3.1

```
def calculate(num1, num2, operator): 1usage
         :param num2: второе число
        :param operator: дествие, которое будет выполняться с числами
         if operator == '+':
            return num1 + num2
         elif operator == '-':
        elif operator == '*':
            return num1 * num2
         elif operator == '/' and num2 != 0:
         elif operator == '/' and num2 == 0:
     def test_calcul():
      def main(): 1usage
          num1 = int(input("Enter first number: "))
          num2 = int(input("Enter second number: "))
          operator = input("Choose operation (+, -, *, /): ")
          result = calculate(num1, num2, operator)
          print(f"Result: {result}")
      main()
Enter first number: 5
Enter second number: 2
Choose operation (+, -, *, /): *
Process finished with exit code \theta
```

```
def GuessNumber(target, low, high): 1usage
            :param target: загаданное число
            :param low: нижняя граница промежутка
            :return: выводит правильное число и количество попыток
            while True:
                if low > high:
                     return None, count
                guess = (low + high) // 2
                if guess == target:
                     return guess, count
                elif guess < target:
                     low = guess + 1
                     high = guess - 1
            return None, count
        target = int(input('Загадайте число\n'))
        low = 0
        high = 50
        result, count = GuessNumber(target, low, high)
        if result is not None:
            print(f"Загаданное число: {result}")
            print(f"Количество попыток: {count}")
        e ese:
            print("Невозможно угадать число(.")
C:\Users\matin\PycharmProjects\uni\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\matin\PycharmProjects\uni\proga2.py
Загадайте число
Загаданное число: 3
Количество попыток: 5
Process finished with exit code 0
```

Аналог replit.com

https://www.jdoodle.com

Данный онлайн компилятор, наравне с Replit, позволяет программировать на любом из предложенных языков, среди которых Java, Python, C# и другие. Перед созданием проекта необходимо выбрать язык программирования, версию данного языка и обозначить, будет ли один файл или проект многофайловый. Далее открывается окно, где слева область для написания кода, а справа расположен встроенный искусственный интеллект, которому можно задать вопрос по коду, попросить исправить ошибку и тд. Кроме того компилятор имеет все базовые функции для работы с проектом, например открыть папку, файл, создать новый файл, сохранить, поделиться и тд.

Существует также платная подписка, которая добавляет безлимитные обращения к ИИ, ускорение работы компилятора и кастомизацию самого компилятора

