



Universidad Rey Juan Carlos

Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología

Departamento de Informática, Estadística y Telemática

—— título ——

Trabajo Fin de Carrera

— Autor —

—Tutor—

29 de diciembre de 2004

Agradecimientos

Agradezco toda la ayuda prestada por ...

Resumen

Resumen del documento . . .

Índice general

Agradecimientos	I
Resumen	III
1. Introducción (10 %)	1
1.1. qué quieres resolver	1
1.2. cómo lo vas a hacer	1
1.3. herramientas conceptuales necesarias	1
1.4. herramientas utilizadas	1
2. Estado del arte (10-20 %)	3
2.1. Descripción del problema	3
2.2. Descripción de los trabajos anteriores que se han dedicado a resolverlo . . .	3
3. Objetivo (5 %)	5
3.1. Descripción, en un objetivo general, de la finalidad del proyecto.	5
3.2. Descripción de objetivos parciales que se necesitan cubrir para llegar al objetivo final	5
3.3. Descripción de alto nivel de las etapas que sigues en el desarrollo	5
4. Descripción Informática (20-35 %)	7
4.1. La base de datos coleccionada (si tiene sentido).	7
4.2. Los algoritmos para el desarrollo de la solución	7
5. Resultados Experimentales (20-35 %)	9
5.1. Resultados en forma de tablas, gráficas e imágenes donde se describa cuan- titativa y cualitativamente el funcionamiento de la aplicación	9
5.2. Análisis crítico de los resultados con el objetivo de decidir si el sistema implementado es válido	9

6. Conclusiones y trabajos futuros (5 %)	11
6.1. Implementación	11
6.2. Resultados	11
Anexo 1	13
Bibliografía	15

Índice de figuras

Capítulo 1

Introducción (10 %)

Aquí harás una breve introducción del problema a resolver. Para ello se habla de:

1.1. qué quieres resolver

...

1.2. cómo lo vas a hacer

...

1.3. herramientas conceptuales necesarias

...

1.4. herramientas utilizadas

...

Capítulo 2

Estado del arte (10-20 %)

Basándose en artículos, libros, etc. que se os haya facilitado y de otros que estiméis oportuno, se hablará de:

2.1. Descripción del problema

...

2.2. Descripción de los trabajos anteriores que se han dedicado a resolverlo

...

Capítulo 3

Objetivo (5 %)

- 3.1. Descripción, en un objetivo general, de la finalidad del proyecto.

...

- 3.2. Descripción de objetivos parciales que se necesitan cubrir para llegar al objetivo final

...

- 3.3. Descripción de alto nivel de las etapas que sigues en el desarrollo

...

Capítulo 4

Descripción Informática (20-35 %)

Para ello describirás:

4.1. La base de datos coleccionada (si tiene sentido).

...

4.2. Los algoritmos para el desarrollo de la solución

...

Capítulo 5

Resultados Experimentales (20-35 %)

En este apartado deberán quedar reflejados los experimentos realizados. Para ello se mostrarán:

- 5.1. Resultados en forma de tablas, gráficas e imágenes donde se describa cuantitativa y cualitativamente el funcionamiento de la aplicación**

...

- 5.2. Análisis crítico de los resultados con el objetivo de decidir si el sistema implementado es válido**

...

Capítulo 6

Conclusiones y trabajos futuros (5 %)

Resumen de los logros principales conseguidos, destacando:

6.1. Implementación

...

6.2. Resultados

...

En futuros trabajos, a partir de una crítica constructiva del trabajo realizado, plantear mejoras y extensiones del mismo.

Anexo 1

Lo relativo al anexo 1 ...

Ejemplos de tratamiento de texto:

Probamos una cita [NC97]

Citamos un libro[Pes03]

Probamos a poner una nota al pié¹

Probando: *cursiva* ***negrita*** subrayada enfatizar

¹Mi primera nota al pié

Bibliografía

[NC97] *Isaac Newton and Naomi Campbell. A re-formulation of gravity with respect to really cool models.* *Jornal of Funny Physics*, 35:39–78, 1997.

[Pes03] *Mark D. Pesce.* *Programming Microsoft DirectShow for digital video and television.* *Microsoft Press*, 2003.