



Esercizi (*facoltativi*)

TIPI DI DATI

- Scrivi un programma che chiede all'utente di inserire il proprio nome e lo salva in una variabile. Successivamente, stampa un messaggio di saluto che include il nome dell'utente.
- Scrivi un programma che calcola l'area di un cerchio dato il suo raggio. Chiedi all'utente di inserire il raggio e stampa l'area calcolata.



Esercizi (*facoltativi*)

CICLO FOR E LISTE

- Scrivi un programma che stampa i numeri da 1 a 10 utilizzando un ciclo for.
- Scrivi un programma che chiede all'utente di inserire una serie di numeri separati da virgole. Il programma dovrebbe creare una lista con i numeri inseriti e stamparla.



Esercizi (*facoltativi*)

CONDIZIONALI (IF, ELIF, ELSE):

- Scrivi un programma che chiede all'utente di inserire un numero. Se il numero è positivo, stampa "Il numero è positivo". Se il numero è negativo, stampa "Il numero è negativo". Se il numero è zero, stampa "Il numero è zero".
- Scrivi un programma che chiede all'utente di inserire un numero intero. Se il numero è pari, stampa "Il numero è pari". Se il numero è dispari, stampa "Il numero è dispari".



Esercizi (*facoltativi*)

CICLO WHILE

- Scrivi un programma che stampa i numeri da 1 a 10 utilizzando un ciclo `while`.
- Scrivi un programma che chiede all'utente di indovinare un numero compreso tra 1 e 10. Il programma continua a chiedere all'utente di indovinare finché non indovina correttamente.



Esercizi (*facoltativi*)

ISTRUZIONI BREAK E CONTINUE

- Scrivi un programma che stampa i numeri da 1 a 10, ma salta il numero 5 utilizzando l'istruzione **continue**.
- Scrivi un programma che chiede all'utente di inserire una serie di numeri. Il programma stampa i numeri fino a quando l'utente non inserisce il numero 0. In tal caso, il programma esce dal ciclo utilizzando l'istruzione **break**.



Esercizi (*facoltativi*)

DIZIONARI

- Scrivi un programma che rappresenta un dizionario contenente i nomi dei mesi come chiavi e il numero di giorni come valori. Chiedi all'utente di inserire il nome di un mese e il programma stampa il numero di giorni corrispondente utilizzando il dizionario.
- Scrivi un programma che chiede all'utente di inserire una frase. Il programma conta quante volte ogni lettera appare nella frase e stampa il risultato utilizzando un dizionario.



Esercizi (*facoltativi*)

INSIEMI

- Scrivi un programma che chiede all'utente di inserire una serie di parole separate da spazi. Il programma crea un insieme con le parole inserite e stampa l'insieme.
- Scrivi un programma che prende due liste e crea un insieme contenente gli elementi presenti in entrambe le liste. Stampa l'insieme risultante.



Esercizi (*facoltativi*)

ESERCIZIO CHE COMPRENDE TUTTI GLI ARGOMENTI TRATTATI:

- Scrivi un programma che chiede all'utente di inserire una frase. Il programma conta quante volte ogni lettera appare nella frase e stampa il risultato utilizzando un dizionario. Successivamente, crea un insieme con le lettere che appaiono almeno una volta nella frase. Infine, utilizzando un ciclo for, stampa le lettere presenti nell'insieme in ordine alfabetico.