

# Alba Prado Fernández

Programaradora /Desarrolladora Diseñadora UX / Diseñadora Gráfica +34 654 526 418 / alba@jamallo.es www.jamallo.es

# Habilidades

#### Software

Eclipse IntelliJ

Visual Studio Code

Figma

Adobe XD

Photoshop

Illustrator

InDesign

Dreamweaver

Flash

QuackXpress

Freehand

# **Programación**

JAVA JavaScrip

HTML

CSS

Python (básico) PHP (básico)

C++ (básico)

#### Diseño

Mapas de empatía Creación de personas Historias de usuario Mapas de viaje Auditoría competitiva HMW (¿Cómo podríamos...?) Crazy Eights Al (Arquitectura de la información) **Sitemaps** Wireframes Diseño Responsive Principios de la Gestalt **Prototipos** Estudios de investigación

Estudios de usabilidad

Retoque fotográfico

Maquetas

Infografía

Diseño gráfico

Maquetación

# **Formación**

## Programación Java SE 8 (Oracle) / Cas Training

Fundamentos de programación Java, lenguaje de programación Java SE 8, análisis y diseño orientado a objetos, bases de datos con MySQL, acceso a archivos, JSON, Maven (loombok, gson, mysql), comunicación sockets, editor grafico windowBuilder para gestión de diseño de ventanas.

## **UX Design** / Google

Fundamentos, inicio del proceso, wireframes y prototipos de baja fidelidad, investigación y prueba de los primeros conceptos, creación de diseños y prototipos de alta fidelidad en Figma, Diseño Web Responsive en Adobe XD, diseño de una experiencia de usuario para el bien social y preparación para el empleo.

## JavaScrip Avanzado / P.U.E.

Generación de código limpio (Clean Code), generación de código funcional, módulos, patrones y principios de diseño, pruebas del código generado y manejo de errores.

**Introducción a la inteligencia artificial y los algoritmos** / Academia Postal 3 Vigo S.L. Nociones y antecedentes; características de la IA; símbolos y métodos numéricos; fórmulas y funciones; algoritmos y aplicaciones de negocio; sistemas basados en conocimiento; motores de inferencia; Patrones, reglas y restricciones.

### Diseño y producción editorial / I.E.S. Pando

Ciclo formativo de grado superior en Artes Gráficas. Habilidades: Photoshop, Illustrator, InDesign, Freehand y QuackXpress. Diseño gráfico, materiales de producción, producción editorial, procesos de preimpresión, ...

## Diseño web y multimedia / Coliseum Europeo

Curso de programación y diseño para páginas web. Habilidades: HTML, CSS, JavaScrip, PHP, Dreamweaver y Flash. Interpretación del código sin creación propia, maquetación de páginas web, creación de elementos multimedia...

# **Preimpresión** / I.E.S. Pando

Ciclo formativo de grado medio en Artes Gráficas. Programas: Photoshop, Illustrator, In-Design, Freehand y QuackXpress. Composición y compaginación de textos, reproducción y tratamiento de imágenes, integración y filmación de textos e imágenes...

### **Experiencia**

#### La Voz de Asturias (Grupo Zeta) / Oviedo

Diseño gráfico (diseño de anuncios), infografía (diseño de gráficos), tratamiento de texto e imágenes y maquetación.

#### Publiplux / Lugones, Siero

Diseño para todo tipo de formatos, desde serigrafía para la estampación de textiles hasta tampografía para la impresión en materiales sólidos resistentes.

#### **Asturias Press (H.A.E.)** / Lugones, Siero

Diseño gráfico (diseño de anuncios), retoque fotográfico, tratamiento de textos, infografía (diseño de gráficos), maquetación, redacción de texto y envío en FTP para impresión del periódico.

#### Pentagraf (Imprentas Narcea) / Granda, Siero /

Prácticas de preimpresión en Artes Gráficas. Diseño de anuncios, portadas para libros, revistas, etc. Maquetación. Filmación, Montaje de fotolitos y pasado a plancha.