Součástí úkolu jsou Python3 skripty assignment3 1.py a assignment3 2.py.

## Task 1

Použili sme Brillov tagger z knižnice NLTK. Ako počiatočný tagger sme použili jednoduchý unigramový tagger, ktorý si zapamätá najčastejšie značku pre každé slovo trénovacích dat a pre neznáme slová vráti špecialnú značku "None". Použili sme počiatočnú množinu 24 vzorov¹ (template), ktoré pôvodne použil Brill. Pre angličtinu sme početpravidiel obmedzili² na 247, pre češtinu na 500. Tieto konkrétne hodnoty sme dostali skúšaním niekoľkých hodnôt. Všeobecne platí, že väčšie množstvo pravidiel môže mierne zlepšiť presnosť, ale výrazne spomaňuje.

## Výsledky

Angličtina	Přesnost
1. stupeň	0.8909342163585638
2. stupeň	0.8890974014126724
3. stupeň	0.8747591522157996
4. stupeň	0.8935028395769291
5. stupeň	0.8925100950892275
Průměr	0.888160740931
$\sigma$	0.00686479392893
Průmer triv.	0.865374314735
$\sigma$ triv.	0.0143254860843

Přesnost
0.7743503905627291
0.7887507306445614
0.7618758256274769
0.7919649224755012
0.7880596223212392
0.781000298326
0.0113145302014
0.738888267001
0.0134321134672

Tabulka 1: Přesnost (accuracy) pro Brillův tagger pro oba jazyky.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>NLTK má tieto vzory ako súčasť knižnice

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Limit sa pri týchto počtoch vždy naplní, čiže limit je rovnaký ako počet pravidiel.

 $\begin{array}{l} {\rm Task} \ 2 \\ {\rm Supervizovan\acute{y}} \ {\rm HMM} \end{array}$ 

Angličtina	Přesnost
1. stupeň	0.9280369201887727
2. stupeň	0.9227200458727552
3. stupeň	0.9277601208774032
4. stupeň	0.9170442118418997
5. stupeň	0.93424514784421
Průměr	0.92596128932500821
σ	0.00576517615271536

Tabulka 2: Přesnost pro oba jazyky určené cross-validací pro model z prořezávacím limitem 20. Pro češtinu se omezejume pouze na stavy, které jsou v trénovacích datech, pro angličtinu používáme jako stavy všechny dvojice značek.

## Nesupervizovaný HMM — Baum-Welch

Pre túto časť sme sa rozhodli použiť ako stavy iba bigramy, ktoré sme videli v trénovacích dátach, pretože inak by bol počet stavov bol veľký.

Navyše sme sa rozhodli použiť pruningovú metódu, aby sme tréning urýchlili.