**PokeDex Example App**

Si scriva un’ applicazione di esempio stile pokedex con una lista di Pokemon.  
  
Puoi trovare le APIs per questo progetto di esempio qui: <https://pokeapi.co/>.

La prima view sarà una semplice lista di pokemon presi dalla API che tornerà la lista dei pokemon. Ogni elemento mostrerà a schermo il nome del pokemon e la sua immagine.

Tappando su un elemento della lista, l’applicazione dovrà navigare verso una nuova view che conterrà i dettagli del pokemon.

Nel dettaglio della lista verranno mostrati, oltre a nome e immagine, altre informazioni come:

1. Abilità del pokemon ;
2. Mosse del pokemon;
3. Altezza e peso del pokemon.

Le informazioni 1 e 2 devono essere collassate, e potranno essere aperte dall’utente al tap sul bottone **Abilità** o **Mosse.**

**Requisiti Must To Have:**

* Utilizzo del pattern architetturale **MVVM** (Model – View – View Model);
* Non utilizzare file **Storyboard** o **XIB**, tutte le view dovranno essere scritte via codice, si demanda al candidato la decisione del framework UI da utilizzare;
* Utilizzo del framework **Combine** o **Async/Await**;
* Scrivere una breve **documentazione** per le funzioni che si implementano utilizzando la documentazione di xcode,
* Utilizzare la versione di XCode 15.4,
* Scrittura degli **Unit Tests,** usando la libreria **XCTest**, per tutti i view model che verranno sviluppati, gli unit test dovranno essere runnati con degli stub.

**Requisiti Nice To Have:**

* Utilizzo del pattern **Coordinator** per la navigazione,
* Se si sceglie di utilizzare il framework **UIKit** scrivere tutte le view programmaticamente,
* Implementare 3 **UITests** su casi d’uso a scelta;
* Implementare una ricerca nella home page, che ci permetterà di filtrare i pokemon nella lista;
* Implementare la paginazione nella lista della home view.