

GRCdr20_ INSUMOS ARQUITECTURA

Procedimiento	Realizar Diseño de Arquitectura
Subproceso	Desarrollo de Software
Proceso	Gestión de Proyectos
Macro-Proceso	Gestión de Relaciones con el Cliente

Elaborado Por	Revisado Por	Aprobado Por
Miguel Peláez Analista de Arquitectura	Jhon Fredy Jiménez Director de Arquitectura	Valentina Cadavid Gerente de Operaciones
Fecha 2017/12/07	Fecha 2017/12/07	Fecha 2017/12/07

CONTROL DE CAMBIOS

Fecha	Versión	Descripción del Cambio
2013/02/27	1	Creación del documento
2017/12/07	2	Actualización del formato y contenido
2018/01/20	3	Actualización codificación

Descripción

1. Objetivo

Este documento tiene referencias bibliográficas y materiales de cursos que se han realizado a lo largo del tiempo, el objetivo es que el arquitecto consulte y aclare conocimientos sobre un tema en particular.

El documento que se adjunta hace parte del material entregado por Seonti del curso de arquitectura realizado en el 2013.

2. Proceso de diseño de arquitectura de software

En la presentación se pueden ver los procesos para el diseño de una arquitectura de software, explicando que es una arquitectura, los diagramas que respaldan una arquitectura, entre otros



1_Proceso de Diseño
de Arquitecturas de S

3. Requerimientos de arquitecturas de software

En la presentación se encuentran definiciones objetivos del negocio, atributos de calidad, escenarios de atributos de calidad y drivers arquitectónicos.



2_Req. de SA
Atributos de Calidad

4. Taller de atributos de calidad (QAW)

En la presentación se encuentran la definición de un taller QAW para que sirve, en que momentos se utiliza, se explica cada uno de los pasos ejecutados en el taller y el uso de dicho taller.



3_Taller de Atributos de Calidad

5. Diseño de arquitectura de software

En la presentación se encuentran información sobre las etapas del diseño de la arquitectura y los pasos del método de diseño ADD.



4_Diseño de Arquitecturas de Soft

6. Documentación de arquitectura de software

En la presentación se encuentran conceptos de documentación, vistas y ejemplos.



5_Documentación de Arquitecturas de Soft

7. Diseño de arquitectura de software tácticas y patrones

En la presentación se encuentran conceptos patrones de diseño, tácticas y la combinación de ambas.



6_Diagramas de patrones



6_Diseño de arquitecturas de soft

8. Métodos de evaluación

En la presentación se encuentran conceptos de evaluación de arquitectura, detección temprana de defectos, métodos de evaluación de arquitecturas de software orientado a artefactos, escenarios y prototipos.



7 Evaluación de SA -
Metodos de Evaluaci

9. ATAM Architecture Tradeoff Analysis Method

En la presentación se encuentran conceptos de evaluación de arquitectura, definición, pasos y fases del método ATAM



8_Evaluación de SA -
ATAM

10. Líneas de producción de software

En la presentación se encuentran temas de desarrollo y reutilización de software, líneas de producto de software, estilos de creación de líneas de producto, beneficios y comparaciones de las líneas de producto con los sistemas individuales



9 Líneas de
Producto de Software