

Viikkoraportti 3

1 MITÄ OPIN TÄLLÄ VIIKOLLA?

A* polunetsintäalgoritmin syvällisemmin. Myöskin kävi ilmi, että A* on lähes identtinen Djikstran algoritmin kanssa(riippuen tietenkin toteutuksesta), mutta A*:issa on heuristiikka funktio käytössä. Voi olla, että vielä muokkaan Djikstran näyttämään A*:ilta ilman heuristiikkaa ja periytän Astar luokan tuosta Djikstra luokasta, mutta todennäköisesti, jos vanhat merkit pitää paikkaansa niin jää tekemättä 😊.

2 MITÄ JÄI EPÄSELVÄKSI?

Ei epäselvyyksiä.

3 MITEN OHJELMA EDISTYNYT?

Djikstran algoritmia korjattu, että ei pääse ruutujen läpi, jotka on blokattu. Koodia hieman refaktoroitu. A* algoritmi toteutettu frameworkiin, mutta ei vielä testattu. Yksikkötestausta vihdoinkin aloitettu ja yksi ohjelman perusluokista lisätty testaukseen(GridTest.java). Suunnittelu/Toteutus dokumentti runkoa aloitettu kirjoittamaan. Sairastelun takia taas kerran en ole ehtinyt tehdä yksikkötestejä tarpeeksi ja en ole edes ehtinyt vielä aloittaa omia tietorakenteita. Olen kuitenkin melko luottavainen, että saan sovelluksen hyvälle mallille ennen lopullista palatusta 😊.

4 MITÄ TEEN SEURAAVAKSI?

A*-polunetsintä algoritmin testaus ja integrointi käyttöliittymään. Omien tietorakenteiden tekeminen. Yksikkötestien rakentaminen. Dokumenttien kirjoittamista.