

# **AWS Lambda + Serverless**

Computación orientada a eventos

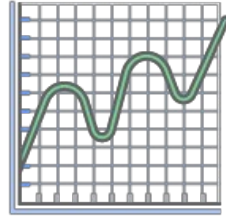
Juan Antonio Mayoral Gutiérrez

# **AWS Lambda**

# AWS Lambda



Sin servidores que  
administrar

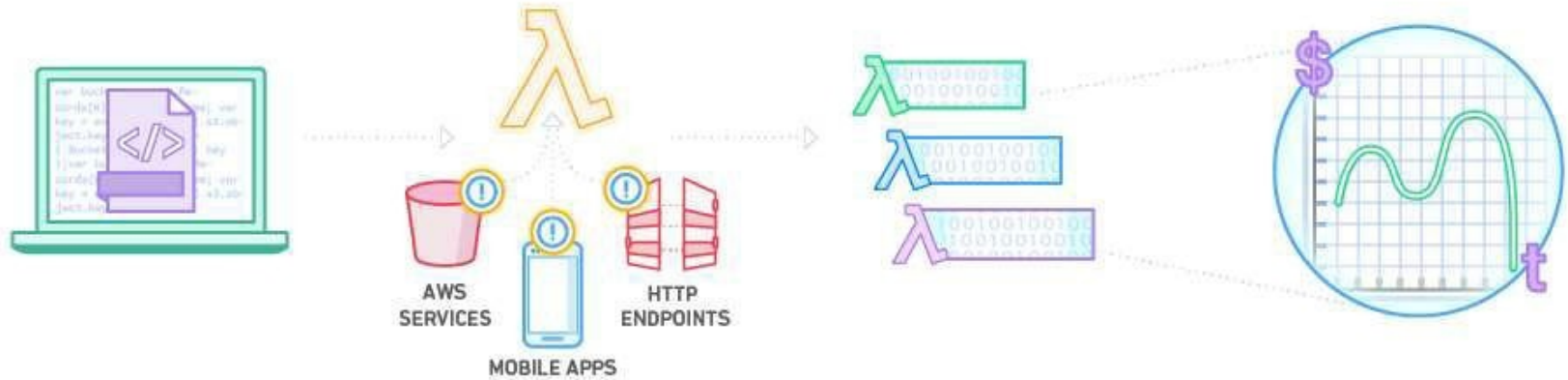


Escalado continuo



Medición en  
milisegundos

# ¿Como funciona?



BYOC

Eventos

Solo cuando se necesita

Pago por uso

# Características

- Orientado a eventos
- Sin estado (stateless)
- Concurrencia (1,000 ejecuciones)
- Sin infraestructura que manejar
- Poca duración (maximo 5 segundos)
- Node.js, Python, Java y C#
- Puede consumir recursos internos (VPC)
- Enfocarnos en lo que importa

# Precio

- Ejecuciones
  - 1 millón gratis
  - \$ 0.20 por millón
- Duración
  - GB por segundo
  - 400.000 GB/s
  - \$ 0.00001677 GB/s

# Precio (Ejemplo)

- Gratis: 1 M y 400,000 GB/s
- 128 MB con 30M y 200ms cada vez
- Computo
  - $30 \text{ M} * (0.2 \text{ seg}) = 6,000,000 \text{ segundos}$
  - $6,000,000 * 128\text{MB}/1024 = 750,000 \text{ GB/s}$
  - $350,000 * \$0.00001667 = \$5.83$
- Ejecuciones
  - $29\text{M} * \$0.2/\text{M} = \$5.80$
- Total: \$11.63 al mes

# Serverless Framework



# *SERVERLESS* **FRAMEWORK** *VERSION 1.0*

Build auto-scaling, pay-per-execution,  
event-driven apps on AWS Lambda

▶ WATCH THE VIDEO

📖 READ THE DOCS

```
# Install serverless globally
$ npm install serverless -g

# Create a serverless function
$ serverless create --template hello-world

# Deploy to cloud provider
$ serverless deploy

# Function deployed! Trigger with live url
$ http://xyz.amazonaws.com/hello-world

-> Read the docs or connect with the community
```

# ¿Qué es?

- Desarrollar y publicar funciones lambda
- Se puede incluir la infraestructura que necesita
- CLI para estructurar y automatizar (best practices)
- Soporta multiples lenguajes
- Componentes:
  - Funciones (como microservicio)
  - Eventos (trigger)
  - Recursos (infraestructura)
  - Servicios (proyecto)
  - Plugins