

RECAP - W05

VEKTORRAUM V :

• EUKLIDISCHER RAUM IST NICHT DER RAUM !

z.B. $\mathcal{P}_3 = \text{span} \{1, t, t^2\}$
 $f_2 = 1 + t^2 \in \mathcal{P}_3$

LITERÄLE L :

ZEIGEN, DASS L EIN LITERÄL IST :

1) SEIEN $v, w \in L$ $v + w = \underline{\hspace{2cm}} \in L$
 $\lambda \in \mathbb{R}$

2) $\lambda \cdot v = \underline{\hspace{2cm}} \in L$

1) UND 2) \Rightarrow LINEARER LITERÄL L .

LINEARE UNABHÄNGIGKEIT
VON Vektoren :

$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ -9 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

↓

$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 \\ -1 & 4 & 1 \\ 2 & -9 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{ZÄHLEN...}} \begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$

→ SPÄTEM MIT FÜNF ELEMENTEN SIND LINEAR UNABHÄNGIG

ERZIELUNGSSYSTEM : z.B.

$\mathbb{R}^3 = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$

BASIS : z.B.

$\mathbb{R}^3 = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right\} = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$

DIMENSION :

$\dim(\mathbb{R}^3) = 3 = \# \text{BASISVEKTORE}$

BILD (A) : LINEAR UNABHÄNGIGE SPÄTEN VON A
 (DIE MIT DEN PIVOTELEMENTEN IN DER ZSF)

$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{ZÄHLEN...}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{Bild}(A) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$

KERN (A) : $Ax = 0$ LÖSEN UND IN SPAN $\{ \}$ SCHREIBEN (OFT ABHÄNGIG VON FREIEM VARIABELN)

FUNDAMENTALSATZ DER LINEAREN ALGEBRA : KEINE PANIK :)

[DIE DIMENSION n EINES Vektorraumes ENTSPRICHT DER ANZAHL ELEMENTE IN SEINER BASIS.]

Satz 2.4.0.7. Fundamentalsatz der linearen Algebra - Teil I

Sei A eine $n \times k$ Matrix vom Rang r . Dann hat die $k \times n$ Matrix A^T auch Rang r und:

1) die Dimensionen der Unterräume sind:

$$\dim(\text{Bild } A) = r, \dim(\text{Kern } A) = k - r, \dim(\text{Bild } A^T) = r, \dim(\text{Kern } A^T) = n - r,$$

2) es gilt das Dimensionsatz:

$$\dim(\text{Kern } A) + \dim(\text{Bild } A^T) = k, \dim(\text{Kern } A^T) + \dim(\text{Bild } A) = n,$$

3) die Unterräume stehen orthogonal auf einander:

$$\text{Kern } A \perp \text{Bild } A^T, \text{Bild } A \perp \text{Kern } A^T.$$

Definition 2.4.0.6. Orthogonalität von Unterräumen

Seien U und V Unterräume von \mathbb{R}^k . Wir sagen, dass U orthogonal auf V steht, notiert mit $U \perp V$ falls beliebige Vektoren u aus U und v aus V orthogonal sind ($u \perp v$) d.h. mit dem Skalarprodukt in \mathbb{R}^k gilt: $\langle u, v \rangle = u^T v = 0$.

→ ANHAND EINES BEISPIELS WIRDS KLARER :)

BEISPIEL VON LEITER WOCHEN ...

FINDE KERN, BASIS VON KERN, BILD DER MATRIX

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 3 & 9 \\ 1 & 2 & 10 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{4 \times 3}$$

KERN(A) :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 3 & 9 \\ 1 & 2 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{GAUSS}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{ZSF:}$$

GAUSS
(LEITE WOCHEN...)

$$\text{RANG}(A) = 2$$

$$\text{FREIE VARIABLE} = 3 - 2 = 1$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow x_3 &= s \\ x_2 &= -3s \\ x_1 &= 6s - 10s = -4s \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \text{KERN}(A) = \left\{ s \cdot \begin{bmatrix} -4 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix} \mid s \in \mathbb{R} \right\}$$

BASIS VON KERN(A) :

$$\text{BASIS VON KERN}(A) = \left\{ \begin{bmatrix} -4 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$$\Rightarrow \dim(\text{KERN}(A)) = 1$$

(1) ||

BILD(A) = IMC(A)

IM DER ZSF HATTEN WIR ZWEI UNABHÄNGIGE SPALTEN (DIE MIT DEM PIVOTEN)

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{ZSF:}$$

URSPRÜNGLICHE MATRIX :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 3 & 9 \\ 1 & 2 & 10 \end{bmatrix}$$

DAS BILD WIRD DEUTLICH ALS DEM URSPRÜNGLICHEN SPALTEN AUFGESPANNT.

$$\text{BILD}(A) = \text{SPAN} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$$

$$\Rightarrow \dim(\text{BILD}(A)) = 2$$

Bild (A^T) :

1) $A^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \\ 10 & 6 & 9 & 10 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 4}$

k INNERKUCH 3
n INNERKUCH 4

zsf :)

2) $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \\ 10 & 6 & 9 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{CALSSEN}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

3) \rightarrow DAS BILD WIRD SETZT ALS DEM URSPRÜNGLICHEN SPALTEN
(HIER ALS A^T) AUFGESPAHNT.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \\ 10 & 6 & 9 & 10 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{Bild}(A^T) = \text{SPAN} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 10 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 6 \end{bmatrix} \right\}$$

$$\Rightarrow \dim(\text{Bild}(A^T)) = 2$$

(2) : $\dim(\text{Kern}(A)) = 1$
 $\dim(\text{Bild}(A^T)) = 2$

$$\dim(\text{Kern}(A)) + \dim(\text{Bild}(A^T)) = 3 = 4$$

(3) :

$$\begin{bmatrix} -4 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}^T \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 10 \end{bmatrix} = -4 - 6 + 10 = 0$$

$$\begin{bmatrix} -4 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}^T \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 6 \end{bmatrix} = 0 - 6 + 6 = 0$$

(3) CHECKT FÜR DIESES (ZSF:)

Al-Kac : ALLE DIESE EIGENSCHAFTEN KOMMEN HIER AN DERSELBEN STELLE ZUSAMMEN...

Satz 2.4.0.4. Dimension von Kern A

Sei die $n \times k$ Matrix A von Rang r . Dann:

$$\dim(\text{Kern } A) = k - r.$$

Satz 2.4.0.5. Dimension von Kern A^T

Sei die $n \times k$ Matrix A von Rang r . Dann hat die $k \times n$ Matrix A^T auch Rang r und:

$$\dim(\text{Kern } A^T) = n - r, \quad \dim(\text{Bild } A^T) = r.$$

2 BEWEISE DABEI SIND IN SKRIPT AB S. 10 ...

KOORDINATEN & BASIS

Definition 2.5.0.2. Koordinatenabbildung und Koordinaten

Sei V ein linearer Raum von Dimension n und mit einer Basis $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$.

Die Abbildung $k_{\mathcal{B}}$

$$k_{\mathcal{B}} : V \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$x = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n \mapsto k_{\mathcal{B}} := \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

nennen wir Koordinatenabbildung in der Basis \mathcal{B} .

Die Komponenten x_1, \dots, x_n des bei der Koordinatenabbildung eines Elementes x entstehenden Vektors nennen wir Koordinaten von x in der Basis \mathcal{B} .

BEISPIEL : Sei $f := 1 + 3t + 2t^2 \in \mathcal{P}_3$

FRAGE : WAS SIND DIE KOORDINATEN VON f BEZÜGLICH DER BASIS $\mathcal{B} := \{1, t, t^2\}$?

$$f = 1 \cdot 1 + 3 \cdot t + 2 \cdot t^2 \xrightarrow{k_{\mathcal{B}}} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

FRAGE : WAS SIND DIE KOORDINATEN VON f BEZÜGLICH DER BASIS $\tilde{\mathcal{B}} := \{1+3t, 1+\pi t, t^2\}$?

$$f = 1 \cdot (1+3t) + 0 \cdot (1+\pi t) + 2 \cdot t^2 \xrightarrow{k_{\tilde{\mathcal{B}}}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

FRAGE : WAS SIND DIE KOORDINATEN VON f BEZÜGLICH DER BASIS $\mathcal{L} := \{7+5t^2, 1-\frac{5}{2}t+t^2, 5t-2t^2\}$?

$$f = ? \cdot (7+5t^2) + ? \cdot (1-\frac{5}{2}t+t^2) + ? \cdot (5t-2t^2) \xrightarrow{k_{\mathcal{L}}} \begin{bmatrix} ? \\ ? \\ ? \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

↪ MÜSSTESTU LÖSEN (SÜNDIGER)

CELTICE BASIS ?

BEISPIEL VON VORHIN: IST $\mathcal{L} := \{ 7+3t^2, 1-\frac{5}{2}t + t^2, 5t-2t^2 \}$ LIBERNAHT EINE CELTICE BASIS VON \mathcal{P}_3 ?

BEMERKUNG VOR DEM START:

$$\dim(\mathcal{P}_3) = 3$$

$$\dim(\mathcal{L}) = 3 \quad (\text{ANZAHL AUSSUCHER BASISVEKTORE})$$

→ WENN DIESE ANZAHL NICHT GLEICH WÄREN, KÖNNT ES GAR KEINE CELTICE BASIS VON \mathcal{P}_3 SEIN. (WIESO MOGGLICH ?)

1) BILDE ^(KOORDINATEN) KOORDINATEN VON ALLEN "MEIN" BASISVEKTOREN IN \mathcal{L} BEZUG DER MONOMIALBASIS VON \mathcal{P}_3 .

$$\begin{array}{lll} \mathcal{P}_3 \ni & 7+3t^2 & \xrightarrow{L_B} \begin{bmatrix} 7 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \\ \mathcal{P}_3 \ni & 1-\frac{5}{2}t + t^2 & \xrightarrow{L_B} \begin{bmatrix} 1 \\ -\frac{5}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \\ \mathcal{P}_3 \ni & 5t-2t^2 & \xrightarrow{L_B} \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \\ -2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \end{array}$$

2) ZEIGE, DASS DIE KOORDINATENVEKTOREN ALLE LINEAR UNABHÄNGIG SIND. (LEISTE WERKE)

$$\begin{bmatrix} 7 & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{5}{2} & 5 \\ 3 & 1 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{ZEILEN...}} \begin{bmatrix} 7 & 1 & 0 \\ 0 & * & * \\ 0 & 0 & * \end{bmatrix}$$

⇒ HOMOGENES LGS HÄTTE NUR DIE TRIVIALE LÖSUNG.

⇒ ALLE SPÄTER UN ABHÄNGIG.

AUSBLICK FÜR NÄCHSTE WOCHE ...

Definition 3.1.0.1. Lineare Abbildung

Seien X, Y lineare Räume und sei eine Funktion $\mathcal{F} : X \rightarrow Y$ gegeben.

Diese Funktion heisst *linear* falls:

1. $\mathcal{F}(x_1 + x_2) = \mathcal{F}(x_1) + \mathcal{F}(x_2)$ für alle $x_1, x_2 \in X$.
2. $\mathcal{F}(\alpha x) = \alpha \mathcal{F}(x)$ für alle $x \in X$ und α ein Skalar.

Alternative Namen sind: lineare Abbildung, lineare Funktion oder linearer Operator.

Falls $Y = \mathbb{R}/\mathbb{C}$, dann nennt man \mathcal{F} funktional.

Wenn eine Abbildung linear ist, dann werden die Klammern bei der Notation oft weggelassen

$\mathcal{F}(x) = \mathcal{F}x$.