Součástí úkolu jsou Python3 skripty assignment3 1.py a assignment3 2.py.

## Task 1

Použili sme Brillov tagger z knižnice NLTK. Ako počiatočný tagger sme použili jednoduchý unigramový tagger, ktorý si zapamätá najčastejšie značku pre každé slovo trénovacích dat. Použili sme počiatočnú množinu 24 vzorov<sup>1</sup> (template), ktoré pôvodne použil Brill. Pre angličtinu sme početpravidiel obmedzili<sup>2</sup> na 247, pre češtinu na 500. Tieto konkrétne hodnoty sme dostali skúšaním niekoľkých hodnôt. Všeobecne platí, že väčšie množstvo pravidiel môže mierne zlepšiť presnosť, ale výrazne spomaňuje.

## Výsledky

Angličtina	Přesnost
1. stupeň	0.8910645842567726
2. stupeň	0.88881069669247
3. stupeň	0.8602301723689006
4. stupeň	0.8931381232741104
5. stupeň	0.8927185098345708
Průměr	0.885192417285
$\sigma$	0.0125734981194

Čeština	Přesnost
1. stupeň	0.7738987193793506
2. stupeň	0.7888304373239811
3. stupeň	0.7535799207397622
4. stupeň	0.7922554742597533
5. stupeň	0.7880596223212392
Průměr	0.779324834805
$\sigma$	0.0143254860843

Tabulka 1: Přesnost (accuracy) pro Brillův tagger pro oba jazyky.

## Task 2

## Nesupervizovaný HMM — Baum-Welch

Pre túto časť sme sa rozhodli použiť iba bigramové a unigramové štatistiky, pretože ak by sme nechceli použiť použiť nuly "natvrdo" zabralo by to príšerne veľa času pre angličtinu, pre češtinu by to bolo jednoducho nerealizovateľné, časovo ani pamäťovo.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>NLTK má tieto vzory ako súčasť knižnice

 $<sup>^2\</sup>mathrm{Limit}$ sa pri týchto poč<br/>toch vždy naplní, čiže limit je rovnaký ako počet pravidiel.