

INFORMAÇÃO

João Miguel Ribeiro de Amaral 1 Março 1993 Alcácer do Sal, Portugal

LINKS

- https://joaomramaral.com/
- in https://www.linkedin.com/in/jo%C3%A3 o-amaral-92614030b/
- https://github.com/jamaral42

João Amaral

Engenheiro de Software

SOBRE MIM

Engenheiro de Software com 6 anos de experiência em low-code (RAID) e SQL.

Experiência em análise de dados, programação documentação, apresentações e planeamento de projetos.

Comecei o meu percurso na programação em C e Java, mas estou neste momento focado em web development tanto Frontend quanto Backend.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

WeDo Technologies / Mobileum - 2018 - 2018

IMPLEMENTAÇÃO DE UM MÓDULO DE REVENUE ASSURANCE

Implementação de um módulo de Revenue Assurance para Vodafone Albânia. Consiste na validação das regras de negócio determinantes para o apuramento da renumeração de vendedores de forma a descobrir inconsistências.

WeDo Technologies / Mobileum - 2018 - 2018

IMPLEMENTAÇÃO DE ROUTING NUMBER

Implementação de Routing Number para que projetos de Usage Control e Platform Integrity em RAID já implementados para a Banglalink continuem a funcionar conforme o esperado.

WeDo Technologies / Mobileum - 2018-2019

VALIDAÇÃO DE COMISSÕES ASSOCIADAS A PORTABILIDADE

Projeto de validação das comissões associadas à portabilidade entre Portugal e Espanha. Protocolo entre Via Verde e concessionárias espanholas para que seja possível circular no país vizinho sem adquirir novos dispositivos.

WeDo Technologies / Mobileum - 2019-2020

MIGRAÇÃO DE PROJETO RAID INCENTIVES BROKER

Migração de projeto RAID Incentives Broker, da versão 6 para a 7, usado no comissionamento de vendedores pela NOS.

WeDo Technologies / Mobileum 2020-2024

DESENVOLVIMENTO DOS INCENTIVOS DE VENDEDORES DA NOS

Integrei pequena equipa variando de 2 a 4 pessoas para desenvolver mais de 20 projetos relacionados com incentivos e comissões de vendedores. Desde o inicio que obti bastante autonomi e responsabiliade no desenvolvimento dos projetos e mais tarde na documentação, deployment,

apresentação/passagem de informação para o suporte e alguma levantação de requerimentos para o desenvolvimento dos projetos.

INFORMAÇÃO ACADÉMICA

Instituto Superior de Engenharia de Lisboa - 2018

LICENCIATURA ENGENHARIA ELETRÓNICA, TELECOMUNICAÇÕES E COMPUTADORES

Licenciatura com o objetivo principal de formar engenheiros aptos a responder com competência aos desafios colocados pelo mercado de trabalho no sector das Tecnologias de Informação e Comunicação.

Udemy - 2024

100 DAYS OF CODE: THE COMPLETE PYTHON PRO BOOTCAMP

100 Days of Code: The Complete Python Pro Bootcamp - Dr. Angela Yu

Udemy -2024

THE COMPLETE 2023 WEB DEVELOPMENT BOOTCAMP

The Complete 2023 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu

Udemy - 2025

THE PROJECT MANAGEMENT COURSE: BEGINNER TO PROJECT MANAGER

100 Days of Code: The Complete Python Pro Bootcamp - Dr. Angela Yu

APTIDÕES E COMPETÊNCIAS PESSOAIS

- Bom comunicador e simpático.
- Trabalhador.
- Experiência a trabalhar em equipa.
- Boa capacidade de organização e liderança tendo em primazia o trabalho de equipa.
- Sempre disponível para novas sugestões e ideias.
- Autodidacta e inventivo na resolução de problemas.
- Boa compreensão, raciocínio, interacção e produção.

LÍNGUAS

- Português Nativo
- Inglês Avançado

Por ordem de experiência decrescente:

- RAID
- Base de dados SQL PL/SQL / principalmente Oracle e Postgres.

APTIDÕES E COMPETÊNCIAS INFORMÁTICAS

- Excel, Word e PowerPoint.
- React.
- TailwindCSS.
- HTML, CSS e JavaScript
- Linux, bash.
- Gestão de projeto.
- Figma
- Programação em JAVA, C, Python e Matlab. (experiência em educação)
- Dimensionamento de ligações e redes de comunicações.
- Planeamento de ligações de comunicação terrestres e via satélite.
- Noções de Assembly e de redes e arquitetura de computadores.
- Reconhecer circuitos eletrónicos e seus usos.

INFORMAÇÃO

João Miguel Ribeiro de Amaral 1 Março 1993 Alcácer do Sal, Portugal

LINKS

- https://joaomramaral.com/
- in https://www.linkedin.com/in/jo%C3%A3 o-amaral-92614030b/
- https://github.com/jamaral42