

RECAP - W11

EIGENWERTE EW

A

EIGENVEKTORE EV

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

1) EW bestimmen: $\det(A - \lambda I) = 0$ LÖSEN

$$\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 0, \lambda_3 = 2$$

ALGEBRAISCHE VERTÄCHTER (1) = 2
ALGEBRAISCHE VERTÄCHTER (2) = 1

(BEISPIELER EW)
EIGENVEKTOR ZU λ_1 FINDEN: $(A - \lambda_1 I)x = 0$ LÖSEN
FOR ALL EIGENWERTE BERECHNEN

GEOMETRISCHE VERTÄCHTER (1) = 2
GEOMETRISCHE VERTÄCHTER (2) = 1

$$x = \begin{bmatrix} s \\ s \\ 2s \end{bmatrix} = \text{SPAN} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$$v = \begin{bmatrix} \frac{1}{2}s \\ \frac{1}{2}s \\ s \end{bmatrix} = \text{SPAN} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$$

HIER DIAGONALISIERBAR

WEIL ALLE ALGEBRAISCHE MIT DEM JEWELIGEN GEOMETRISCHEN MULTIPLIZITÄTEN ÜBEREINSTIMMEN:
 $\Delta(\lambda_1) = \Delta(\lambda_2)$

KONSISTENT!

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 0 \end{bmatrix}}_A = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_S \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}}_D \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}}_{S^{-1}}$$

SPEZIALFASE :

FALLS A^m SYMETRISCH / HERMIT-SYMETRISCH IST EXISTIERT $A = U D U^*$

MIT EINER ORTHOGONALER / UNITÄREM MATRIX U

UND DER DIAGONALMATRIX D $\in \mathbb{R}^{m \times m}$ (ALLES REELLE EIGENWERTE!)

→ DIE EV BEZOGLICH VERSCHIEDENER EV SIND ALFORD DER SYMMETRIE JEDERZUS SPANNEN AUFZUEINANDER. (WAS DEN SPANNEN VAN S ERKLÄRT)

→ FALLS IHR DIE EV ALSO NOCH NÖHIGERT, HAST IHR S GERADE ORTHOGONAL CONSTRUIT, Womit $S = U$ BZW. $S^{-1} = U^T$

MATRIXPOWERN

$$A^k = S D^k S^{-1}$$

k

MATRIXEXPONENTIA

$$e^{At} = S \begin{bmatrix} e^{\lambda_1 t} & & 0 \\ & e^{\lambda_2 t} & \\ 0 & & e^{\lambda_3 t} \end{bmatrix} S^{-1}$$

WOD RÄUMT UND OOC'S ZU LÖSEN

DETAILLIERTE HERLEITUNG ...

$$\text{ALS } \underline{L} = A\underline{L} \iff \underline{L} = (SDS^{-1})\underline{L}$$

$$\iff S^{-1}\underline{L} = D S^{-1}\underline{L}$$

SUBSTITUTION: $\underline{v} := S^{-1}\underline{L}$

$$\iff \underline{L} = S\underline{v}$$

$$\iff \underline{v}(t) = D \underline{v}(t)$$

BSF $^{(1)}$

$$\iff \underline{v}(t) = e^{\Delta t} \underline{v}(0)$$

RCL-SUBST.

$$\iff S^{-1}\underline{L}(t) = e^{\Delta t} S^{-1}\underline{L}(0)$$

TH

$$\iff \underline{L}(t) = \underbrace{S e^{\Delta t} S^{-1}}_{= e^{\lambda t}} \underline{L}(0)$$

Daher wirkt S^{-1} nicht explizit
berechnen müssen, sondern kann
weiter links...

\iff

$$\underline{L}(t) = S \cdot e^{\lambda t} \cdot \underline{v}(0)$$

$$= \begin{bmatrix} S_{11} & S_{12} & S_{13} \\ S_{21} & S_{22} & S_{23} \\ S_{31} & S_{32} & S_{33} \end{bmatrix}_{S^{(1)}} \begin{bmatrix} e^{\lambda_1 t} & 0 & 0 \\ 0 & e^{\lambda_2 t} & 0 \\ 0 & 0 & e^{\lambda_3 t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_1 \\ C_2 \\ C_3 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} S_{11} & S_{12} & S_{13} \\ S_{21} & S_{22} & S_{23} \\ S_{31} & S_{32} & S_{33} \end{bmatrix}_{S^{(1)}} \begin{bmatrix} e^{\lambda_1 t} C_1 \\ e^{\lambda_2 t} C_2 \\ e^{\lambda_3 t} C_3 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} S_{11} e^{\lambda_1 t} C_1 + S_{12} e^{\lambda_2 t} C_2 + S_{13} e^{\lambda_3 t} C_3 \\ S_{21} e^{\lambda_1 t} C_1 + S_{22} e^{\lambda_2 t} C_2 + S_{23} e^{\lambda_3 t} C_3 \\ S_{31} e^{\lambda_1 t} C_1 + S_{32} e^{\lambda_2 t} C_2 + S_{33} e^{\lambda_3 t} C_3 \end{bmatrix}$$

$$\underline{L}(t) = \underline{S}^{(1)} e^{\lambda_1 t} \cdot C_1 + \underline{S}^{(1)} e^{\lambda_2 t} \cdot C_2 + \underline{S}^{(1)} e^{\lambda_3 t} \cdot C_3 \dots$$

EIGENVEKTOREN $\underline{S}^{(1)}$ VOM A
ZU Zugehörigem EIGENWERT λ_i

EIGENWERTE λ_i VOM A

BESTIMME

$$\underline{v}(0) = \begin{bmatrix} C_1 \\ C_2 \\ C_3 \end{bmatrix}$$

Durch Gleichsetzen von $\underline{S} \underline{v}(0) = \underline{L}(0)$

→ Kette

→ BEISPIEL FOLGT :)

ANWENDUNG · ODE 1. ORDNUNG : RSE 2

LÖSE FOLgendes GEKOPFELTES SYSTEM LINEARER DIFFERENTIALGLEICHUNGEN 1. ORDNUNG :

$$\begin{cases} L_1(t) = L_1(t) + L_2(t) \\ L_2(t) = 6L_1(t) + 2L_2(t) \end{cases}$$

$$L(u) = \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L_1(0) \\ L_2(0) \end{bmatrix} \quad (\text{ANFANGSBEDINGUNGEN})$$

1) MATRIXFORM :

$$\dot{L}(t) = A L(t) \iff \underbrace{\begin{bmatrix} L_1(t) \\ L_2(t) \end{bmatrix}}_{:= \dot{L}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 6 & 2 \end{bmatrix}}_{:= A} \underbrace{\begin{bmatrix} L_1(t) \\ L_2(t) \end{bmatrix}}_{:= L}$$

HIERZIE

$$\text{ALS } \dot{L} = A L \iff \dot{L} = (S D S^{-1}) L$$

$$\iff S^{-1} \dot{L} = D S^{-1} L$$

SUBSTITUTION: $V := S^{-1} L$

$$\iff \dot{V}(t) = D V(t)$$

$$\iff L = S V$$

RSE 1)

$$\iff V(t) = e^{\int dt} V(0)$$

RECHSELST:

$$\iff S^{-1} L(t) = e^{\int dt} S^{-1} L(0)$$

TH

$$\iff L(t) = \underbrace{S e^{\int dt} S^{-1}}_{= e^{At}} L(0)$$

$$2) \text{ EIGENWERTE BERECHNEN: } \det(A - \lambda I) = 0 \iff \det \left(\begin{bmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 6 & 2-\lambda \end{bmatrix} \right) = 0$$

$$\iff (1-\lambda)(2-\lambda) - 6 = 0$$

$$\iff \lambda^2 - 3\lambda - 4 = 0$$

$$\implies \lambda_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\lambda_1 = 4$$

$$\lambda_2 = -1$$

z) Eigenvektoren

Berechnen:

$$\text{EV}_1 \text{ zu } \lambda_1 = 4 :$$

$$(A - 4I) \times \stackrel{!}{=} 0$$

$$\Leftrightarrow \left[\begin{array}{cc|c} -3 & 1 & 0 \\ 6 & -2 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{II+2I} \left[\begin{array}{cc|c} -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Rechenruten-Schrein

$$\Rightarrow x_2 = t$$

$$x_1 = \frac{1}{3}t$$

$$\text{EV}_1 = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\text{EV}_2 \text{ zu } \lambda_2 = -1 :$$

$$(A + 1I) \times \stackrel{!}{=} 0$$

$$\Leftrightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 2 & 1 & 0 \\ 6 & -3 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{II-3I} \left[\begin{array}{cc|c} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Rechenruten-Schrein

$$\Rightarrow x_2 = t$$

$$x_1 = -\frac{1}{2}t$$

$$\text{EV}_{-1} = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\Rightarrow S = \left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 3 & -2 \end{array} \right] \quad \underline{\underline{S^{(1)} \quad S^{(2)}}}$$

$$v(t) = C_1 e^{4t} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + C_2 e^{-t} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

3)

$$v(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} S^{(1)} + C_2 e^{\lambda_2 t} S^{(2)}$$

$$v = S v \quad \Leftrightarrow \quad v(0) = S v(0)$$

$$\left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 3 & -2 \end{array} \right] \begin{pmatrix} C_1 \\ C_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Mit CAS:

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow$$

$$\underline{\underline{C_1 = 2 \\ C_2 = -2}}$$

$$\rightarrow v(t) = 2e^{4t} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} - 2e^{-t} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$1) \quad \underline{\text{ZWEIT}}: \quad \underline{v(0)} = ? \quad \text{DANNT} \quad \underline{\lim_{t \rightarrow \infty} v(t)} = 0$$

$$\text{DANNT} \quad \underline{\lim_{t \rightarrow \infty} v(t)} = 0 \quad \text{muss } c_1 = 0 \quad \text{sein}$$

$$\text{DA} \quad \underline{\lim_{t \rightarrow \infty} c_1 e^{kt}} = \pm \infty \quad \mapsto \quad \underline{\lim_{t \rightarrow \infty} c_2 e^{-kt}} = 0$$

$$\implies v(0) = \begin{cases} 0 \\ x \end{cases}, \quad x \in \mathbb{R}$$

$$\implies v(t) = S v(0) = \begin{cases} x \\ -2x \end{cases}, \quad x \in \mathbb{R}$$

DEFINITION VON MATRIZEN (QUADRATISCHE)

SEI $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ EINE QUADRATISCHE MATRIX UND $x \neq 0$ EIN n -BEILICHER SPALTENUVEKTOR, SO HEISST DIE MATRIX A :

POSITIV DEFINIT FALLS $x^T A x > 0$

POSITIV SEMIDEFINIT FALLS $x^T A x \geq 0$

NEGATIV DEFINIT FALLS $x^T A x < 0$

NEGATIV SEMIDEFINIT FALLS $x^T A x \leq 0$

→ FALLS A SYMETRISCH IST, GEMEHT ES IHRE EIGENWERTE ZU ÜBERPRUFEN:

Satz 7.4.0.5. Eigenwerte einer s.p.d. Matrix

Die symmetrische Matrix A ist positiv-definit dann und nur dann, wenn alle ihre Eigenwerte strikt positiv sind.

Bemerkung 7.4.0.6 (S.p.d.-Test via Pivoten.)

Wenn die Gauss-Elimination einer symmetrischen $n \times n$ -Matrix n (strikt) positiver Pivoten hat, dann ist die Matrix positiv definit.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

→ NICHT IM SKRIPT (?) ABER DER VOLSTÄNDIGKEITS HALSER:

Eigenwerte [Bearbeiten | Quelltext bearbeiten]

Eine quadratische symmetrische (bzw. hermitesche) Matrix ist genau dann

positiv definit, wenn alle Eigenwerte größer als null sind;

positiv semidefinit, wenn alle Eigenwerte größer oder gleich null sind;

negativ definit, wenn alle Eigenwerte kleiner als null sind;

negativ semidefinit, wenn alle Eigenwerte kleiner oder gleich null sind und

indefinit, wenn positive und negative Eigenwerte existieren.

DIE QUADRATISCHE FORM (P. 194 BURM)

SEI $A^{n \times n}$ EINE S.P.d. MATRIX, ZB: $A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}$ MIT $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

SO IST DIE "QUADRATISCHE FORM": $f: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

ALSO HIER:
$$f(x_1, x_2) = x^T A x = ax_1^2 + 2bx_1x_2 + cx_2^2$$

FALLS A S.P.d. GILT

$$\begin{aligned} f(x_1, x_2) &\geq 0 \quad \forall x_1, x_2 \in \mathbb{R} \\ &= 0 \quad x_1 = x_2 = 0 \end{aligned}$$



ANALOG IST $x^T A x$ AUCH FÜR HÖHERE DIMENSIONEN DEFINIERT :)

BEISPIEL 1

SEI $x^T A^{3x3} x = 2(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - x_1 x_2 - x_2 x_3)$

WIE LALLET DIE SYMETRISCHE MATEK A^{3x3} MIT OSICER QUADRATISCHEN FORM?

A IST SYMETRISCH, ALSO $A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & f \end{bmatrix}$ UND $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$

ALSO ALLGEMEIN: $x^T A x = a x_1^2 + d x_2^2 + f x_3^2 + 2b x_1 x_2 + 2c x_1 x_3 + 2e x_2 x_3$

\rightsquigarrow KOEFFIZIENTENVL. MIT $G(x) = 2(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - x_1 x_2 - x_2 x_3)$
 $= 2x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_1 x_2 - 2x_2 x_3$

$$\Rightarrow A = \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}}$$

ZUSÄTZE: DA A SYMETRISCH IST:

$$A \text{ S.P.D.} \iff \lambda_i > 0 \quad \forall i$$

\iff ALLE EW STRIKT POSITIV

ODER ALLE PIVOTE NACH GÄSSENEN > 0 SIND. (7.4.0.c)

BEISPIEL 2 : ELLIPSE

BESTIMME DIE BEIDEN HALBACHSEN DER ELLIPSE, DIE ENTSTEHT, WENN WIR DIE QUADRATISCHE FORM VON A MIT $x_3 = 1$ SCHNEIDEN.

$$x^T A x = Q(x) = 5x_1^2 + 8x_1x_2 + 5x_2^2$$

$$x^T A x = Q(x) = 5x_1^2 + 8x_1x_2 + 5x_2^2 \stackrel{!}{=} 1$$

BEMERKUNG: ALS DER QUADRATISCHEM FORM KÖNNEN WIR MITELS KOEFF VCL. A BESTIMMEN (SERIE M.3)
(VCL. BEISPIEL 1 HELTE)

o) MATRIX A BESTIMMEN

KOEFFIZIENTEN VERGLEICH.

$$\underline{\underline{A = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}}}$$

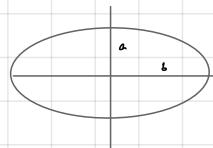
1) EIGENWERTE VOM A BESTIMMEN

$$\det(A - \lambda I) \stackrel{!}{=} 0$$

$$\iff \lambda_1 = 9 \\ \underline{\underline{\lambda_2 = 1}}$$

DIE LÄNGEN DER HALBACHSEN SIND:

$$\boxed{\begin{aligned} a &= \frac{1}{\sqrt{\lambda_1}} = \frac{1}{\sqrt{9}} = \frac{1}{3} \\ b &= \frac{1}{\sqrt{\lambda_2}} = \frac{1}{\sqrt{1}} = 1 \end{aligned}}$$



Satz 7.4.0.10. Ellipse

Sei die Matrix A diagonalisierbar als $A = SAS^{-1}$ und s.p.d.

Dann beschreibt $x^T A x = 1$ eine Ellipse. In ausgeschriebener Form nimmt die Ellipse die Gestalt

$$1 = [x_1 \ x_2] A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2$$

an.

Die Längen der Halbachsen dieser Ellipse sind dementsprechend $\frac{1}{\sqrt{\lambda_1}}, \frac{1}{\sqrt{\lambda_2}}$.

BEISPIEL 2.2 Fortsetzung

SKIZZIERE DIE ELLIPSE VOM OREM.

2) Zugehörige EV bestimmen

$$\text{LMO NORMIEREN} \quad \left(\frac{\mathbf{v}_i}{\|\mathbf{v}_i\|} \right)$$

$$\hookrightarrow (\text{DANN IST } S \text{ ORTHOGONAL}) \\ \Rightarrow S^{-1} = S^T$$

$$(\mathbf{A} - \lambda_i \mathbf{I}) \mathbf{x} = \mathbf{0}$$

MACH X CALSAM / LÖSEN

LÖSEN:
ZB:

$$\mathbf{EV}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{EV}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

NORMIERTE EV

$$\Rightarrow \mathbf{A} = \frac{1}{\sqrt{2}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{U}} \underbrace{\begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{D}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{U}^T = \mathbf{U}^{-1}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}$$

3) HIER WECHSELN WIR DAS KOORDINATESYSTEM MIT EINER SUBSTITUTION

$$\text{SUBSTITUTION: } \mathbf{v} := \mathbf{U}^{-1} \mathbf{x} = \mathbf{U}^T \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} (x_1 + x_2) \\ \frac{1}{\sqrt{2}} (x_1 - x_2) \end{bmatrix}$$

4) EINSETZEN IM URSPRUNGSCHULE QUADRATISCHE FORM / CL:

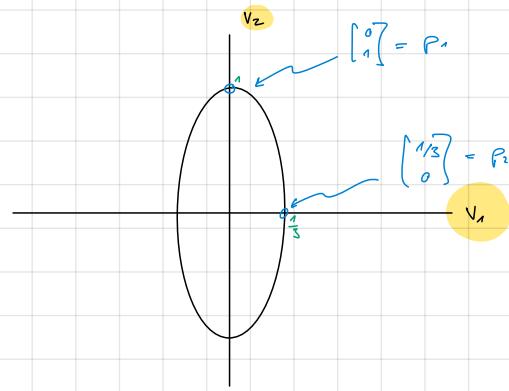
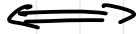
$$\Rightarrow 1 = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{x}^T \mathbf{U} \mathbf{D} \mathbf{U}^T \mathbf{x} = \mathbf{v}^T \mathbf{D} \mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = 9 v_1^2 + v_2^2 = \frac{v_1^2}{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2} + \frac{v_2^2}{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2} = 1$$

BEMERKUNG: LÄNGE DER HALBSACHSEN HÄTTE HIER AUCH MIT Koeff. BESTIMMT WERDEN KÖNNEN.

Jede Ellipse lässt sich in einem geeigneten Koordinatensystem durch eine Gleichung

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\frac{v_x^2}{\left(\frac{1}{3}\right)^2} + \frac{v_z^2}{(1)^2} = 1$$



ABER WIR "WOLLEM" DIE ELLIPSE DA IM DEN X-KOORDINATEN REICHMEN ...

→ RECKSUBSTITUTION

$$v := U^T x \iff x_i = U v_i$$

$$\implies \tilde{p}_1 = U \cdot p_1 = \underline{\underline{\frac{1}{3\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}}}$$

$$\implies \tilde{p}_2 = U \cdot p_2 = \underline{\underline{\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}}}$$

