi qanday vazifa bajaradi?
B6 katak ga salom so’zini yozadi

Dastlabki hosil qilingan Formaning nomini qanday o’zgartirish mumkin?
Name xususiyati orqali

Dastur bajarilganda qanday natija beradi?

```
id __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
int i;
for(i=1; i<=10; i++)
Memo1->Lines->Add(i);
}
```

1dan 10 gacha sonlar tagma tag chiqadi

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=18;    b=25;    c=27;
bool e = a>=b && c!=b || a<=c;
cout << e << endl;
return 0;
}
```

1

@yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=32;    b=50;    c=60;
bool e= a>=b && c<=b;
cout << a+e << endl;
return 0;
}
```

32

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=3;    b=4;    c=8;
bool e= a<=b && c>=b;
if (e){
if (e%11==0) {
if (a==3) {
cout << "C++";  }
cout << "Dasturchi";  }
cout << "Dasturlash";   }
return 0;  }
```

Dasturlash

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=3;    b=4;    c=8;
bool e= a>=b && c<=b;
if (e) {
if (e%11==0) {
if (a==3)  {
cout << "C++";  }
cout << "Dasturchi"; }
cout << "Dasturlash"; }
return 0; }
```

Hech narsa chiqmaydi

@yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=5;    b=12;    c=b/a;
switch (c)
{
case 1:
case 3: cout << "Ishladi"; break;
case 5: cout << "Dastur"; break;
default: cout << "Talaba";
}
return 0;  }
```

Talaba

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
double d;
a=0;   b=2;   c=1;
d=(a+b)/c+pow(b,a)/b;
cout << d << endl;
return 0;
}
```

2.5

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
double d;
a=0;   b=2;   c=1;
d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b);
cout << d << endl;
return 0;
}
```

1

@yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
 int a,b,q=0;
a=1.2;    b=2;
 if (b+a==3)
        {
    if (a==2)
        {
   q=q++;       }
    q++;    }
  cout << q++;
 return 0; }
```

1

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
    int a,c;
     a=5;
    c=a/4;
 switch ( c ) {
        case 1:
case 3: cout << "Ishladi"; break;
case 5: cout << "Dastur"; break;
   default: cout << "Talaba"; }
        return 0; }
```

Ishladi

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a=10,b=20,c=17;
    b+=a++;
     b+=c;
cout << b++ << endl;
    return 0; }
```

47

@Yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
 int a=1500;
if (a%2==0) {
    a=a/100;
 if (a/3==500){
   if (a%4==3) {
  cout << "Talaba"; }
 cout << "Salom";    }
cout << "Salom Talaba";  }
   return 0; }
```

Salom Talaba

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int n(2.8),b=12;
 cout << b/n;
  return 0;
      }
```

6

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
    int q=0;
string s="murakkab dastur";
if (s[0]=='m')
      {
    q=q++;
      }
  cout << q++;
  return 0;
      }
```

0

@yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
double a,b,c,d;
a=3;
b=2;
c=4;
d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
swap(a,d);
cout << d << endl;
return 0;
}
```

3

Dastur natijasini toping.

```
int main( ){
int a=27,b=17;
a=a-b;
b=a+b;
cout <<b++;
return 0; }
```

27

Dastur natijasini toping?

```
int a=7,b=5,c;
c=a|b;
cout<<c;
```

7

Dastur natijasini toping?

```
int x=8;
cout<<x;
cout<<x++;
cout<<++x;
```

8810

sturlash tillarida qiymat qaytarmaydigan funksiyalar nima deyiladi

@yakuniysavollari

it komponentasiga 4 kiritilsa Label komponentasida qanday qiymat aks etadi?

```
id __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
int n;
n=StrToFloat(Edit1->Text);
switch (n)
{
case 1: Label3->Caption=("Dushanba"); break;
case 2: Label3->Caption=("Seshanba"); break;
case 3: Label3->Caption=("Chorshanba"); break;
efault: Label3->Caption=("Bunday hafta kuni yo'q");
}
```

Bunday hafta kuni yo'q

---

it komponentasiga kiritilgan yozuvni qaysi hususiyat orqali o’zgartiriladi?

Text

Edit komponentasini nomi qaysi hususiyati orqali o’zgartiriladi?

Name

Events - ... hisoblanadi.

Hodisa

---

xcel dasturi bilan ishlash uchun qaysi sarlavxa faylni dasturga bog'lash kerak?

ComObj.hpp

Faqat bir qatorni izohga aylantirish uchun qo’llaniladigan belgilar

//

---

qatgina funksiya tarkibida ishlashi mumkin bo’lgan o’zgaruvchi bu ...?

Local o’zgaruvchi

@yakuniysavollari

Form1 doimo ekranning markazida chiqishi uchun qanday kodlashtirish amalga oshiriladi? Form1->Position = poScreenCenter
Form2 oynasi aktiv turgan holatda Form1 oynasini berkitish uchun Button1ga qanday kod yoziladi? Form1->Hide()
orma ishga tushganda Button bilan SpeedButton ni farqlaridan birini keltiring? Button o'ziga fokusni oladi, SpeedButton olmaydi
Formani qanday metod orqali yopish mumkin? Close()
rmaning AlphaBlend xususiyati qanday qiymat qabul qiladi? False yoki True
rmaning AlphaBlendValue xususiyati qanday qiymat oralig'ini qabul qiladi? [0;255]
rmaning AlphaBlendValue xususiyati qanday qiymat qabul qiladi. Musbat Butun sonlar [0;255]
Formaning hususiyatlarni korsating
Formaning Position hususiyatini vazifasi qanday? atiladigan dastur ekranning qaysi qismida chiqishini belgilaydi
Formaning shaffoflik hususiyati qaysi? AlphaBlend
iyoriyberilganMBdagijadvaldanGuruhiustunidanfaqat "650-" bilanboshlanuvchiso'ziniqidiruvchikodniyozing? AdoTable1->Filtered=false; ADOTable1->Filter="Guruxi like '"+650-+"%'"; ADOTable1->Filtered=true;

@yakuniysavollari

iyoriyberilganMBdagijadvaldanGuruhiustunidanfaqa
“650” bilantugovchiso’ziniqidiruvchikodniyozing?
AdoTable1->Filtered=false;
ADOTable1->Filter=”Guruxi like ‘%”+650-+””’;
ADOTable1->Filtered=true;

Ilovaga yangi forma qanday qoshiladi?
1) Alt+F11;
2) File->New->WclForm C++Builder;

mage komponentasida rasm to'laligicha aks etishi uchun qaysi hususiyatdan foydalaniladi?
Strech

```
int a=0;
while(a-1<5)
{a++;}
```
Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
Cheksiz davom etadi

```
int a=15;
while(a>0)
{--a;}
```
Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
15

```
int a=27,b=32,c;
c=a>b+a-b<a+b;
cout<<c;
```
dastur natija qaanday ?
1

```
int i=1;
while(i>-1)
{cout<< i << endl; i++;}
```
Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
Cheksiz davom etadi

@yakuniysavollari

```
int main ( ){
int  a= 30, b=40,  c;
c=a..b;
cout <<c;
return 0; }
```

tijani 30 chiqishi uchun nuqtalar o'rniga qaysi belgi qo'yiladi

%

```
int main( ){
int a=30, b=40, c=35,d;
if (a>b) {d=b;}
else {d=a;}
if(d>c)d=c;
cout << d;
return 0;  }
```

Dastur natijasini xisoblang.

30

```
int main( ){
int i=100;
while (i<=110){
i++;  }
cout << i;
return 0;   }
```

dastur natijasi qanday.

111

```
int main( ){
int s = 1, i = 11;
while (i<=111) {
s += i; i++;   }
cout<< s;
return 0;  }
```

dastur natijasini toping.

6162

```
int main( ){
int a;
cin>>a;
cout<<sizeof((double)a);
return 0; }
```

Ekranga qanday natija chiqadi? (a=118)

8

@yakuniysavollari

```
int main( ){
int a;
cout<<"Ok\tOk";
return 0;  }
```

Dastur natijasini toping.

Ok Ok

```
int main( ){
int i=1;
int s=0;
do
{ s+=1/i;
i++;
} while (i <= 4);
cout<<s;
return 0; }
```

dastur natijasini toping.

1

```
int main(){
int a = 11, b = 6;
bool OK = a < 7 || b > 10;
cout << OK;
return 0; }
```

Ushbu dastur natijasini toping?

0

Ko’rsatkich bu - ...

a’lumotlar bazasidagi ma’lumotni formada aks ettirib beruvchi komponenta qaysi?

DBGrid

a'lumotlar omboridaga yozuvlarni kiritish, taxrirlash o'chirishni taminlaydigan komponentani ko'sating?

DBNavigator

Ma'lumotlar omboridagi ma'lumotlarni jadval ko'rinishida gavdalantiradigan komponentani ko'rsating?

ADOTable

@Yakuniysavollari

diaPlayerni ishga tushirish uchun qanday kod kiritish kerak?
MediaPlayer->Open();
MediaPlayer->Play();

MessageDLG() qiymatini o’zlashtirish uchun qaysi tipdan foydalaniladi?
String

n sonini m soniga bo'lib, butun qismini aniqlovchi dasturni toping?
Int n, m,butun;
butun=n/m;
ShowMessage(butun);

sonini m soniga bo'lib, qoldiqni aniqlovchi dasturni toping?
Int n, m, qoldiq;
Qoldiq=n%m;
ShowMesage(qoldiq);

@Yakuniysavollari

n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
switch ( i % 10 )
{
case 0:
case 2:
case 4:
case 6:
case 8: s += i;
break;
default : s++;
}
cout << s << endl;
```

35

n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 0, n;
cout << "n="; cin >> n;
dastur_uz : i++;
s += i;
if (i != n)
goto dastur_uz;
else
s *= 1;
cout << s << endl;
```

55

n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i+=2)
if (i % 3 == 0)
s += i; s *= 3;
cout << s << endl;
```

36

@yakuniysavollari

=100 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
while (3 <= n)
{
n /= 6;
s++;
}
cout << s << endl;
```

2

n=11 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 3 == 0)
s += 2 * i;
cout << s << endl;
```

36

n=11 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, p = 0, k = 5, n;
cout << "n="; cin >> n;
while (i <= n) {
if (i % 2 == 0)
s += k;
else p++;
i++; }
p += k;
s += p;
cout << s << endl;
```

36

@Yakuniysavollari

n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 2; i <= n; i++)
{
bool b = true;
for (int j = 2; j < i; j++)
if (i % j == 0)
{
b = false;
break;
}
if ( b ) s += i;
}
cout << s << endl;
```

28

n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, k = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
s +=
k++;
k += i++;
cout << s << endl;
```

78

n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 5 == 0)
break;
else
s += i;
cout << s << endl;
```

10

@yakuniysavollari

n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
switch ( i % 5 ) {
case 0: s += i;
break;
default : s++; }
cout << s << endl;
```

25

n=13 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
do {
i += 2;
if (i % 3 == 0)
s += i;
else
s++;
} while (i <= n);
cout << s << endl;
```

31

=133 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
while (!( s * s > n))
s++;
cout << s << endl;
```

12

@Yakuniysavollari

n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
{
int k = 0;
for (int j = 1; j < i; j++)
if (i % j == 0) k++;
if ( k == 1 ) s += i;
}
cout << s << endl;
```

41

n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
if (n % i == 0)
s += 1;
cout << s << endl;
```

4

n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0, i = 0;
cout << "n="; cin >> n;
while (1 > 0)
{
i++;
s += i;
if ( i >= n ) break;    }
cout << s << endl;
```

171

n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 0; i <= n; i = i + 3)
s += i;
cout << s << endl;
```

63

@yakuniysavollari

n=2 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 0, n;
cout << "n="; cin >> n;
dastur_uz : i++;
s += i;
if (i != n)
goto dastur_uz;
else
s *= 4;
cout << s << endl;
```

12

n=27 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
if (n % i == 0)
s += i;
cout << s << endl;
```

40

n=3 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1, a;
cout << "n="; cin >> n;
a = n;
for (int k = 1; k <= n; k++)
s *= a;
cout << s << endl;
```

27

n=30 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, q;
cout << "n="; cin >> n;
if (n != 1) q = n / 2;
else   q = 1;
while (!(q * q <= n))
q--;
cout << q << endl;
```

5

@yakuniysavollari

n=33 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int k = 1; k <= n; k++)
{
if (k % 5 == 0)
continue;
s += k;
}
cout << s << endl;
```

456

n=40 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, k = 0, s = 1;
cout << "n="; cin >> n;
while (!(s > n))
{
s *= 3;
k++;
}
cout << k << endl;
```

4

=456 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int funksiya(int n) {
int k = 0;
while(n > 0) {
k++;
n /= 10; }
return k; }
int main( ) {
int n;
cout << "n="; cin >> n;
cout << funksiya(n);
return 0; }
```

3

@yakuniysavollari

n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
s *= i;
cout << s << endl;
```

0

n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, p = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
while (i <= n)
{
s += i;
p *= i;
i++;
}
s += p;
cout << s << endl;
```

135

n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int funksiya(int n) {
while (n > 0)
{ cout << n % 10;
n /= 10;  }
return n;
}
int main( ) {
int n;
cout << "n="; cin >> n;
cout << funksiya(n);
return 0;
}
```

50

@Yakuniysavollari

n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
s *= i;
cout << s << endl;
```

720

n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, k = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++) {
k += i;
s += k;
}
cout << s << endl;
```

62

n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int funksiya(int k)
{
if (k == 0)
return 1;
else
if (k == 1)
return 1;
else
return k * funksiya(k - 1);
}
int main()
{
int n;
cout << "n="; cin >> n;
cout << funksiya(n) << endl;
return 0;
}
```

720

@yakuniysavollari

n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
int i = 0;
do
{
i++;
s += i++;
} while ( i < n);
cout << s << endl;
```

16

n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1;
cout << "n="; cin >> n;
while (n >= 2){
s *= n;
n -= 2; }
cout << s << endl;
```

105

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 0; i <= n; i = i + 2)
s += i;
cout << s << endl;
```

20

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
int i = n;
while (i > 0)
{
s += i--;
if (i >= n) break;
}
cout << s << endl;
```

36

@yakuniysavollari

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1, i = 2;
cout << "n="; cin >> n;
for (int k = 1; k <= n; k++)
s *= i;
cout << s << endl;
```

256

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 2 == 0)
s += i; s *= 2;
cout << s << endl;
```

40

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 2 == 0)
{
s += i; s *= 2;
}
cout << s << endl;
```

104

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 2)
s += i;
else
s += 2 * i;
cout << s << endl;
```

56

@yakuniysavollari

n=80 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
while (3 <= n)
{
n /= 3;
s++;
}
cout << s << endl;
```

3

=876 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
void funksiya(int *a, int *n, int *k)
{  *n = 0;
*k = 0;
while (*a > 0) {
*k  += *a % 10;
*n += 1;
*a /= 10; }
}
int main( ){
int n, b, c;
cout << "n="; cin >> n;
funksiya(&n, &b, &c);
cout << b + c + n;
return 0;
}
```

24

=899 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s;
cout << "n="; cin >> n;
s = 0;
while (n > 0)
{
s += n % 10;
n /= 10;
}
cout << s << endl;
```

26

@Yakuniysavollari

n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
int i = n;
do
{
s += i--;
} while ( i > 0);
cout << s << endl;
```

45

n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 0; i <= n; i++)
if (i % 2==1)
s += i;
cout << s << endl;
```

25

n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, p = 0, k = 5, n;
cout << "n="; cin >> n;
while (i <= n) {
if (i % 2 == 0)
s += k;
else p++;
i++; }
p += k;
s += p;
cout << s << endl;
```

30

n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, k = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
k += i;
s += k;
cout << s << endl;
```

46

@Yakuniysavollari

O’zgaruvchi psevdonimi nima deb ataladi ?

object->Items->Add("Salom"); object obyekti qaysi tipda elon qilinga bo'lishi mumkin
ComboBox

object->Lines->Add("Salom"); object obyekti qaysi komponenta bo'lishi mumkin?
Memo

object1->Items->Add("Salom"); object2->Lines->Add("Salom"); object1 va object2 yektlari mos ravishda qaysi komponentalar bo'lishi mumkin?
ComboBox Memo

object1->Lines->Add("Salom"); object2->Items->Add("Salom"); object1 va object2 yektlari mos ravishda qaysi komponentalar bo'lishi mumkin?
Memo ComboBox

yektga yo'naltrilgan dasturlash tillarida xodisalarni ajratib olish uchun qanday so'zdan foydalaniladi?
On

natiluvchi dastur yaratishda foydalaniladigan dastur nomini toping?
ToSetup yoki shunga oxshash Insatal yoki setup so’zi bor

ametrli sikl operatoridan tog'ri foydalanilgan javobni ko'rsating.
For(int i=0; i<10; i++){
shart
}

Parametrli sikl operatorini ko'rsating.
For

Prefiksli inkrement berilgan qatorni toping?
++i , --i, i++, i--.

@yakuniysavollari

Properties - hisoblanadi.
Hususiyat

aysi komponenta ma'lumotlar omboridagi jadvalni
C++ Builder dasturi bilan bog'laydi?
ADOTable

aysi komponenta ma'lumotlar omborini C++ Builder
dasturi
bilan bog'laydi?
ADOConnection

yidagi dastur qaysi algoritmning yechimi bo'la oladi?

```
#include <math.h>
id __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
int n,i,f;
{
n=StrToInt(Edit1->Text);
f=0;
for (i=1; i<n; i++)
f=f+sqrt(i);
Edit2->Text:=IntToStr(f);
}
```

@Yakuniysavollari

yidagi dastur qaysi algoritmning yechimi bo'la oladi?

```
#include <math.h>
id __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
int n,i,f;
{
n=StrToInt(Edit1->Text);
f=1;
for (i=1; i<n; i++)
f=f*sqrt(i);
Edit2->Text:=IntToStr(f);
}
}
```

now, ShowModal metodlari bajarildanda formaning qaysi hodisasi bajariladi?

Qoshimcha oyna ochiladi

DOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalga 'lumot qo'shish uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi?

ADOTable1->Insert();

DOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalga ma'lumotlarni taxrirlash uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi?

ADOTable1->Edit();

DOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalga ma'lumotlarni o'chirish uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi?

ADOTable1->Delete();

OTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalning birinchi ma'lumotiga o'tish uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi?

ADOTable1->First();

@yakuniysavollari

DOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalning g oxirgi ma'lumotiga o'tish uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi ADOTable1->Prior();
TCppWebBrowser komponentasining qaysi xususiyatiga *.html faylni yo'li ko'rsatiladi?
TLabel komponentasining ustiga sichqoncha ko'rsatgichi borgandagi hodisani ko'rsating onMouse
Variant tipi qanday o'zgaruvchilarga nisbatan qo'llaniladi? Turi aniq bo'lmagan
indowState hususiyatiga tegishli bolgan kataliklarni aniqlang wsMinimized wsMaximized wsNormal
Xodisa bu ? bekt yordamida biron ish bajarishdan iborat. Xodisa ajarilgandan so'ng shu obekt yardamida qandaydir malumotlar qayta ishlanadi

Html kengaytmali fayllarni dasturga bog'lashda qaysi komponentadan foydalaniladi? ***TCppWebBrowser***
"ComboBox1->Sorted=true"; Ushbu kod qanday amal bajarilishini ta'minlab beradi? ***Ro'yxat elementlarining alifbo tartibida ajratilishini ta'minlaydi***
"#" bu belgining C++ dagi nomi nima? ***funta***
<index> -bu? Massiv hadini joylashgan o'rnini anglatuvchi taktik qiymat

@yakuniysavollari

a=12, b=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
s = a * b;
while (a != b)
if (a > b) a -= b;
else   b -= a;
s /= a;
cout << a << endl;
```

6

a=13, b=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s = 0;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
int i = 0;
while (i <= a)
{
if (i % b == 0) s += i;
i++;
}
cout << s << endl;
```

8

a=17, b=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s = 0;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
int i = 0;
do
{
i++;
if (i % b == 0) s += i;
} while ( i < a );
cout << s << endl;
```

15

@Yakuniysavollari

a=18, b=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s = 0;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
int i = b;
while (i <= a)
{
s += i;
i++;
}
cout << s << endl;
```

156

a=28, b=25 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s = 0;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
int i = b;
while (i <= a)
{
s += 1;
i++;
}
cout << s << endl;
```

4

a=30, b=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
s = a * b;
while (a != b)
if (a > b) a -= b;
else   b -= a;
s /= a;
cout << s << endl;
```

30

@Yakuniysavollari

a=7, b=14 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int a, b, s;
cout << "a="; cin >> a;
cout << "b="; cin >> b;
s = 0;
while (a >= b)
{
s++;
a -= b;
}
s += a;
cout << s << endl;
```

7

ADOTable komponentasida ihtiyoriy berilgan ma'lumotlar bazasidagi jadvaldan Guruhi ustunidan faqat “650-19” so’zini qidiruvchi kodni yozing?

ADOTable1->Filtered

ADOTable orqali ustunga murojaat qilish qaysi buyruq orqali amalga oshiriladi

FieldByName()

Belgilitipniqabulqiluvchio’zgaruvchilarnie’lonqilishuchunqaysixizmatchiso’zidanfoydalanishmumkin?

char

Bevosita rekursiv funksiya nima ish bajaradi?

O’zidan oldingiga murojaat qiladi

Bir formadan ikkinchisiga o'tish uchun qanday metodan foydalanamiz

Show, ShowModal

Bir xil toifali, chekli qiymatlarning tartiblangan to’plamiga nima deb ataladi?

massiv

@Yakuniysavollari

BorderIcons xususiyatiga tegishli bo'gan kattaliklarni ko'rsating.
biSystemMenu,biMinimize,biMaximize

Bu dasturda necha marta massiv elementi kiritiladi?

```
int n=4;
int a[n];
for (int i=0;i<=n;i++)
{cin>>a[i];}
```

5

Button komponentasi chertilganda n gacha sonlar yig'indisini topuvchi dastur qaysi javobda berilgan?

Button komponentasining OnClick xodisasi qachon ishga tushadi?
Forma bir martta chertilganda

C++ Builder 6 da Events bo'limi dasturning qaysi tarkibiy qismida joylashgan?
Object Inspektor

C++ Builder 6 muhitida formaning AutoScroll
hususiyati qanday qiymat qabul qiladi.
True, false

C++ Builder 6 muhitida formaning AutoSize
hususiyati qanday qiymat qabul qiladi.
bool

C++ Builder 6 muhitida formaning BorderStyle
hususiyatining vazifasi qanday
Fo'rmada kattalashtirish, kichiklashtirish, chiqib ketish yani x tugmalarini o'zgartirib beradi

@Yakuniysavollari

C++ Builder komponentalari to'g'ri keltirilgan javobni toping? ***MainMenu, PopupMenu, Button, CheckBox, RadioButton***
C++ BuilderorqaliExceldasturiA1:C4 yacheykalarguruhinibirlashtirish(объединить) uchunto'g'riyozilganbuyruqnitoping!
C++ BuilderorqaliExceldasturiyacheykasima'lumotigaqalin (Полужирный) stilnio'rnatishbuyrug'initoping! cell.OlePropertyGet("Borders").OlePropertySet("LineStyle",1);
C++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasi ma'lumotini rangini o'rnatish buyrug'i to'g'ri berilgan javobni toping! cell.OlePropertyGet("Font").OlePropertySet("ColorIndex",10);
C++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasi o'lchamlarini berish uchun qanday buyruqdan foydalanamiz? cell.OlePropertySet("ColumnWidth",WideString("40"));
C++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasi orientatsiyasini o'zgartirish uchun qanday buyruqdan foydalaniladi?
C++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasiga matn yozish buyrug'ini toping!
C++ Builder orqali Excel dasturi yacheykasiga shrift o'rnatish buyrug'i to'g'ri berilgan javobni toping! cell.OlePropertyGet("Font").OlePropertySet("Size",13);

@Yakuniysavollari

C++ Builderda Excel yacheykalarini birlashtirish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi? merge
C++ Builderda Excel yacheykalarini ma'lum bir guruhini belgilash uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi? ***Range***
C++ Builderda 2 sonni ustida arifmetik amallar bajarish uchun ularni formaga qaysi komponenta orqali kiritamiz? Edit
C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalga yangi yozuv qo'shish funksiyasini toping? ***ADOTable1->Insert();***
C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning aktiv satrini tahrirlash imkonini beruvchi funksiyani toping? ***ADOTable->Edit();***
C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalninh aktiv satrini o'chirish funksiyasini toping? ***ADOTable->Delete();***
C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning aktiv satridan bitta oldingi satrni aktiv qilish buyrug'i qaysi? ADOTable->***Prior();***
C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning aktiv satridan bitta keyingi satrni aktiv qilish buyrug'i qaysi? ***ADOTable->Next();***
C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning birinchi satrini aktiv qilish buyrug'i qaysi? ***ADOTable->First();***

@yakuniysavollari

C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning oxirgi satrini aktiv qilish buyrug'i qaysi? ***ADOTable->Last();***
C++ BuilderdaADOTableyordamidajadvaldagiyangiqo'shilganyokitahrirlanganyozuvnisaqlashimkoninib eruvchifunksiyasinitoping: ***ADOTable1->Post();***
C++ Builderda asosiy menyular yaratishga mo'ljallangan komponenta nomini ko'rsating: MainMenu
C++ Builderda BitBtn1 komponentasiga rasm qo'yishda qaysi hossadan foydalaniladi? ***Glyph***
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Button1 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Button1->Visible=false;***
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Button1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Button1->Enabled=false;***
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Button2 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Button2->Visible=false;***

@Yakuniysavollari

C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Button2 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?

Button2->Enabled=false;

C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Edit1 komponentasidagi ma'lumot Label1 komponentasiga o'tishi va Edit1 dagi ma'lumot o'chirilishi uchun qanday amallar bajariladi?

Label1->Caption=Edit1->Text; Edit1->Text=" ";

C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Edit1 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?

Edit1->Visible=false;

C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Edit1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?

Edit1->Enabled=false;

C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Label1 komponentasidagi ma'lumot Edit1 komponentasiga o'tishi va Label1 dagi ma'lumot o'chirilishi uchun qanday amallar bajariladi?

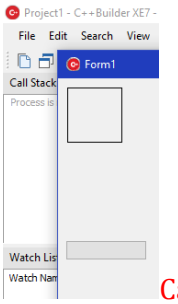
Edit1->Text=Label1->Caption; Label1->Caption=" ";

@yakuniysavollari

C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Label1 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Label1->Visible=false;***
C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Label1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Label1->Enabled=false;***
C++ Builderda Button1 komponentasini bosganda Shape1 komponentasi aylana shaklini olishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Shape1->Shape=stCircle;***
C++ Builderda Button1 komponentasini bosganda Shape1 komponentasi kvadrat shaklini olishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Shape1->Shape=stSquare;***
C++ Builderda Button1 komponentasini bosganda, agar CheckBox1 ob'yekti tanlangan (belgilangan) bo'lsa "Tanlangan" degan yozuvni chiqarish kodini ko'rsating: ***If(CheckBox1->Checked==true) ShowMessage("Tanlangan");***
C++ Builderda Button1 komponentasini bosganda, agar RadioButton1 ob'yekti tanlangan (belgilangan) bo'lsa "Tanlangan" degan yozuvni chiqarish kodini ko'rsating: ***If(RadioButton1->Checked==true) ShowMessage("Tanlangan");***

@Yakuniysavollari

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda 2 qalam o'lchamida, to'rtburchak hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?



Canvas->Rectangle(10,10,70,70);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda formada 2 qalam o'lchamida, to'rtburchak hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

Canvas->Rectangle(10,10,70,70);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda formada ko'k rangda ellips shaklini hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

Canvas->Pen->Color=clBlue; Canvas->Ellipse(200,200,300,300);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda formada qizil rangda to'g'ri chiziq hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

Canvas->Pen->Color=clRed;

Canvas->Pen->Width = 3;

Canvas->Pen->Style = psSolid;

Canvas->MoveTo(50,50);

Canvas->LineTo(300,50);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda ko'k rangda ellips shaklini hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

Canvas->Pen->Color=clBlue; Canvas->Ellipse(200,200,300,300);

@Yakuniysavollari

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda qizil rangda to’g’ri chiziq hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

Canvas->Pen->Color=clRed;

Canvas->Pen->Width = 3;
Canvas->Pen->Style = psSolid;

Canvas->MoveTo(50,50);
Canvas->LineTo(300,50);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda yashil rangga bo'yalgan kvadrat shaklini hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

Canvas->Pen->Color=clGreen;

Canvas->Rectangle(10,10,100,100);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda yashil rangga bo'yalgan kvadrat shaklini hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?

Canvas->Pen->Color=clGreen;

Canvas->Rectangle(10,10,100,100);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganga formaning balandlik o’lchamini Edit1 komponentasiga kiritilgan qiymatga tenglash uchun qanday dastur yozish kerak?

Form1->Height=StrToInt(Edit1->Text);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganga formaning kenglik o’lchamini Edit1 komponentasiga kiritilgan qiymatga tenglash uchun qanday dastur yozish kerak?

Form1->Width=StrToInt(Edit1->Text);

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganga formaning rangini ko’k rangga o’zgartirish uchun qanday dastur yozish kerak?

Form1->Color=clBlue;

@yakuniysavollari

C++ Builderda Button1 komponentasini chertganga formaning sarlovhasiga (Form1) Edit1 komponentasiga kiritilgan qiymatni chiqarish uchun qanday dastur yozish kerak? Form1->Caption=Edit1->Text;
C++ Builderda Button1 komponentasini dastur ishchi holatida formada ko'rinmasligi uchun qanday amallarni bajarish kerak? ***Button1->Visible=false;***
C++ Builderda Edit1 komponentasida matn chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? Edit1->Text="Matn";
C++ Builderda Edit1 komponentasiga 5 tagacha bo'lgan simvolda ma'lumot kiritish uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->MaxLength=5;***
C++ Builderda Edit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->Text=TimeToStr(Now));***
C++ Builderda Edit1 komponentasiga katta harf registrida ma'lumot kiritish uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->CharCase=ecUpperCase***
C++ Builderda Edit1 komponentasiga kichik harf registrida ma'lumot kiritish uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->CharCase=ecLowerCase;***

@Yakuniysavollari

C++ Builderda Edit1 komponentasiga kritilayotgan simvollarni barchasini ‘*’ ko’rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? . ***Edit1->PasswordChar=`*`;***
C++ Builderda Edit1 komponentasiga kritilayotgan simvollarni barchasini ‘@’ ko’rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->PasswordChar=`@`;***
C++ Builderda Edit1 komponentasiga kritilayotgan simvollarni barchasini ‘#’ ko’rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->PasswordChar=`#`;***
C++ Builderda Edit1 komponentasiga kritilayotgan simvollarni barchasini ‘&’ ko’rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->PasswordChar=`apm&`;***
C++ Builderda Edit1 komponentasiga ma’lumot kiritishni taqiqlash uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->ReadOnly=true;***
C++ Builderda Excel dasturi bilan ishlash uchun kerak bo'ladigan kutubxonalarni ko'rsating. #include <comobj.hpp>
C++ BuilderdaExceldasturidagiyecheykashrifto'lchaminio'zgartirishuchunqaysibuyruqlarketma-ketligidanfoydalaniladi? ***Cell.OlePropertyGet(“Font”).OlePropertySet(“size”,20)***
C++ Builderda Excel dasturiga bog'lash uchun e'lon qilingan variant tipidagi o'zgaruvchilar xususiyatlarini o'rnatish uchun qaysi buyruqdan foydanalaniladi? ***OlePropertySet()***

@yakuniysavollari

C++ Builderda Excel dasturiga murojaat qilish uchun dastlab qaysi buyruqdan foydalaniladi? ***CreateOleObject***
C++ Builderda Excel ob'yektini yaratish uchun qanday buyruqdan foydalaniladi? App=CreateOleObject(“Excel.Application”);
C++ Builderda Excel yacheykasiga qiymat berish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi? ***Value***
C++ Builderda Formaning “OnActivate” hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma faol bo’lganda***
C++ Builderda Formaning “OnClick” hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma bir martta chertilganda***
C++ Builderda Formaning “OnClose” hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma yopilishdan oldin***
C++ Builderda Formaning “OnCreate” hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma(yaratilganda) ishga tushganda***
C++ Builderda Formaning “OnDblClick” hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma 2 martta chertilganda***
C++ Builderda formaning AlphaBlend hususiyatinng AlphaBlendValue qiymatinig maksimal chegarasini ko’rsating. 255
C++ Builderda formaning AlphaBlend hususiyatinng AlphaBlendValue qiymatinig maksimal chegarasini ko’rsating. 255

@yakuniysavollari

C++ Builderda formaning AlphaBlend hususiyatinng AlphaBlendValue qiymatinig minimal chegarasini ko'rsating. 0
C++ Builderda formaning holatini chap tomondan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak? ***Form1->Align=alLeft;***
C++ Builderda formaning holatini o'ng tomondan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak? ***Form1->Align=alRight;***
C++ Builderda formaning holatini pastdan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak? ***Form1->Align=*** alBottom***;***
C++ Builderda formaning holatini to'liq oynada chiqishi uchun qanday amallarni bajarish kerak? ***Form1->Align=alClient;***
C++ Builderda formaning holatini yuqoridan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak? ***Form1->Align=alTop;***
C++ Builderda Image komponentasining qaysi hususiyati orqali rasm qo'yiladi? Picture
C++ Builderda int tipida 'a=5, b=8, c=a+b; ' o'zgaruvchilari berilgan, "c" o'zgaruvchini Label1 komponentasida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***Label1->Caption=IntToStr(c);***

@Yakuniysavollari

C++ Builderda joylashgan Edit1 komponentasidagi ma'lumotni Label1 komponentasiga chiqarish uchun qanday amallarni bajarish kerak? Label1->Caption=Edit1->Text;
C++ Builderda kontekst menyular yaratishga mo'ljallangan komponenta nomini ko'rsating: PopupMenu
C++ Builderda Label komponentasida matn chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? Label1->Caption="Matn";
C++ Builderda Label1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***Label1->Text=TimeToStr(Now));***
C++ Builderda LabeledEdit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***LabeledEdit1->Text=TimeToStr(Now));***
C++ Builderda MaskEdit komponentasining qaysi hususiyati orqali maska(qolip) qo'yiladi? EditMask
C++ Builderda MaskEdit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***MaskEdit1->Text=TimeToStr(Now));***
C++ Builderda obyektlarni ikki marta chertilganda bajariladigan hodisa qaysi? OnDblClick
C++ Builderda OnKeyUp hodisasi qachon ishga tushadi? Klaviatura tugmasi qo'yib yuborilganda

@Yakuniysavollari

C++ Builderda OnMouseDown
hodisasi qachon ishga tushadi?
Sichqonch tugmasi bosib turilganda

C++ Builderda OnMouseMove
hodisasi qachon ishga tushadi?
Sichqoncha surilganda

C++ Builderda OnMouseUp
hodisasi qachon ishga tushadi?
Sichqoncha tugmasi qo'yib yuborilganda

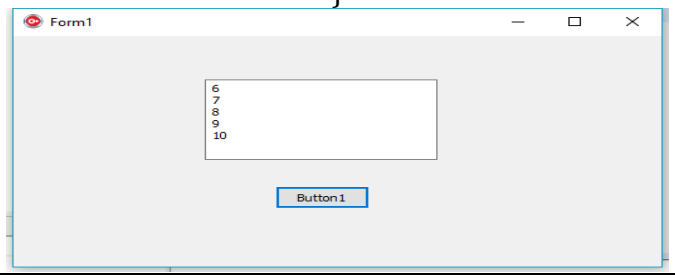
C++ dasturlashtilidafunksiyalaro'z –o'zinichaqirishimkoniyatigaqaysifunksiyadaegabo'ladi?
rekursiv

cell=sheet.OlePropertyGet("Cells").OlePropertyGet("Item",2,6);
cell.OlePropertySet("Value", "salom");
Ushbu Excellga yuklash kodi parchasi qanday vazifa bajaradi?
Bazadan olingan ma'lumotni 6-qator 2-ustunda chiqaradi.

Dastlabki hosil qilingan Formaning nomini qanday o'zgartirish mumkin?
Form->Name

Dastur bajarilganda qanday natija beradi?

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
int i;
for(i=1; i<=10; i++)
Memo1->Lines->Add(i);
}
```



@Yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=18;    b=25;    c=27;
bool e = a>=b && c!=b || a<=c;
cout << e << endl;
return 0;
}
```

1

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=32;    b=50;    c=60;
bool e= a>=b && c<=b;
cout << a+e << endl;
return 0;
}
```

32

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=3;    b=4;    c=8;
bool e= a<=b && c>=b;
if (e){
if (e%11==0) {
if (a==3) {
cout << "C++";  }
cout << "Dasturchi";  }
cout << " Dasturlash ";   }
return0;
```

Dasturlash

@Yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=3;    b=4;    c=8;
bool e= a>=b && c<=b;
if (e) {
if (e%11==0) {
if (a==3)  {
cout << "C++";  }
cout << "Dasturchi"; }
cout << "Dasturlash"; }
return 0; }
```

konsil oynasi ochiladi ekranda ma'lumot chiqmaydi:

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
a=5;    b=12;    c=b/a;
switch (c)
{
case 1:
case 3: cout << "Ishladi"; break;
case 5: cout << "Dastur"; break;
default: cout << "Talaba";
}
return 0;  }
```

ishladi

@Yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
double d;
a=0;   b=2;   c=1;
d=(a+b)/c+pow(b,a)/b;
cout << d << endl;
return 0;
}
```

2,5

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,c;
double d;
a=0;   b=2;   c=1;
d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b);
cout << d << endl;
return 0;
}
```

1

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,b,q=0;
a=1.2;    b=2;
if (b+a==3)
{
if (a==2)
{
q=q++;      }
q++;   }
cout << q++;
return 0; }
```

1

@Yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a,c;
a=5;
c=a/4;
switch ( c ) {
case 1:
case 3: cout << "Ishladi"; break;
case 5: cout << "Dastur"; break;
default: cout << "Talaba"; }
return 0; }
```

ishladi

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a=10,b=20,c=17;
b+=a++;
b+=c;
cout << b++ << endl;
return 0; }
```

47

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int a=1500;
if (a%2==0) {
a=a/100;
if (a/3==500){
if (a%4==3) {
cout << "Talaba"; }
cout << "Salom";   }
cout << "Salom Talaba";  }
return 0; }
```

Salom Talaba

@Yakuniysavollari

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int n(2.8),b=12;
cout << b/n;
return 0;
}
```

6

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main( ){
int q=0;
string s="murakkab dastur";
if (s[0]=='m')
{
q=q++;
}
cout << q++;
return 0;
}
```

0

Dastur natijasi qanday bo'ladi?

```
int main()
{
double a,b,c,d;
a=3;
b=2;
c=4;
d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
swap(a,d);
cout << d << endl;
return 0;
}
```

3

@Yakuniysavollari

Dastur natijasini toping.
int main( ){
int a=27,b=17;
a=a-b;
b=a+b;
cout <<b++;
return 0; }27

Dastur natijasini toping?
int a=7,b=5,c;
c=a|b;
cout<<c; 7

Dastur natijasini toping?
int x=8;
cout<<x;
cout<<x++;
cout<<++x;8810

Dasturlash tillarida qiymat qaytarmaydigan funksiyalar nima deyiladi void

@Yakuniysavollari

Edit komponentasiga 4 kiritilsa Label komponentasida qanday qiymat aks etadi?

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
int n;
n=StrToFloat(Edit1->Text);
switch (n)
{
case 1: Label3->Caption=("Dushanba"); break;
case 2: Label3->Caption=("Seshanba"); break;
case 3: Label3->Caption=("Chorshanba"); break;
default: Label3->Caption=("Bunday hafta kuni yo'q");
}
```

Bunday hafta kuni yo'q

Edit komponentasiga kiritilgan yozuvni qaysi hususiyat orqali o’zgartiriladi?

Text

Edit komponentasini nomi qaysi hususiyati orqali o’zgartiriladi?

Name

Events - ... hisoblanadi.

hodisa

Excel dasturi bilan ishlash uchun qaysi sarlavxa faylni dasturga bog'lash kerak?

ComObj.hpp

Faqat bir qatorni izohga aylantirish uchun qo’llaniladigan belgilar

//

Faqatginafunksiyatarkibidaishlashimumkinbo’lgano’zgaruvchibu ...?

Lokal o’zgaruvchi

@Yakuniysavollari

Form1 doimo ekranning markazida chiqishi uchun qanday kodlashtirish amalga oshiriladi? ***Form1->Position=PoDesktopCenter***
Form2 oynasi aktiv turgan holatda Form1 oynasini berkitish uchun Button1ga qanday kod yoziladi? ***Form1->Close();***
Forma ishga tushganda Button bilan SpeedButton ni farqlaridan birini keltiring?
Formani qanday metod orqali yopish mumkin? Close();
Formaning AlphaBlend xususiyati qanday qiymat qabul qiladi? True, false (bool)
Formaning AlphaBlendValue xususiyati qanday qiymat oralig'ini qabul qiladi? (0:255)
Formaning AlphaBlendValue xususiyati qanday qiymat qabul qiladi. Musbat 0 dan 255 gacha
Formaning hususiyatlarni korsating
Formaning Position hususiyatini vazifasi qanday? Forma ishga tushganda uning qayerda joylashishi
Formaning shaffoflik hususiyati qaysi? ***AlphaBlend***
IhtiyoriyberilganMBdagijadvaldanGuruhiustunidanfaqat “650-” bilanboshlanuvchiso'ziniqidiruvchikodniyozing? ***ADOTable1->Filtered***

@Yakuniysavollari

IhtiyoriyberilganMBdagijadvaldanGuruhiustunidanfaqat “650” bilantugovchiso’ziniqidiruvchikodniyozing?

ADOTable1->Filtered

Ilovaga yangi forma qanday qoshiladi?

File->New->Form;

Image komponentasida rasm to'laligicha aks etishi uchun qaysi hususiyatdan foydalaniladi?

Stretch

```
int a=0;
while(a-1<5)
{a++;}
```
6

Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?

```
int a=15;
while(a>0)
{--a;}
```
15

Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?

```
int a=27,b=32,c;
c=a>b+a-b<a+b;
cout<<c;
```
1

dastur natija qaanday ?

```
int i=1;
while(i>-1)
{cout<< i << endl; i++;}
```
cheksiz

Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?

```
int main ( ){
int  a= 30, b=40,  c;
c=a..b;
cout <<c;
return 0; }
```
%

natijani 30 chiqishi uchun nuqtalar o’rniga qaysi belgi qo’yiladi

@Yakuniysavollari

```
int main( ){
int a=30, b=40, c=35,d;
if (a>b) {d=b;}
else {d=a;}
if(d>c)d=c;
cout << d;30
return 0;  }
```

Dastur natijasini xisoblang.

```
int main( ){
int i=100;
while (i<=110){
i++;  }
cout << i;
return 0;  }111
```

dastur natijasi qanday.

```
int main( ){
int s = 1, i = 11;
while (i<=111) {
s += i; i++;  }
cout<< s;6162
return 0;  }
```

dastur natijasini toping.

```
int main( ){
int a;
cin>>a;
cout<<sizeof((double)a);
return 0; }8
```

Ekranga qanday natija chiqadi? (a=118)

```
int main( ){
int a;
cout<<"Ok\tOk";
return 0;  }  Ok          Ok
```

Dastur natijasini toping.

@Yakuniysavollari

```
int main( ){
int i=1;
int s=0;
do
{ s+=1/i;
i++;
} while (i <= 4);
cout<<s;
return 0; }
```
1

dastur natijasini toping.

```
int main(){
int a = 11, b = 6;
bool OK = a < 7 || b > 10;
cout << OK;
return 0; }
```
0

Ushbu dastur natijasini toping?

Ko'rsatkich bu - ...

kompyuter xotirasi yacheykasining adresi yozilgan o'zgaruvchidir

Ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotni formada aks ettirib beruvchi komponenta qaysi?

DBGrid

Ma'lumotlar omboridaga yozuvlarni kiritish, taxrirlash va o'chirishni taminlaydigan komponentani ko'sating?

ADOTable

Ma'lumotlar omboridagi ma'lumotlarni jadval ko'rinishida gavdalantiradigan komponentani ko'rsating?

DBGrid

MediaPlayerni ishga tushirish uchun qanday kod kiritish kerak?

MediaPlayer1->Open();MediaPlayer1->Play();

MessageDLG() qiymatini o'zlashtirish uchun qaysi tipdan foydalaniladi

int

@yakuniysavollari

n sonini m soniga bo'lib, butun qismini aniqlovchi dasturni toping?
n sonini m soniga bo'lib, qoldiqni aniqlovchi dasturni toping? %

@Yakuniysavollari

n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
switch ( i % 10 )
{
case 0:
case 2:
case 4:
case 6:
case 8: s += i;
break;
default : s++;
}
cout << s << endl;
```

35

n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 0, n;
cout << "n="; cin >> n;
dastur_uz : i++;
s += i;
if (i != n)
goto dastur_uz;
else
s *= 1;
cout << s << endl;
```

55

n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i+=2)
if (i % 3 == 0)
s += i; s *= 3;
cout << s << endl;
```

36

@Yakuniysavollari

n=100 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
while (3 <= n)
{
n /= 6;
s++;
}
cout << s << endl;
```

2

n=11 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 3 == 0)
s += 2 * i
cout << s << endl;
```

36

n=11 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, p = 0, k = 5, n;
cout << "n="; cin >> n;
while (i <= n) {
if (i % 2 == 0)
s += k;
else p++;
i++; }
p += k;
s += p;
cout << s << endl;
```

36

@Yakuniysavollari

n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 2; i <= n; i++)
{
bool b = true;
for (int j = 2; j < i; j++)
if (i % j == 0)
{
b = false;
break;
}
if ( b ) s += i;
}
cout << s << endl;
```

28

n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, k = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
s += k++;
k += i++;
cout << s << endl;
```

78

n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 5 == 0)
break;
else
s += i;
cout << s << endl;
```

20

@Yakuniysavollari

n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
switch ( i % 5 ) {
case 0: s += i;
break;
default : s++; }
cout << s << endl;
```

25

n=13 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
do {
i += 2;
if (i % 3 == 0)
s += i;
else
s++;
} while (i <= n);
cout << s << endl;
```

31

n=133 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
while (!( s * s > n))
s++;
cout << s << endl;
```

12

@Yakuniysavollari

n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
{
int k = 0;
for (int j = 1; j < i; j++)
if (i % j == 0) k++;
if ( k == 1 ) s += i;
}
cout << s << endl;
```

41

n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
if (n % i == 0)
s += 1;
cout << s << endl;
```

4

n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0, i = 0;
cout << "n="; cin >> n;
while (1 > 0)
{
i++;
s += i;
if ( i >= n ) break;    }
cout << s << endl;
```

171

n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 0; i <= n; i = i + 3)
s += i;
cout << s << endl;
```

68

@Yakuniysavollari

n=2 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 0, n;
cout << "n="; cin >> n;
dastur_uz : i++;
s += i;
if (i != n)
goto dastur_uz;
else
s *= 4;
cout << s << endl;
```

12

n=27 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
if (n % i == 0)
s += i;
cout << s << endl;
```

40

n=3 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1, a;
cout << "n="; cin >> n;
a = n;
for (int k = 1; k <= n; k++)
s *= a;
cout << s << endl;
```

27

n=30 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, q;
cout << "n="; cin >> n;
if (n != 1) q = n / 2;
else    q = 1;
while (!(q * q <= n))
q--;
cout << q << endl;
```

5

@Yakuniysavollari

n=33 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int k = 1; k <= n; k++)
{
if (k % 5 == 0)
continue;
s += k;
}
cout << s << endl;
```

456

n=40 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, k = 0, s = 1;
cout << "n="; cin >> n;
while (!(s > n))
{
s *= 3;
k++;
}
cout << k << endl;
```

4

n=456 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int funksiya(int n) {
int k = 0;
while(n > 0) {
k++;
n /= 10; }
return k; }
int main( ) {
int n;
cout << "n="; cin >> n;
cout << funksiya(n);
return 0; }
```

3

@Yakuniysavollari

n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
s *= i;
cout << s << endl;
```

0

n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, p = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
while (i <= n)
{
s += i;
p *= i;
i++;
}
s += p;
cout << s << endl;
```

135

n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int funksiya(int n) {
while (n > 0)
{ cout << n % 10;
n /= 10;  }
return n;
}
int main( ) {
int n;
cout << "n="; cin >> n;
cout << funksiya(n);
return 0;
}
```

50

@Yakuniysavollari

n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
s *= i;
cout << s << endl;
```

720

n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, k = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++) {
k += i;
s += k;
}
cout << s << endl;
```

22

n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int funksiya(int k)
{
if (k == 0)
return 1;
else
if (k == 1)
return 1;
else
return k * funksiya(k - 1);
}
int main()
{
int n;
cout << "n="; cin >> n;
cout << funksiya(n) << endl;
return 0;
}
```

720

@Yakuniysavollari

n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
int i = 0;
do
{
i++;
s += i++;
} while ( i < n);
cout << s << endl;
```

16

n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1;
cout << "n="; cin >> n;
while (n >= 2){
s *= n;
n -= 2; }
cout << s << endl;
```

105

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 0; i <= n; i = i + 2)
s += i;
cout << s << endl;
```

36

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
int i = n;
while (i > 0)
{
s += i--;
if (i >= n) break;
}
cout << s << endl;
```

36

@Yakuniysavollari

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 1, i = 2;
cout << "n="; cin >> n;
for (int k = 1; k <= n; k++)
s *= i;
cout << s << endl;
```

256

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 2 == 0)
s += i; s *= 2;
cout << s << endl;
```

40

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 2 == 0)
{
s += i; s *= 2;
}
cout << s << endl;
```

104

n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
if (i % 2)
s += i;
else
s += 2 * i;
cout << s << endl;
```

56

@Yakuniysavollari

n=80 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
while (3 <= n)
{
n /= 3;
s++;
}
cout << s << endl;
```

3

n=876 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
void funksiya(int *a, int *n, int *k)
{  *n = 0;
*k = 0;
while (*a > 0) {
*k  += *a % 10;
*n += 1;
*a /= 10; }
}
int main( ){
int n, b, c;
cout << "n="; cin >> n;
funksiya(&n, &b, &c);
cout << b + c + n;
return 0;
}
```

24

n=899 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s;
cout << "n="; cin >> n;
s = 0;
while (n > 0)
{
s += n % 10;
n /= 10;
}
cout << s << endl;
```

26

@Yakuniysavollari

n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
int i = n;
do
{
s += i--;
} while ( i > 0);
cout << s << endl;
```

cheksiz pastga ketyapdi

n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int n, s = 0;
cout << "n="; cin >> n;
for (int i = 0; i <= n; i++)
if (i % 2==1)
s += i;
cout << s << endl;
```

25

n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i = 1, p = 0, k = 5, n;
cout << "n="; cin >> n;
while (i <= n) {
if (i % 2 == 0)
s += k;
else p++;
i++; }
p += k;
s += p;
cout << s << endl;
```

30

n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?

```
int s = 0, i, k = 1, n;
cout << "n="; cin >> n;
for (i = 1; i <= n; i++)
k += i;
s += k;
cout << s << endl;
```

46

@Yakuniysavollari

O’zgaruvchi psevdonimi nima deb ataladi ? xavola
object->Items->Add("Salom"); object obyekti qaysi tipda elon qilinga bo'lishi mumkin
object->Lines->Add("Salom"); object obyekti qaysi komponenta bo'lishi mumkin?
object1->Items->Add("Salom"); object2->Lines->Add("Salom"); object1 va object2 obyektlari mos ravishda qaysi komponentalar bo'lishi mumkin?
object1->Lines->Add("Salom"); object2->Items->Add("Salom"); object1 va object2 obyektlari mos ravishda qaysi komponentalar bo'lishi mumkin?
Obyektga yo'naltrilgan dasturlash tillarida xodisalarni ajratib olish uchun qanday so'zdan foydalaniladi? on
O'rnatiluvchi dastur yaratishda foydalaniladigan dastur nomini toping? ***InnoSetup Compiler***
Parametrli sikl operatoridan tog'ri foydalanilgan javobni ko'rsating. For(int i=0; i<=n; i++)
Parametrli sikl operatorini ko'rsating. For()
Prefiksli inkrement berilgan qatorni toping? Int f=3; Cout<<++f<<endl;

@yakuniysavollari

Properties - hisoblanadi.
Hususiyat

Qaysi komponenta ma'lumotlar omboridagi jadvalni C++ Builder dasturi bilan bog'laydi?
TComboBox,TListBox, Standart

Qaysi komponenta ma'lumotlar omborini C++ Builder dasturi bilan bog'laydi?
TMemo, TRichEdit…

Quyidagi dastur qaysi algoritmning yechimi bo'la oladi?

```
#include <math.h>
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
int n,i,f;
{
n=StrToInt(Edit1->Text);
f=0;
for (i=1; i<n; i++)
f=f+sqrt(i);
Edit2->Text:=IntToStr(f);
}
}
```

@Yakuniysavollari

Quyidagi dastur qaysi algoritmning yechimi bo'la oladi?

```
#include <math.h>
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
int n,i,f;
{
n=StrToInt(Edit1->Text);
f=1;
for (i=1; i<n; i++)
f=f*sqrt(i);
Edit2->Text:=IntToStr(f);
}
}
```

Show, ShowModal metodlari bajarildanda formaning qaysi hodisasi bajariladi?

OnShow

TADOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalga ma'lumot qo'shish uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi?

Insert()

TADOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalga ma'lumotlarni taxrirlash uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi?

Edit()

TADOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalga ma'lumotlarni o'chirish uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi?

Delete();

TADOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalning eng birinchi ma'lumotiga o'tish uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi?

First()

@yakuniysavollari

TADOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalning eng oxirgi ma'lumotiga o'tish uchun qaysi buyrug'dan foydaniladi? Last()
TCppWebBrowserkomponentasiningqaysixususiyatiga *.htmlfaylniyo'liko'rsatiladi? Navigate
TLabel komponentasining ustiga sichqoncha ko'rsatgichi borgandagi hodisani ko'rsating OnMouseMove
Variant tipi qanday o'zgaruvchilarga nisbatan qo'llaniladi? ***Tipi oldindan ma'lum bo'lmagan o'zgaruvchilarga***
WindowState hususiyatiga tegishli bolgan kataliklarni aniqlang- wsMaximized, wsMinimized, wsNormal
Xodisa bu ?-Ob'ektlar inspektorining xodisalar varag'i (Events) komponentalar tomonidan taniladigan xodisalar ro'yxatini ko'rsatadi. Har bir komnonenta o'zining shaxsiy xodisalarni qayta ishlovchi naborga ega bo'ladi. C++ Builder da xodisalarni qayta ishlovchi funksiyalarni yozish va xodisalarni bu funksiya bilan bog'lashga to'g'ri keladi. Biror bir xodisaga qayta ishlovchi yozib, siz dasturga bu xodisa ro'y berganda yozilgan funksiyaning bajarilishini topshirasiz.

1)TADOTable ga TALABA jadvali bog'langan shu jadvalga ma'lumotlarni tahrirlash uchun qaysi buyrug'dan foydalaniladi***? Edit()***

2)Ihtiyoriy berilgan MB dagi jadvaldan Guruhi ustunidan faqat "650-17" so'zini qidiruvchi kodni yozing? ***ADOTable1->Filtered***

3) TADOTable ga TALABA jadvali bog'langan shu jadvalning bitta oldingi ma'lumotiga o'tish uchun qaysi buyrug'dan foydalaniladi***? Prior()***

4)Ma'lumotlar omborida yozuvlarni ustida turli amallarni bajarishni taminlaydigan komponentani ko'rsating? ***TDBNavigator*** 5)cell=sheet.OlePropertyGet("Cells").OlePropertyGet("Item"6,2);cell.("Value","salom"); Ushbu Exellga yuklash kodi parchasi qanday vazifa bajaradi? ***Bazadan olingan ma'lumotni 6-qator 2-ustunda chiqaradi.***

6)Form2 oynasi aktiv turgan xolatda Form1 oynasini berkitish uchun Button1 ni Click ga qanday kod yoziladi***? Form1->Close();***

7)) TADOTable ga TALABA jadvali bog'langan shu jadvalning eng birinchi ma'lumotiga o'tish uchun qaysi buyrug'dan foydalanilad?***. First()***

8) MediaPlayerni ishga tushirish uchun qanday kod kiritish kerak?
MediaPlayer1->Open();MediaPlayer1->Play();

9) Dastlabki hosil qilingan Formaning nomini qanday o'zgartirish mumkin. ***Form->Name***

10) C++ Builderda BitBtn1 kompanentasiga rasm qo'yishda qaysi hossadan foydalaniladi***? Glyph***

11))TADOTable ga TALABA jadvali bog'langan shu jadvalga ma'lumotlarni o'chirish uchun qaysi buyrug'dan foydalaniladi***? Delete()***

@yakuniysavollari

12)C++ Builderda Button1 komponentasini bosganda, agar RadioButton1 ob'yekti tanlangan (belgilangan) bo'lsa "Tanlangan" degan yozuvni chiqarish kodini ko'rsating.
If(RadioButton1->Checked==true) ShowMessage("Tanlangan");
13)C++ builderda MaskEdit kompanentasining qaysi hususiyati orqali maska(qolip) qoyiladi?
EditMask
14)Form1 doimo ekranning markazida chiqishi uchun qanday kodlashtirish amalga oshiriladi?
Form1->Position=PoDesktopCenter
15) C++ Builderda Edit1 kompanentasiga katta harf registrida ma'lumot kiritish uchun qanday amallar balariladi. ***Edit1->CharCase=ecUpperCase***
16) C++ Builder 6 da Events bo'limi dasturning qaysi tarkibiy qismida joylashgan?
Object Inspektor
17)C++ builderda Edit1 kompanentasida natn chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->Text="Matn"
18)) TADOTable ga TALABA jadvali bog'langan shu jadvalning eng oxirgi ma'lumotiga o'tish uchun qaysi buyrug'dan foydalaniladi***? Last()***
19)Image kompanentasida rasm to'laligicha aks etishi uchun qaysi hususiyatdan foydalaniladi?
Stretch
20)C++ Builderda formaning AlphaBlend hususiyatining AlphaBlendValue qiymatining maksimal chegarasini ko'rsating. ***255***
21)C++ Builderda Edit1 kompanentasiga kiritilayotgan simvollarni barchasi `@` ko'rinishida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi. ***Edit1->PasswordChar=`@`;***
22) Events-….. hisoblanadi. ***Hodisa***
23)C++ Builderda formaning holati to'liq oynada chiqishi uchun qanday amallarni bajarish kerak.
Form1->Align=alClient;
24)C++ Builderda Button1 kompanentasini bosganda Shape1 kompanentasi aylana shaklini olishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Shape1->Shape=stCircle;***
25)Excel dasturi bilan ishlash uchun qaysi sarlavxa faylni dasturga bog'lash kerak. ***ComObj.hpp***
26)C++ Builderda Button1 kompanentasi chertilganda Edit1 komponentasidagi ma'lumot Label1 komponentasiga o'tish va Edit1 dagi ma'lumot o'chirilishi uchun qanday amallar bajariladi.
Label1->Caption=Edit1->Text; Edit1->Text=" ";
27)C++ Builderda Label komponentasida matn chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Label1->Caption="Matn";
28)Ma'lumotlar omboridagi yozuvlarni kiritish, taxrirlash va o'chirishni taminlaydigan komponentani ko'rsating. ***TDBNavigator***
29)Ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotni ekranda aks ettirib beruvchi komponenta qaysi? ***DBGrid***
30)MessageDLG() qiymatini o'zlashtirish uchun qaysi tipdan foydalaniladi? ***Int***
31) C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda formaning balandlik o'lchami Edit1 komponentasiga kiritilgan qiymatga tenglash uchun qanday dastur yozish kerak?
Form1->Height=StrToInt(Edit1->Text);
32) C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning aktiv satrini o'chirish funksiyasini toping***? ADOTable->Delete();***
33) C++ Builderda komponentalar to'g'ri keltirilgan javobni toping? ***MainMenu, PopupMenu, Button, CheckBox, RadioButton***
34)C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Button1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Button1->Enabled=false;
35) C++ Builderda Edit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
Edit1->Text=TimeToStr(Now));
36) C++ Builderda asosiy menyular yaratishga mo'ljallangan komponenta nomini ko'rsating:
MainMenu
37) C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Label1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Label1->Enabled=false;

@yakuniysavollari

38)C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Label1 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Label1->Enabled=false;
38) C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Label1 komponentasi yashirin (ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Label1->Visible=false;
39) C++ Builderda formaning "OnClose" hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma yopilishdan oldin***
40)Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tillarida xodisalarni ajratib olish uchun qanday so'zdan foydalaniladi? ***On***
41) C++ Builderda Button1 komponentasini chertganda formada ko'k rangda ellips shaklini hosil qilish uchun bu komponentaga qanday dastur yozish kerak?
Canvas->Pen->Color=clBlue; Canvas->Ellipse(200,200,300,300);
42)Edit komponentasini nomi qaysi xususiyati orqali o'zgartiriladi? ***Name***
43) C++ Builderda Formaning "OnDblClick" hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma 2 martta chertilganda***
44)TCppWebBrowser komponentasining qaysi xususiyatiga *.html faylni yo'li ko'rsatiladi?***Navigate***
45) C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning oxirgi sartini aktiv qilish buyrug'I qaysi? ***ADOTable1->Last();***
46) C++ Builderda Button1 kompanentasini bosganda Shape1 kompanentasi kvadrat shaklini olishi uchun qanday amallar bajariladi? ***Shape1->Shape=stSquare;***
47)C++ builderda Excel dasturiga bog'lash uchun e'lon qilingan variant tipidagi o'zgaruvchilar xususiyatlarini o'rganish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi? ***OlePropertySet()***
48)) C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalga yangi yozuv qo'shish funksiyasini toping? ***ADOTable1->Insert();***
49) C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Button1 komponentasi yashirin(ko'rinmas) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Button1->Visible=false;
50)Ilovaga yangi forma qanday qo'shiladi? ***File->New->Form;***
51) C++ Builderda Button1 komponentasini bosganda, agar CheskBox1 ob'yekti tanlangan (belgilangan) bo'lsa "Tanlangan" degan yozuvni chiqarish kodini ko'rsating?
If(CheckBox1->Checked==true) ShowMessage("Tanlangan");
52) C++ Builderda formaning "OnActivate" hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma faol bo'lganda***
53)TADOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalga ma'lumotlarni o'chirish uchun qaysi buyrug'dan foydalaniladi? ***Delete();***
54)) C++ Builderda formaning holatini to'liq oynada chiqishi uchun qanday amallarni bajarish kerek? ***Form1->Align=alClient;***
55)) C++ Builderda Image komponentasining qaysi hususiyati orqali rasm qo'yiladi? ***Picture***
56)Variant tipi qanday o'zgaruvchilarga nisbatan qo'llaniladi? ***Tipi oldindan ma'lum bo'lmagan o'zgaruvchilarga***
57)Qaysi komponenta ma'lumotlar omborini C++ Builder dasturlash tili bilan bog'laydi?
TADOConnection
58)) C++ Builderda Edit1 komponentasiga ma'lumot kiritishni taqiqlash uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->ReadOnly=true;***
59)) C++ Builderda 2 sonni ustida arifmetik amallarni bajarish uchun ularni formaga qaysi komponenta orqali kiritamiz? ***Edit***
60)) C++ Builderda obyektlarni ikki martta chertilganda bajariladigan hodisa qaysi? ***OnDblClick***
61)) C++ Builderda formaning "OnCreate" hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma(yaratilganda) ishga tushganda***
62)TADOTable ga Talaba jadvali bog'langan. Shu jadvalga ma'lumot qo'shish uchun qaysi buyrug'dan foydalaniladi? ***Insert()***
63) C++ Builderda kontekst menyular yaratishga mo'ljallangan komponenta nomini ko'rsating?
PopupMenu
64) C++ Builderda joylashgan Edit1 komponentasidagi ma'lumotni Label1 komponentasiga chiqarish uchun qanday amallarni bajarish kerak***? Label1->Caption=Edit->Text;***

@yakuniysavollari

65) C++ Builderda Excel yacheykalarini ma'lum bir guruhini belgilash uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi? ***Range***
66) Html kengaytmali fayllarni dasturga boglashda qaysi komponentadan foydalaniladi? ***TCppWebBrowser***
67) C++ Builderda Formaning "OnClick" hodisasi qachon ishga tushadi? ***Forma bir martta chertilganda***
68) Yangi VCL Forma hosil qilingandan so'ng uni bosh formaga ulash uchun qaysi qisqa tugmalar yordamida Use unit oynasi chaqiriladi? ***Alt+F11***
69) C++ Builderda int tipida `a=5, b=8, c=a+b;` o'zgaruvchini Label1 komponentasida chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***Label1->Caption=IntToStr(c);***
70) C++ Builderda Button1 komponentasi chertilganda Button2 komponentasi noaktiv (ishlamaydigan) xolatga o'tishi uchun qanday amallar bajariladi?
Button2->Enabled=false;
71) C++ Builderda Excel yacheykalarini birlashtirish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi? ***Merge***
72) Ma'lumotlar omboridagi ma'lumotlarni jadval ko'rinishida gavdalantiradigan komponentani ko'rsating? ***TDBGrid***
73) C++ Builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning birinchi satrini aktiv qilish buyrug'i qaysi? ***ADOTable1->First();***
74) C++ Builderda MaskEdit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi? ***MaskEdit1->Text=TimeToStr(Now));***

75)Formaning shaffoflik hususiyati qaysi? ***AlphaBlend***
76)C++ Builderda ADOTable yordamida jadvaldagi yangi qo'shilgan yoki tahrirlangan yozuvni saqlash imkonini beruvchi funksiyani toping: ***ADOTable1->Post();***
77)C++ Builderda Excel dasturidagi yacheyka shrift o'lchamini o'zgartirish uchun qaysi buyruqlar ketma-ketligidan foydalaniladi? ***Cell.OlePropertyGet("Font").OlePropertySet("size",20)***
78)Formani qanday metod orqali yopish mumkin? ***Close***
79)Show, ShowModal metodlari bajarilganda formaning qaysi hodisasi bajariladi? ***OnShow***
80) Qaysi komponenta ma'lumotlar omboridagi jadvalni C++ Builder dasturi bilan bog'laydi?***TADOTable***
81) C++ Builderda Excel dasturiga murojaat qilish uchun dastlab qaysi buyrug'dan foydalaniladi?***CreateOleObject***
82) C++ Builderda LabeledEdit1 komponentasiga joriy vaqtni chiqarish uchun qanday amallar bajariladi?
LabeledEdit1->Text=TimeToStr(Now));
83)ComboBox1->Sorted=true ushbu kod qanday amal bajarilishini ta'minlab beradi?***Ro'yxat elementlarining alifbo tartibida ajratilishini ta'minlaydi***
84)Form oynasi ishga tushganda Button bilan SpeedButton ni farqlarini birini keltiring?***SpeedButton focus olmaydi***
85)TADOTable ga Talaba jadvali bog'langan shu jadvalning bitta keyingi ma'lumotiga o'tish uchun qaysi buyrug'dan foydalaniladi? ***Next()***
86) C++ Builderda ADOTable yordamida jadvaldagi yangi qo'shilgan yoki tahrirlangan yozuvni saqlash imkonini beruvchi funksiyasini toping: ***ADOTable->Post();***
87) C++ builderda formaning holatini o'ng tomondan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak? ***Form1->Align=alRight;***
88)Bir formadan ikkinchisiga o'tish uchun qanday metoddan foydalanamiz? ***Show, ShowModal***
89)) C++ Builderda Edit1 kompanentasiga kichik harf registrida ma'lumot kiritish uchun qanday amallar balariladi. ***Edit1->CharCase=ecLowerCase;***
90)C++ Builderda Edit1 komponentasiga 5 tagacha bo'lgan simvolda ma'lumot kiritish uchun qanday amallar bajariladi? ***Edit1->MaxLength=5;***
91)) C++ builderda formaning holatini chap tomondan qilib joylash uchun qanday amallarni bajarish kerak? ***Form1->Align=alLeft;***
92)O'rnnatiluvchi dastur yaratishda foydalanadigan dastur nomini toping? ***InnoSetup Compiler***
93) Button komponentasining OnClick xodisasi qachon ishga tushadi? ***Tugma bosilganda***

@yakuniysavollari

94)Edit komponentasiga kiritilgan yozuvni qaysi hususiyati orqali o'zgartiriladi? ***Text***
95)Properties-…hisoblanadi. ***Hususiyat***
96) C++ builderda ADOTable komponentasiga bog'langan jadvalning aktiv satrini tahrirlash imkonini beruvchi funksiyani toping? ***ADOTable->Edit();***
97)C++ builderda Excel yacheykasiga qiymat berish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi? ***Value***

savol		tjavob
TBevel komponentasi qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TScrollBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TCheckListBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TSplitter qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TStaticTExt qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TLinkLabel qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TControlBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TApplicationEvents qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TValueListEditor qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TLabeleEdit qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TButtoneEdit qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional

@yakuniysavollari

TColorBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TColorListBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TCategoryButtons qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TButtonGroup qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TDockTabSet qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TTabSet qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TTrayIcon qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TFlowPanel qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TGridPanel qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TBallonHint qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TCategoryPanelGroup qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TActionManager qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TActionMainMenuBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TPopupActionBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TActionToolBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TXPColorMap qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TStandartColorMap qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional

@yakuniysavollari

TTwilightColorMap qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TCUstomizeDlg qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Additional
TTabcontrol qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TPageControl qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TImageLIst qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TRichEdit qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TTarckBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TProgressBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TUpDown qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
THotKey qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TAnimate qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TDateTimePicker qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TMonthCalendar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TTreeView qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TListView qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
THeaderControl qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TStatusBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TToolBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TCoolBar qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32

@yakuniysavollari

TPageScroller qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TComboBoxEx qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TXpManifest qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TTshellResoursec qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win32
TTimer qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TPaintBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TTMediaPlayer qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TOleContainer qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TCOMAdminCatalog qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TDdeClientConv qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TDeClentItem qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TDeServerConv qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TDdeServerItem qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		System
TOutLine qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31
TTabbedNoteBook qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31
TNoteBook qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31
THeader qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31

@yakuniysavollari

TFileLIstBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31
TDirectoryListBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31
TDriveConboBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31
TFilterComboBox qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31
TDBlookupList qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31
TDBLookupCombo qaysi komponentalar palitrasida joylashgan		Win31

id	Savol	A
1	Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi	ifstream, ofstream, fstream

2	int main(){
	int a = 11, b = 6;
	bool OK = a < 7 || b > 10;
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping
		0

3	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ) {
	cout << sizeof(int)+sizeof(long) << endl;
	return 0; }
		8

4	int main( ){ cout<<"algoritm"<<endl; return 0; } natijani aniqlang	algoritm

@yakuniysavollari

5	int main ( ){ .... A, B, C; cin>>A>>B; C=A/B; cout<<C; return 0; } dastur natijasi butun son chiqishi uchun qaysi tip ishlatiladi	int

6	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a=10;
	int b=2;
	if (a/b==5) {
	if (a==10) {
	if (b==2) {
	cout << "Ortacha"; return 0; }
	cout << "Rost"; return 0; }
	cout << "Xato"; }
	return 0; }
		Ortacha

7	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,c;
	a=5;
	c=a/4;
	switch (c) {
	case 1:
	case 3: cout << "Ishladi"; break;
	case 5: cout << "Dastur"; break;
	default: cout << "Talaba"; }
	return 0; }
		Ishladi

@Yakuniysavollari

8	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int q=0;
	string s="murakkab dastur";
	if (s[0]=='m')
	{
	q=q++;
	}
	cout << q++;
	return 0;
	}
		0

9	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main()
	{
	double a,b,c,d;
	a=3;
	b=2;
	c=4;
	d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
	swap(a,d);
	cout << d << endl;
	return 0;
	}
		3

10	|-bu belgi qanday mantiqiy amal?	mantiqiy yoki(qo'shish)
11	"#" bu belgining C++ dagi nomi nima?	funta
12	<index> -bu?	massiv xadining joylashgan o'rnini anglatuvchi taktik qiymat
13	A=1 B=0 A||B ni qiymatini toping	1
14	A=1 B=1 A&&B ni qiymatini toping	1

@Yakuniysavollari

15	a=10, b=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s = 0;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	int i = 0;
	do
	{
	i = i + b;
	s += i;
	} while (i < a);
	cout << s << endl;
		10

16	a=7, b=14 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	s = 0;
	while (a >= b)
	{
	s++;
	a -= b;
	}
	s += a;
	cout << s << endl;
		7

17	a=12, b=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	s = a * b;
	while (a != b)
	if (a > b) a -= b;
	else b -= a;
	s /= a;
	cout << a << endl;
		6

@yakuniysavollari

18	a=28, b=25 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s = 0;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	int i = b;
	while (i <= a)
	{
	s += 1;
	i++;
	}
	cout << s << endl;
		4

19	a=18, b=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s = 0;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	int i = b;
	while (i <= a)
	{
	s += i;
	i++;
	}
	cout << s << endl;
		156

20	a=30, b=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	s = a * b;
	while (a != b)
	if (a > b) a -= b;
	else b -= a;
	s /= a;
	cout << s << endl;
		30

@Yakuniysavollari

21	a=13, b=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s = 0;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	int i = 0;
	while (i <= a)
	{
	if (i % b == 0) s += i;
	i++;
	}
	cout << s << endl;
		8

22	a=17, b=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s = 0;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	int i = 0;
	do
	{
	i++;
	if (i % b == 0) s += i;
	} while (i < a);
	cout << s << endl;
		15

23	Aniq o'lchamda formatlab chiqarish operatori bu...	fixed
24	Belgili tipni qabul qiluvchi o'zgaruvchilarni e'lon qilish uchun qaysi xizmatchi so'zidan foydalanish mumkin?	char
25	Bevosita rekursiv funksiya nima ish bajaradi?	o'ziga -o'zi murojat qiladi
26	Bir xil toifali, chekli qiymatlarning tartiblangan to'plamiga nima deb ataladi?	massiv

@yakuniysavollari

27	Bu dasturda necha marta massiv elementi kiritiladi?
	int n=4;
	int a[n];
	for (int i=0;i<=n;i++)
	{cin>>a[i];}
		5

28	C++ da amal nima?	qandaydir harakat
29	C++ dasturlash tilida funksiyalar o'z –o'zini chaqirish imkoniyatiga qaysi funksiyada ega bo'ladi?	rekursiv

30	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	double d;
	a=0; b=2; c=1;
	d=(a+b)/c+pow(b,a)/b;
	cout << d << endl;
	return 0;
	}
		2,5

31	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	double d;
	a=0; b=2; c=1;
	d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b);
	cout << d << endl;
	return 0;
	}
		1

32	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=18; b=25; c=27;
	bool e = a>=b && c!=b || a<=c;
	cout << e << endl;
	return 0;
	}
		1

@Yakuniysavollari

33	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=32; b=50; c=60;
	bool e= a>=b && c<=b;
	cout << a+e << endl;
	return 0;
	}
		32

34	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=3; b=4; c=8;
	bool e= a<=b && c>=b;
	if (e){
	if (e%11==0) {
	if (a==3) {
	cout << "C++"; }
	cout << "Dasturchi"; }
	cout << "Dasturlash"; }
	return 0; }
		Dasturlash

35	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=3; b=4; c=8;
	bool e= a>=b && c<=b;
	if (e) {
	if (e%11==0) {
	if (a==3) {
	cout << "C++"; }
	cout << "Dasturchi"; }
	cout << "Dasturlash"; }
	return 0; }
		Ekranga xech narsa chiqmaydi

@yakuniysavollari

36	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=5; b=12; c=b/a;
	switch (c)
	{
	case 1:
	case 3: cout << "Ishladi"; break;
	case 5: cout << "Dastur"; break;
	default: cout << "Talaba";
	}
	return 0; }
		Talaba

37	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,q=0;
	a=1.2; b=2;
	if (b+a==3)
	{
	if (a==2)
	{
	q=q++; }
	q++; }
	cout << q++;
	return 0; }
		1

38	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b;
	a=10; b=5;
	bool e = a=<b;
	cout << e << endl;
	return 0;
	}
		dasturda xatolik bor

@Yakuniysavollari

39	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a=1500;
	if (a%2==0) {
	a=a/100;
	if (a/3==500){
	if (a%4==3) {
	cout << "Talaba"; }
	cout << "Salom"; }
	cout << "Salom Talaba"; }
	return 0; }
		Salom Talaba

40	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a=10,b=20,c=17;
	b+=a++;
	b+=c;
	cout << b++ << endl;
	return 0; }
		47

41	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int n(2.8),b=12;
	cout << b/n;
	return 0;
	}
		6

42	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	short a,b,c;
	a=3.8; b=2.2; c=1.5;
	if (b+c==3) {
	if (a+b==5) {
	if (a+c==4) {
	cout << "Dastur"; }
	cout << "Darsi"; }
	cout << "Tugadi"; }
	return 0; }
		DasturDarsiTugadi

@Yakuniysavollari

43	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	short a,b,c;
	float d;
	a=10; b=3; c=9;
	d=(a+c+3*b)/a;
	cout << d << endl;
	return 0; }
		2

44	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	short d;
	double a,b,c;
	a=1.5; b=3; c=2.3;
	d=a+b+c;
	cout << d << endl;
	return 0; }
		6

45	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	short s(500.500),a=10;
	if (s>500)
	{ s=10; }
	cout << s/a;
	return 0; }
		50

46	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	string s="98";
	int a=0;
	a+=s[1]-48;
	cout << a;
	return 0; }
		8

47	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	string s="mustaqil ish";
	int n=s.find(' ');
	cout << n << endl;
	return 0; }
		8

@Yakuniysavollari

48	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	string s="mustaqil ish";
	int n=s.find(' ');
	s.erase(n,s.size());
	cout << s << endl;
	return 0; }
		mustaqil

49	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	string s="mustaqil ish";
	int n=s.find("mustaqil ish");
	cout << n << endl;
	return 0; }
		0

50	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	string s="Yutqazdin";
	int a;
	a=sizeof(long long);
	a+=s.size();
	cout << a << endl;
	return 0; }
		17

51	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c,d;
	a=14; b=32; c=23;
	d=a+b/2*c;
	cout << d << endl;
	return 0; }
		382

52	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	double d;
	a=1; b=8; c=4;
	d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
	cout << d << endl;
	return 0; }
		4

@Yakuniysavollari

53	Dastur natijasini toping.
	int main( ){
	int a=7,b=17;
	a=a-b;
	b=a+b;
	cout <<b; }
		7

54	Dastur natijasini toping.
	int main( ){
	int a=27,b=17;
	a=a-b;
	b=a+b;
	cout <<b++;
	return 0; }
		27

55	Dastur natijasini toping?
	int a=7,b=5,c;
	c=a|b;
	cout<<c;
		7

56	Dastur natijasini toping?
	int x=8;
	cout<<x;
	cout<<x++;
	cout<<++x;
		8810

57	Dasturlash tillarida qiymat qaytarmaydigan funksiyalar nima deyiladi	prodseduralar
58	Dasturning jumlasining tili va ma'lumotlar taxlilinig bosqichini tugallangaligini anglatuvchi belgi ?	;
59	double array[10] tarif hotiradan qancha joy egallaydi?	10*sizeof bayt

60	Ekranga qanday natija chiqadi?
	int main( ){
	int a=18;
	cout <<(double)a/12;
	return 0; }
		1,5

61	Ekranga qanday natija chiqadi?
	int main( ){
	int a=18;
	cout <<(double)a/12<<" "<<a/12;
	return 0; }
		1.5 1

@yakuniysavollari

62	Ekranga qanday natija chiqadi? (a=16)
	int main( ){
	int a;
	cin>>a;
	cout<<sizeof(a);
	return 0; }
		4

63	Faqat bir qatorni izohga aylantirish uchun qo'llaniladigan belgilar	//
64	Faqatgina funksiya tarkibida ishlashi mumkin bo'lgan o'zgaruvchi bu ...?	lokal o'zgaruvchi
65	Fayillar bilan ishlovchi funksiyalardan foydalanish uchun ... sarlavha faylini programmaga qo'shish kerak	stdio.h
66	Fayl bilan ishlashdagi xatolikni aniqlash uchun qaysi funksiyadan foydalaniladi	feror()
67	Fayl ko'rsatkichining kelgan joyni aniqlash uchun qanday funksiya ishlatiladi	ftell
68	Fayl ko'rsatkichining siljitish uchun qaysi fumksiya ishlatiladi	fseek
69	Faylda ma'lumot bo'lmasa takrorlanish amalga oshmadigan sikl operatorni ko'rsating	while()
70	Fayllar bilan ishlashda ochilgan faylni yopish uchun qaysi uslub qo'llanilaniladi	close()
71	Fayllar qanday turga bo'linadi	mantiqiy va fizik
72	Fayllarda ma'lumotni o'qish ,ochish va yozish uchun qaysi funksiya ishlatiladi ?	fopen
73	Fayllarni o'qishda faylni oxirini aniqlash uchun qaysi uslub qo'llaniladi	eof()
74	feof funksiyasi fayl ko'satkichi fayl ohirida bo'lsa qanday qiymat qaytaradi	0 dan farqli
75	Fizik va mantiqiy fayllar bir biri bilan qanday funksiya orqali bog'lanadi	fopen
76	for (int a=0; a<50; a+=10) {cout<<a<<",";} Dastur qismida qanday natija chiqariladi?	0,10,20,30,40,
77	for( ) sikl operatorlarining qaysi turiga mansub?	Parametrli

@Yakuniysavollari

78	for(int i ; i<=10 ; i++) - bu siklda [;] va [i<=10] nima deb ataldi?	majburiy ajratuvchi, sikl takrorlanish sharti
79	for(int i; i<=10 ; i++) - bu siklda [i] nima?	sikl parametri
80	Formatli kiritish hamda stdio.h modulida joylashgan funksiyani toping	scanf
81	Funfsiyaga murojat qilinganda xotiradan joy ajratiladigan va funksiya tugaganida ajratilgan joy bo'shatiladigan paramet qaysi?	qiymat parametri
82	Funksiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so'z ishlatiladi?	void
83	Funksiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so'zidan foydalaniladi?	void
84	Funksiyalarni bir-biriga murojaatini xatolarsiz bajarilishini ta'minlashga nima yordam beradi ?	prototip
85	Funskiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so'zidan foydalaniladi?	void
86	Goto ni vazifasi nima?	ga o'tish
87	Ham asosiy programmada ham funksiyada ishlashi mumkin bo'lgan o'zgaruvchilar bu ...?	global o'zgaruvchilar
88	Har xil obeyktlarni ifodalovchi baytlar ketma ketligi qanday fayl deb ataladi	binar fayl
89	int a; a o'zgaruvchini amallar ichida double tipida ishlatilib beruvchi amal.	(double)a

90	int a=0;
	while(a-1<5)
	{a++;}
	Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
		6

91	int a=15;
	while(a>0)
	{--a;}
	Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
		15

92	int a=27,b=32,c;
	c=a>b+a-b<a+b;
	cout<<c;
	dastur natija qaanday ?
		1

@Yakuniysavollari

93	int i=1;
	while(i>-1)
	{cout<< i << endl; i++;}
	Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?
		Cheksiz

94	int main ( ){
	int a= 30, b=40, c;
	c=a..b;
	cout <<c;
	return 0; }
	natijani 30 chiqishi uchun nuqtalar o'rniga qaysi belgi qo'yiladi
		%

95	int main( ){
	int s = 1, i = 11;
	while (i<=111) {
	s += i; i++; }
	cout<< s;
	return 0; }
	dastur natijasini toping.
		6162

96	int main( ){
	int a=30, b=40, c=35,d;
	if (a>b) {d=b;}
	else {d=a;}
	if(d>c)d=c;
	cout << d;
	return 0; }
	Dastur natijasini xisoblang.
		30

97	int main( ){
	int i=100;
	while (i<=110){
	i++; }
	cout << i;
	return 0; }
	dastur natijasi qanday.
		111

@Yakuniysavollari

98	int main( ){
	int i=1;
	int s=0;
	do
	{ s+=1/i;
	i++;
	} while (i <= 4);
	cout<<s;
	return 0; }
	dastur natijasini toping.
		1

99	int main( ){
	int a;
	cin>>a;
	cout<<sizeof((double)a);
	return 0; }
	Ekranga qanday natija chiqadi? (a=118)
		8

100	int main( ){ int a; cout<<"Ok\tOk"; return 0; } Dastur natijasini toping.	Ok Ok

101	int main( ){
	int b=10;
	double a=b; int c=a; double g=c;
	cout<<g;
	return 0; }
	g o'zgaruvchining tipini toping
		double

102	int main( ){ unsigned short int b=10; cout <<b; return 0; } b o'zgaruvchining tipini toping	unsigned short int

@Yakuniysavollari

103	int main( ){
	int a = 10, b = 0, c = 0;
	bool OK =(a < 0 && b >= 0 && c >= 0) || (a >= 0 && b < 0 && c >= 0) || (a >= 0 && b >= 0 && c < 0);
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping
		0

104	int main(){
	int a = 10, b = -17, c = -20;
	bool OK =(a < 0 && b < 0 && c >= 0) || (a < 0 && b >= 0 && c < 0) || (a >= 0 && b < 0 && c < 0);
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping
		1

105	int main( ){
	int a = -10, b = 17, c = -20;
	bool OK =(a > 0 && b > 0 && c <= 0) || (a > 0 && b <= 0 && c > 0) || (a <= 0 && b > 0 && c > 0);
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping
		0

106	int main(){
	int a = 11, b = 6;
	bool OK = a < 7 && b > 10;
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping:
		0

107	int main( ){
	int a = 12, b = 34, c = 89;
	bool OK = a <= b && b <= c;
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping:
		1

@yakuniysavollari

108	int main(){
	int a = 12, b = 89, c = 34;
	bool OK = a <= b && b <= c;
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping:
		0

109	int main( ){
	int a = 7, b = 11;
	bool OK = a < 7 ^ b > 10;
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping:
		1

110	int main( ){
	int n = 347, x, y, z;
	x = n / 100;
	y = n / 10 % 10;
	z = n % 10;
	bool OK = x <= y && y <= z;
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping
		1

111	int main( ){
	int n = 757, x, y, z;
	x = n / 100;
	y = n / 10 % 10;
	z = n % 10;
	bool OK = x != y && y != z;
	cout << OK;
	return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping
		1

112	int s=-1;
	for (int a=0; a<10; a++) {s+=a;}
	cout<< s <<endl;
	Dastur qismida qanday natija chiqariladi?
		44

113	Ko'rsatkich bu - ...	kompyuter xotirasi yacheykasining adresi yozilgan o'zgaruvchidir

@Yakuniysavollari

114	Ma’lumotlarni saqlab qo’yish uchun, tashqi xotiraning nomlangan qismiga… . Deyiladi	fayl
115	Ma'lumotlarni saqlab qo’yish uchun hotiraning nomlangan qismi nima deyiladi	fayl
116	Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima	ko’paytirish
117	Massiv qanday elon qilinadi?	int a [n]; flout a[n];double a[n];
118	Matnli fayllarda ma'lumot qayerga saqlanadi	satrlarda

119	n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0, i = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (1 > 0)
	{
	i++;
	s += i;
	if (i >= n) break; }
	cout << s << endl;
		171

120	n=27 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	if (n % i == 0)
	s += i;
	cout << s << endl;
		40

121	n=33 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int k = 1; k <= n; k++)
	{
	if (k % 5 == 0)
	continue;
	s += k;
	}
	cout << s << endl;
		456

@Yakuniysavollari

122	n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	int i = 0;
	do
	{
	i++;
	s += i++;
	} while (i < n);
	cout << s << endl;
		16

123	n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	int i = n;
	do
	{
	s += i--;
	} while (i > 0);
	cout << s << endl;
		45

124	n=133 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (!(s * s > n))
	s++;
	cout << s << endl;
		12

125	n=11 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	if (i % 3 == 0)
	s += 2 * i;
	cout << s << endl;
		36

@yakuniysavollari

126	n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	switch (i % 10)
	{
	case 0:
	case 2:
	case 4:
	case 6:
	case 8: s += i;
	break;
	default : s++;
	}
	cout << s << endl;
		35

127	n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 2; i <= n; i++)
	{
	bool b = true;
	for (int j = 2; j < i; j++)
	if (i % j == 0)
	{
	b = false;
	break;
	}
	if (b) s += i;
	}
	cout << s << endl;
		28

@Yakuniysavollari

128	n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, k = 1, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	s += k++;
	k += i++;
	cout << s << endl;
		78

129	n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	if (i % 5 == 0)
	break;
	else
	s += i;
	cout << s << endl;
		10

130	n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	switch (i % 5) {
	case 0: s += i;
	break;
	default : s++; }
	cout << s << endl;
		25

@Yakuniysavollari

131	n=13 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i = 1, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	do {
	i += 2;
	if (i % 3 == 0)
	s += i;
	else
	s++;
	} while (i <= n);
	cout << s << endl;
		31

132	n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	{
	int k = 0;
	for (int j = 1; j < i; j++)
	if (i % j == 0) k++;
	if (k == 1) s += i;
	}
	cout << s << endl;
		41

133	n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	if (n % i == 0)
	s += 1;
	cout << s << endl;
		4

134	n=3 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 1, a;
	cout << "n="; cin >> n;
	a = n;
	for (int k = 1; k <= n; k++)
	s *= a;
	cout << s << endl;
		27

@yakuniysavollari

135	n=30 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, q;
	cout << "n="; cin >> n;
	if (n != 1) q = n / 2;
	else q = 1;
	while (!(q * q <= n))
	q--;
	cout << q << endl;
		5

136	n=40 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, k = 0, s = 1;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (!(s > n))
	{
	s *= 3;
	k++;
	}
	cout << k << endl;
		4

137	n=456 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int funksiya(int n) {
	int k = 0;
	while(n > 0) {
	k++;
	n /= 10; }
	return k; }
	int main( ) {
	int n;
	cout << "n="; cin >> n;
	cout << funksiya(n);
	return 0; }
		3

138	n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	s *= i;
	cout << s << endl;
		0

@Yakuniysavollari

139	n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i = 1, p = 1, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (i <= n)
	{
	s += i;
	p *= i;
	i++;
	}
	s += p;
	cout << s << endl;
		135

140	n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int funksiya(int n) {
	while (n > 0)
	{ cout << n % 10;
	n /= 10; }
	return n;
	}
	int main( ) {
	int n;
	cout << "n="; cin >> n;
	cout << funksiya(n);
	return 0;
	}
		50

141	n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 1;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	s *= i;
	cout << s << endl;
		720

142	n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, k = 1, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++) {
	k += i;
	s += k;
	}
	cout << s << endl;
		62

@yakuniysavollari

143	n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int funksiya(int k)
	{
	  if (k == 0)
	  return 1;
	  else
	  if (k == 1)
	  return 1;
	  else
	  return k * funksiya(k - 1);
	}
	int main()
	{
	  int n;
	  cout << "n="; cin >> n;
	  cout << funksiya(n) << endl;
	  return 0;
	}
		720

144	n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	  int n, s = 1;
	  cout << "n="; cin >> n;
	  while (n >= 2){
	  s *= n;
	  n -= 2; }
	  cout << s << endl;
		105

145	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	  int n, s = 0;
	  cout << "n="; cin >> n;
	  for (int i = 0; i <= n; i = i + 2)
	  s += i;
	  cout << s << endl;
		20

146	n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	  int n, s = 0;
	  cout << "n="; cin >> n;
	  for (int i = 0; i <= n; i = i + 3)
	  s += i;
	  cout << s << endl;
		63

@Yakuniysavollari

147	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	int i = n;
	while (i > 0)
	{
	s += i--;
	if (i >= n) break;
	}
	cout << s << endl;
		36

148	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 1, i = 2;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int k = 1; k <= n; k++)
	s *= i;
	cout << s << endl;
		256

149	n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i = 0, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	dastur_uz : i++;
	s += i;
	if (i != n)
	goto dastur_uz;
	else
	s *= 1;
	cout << s << endl;
		55

150	n=2 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i = 0, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	dastur_uz : i++;
	s += i;
	if (i != n)
	goto dastur_uz;
	else
	s *= 4;
	cout << s << endl;
		12

@yakuniysavollari

151	n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i+=2)
	if (i % 3 == 0)
	s += i; s *= 3;
	cout << s << endl;
		36

152	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	if (i % 2 == 0)
	s += i; s *= 2;
	cout << s << endl;
		40

153	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	if (i % 2 == 0)
	{
	s += i; s *= 2;
	}
	cout << s << endl;
		104

154	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	if (i % 2)
	s += i;
	else
	s += 2 * i;
	cout << s << endl;
		56

@Yakuniysavollari

155	n=100 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (3 <= n)
	{
	n /= 6;
	s++;
	}
	cout << s << endl;
		2

156	n=80 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (3 <= n)
	{
	n /= 3;
	s++;
	}
	cout << s << endl;
		3

157	n=876 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	void funksiya(int *a, int *n, int *k)
	{ *n = 0;
	*k = 0;
	while (*a > 0) {
	*k += *a % 10;
	*n += 1;
	*a /= 10; }
	}
	int main( ){
	int n, b, c;
	cout << "n="; cin >> n;
	funksiya(&n, &b, &c);
	cout << b + c + n;
	return 0;
	}
		24

@Yakuniysavollari

158	n=899 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s;
	cout << "n="; cin >> n;
	s = 0;
	while (n > 0)
	{
	s += n % 10;
	n /= 10;
	}
	cout << s << endl;
		26

159	n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 0; i <= n; i++)
	if (i % 2==1)
	s += i;
	cout << s << endl;
		25

160	n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i = 1, p = 0, k = 5, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (i <= n) {
	if (i % 2 == 0)
	s += k;
	else p++;
	i++; }
	p += k;
	s += p;
	cout << s << endl;
		30

@Yakuniysavollari

161	n=11 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i = 1, p = 0, k = 5, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (i <= n) {
	if (i % 2 == 0)
	s += k;
	else p++;
	i++; }
	p += k;
	s += p;
	cout << s << endl;
		36

162	n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, k = 1, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	k += i;
	s += k;
	cout << s << endl;
		46

163	Nomlar fazosi -bu,qanday identifikatorlarni aniqlovchi soha sanaladi?	barchasi
164	O’zgaruvchi psevdonimi nima deb ataladi ?	Xavola
165	Ochilgan faylni yopish chun qaysi fayl ishlatiladi ?	fclose
166	Parametrli sikl operatoridan tog'ri foydalanilgan javobni ko'rsating.	for (int i=0; i<=n; i++)
167	Parametrli sikl operatorini ko'rsating.	for()
168	Prefiksli inkrement berilgan qatorni toping?	int f=3; cout<<++f<<endl;
169	Programmist tomonidan programma elementlari uchun ixtiyoriy tanlangan nom nima deyiladi?	Identufikator
170	Qaysi funksiyada 100 marta murojat bo’lsa jami 100 lokal obyektlarning majmusi uchun joy ajratiladi?	rekursiv
171	Qaysi sinf o’zgaruvchisi hotirada manzilga ega bo’lmaydi ?	registr
172	Qaysi xizmatchi so’zlardan identifikator sifatida foydalanib bo’lmaydi?	barchasidan

@yakuniysavollari

173	Qo'shimcha prefikslarni(::) ishlatilishini oldini oluvchi direktiva qaysi?	using

174	Quyidagi dastur bizga qanday natija beradi?
	int a[5];
	for (int i=0;i<5;i++)
	{ cin>>a[i];}
	cout<<sizeof(a)/sizeof(a[0]);
		elementlar sonini

175	Quyidagi dastur natijasini aniqlang:
	int main( ){
	printf("sizeof(int)=%d\n", sizeof(int));
	return 0; }
		sizeof(int)=4

176	Quyidagi dastur natijasini aniqlang:
	int main( ){
	printf("sizeof(string)=%d\n", sizeof(string));
	return 0; }
		sizeof(string)=4

177	Quyidagi dastur orqali ekranga qanday ma'lumot chiqadi? string h[3]={Bahrom,Ilyos,Sodiq}; for(int i=0;i<3;i++) cout<<h[i];	dasturda xatolik beradi
178	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi? int b[6]={1,2,3,4,5,6}; for (int i=0;i<6;i++) {if(b[i]%2==0) cout<<b[i]<<" "; }	2 4 6

179	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
	int b[6]={1,2,3,4,5,6};
	int m=b[0];
	for (int i=0;i<6;i++)
	{ if(b[i]<m)
	m=b[i];}
	cout<<m<<endl;
		1

180	Quyidagi massivda nechta element qatnashgan int k[3][4];	12 ta
181	Quyidagi sikl operatori 10 martta bajarilishi uchun n ning qiymati qanday bo'lishi lozim? for (int i=0; i<n; i++) {sikl tanasi;}	10

@yakuniysavollari

182	Quyidagi spetsifikatsiya simvolini bajaradigan vazifasini ko'rsating? C-.....?	Parametr bitta simvol deb qaraladi
183	Sanab o'tiluvchi o'zgarmaslar qanday kalit so'zi bilan aniqlanadi?	enum
184	Shart operatori tarkibida qaysi operatordan foydalanish mumkun?	ixtiyoriy
185	Shart operatorini necha xil ko'rinishi mavjud ?	2
186	Sharti keyin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.	do{sikl tanasi;} while(shart)
187	Sharti keyin berilgan sikl operatorini ko'rsating.	do{}while()
188	Sharti keyin berilgan takrorlanish operatorini toping	do..while
189	Sharti oldin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.	while(shart) {sikl tanasi;}
190	Sharti oldin berilgan sikl operatorini ko'rsating.	while()
191	short int kompyuter xotirasida necha bayt joy egallaydi?	2bayt
192	Sikl operatorining qaysi turida sikl tanasi kamida bir marotaba majburiy tarzda bajariladi?	do{} while()
193	Sikl operatorlarini ko'rsating?	for,do.. while,while
194	sizeof operatorining vazifasi nimadan iborat?	sizeof amali operand sifatida ko'rsatilgan obyektning baytlarda hotiradagi hajmini hisoblaydi
195	Takrorlash operatorini toping	do..while
196	Tashqi xotiraning saqlab qo'yish uchun nomlangan qismi bu ?	fayl

197	Ushbu dastur natijasini toping
	int main( ){
	int a = 12, b = -21, c = 21;
	bool OK = a > 0 && b > 0 && c > 0;
	cout << OK;
	return 0; }
		0

@Yakuniysavollari

198	Ushbu dastur natijasini toping
	int main( ){
	int n = 775, x, y, z;
	x = n / 100;
	y = n / 10 % 10;
	z = n % 10;
	bool OK = x == z;
	cout << OK;
	return 0; }
		0

199	Ushbu dastur natijasini toping
	int main( ){
	int n = 787, x, y, z;
	x = n / 100;
	y = n / 10 % 10;
	z = n % 10;
	bool OK = x == y;
	cout << OK;
	return 0; }
		0

200	Ushbu dastur natijasini toping(a = 12, b =-21, c=21):
	int main( ){
	int a = 12, b = -21, c = 21;
	bool OK = a > 0 || b > 0 || c > 0;
	cout << OK;
	return 0; }
		1

201	Ushbu dastur natijasini toping(n=751):
	int main( ){
	int n = 751, x, y, z;
	x = n / 100;
	y = n / 10 % 10;
	z = n % 10;
	bool OK = x >= z && y >= z;
	cout << OK;
	return 0; }
		1

@Yakuniysavollari

202	Ushbu dastur natijasini toping:
	int main(){
	int a = 17, b = 23;
	bool OK = a < 0 ^ b > 0;
	cout << OK;
	return 0; }
		1

203	Ushbu dastur natijasini toping:
	int main( ){
	int a = -17, b = 23;
	bool OK = a < 0 ^ b > 0;
	cout << OK;
	return 0; }
		0

204	Ushbu dastur natijasini toping:
	int main(){
	int a = 17, b = 23;
	bool OK = a > 0 ^ b > 0;
	cout << OK;
	return 0; }
		0

205	Ushbu dastur natijasini toping:
	int main(){
	int a = 10, b = 28;
	bool OK = a > 0 ^ b > 0;
	cout << OK;
	return 0; }
		0

206	Ushbu dastur natijasini toping:
	int main( ){
	int a = 8, b = -23;
	bool OK = a > 0 ^ b > 0;
	cout << OK;
	return 0; }
		1

207	Variant tanlash operatori qaysi ?	switch
208	Xotira ajratish qaysi protsedurani chaqirish orqali amalga oshiriladi?	new
209	Xotiradan sakkiz bayt joy egallaydigan butun qiymatli o’zgaruvchini ko’rsating	double a;
210	Xotiradan to’rt bayt joy egallaydigan butun qiymatli o’zgaruvchini ko’rsating	int a;

@Yakuniysavollari

211	Har bir algoritm mazmuniga ko'ra bir turdagi masalalarning barchasi uchun ham o'rinli bo'lishi kerak bu algoritmning qaysi hossasi?	omaviylik
212	Bir hil hisoblash jarayonlarini bir necha bor takrorlanishi nima deyiladi?	Sikl
213	Bir operand ustida bajariluvchi arifmetik amallar qanday tipga kiradi?	Unar
214	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=15; cout << a; ++a*a--;	15
215	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : float n = 9e-3; cout << n;	0.009

216	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
	int a=3;
	a-- ;
	cout << a-- *a++;
		2

217	Hisoblash mashinasiga algoritmni beruvchi ko`rsatmalar (buyruqlar)ning ketma-ketligi nima deyladi?	Dastur

218	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x)(x+2)
	int main( ){
	cout<<amal(4 * 5);
	return 0;}
		22

219	C++ tilida direktivalar qaysi belgi orqali e'lon qilinadi?	#
220	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: islower('j')	TRUE
221	Quyidagi funksiya prototipi qanday natija qaytaradi: char c='E'; char x = tolower(c); cout << x;	e
222	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=5; ++a; a++; cout << a;	7

@Yakuniysavollari

223	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=9; cout << a-- + --a ;	16
224	Qaysi takrorlanish operatori aniq takrorlanishga ega bo'lgan dasturlar uchun mo'ljallangan?	for

225	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x, y) x + y
	int main( ){
	cout<<amal(2*3, 7-1);
	return 0;}
		12

226	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) (x) * (x)
	int main( ){
	int a=3;
	cout<<amal(a++);
	return 0;}
		12

227	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('A')	TRUE

228	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	float x=456.456;
	printf("%.2f", x);
		456.46

229	C++ tilidagi parametrli takrorlash operatorini ko'rsating	for
230	Ma'lum natijani olish uchun kompyuter va boshqa kompyuter qurilmalari faoliyati uchun mo`ljallangan jami ma'lumot va buyruqlarni taqdim etishning obyektiv shakli nima deyiladi?	Dastur
231	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=6; cout << a-- * a++ + a--;	36
232	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : float n = 2*2e-2; cout << n;	0.04

@yakuniysavollari

233	Quyidagi funksiya prototipi qanday natija qaytaradi: char c='b'; char x = toupper(c); cout << x;	B
234	Dastur ishlashi davomida o'zgarmay qoladigan miqdordir nima deyiladi?	O'zgarmas

235	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
	int a=4;
	cout << a--*a++;
		12

236	Bo'lishdagi (butun) qoldiqni aniqlash operatori (%) qaysi arifmetik amalga kiradi?	Binar

237	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x)(x+x*2)
	int main( ){
	cout<<amal(2 * 3);
	return 0;}
		18

238	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper('v')	FALSE
239	Chiqish oqimidan qanday qiymat chiqadi? cout << double(12/5);	2
240	Boshqarishni biron bir tarmoqqa uzatishni ta'minlovchi operator qaysi?	Shart operatori
241	Asosan bir nechta qiymatdan, o'zgaruvchiga mos qiymatni tanlashda va qiymatlarga mos ravishda boshqarishni uzatishda ishlatiluvchi operator qaysi?	Tanlash operatori

242	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) x * x
	int main( ){
	cout<<amal(5-2);
	return 0;}
		-7

243	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) x * x
	int main( ){
	int a=4;
	cout<<amal(a++);
	return 0;}
		20

@yakuniysavollari

244	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isdigit(‘D’)	FALSE

245	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	float x=123.456;
	printf("%2.f", x);
		123

246	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalnum(‘F’)	TRUE
247	C++ tilidagi sharti keyin berilgan takrorlash operatorini ko’rsating	do .. while
248	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : int n = 19e-4; cout << n;	0
249	Biror maqsadga erishishga yoki qandaydir masalani yechishga qaratilgan buyruqlarning aniq, tushunarli, chekli hamda to’liq tizimi nima deyiladi?	algoritm

250	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
	int a=5;
	cout << --a; ++a*a++;
		4

251	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper(‘H’)	TRUE
252	Belgili tipli o’zgaruvchilar qaysi xizmatchi so’z bilan elon qilinadi?	char
253	Mantiqiy tipli o’zgaruvchilar nechi xil qiymat qabul qiladi?	2

254	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
	int a=7;
	cout << a++ * ++a<<endl;
		63

255	Quyidagi ifodada o’zgarmasning nomi nimaga teng? #define Matn “Matn1”	Matn1
256	Arifmetik amallarda ishtirok etayotgan qiymatlar nima deyiladi?	Operand

@yakuniysavollari

257	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x)(x*x+2)
	int main( ){
	cout<<amal(3 * 2);
	return 0;}
		38

258	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalnum('/');	FALSE

259	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
	int a=18;
	++a; a--;
	cout << a++;
		18

260	Tanlash operatorida birorta ham qiymat o`zgaruvchiga to`g`ri kelmasa qaysi operator ishlatiladi?	Default

261	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) (x) * (x)
	int main( ){
	cout<<amal(3+5);
	return 0;}
		64

262	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) x * x
	int main( ){
	int a=5;
	cout<<amal(++a);
	return 0;}
		49

263	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('8')	FALSE

264	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	int x=18;
	printf("%f", x);
		0.000000

265	C++ tilidagi sharti oldin berilgan takrorlash operatorini ko'rsating	while
266	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : int n = 17e4; cout << n;	170000
267	Harf bilan boshlanuvchi, raqam va "_" belgisining ixtiyoriy ketma-ketligi nima deyiladi?	Identifikator

@Yakuniysavollari

268	const xizmatchi so'zi nima uchun hizmat qiladi?	O'zgarmasni e'lon qilish uchun
269	Mantiqiy tip qaysi xizmatchi so'z bilan aniqlanadi?	bool

270	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
	int a=8;
	cout << a++*a++; --a;
		72

271	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper('+')	FALSE
272	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=8; cout << a-- * a-- << endl;	56
273	#define direktivasi yordamida o'zgarmaslar qanday aniqlanadi?	#define nom qiymat
274	Ikki operand ustida bajariluvchi arifmetik amallar qanday tipga kiradi?	Binar
275	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=5; ++a; a-- ; cout << --a*a+1;	17
276	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: islower('K')	FALSE

277	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x)((x)*2)
	int main( ){
	cout<<amal(3 + 2);
	return 0;}
		10

278	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x)(x*5)
	int main( ){
	int x = 5;
	cout<<amal(x + 5);
	return 0;}
		30

279	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) (x) * (x)
	int a=2;
	cout<<amal(++a);
		16

@Yakuniysavollari

280	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isdigit(‘10’)	TRUE
281	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('+')	FALSE

282	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	int x=22.3;
	printf("%d", x);
		22

283	Jumlani yakunlang: “C++ tili satrlarni yaratish va ularni boshqarish uchun …… klassini ishlatadi.”	standart satr
284	Satrda joylashgan simvollarni aniqlash uchun qanday funksiyadan foydalaniladi?	length ( )
285	Satrda joylashgan belgilar sonini aniqlash uchun qanday funksiyadan foydalaniladi?	size ( )
286	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1(“Tosh"), s2(“baqa"); cout<< s1 + s2;	Toshbaqa
287	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Good morning "); cout << s + "mister X" + '!';	Good morning mister X!

288	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s1("Good "), s2("luck!");
	s1 += s2;
	cout << s1;
		Good luck!

289	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s1("Good "), s2("luck!");
	s1 += s2;
	s1 += "luck!";
	cout << s1;
		Good luck!luck!

290	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1="salom", s2="Salom"; s1>s2?cout<<s1:cout<<s2;	salom
291	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1="A", s2="Z"; s1>s2?cout<<s1:cout<<s2;	Z
292	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1="v", s2="w"; s1>s2?cout<<s1:cout<<s2;	w

@yakuniysavollari

293	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? char s1='e', s2='c'; s1>s2?cout<<s1:cout<<s2;	e

294	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Nilufar suvda o'sadi");
	s.insert(8, "guli ");
	cout<<s;
		Nilufar guli suvda o'sadi

295	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Besh a'lo baxo");
	s.insert(4, "bu");
	cout<<s;
		Beshbu a'lo baxo

296	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Birdan ikki keladi");
	s.insert(7, "keyin");
	cout<<s;
		Birdan keyinikki keladi

297	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Bahor qish");
	s.insert(5, "dan keyin ", 11, "keladi");
	cout<<s;
		Kompilyatsida xatolik sodir bo'ladi

298	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Nilufar guli suvda o'sadi"); s.erase(8,11); cout<<s;	Nilufar o'sadi

299	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Besh bu a'lo baxo");
	s.erase(8,5);
	cout<<s;
		Besh bu baxo

300	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Birdan keyin ikki keladi"); s.erase(0,7); cout<<s;	keyin ikki keladi
301	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Bahor qishdan keyin keladi"); s.erase(10,10); cout<<s;	Bahor qishkeladi
302	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Nilufar guli suvda o'sadi"); s.erase(11); cout<<s;	Nilufar gul

@yakuniysavollari

303	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Besh bu a'lo baxo");
	s.erase( );
	cout<<s;
		Bo’sh ekran chiqadi

304	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Birdan keyin ikki keladi"); s.erase(14); cout<<s;	Birdan keyin i
305	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Bahor qishdan keyin keladi"); s.erase(25); cout<<s;	Bahor qishdan keyin kelad

306	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s1("Nilufar guli suvda o'sadi!"),
	s2("chiroyli gul?");
	s1.replace(12, 13, s2, 0, 12);
	cout<<s1;
		Nilufar gulichiroyli gul!

307	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s1("Besh bu a'lo baxo!"),
	s2("to'rt esa yaxshi.");
	s1.replace(8, 5, s2, 0, 5);
	cout<<s1;
		Besh bu to’rtbaxo!

308	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s1("Birdan keyin ikki keladi!"),
	s2("keyin uch keladi.");
	s1.replace(7, 17, s2, 6, 9);
	cout<<s1;
		Birdan uch kelad!

309	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s1("Bahor qishdan keyin keladi!"),
	s2("faslidan.");
	s1.replace(6, 13, s2, 0, 8);
	cout<<s1;
		Bahor faslidan keladi!

310	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string youth("Nilufar guli suvda o'sadi!"); int qidir = youth.find("suv"); cout<<qidir;	13

@yakuniysavollari

311	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string youth("Besh bu a'lo baxo!!");
	int qidir = youth.find("!");
	cout<<qidir;
		17

312	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string youth("Birdan keyin ikki keladi ikki yomon baho!"); int qidir = youth.find("ikki"); cout<<qidir;	13
313	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string youth("Bahor qishdan keyin keladi!!"); int qidir = youth.find("kein"); cout<<qidir;	-1
314	E'lon qilingan funksiya parametrlar qanday ajratiladi?	vergul (,) bilan
315	Qabul qilingan o'zgaruvchi funksiyada qanday o'zgauvchi vazifasini bajaradi?	lokal o'zgaruvchi
316	Funksiya qiymati qanday qaytariladi?	return orqali
317	Dastur natijasida funksiya nimani qaytaradi? void hello( ) { return "salom";}	kompilyatsida xatolik sodir bo'ladi
318	Funksiya ichida e'lon qilingan o'zgaruvchilarga qanday o'zgaruvchilar deyiladi?	lokal
319	O'zgaruvchini ishlatish mumkin bo'lgan dastur sohasi (qismi) deyilganda nima tushuniladi?	O'zgaruvchi amal qilish sohasi
320	O'zgaruvchining mavjud bo'lgan dastur bo'lagining bajarilishiga ketgan vaqt intervaliga nima deyiladi?	O'zgaruvchining yashash vaqti
321	Lokal o'zgaruvchi yashash vaqti qanday aniqlanadi?	blok yoki funksiyani bajarish vaqti bilan
322	Global o'zgaruvchilarning amal qilish doirasini ko'rsating:	Dastur oxirigacha amal qiladi
323	Bir xil nomli funksiyalarning bir dasturda bir necha bor yaratilishi nima deyiladi?	Funksiyani qayta yuklanshi

@Yakuniysavollari

324	Funksiyani qayta yuklanayotgan funksiyalarning qaysi jihati farq qilishi lozim?	funksiya qaytarish tipi va parametrlari soni va ularning tiplari
325	Funksiya parametrlari bilan biror amal bajarib, yangi parametrlar bilan huddi shunday amal bajariladigan bo'lsa qanday funksiyalardan foydalanamiz?	Rekursiadan
326	Rekursiv funksiyalarni to'g'ri amal qilishi uchun rekursiv chaqirishlarning to'xtash uchun qanday operator bo'lishi kerak?	Shart operatori

327	Quydagi dastur qanday funksiya yordamida tuzilgan?
	int gcd(int a, int b) {
	if (b==0)
	return a;
	return gcd(b, a % b); }
		Rekursiadan

328	Hotira sinflarining spetsifikatorlarini ko'rsating:	extern, static, auto, register
329	Funksiyaga kirilganda o'zgaruvchilar avtomatik tarzda yaratilib, funksiyadan chiqishda ular o'chiriladigan hotira sinfi spetsifikatorini ko'rsating	Auto
330	Kompiliyatorga o'zgaruvchini protsessor registeriga qo'shib qo'yish uchun ishlatiladigan va bu dasturni bajarilish tezligini oshirishga hizmat qiladigan hotira sinfi spetsifikatorini ko'rsating:	Register
331	O'zgaruvchi dastur so'ngida yoki boshqa faylda ham e'lon qilingan bo'lsa uni ishlatish imkonini beradigan hotira sinfi spetsifikatorini ko'rsating:	Extern
332	Qaysi hotira sinfi o'zgaruvchisi hotirada manzilga ega bo'lmaydi?	Register
333	Qaysi hotira sinfi o'zgaruvchisiga ko'rsatkich sifatida manzildan olish amalini qo'llab bo'lmaydi?	Register

@yakuniysavollari

334	Qaysi hotira sinfi o'zgaruvchisi sifatida e'lon qilingan o'zgaruvchi yashash vaqti global o'zgaruvchi sifatida e'lon qilingan ifodalarning yashash vaqti bilan bir xil?	Static

335	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int next( ) {
	static int counter = 0;
	counter++;
	return counter; }
	int main( ) {
	printf ("%d\n", next( )+next( )); }
		3

336	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int Plus( ) {
	static int a;
	a--;
	return a; }
	int main( ) {
	printf ("%d\n", Plus( )+Plus( )+Plus( )); }
		-6

337	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int Funk( ) {
	static int a;
	a++;
	return a; }
	int main( ) {
	printf ("%d\n", Funk( )++); }
		Kompilyatsiya jarayonida xatolik sodir bo'ladi

338	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int Funk(auto int a) {
	a++;
	return a; }
	int main( ) {
	printf ("%d\n", Funk(1)+Funk(5)); }
		8

@Yakuniysavollari

339	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int Funk(auto int a) {
	a;
	return a++; }
	int main( ) {
	printf ("%d\n", Funk(2)+Funk(3)); }
		5

340	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int Funk(auto int a) {
	a++;
	return a++; }
	int main( ) {
	printf ("%d\n", Funk(2)+Funk(3)); }
		7

341	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int Global=12;
	int main( ) {
	Global = 30;
	printf("%d", ::Global); }
		30

342	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int Global=15;
	int main( ) {
	int Global = 40;
	printf("%d", ::Global); }
		15

343	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int a=5;
	int main( ) {
	int a=1;
	a++;
	printf ("%d", ::a); }
		5

@Yakuniysavollari

344	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int a=4;
	int main( ) {
	int a=2;
	a++;
	printf ("%d", a); }
		3

345	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int a=8;
	int main( ) {
	int a ++ = 2;
	a ++;
	printf ("%d", ::a); }
		Kompilyatsiya jarayonida xatolik sodir bo'ladi

346	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	int a=9;
	int main( ) {
	int a=2;
	a++;
	printf ("%d", a++); }
		3

347	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	static int a=a+2;
	int main( ) {
	int a=5;
	a++;
	printf ("%d", a++); }
		6

@Yakuniysavollari

348	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <stdio.h>
	static int a=2;
	int main( ) {
	register int a=12;
	a++;
	printf ("%d", ++a); }
		14

349	Dastur kodlarini mantiqiy guruhga birlashtrish uchun ishlatilib dasturga bir necha kutubxonalar chaqirilganda nomlar orasida o'zaro nizo kelib chiqishini oldini olsh nima deyiladi?	Nomlar fazosi
350	Quyidagi jumlani to'ldiring: " ... kengligidagi barcha identifikatorlar bir-biriga hech qanday e'lon qilinishlarsiz ishlatilishi mumkin".	Nomlar fazosi

351	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	namespace foo {
	int b=15; }
	int main () {
	foo::b=10;
	cout<<foo::b; return 0; }
		10

352	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	namespace foo {
	int a=1; int b=2; }
	int main () {
	using foo::b;
	b=3;
	cout<<foo::b;
	return 0; }
		3

@yakuniysavollari

353	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	namespace foo {
	int a=2; int b=4; }
	int main () {
	using foo::b;
	b=5;
	cout<<b++;
	return 0; }
		5

354	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	namespace foo {
	int a=1; int b=b+8; }
	int main ( ) {
	using foo::b;
	cout<<++b;
	return 0; }
		9

355	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <iostream>
	namespace foo {
	int a=1; int b=2;}
	using namespace foo;
	int main ( ) {a++; b++;
	std::cout<<++a+(++b);
	return 0; }
		7

356	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <iostream>
	namespace foo {
	int a=3; int b=2;}
	using namespace foo;
	int main ( ) {a=5; b++;
	std::cout<<::a+(++b);
	return 0; }
		9

@yakuniysavollari

357	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <iostream>
	namespace abc
	{ int foo = 0; }
	void func( )
	{ using namespace abc;
	std::cout<< foo++; }
	int main( ){
	abc::foo=2;
	func( );
	return 0;}
		2

358	Dastur kompilyatsiya qilinganda qanday natija qaytaradi?
	#include <iostream>
	namespace abc
	{ int foo = 2; }
	void func( )
	{ using namespace abc;
	std::cout<< ++foo; }
	int main( ){
	abc::foo+=5;
	func( );
	return 0;}
		8

359	Dastur kompilyatsiya qilinganda so'ng natijani aniqlang:
	#include <iostream>
	int main( ){
	int i=24; int *p=&i;
	std::cout<<++*p;
	return 0; }
		25

360	Dastur kompilyatsiya qilinganda so'ng natijani aniqlang:
	#include <iostream>
	int main( ){
	int i=14; int *p=&i;
	std::cout<<*p--;
	return 0; }
		14

@Yakuniysavollari

361	Dastur kompilyatsiya qilinganda so'ng natijani aniqlang:
	#include <iostream>
	int main( ){
	int i=18;
	int *p=&i;
	std::cout<<++*p--;
	return 0; }
		19

362	Massivni e'lon qilish to'g'ri ko'rsatilgan qatorni toping?	int a[50];
363	Quyidagi ifodadan qanday qiymat chiqishini aniqlang int a[]={1,2,3,4,5}; cout<<a[3];	4
364	Massiv bu ...	Bir toifali chekli qiymatlarning tartiblangan to'plami
365	Massivni initsalizatsiyalash to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping?	int a[3]={45,12,1};
366	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi? #include <iostream> using namespace std; int main() { int a[10]; for (int i=0;i<10;i++) { cout<<a[i]<<endl;} return 0; }	Turli xil ko'rinishdagi 10 ta sonni chiqaradi
367	Massivni kompyuter xotirasida egallagan hajmini qaysi funksiya orqali aniqlasa bo'ladi?	sizeof()
368	Bir o'lchamli massiv deb nimaga aytiladi?	elementiga bir indeks orqali murojaat qilish mumkin bo'lgan massivga

@Yakuniysavollari

369	Quyidagi massivda ekranga nima chiqadi? int t[4]={0}; for(int i=0; i<4; i++) cout<<t[i];	4ta nol
370	Ikki o'lchamli massivlar qanday e'lon qilinadi?	toifa massiv_nomi[satrlar soni][ustunlar soni]
371	Noto'g'ri kiritilgan ikki o'lchovli massivni aniqlang?	int a[2][3]={1,2,3,4,5,6,4};
372	Kvadrat massiv deb qanday massivlarga aytiladi?	ustunlar va satrlar soni teng bo'lgan massivga
373	Quyidagi massivda j indeksi nimani bildiradi? int a[i][j];	ustunlar sonini
374	Massivlarning qanday turlari mavjud?	dinamik va static massivlar
375	Initsalizatsiylash nima?	massiv elementlarini oldindan e'lon qilish
376	Massivni e'lon qilishda massiv indeksi qanday belgi ostida bo'ladi?	[...]
377	Noto'g'ri massivni ko'rsating?	int a[2]={1,2,3,4};
378	Quyidagi massivni oxirgi elementini toping int a[7]={1,2,3,4,5,6,7};	a[6];
379	Agar massiv elementiga qaraganda kamroq element berilgan bo'lsa natija qanday chiqadi?	berilgan elementlar va qolgan elementlarni 0 lar bilan to'ldiradi
380	Nomlangan massivda uning o'lchami ko'rsatilmagan bo'lsa....	kompilyator massiv chegarasini avtomatik aniqlaydi

@yakuniysavollari

381	Dastur natijasini toping?
	int arr[]={11,35,62,555,989};
	int sum=0;
	for(int i=0;i<5;i++) {sum+=arr[i];}
	cout<<sum<<endl;
		1652

382	Ikki satr va uch ustundan iborat massivni elon qiling	int a[2][3];
383	C++ tilida simvolli massivlar qanday e'lon qilinadi?	char a[10] ;
384	Massiv elementiga nima orqali murojaat qilinadi?	indeksi orqali
385	Ikki o'lchamli dinamik massivni tashkil qilish to'g'ri ko'rsatilgan qatorni toping?	int **a;
386	Quyidagi funksiya qanday vazifani bajaradi? a=new int*[satrlar soni];	Satrlar soniga qarab massivga dinamik xotira ajratadi
387	Dinanmik massivda satrlar xotirada qanday joylashadi?	xotiraning turli qismida

388	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
	float b[6];
	b[0]=1;
	b[1]=2;
	b[2]=b[1]-1;
	cout<<b[2];
		1

389	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
	float b[6];
	b[0]=1;
	b[1]=2;
	b[2]=b[1]-1;
	cout<<b[4];
		istalgan son chiqishi mumkin

390	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
	int b[6]={1,2,3,4,5,6};
	for (int i=0;i<6;i++)
	{if(b[i]%2==0)
	cout<<b[i]<<" ";
	}
		2 4 6

@Yakuniysavollari

391	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
	int b[6]={1,2,3,4,5,6};
	int m=b[0];
	for (int i=0;i<6;i++)
	{ if(b[i]<m)
	m=b[i];}
	cout<<m<<endl;
		1

392	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi?
	int a[5][3]={2,2,2,3,3,3,2,1,1,4,4,3,1,2,3};
	float s=0;
	for (int i=0;i<5;i++)
	{for(int j=0;j<3;j++)
	{s=s+a[i][j];}
	}
	cout<<s;
		36

393	Dasturning natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	short a,b;
	double c;
	a=3;
	b=2;
	c=a/b;
	if (c==1) {
	cout << "yakuniy" << endl; }
	else
	{ cout << "birinchi" << endl; }
	return 0; }
		yakuniy

394	Dasturning natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b; float c;
	a=3; b=2; c=a/b;
	switch (c){
	case 1 : cout << "C++"; break;
	case 1.5: cout << "Dastur"; break;
	case 2 : cout << "Tugadi"; break;
	case 2.5: cout << "Salom"; break; }
	return 0; }
		Dasturda xatolik bor

@yakuniysavollari

395	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a; a=1500;
	if (a%2==0) {
	a=a/100;
	if (a/3==500)
	{ if (a%4==3)
	{ cout << "Talaba"; }
	cout << "Salom"; }
	cout << "Salom Talaba"; }
	return 0;}
		Salom Talaba

396	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c,d;
	a=3; b=2; c=4;
	d=a+b/2*c;
	cout << d << endl;
	return 0;}
		7

397	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	double d;
	a=3; b=2; c=4;
	d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
	cout << d << endl;
	return 0; }
		0

398	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	double a,b,c,d;
	a=3; b=2; c=4;
	d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
	swap(a,d);
	cout << d << endl;
	return 0; }
		3

@Yakuniysavollari

399	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=2; b=0; c=0;
	bool e= a>=b && c<=b;
	cout << a+e << endl;
	return 0; }
		3

400	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=3; b=4; c=8;
	bool e= a>=b && c<=b;
	if (e) {
	if (e%11==0) {
	if (a==3) {
	cout << "C++"; }
	cout << "Dasturchi"; }
	cout << "Dasturlash"; }
	return 0;}
		Ekranga xech narsa chiqmedi

401	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=3; b=4; c=8;
	bool e= a<=b && c>=b;
	if (e) {
	if (e%11==0) {
	if (a==3) {
	cout << "C++"; }
	cout << "Dasturchi"; }
	cout << "Dasturlash"; }
	return 0;}
		Dasturlash

@Yakuniysavollari

402	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c; double d;
	a=0; b=2; c=1;
	d=(a+b)/c+pow(b,a)/b;
	cout << d << endl;
	return 0;}
		2,5

403	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c; double d;
	a=0; b=2; c=1;
	d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b);
	cout << d << endl;
	return 0;}
		1

404	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=4; b=8; c=0;
	bool e= a>b || b>c;
	cout << e << endl;
	return 0;}
		1

405	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	short d;
	double a,b,c;
	a=1.5; b=3; c=2.3;
	d=a+b+c;
	cout << d << endl;
	return 0;}
		6

@Yakuniysavollari

406	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  short a,b,c;
	  a=3.8; b=2.2; c=1.5;
	  if (b+c==3) {
	  if (a+b==5) {
	  if (a+c==4) {
	  cout << "Dastur"; }
	  cout << "Darsi"; }
	  cout << "Tugadi";}
	return 0;}
		DasturDarsiTugadi

407	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  short a,b,c;
	  float d;
	  a=10; b=3; c=9;
	  d=(a+c+3*b)/a;
	  cout << d << endl;
	return 0;}
		2

408	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int a,c; a=5; c=a/4;
	  switch (c) {
	  case 1:
	  case 3: cout << "Ishladi"; break;
	  case 5: cout << "Dastur"; break;
	  default: cout << "Talaba"; }
	return 0; }
		Ishladi

@yakuniysavollari

409	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int a,b,c;
	  a=5; b=12; c=b/a;
	  switch (c) {
	  case 1:
	  case 3: cout << "Ishladi"; break;
	  case 5: cout << "Dastur"; break;
	  default: cout << "Talaba"; }
	return 0;}
		Talaba

410	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int q=0;
	  string s="murakkab dastur";
	  if (s[0]=='m') {
	  q=q++; }
	  cout << q++;
	return 0;}
		0

411	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ) {
	  int a,b,q=0;
	  a=1.2; b=2;
	  if (b+a==3) {
	  if (a==2) {
	  q=q++; }
	  q++; }
	  cout << q++;
	return 0; }
		1

@Yakuniysavollari

412	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int a=10; int b=2;
	  if (a/b==5) {
	  if (a==10) {
	  if (b==2) {
	  cout << "Ortacha"; return 0; }
	  cout << "Rost"; return 0; }
	  cout << "Xato"; }
	return 0; }
		Ortacha

413	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int a,b,c;
	  a=10; b=5; c=7;
	  bool e = a>=b && c!=b || a<=c;
	  cout << e << endl;
	return 0;}
		1

414	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int a,b; a=10; b=5;
	  bool e = a=<b;
	  cout << e << endl;
	return 0; }
		dasturda xatolik bor

415	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int a=0,b=0,c=1;
	  b+=a++;
	  b+=c;
	  cout << b++ << endl;
	return 0;}
		1

@Yakuniysavollari

416	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  string s="mustaqil ish";
	  int n=s.find(' ');
	  cout << n << endl;
	return 0; }
		8

417	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ) {
	  string s="mustaqil ish";
	  int n=s.find(' ');
	  s.erase(n,s.size());
	  cout << s << endl;
	return 0; }
		mustaqil

418	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  string s="mustaqil ish";
	  int n=s.find("mustaqil ish");
	  cout << n << endl;
	return 0; }
		0

419	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int n(2.8),b=12;
	  cout << b/n;
	return 0; }
		6

@yakuniysavollari

420	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  short s(500.500),a=10;
	  if (s>500) {
	  s=10; }
	  cout << s/a;
	return 0; }
		50

421	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	 cout << sizeof(int)+sizeof(long) << endl;
	return 0; }
		8

422	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  string s="Yutqazdin";
	  int a;
	  a=sizeof(long long);
	  a+=s.size();
	  cout << a << endl;
	 return 0;}
		17

423	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  string s="98";
	  int a=0;
	  a+=s[1]-48;
	  cout << a;
	 return 0;}
		8

@yakuniysavollari

424	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	string a,s="men dasturchi bolaman";
	int n=s.find(' ');
	s.erase(0,n+1);
	n=s.find(' ');
	a=s.substr(0,n);
	cout << a << endl;
	return 0; }
		dasturchi

425	“++” ma’nosi nima?	Inkrement
426	Chala shart operatorini korsating.	if (...) {...}

427	Dasturning natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ) {
	int q,e; q=0; e=0;
	bool b, a = q == e;
	b = a >=q;
	cout << b+a;
	return 0;}
		2

428	Dasturning natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ) {
	short a,b; a=0; b=9;
	if (a=b-9) {
	cout << "Yakuniy"; }
	else {
	cout << "Yakunlandi"; }
	return 0; }
		Yakunlandi

@yakuniysavollari

429	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int n[]={0, 1.1, 2.2, 3.3, 5.5};
	float x;
	x=(n[1]+n[4])/n[2]+n[3];
	cout << x;
	return 0;}
		6

430	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int n[]={1, 5.5, -2, 3.3, 5.5};
	float x;
	x=(pow(n[2],2)+fabs(n[3]))/(n[1]-n[3]);
	cout << x;
	return 0;}
		3,5

431	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	#include <math.h>
	using namespace std;
	int main( ){
	if (M_PI>3.14) {
	if (exp(1)<1) {
	if (M_PI_4>3) {
	cout << "Yomon"; return 0; }
	cout << "Yaxshi"; return 0; }
	cout << "Ortacha"; }
	return 0;}
		Ortacha

432	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b; a=2; b=3;
	cout << (a*b)*(1/b);
	return 0;}
		0

@Yakuniysavollari

433	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	#include <math.h>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int a,b; a=2; b=3;
	  cout << (a*b)*pow(b,-1);
	 return 0;}
		2

434	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int a,b; a=7; b=4;
	  if (a*b%3==1) {
	  if (a/b==1) {
	  if (b/a>0) {
	  cout << "Xayir"; return 0; }
	  cout << "Tugadi"; return 0; }
	  cout << "Dastur"; }
	 return 0;}
		tugadi

435	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  double a,b;
	  b=4.4; a=b/2.2;
	  cout << b/a;
	 return 0; }
		2,2

436	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	  int b=20.5;
	  bool a = 20>=b;
	  if (a) {
	  if (b<=b) { cout << "Bola"; return 0; }
	  cout << "Bolalar"; return 0; }
	 return 0;}
		Bola

@Yakuniysavollari

437	strcpy(satr1,satr2) – funksiyasi vazifasi	Satr2 dan satr1 ga nusxa oladi.
438	strncpy(satr1,satr2, int len) – funksiyasi ning vazifasi	Satr2 dan satr1 ga dastlabki len ta belgini nusxasini oladi, lekin xosil bo'lgan satrning oxiriga '\0' belgisini joylashtirmaydi.
439	strcat(satr1, satr2) – funksiyasi vazifasi	Satr1 dan keyin satr2 ni joylashtirib chiqadi.
440	strncat(satr1, satr2, int a) – funksiyasi.	Satr2dan keyin satr1 ni dastlabki a ta belgisini joylashtirib satr xosil qiladi
441	strcmp(satr1, satr2) – funksiyasi vazifasi.	Satr1 bilan satr2 ni solishtiradi. Agar satrlar bir xil bo'lsa, 0 qiymat qaytaradi.

442	string a("yaxshi");
	string b("kun");
	string c=a+b;
	cout<<c;
	Dastur natijasi qanday?
		"yaxshikun"

443	Length() funksiyasining vazifasini aniqlang	String tipidagi satr uzunligini aniqlaydi.
444	Empty() funksiyasinig vazifasi	Satrni bo'shligini tekshirib, mantiqiy qiymat qaytaradi

@Yakuniysavollari

445	string c="614"; c=c.insert(3,"-10"); cout<<c; natijani aniqlang	"614-10"
446	string g="yaxshi"; g=g.erase(4,2); cout<<g; natijani aniqlang	"yaxs"
447	S.substr(n1,n2) ning fazifasini toping.	S satrning n1 elementidan boshlab n2 ta element ajratib olish.
448	String tipi uchun satr uzunligini aniqlovchi funksiyani toping.	Length();
449	string s="dasturlash"; string a=s.substr(0,4); cout<<a; ?	dast
450	string s="dasturlash"; string a=s.erase(0,4); cout<<a; ?	urlash
451	int a=s.find ("a"); funksiyani ma'nosi?	S satrdan birinchi uchragan "a"ni nomerini qaytaradi
452	Javoblardan qaysi biri klaviaturadan kiritishni talab qiladi?	cin>>a; va getline(cin,a);
453	string a="yakuniy nazorat"; int s=a.strlen(); cout<<s; ?	Xatolik habari e'lon qilinadi.
454	string a="yakuniy nazorat"; int s=a.length(); cout<<s; ?	15
455	double atof(c); funksiya tasnifini toping;	C satrini int tipli songa o'tkazadi.
456	int isdigit(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.	Agar c raqam bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi
457	int isalpha(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.	Agar c harf bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

@Yakuniysavollari

458	int isalnum(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.	Agar c harf yoki raqam bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi
459	int islower(int c); funksiya prototipining tasnifini toping	Agar c kichik harf bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.
460	int isupper(int c); funksiya prototipining tasnifini toping	Agar c katta harf bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.
461	int tolower(int c); funksiya prototipining tasnifini toping	Agar c katta harf bo'lsa kichik harf qaytaradi, aks holda funksiya argumentini qaytaradi.
462	int toupper(int c); funksiya prototipining tasnifini toping	Agar c kichik harf bo'lsa katta harf qaytaradi, aks holda funksiya argumentini qaytaradi.
463	char a; cin>>a; kiritiladigan ma'lumot necha baytni tashkil etadi.	1
464	char[50]="qator"; Satr oxiri qanday belgi bilan yakunlanadi	"\0"
465	Qaralayotgan belgining harf yoki harf emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko'rsating.	isalpha();
466	Qaralayotgan belgining raqam yoki raqam emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko'rsating.	isdigit();
467	Qaralayotgan belgining katta harfligini yoki katta harf emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko'rsating.	isupper();
468	Agar c katta harf bo'lsa kichik harf aks holda funksiya argumentini qaytaruvchi funksiya.	int tolower(int c);
469	Agar c kichik harf bo'lsa katta harf aks holda funksiya argumentini qaytaruvchi funksiya.	int toupper (int c);

@yakuniysavollari

470	Agar c kichik harf bo'lsa true aks holda false qiymat qaytaruvchi funksiya.	int islower (int c):
471	Agar c katta harf bo'lsa true aks holda false qiymat qaytaruvchi funksiya.	int isupper (int c);
472	c satrini butun sonli int tipiga o'zgartiruvchi funksiyani ko'rsating.	int atoi (c);
473	c satrini haqiqiy sonli tipga o'zgartiruvchi funksiyani ko'rsating.	double atof (c);
474	Fayllar bilan ishlash uchun qaysi kutubxonadan foydalanamiz ?	fstream
475	Fayllarga ma'lumot kiritish uchun qaysi ilovadan foydalanamiz ?	ofstream
476	Fayllardagi ma'lumotini chiqarish uchun qaysi ilovadan foydalanamiz ?	ifstream
477	fayllar bilan ishlashda eof() funksiyasidan qanday maqsadda foydalanamiz ?	Fayl oxiriga yetganini bilish uchun
478	ios :: app nima ahamiyatga ega ?	Faylga ma'lumotlarni davomidan ulab qo`shib ketadi
479	Fayl nima ?	ma'lumotlarni saqlash uchun tashqi xotiraning nomlangan qismi
480	Qanday fayllar binar fayllar deyiladi ?	Har xil obyektlarni ifodalovchi baytlar ketma – ketligi
481	Fayl yopishda xatolik bo`lmasa fclose() qanday qiymat qabul qiladi ?	0
482	ifstream a("dasturlash.txt") qayerda va qanday fayl xosil bo`ldi ?	Xech qanday fayl hosil bo`lgani yo`q

@yakuniysavollari

483	ofstream a(“dasturlash.txt”) qayerda va qanday fayl xosil bo`ldi ?	Joriy katalogda dasturlash.txt fayli hosil bo`ldi

484	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ifstream f("talaba.txt"); *//faylda 1 2 3 4 bor*
	int a[500],i=0; while(f.eof())
	{ f>>a[i];i++;}
	for(int j=0;j<i;j++)
	{cout<<a[j]<<" ";}
	return 0; }ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi
		xech qanday son chiqmaydi

485	Dastur yakunida ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi?
	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ifstream f("talaba.txt"); *//faylda 1 2 3 4 bor*
	int a[500],i=0;
	while(!f.eof())
	{ f>>a[i];i++;}
	for(int j=0; j<=i; j++)
	{cout<<a[j]<<" ";}
	return 0; }
		1 2 3 4 ixtiyoriy son

486	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ifstream f("talaba.txt"); *//faylda 1 2 3 4 bor*
	int a[500],i=0;
	while(!f.eof())
	{f==a[i];i++;}
	for(int j=0;j<i;j++)
	{cout<<a[j]<<" ";}
	return 0; } ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi
		Dasturda xatolik bor

©Yakuniysavollari

487	Oqimni tozalash uchun qaysi funksiyadan foydalanamiz ?	trunc
488	Fayl oxiriga yozish uchun qanday funksiyadan foydalanamiz ?	ate

489	ifstream b(“a.txt”); //faylda 6,4,6 bor
	int a,b,c; cin>>a>>b>>c;
	cout<<a<<" "<<b<<c; ekranga nima chiqadi ?
		Dasturda xatolik bor

490	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ifstream f("talaba.txt"); //faylda 4,6,7,8,9 lar mavjud
	int a[50];
	for(int i=0; i<!f.eof(); i++)
	{f>>a[i]; cout<<a[i]<<" ";}
	return 0; }
		4

491	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ofstream a("talaba.txt");
	for(int i=0; i<=100; i--)
	{a<<i<<" ";}
	return 0; } // talaba.txt faylida nimalar chiqadi ?
		Dastur to`xtovsiz ishlaydi

492	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ifstream f("test.txt"); //faylda 89,56,2,8 lar mavjud
	ofstream f1("talaba.txt");
	while(!f.end())
	{f>>f1;}
	return 0; } // talaba.txt faylida nimalar chiqadi ?
		Dastur ishlamaydi

493	Qaysi qatorda talaba faylni D diskdagi loyiha papkasiga to`g`ri joylangan ?	ofstream b(“D:\\loyiha\\talaba.txt”);

@yakuniysavollari

494	Funksiya - bu ...	dasturning istalgan joyidan turib, bir necha bor ishlatish uchun mo'ljallangan operatorlar ketma-ketligi;
495	Rekursiya – bu ...	funksiyani o'zidan turib o'ziga bevosita murojat qilishi;

496	Funksiya qiymatini aniqlang:
	int g=15;
	float baho(int a)
	{ for(int i=0;i<3;i++)
	{static int a=13; g+=a;} return g;}
	int main( ){
	int a=2;
	cout<<baho(a)<<endl; return 0;}
		54

497	Funksiya qiymatini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	const int g=15;
	float baho(int a)
	{int s=0;
	for(int i=0;i<3;i++)
	{static int a=13; s+=a;} return g;}
	int main( ){ int a=2;
	cout<<baho(a)<<endl;
	return 0;}
		15

498	Funksiya qiymatini aniqlang:
	const int g=15;
	float yig(int a)
	{int s=0;
	for(int i=1;i<=a;i++){ s+=i;} return s;}
	int main( ){int a=2;
	cout<<yig(a)<<endl;
	return 0;}
		3

@Yakuniysavollari

499	funksiya qaytaradigan tipini aniqlang: int func1 (float a);	butun

500	#include <iostream>
	using namespace std;
	void katta(int a,int b){
	if(a<b){cout<< a;}
	else{cout<< b;}}
	int main(){
	katta(115,111);
	return 0;}
	Tekshiring :katta(115,111);
		111

501	funksiya qaytaradigan tipini aniqlang: void func1 (float a);	qaytarmaydi

502	#include <iostream>
	void hafta(int a=1, int b)
	{int s=0;s=a+b;
	std::cout<<s;}
	int main(){
	hafta(2,3);
	return 0;}
	Tekshiring: hafta(2,3);
		xatolik qaytaradi

503	fuksiyaning a=3, b=8 bo'lganda qiymatini toping:
	void toping(int a,int b)
	{int s1=0,s2=0;
	for(int i=0;i<a;i++){s1++;}
	for(int i=0;i<b;i++){s2+=s1;}
	cout<<s2;}
		24

504	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){
	char s1='A';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;}
	return s1;}
	int main(){
	cout<<toping(3);
	return 0;}
		D

@Yakuniysavollari

505	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){
	char s1='A';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;}
	return s1;}
	int main(){
	cout<<toping(1);
	return 0;}
		B

506	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){
	char s1='A';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;}
	return s1;}
	int main(){
	cout<<toping(5);
	return 0;}
		F

507	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){
	char s1='F';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;}
	return s1;}
	int main(){
	cout<<toping(3);
	return 0;}
		I

@Yakuniysavollari

508	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){
	char s1='G';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;}
	return s1;}
	int main(){
	cout<<toping(4);
	return 0;}
		K

509	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){
	char s1='R';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;}
	return s1;}
	int main(){
	cout<<toping(2);
	return 0;}
		T

510	funksiya prototipi to'g'ri berilgan qatorni toping	void baho (int a);
511	funksiyani qaytaruvchi qiymati to'g'ri berilgan qatorni toping? void funksiya(){};	nomalum;
512	funksiya tanasida faol o'zgaruvchilar nima deb ataladi?	local o'zgaruvchilar
513	dasturining asosiy qismida va funksiyada faol qo'llaniluvchi o'zgaruvchilar nima deyiladi?	global o'zgaruvchilar
514	bizda global o'zgarmas x=16;bor, "void baho(int a){ int a=17; return x;}" nimani qaytaradi?	xatolik bor void tipidagi funksiya return ishlatilmaydi;

@yakuniysavollari

515	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int x=16;
	int baho(int a){
	a=17; return x;}
	int main(){
	cout<<baho(2);
	return 0;}
		16

516	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int a=5;
	int baho(int b){
	b=7; return a++;}
	int main(){
	cout<<baho(8);
	return 0;}
		5

517	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int a=5;
	int baho(int b){
	b=7; return b++;}
	int main(){
	cout<<baho(8);
	return 0;}
		7

518	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int a=5;
	int baho(int b){
	b=7; return ++a;}
	int main(){
	cout<<baho(9);
	return 0;}
		6

@yakuniysavollari

519	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int a=5;
	int baho(int b){
	b=7; return a+b;}
	int main(){
	cout<<baho(9);
	return 0;}
		12

520	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int a=5;
	int baho(int b){
	b=7; return --a;}
	int main(){
	cout<<baho(9);
	return 0;}
		4

521	int tana1(int a,int b){return a+b;}
	int tana2(int a,int b){ return a-b; }
	int tana3(int a,int b){ return a*b;}
	int tana4(int a,int b){ return a/b;}
	// funksiyalar berilgan
	tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+2*tana1(b,a)=? int a=2,b=4;
		20

522	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiyalar berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)-2*tana1(b,a)+1=? int a=3,b=6;	0
523	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiyalar berilgan tana3(a,b)+2*tana2(a,b)-tana4(b,a)+2*tana1(b,a)=? int a=3,b=6;	28

@yakuniysavollari

524	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)-2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	36
525	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? Int a=4,b=8;	50
526	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+4*tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	30
527	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+3*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	36
528	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 0.25*tana3(a,b)+1/2*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	24

@Yakuniysavollari

529	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? Int a=4,b=8;	42
530	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-2*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	56
531	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 0.5*tana3(a,b)+tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	28
532	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 0.5*tana3(a,b)+tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	28
533	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan (tana3(a,b)+2*tana2(a,b))/(tana4(b,a)*tana1(b,a))=? int a=4,b=8;	1

@Yakuniysavollari

534	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	52
535	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan (-1) * tana3(a,b) + tana2(a,b) + 2*tana4(b,a) + tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	-20
536	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+3*tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	34
537	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 2*tana3(a,b)+1.5*tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	72
538	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 1.5*tana3(a,b)+12*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	16

@Yakuniysavollari

539	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 0.5*tana3(a,b)+2*tana2(a,b)+tana4(b,a)+1.5*tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	28
540	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-2* tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	54
541	Butun qiymat qabul qiluvchi tiplarni ko`rsating	short, int, long long
542	Bir qatorli izoh yozish uchun ishlatiladigan operatorni ko`rsating	//
543	int x = 10; cout << oct << x; Ekrandaga sonni toping	12
544	int x = 17; cout << hex << x; Ekrandagi sonni toping:	11
545	double x = 12.345; cout << setprecision(1) << fixed << x; Natijani toping:	12,3
546	double x = 12.345; cout << setprecision(2) << fixed << x; Natijani toping:	12,35
547	int x = 90, y = ++x; x va y ning qiymatini toping	91 91
548	int x = 90, y = x--; x va y ning qiymatini toping	89 90
549	int x = 90, y = --x; x va y ning qiymatini toping	89 89
550	Shartsiz o`tish operatorini ko`rsating	goto
551	C++da funksiyada qiymat qaytarish operatori?	return
552	C++da funksiya e’lon qilish to‘g‘ri ko‘rsatilgan satrni belgilang	int myfunction( )

@yakuniysavollari

553	int main( ) {int a=0;
	for (int i=0; i<2; i++){
	a=a+i;}cout<<a;}
	Dastur natijasi qanday?
		1

554	int main( ){int a=0;
	for (int i=0;i<=2;i++){a=a+i;}cout<<a;}
	Dastur natijasi qanday?
		3

555	for (int i=0; i<4; i++) Sikl necha marta bajariladi?	4
556	for (int i=0; i<=4; i++) Sikl necha marta bajariladi?	5

557	int main( ){int a=2;
	for (int i=1;i<=2;i++){a=a+i;}cout<<a;}
	Dastur natijasi qanday?
		5

558	int main( ){int a=3;
	for (int i=1; i<=3; i++){
	a=a+i;}cout<<a;}
	Dastur natijasi qanday?
		9

559	Mantiqiy tip qanday tnomlanadi?	bool
560	C++da satrlar bilan ishlash kutubxonasi	string
561	C++da fayllar bilan ishlash kutubxonasi	fstream
562	Dasturda local o'zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?	stekli
563	Dasturda global o'zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?	global
564	Dasturda ichki xizmatchi ma'lumotlari xotiraning qaysi qismida saqlanadi?	registrli

565	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main(){
	int q; cin>>q;
	if(q>0) {
	int t=33; }
	cout<<t<<endl;
	return 0;}
	Dastur natijasi qanday?
		Xatolik yuz beradi

@Yakuniysavollari

566	int g=3;
	g+=4;
	g-=2;
	cout<<g<<endl;
		5

567	Xato xosil qilingan funksiyani toping:	void alfa( ) {cout<<”salom”; return 0;};
568	dastur yangi ochilganda kamida .... funksiyasi bo’ladi .	main

569	#include <iostream>
	using namespace std;
	void pr(float a, float b)
	{cout<<2*(a+b);
	/*cout<<s<<endl;*/ }
	int main(){
	pr(4, 5);
	return 0;}
	funksiyani dasturda chaqirilib faollashtirilganda konsulda nimani qiymati chiqadi?
		18

570	int katta(float a) bu funksiya qanday qiymat qabul qiladi va qanday qiymat qaytaradi?	haqiqiy, butun;
571	belgili tipdagi ma'lumotlarni qabul qilib, butun tipdagi ma'lumot qaytaruvchi funksiyani toping?	int son(char a);

572	funksiya qiymatini aniqlang:
	int g=15;
	float baho(int a)
	{ for(int i=0; i<3; i++)
	{static int a=13; g+=a;}
	return a;}
	int main( )
	{ int a=2;
	cout<< baho(a) <<endl;
	return 0; }
		2

@yakuniysavollari

573	x=6 y=6 dagi chiquvchi natijani toping. int main( ){
	double x, y;
	cin>>x>>y;
	if (x<=y){
	cout<<"0"<<" "<<y;}
	else{
	cout <<x<< " " << y;}
	return 0; }
		0 6

574	a=348 dagi chiquvchi qiymatini toping. int main( ) int a; cin>>a; if(a%3==0) cout<<"bo`linadi"; return 0;}	bo'linadi

575	Chiquvchi natijani toping (a=12)
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a%7==0)
	cout<<"bo`linadi";
	else cout<<"qoldiq: "<<a%7;
	return 0; }
		qoldiq: 5

576	a=4567 chiquvchi natijani toping
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	double a; cin>>a;
	if(a%39==0) cout<<"bo`linadi";
	else cout<<"qoldiq: "<<a%7;
	return 0;}
		dasturda xatolik bor

577	a=5 b=6 dagi chiquvchi qiymatni toping
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	double a,b;
	cin>>a>>b;
	if(a>goto k1;
	else swap(a,;
	cout<<a<<" "<<b;
	return 0;}
		dastur xato

@Yakuniysavollari

578	a=6 b=7 s=8 dagi chiquvchi natijani toping
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main{int a,b,s;
	cin>>a>>b>>s;
	if(a>0)a=a*a;
	if(b>0)b=b*b;
	if(s>0)s=s*s;
	cout<<a<<" "<<b<<" "<<s;
	return 0; }
		dasturda xatolik bor

579	x=0.7 y=0 dagi natijani toping
	int main( ){
	float x,y;
	cin >>x>>y;
	if((x*x+y*y)<=1)
	{cout <<"yes";}
	else{cout<<"no";}
	return 0;}
		yes

580	x=0.4 y=1.68 dagi natijani toping
	int main( ){
	float x,y;
	cin>>x>>y;
	if(x<=1&&y<=1&&x>=-1&&y>=-1)
	{cout<<"yes";}
	else{cout<<"no";}
	return 0; }
		no

581	x=2 y=4 z=3 natija qanday bo`ladi
	int main( ){
	double x,y,z,k;
	cin>>x>>y>>z;
	if((x+y)>z&&(x+z)>y&&(z+y)>x)
	{cout<<"YES";}
	else{cout<<"NO";}
	return 0;}
		YES

@Yakuniysavollari

582	x=0.6 y=0.5 natijani toping
	int main( ){
	float x, y;
	cin >>x>>y;
	if((x*x+y*y)<=1&&(x*x+y*y)>=0.25)
	{cout <<"yes";}
	else{cout<<"no";}
	return 0; }
		yes

583	n=2 dagi natijani toping
	int main( ){
	int n;cin>>n;
	for(int i=1; i<=n; i++)
	cout<<"Salom";
	return 0;}
		SalomSalom

584	n=7 bo'lganda natijani toping
	int main( ){
	int n,c=0;
	cin>>n;
	for(int i=1;i<=n;i++) c=c+1;
	cout<<c;
	return 0;}
		7

585	n=3 natijani toping
	int main( ){
	int n; cin>>n;
	switch(n) {
	case 1: case 2:
	case 3: case 4: cout<<"ok"; break;}
	return 0;}
		ok

586	for(int i=1; i<=n; i++) bu holatda i<=n qismi qanday nomlanadi	sikl takrorlanish sharti
587	for(int i=1; i<=n; i++) bu holatda i++ qismi qanday nomlanadi	sikl parametrini oshirish

588	a=5 b=6 natijani toping
	int main( ){
	int a,b,c;
	cin>>a>>b;
	c= a>b?a:b;
	cout<<c;
	return 0;}
		6

@yakuniysavollari

589	a=5 n=6 natijani toping
	int main( ){
	double a,n;
	cin>>a>>n;
	for(int i=1; i<=n; i++)a=a+1;
	cout<<a;
	return 0;}
		11

590	a=4 b=4 natijani toping
	int main( ){
	int a,b, k=0;
	cin>>a>>b;
	for(int i=1; i<=a; i++){k+=b;}
	cout<<k;
	return 0;}
		16

591	a=98765 bo'lsa natijani toping
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a%2==0)cout<<"juft";
	else cout<<"toq";
	return 0;}
		toq

592	a=5 natijani chiqaring
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a>0) cout<<99999;
	if(a<0) cout<<33333;
	if(a==0) cout<<00000;
	return 0;}
		99999

593	a=5 natijani chiqaring
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	for(int k=1; k<=a; k++)cout<<"o ";
	return 0;}
		o o o o o

594	a=3 dastur natijasini toping
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	for(int k=1; k<=a; k++){cout<<"o ";goto k1;}
	k1: return 0;}
		o

@yakuniysavollari

595	a=70 natijani toping
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a%2==0){
	if(a%5==0){cout<<a/5;}
	else{cout<<a/2;}
	}else{cout<<a;}
	return 0;}
		14

596	a=56 natijani toping
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a%3==0){cout<<"3 ga bo`linadi";}
	else{cout<<a;}
	return 0;}
		56

597	a=63 natijani toping
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a%7==0){cout<<"7 ga bo`linadi";}
	else{cout<<a;}
	return 0;}
		7 ga bo`linadi

598	a=35 natijani toping
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a%2==0){
	if(a%5==0){cout<<a/5;}
	else{cout<<a/2;}
	}else{cout<<a;}
	return 0;}
		35

599	a=2 dastur natijasini toping
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	for(int k=1; k<=a; k++){cout<<"o ";goto k1;}
	k1: return 0;}
		o

600	a=3 natijani chiqaring
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	for(int k=1; k<=a; k++)cout<<"a ";
	return 0;}
		a a a

@yakuniysavollari

601	a=0 b=6 natijani toping
	int main( ){
	int a,b, m;
	cin>>a>>b;
	if(a!=b&&a!=0){m=a;}
	else{m=b;}
	cout<<m;
	return 0;}
		6

602	a=8 n=6 natijani toping #include <iostream> using namespace std; { double a,n; cin>>a>>n; for(int i=1; i<=n; i++)a=a+1; cout<<a; return 0;}	dastur xato

603	a=8 b=9 natijani toping
	int main( ){
	int a,b,c;
	cin>>a>>b;
	c= a<b?a:b;
	cout<<c;
	return 0;}
		8

604	n=8 natijani toping
	int main( ){
	int n; cin>>n;
	switch(n){
	case 1: case 2:
	case 3: case 4: cout<<"ok"; break;}
	return 0;}
		natija chiqmaydi

605	x=3 y=4 z=3 natija qanday bo`ladi.
	int main( ){
	double x,y,z,k;
	cin>>x>>y>>z;
	if((x+y)>z&&(x+z)>y&&(z+y)>x)
	{cout<<"YES";}else{cout<<"NO";}
	return 0;}
		YES

@Yakuniysavollari

606	a=7 b=9 dagi qiymatini toping
	int main( ){
	int a,b;
	cin>>a>>b;
	if(b<a){a=b;}
	cout<<a;
	return 0;}
		7

607	x=5 y=6 dagi chiquvchi natijani toping.
	int main( ){
	double x, y;
	cin>>x>>y;
	if (x<=y){ cout<<"0"<<" "<<y;}
	else{ cout <<x<< " " << y;}
	return 0;}
		0 6

608	a=341 dagi chiquvchi qiymatini toping.
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	  if(a%3==0)cout<<"bo`linadi";
	return 0;}
		qiymat chiqmaydi

609	a=467 dagi chiquvchi qiymatni toping.
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a%7=0)
	cout<<"bo`linadi";
	else cout<<"qoldiq: "<<a%7;
	return 0; }
		dasturda xatolik bor

610	x=0.7 y=0.9 dagi natijani toping
	int main( ){
	float x,y; cin >>x>>y;
	if((x*x+y*y)<=1)
	{cout <<"yes";}
	else{cout<<"no";}
	return 0; }
		no

@yakuniysavollari

611	a=8 b=15 dagi qiymatini toping
	int main( ){
	int a,b;
	cin>>a>>b;
	if(b<a){a=a+1;}
	cout<<a;
	return 0;}
		8

612	n=3 dagi natijani toping
	int main( ){
	int n;cin>>n;
	for(int i=1; i<=n; i++)
	cout<<"Salom";
	return 0; }
		SalomSalomSalom

613	n=1 natijani toping
	int main( ){
	int n; cin>>n;
	switch(n) {
	case 1: case 2:
	case 3: case 4: cout<<"ok"; break;}
	return 0;}
		ok

614	a=10 b=6 natijani toping
	int main( ){
	int a,b,c;
	cin>>a>>b;
	c= a>b?a:b;
	cout<<c;
	return 0;}
		10

615	a=6 n=6 natijani toping
	int main( ){
	double a, n; cin>>a>>n;
	for(int i=1; i<=n; i++) a=a+1;
	cout<<a;
	return 0;}
		12

@yakuniysavollari

616	a=79 b=99 natijani toping
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b, m;
	cin<<a<<b;
	if(a>{m=a;}
	else{m=b;}
	cout<<m;
	return 0;}
		dastur xato

617	a=98 b=97 bo`lgandagi dastur natijasini toping.
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b; cin<<a<<b;
	if (a< cout<<a;
	else cout<<a<<" "<<b;
	return 0;}
		dastur xato

618	a=8 b=8 natijani toping
	int main( ){
	int a,b, m;
	cin>>a>>b;
	if(a!=b&&a!=0){m=a;}
	else{m=b;}
	cout<<m;
	return 0;}
		8

619	a=3 b=3 natijani toping
	int main( ){
	int a,b, k=0;
	cin>>a>>b;
	for(int i=1; i<=a; i++){k+=b;}
	cout<<k;
	  return 0;}
		9

620	a=2 natijani toping
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a%2==0)cout<<"juft";
	else cout<<"toq";
	  return 0;}
		juft

@Yakuniysavollari

621	a=-5 natijani chiqaring
	int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a>0)cout<<99999;
	if(a<0)cout<<33333;
	if(a==0)cout<<00000;
	return 0;}
		33333

622	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int EKUK(int a, int b){
	while (a!=b) {
	if (a>b) a=a-b;
	else b=b-a; }
	return a;}
	int main( ){
	int x=8,y=6;
	cout << EKUK(x,y);
	return 0;}
		2

623	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int EKUB(int a, int b){
	while (a!=b) {
	if (a>b) a=a-b;
	else b=b-a; }
	return a;}
	int main( ){
	int x=8,y=6;
	cout << EKUK(x,y);
	return 0;}
		dasturda xatolik xabari chiqadi

@Yakuniysavollari

624	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int EKUK(int a, int b){
	  while (a!=b) {
	  if (a>b) a=a-b;
	  else b=b-a; }
	  return a;}
	int main( ){
	  int x=8,y=6;
	  cout << EKUK(a,b);
	  return 0;}
		dasturda xatolik xabari chiqadi

625	Dastur natijasini aniqlang
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int EKUB(int a, int b){
	  while (a!=b) {
	  if (a>b) a=a-b;
	  else b=b-a; }
	  return a;}
	int main( ){
	  int x=12, y=245;
	  cout << EKUK(a, b);
	  return 0;}
		dasturda xatolik xabari chiqadi

626	Dastur natijasini aniqlang:
	int fact(int a){
	  if (a==0) return 1;
	  else return fact(a-1)*(a+1);}
	int main( ){
	  int x=5;
	  cout << fact(x);
	return 0;}
		720

@Yakuniysavollari

627	Dastur natijasini aniqlang:
	int fact(int a){
	  if (a==0) return 1;
	  else return fact(a-1)*(a+0);}
	int main( ){
	  int x=5;
	  cout << fact(x);
	return 0;}
		120

628	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int fact(int a){
	  if (a==0) return 1;
	  else return fact(a-1)*(a+1);}
	int main( ){
	  int x=5;
	  cout << fact(a);
	  return 0;}
		dasturda xatolik xabari chiqadi

629	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int fact(int a) {
	  if (a==0) return 1;
	  else return fact(a-1)*a;}
	int main( ){
	  int x=5;
	  cout << fakt(x);
	  return 0;}
		dasturda xatolik xabari chiqadi

630	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int powx(int a) {
	  if (a==1||a==2) return 1;
	  else
	  return powx(a-1)+powx(a-2);}
	int main( ){
	  int x=8;
	  cout << powx(x);
	  return 0;}
		21

@Yakuniysavollari

631	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int powx(int a) {
	  if (a==1||a==2) return 1;
	  else
	  return powx(a-1)+powx(a-2);}
	int main( ){
	  int x=8;
	  cout << powx(a);
	  return 0;}
		dasturda xatolik xabari chiqadi

632	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int powx(int x) {
	  int a=1,b=1,c;
	  for (int i=1;i<=x-2;i++)
	  { c=a+b; a=b; b=c; }
	  return c;}
	int main( ){
	  int x=8;
	  cout << powx(x);
	  return 0;}
		21

633	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int powx(int x) {
	  int a=1,b=1,c;
	  for (int i=1;i<=x;i++)
	  { c=a+b; a=b; b=c; }
	  return c;}
	int main( ){
	  int x=8;
	  cout << powx(x);
	  return 0;}
		55

@yakuniysavollari

634	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int sqr(int a, int b) {
	  if (b==0) return 1;
	  else
	  return sqr(a,b-1)*a;}
	int main( ){
	  int a=2,b=3;
	  cout << sqr(a,b);
	  return 0;}
		8

635	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int sqr(int a, int b) {
	  if (b==0) return 1;
	  else
	  return sqr(a,b-1)*(a+1);}
	int main( ){
	  int a=2,b=3;
	  cout << sqr(a,b);
	  return 0;}
		27

636	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int sqr(int a) {
	  if (a==0) return 0;
	  if (a==1) return 1;
	  else
	  return sqr(a-1)*(a);}
	int main( ){
	  int a=3;
	  cout << sqr(a);
	  return 0;}
		6

637	… bu tilning mexanizmi bo'lib, dasturdagi bir komponentni boshqa komponentdan cheklash imkonini beradi.	Inkapsulyatsiya
638	… bu turli klasslarga kirgan metodlar uchun bir xil nomlardan foydalanish imkoniyatidir.	Polimorfizm

@yakuniysavollari

639	… bu yangi obyektni aniqlashga extiyoj paydo bo‘lganda oldindan ma’lum bo’lgan obyektlardan foydalanish.	Me’rosxo’rlik
640	Qanday komponentalardan sinflar ierarxiyasi qurilganda foydalaniladi?	Himoyalangan
641	Klasslarda murojaat spetsifikatorlari nechta?	3 ta
642	Qaysi turdagi komponentalarga sinfdan tashqarida murojaat qilib bo’lmaydi?	Private
643	Agar sinf class xizmatchi so’zi bilan kiritilgan bo’lsa va murojaat spetsifikatori berilmagan bo’lsa, uning hamma komponentalari … bo’ladi.	Private
644	Qaysi turdagi klass a’zolarini nafaqat shu klassning a’zolari yoki do’st klasslarida, balki ushbu klass orqali hosil qilingan klass a’zolarini ishlatish mumkin bo’ladi?	Protected
645	Qaysi turdagi klass a’zolarini boshqa shu klassning a’zolari yoki do’st klasslarida ishlatish mumkin?	Xususiy
646	Qaysi murojaat spetsifikatorida e’lon qilingan komponentalar vorislikka o’tmaydi?	Private

647	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Talaba {
	string ism, fam;
	int yosh;
	};
	Dasturda Talaba klassining maydonlari qanday spetsifikatorda e’lon qilingan?
		Private

@Yakuniysavollari

648	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Talaba {
	public:
	string ism, fam;
	int yosh;
	protected:
	int baho;
	};
	int main() {
	Talaba t;
	t.baho=5;
	t.yosh=20;
	cout<<t.baho<<","<<t.yosh<<endl;
	return 0;
	Dastur qanday natija beradi?
		Dasturda xatolik ro'y beradi

649	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Nuqta{
	public:
	void SetX (int x) {
	this->x = x; }
	void SetY (int y) {
	this->y = y; }
	protected:
	int x, y;
	};
	Dasturdagi klass metodlarini ko'rsating.
		SetX(), SetY()

650	Avvaldan mavjud klassdan voris olish qaysi javobda to'g'ri ko'rsatilgan?	class Fazo:public Nuqta
651	Klasslardan nechta turda voris olish mumkin?	3

@yakuniysavollari

652	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Kompleks{
	int butun, mavxum;
	void Show () {
	cout<<butun<<”+”<<mavxum<<"i"<<endl;
	}
	};
	int main () {
	Kompleks a;
	a.butun=5;
	a.mavxum=3;
	a.Show();
	return 0;
	
	Dastur qanday natija beradi?
		Dasturda xatolik sodir bo’ladi

653	Klasslarda do’st funksiyalar qaysi xizmatchi so’z orqali bog’lanadi?	friend
654	Inkapsulyatsiya nima ?	tashqi ta’sirlardan himoyalangan dastur qismi
655	Interfeys nima ?	obyektni boshqarish pulti
656	Vorislik turi o’z navbatida ..... bo’lishi mumkin	public, private, protected
657	Vorislik yordamida qurilgan sinfning metod va hususiyatlari necha ko‘rinishga ega bo‘lishi mumkin?	3
658	… da barcha obyektlar uchun kirishga ruxsat beriladi.	public
659	… da faqat ushbu ekzemplyarga va har qanday tarmoq sinflarga kirishga ruxsat beriladi.	protected
660	…da faqat ushbu ekzemplyarga kirishga ruxsat beriladi.	private

@Yakuniysavollari

661	class Talaba
	{ public:
	  string ism;
	  private:
	  double step;
	  protected:
	  string guruh;
	};
	class Talaba2:public Talaba
	{ public:
	  int yosh;
	};
	Talaba2 klassi nechta maydonga ega?
		3 ta

662	class Talaba
	{
	  private:
	  double step;
	};
	class Talaba2:public Talaba
	{ public:
	  int yosh;
	};
	Talaba2 klassi nechta maydonga ega?
		1 ta

663	... - oldin yaratilgan sinfga o'xshash sinf yaratishda qo'llaniladi va oldin yaratilgan sinfni qaytadan yaratmasdan uni takomillashtiradigan yangi sinf yaratishni imkoniyatini beradi.	Vorislik
664	Ajdod klassning qaysi turdagi maydonlari xosila klassga o'tmaydi?	private
665	Klassdan public usulida voris olinganda ajdod sinfning public qismi qanday voris bolib o'tadi?	public
666	Klassdan voris olinganda ajdod sinfning protected qismi qanday voris bo'lib o'tadi	protected
667	... - obyektni boshqaruv pulti	interfeys
668	Klassni xususiy metodi qaysi?	private
669	Polimorfizm bu..	Bir xil nomli vazifasi har xil funksiyalar

@yakuniysavollari

670	class talaba {
	public:
	string ism, fam;
	void Set(string a,string b)
	{
	ism=b; fam=a;
	}
	void Set(int c)
	{
	yosh=c;
	}
	private: int yosh;
	}
	Bu ... misol bo'lishi mumkin.
		polimorfizmga

671	Klassda nechta konstruktordan foydalanish mumkin?	Cheklanmagan
672	Klassda nechta destruktordan foydalanish mumkin?	Faqatgina 1 marotaba
673	Tog'ri e'lon qilingan destruktorni ko'rsating	class talaba{ public: ~talaba(){}}
674	Klassning qanday maydonlaridan klassdan tashqarida foydalanib bo'lmaydi?	Private
675	Classdan to'g'ri vorislik olish jarayonini ko'rsating:	class A : private B
676	Agar classdan protected usulida voris olinsa ajdod klassdagi private maydoni qanday bo'lib o'tadi?	o'tmaydi

@Yakuniysavollari

677	Dastur natijasida to'g'ri berilgan javobni toping.
	class A {
	string a; float b;
	};
	class B: public A
	{
	public:
	int a;
	};
	int main()
	{
	B a; a.a="Juda qiyin test ekan"; cout<<a.a;
	}
		tiplar bilan bog'liq xatolik beradi

678	Qanday funksiya classlarda dastur oxirida ishlaydi va class nomi bilan nomlanadi	Destruktor

679	class Animal
	{
	public:
	int legs = 4;
	};
	
	class Dog : public Animal
	{
	public:
	int tail = 1;
	};
	
	int main()
	{
	Dog d;
	cout << d.legs;
	cout << d.tail;
	}
	Dastur parchasi qanday natija beradi?
		41

680	**class subclass : protected Superclass** subclassga Superclassdagi protected toifa qanday bo'lib o'tadi?	Protected

@Yakuniysavollari

681	Dastur parchasi natijasini aniqlang.
	class Base
	{
	public:
	Base() { cout << "Base"; }
	};
	
	class Derived : public Base
	{
	public:
	Derived(int i) { cout << i; }
	};
	
	int main()
	{
	Derived d2(10);
	return 0;
	}
		Base10

682	Dastur parchasi natijasini aniqlang.
	class A
	{
	int x;
	};
	class B : public A
	{
	public:
	void show()
	{
	x=10;
	cout << x;
	}
	};
	int main()
	{
	B b;
	b.show();
	return 0;
	}
		Xatolik yuz beradi

@Yakuniysavollari

683	Faylni xotiradan o’qish uchun qaysi xizmatchi so'zdan foydalaniladi?	ifstream
684	Faylga yozish uchun qaysi xizmatchi so'zdan foydalaniladi?	ofstream
685	Faylga ma’lumot yozish uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	out
686	Fayldagi ma’lumotni o’qish uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	in
687	Faylga ma’lumotni fayl oxiriga yozish uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	app
688	Fayl ochilganda kursor ko’rsatkichini fayl oxiriga ko’chirish uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	ate
689	Fayl ochilganda fayl tarkibini tozalash uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	trunc
690	Qaysi metod (uslub) ochilgan faylni yopish uchun xizmat qiladi?	close()
691	Fayllarni o’qishda faylni oxirini aniqlash uchun qaysi metod (uslub) dan foydalaniladi?	eof( )
692	eof( ) metodi (uslub) faylni oxiriga borgan bo’lsa, qanday qiymat qabul qiladi?	true
693	eof( ) metodi (uslub) faylni oxiriga bormagan bo’lsa, qanday qiymat qabul qiladi?	false
694	Maxsus tur bo’lib, o’zida maydon, usullar va hossalarni mujassamlashtiruvchi tushuncha nima?	sinf (klass)
695	O’zgaruvchilarga nisbatan klass (sinf) nima sifatida qaraladi?	ma’lumotlar turi
696	Quyidagi dastur qismi nimani e’lon qilish uchun ishlatiladi? *class klass_nomi { funktsiya va o’zgaruvchilar };*	sinf (klass)

@Yakuniysavollari

697	Quyidagi dasturda klass (sinf)ning ob'ektini ko'rsating:
	class Fakultet {
	public:
	string nomi; };
	int main( ){
	Fakultet kif;
	kif.nomi= "AT servis";
	cout<<kif.nomi; }
		kif

698	Quyidagi dasturda klass (sinf)ning o'zgaruvchisini ko'rsating:
	class Fakultet {
	public:
	string nomi; };
	int main( ){
	Fakultet kif;
	kif.nomi= "AT servis";
	cout<<kif.nomi; }
		nomi

699	Quyidagi dasturda klass (sinf)ning funksiyasini ko'rsating:
	class Fakultet {
	public: string nomi; };
	int main( ){
	Fakultet kif;
	kif.nomi= "AT servis";
	cout<<kif.nomi; }
		mavjud emas

700	Quyidagi dasturda klass (sinf) yaratishda qanday belgi tushib qolgan?
	class Fakultet {
	public:
	string nomi; }
	int main( ){
	Fakultet kif;
	kif.nomi= "AT servis";
	cout<<kif.nomi; }
		;

@yakuniysavollari

701	Quyidagi dastur klass (sinf)ida "name" nima vazifani bajaradi?
	class Person {
	public: string name; int age;
	void print( ) {
	cout << "Ismi : " << name << endl;
	cout << "Yoshi : " << age << endl; } };
		o'zgaruvchi

702	Quyidagi dastur klass (sinf)ida "age" nima vazifani bajaradi?
	class Person {
	public: string name; int age;
	void print( ) {
	cout << "Ismi : " << name << endl;
	cout << "Yoshi : " << age << endl; } };
		o'zgaruvchi

703	Quyidagi dastur klass (sinf)ida print nima vazifani bajaradi?
	class person {
	public: string name; int age;
	void print( ){
	cout << "Ismi : " << name << endl;
	cout << "Yoshi : " << age << endl; } };
		klass funksiyasi

704	Quyidagi dastur klass (sinf)ining metodi tipini aniqlang?
	class person {
	public : string name; int age;
	void print( ) {
	cout << "Ismi : " << name << endl;
	cout << "Yoshi : " << age << endl; } };
		void

705	Klass (sinf) komponentalariga murojaat huquqi nima yordamida boshqariladi?	murojaat spetsifikatorlari
706	Klass (sinf) komponentalariga murojaat huquqi spetsifikatorlari nechi xil bo'ladi?	3
707	Klass (sinf)da himoyalangan o'zgaruvchilar yaratishda qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalaniladi?	Protected
708	Klass (sinf)da xususiy o'zgaruvchilar yaratishda qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalaniladi?	Private

@yakuniysavollari

709	Klass (sinf)da dasturning barcha qismida foydalanish mumkin bo'lgan o'zgaruvchilar yaratishda qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalaniladi?	Public
710	Sinflar ierarxiyasi (oilasi) qurilganda qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalaniladi?	Protected
711	Oddiy holda protected spetsifikatori nimaga ekvivalent hisoblanadi?	Private
712	Qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan ob'yekt ko'rinadigan joyning barchasida klass a'zolarini ishlatish mumkin?	Public
713	Klass (sinf) a'zolarini e'lon qilishda hech qanday murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalanilmagan bo'lsa ular (a'zolar) qaysi spetsifikatorda e'lon qilingan sanaladi?	Private

714	Quyidagi dastur klass (sinfi) da "name" o'zgaruvchisi qaysi spetsifikatorda e'lon qilingan?
	class person {
	string name; int age;
	public:
	void set(string a, int b){
	  name = a; age = b; }
	void print( ) {
	cout << "Исми : " << name << endl;
	cout << "Ёши : " << age << endl;} };
		Private

715	Quyidagi dastur klass (sinfi) da "age" o'zgaruvchisi qaysi spetsifikatorda e'lon qilingan?
	class person {
	string name; int age;
	public:
	void set(string a, int b){
	  name = a; age = b; }
	void print( ) {
	cout << "Ismi : " << name << endl;
	cout << "Yoshi : " << age << endl; } };
		Private

@Yakuniysavollari

716	Quyidagi dastur klass (sinfi) da "set" funksiyasi qaysi spetsifikatorda e'lon qilingan?
	class person {
	private:
	string name; int age;
	public:
	void set(string a, int b){
	  name = a; age = b; }
	void print( ) {
	cout << "Ismi : " << name << endl;
	cout << "Yoshi : " << age << endl; } };
		Public

717	Quyidagi dastur klass (sinfi) da Value o'zgaruvchisi qaysi spetsifikatorda e'lon qilingan?
	class Func { float Value;
	  void F(int x, float a, float b, float s){
	  a=cos(x); b=sqrt(b*x); s=sin(-x);
	  Value=a*x*x+b*x+s; } };
		Private

718	Klass (sinf) o'zgaruvchilarini initsializatsiya qilish uchun mo'ljallangan maxsus funksiya nima deyiladi?	Konstruktor
719	Klass (sinf) konstruktori qanday ma'lumot turini qaytaradi?	Hech qanday
720	Klass (sinf) konstruktoriga qanday nom berish mumkin?	Klass (sinf) nomini
721	Klass (sinf) ob'ekti yo'q qilinayotgan vaqtda avtomatik tarzda nima chaqiriladi?	destruktor
722	Destruktorni qaysi operator orqali chaqirish mumkin?	delete
723	Destruktorni chaqirishda funksiya oldiga qanday simvol qo'yiladi?	~
724	Dasturlash tilning mexanizmi bo'lib, dasturdagi (klasslarda) bir komponentni boshqa komponentdan cheklash imkonini beruvchi tushuncha nima?	Inkapsulyatsiya
725	Klass (sinf) larda bir xil nomli funksiyalarni bir necha bor yaratish nima deyladi?	Funksiyani qayta yuklanishi

@yakuniysavollari

726	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Yuza{float a; float b; public:
	int Y(int x){ a=x; return a*a;}
	float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}};
	int main (){
	Yuza T; cout<<T.Y(5,2)<<endl; return 0;}
		10

727	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Yuza{float a; float b; public:
	int Y(int x){ a=x; return a*a;}
	float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}};
	int main (){
	Yuza T; cout<<T.Y(5.2)<<endl; return 0;}
		25

728	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Yuza{float a; float b; public:
	int Y(int x){ a=x; return a*a;}
	float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}};
	int main (){
	Yuza T; cout<<T.Y(1.2,2)<<endl; return 0;}
		2.4

729	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Yuza{float a; float b; public:
	int Y(int x){a=x; return a*a;}
	float Y(float x, float y){a=x; b=y; return a*b;}};
	int main (){
	Yuza T; cout<<T.Y(1,2.2)<<endl; return 0;}
		2.2

@yakuniysavollari

730	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class calc{float a,b; public:
	double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} };
	int main ( ) {
	calc T; T.cl(3, 2); return 0; }
		6

731	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class calc{float a,b; public:
	double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} };
	int main ( ) {
	calc T; T.cl(3. , 2.); return 0; }
		5

732	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class calc{float a,b; public:
	double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} };
	int main () {
	calc T; T.cl(6.28 , 2.); return 0; }
		8,28

733	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class calc{float a,b; public:
	double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} };
	int main () {
	calc T; T.cl(6,2); return 0; }
		12

@Yakuniysavollari

734	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class calc{float a,b; public:
	double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} };
	int main () {
	calc T; T.cl(6,2); return 0; }
		4

735	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class calc{float a,b; public:
	double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} };
	int main () {
	calc T; T.cl(6.2); return 0; }
		12.4

736	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class calc{float a,b; public:
	double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} };
	int main () {
	calc T; T.cl(4,3); return 0; }
		1

737	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class calc{float a,b; public:
	double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} };
	int main () {
	calc T; T.cl(5.1,3.2); return 0; }
		2

@yakuniysavollari

738	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Kattasi{ float a,b,c; public:
	int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1;
	return a<b?a:(b<c?b:c); }
	double max(double x2, double y2, double z2){
	a=x2; b=y2; c=z2;
	return a>b?a:(b>c?b:c);} };
	int main (){
	Kattasi T;
	cout<<T.max(5, 7); return 0; }
		5

739	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Kattasi{ float a,b,c; public:
	int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1;
	return a<b?a:(b<c?b:c); }
	double max(double x2, double y2, double z2){
	a=x2; b=y2; c=z2;
	return a>b?a:(b>c?b:c);} };
	int main (){
	Kattasi T;
	cout<<T.max(2.1,6); return 0; }
		2

740	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Kattasi{ float a,b,c; public:
	int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1;
	return a<b?a:b; }
	float max(float x2, float y2, float z2){
	a=x2; b=y2; c=z2;
	return a>b?a:(b>c?b:c);} };
	int main (){
	Kattasi T;
	cout<<T.max(5,7,4); return 0; }
		7

@yakuniysavollari

741	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Kattasi{ float a,b,c; public:
	int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1;
	return a<b?a:b; }
	float max(float x2, float y2, float z2){
	a=x2; b=y2; c=z2;
	return a>b?a:(b>c?b:c);} };
	int main (){
	Kattasi T;
	cout<<T.max(1.9,2); return 0; }
		1

742	Bog'langan funksiyalar yoki sinflar oilasini tuzishda nimadan foydalaniladi?	shablon
743	C++ dasturlash tilida parametrlangan turlar deb nimaga nisbatan aytiladi?	shablon
744	template xizmatchi so’zi nimani e’lon qilishda ishlatiladi?	shablon
745	Funksiya shablonini yaratishda formal tiplarning har birining oldida qanday xizmatchi so'zi qo'yilishi kerak?	typename

746	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template < typename T >
	T katta(T a, T b){
	if (a>b) return a;
	else return b;}
	int main ( ) {
	cout<<katta('a', 'b');
	return 0;}
		b

@Yakuniysavollari

747	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <class T>
	T add(T a, T b){
	return a; b; }
	int main( ){
	cout<<add <int>(21,56) <<endl;
	return 0;}
		21

748	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template < typename T >
	T katta(T a, T b){
	if (a>b) return a;
	else return b;}
	int main ( ) {
	cout<<katta(string("aa"), string("ab"));
	return 0; }
		ab

749	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <class T>
	T add(T a, T b){
	return a+b; }
	int main( ){
	cout<<add <float>(2.1,3.2) <<endl;
	return 0;}
		5.3

@Yakuniysavollari

750	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <class T>
	class my{T a, b;
	public:
	my(T x, T y){
	a = x; b = y;}
	T add(){return a + b;} };
	int main(){
	my <string> d("ab", "cd");
	cout << d.add();
	return 0;}
		abcd

751	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <class T>
	T M (T a, T b){
	return a>b?a:b;}
	int main () {
	cout<<M <int>(4+3,6-1);
	return 0;}
		7

752	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <typename T>
	T a1(T a, T b){return a + b;}
	template <class T>
	T a2(T a, T b){return a>b?a:b;}
	int main(){
	cout<<a1(8,4)+a2<double>(3.3,7.);
	return 0;}
		19

@yakuniysavollari

753	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <typename T>
	T a1(T a, T b){return a + b;}
	template <class T>
	T a2(T a, T b){return a>b?a:b;}
	int main(){
	cout<<a1(34,64); a2<double>(3.3,7.2);
	return 0;}
		98

754	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <typename T>
	T a1(T a, T b){return a + b;}
	template <class T>
	T a2(T a, T b){return a>b?a:b;}
	int main(){
	cout<<a1(15,17)-a2<double>(3,7);
	return 0;}
		25

755	Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi?	ifstream, ofstream, fstream
756	...bu bitta funksiyani, strukturani yoki klassni turli xil tiplar bilan ishlay olishidir	shablon
757	Shablon qanday elon qilinadi	template <typename D>

758	template <class T>
	class Comp
	{
	public:
	T narx;
	T nomi;
	};
	Comp klassining narxi va nomi satr korinishida bo'lgan obyektini yarating:
		Comp <string> T

@Yakuniysavollari

759	template <class T>
	class Comp
	{
	public:
	 T narx;
	 T nomi;
	}
	Comp klassining narxi va nomi butun korinishida bo'lgan obyektini yarating:
		Comp <int> T

760	template <class T>
	class Comp
	{
	public:
	 T narx;
	 T nomi;
	}
	Comp klassining narxi haqiqiy va nomi butun son korinishida bo'lgan obyektini yarating:
		Bunday obyektni yaratib bolmaydi

761	template <class T>
	class Comp
	{
	public:
	 T narx;
	 T nomi;
	}
	Comp klassining narxi butun va nomi haqiqiy son korinishida bo'lgan obyektini yarating:
		Bunday obyektni yaratib bolmaydi

@yakuniysavollari

762	Kitob klassi uchun kitob nomi va kitob narxinini initsializatsiya qiluvchi konstruktorni yozing?
	class Kitob
	{
	public:
	.....
	private:
	string nomi;
	int narxi;
	};
		Kitob(string n,int narx)

763	template <class F,class T>
	class Comp
	{
	public:
	 T narx;
	F soni;
	}
	Comp klassining narxi va soni butun son korinishida bo'lgan a obyektini yarating:
		Comp<int,int> a;

764	template <class F,class T>
	class Comp
	{
	public:
	 T narx;
	F soni;
	}
	Comp klassining narxi butun va soni haqiqiy son korinishida bo'lgan a obyektini yarating:
		Comp<float,int> a;

@Yakuniysavollari

765	template <class F,class T>
	class Comp
	{
	public:
	T narx;
	F soni;
	}
	Comp klassining narxi haqiqiy va soni butun son korinishida bo'lgan a obyektini yarating:
		Comp<int,float> a;

766	template <class F,class T>
	class Comp
	{
	public:
	T narx;
	F soni;
	}
	Comp klassining narxi va soni haqiqiy son korinishida bo'lgan a obyektini yarating:
		Comp<float,float> a;

767	class Nuqta
	{
	public:
	string nomi;
	private:
	int x;
	int y;
	};
	class Nuqta3:public Nuqta
	{
	public:
	int z;
	}
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		2

@Yakuniysavollari

768	class Nuqta
	{
	public:
	string nomi;
	private:
	int x;
	int y;
	};
	class Nuqta3:protected Nuqta
	{
	public:
	int z;
	}
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		2

769	class Nuqta
	{
	string nomi;
	int x;
	int y;
	};
	class Nuqta3:protected Nuqta
	{
	public:
	int z;
	}
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		1

@Yakuniysavollari

770	class Nuqta
	{
	string nomi;
	int x;
	int y;
	};
	class Nuqta3:public Nuqta
	{
	public:
	int z;
	}
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		1

771	class Nuqta
	{
	string nomi;
	int x;
	int y;
	};
	class Nuqta3:private Nuqta
	{
	public:
	int z;
	}
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		1

772	template <class T>
	class Talaba
	{
	public:
	T stip;
	}
	Talaba klassining stip qiymati satr bo'lgan korinishida bo'lgan E obyektini yarating:
		Talaba <string> E

@Yakuniysavollari

773	template <class T>
	class Talaba
	{
	public:
	T stip;
	}
	Talaba klassining stip qiymati haqiqiy bo'lgan korinishida bo'lgan E obyektini yarating:
		Talaba <float> E

774	template <class T>
	class Talaba
	{
	public: T stip;
	}
	Talaba klassining stip qiymati mantiqiy bo'lgan korinishida bo'lgan E obyektini yarating:
		Talaba <bool> E

775	template <class T>
	class Talaba
	{
	public: T stip;
	}
	Talaba klassining stip qiymati butun son bo'lgan korinishida bo'lgan E obyektini yarating:
		Talaba <int> E

776	template <class F>
	class Car
	{
	public:
	F nomi;
	F nomeri;
	}
	Car klassining nomi va nomeri satr korinishida bo'lgan R obyektini yarating:
		Car <string> R

@Yakuniysavollari

777	template <class F>
	class Car
	{
	public:
	F nomi;
	F nomeri;
	}
	Car klassining nomi satr va nomeri butun son korinishida bo'lgan R obyektini yarating:
		bunday obyekt yaratib bolmaydi

778	Qaysi kalit so'z yordamida o'zgaruvchiga dinamik xotira ajratiladi?	new
779	Funksiyada qiymat qaysi buyruq orqali qaytariladi?	return
780	Qiymat qaytarmaydigan funksiya qaysi kalit so'z orqali e'lon qilinadi?	void

781	class car
	{public:
	int yil;
	private:
	string ega;
	};
	int main()
	{
	car n;
	}
	Keltrilgan klassda ob'ektni aniqlang
		n

782	Klasslarda bevosita murojaat operatori qaysi.	nuqta
783	Shablon qaysi xizmatchi so'z orqali ifodalanadi?	template
784	Class ichidagi o'zgaruvchiga bilvosita murojaat qilish operatori?	strelka
785	... - bu class nomi bilan ustma ust tushadigan classning maxsus metodi.	konstruktor
786	Sinf azosiga dasturdagi barcha funksiyalar orqali murojaat xuquqini berish qaysi so'z yordamida amalga oshiriladi?	public

@Yakuniysavollari

787	Qaysi xizmatchi so'z yordamida sinf elementiga faqatgina shu sinf metodlari orqali foydalanish xuquqi beriladi?	private

788	int i=5;
	while (i <=5)
	{
	  cout << (--i)-- << " ";
	  if (i < 2) break;
	}
	Dastur natijasi qanday?
		4 2

789	int i, k = 2, m = 10;
	i = (m)/(m/k - 5);
	Dastur natijasi qanday?
		mantiqiy xatolik

790	template <typename T>
	class A
	  { public : T x1; T x2;
	  T func(T x3)
	  { x3 += x1 + x2;
	  return x3;
	  }
	  };
	  int main()
	  { A <int> A1;
	  A1.x1 = 3; A1.x2 = 10;
	  cout << A1.func(1);
	  }
	Dastur natijasi qanday?
		14

791	1: class A 2: { public: 3: int x; 4: int GetX() { return x; } }; 5: int main() 6: { A b; 7: b.SetX(2); 8: b.GetX(); 9: A b1(2); 10:} Qaysi qatorlarda xatoliklar mavjud?	7, 9

@Yakuniysavollari

792	Konstruktorlar odatda qanday murojaat huquqiga ega?	public
793	Standart amallarni qo'shimcha yuklash qaysi so’z yordamida amalga oshiriladi?	operator
794	Ko‘rinish soxasi chegaralanmagan azolar qaysi xizmatchi so‘z yordamida ta’riflanadi?	public
795	Qanday sinf a'zolar vorislikka o'tmaydi?	xususiy
796	Funksiyaga shablon to'g'ri ko'rsatilgan javobni aniqlang	template <class T> void change(T *p1, T *p2) {. . . };

797	#include <iostream>
	int main() {
	int i;
	for(i = 0; i < 9; i++)
	std::cout << i+1;
	return 0;
	}
	dastur bajarilganda ekranda nimalar chiqadi?
		1 dan 9 gacha bo'lgan sonlar chiqadi

798	Kiritish oqimini qayta yuklash uchun quyida keltirilgan formalardan qaysi biri to'g'ri?	istream& operator >> (istream& input, Complex& x)
799	Chiqarish oqimini qayta yuklash uchun quyida keltirilgan formalardan qaysi biri to'g'ri?	ostream& operator << (ostream& input, Complex& x)
800	Kompleks sinfi ustida qo'shish amalini qayta yuklash uchun keltirilgan formalarning qaysi biri to'gri?	Complex& operator + (Complex& x, Complex& y)
801	... - barcha ob'yektlar uchun kirish huququni beradi.	public

@Yakuniysavollari

302	Konstruktor bu –	bu usul bo'lib, uning nomi klass nomi bilan ustma–ust tushadi
303	Klass yaratilganda unga nechta konstruktor va nechta destruktor e'lon qilish mumkin?	1 ta va undan ortiq konstruktor va 1 ta destruktor
304	Destruktor e'lon qilishda qaysi belgidan foydalaniladi?	~

305	#include <iostream>
	#include <string>
	using namespace std;
	class Ahror{
	private:
	string Ism;
	int Yosh;
	friend void Printyosh(const Ahror& shaxs);
	public: Ahror(string KiritIsm, int KiritYosh)
	{
	Ism = KiritIsm;
	Yosh = KiritYosh;
	}
	};
	void Printyosh(const Ahror& shaxs)
	{
	cout<<shaxs.Yosh<<endl;
	}
	int main()
	{
	Ahror a("Ahror",27);
	Printyosh(a);
	return 0;
	} dastur natijasi qanday?
		27

@Yakuniysavollari

306	#include <iostream>
	#include <string>
	using namespace std;
	class Ahror{
	private:
	string Ism;
	int Yosh;
	friend void Printyosh(const Ahror& shaxs);
	Ahror(string KiritIsm, int KiritYosh)
	{
	Ism = KiritIsm;
	Yosh = KiritYosh;
	}
	};
	void Printyosh(const Ahror& shaxs)
	{
	cout<<shaxs.Yosh<<endl;
	}
	int main()
	{
	Ahror a("Ahror",27);
	Printyosh(a);
	return 0;
	} dastur natijasi qanday?
		dasturda xatolik yuz beradi

307	C++ dasturlash tilida dasturni boshlanishini va tugashini bildiruvchi belgini ko'rsating	{ }
308	Xar bir ifoda ... bilan yakunlanadi?	;
309	Qiymat uzatish operatorini ko'rsating.	=
310	Katta va kichik harflardan, ostki chiziq bilan boshlanadigan ketma ketlik .... deyiladi.	identifikator
311	Parametrli takrorlash operatorini ko'rsating	for
312	class nima ?	Bu murakkab ko'rinishga ega bo'lib, bir joyga jamlangan funksiyalar va ma'lumotlar yozuvlarini o'zida mujassamlashtiradi.

@yakuniysavollari

313	Qaysi javobda "Person" nomli klass to'g'ri elon qilingan?	class Person
		{
		private:
		string fname;
		string faddress;
		public:
		void show();
		};

314	Kitob klassi uchun kitob nomi va kitob narxinini initsializatsiya qiluvchi konstruktorni yozing?
	class Kitob
	{
	public:
	.....
	private:
	string nomi;
	int narxi;
	};
		Kitob(string n,int narx)

315	Kitob klassi uchun kitob nomini initsializatsiya qiluvchi konstruktorni yozing?
	class Kitob
	{
	public:
	.....
	private:
	string nomi;
	int narxi;
	};
		Kitob(string n)

316	Kitob klassi uchun kitob narxini initsializatsiya qiluvchi konstruktorni yozing?
	class Kitob
	{
	public:
	.....
	private:
	string nomi;
	int narxi;
	};
		Kitob(int n)

@Yakuniysavollari

317	Kitob klassi uchun standart konstruktorni yozing?
	class Kitob
	{
	public:
	.....
	private:
	string nomi;
	int narxi;
	};
		Kitob()

318	Kitob klassi uchun destruktorni yozing?
	class Kitob
	{
	public:
	.....
	private:
	string nomi;
	int narxi;
	};
		~Kitob()

1	Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi	fstream, ifstream, ofstream
2	int main(){ int a = 11, b = 6; bool OK = a < 7 || b > 10; cout << OK; return 0; } Ushbu dastur natijasini toping	0
3	int main( ){ cout<<"algoritm"<<endl; return 0; } natijani aniqlang	algoritm

@Yakuniysavollari

4	int main ( ){ …. A, B, C; cin>>A>>B; C=A/B; cout<<C; return 0; } dastur natijasi butun son chiqishi uchun qaysi tip ishlatiladi	int

5	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){ int
	a=10; int b=2;
	if (a/b==5) {
	if (a==10) {
	if (b==2) {
	cout << "Ortacha"; return 0; }
	cout << "Rost"; return 0; } cout << "Xato"; } return 0; }
		Ortacha

6	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){ int a,c; a=5;
	c=a/4; switch (c) {
	case 1:
	case 3: cout << "Ishladi"; break;
	case 5: cout << "Dastur"; break;
	default: cout << "Talaba"; } return 0; }
		Ishladi

@yakuniysavollari

7	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){ int q=0;
	string s="murakkab dastur";
	if (s[0]=='m')
	{
	q=q++;
	}
	cout << q++; return
	0;
	}
		0

8	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main()
	{ double
	a,b,c,d; a=3;
	b=2; c=4;
	d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
	swap(a,d); cout << d
	<< endl;
	return 0;
	}
		3

9	|-bu belgi qanday mantiqiy amal?	mantiqiy yoki (qo'shish)
10	“#” bu belgining C++ dagi nomi nima?	funta
11	<index> -bu?	massiv hadining joylashgan o'rnini anglatuvchi taktik qiymat
12	A=1 B=0 A||B ni qiymatini toping	1
13	A=1 B=1 A&&B ni qiymatini toping	1

@Yakuniysavollari

14	a=7, b=14 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	s = 0;
	while (a >= b)
	{
	s++; a
	-= b;
	} s
	+= a;
	cout << s << endl;
		S=7

15	a=12, b=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	s = a * b;
	while (a != b) if
	(a > b) a -= b;
	else b -= a; s
	/= a;
	cout << a << endl;
		a=6

16	a=18, b=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int a, b, s = 0; cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	int i = b;
	while (i <= a)
	{ s
	+= i;
	i++;
	}
	cout << s << endl;
		S=156

@yakuniysavollari

17	a=30, b=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s;
	cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	s = a * b;
	while (a != b) if
	(a > b) a -= b;
	else b -= a; s
	/= a;
	cout << s << endl;
		S=30

18	a=13, b=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int a, b, s = 0; cout << "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	int i = 0;
	while (i <= a)
	{
	if (i % b == 0) s += i;
	i++;
	}
	cout << s << endl;
		S=8

19	a=17, b=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int a, b, s = 0; cout
	<< "a="; cin >> a;
	cout << "b="; cin >> b;
	int i = 0; do {
	i++;
	if (i % b == 0) s += i;
	} while (i < a);
	cout << s << endl;
		S=15

20	Aniq o'lchamda formatlab chiqarish operatori bu...	Setprecision

@yakuniysavollari

21	Belgili tipni qabul qiluvchi o’zgaruvchilarni e’lon qilish uchun qaysi xizmatchi so’zidan foydalanish mumkin?	char
22	Bir xil toifali, chekli qiymatlarning tartiblangan to’plamiga nima deb ataladi?	massiv

23	Bu dasturda necha marta massiv elementi kiritiladi?
	int n=4; int a[n];
	for (int i=0;i<=n;i++)
	{cin>>a[i];}
		5

24	C++ da amal nima?	qandaydir harakat
25	C++ dasturlash tilida funksiyalar o’z –o’zini chaqirish imkoniyatiga qaysi funksiyada ega bo’ladi?	Rekursiya
26	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int a,b,c; double d; a=0; b=2; c=1; d=(a+b)/c+pow(b,a)/b; cout << d << endl; return 0; }	d=2.5
27	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int a,b,c; double d; a=0; b=2; c=1; d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b); cout << d << endl; return 0; }	d=1

@yakuniysavollari

28	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int a,b,c;
	a=18; b=25; c=27; bool e = a>=b && c!=b || a<=c; cout << e << endl; return 0;
	}
		e=1

29	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){ int a,b,c;
	a=32; b=50; c=60;
	bool e= a>=b && c<=b;
	cout << a+e << endl;
	return 0;
	}
		32

30	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int a,b,c; a=3; b=4; c=8;
	bool e= a<=b && c>=b;
	if (e){
	if (e%11==0) { if (a==3) { cout << "C++"; } cout << "Dasturchi"; } cout << "Dasturlash"; } return 0; }
		Dasturlash

@Yakuniysavollari

31	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int a,b,c; a=3; b=4; c=8;
	bool e= a>=b && c<=b;
	if (e) {
	if (e%11==0) { if (a==3) { cout << "C++"; } cout << "Dasturchi"; } cout << "Dasturlash"; } return 0; }
		Bo'sh oyna chiqadi

32	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	int a,b,q=0;
	a=1.2; b=2;
	if (b+a==3)
	{
	if (a==2)
	{
	q=q++; }
	q++; } cout << q++; return 0; }
		1

33	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int a,b; a=10; b=5; bool e = a=<b; cout << e << endl; return 0; }	dasturda a=<b shu sohada hatolik bor. a<=b bo'lishi kerak edi

@yakuniysavollari

34	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int a=10,b=20,c=17; b+=a++; b+=c; cout << b++ << endl; return 0; }	47
35	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int n(2.8),b=12; cout << b/n; return 0; }	6
36	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ short a,b,c; a=3.8; b=2.2; c=1.5; if (b+c==3) { if (a+b==5) { if (a+c==4) { cout << "Dastur"; } cout << "Darsi"; } cout << "Tugadi"; } return 0; }	DasturDarsiTugadi
37	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ short a,b,c; float d; a=10; b=3; c=9; d=(a+c+3*b)/a; cout << d << endl; return 0; }	2

@yakuniysavollari

38	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ short d; double a,b,c; a=1.5; b=3; c=2.3; d=a+b+c; cout << d << endl; return 0; }	6

39	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){
	short s(500.500),a=10;
	if (s>500)
	{ s=10; }
	cout << s/a;
	return 0; }
		50

40	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	string s="98";
	int a=0;
	a+=s[1]-48;
	cout << a; return 0; }
		8

41	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	int main( ){
	string s="mustaqil ish";
	int n=s.find(' ');
	cout << n << endl;
	return 0; }
		8

42	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){
	string s="mustaqil ish";
	int n=s.find(' ');
	s.erase(n,s.size());
	cout << s << endl; return 0; }
		mustaqil

@Yakuniysavollari

43	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ string s="mustaqil ish"; int n=s.find("mustaqil ish"); cout << n << endl; return 0; }	0
44	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ string s="Yutqazdin"; int a; a=sizeof(long long); a+=s.size(); cout << a << endl; return 0; }	17
45	Dastur natijasi qanday bo'ladi? int main( ){ int a,b,c,d; a=14; b=32; c=23; d=a+b/2*c; cout << d << endl; return 0; }	382
46	Dastur natijasini toping. int main( ){ int a=7,b=17; a=a-b; b=a+b; cout <<b; }	7
47	Dastur natijasini toping. int main( ){ int a=27,b=17; a=a-b; b=a+b; cout <<b++; return 0; }	27
48	Dastur natijasini toping? int a=7,b=5,c; c=a|b; cout<<c;	7

@Yakuniysavollari

49	Dastur natijasini toping?
	int x=8; cout<<x;
	cout<<x++; cout<<++x;
		8810

50	Dasturlash tillarida qiymat qaytarmaydigan funksiyalar nima deyiladi	prodseduralar
51	double array[10] tarif hotiradan qancha joy egallaydi?	10*sizeof bayt
52	Ekranga qanday natija chiqadi? int main( ){ int a=18; cout <<(double)a/12; return 0; }	J:1.5
53	Ekranga qanday natija chiqadi? int main( ){ int a=18; cout <<(double)a/12<<" "<<a/12; return 0; }	J: 1.5 1

54	Ekranga qanday natija chiqadi? (a=16) int
	main( ){
	int a;
	cin>>a;
	cout<<sizeof(a);
	return 0; }
		4

55	Faqat bir qatorni izohga aylantirish uchun qo'llaniladigan belgilar	//
56	Faqatgina funksiya tarkibida ishlashi mumkin bo'lgan o'zgaruvchi bu …?	lokal o'zgaruvchilar
57	Fayillar bilan ishlovchi funksiyalardan foydalanish uchun … sarlavha faylini programmaga qo'shish kerak	<stdio.h>
58	Fayl bilan ishlashdagi xatolikni aniqlash uchun qaysi funksiyadan foydalaniladi	feror()
59	Fayl ko'rsatkichining siljitish uchun qaysi fumksiya ishlatiladi	fseek

@yakuniysavollari

60	Faylda ma'lumot bo'lmasa takrorlanish amalga oshmadigan sikl operatorni ko'rsating	eof
61	Fayllar bilan ishlashda ochilgan faylni yopish uchun qaysi uslub qo'llanilaniladi	fclose
62	Fayllar qanday turga bo'linadi	mantiqiy, fizik va mantiqiy,binar fayllar
63	Fayllarda ma'lumotni o'qish ,ochish va yozish uchun qaysi funksiya ishlatiladi ?	fstream
64	Fayllarni o'qishda faylni oxirini aniqlash uchun qaysi uslub qo'llaniladi	feof
65	feof funksiyasi fayl ko'satkichi fayl ohirida bo'lsa qanday qiymat qaytaradi	0 dan farqli qiymat qaytaradi
66	Fizik va mantiqiy fayllar bir biri bilan qanday funksiya orqali bog'lanadi	fopen
67	for (int a=0; a<50; a+=10) {cout<<a<<",";} Dastur qismida qanday natija chiqariladi?	0,10,20,30,40,
68	for( ) sikl operatorlarining qaysi turiga mansub?	takrorlanuvchi sikl operatorlari
69	for(int i ; i<=10 ; i++) - bu siklda [;] va [i<=10] nima deb ataldi?	i<=10-sikl takrorlanish sharti, ;- majburiy ajratuvchi
70	for(int i; i<=10 ; i++) - bu siklda [i] nima?	i-sikl parametri
71	Formatli kiritish hamda stdio.h modulida joylashgan funksiyani toping	scanf
72	Funksiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so'z ishlatiladi?	void
73	Funksiyalarni bir-biriga murojaatini xatolarsiz bajarilishini ta'minlashga nima yordam beradi ?	prototip
74	Funskiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so'zidan foydalaniladi?	void

@Yakuniysavollari

75	Ham asosiy programmada ham funksiyada ishlashi mumkin bo'lgan o'zgaruvchilar bu …?	Global o'zgaruvchilar
76	Har xil obeyktlarni ifodalovchi baytlar ketma ketligi qanday fayl deb ataladi	Binar fayl
77	int a; a o'zgaruvchini amallar ichida double tipida ishlatilib beruvchi amal.	(double)a
78	int a=0; while(a-1<5) {a++;} Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?	5
79	int a=15; while(a>0) {--a;} Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?	14

80	int a=27,b=32,c;
	c=a>b+a-b<a+b;
	cout<<c; dastur natija
	qaanday ?
		c=1

81	int i=1; while(i>-1) {cout<< i << endl; i++;} Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?	cheksiz
82	int main ( ){ int a= 30, b=40, c; c=a..b; cout <<c; return 0; } natijani 30 chiqishi uchun nuqtalar o'rniga qaysi belgi qo'yiladi	%
83	int main( ){ int s = 1, i = 11; while (i<=111) { s += i; i++; } cout<< s; return 0; } dastur natijasini toping.	6162

@Yakuniysavollari

84	int main( ){
	int a=30, b=40, c=35,d;
	if (a>b) {d=b;} else
	{d=a;} if(d>c)d=c;
	cout << d; return 0; }
	Dastur natijasini xisoblang.
		30

85	int main( ){
	int i=1; int
	s=0; do {
	s+=1/i;
	i++;
	} while (i <= 4);
	cout<<s; return 0; }
	dastur natijasini toping.
		1

86	int main( ){
	int a;
	cin>>a;
	cout<<sizeof((double)a);
	return 0; }
	Ekranga qanday natija chiqadi? (a=118)
		8

87	int main( ){ int a; cout<<"Ok\tOk"; return 0; } Dastur natijasini toping.	Ok Ok

88	int main( ){ int
	b=10;
	double a=b; int c=a; double g=c;
	cout<<g;
	return 0; } g o'zgaruvchining
	tipini toping
		int

@yakuniysavollari

89	int main( ){ unsigned short int b=10; cout <<b; return 0; } b o'zgaruvchining tipini toping	usigned short int

90	int main(){
	int a = 10, b = -17, c = -20;
	bool OK =(a < 0 && b < 0 && c >= 0) || (a < 0 &&
	b >= 0 && c < 0) || (a >= 0 && b < 0 && c < 0); cout
	<< OK; return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping
		1

91	int main( ){
	int a = -10, b = 17, c = -20;
	bool OK =(a > 0 && b > 0 && c <= 0) || (a > 0 && b
	<= 0 && c > 0) || (a <= 0 && b > 0 && c > 0); cout
	<< OK; return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping
		0

92	int main(){
	int a = 11, b = 6;
	bool OK = a < 7 && b >
	10; cout << OK; return 0; }
	Ushbu dastur natijasini toping:
		0

93	int main( ){ int a = 12, b = 34,
	c = 89; bool OK = a <= b &&
	b <= c; cout << OK; return 0;
	}
	Ushbu dastur natijasini toping:
		1

@yakuniysavollari

94	int main(){ int a = 12, b = 89,
	c = 34; bool OK = a <= b &&
	b <= c; cout << OK; return 0;
	}
	Ushbu dastur natijasini toping:
		0

95	int main( ){ int a = 7, b = 11; bool OK = a < 7 ^ b > 10; cout << OK; return 0; } Ushbu dastur natijasini toping:	1
96	int main( ){ int n = 757, x, y, z; x = n / 100; y = n / 10 % 10; z = n % 10; bool OK = x != y && y != z; cout << OK; return 0; } Ushbu dastur natijasini toping	1

97	int s=-1;
	for (int a=0; a<10; a++) {s+=a;}
	cout<< s <<endl;
	Dastur qismida qanday natija chiqariladi?
		44

98	Ko'rsatkich bu - …	O'zining qiymati sifatida hotira adresini ko'rsatuvchi o'zgaruvchilarga-ko'rsatkich o'zgaruvchilar deyiladi.
99	Ma'lumotlarni saqlab qo'yish uchun, tashqi xotiraning nomlangan qismiga… . Deyiladi	fayl
100	Ma'lumotlarni saqlab qo'yish uchun hotiraning nomlangan qismi nima deyiladi	fayl
101	Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima	adresga murojat
102	Matnli fayllarda ma'lumot qayerga saqlanadi	satrlarda saqlanadi

@yakuniysavollari

103	n=18 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int n, s = 0, i = 0; cout << "n="; cin >> n; while (1 > 0)
	{
	i++; s
	+= i;
	if (i >= n) break; }
	cout << s << endl;
		171

104	n=27 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	if (n % i == 0) s += i;
	cout << s << endl;
		40

105	n=33 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int k = 1; k <= n; k++)
	{
	if (k % 5 == 0)
	continue; s +=
	k;
	}
	cout << s << endl;
		456

@Yakuniysavollari

106	n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >>
	n; int i = 0; do {
	i++; s += i++; }
	while (i < n); cout <<
	s << endl;
		16

107	n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >>
	n; int i = n; do {
	s += i--; }
	while (i > 0);
	cout << s << endl;
		45

108	n=133 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (!(s * s > n))
	s++;
	cout << s << endl;
		12

@Yakuniysavollari

109	n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	switch (i % 10)
	{ case 0:
	case 2: case
	4: case 6:
	case 8: s += i;
	break; default
	: s++;
	}
	cout << s << endl;
		35

110	n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int s = 0, i, k = 1, n; cout << "n="; cin >> n; for (i = 1; i <= n; i++) s += k++; k += i++; cout << s << endl;	78

111	n=12 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >>
	n; for (i = 1; i <= n;
	i++) if (i % 5 == 0)
	break; else s += i;
	cout << s << endl;
		12

@yakuniysavollari

112	n=13 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int s = 0, i = 1, n; cout << "n="; cin >> n;
	do { i += 2;
	if (i % 3 == 0)
	s += i; else
	s++;
	} while (i <= n);
	cout << s << endl;
		31

113	n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	{
	int k = 0; for (int j = 1; j < i; j++) if (i % j == 0) k++; if (k == 1) s += i;
	}
	cout << s << endl;
		41

114	n=15 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	if (n % i == 0)
	s += 1; cout << s << endl;
		4

@yakuniysavollari

115	n=30 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, q;
	cout << "n="; cin >> n;
	if (n != 1) q = n / 2;
	else q = 1;
	while (!(q * q <= n))
	q--;
	cout << q << endl;
		5

116	n=40 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, k = 0, s = 1; cout << "n="; cin >> n;
	while (!(s > n))
	{ s
	*= 3;
	k++;
	}
	cout << k << endl;
		4

117	n=456 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int funksiya(int n) {
	int k = 0;
	while(n > 0) {
	k++; n /= 10;
	} return k; } int
	main( ) { int n;
	cout << "n="; cin >> n;
	cout << funksiya(n);
	return 0; }
		3

@Yakuniysavollari

118	n=5 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int funksiya(int n) {
	while (n > 0) {
	cout << n % 10;
	n /= 10; } return
	n;
	} int main(
	) { int n;
	cout << "n="; cin >> n;
	cout << funksiya(n);
	return 0;
	}
		50

119	n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 1;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 1; i <= n; i++)
	s *= i;
	cout << s << endl;
		720

120	n=6 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int s = 0, i, k = 1, n; cout << "n="; cin >> n; for (i = 1; i <= n; i++) {
	k += i;
	s += k;
	}
	cout << s << endl;
		62

121	n=7 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 1;
	cout << "n="; cin >>
	n; while (n >= 2){
	s *= n;
	n -= 2; }
	cout << s << endl;
		105

@yakuniysavollari

122	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int n, s = 0; cout << "n="; cin >> n; for (int i = 0; i <= n; i = i + 2) s += i; cout << s << endl;	20
123	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int n, s = 1, i = 2; cout << "n="; cin >> n; for (int k = 1; k <= n; k++) s *= i; cout << s << endl;	256
124	n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int s = 0, i = 0, n; cout << "n="; cin >> n; dastur_uz : i++; s += i; if (i != n) goto dastur_uz; else s *= 1; cout << s << endl;	55
125	n=10 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int s = 0, i, n; cout << "n="; cin >> n; for (i = 1; i <= n; i+=2) if (i % 3 == 0) s += i; s *= 3; cout << s << endl;	36

126	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >>
	n; for (i = 1; i <= n;
	i++) if (i % 2 == 0)
	s += i; s *= 2; cout <<
	s << endl;
		40

@Yakuniysavollari

127	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	if (i % 2 == 0)
	{
	s += i; s *= 2;
	}
	cout << s << endl;
		108

128	n=8 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i, n;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (i = 1; i <= n; i++)
	if (i % 2)
	s += i;
	else
	s += 2 * i;
	cout << s << endl;
		56

129	n=100 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (3 <= n)
	{ n
	/= 6;
	s++;
	}
	cout << s << endl;
		2

130	n=80 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	while (3 <= n)
	{ n
	/= 3;
	s++;
	}
	cout << s << endl;
		3

@Yakuniysavollari

131	n=876 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	void funksiya(int *a, int *n, int *k)
	{ *n = 0;
	*k = 0;
	while (*a > 0) {
	*k += *a % 10;
	*n += 1;
	*a /= 10; }
	} int main(
	){
	int n, b, c;
	cout << "n="; cin >> n;
	funksiya(&n, &b, &c);
	cout << b + c + n;
	return 0;
	}
		24

132	n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int n, s = 0;
	cout << "n="; cin >> n;
	for (int i = 0; i <= n; i++)
	if (i % 2==1)
	s += i; cout
	<< s << endl;
		25

133	n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi?
	int s = 0, i = 1, p = 0, k = 5,
	n; cout << "n="; cin >> n;
	while (i <= n) { if (i % 2
	== 0) s += k;
	else p++; i++; } p +=
	k; s += p;
	cout << s << endl;
		30

@yakuniysavollari

134	n=9 bo'lganda dastur qismi qanday natija beradi? int s = 0, i, k = 1, n; cout << "n="; cin >> n; for (i = 1; i <= n; i++) k += i; s += k; cout << s << endl;	46
135	Nomlar fazosi -bu,qanday identifikatorlarni aniqlovchi soha sanaladi?	barcha identifikatorlarni
136	O'zgaruvchi psevdonimi nima deb ataladi ?	Xavola
137	Ochilgan faylni yopish chun qaysi fayl ishlatiladi ?	close
138	Parametrli sikl operatoridan tog'ri foydalanilgan javobni ko'rsating.	for()
139	Parametrli sikl operatorini ko'rsating.	for
140	Prefiksli inkrement berilgan qatorni toping?	int f=3; cout<<++f<<endl;
141	Programmist tomonidan programma elementlari uchun ixtiyoriy tanlangan nom nima deyiladi?	identufikator
142	Qaysi funksiyada 100 marta murojat bo'lsa jami 100 lokal obyektlarning majmusi uchun joy ajratiladi?	rekursiv
143	Qaysi sinf o'zgaruvchisi hotirada manzilga ega bo'lmaydi ?	
144	Qaysi xizmatchi so'zlardan identifikator sifatida foydalanib bo'lmaydi?	int, float,for,while
145	Qo'shimcha prefikslarni(::) ishlatilishini oldini oluvchi direktiva qaysi?	using
146	Quyidagi dastur bizga qanday natija beradi? int a[5]; for (int i=0;i<5;i++) { cin>>a[i];} cout<<sizeof(a)/sizeof(a[0]);	kiritilgan 5 ta sonlarni sonini chiqaradi

@yakuniysavollari

147	Quyidagi dastur natijasini aniqlang: int main( ){ printf("sizeof(string)=%d\n", sizeof(string)); return 0; }	berilgan dastur xato
148	Quyidagi dastur orqali ekranga qanday ma’lumot chiqadi? string h[3]={Bahrom,Ilyos,Sodiq}; for(int i=0;i<3;i++) cout<<h[i];	barilgan dastur xato
149	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi? int b[6]={1,2,3,4,5,6}; for (int i=0;i<6;i++) {if(b[i]%2==0) cout<<b[i]<<" "; }	2 4 6
150	Quyidagi dastur qanday natija chiqaradi? int b[6]={1,2,3,4,5,6}; int m=b[0]; for (int i=0;i<6;i++) { if(b[i]<m) m=b[i];} cout<<m<<endl;	1
151	Quyidagi massivda nechta element qatnashgan int k[3][4];	20
152	Quyidagi sikl operatori 10 martta bajarilishi uchun n ning qiymati qanday bo'lishi lozim? for (int i=0; i<n; i++) {sikl tanasi;}	11
153	Sanab o’tiluvchi o’zgarmaslar qanday kalit so’zi bilan aniqlanadi?	
154	Shart operatori tarkibida qaysi operatordan foydalanish mumkun?	ixtiyoriy operatordan
155	Shart operatorini necha xil ko’rinishi mavjud ?	2 xil; umumiy va qisqa ko'rinishi
156	Sharti keyin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.	do {operator;} while {shart;}

@yakuniysavollari

157	Sharti keyin berilgan sikl operatorini ko'rsating.	do..... While
158	Sharti keyin berilgan takrorlanish operatorini toping	do..... While
159	Sharti oldin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.	While (shart) {sikl_tanasi;}
160	Sharti oldin berilgan sikl operatorini ko'rsating.	While
161	short int kompyuter xotirasida necha bayt joy egallaydi?	int-4bayt short-2bayt
162	Sikl operatorining qaysi turida sikl tanasi kamida bir marotaba majburiy tarzda bajariladi?	do..while
163	Sikl operatorlarini ko’rsating?	for, while, do while
164	sizeof operatorining vazifasi nimadan iborat?	hotiradan qancha joy egallashini aniqlaydi
165	Tashqi xotiraning saqlab qo’yish uchun nomlangan qismi bu ?	fayl
166	Ushbu dastur natijasini toping int main( ){ int a = 12, b = -21, c = 21; bool OK = a > 0 && b > 0 && c > 0; cout << OK; return 0; }	0
167	Ushbu dastur natijasini toping int main( ){ int n = 775, x, y, z; x = n / 100; y = n / 10 % 10; z = n % 10; bool OK = x == z; cout << OK; return 0; }	0

@yakuniysavollari

168	Ushbu dastur natijasini toping(a = 12, b =-21, c=21): int main( ){ int a = 12, b = -21, c = 21; bool OK = a > 0 || b > 0 || c > 0; cout << OK; return 0; }	1
169	Ushbu dastur natijasini toping(n=751): int main( ){ int n = 751, x, y, z; x = n / 100; y = n / 10 % 10; z = n % 10; bool OK = x >= z && y >= z; cout << OK; return 0; }	1
170	Ushbu dastur natijasini toping: int main(){ int a = 17, b = 23; bool OK = a < 0 ^ b > 0; cout << OK; return 0; }	1
171	Ushbu dastur natijasini toping: int main( ){ int a = -17, b = 23; bool OK = a < 0 ^ b > 0; cout << OK; return 0; }	0
172	Ushbu dastur natijasini toping: int main(){ int a = 17, b = 23; bool OK = a > 0 ^ b > 0; cout << OK; return 0; }	0

@yakuniysavollari

173	Ushbu dastur natijasini toping:
	int main(){ int a = 10, b = 28;
	bool OK = a > 0 ^ b > 0;
	cout << OK; return
	0; }
		0

174	Ushbu dastur natijasini toping:
	int main( ){ int a = 8, b = -23;
	bool OK = a > 0 ^ b > 0;
	cout << OK; return
	0; }
		1

175	Variant tanlash operatori qaysi ?	switch
176	Xotira ajratish qaysi protsedurani chaqirish orqali amalga oshiriladi?	new
177	Xotiradan sakkiz bayt joy egallaydigan butun qiymatli o’zgaruvchini ko’rsating	double
178	Xotiradan to’rt bayt joy egallaydigan butun qiymatli o’zgaruvchini ko’rsating	int
179	Har bir algoritm mazmuniga ko'ra bir turdagi masalalarning barchasi uchun ham o'rinli bo'lishi kerak bu algoritmning qaysi hossasi?	ommaviylik
180	Bir hil hisoblash jarayonlarini bir necha bor takrorlanishi nima deyiladi?	sikl
181	Bir operand ustida bajariluvchi arifmetik amallar qanday tipga kiradi?	
182	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=15; cout << a; ++a*a--;	15
183	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : float n = 9e-3; cout << n;	0.009

@yakuniysavollari

184	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
	int a=3;
	a-- ;
	cout << a-- *a++;
		2

185	Hisoblash mashinasiga algoritmni beruvchi ko`rsatmalar (buyruqlar)ning ketma-ketligi nima deyladi?	
186	C++ tilida direktivalar qaysi belgi orqali e'lon qilinadi?	#include <iostream>
187	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: islower('j')	j kichik harf bo'lsa true aks holda false
188	Quyidagi funksiya prototipi qanday natija qaytaradi: char c='E'; char x = tolower(c); cout << x;	e
189	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=5; ++a; a++; cout << a;	7
190	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=9; cout << a-- + --a ;	16
191	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define amal(x, y) x + y int main( ){ cout<<amal(2*3, 7-1); return 0;}	12

192	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) (x) * (x) int main( ){
	int a=3;
	cout<<amal(a++);
	return 0;}
		12

193	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('A')	A harf bo'lsa true, aks holda false

@yakuniysavollari

194	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : float x=456.456; printf("%.2f", x);	dastur xato
195	C++ tilidagi parametrli takrorlash operatorini ko'rsating	for
196	Ma'lum natijani olish uchun kompyuter va boshqa kompyuter qurilmalari faoliyati uchun mo`ljallangan jami ma'lumot va buyruqlarni taqdim etishning obyektiv shakli nima deyiladi?	
197	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=6; cout << a-- * a++ + a--;	36
198	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : float n = 2*2e-2; cout << n;	0.04
199	Quyidagi funksiya prototipi qanday natija qaytaradi: char c='b'; char x = toupper(c); cout << x;	B
200	Dastur ishlashi davomida o'zgarmay qoladigan miqdordir nima deyiladi?	const
201	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=4; cout << a--*a++;	12
202	Bo'lishdagi (butun) qoldiqni aniqlash operatori (%) qaysi arifmetik amalga kiradi?	Binar amallar
203	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define amal(x)(x+x*2) int main( ){ cout<<amal(2 * 3); return 0;}	18
204	Chiqish oqimidan qanday qiymat chiqadi? cout << double(12/5);	2
205	Boshqarishni biron bir tarmoqqa uzatishni ta'minlovchi operator qaysi?	shart operatori

@yakuniysavollari

206	Asosan bir nechta qiymatdan, o'zgaruvchiga mos qiymatni tanlashda va qiymatlarga mos ravishda boshqarishni uzatishda ishlatiluvchi operator qaysi?	Tanlash operatori

207	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) x * x
	int main( ){
	cout<<amal(5-2);
	return 0;}
		-7

208	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) x * x int
	main( ){
	int a=4;
	cout<<amal(a++);
	return 0;}
		20

209	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isdigit(‘D’)	D raqam bo'lsa true aks holda false
210	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalnum(‘F’)	F raqam yoki harf bolsa true, aks holda false
211	C++ tilidagi sharti keyin berilgan takrorlash operatorini ko’rsating	do…while
212	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : int n = 19e-4; cout << n;	0
213	Biror maqsadga erishishga yoki qandaydir masalani yechishga qaratilgan buyruqlarning aniq, tushunarli, chekli hamda to’liq tizimi nima deyiladi?	

214	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang:
	int a=5;
	cout << --a; ++a*a++;
		4

215	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper(‘H’)	H katta harf bo'lsa true, aks holda false
216	Belgili tipli o’zgaruvchilar qaysi xizmatchi so’z bilan elon qilinadi?	char

@yakuniysavollari

217	Mantiqiy tipli o’zgaruvchilar nechi xil qiymat qabul qiladi?	bool
218	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=7; cout << a++ * ++a<<endl;	63
219	Quyidagi ifodada o’zgarmasning nomi nimaga teng? #define Matn “Matn1”	

220	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x)(x*x+2)
	int main( ){
	cout<<amal(3 * 2);
	return 0;}
		38

221	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalnum('/');	raqam yoki harf bo'lsa true, aks holda false
222	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=18; ++a; a--; cout << a++;	18
223	Tanlash operatorida birorta ham qiymat o`zgaruvchiga to`g`ri kelmasa qaysi operator ishlatiladi?	default
224	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define amal(x) (x) * (x) int main( ){ cout<<amal(3+5); return 0;}	64

225	Quyidagi dastur natijasini aniqlang :
	#define amal(x) x * x int
	main( ){
	int a=5; cout<<amal(++a);
	return 0;}
		49

226	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('8')	0

@Yakuniysavollari

227	C++ tilidagi sharti oldin berilgan takrorlash operatorini ko’rsating	while
228	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : int n = 17e4; cout << n;	170000
229	Harf bilan boshlanuvchi, raqam va "_" belgisining ixtiyoriy ketma-ketligi nima deyiladi?	
230	const xizmatchi so’zi nima uchun hizmat qiladi?	o'zgarmaslarni elon qilish uchun
231	Mantiqiy tip qaysi xizmatchi so’z bilan aniqlanadi?	bool
232	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper(‘+’)	false
233	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=8; cout << a-- * a-- << endl;	56
234	#define direktivasi yordamida o’zgarmaslar qanday aniqlanadi?	
235	Ikki operand ustida bajariluvchi arifmetik amallar qanday tipga kiradi?	
236	Quyidagi dasturda chiqarish oqimidan chiquvchi qiymatni aniqlang: int a=5; ++a; a-- ; cout << --a*a+1;	17
237	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: islower('K')	false
238	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define amal(x)((x)*2) int main( ){ cout<<amal(3 + 2); return 0;}	10

@yakuniysavollari

239	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define amal(x)(x*5) int main( ){ int x = 5; cout<<amal(x + 5); return 0;}	30
240	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : #define amal(x) (x) * (x) int a=2; cout<<amal(++a);	16
241	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isdigit(‘10’)	true
242	Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('+')	false
243	Quyidagi dastur natijasini aniqlang : int x=22.3; printf("%d", x);	dastur xato
244	Jumlani yakunlang: “C++ tili satrlarni yaratish va ularni boshqarish uchun …… klassini ishlatadi.”	string
245	Satrda joylashgan simvollarni aniqlash uchun qanday funksiyadan foydalaniladi?	char
246	Satrda joylashgan belgilar sonini aniqlash uchun qanday funksiyadan foydalaniladi?	length
247	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1(“Tosh"), s2(“baqa"); cout<< s1 + s2;	Toshbaqa
248	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1("Good "), s2("luck!"); s1 += s2; cout << s1;	Good luck!
249	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1("Good "), s2("luck!"); s1 += s2; s1 += "luck!"; cout << s1;	Good luck! Luck!

@yakuniysavollari

250	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1="A", s2="Z"; s1>s2?cout<<s1:cout<<s2;	Z
251	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1="v", s2="w"; s1>s2?cout<<s1:cout<<s2;	W
252	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? char s1='e', s2='c'; s1>s2?cout<<s1:cout<<s2;	e
253	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Nilufar suvda o'sadi"); s.insert(8, "guli "); cout<<s;	Nilufar guli suvda o'sadi

254	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Besh a'lo baxo");
	s.insert(4, "bu");
	cout<<s;
		Beshbu a'lo baxo

255	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Birdan ikki keladi");
	s.insert(7, "keyin");
	cout<<s;
		Birdan keyinikki keladi

256	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Bahor qish");
	s.insert(5, "dan keyin ", 11, "keladi"); cout<<s;
		dastur xato

257	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Nilufar guli suvda o'sadi"); s.erase(8,11); cout<<s;	Nilufar o'sadi

258	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi?
	string s("Besh bu a'lo baxo");
	s.erase(8,5); cout<<s;
		Besh bu baxo

259	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Birdan keyin ikki keladi"); s.erase(0,7); cout<<s;	Keyin ikki keladi

@Yakuniysavollari

260	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Bahor qishdan keyin keladi"); s.erase(10,10); cout<<s;	Baxor qishkeladi
261	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Nilufar guli suvda o'sadi"); s.erase(11); cout<<s;	Nilufar gul
262	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Besh bu a'lo baxo"); s.erase( ); cout<<s;	Bo'sh ekran chiqadi
263	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Birdan keyin ikki keladi"); s.erase(14); cout<<s;	Birdan keyin i
264	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s("Bahor qishdan keyin keladi"); s.erase(25); cout<<s;	Baxor qishdan keyin kelad
265	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1("Nilufar guli suvda o'sadi!"), s2("chiroyli gul?"); s1.replace(12, 13, s2, 0, 12); cout<<s1;	Nilufar guylichiroyli gul!

266	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima
	chiqadi? string s1("Besh bu a'lo baxo!"),
	s2("to'rt esa yaxshi.");
	s1.replace(8, 5, s2, 0, 5); cout<<s1;
		Besh bu to'rtbaxo!

267	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string s1("Birdan keyin ikki keladi!"), s2("keyin uch keladi."); s1.replace(7, 17, s2, 6, 9); cout<<s1;	Birdan uch kelad!

@yakuniysavollari

268	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string youth("Nilufar guli suvda o'sadi!"); int qidir = youth.find("suv"); cout<<qidir;	13
269	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string youth("Besh bu a'lo baxo!!"); int qidir = youth.find("!"); cout<<qidir;	17

@Yakuniysavollari

270	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string youth("Birdan keyin ikki keladi ikki yomon baho!"); int qidir = youth.find("ikki"); cout<<qidir;	13
271	Quyidagi dastur natijasida ekranga nima chiqadi? string youth("Bahor qishdan keyin keladi!!"); int qidir = youth.find("kein"); cout<<qidir;	-1

350	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=3; b=4; c=8;
	bool e= a>=b && c<=b;
	if (e) {
	if (e%11==0) {
	if (a==3) {
	cout << "C++"; }
	cout << "Dasturchi"; }
	cout << "Dasturlash"; }
	return 0;}
		hech narsa

351	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=3; b=4; c=8;
	bool e= a<=b && c>=b;
	if (e) {
	if (e%11==0) {
	if (a==3) {
	cout << "C++"; }
	cout << "Dasturchi"; }
	cout << "Dasturlash"; }
	return 0;}
		hech narsa

@yakuniysavollari

352	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){ int
	a,b,c; double d;
	a=0; b=2; c=1;
	d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b);
	cout << d << endl;
	return 0;}
		1.0

353	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	short d;
	double a,b,c;
	a=1.5; b=3; c=2.3;
	d=a+b+c; cout
	<< d << endl; return
	0;}
		6

354	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	short a,b,c;
	a=3.8; b=2.2; c=1.5;
	if (b+c==3) { if
	(a+b==5) { if
	(a+c==4) { cout <<
	"Dastur"; } cout <<
	"Darsi"; } cout <<
	"Tugadi";} return 0;}
		hech narsa

@yakuniysavollari

355	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){ short
	a,b,c; float d;
	a=10; b=3; c=9;
	d=(a+c+3*b)/a;
	cout << d << endl;
	return 0;}
		3.8

356	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,c; a=5; c=a/4;
	switch (c) { case
	1:
	case 3: cout << "Ishladi"; break;
	case 5: cout << "Dastur"; break;
	default: cout << "Talaba"; } return 0; }
		Ishladi

357	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=5; b=12; c=b/a;
	switch (c) { case
	1:
	case 3: cout << "Ishladi"; break;
	case 5: cout << "Dastur"; break;
	default: cout << "Talaba"; } return 0;}
		Talaba

@Yakuniysavollari

358	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	int q=0;
	string s="murakkab dastur";
	if (s[0]=='m') {
	q=q++; } cout
	<< q++; return 0;}
		2

359	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ) { int
	a,b,q=0; a=1.2;
	b=2; if
	(b+a==3) {
	if (a==2) {
	q=q++; }
	q++; }
	cout << q++;
	return 0; }
		1

360	Dastur natijasi qanday bo'ladi? #include <iostream> using namespace std; int main( ){ int a=10; int b=2; if (a/b==5) { if (a==10) { if (b==2) { cout << "Ortacha"; return 0; } cout << "Rost"; return 0; } cout << "Xato"; } return 0; }	Ortacha

@Yakuniysavollari

361	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	int a,b,c;
	a=10; b=5; c=7;
	bool e = a>=b && c!=b || a<=c;
	cout << e << endl;
	return 0;}
		False

362	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace
	std; int main( ){
	int a,b; a=10; b=5;
	bool e = a=<b;
	cout << e << endl;
	return 0; }
		False

363	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	string s="mustaqil ish";
	int n=s.find(' ');
	cout << n << endl;
	return 0; }
		8

364	Dastur natijasi qanday bo'ladi? #include <iostream> using namespace std; int main( ){ string s="mustaqil ish"; int n=s.find("mustaqil ish"); cout << n << endl; return 0; }	0

@yakuniysavollari

365	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace
	std; int main( ){
	int n(2.8),b=12;
	cout << b/n; return
	0; }
		6

366	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	short s(500.500),a=10;
	if (s>500) {
	s=10; } cout
	<< s/a; return 0; }
		50

367	Dastur natijasi qanday bo'ladi? #include <iostream> using namespace std; int main( ){ cout << sizeof(int)+sizeof(long) << endl; return 0; }	8

368	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	string s="Yutqazdin";
	int a;
	a=sizeof(long
	long); a+=s.size();
	cout << a << endl;
	return 0;}
		17

@Yakuniysavollari

369	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	string s="98";
	int a=0;
	a+=s[1]-48;
	cout << a; return
	0;}
		8

370	“++” ma’nosi nima?	Sonni bittaga orttirish
371	Chala shart operatorini korsating.	If(){}
372	Dasturning natijasi qanday bo'ladi? #include <iostream> using namespace std; int main( ) { int q,e; q=0; e=0; bool b, a = q == e; b = a >=q; cout << b+a; return 0;}	2

373	Dasturning natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ) { short
	a,b; a=0; b=9; if
	(a=b-9) {
	  cout << "Yakuniy"; }
	else {
	  cout << "Yakunlandi"; }
	return 0; }
		Yakunlandi

@yakuniysavollari

374	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	int n[]={0, 1.1, 2.2, 3.3, 5.5};
	float x;
	x=(n[1]+n[4])/n[2]+n[3];
	cout << x; return
	0;}
		Xato

375	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	int n[]={1, 5.5, -2, 3.3, 5.5};
	float x;
	x=(pow(n[2],2)+fabs(n[3]))/(n[1]-n[3]);
	cout << x; return 0;}
		Xato

376	Dastur natijasi qanday bo'ladi? #include <iostream> #include <math.h> using namespace std; int main( ){ if (M_PI>3.14) { if (exp(1)<1) { if (M_PI_4>3) { cout << "Yomon"; return 0; } cout << "Yaxshi"; return 0; } cout << "Ortacha"; } return 0;}	Ortacha

377	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b; a=2; b=3;
	cout << (a*b)*(1/b); return
	0;}
		0

@yakuniysavollari

378	Dastur natijasi qanday bo'ladi? #include <iostream> #include <math.h> using namespace std; int main( ){ int a,b; a=2; b=3; cout << (a*b)*pow(b,-1); return 0;}	2

379	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream>
	using namespace std;
	int main( ){
	int a,b; a=7; b=4;
	if (a*b%3==1) {
	if (a/b==1) { if (b/a>0) {
	cout << "Xayir"; return 0; }
	cout << "Tugadi"; return 0; } cout
	<< "Dastur"; } return 0;}
		Tugadi

380	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	double a,b;
	b=4.4; a=b/2.2;
	cout << b/a;
	return 0; }
		2.2

381	Dastur natijasi qanday bo'ladi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	int b=20.5;
	bool a = 20>=b;
	if (a) {
	if (b<=b) { cout << "Bola"; return 0; }
	cout << "Bolalar"; return 0; } return 0;}
		Bola

@Yakuniysavollari

382	strcpy(satr1,satr2) – funksiyasi vazifasi	
383	strncpy(satr1,satr2, int len) – funksiyasi ning vazifasi	
384	strcmp(satr1, satr2) – funksiyasi vazifasi.	

385	string a("yaxshi");
	string b("kun");
	string c=a+b;
	cout<<c;
	Dastur natijasi qanday?
		yaxshikun

386	Length() funksiyasining vazifasini aniqlang	Uzunligini aniqlash
387	Empty() funksiyasinig vazifasi	..ni tozalash
388	string c="614"; c=c.insert(3,"-10"); cout<<c; natijani aniqlang	Xato
389	string g="yaxshi"; g=g.erase(4,2); cout<<g; natijani aniqlang	Xato
390	S.substr(n1,n2) ning fazifasini toping.	S satrning n1elementidan n2 elementigacha bolgan satrdan yangi satr qirqib olish
391	String tipi uchun satr uzunligini aniqlovchi funksiyani toping.	Length(), size()
392	string s="dasturlash"; string a=s.substr(0,4); cout<<a; ?	Dast
393	string s="dasturlash"; string a=s.erase(0,4); cout<<a; ?	Xato
394	int a=s.find ("a"); funksiyani ma'nosi?	S satrda mavjud bolgan birinchi a belgining indeksini aniqlash
395	Javoblardan qaysi biri klaviaturadan kiritishni talab qiladi?	Bilmadim

@Yakuniysavollari

396	string a=”yakuniy nazorat”; int s=a.strlen(); cout<<s; ?	Xato

397	string a=”yakuniy nazorat”; int s=a.length(); cout<<s; ?	15
398	int isdigit(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.	C belgi ning raqam yoki raqam emasligini aniqlash true false orqali
399	int isalnum(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.	C belgining harf, raqamligini aniqlash uchun ishlatidai, true va false qiymatlarni qaytaradi
400	int islower(int c); funksiya prototipining tasnifini toping	C belgining kichkina harfligini aniqlahs uchun ishlatiladi, true yoki false qiymatlarni qaytaradi
401	int isupper(int c); funksiya prototipining tasnifini toping	C belgining kata harf ekanligini aniqlash uchun ishlatiladi, true va false qiymatlarni qaytaradi
402	int tolower(int c); funksiya prototipining tasnifini toping	C belgini agar katta harf bolsa kichkinasiga almashtiradi
403	int toupper(int c); funksiya prototipining tasnifini toping	C belgini agar kichkina harf bolsa kattasiga almashtiradi
404	char a; cin>>a; kiritiladigan ma’lumot necha baytni tashkil etadi.	1
405	char[50]="qator"; Satr oxiri qanday belgi bilan yakunlanadi	50
406	Qaralayotgan belgining harf yoki harf emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko’rsating.	Isalpha()
407	Qaralayotgan belgining raqam yoki raqam emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko’rsating.	Isdigit()

@yakuniysavollari

408	Qaralayotgan belgining katta harfligini yoki katta harf emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko’rsating.	Isupper()
409	Agar c katta harf bo’lsa kichik harf aks holda funksiya argumentini qaytaruvchi funksiya.	Istolower()

410	Agar c kichik harf bo’lsa katta harf aks holda funksiya argumentini qaytaruvchi funksiya.	Istoupper()
411	Agar c kichik harf bo’lsa true aks holda false qiymat qaytaruvchi funksiya.	Islower()
412	Agar c katta harf bo’lsa true aks holda false qiymat qaytaruvchi funksiya.	Isupper()
413	c satrini butun sonli int tipiga o’zgartiruvchi funksiyani ko’rsating.	Bunaqa narsa yoq
414	Fayllarga ma'lumot kiritish uchun qaysi ilovadan foydalanamiz ?	Ofstream
415	Fayllardagi ma'lumotini chiqarish uchun qaysi ilovadan foydalanamiz ?	Ifstream
416	fayllar bilan ishlashda eof() funksiyasidan qanday maqsadda foydalanamiz ?	Faylning oxirini aniqlash uchun ishlatiladi, true va false qiymatlarni qaytaradi
417	ios :: app nima ahamiyatga ega ?	Faylning davomiga yozish uchun ishlatiladigan yozish usuli
418	Fayl nima ?	Fayl tashqi xotirada oz hajmi va nomiga ega bolgan element
419	Qanday fayllar binar fayllar deyiladi ?	Bilmadim
420	Fayl yopishda xatolik bo`lmasa fclose() qanday qiymat qabul qiladi ?	True
421	ifstream a(“dasturlash.txt”) qayerda va qanday fayl xosil bo`ldi ?	Fayl hosil qilmaydi

@Yakuniysavollari

422	ofstream a(“dasturlash.txt”) qayerda va qanday fayl xosil bo`ldi ?	Dastur joylashgan papkada “dasturlash.txt” faylini hosil qiladi

423	#include <iostream> #include <fstream> using namespace std; int main( ){ ifstream f("talaba.txt"); *//faylda 1 2 3 4 bor* int a[500],i=0; while(f.eof()) { f>>a[i];i++;} for(int j=0;j<i;j++) {cout<<a[j]<<" ";} return 0; }ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi	Hech narsa

424	Dastur yakunida ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi?
	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ifstream f("talaba.txt"); *//faylda 1 2 3 4 bor* int a[500],i=0; while(!f.eof()) {
	f>>a[i];i++;} for(int j=0; j<=i; j++)
	{cout<<a[j]<<" ";} return 0; }
		1 2 3 4

@Yakuniysavollari

425	#include <iostream> #include <fstream> using namespace std; int main( ){ ifstream f("talaba.txt"); *//faylda 1 2 3 4 bor* int a[500],i=0; while(!f.eof()) {f==a[i];i++;} for(int j=0;j<i;j++) {cout<<a[j]<<" ";} return 0; } ekranda qanday ma'lumot hosil bo`ladi	Xato
426	Oqimni tozalash uchun qaysi funksiyadan foydalanamiz ?	

427	ifstream b(“a.txt”); //faylda 6,4,6 bor int a,b,c;
	cin>>a>>b>>c; cout<<a<<" "<<b<<c;
	ekranga nima chiqadi ?
		Xato

428	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ifstream f("talaba.txt"); //faylda 4,6,7,8,9 lar mavjud int a[50]; for(int i=0; i<!f.eof(); i++)
	{f>>a[i]; cout<<a[i]<<" ";} return 0; }
		4 6 7 8 9

429	#include <iostream>
	#include <fstream>
	using namespace std;
	int main( ){
	ofstream a("talaba.txt"); for(int i=0; i<=100; i--)
	{a<<i<<" ";} return 0; } // talaba.txt faylida nimalar chiqadi ?
		0

430	Qaysi qatorda talaba faylni D diskdagi loyiha papkasiga to`g`ri joylangan ?	D:\\loyiha\\talaba.txt

@Yakuniysavollari

431	Funksiya - bu ...	Malum bir vazifalar toplami, u qiymat qaytarishi ham qaytarmasligi ham mumkin
432	Rekursiya – bu …	Funksiyani ozini ozi chaqirishi

433	Funksiya qiymatini aniqlang:
	int g=15; float
	baho(int a) { for(int
	i=0;i<3;i++)
	{static int a=13; g+=a;} return g;}
	int main( ){
	int a=2;
	cout<<baho(a)<<endl; return 0;}
		54

434	Funksiya qiymatini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	const int g=15; float
	baho(int a) {int s=0;
	for(int i=0;i<3;i++)
	{static int a=13; s+=a;} return g;}
	int main( ){ int a=2;
	cout<<baho(a)<<endl;
	return 0;}
		15

435	Funksiya qiymatini aniqlang:
	const int g=15; float yig(int a)
	{int s=0;
	for(int i=1;i<=a;i++){ s+=i;} return s;}
	int main( ){int a=2;
	cout<<yig(a)<<endl; return 0;}
		3

436	funksiya qaytaradigan tipini aniqlang: int func1 (float a);	Int (butun)

@yakuniysavollari

437	#include <iostream> using namespace std; void katta(int a,int b){ if(a<b){cout<< a;} else{cout<< b;}} int main(){ katta(115,111); return 0;} Tekshiring :katta(115,111);	111

438	#include <iostream> void
	hafta(int a=1, int b)
	{int s=0;s=a+b;
	std::cout<<s;}
	int main(){
	hafta(2,3); return
	0;}
	Tekshiring: hafta(2,3);
		Xato

439	fuksiyaning a=3, b=8 bo'lganda qiymatini toping: void toping(int a,int b) {int s1=0,s2=0; for(int i=0;i<a;i++){s1++;} for(int i=0;i<b;i++){s2+=s1;} cout<<s2;}	24

440	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){ char
	s1='A';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;} return
	s1;} int main(){
	cout<<toping(3);
	return 0;}
		D

@yakunlysavollari

441	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){ char
	s1='A';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;} return
	s1;} int main(){
	cout<<toping(1);
	return 0;}
		B

442	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){ char
	s1='A';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;} return
	s1;} int main(){
	cout<<toping(5);
	return 0;}
		F

443	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){ char
	s1='F';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;} return
	s1;} int main(){
	cout<<toping(3);
	return 0;}
		I

@yakuniysavollari

444	Funksiyani qiymatini toping:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	char toping(int a){ char
	s1='R';
	for(int i=0; i<a; i++)
	{s1++;} return
	s1;} int main(){
	cout<<toping(2);
	return 0;}
		T

445	funksiya prototipi to'g'ri berilgan qatorni toping	Bilmadim
446	funksiyani qaytaruvchi qiymati to'g'ri berilgan qatorni toping? void funksiya(){};	Bilmadim

447	funksiya tanasida faol o'zgaruvchilar nima deb ataladi?	Bilmadim
448	dasturining asosiy qismida va funksiyada faol qo'llaniluvchi o'zgaruvchilar nima deyiladi?	Bilmadim
449	bizda global o'zgarmas x=16;bor, "void baho(int a){ int a=17; return x;}" nimani qaytaradi?	16

450	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int a=5; int
	baho(int b){
	b=7; return
	b++;} int
	main(){
	cout<<baho(8);
	return 0;}
		7

@Yakuniysavollari

451	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int a=5; int
	baho(int b){
	b=7; return
	++a;} int main(){
	cout<<baho(9);
	return 0;}
		6

452	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int a=5; int
	baho(int b){
	b=7; return
	a+b;} int
	main(){
	cout<<baho(9);
	return 0;}
		12

453	Dastur natijasi nimani qaytaradi?
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int a=5; int
	baho(int b){
	b=7; return --
	a;} int main(){
	cout<<baho(9);
	return 0;}
		4

454	int tana1(int a,int b){return a+b;}
	int tana2(int a,int b){ return a-b; }
	int tana3(int a,int b){ return a*b;}
	int tana4(int a,int b){ return a/b;}
	// funksiyalar berilgan
	tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+2*tana1(b,a)=? int a=2,b=4;
		18

@yakuniysavollari

455	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiyalar berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)-2*tana1(b,a)+1=? int a=3,b=6;	34
456	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)-2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	40
457	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? Int a=4,b=8;	40

458	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+3*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	32
459	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 0.25*tana3(a,b)+1/2*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	18

@Yakuniysavollari

460	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? Int a=4,b=8;	40
461	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-2*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	48
462	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 0.5*tana3(a,b)+tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	28

463	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 0.5*tana3(a,b)+tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	28
464	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan (tana3(a,b)+2*tana2(a,b))/(tana4(b,a)*tana1(b,a))=? int a=4,b=8;	-16

@Yakuniysavollari

465	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	52
466	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan (-1) * tana3(a,b) + tana2(a,b) + 2*tana4(b,a) + tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	0
467	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)+3*tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	34

468	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 2*tana3(a,b)+1.5*tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	82
469	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan 0.5*tana3(a,b)+2*tana2(a,b)+tana4(b,a)+1.5*tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	28

@Yakuniysavollari

470	int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} funksiya berilgan tana3(a,b)-2* tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? int a=4,b=8;	54
471	Bir qatorli izoh yozish uchun ishlatiladigan operatorni ko`rsating	//
472	int x = 10; cout << oct << x; Ekrandaga sonni toping	12
473	int x = 17; cout << hex << x; Ekrandagi sonni toping:	11
474	double x = 12.345; cout << setprecision(1) << fixed << x; Natijani toping:	12.3
475	double x = 12.345; cout << setprecision(2) << fixed << x; Natijani toping:	12.34
476	int x = 90, y = ++x; x va y ning qiymatini toping	91, 91
477	int x = 90, y = x--; x va y ning qiymatini toping	89, 90
478	int x = 90, y = --x; x va y ning qiymatini toping	89, 89
479	Shartsiz o`tish operatorini ko`rsating	goto

480	C++da funksiyada qiymat qaytarish operatori?	return
481	C++da funksiya e’lon qilish to‘g‘ri ko‘rsatilgan satrni belgilang	bilmadim
482	int main( ) {int a=0; for (int i=0; i<2; i++){ a=a+i;}cout<<a;} Dastur natijasi qanday?	1
483	int main( ){int a=0; for (int i=0;i<=2;i++){a=a+i;}cout<<a;} Dastur natijasi qanday?	3

@yakuniysavollari

484	for (int i=0; i<4; i++) Sikl necha marta bajariladi?	4
485	for (int i=0; i<=4; i++) Sikl necha marta bajariladi?	5
486	int main( ){int a=3; for (int i=1; i<=3; i++){ a=a+i;}cout<<a;} Dastur natijasi qanday?	9
487	Mantiqiy tip qanday tnomlanadi?	Bool
488	C++da satrlar bilan ishlash kutubxonasi	String.h yoki cstring
489	C++da fayllar bilan ishlash kutubxonasi	Fstream, ifstream, ofstream
490	Dasturda local o'zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?	Tezkor xotira
491	Dasturda global o'zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?	Tezkor xotira
492	Dasturda ichki xizmatchi ma'lumotlari xotiraning qaysi qismida saqlanadi?	Tezkor xotira

493	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main(){
	int q; cin>>q;
	if(q>0) {
	int t=33; }
	cout<<t<<endl;
	return 0;}
	Dastur natijasi qanday?
		Dastur xato

494	int g=3; g+=4;
	g-=2;
	cout<<g<<endl;
		5

495	Xato xosil qilingan funksiyani toping:	bilmadim
496	dastur yangi ochilganda kamida …. funksiyasi bo'ladi .	Bitta

@yakuniysavollari

497	#include <iostream> using namespace std; void pr(float a, float b) {cout<<2*(a+b); /*cout<<s<<endl;*/ } int main(){ pr(4, 5); return 0;} funksiyani dasturda chaqirilib faollashtirilganda konsulda nimani qiymati chiqadi?	Hech narsa
498	int katta(float a) bu funksiya qanday qiymat qabul qiladi va qanday qiymat qaytaradi?	Haqiqiy qiymat qabul qilib butun qiymat qaytaradi
499	belgili tipdagi ma'lumotlarni qabul qilib, butun tipdagi ma'lumot qaytaruvchi funksiyani toping?	bilmadim

500	funksiya qiymatini aniqlang:
	int g=15; float baho(int a) {
	for(int i=0; i<3; i++) {static
	int a=13; g+=a;} return a;}
	int main( )
	{ int a=2;
	cout<< baho(a) <<endl;
	return 0; }
		2

501	a=348 dagi chiquvchi qiymatini toping. int main( ) int a; cin>>a; if(a%3==0) cout<<"bo`linadi"; return 0;}	Bo’linadi

@Yakuniysavollari

502	a=4567 chiquvchi natijani toping #include <iostream> using namespace std; int main( ){ double a; cin>>a; if(a%39==0) cout<<"bo`linadi"; else cout<<"qoldiq: "<<a%7; return 0;}	Dastur xato

503	a=5 b=6 dagi chiquvchi qiymatni toping
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){
	double a,b;
	cin>>a>>b;
	if(a>goto k1;
	else swap(a,;
	cout<<a<<" "<<b;
	return 0;}	

504	a=6 b=7 s=8 dagi chiquvchi natijani toping
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main{int a,b,s;
	cin>>a>>b>>s;
	if(a>0)a=a*a; if(b>0)b=b*b;
	if(s>0)s=s*s;
	cout<<a<<" "<<b<<" "<<s; return 0; }
		Dastur xato

505	x=0.7 y=0 dagi natijani toping int main( ){ float x,y; cin >>x>>y; if((x*x+y*y)<=1) {cout <<"yes";} else{cout<<"no";} return 0;}	Yes

@Yakuniysavollari

506	x=0.4 y=1.68 dagi natijani toping
	int main( ){ float x,y;
	cin>>x>>y;
	if(x<=1&&y<=1&&x>=-1&&y>=-1)
	{cout<<"yes";}
	else{cout<<"no";} return
	0; }
		no

507	x=2 y=4 z=3 natija qanday bo`ladi int
	main( ){
	double x,y,z,k; cin>>x>>y>>z;
	if((x+y)>z&&(x+z)>y&&(z+y)>x)
	{cout<<"YES";}
	else{cout<<"NO";}
	return 0;}
		yes

508	x=0.6 y=0.5 natijani toping
	int main( ){ float x, y;
	cin >>x>>y;
	if((x*x+y*y)<=1&&(x*x+y*y)>=0.25)
	{cout <<"yes";}
	else{cout<<"no";}
	return 0; }
		Yes

509	n=2 dagi natijani toping int main( ){ int n;cin>>n; for(int i=1; i<=n; i++) cout<<"Salom"; return 0;}	SalomSalom

510	n=7 bo'lganda natijani
	toping int main( ){ int
	n,c=0; cin>>n;
	for(int i=1;i<=n;i++) c=c+1;
	cout<<c; return 0;}
		28

@yakuniysavollari

511	n=3 natijani toping int main( ){ int n; cin>>n; switch(n) { case 1: case 2: case 3: case 4: cout<<"ok"; break;} return 0;}	ok
512	for(int i=1; i<=n; i++) bu holatda i<=n qismi qanday nomlanadi	Shart
513	for(int i=1; i<=n; i++) bu holatda i++ qismi qanday nomlanadi	Sikl

514	a=5 n=6 natijani toping int main( ){
	double a,n;
	cin>>a>>n;
	for(int i=1; i<=n; i++)a=a+1;
	cout<<a;
	return 0;}
		11

515	a=98765 bo'lsa natijani toping
	int main( ){ int a; cin>>a;
	if(a%2==0)cout<<"juft";
	else cout<<"toq"; return 0;}
		Toq

516	a=5 natijani chiqaring
	int main( ){ int a;
	cin>>a; if(a>0)
	cout<<99999; if(a<0)
	cout<<33333;
	if(a==0)
	cout<<00000; return 0;}
		99999

517	a=5 natijani chiqaring int main( ){
	int a; cin>>a;
	for(int k=1; k<=a; k++)cout<<"o "; return 0;}
		Ooooo

@yakuniysavollari

518	a=3 dastur natijasini toping
	int main( ){ int a; cin>>a;
	for(int k=1; k<=a; k++){cout<<"o ";goto k1;} k1:
	return 0;}
		O

519	a=70 natijani toping
	int main( ){ int a;
	cin>>a;
	if(a%2==0){
	if(a%5==0){cout<<a/5;}
	else{cout<<a/2;}
	}else{cout<<a;} return
	0;}
		14

520	a=56 natijani toping
	int main( ){ int a;
	cin>>a;
	if(a%3==0){cout<<"3 ga bo`linadi";}
	else{cout<<a;} return 0;}
		56

521	a=63 natijani toping
	int main( ){ int a;
	cin>>a;
	if(a%7==0){cout<<"7 ga bo`linadi";}
	else{cout<<a;} return 0;}
		7 ga bolinadi

522	a=35 natijani toping
	int main( ){ int a;
	cin>>a;
	if(a%2==0){
	if(a%5==0){cout<<a/5;}
	else{cout<<a/2;}
	}else{cout<<a;} return
	0;}
		35

@Yakuniysavollari

523	a=3 natijani chiqaring
	int main( ){ int a;
	cin>>a;
	for(int k=1; k<=a; k++)cout<<"a "; return
	0;}
		a a a

524	a=0 b=6 natijani toping
	int main( ){ int a,b, m;
	cin>>a>>b;
	if(a!=b&&a!=0){m=a;}
	else{m=b;}
	cout<<m; return
	0;}
		6

525	a=8 n=6 natijani toping #include <iostream> using namespace std; { double a,n; cin>>a>>n; for(int i=1; i<=n; i++)a=a+1; cout<<a; return 0;}	14
526	a=8 b=9 natijani toping int main( ){ int a,b,c; cin>>a>>b; c= a<b?a:b; cout<<c; return 0;}	8

527	x=3 y=4 z=3 natija qanday bo`ladi.
	int main( ){ double x,y,z,k;
	cin>>x>>y>>z;
	if((x+y)>z&&(x+z)>y&&(z+y)>x)
	{cout<<"YES";}else{cout<<"NO";}
	return 0;}
		YES

@Yakuniysavollari

528	a=7 b=9 dagi qiymatini toping int main( ){ int a,b; cin>>a>>b; if(b<a){a=b;} cout<<a; return 0;}	7
529	x=5 y=6 dagi chiquvchi natijani toping. int main( ){ double x, y; cin>>x>>y; if (x<=y){ cout<<"0"<<" "<<y;} else{ cout <<x<< " " << y;} return 0;}	0 6

530	a=341 dagi chiquvchi qiymatini toping.
	int main( ){ int a; cin>>a;
	if(a%3==0)cout<<"bo`linadi"; return
	0;}
		Hech narsa

531	a=467 dagi chiquvchi qiymatni toping.
	#include <iostream> using
	namespace std;
	int main( ){ int a; cin>>a;
	if(a%7=0)
	cout<<"bo`linadi"; else
	cout<<"qoldiq: "<<a%7;
	return 0; }
		Qoldiq: 5

532	x=0.7 y=0.9 dagi natijani toping
	int main( ){ float x,y;
	cin >>x>>y;
	if((x*x+y*y)<=1)
	{cout <<"yes";}
	else{cout<<"no";}
	return 0; }
		No

@Yakuniysavollari

533	a=8 b=15 dagi qiymatini toping int main( ){ int a,b; cin>>a>>b; if(b<a){a=a+1;} cout<<a; return 0;}	8
534	n=1 natijani toping int main( ){ int n; cin>>n; switch(n) { case 1: case 2: case 3: case 4: cout<<"ok"; break;} return 0;}	Ok

535	a=10 b=6 natijani toping int main( ){ int a,b,c; cin>>a>>b; c= a>b?a:b; cout<<c; return 0;}	10

536	a=6 n=6 natijani toping int
	main( ){ double a, n;
	cin>>a>>n; for(int i=1; i<=n;
	i++) a=a+1;
	cout<<a; return
	0;}
		12

537	a=79 b=99 natijani toping #include <iostream> using namespace std; int main( ){ int a,b, m; cin<<a<<b; if(a>{m=a;} else{m=b;} cout<<m; return 0;}	Dastur xato

@yakuniysavollari

538	a=8 b=8 natijani toping
	int main( ){
	int a,b, m; cin>>a>>b;
	if(a!=b&&a!=0){m=a;}
	else{m=b;} cout<<m;
	return 0;}
		8

539	a=3 b=3 natijani toping
	int main( ){ int a,b,
	k=0; cin>>a>>b;
	for(int i=1; i<=a; i++){k+=b;}
	cout<<k;
	return 0;}
		9

540	a=2 natijani toping
	int main( ){ int a;
	cin>>a;
	if(a%2==0)cout<<"juft";
	else cout<<"toq";
	return 0;}
		Juft

541	a=-5 natijani
	chiqaring int main( ){
	int a; cin>>a;
	if(a>0)cout<<99999;
	if(a<0)cout<<33333;
	if(a==0)cout<<00000;
	return 0;}
		33333

@Yakuniysavollari

542	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std; int
	EKUK(int a, int b){
	while (a!=b) { if (a>b)
	a=a-b; else b=b-a; }
	return a;} int main( ){
	int x=8,y=6; cout <<
	EKUK(x,y); return 0;}
		2

543	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std; int
	EKUB(int a, int b){
	while (a!=b) { if
	(a>b) a=a-b; else
	b=b-a; } return a;} int
	main( ){ int x=8,y=6;
	cout << EKUK(x,y);
	return 0;}
		2

544	Dastur natijasini aniqlang
	#include <iostream>
	using namespace std; int
	EKUB(int a, int b){
	while (a!=b) { if
	(a>b) a=a-b; else
	b=b-a; } return a;}
	int main( ){ int x=12,
	y=245; cout <<
	EKUK(a, b);
	  return 0;}
		Dastur xato

@yakuniysavollari

545	Dastur natijasini aniqlang: int fact(int a){ if (a==0) return 1; else return fact(a-1)*(a+1);} int main( ){ int x=5; cout << fact(x); return 0;}	720
546	Dastur natijasini aniqlang: int fact(int a){ if (a==0) return 1; else return fact(a-1)*(a+0);} int main( ){ int x=5; cout << fact(x); return 0;}	120
547	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; int fact(int a){ if (a==0) return 1; else return fact(a-1)*(a+1);} int main( ){ int x=5; cout << fact(a); return 0;}	Dastur xato

548	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; int fact(int a) { if (a==0) return 1; else return fact(a-1)*a;} int main( ){ int x=5; cout << fakt(x); return 0;}	Dastur xato

@Yakuniysavollari

549	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std; int
	powx(int a) {
	  if (a==1||a==2) return 1;
	else
	  return powx(a-1)+powx(a-2);}
	int main( ){ int
	x=8; cout <<
	powx(x); return
	0;}
		21

550	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std; int
	powx(int a) {
	  if (a==1||a==2) return 1;
	else
	  return powx(a-1)+powx(a-2);}
	int main( ){ int
	x=8; cout <<
	powx(a); return
	0;}
		Dastur xato

551	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std; int
	powx(int x) { int
	a=1,b=1,c;
	  for (int i=1;i<=x-2;i++)
	{ c=a+b; a=b; b=c; }
	  return c;} int
	main( ){ int x=8;
	cout << powx(x);
	return 0;}
		21

@yakuniysavollari

552	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; int sqr(int a, int b) { if (b==0) return 1; else return sqr(a,b-1)*a;} int main( ){ int a=2,b=3; cout << sqr(a,b); return 0;}	8

553	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std; int
	sqr(int a) { if (a==0)
	return 0; if (a==1)
	return 1; else
	return sqr(a-1)*(a);}
	int main( ){ int a=3;
	cout << sqr(a);
	return 0;}
		6

554	… bu tilning mexanizmi bo'lib, dasturdagi bir komponentni boshqa komponentdan cheklash imkonini beradi.	bilmadim

555	… bu turli klasslarga kirgan metodlar uchun bir xil nomlardan foydalanish imkoniyatidir.	Polimorizm
556	… bu yangi obyektni aniqlashga extiyoj paydo bo'lganda oldindan ma'lum bo'lgan obyektlardan foydalanish.	vorislik
557	Qanday komponentalardan sinflar ierarxiyasi qurilganda foydalaniladi?	
558	Klasslarda murojaat spetsifikatorlari nechta?	3 ta
559	Qaysi turdagi komponentalarga sinfdan tashqarida murojaat qilib bo'lmaydi?	Private

@yakuniysavollari

560	Agar sinf class xizmatchi so’zi bilan kiritilgan bo’lsa va murojaat spetsifikatori berilmagan bo’lsa, uning hamma komponentalari … bo’ladi.	Private
561	Qaysi turdagi klass a’zolarini nafaqat shu klassning a’zolari yoki do’st klasslarida, balki ushbu klass orqali hosil qilingan klass a’zolarini ishlatish mumkin bo’ladi?	Public
562	Qaysi turdagi klass a’zolarini boshqa shu klassning a’zolari yoki do’st klasslarida ishlatish mumkin?	Protected

563	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Talaba {
	string ism, fam;
	int yosh;
	};
	Dasturda Talaba klassining maydonlari qanday spetsifikatorda e’lon qilingan?
		Private

564	#include <iostream>
	using namespace std;
	class Talaba {
	public: string
	ism, fam;
	int yosh;
	protected:
	int baho;
	}; int
	main() {
	Talaba t;
	t.baho=5;
	t.yosh=20;
	cout<<t.baho<<","<<t.yosh<<endl; return
	0;
	Dastur qanday natija beradi?
		Baho ga qiymat berib bolmaydi

@Yakuniysavollari

565	#include <iostream> using namespace std; class Nuqta{ public: void SetX (int x) { this->x = x; } void SetY (int y) { this->y = y; } protected: int x, y; }; Dasturdagi klass metodlarini ko’rsating.	Void SetX(int x), Void SetY(int y)
566	Avvaldan mavjud klassdan voris olish qaysi javobda to’g’ri ko’rsatilgan?	bilmadim
567	Klasslardan nechta turda voris olish mumkin?	2 ta

568	#include <iostream> using namespace std; class Kompleks{ int butun, mavxum; void Show () { cout<<butun<<”+”<<mavxum<<"i"<<endl; } }; int main () { Kompleks a; a.butun=5; a.mavxum=3; a.Show(); return 0; Dastur qanday natija beradi?	Dastur xato
569	Klasslarda do’st funksiyalar qaysi xizmatchi so’z orqali bog’lanadi?	Friend
570	Interfeys nima ?	Bilmadim
571	Vorislik turi o’z navbatida ……. bo’lishi mumkin	Public, protected

@yakuniysavollari

572	Vorislik yordamida qurilgan sinfning metod va hususiyatlari necha ko‘rinishga ega bo‘lishi mumkin?	2 xil
573	… da barcha obyektlar uchun kirishga ruxsat beriladi.	Public

574	class Talaba { public: string ism; private: double step; protected: string guruh; }; class Talaba2:public Talaba { public: int yosh; }; Talaba2 klassi nechta maydonga ega?	2 ta

575	class Talaba
	{
	private:
	double step;
	}; class Talaba2:public
	Talaba { public: int yosh;
	};
	Talaba2 klassi nechta maydonga ega?
		1 ta

576	… - oldin yaratilgan sinfga o'xshash sinf yaratishda qo'llaniladi va oldin yaratilgan sinfni qaytadan yaratmasdan uni takomillashtiradigan yangi sinf yaratishni imkoniyatini beradi.	Vorislik
577	Klassdan voris olinganda ajdod sinfning protected qismi qanday voris bo'lib o'tadi	Private
578	Polimorfizm bu..	Bu biron klassdan obyekt olish

@Yakuniysavollari

579	class talaba {
	public: string
	ism, fam;
	void Set(string a,string b)
	{
	ism=b; fam=a;
	}
	void Set(int c)
	{
	yosh=c;
	}
	private: int yosh;
	}
	Bu ... misol bo'lishi mumkin.
		Class ga

580	Klassda nechta konstruktordan foydalanish mumkin?	bitta
581	Klassda nechta destruktordan foydalanish mumkin?	Bitta
582	Tog'ri e'lon qilingan destruktorni ko'rsating	~DestruktorNomi(){}
583	Klassning qanday maydonlaridan klassdan tashqarida foydalanib bo'lmaydi?	Private
584	Classdan to'g'ri vorislik olish jarayonini ko'rsating:	Bilmadim

585	Dastur natijasida to'g'ri berilgan javobni toping.
	class A {
	string a; float b;
	};
	class B: public A
	{ public:
	int a;
	};
	int main()
	{
	B a; a.a="Juda qiyin test ekan"; cout<<a.a;
	}
		Dastur xato

@Yakuniysavollari

586	Qanday funksiya classlarda dastur oxirida ishlaydi va class nomi bilan nomlanadi	Destructor

587	class Animal
	{ public:
	int legs = 4;
	};
	
	class Dog : public Animal
	{
	public:
	int tail = 1;
	};
	
	int main() {
	Dog d; cout
	<< d.legs;
	cout << d.tail;
	}
	Dastur parchasi qanday natija beradi?
		41

588	**class subclass : protected Superclass** subclassga Superclassdagi protected toifa qanday bo'lib o'tadi?	Private

@Yakuniysavollari

589	Dastur parchasi natijasini aniqlang. class
	Base
	{
	public:
	  Base() { cout << "Base"; }
	};
	
	class Derived : public Base
	{
	public:
	  Derived(int i) { cout << i; }
	};
	
	int main()
	{
	  Derived d2(10);
	  return 0;
	}
		Base10

590	Dastur parchasi natijasini aniqlang.
	class A { int x; };
	class B : public A
	{
	public:
	  void show()
	  { x=10;
	cout << x;
	  } };
	int main()
	{ B
	b;
	  b.show();
	return 0;
	}
		Dastur xato

@Yakuniysavollari

591	Faylga yozish uchun qaysi xizmatchi so'zdan foydalaniladi?	Write()
592	Faylga ma’lumot yozish uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	Out, (app)
593	Fayldagi ma’lumotni o’qish uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	in
594	Faylga ma’lumotni fayl oxiriga yozish uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	App
595	Fayl ochilganda kursor ko’rsatkichini fayl oxiriga ko’chirish uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	End
596	Fayl ochilganda fayl tarkibini tozalash uchun ios:: xizmatchi so’zidan so’ng qaysi spetsifikator yoziladi?	Trunc
597	Qaysi metod (uslub) ochilgan faylni yopish uchun xizmat qiladi?	Close()
598	Fayllarni o’qishda faylni oxirini aniqlash uchun qaysi metod (uslub) dan foydalaniladi?	Tellg()
599	eof( ) metodi (uslub) faylni oxiriga borgan bo’lsa, qanday qiymat qabul qiladi?	True
600	Maxsus tur bo’lib, o’zida maydon, usullar va hossalarni mujassamlashtiruvchi tushuncha nima?	Class
601	O’zgaruvchilarga nisbatan klass (sinf) nima sifatida qaraladi?	Tip
602	Quyidagi dastur qismi nimani e’lon qilish uchun ishlatiladi? *class klass_nomi { funktsiya va o’zgaruvchilar };*	Klass
603	Quyidagi dasturda klass (sinf)ning ob’ektini ko’rsating: class Fakultet { public: string nomi; }; int main( ){ Fakultet kif; kif.nomi= “AT servis”; cout<<kif.nomi; }	kif

@yakuniysavollari

604	Quyidagi dasturda klass (sinf)ning o’zgaruvchisini ko’rsating: class Fakultet { public: string nomi; }; int main( ){ Fakultet kif; kif.nomi= “AT servis”; cout<<kif.nomi; }	nomi
605	Quyidagi dasturda klass (sinf)ning funksiyasini ko’rsating: class Fakultet { public: string nomi; }; int main( ){ Fakultet kif; kif.nomi= “AT servis”; cout<<kif.nomi; }	Funksiya yoq
606	Quyidagi dasturda klass (sinf) yaratishda qanday belgi tushib qolgan? class Fakultet { public: string nomi; } int main( ){ Fakultet kif; kif.nomi= “AT servis”; cout<<kif.nomi; }	Hech qanday
607	Quyidagi dastur klass (sinf)ida "name" nima vazifani bajaradi? class Person { public: string name; int age; void print( ) { cout << "Ismi : " << name << endl; cout << "Yoshi : " << age << endl; } };	Ozgaruvchi

@Yakuniysavollari

608	Quyidagi dastur klass (sinf)ida "age" nima vazifani bajaradi? class Person { public: string name; int age; void print( ) { cout << "Ismi : " << name << endl; cout << "Yoshi : " << age << endl; } };	Ozgaruvchi
609	Quyidagi dastur klass (sinf)ida print nima vazifani bajaradi? class person { public: string name; int age; void print( ){ cout << "Ismi : " << name << endl; cout << "Yoshi : " << age << endl; } };	Funksiya yoki metod
610	Quyidagi dastur klass (sinf)ining metodi tipini aniqlang? class person { public : string name; int age; void print( ) { cout << "Ismi : " << name << endl; cout << "Yoshi : " << age << endl; } };	Void
611	Klass (sinf) komponentalariga murojaat huquqi nima yordamida boshqariladi?	Spesifikator
612	Klass (sinf) komponentalariga murojaat huquqi spetsifikatorlari nechi xil bo'ladi?	3 xil
613	Klass (sinf)da xususiy o'zgaruvchilar yaratishda qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalaniladi?	Private
614	Klass (sinf)da dasturning barcha qismida foydalanish mumkin bo'lgan o'zgaruvchilar yaratishda qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalaniladi?	Public
615	Sinflar ierarxiyasi (oilasi) qurilganda qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalaniladi?	Public
616	Oddiy holda protected spetsifikatori nimaga ekvivalent hisoblanadi?	Private

@yakuniysavollari

617	Klass (sinf) a’zolarini e’lon qilishda hech qanday murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalanilmagan bo’lsa ular (a’zolar) qaysi spetsifikatorda e’lon qilingan sanaladi?	Private
618	Quyidagi dastur klass (sinfi) da "name" o’zgaruvchisi qaysi spetsifikatorda e’lon qilingan? class person { string name; int age; public: void set(string a, int b){ name = a; age = b; } void print( ) { cout << "Исми : " << name << endl; cout << "Ёши : " << age << endl;} };	Private
619	Quyidagi dastur klass (sinfi) da "age" o’zgaruvchisi qaysi spetsifikatorda e’lon qilingan? class person { string name; int age; public: void set(string a, int b){ name = a; age = b; } void print( ) { cout << "Ismi : " << name << endl; cout << "Yoshi : " << age << endl; } };	Private
620	Quyidagi dastur klass (sinfi) da "set" funksiyasi qaysi spetsifikatorda e’lon qilingan? class person { private: string name; int age; public: void set(string a, int b){ name = a; age = b; } void print( ) { cout << "Ismi : " << name << endl; cout << "Yoshi : " << age << endl; } };	Public

@Yakuniysavollari

621	Quyidagi dastur klass (sinfi) da Value o’zgaruvchisi qaysi spetsifikatorda e’lon qilingan?
	class Func { float Value;
	void F(int x, float a, float b, float s){
	a=cos(x); b=sqrt(b*x); s=sin(-x);
	Value=a*x*x+b*x+s; } };
		Private

622	Klass (sinf) o’zgaruvchilarini initsializatsiya qilish uchun mo’ljallangan maxsus funksiya nima deyiladi?	Konstruktor
623	Klass (sinf) konstruktori qanday ma’lumot turini qaytaradi?	Obyekt
624	Klass (sinf) konstruktoriga qanday nom berish mumkin?	Bilmadim
625	Klass (sinf) ob’ekti yo’q qilinayotgan vaqtda avtomatik tarzda nima chaqiriladi?	Konstruktor
626	Destruktorni qaysi operator orqali chaqirish mumkin?	Hech qanday
627	Destruktorni chaqirishda funksiya oldiga qanday simvol qo’yiladi?	~
628	Dasturlash tilning mexanizmi bo’lib, dasturdagi (klasslarda) bir komponentni boshqa komponentdan cheklash imkonini beruvchi tushuncha nima?	Class
629	Klass (sinf) larda bir xil nomli funksiyalarni bir necha bor yaratish nima deyladi?	
630	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; class Yuza{float a; float b; public: int Y(int x){ a=x; return a*a;} float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){ Yuza T; cout<<T.Y(5,2)<<endl; return 0;}	10

@yakuniysavollari

631	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; class Yuza{float a; float b; public: int Y(int x){a=x; return a*a;} float Y(float x, float y){a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){ Yuza T; cout<<T.Y(1,2.2)<<endl; return 0;}	2.2

632	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream> using
	namespace std; class
	calc{float a,b; public:
	double cl(double x, double y){a=x; b=y;
	cout<<a+b<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} }; int
	main ( ) {
	calc T; T.cl(3, 2); return 0; }
		6

633	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream> using
	namespace std; class
	calc{float a,b; public:
	double cl(double x, double y){a=x; b=y;
	cout<<a+b<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} }; int
	main ( ) {
	calc T; T.cl(3. , 2.); return 0; }
		5

634	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream> using
	namespace std; class
	calc{float a,b; public:
	double cl(double x, double y){a=x; b=y;
	cout<<a+b<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} }; int
	main () {
	calc T; T.cl(6.28 , 2.); return 0; }
		8.28

@yakuniysavollari

635	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream> using
	namespace std; class
	calc{float a,b; public:
	double cl(double x, double y){a=x; b=y;
	cout<<a+b<<endl;}
	int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} }; int
	main () {
	calc T; T.cl(6,2); return 0; }
		12

636	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; class calc{float a,b; public: double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(6,2); return 0; }	4
637	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; class calc{float a,b; public: double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(6.2); return 0; }	12.4
638	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; class calc{float a,b; public: double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(5.1,3.2); return 0; }	2

@yakuniysavollari

639	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream> using
	namespace std; class Kattasi{
	float a,b,c; public:
	int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1; return
	a<b?a:(b<c?b:c); }
	double max(double x2, double y2, double z2){
	a=x2; b=y2; c=z2; return a>b?a:(b>c?b:c);} };
	int main (){ Kattasi
	T;
	cout<<T.max(5, 7); return 0; }
		5

640	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream> using
	namespace std; class Kattasi{
	float a,b,c; public:
	int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1; return
	a<b?a:(b<c?b:c); }
	double max(double x2, double y2, double z2){
	a=x2; b=y2; c=z2; return a>b?a:(b>c?b:c);} };
	int main (){ Kattasi
	T;
	cout<<T.max(2.1,6); return 0; }
		2

641	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream> using
	namespace std; class Kattasi{
	float a,b,c; public:
	int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1; return
	a<b?a:b; }
	float max(float x2, float y2, float z2){
	a=x2; b=y2; c=z2; return
	a>b?a:(b>c?b:c);} };
	int main (){ Kattasi
	T;
	cout<<T.max(5,7,4); return 0; }
		7

@yakuniysavollari

642	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream> using
	namespace std; class Kattasi{
	float a,b,c; public:
	int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1; return
	a<b?a:b; }
	float max(float x2, float y2, float z2){
	a=x2; b=y2; c=z2; return
	a>b?a:(b>c?b:c);} };
	int main (){ Kattasi
	T;
	cout<<T.max(1.9,2); return 0; }
		1

643	C++ dasturlash tilida parametrlangan turlar deb nimaga nisbatan aytiladi?	Class
644	template xizmatchi so’zi nimani e’lon qilishda ishlatiladi?	Shablonlar
645	Funksiya shablonini yaratishda formal tiplarning har birining oldida qanday xizmatchi so'zi qo'yilishi kerak?	Typename
646	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; template < typename T > T katta(T a, T b){ if (a>b) return a; else return b;} int main ( ) { cout<<katta('a', 'b'); return 0;}	b

647	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <class T> T
	add(T a, T b){ return a; b;
	} int main( ){
	cout<<add <int>(21,56) <<endl; return
	0;}
		21

@Yakuniysavollari

648	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; template < typename T > T katta(T a, T b){ if (a>b) return a; else return b;} int main ( ) { cout<<katta(string("aa"), string("ab")); return 0; }	Ab

649	Dastur natijasini aniqlang:
	#include <iostream>
	using namespace std;
	template <class T> T
	add(T a, T b){ return a+b;
	} int main( ){
	cout<<add <float>(2.1,3.2) <<endl; return
	0;}
		5.3

650	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; template <class T> T M (T a, T b){ return a>b?a:b;} int main () { cout<<M <int>(4+3,6-1); return 0;}	7
651	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; template <typename T> T a1(T a, T b){return a + b;} template <class T> T a2(T a, T b){return a>b?a:b;} int main(){ cout<<a1(8,4)+a2<double>(3.3,7.); return 0;}	19

@yakuniysavollari

652	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; template <typename T> T a1(T a, T b){return a + b;} template <class T> T a2(T a, T b){return a>b?a:b;} int main(){ cout<<a1(34,64); a2<double>(3.3,7.2); return 0;}	98
653	Dastur natijasini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; template <typename T> T a1(T a, T b){return a + b;} template <class T> T a2(T a, T b){return a>b?a:b;} int main(){ cout<<a1(15,17)-a2<double>(3,7); return 0;}	25
654	Fayllar bilan ishlash oqimlariga qaysilar kiradi?	Fstream, ifstream, ofstream
655	...bu bitta funksiyani, strukturani yoki klassni turli xil tiplar bilan ishlay olishidir	Shablon
656	Shablon qanday elon qilinadi	Template
657	template <class T> class Comp { public: T narx; T nomi; }; Comp klassining narxi va nomi satr korinishida bo'lgan obyektini yarating:	Comp <string>obyekt

@Yakuniysavollari

658	template <class T> class Comp { public: T narx; T nomi; } Comp klassining narxi va nomi butun korinishida bo'lgan obyektini yarating:	Comp <int>obyekt
659	template <class T> class Comp { public: T narx; T nomi; } Comp klassining narxi haqiqiy va nomi butun son korinishida bo'lgan obyektini yarating:	Xato

660	Kitob klassi uchun kitob nomi va kitob narxinini initsializatsiya qiluvchi konstruktorni yozing?
	class Kitob
	{ public:
	…..
	private:
	string nomi;
	int narxi;
	};
		Kitob(string nomi, int narxi)
		{
		This->nomi = nomi;
		This->narxi = narxi;
		}

@Yakuniysavollari

661	template <class F,class T> class Comp { public: T narx; F soni; } Comp klassining narxi va soni butun son korinishida bo'lgan a obyektini yarating:	Comp <int>a
662	template <class F,class T> class Comp { public: T narx; F soni; } Comp klassining narxi haqiqiy va soni butun son korinishida bo'lgan a obyektini yarating:	Xato
663	template <class F,class T> class Comp { public: T narx; F soni; } Comp klassining narxi va soni haqiqiy son korinishida bo'lgan a obyektini yarating:	Comp <float>a

@yakuniysavollari

664	class Nuqta
	{ public:
	string nomi;
	private: int
	x; int y;
	};
	class Nuqta3:public Nuqta
	{
	public:
	int z; }
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		2

665	class Nuqta
	{ public:
	string nomi;
	private: int
	x; int y;
	};
	class Nuqta3:protected Nuqta
	{
	public:
	int z; }
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		1

@yakuniysavollari

666	class Nuqta
	{
	string nomi;
	int x; int
	y;
	};
	class Nuqta3:protected Nuqta
	{
	public:
	int z; }
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		1

667	class Nuqta
	{
	string nomi;
	int x; int
	y;
	};
	class Nuqta3:public Nuqta
	{
	public:
	int z; }
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		1

@Yakuniysavollari

668	class Nuqta
	{
	string nomi;
	int x; int
	y;
	};
	class Nuqta3:private Nuqta
	{
	public:
	int z; }
	Nuqta3 klassida nechta maydon mavjud?
		1

669	template <class T> class Talaba { public: T stip; } Talaba klassining stip qiymati satr bo'lgan korinishida bo'lgan E obyektini yarating:	Talaba <string>E;
670	template <class T> class Talaba { public: T stip; } Talaba klassining stip qiymati haqiqiy bo'lgan korinishida bo'lgan E obyektini yarating:	Talaba <float>E;

@Yakuniysavollari

671	template <class T> class Talaba { public: T stip; } Talaba klassining stip qiymati butun son bo’lgan korinishida bo’lgan E obyektini yarating:	Talaba <int>E;
672	template <class F> class Car { public: F nomi; F nomeri; } Car klassining nomi va nomeri satr korinishida bo’lgan R obyektini yarating:	Talaba <string>R;
673	Qaysi kalit so'z yordamida o'zgaruvchiga dinamik xotira ajratiladi?	New
674	Funksiyada qiymat qaysi buyruq orqali qaytariladi?	Return
675	Qiymat qaytarmaydigan funksiya qaysi kalit so'z orqali e'lon qilinadi?	Void

676	class car
	{public:
	int yil;
	private:
	string ega;
	};
	int main()
	{ car
	n;
	}
	Keltrilgan klassda ob'ektni aniqlang
		N

677	Klasslarda bevosita murojaat operatori qaysi.	Public

@Yakuniysavollari

678	Shablon qaysi xizmatchi so'z orqali ifodalanadi?	Template

679	Class ichidagi o'zgaruvchiga bilvosita murojaat qilish operatori?	Private
680	Sinf azosiga dasturdagi barcha funksiyalar orqali murojaat xuquqini berish qaysi so'z yordamida amalga oshiriladi?	public
681	Qaysi xizmatchi so'z yordamida sinf elementiga faqatgina shu sinf metodlari orqali foydalanish xuquqi beriladi?	Private

682	int i=5; while
	(i <=5)
	{
	cout << (--i)-- << " ";
	if (i < 2) break;
	}
	Dastur natijasi qanday?
		4 2

683	int i, k = 2, m = 10; i = (m)/(m/k - 5); Dastur natijasi qanday?	nan

684	template <typename T> class
	A
	{ public : T x1; T x2;
	T func(T x3)
	{ x3 += x1 + x2;
	return x3;
	}
	};
	int main()
	{ A <int> A1;
	A1.x1 = 3; A1.x2 = 10;
	cout << A1.func(1);
	}
	Dastur natijasi qanday?
		14

@Yakuniysavollari

685	1: class A 2: { public: 3: int x; 4: int GetX() { return x; } }; 5: int main() 6: { A b; 7: b.SetX(2); 8: b.GetX(); 9: A b1(2); 10:} Qaysi qatorlarda xatoliklar mavjud?	7, 9
686	Konstruktorlar odatda qanday murojaat huquqiga ega?	Avtomatik, obyekt yaratilganda ishga tushadi
687	Standart amallarni qo'shimcha yuklash qaysi so’z yordamida amalga oshiriladi?	Operator
688	Qanday sinf a'zolar vorislikka o'tmaydi?	Private

689	#include <iostream>
	int main() {
	int i;
	for(i = 0; i < 9; i++)
	std::cout << i+1;
	return 0;
	} dastur bajarilganda ekranda nimalar chiqadi?
		123456789

690	Kiritish oqimini qayta yuklash uchun quyida keltirilgan formalardan qaysi biri to'g'ri?	Kiritish oqimi qayta yuklab bolmaydi
691	Chiqarish oqimini qayta yuklash uchun quyida keltirilgan formalardan qaysi biri to'g'ri?	Chiqarish oqimini qayta yuklab bolmaydi
692	Kompleks sinfi ustida qo'shish amalini qayta yuklash uchun keltirilgan formalarning qaysi biri to'gri?	Kompleks sinfini qayta yuklab bolmaydi
693	Konstruktor bu –	Bu obyekt yaratilganda avtomatik ishga tushadigan metod
694	Klass yaratilganda unga nechta konstruktor va nechta destruktor e'lon qilish mumkin?	1 ta konstruktor, 1 ta destructor

@Yakuniysavollari

695	Destruktor e'lon qilishda qaysi belgidan foydalaniladi?	~

696	#include <iostream>
	#include <string>
	using namespace
	std; class Ahror{
	private: string
	Ism; int Yosh;
	friend void Printyosh(const Ahror& shaxs); public:
	Ahror(string KiritIsm, int KiritYosh)
	{
	Ism = KiritIsm;
	Yosh = KiritYosh;
	}
	};
	void Printyosh(const Ahror& shaxs)
	{
	cout<<shaxs.Yosh<<endl;
	}
	int main()
	{
	Ahror a("Ahror",27);
	Printyosh(a); return
	0;
	} dastur natijasi qanday?
		27

@Yakuniysavollari

697	#include <iostream>
	#include <string>
	using namespace
	std; class Ahror{
	private: string
	Ism; int Yosh;
	friend void Printyosh(const Ahror& shaxs);
	Ahror(string KiritIsm, int KiritYosh)
	{
	Ism = KiritIsm;
	Yosh = KiritYosh;
	}
	};
	void Printyosh(const Ahror& shaxs)
	{
	cout<<shaxs.Yosh<<endl;
	}
	int main()
	{
	Ahror a("Ahror",27);
	Printyosh(a); return
	0;
	} dastur natijasi qanday?
		xato

698	C++ dasturlash tilida dasturni boshlanishini va tugashini bildiruvchi belgini ko'rsating	#include <iostream> ….. return 0;}
699	Xar bir ifoda … bilan yakunlanadi?	; bilan
700	Qiymat uzatish operatorini ko'rsating.	bilmadim

@Yakuniysavollari