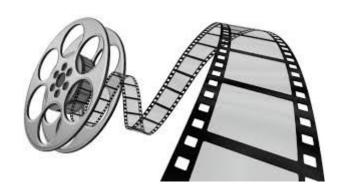
Pulp Popcorn

Stage 3: 1st prototype (paper)



Realizado por: Lab class Nº P2

João Borralho nº 45456 João Pacheco nº 45265 Tiago Conceição nº 46265

Professor: Teresa Romão

Resumo:

Alguém decide ver um filme, mas não tem um filme em concreto em mente. Para encontrar um filme de uma forma não aleatória é necessário pesquisar manualmente na Internet filmes que tenham as várias características que satisfaçam a vontade da pessoa na altura, coisa que pode ser demorada e entediante. Ou então um mecanismo onde seria possível receber recomendações de amigos que permitiria que um utilizador encontra-se um filme para ver mais rapidamente.

Tarefas e cenários:

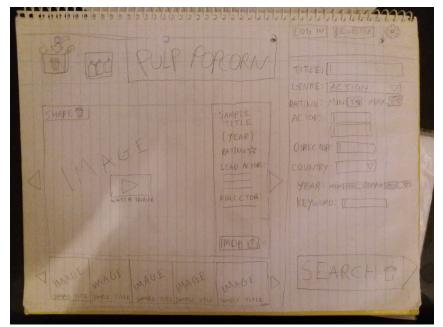
Algumas tarefas que a aplicação permite efectuar:

- 1. Usar a interface para filtrar a base de dados e obter recomendações de filmes de acordo com as preferências do utilizador
- 2. Criar conta
- 3. Adicionar e remover outros utilizadores como amigos na aplicação
- 4. Recomendar filmes a amigos previamente adicionados

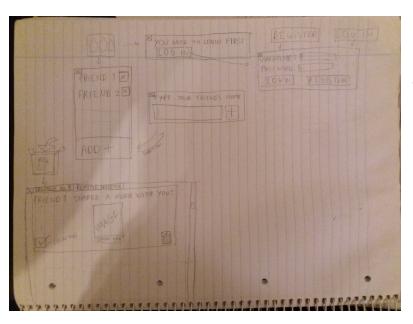
Cenários a serem testados:

- Criar conta com o nome teste e password pwd
- O utilizador pretende ver um filme de acção, a partir de 1980, com r ating entre 6 e 10, restrição etária MPAA R, americano, em inglês, do realizador Quentin Tarantino, com o actor Tim Roth.
- Adicionar um amigo à lista de amigos com o nome amigoTeste.
- Partilhar um filme com o amigo amigoTeste
- Remover amigo amigoTeste

Fotografias do protótipo:



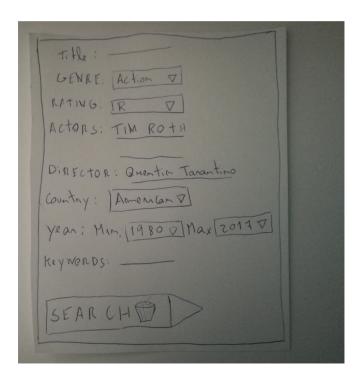
Home page



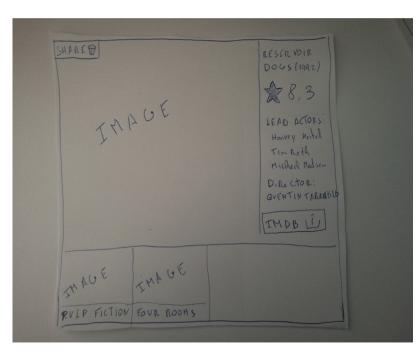
Janelas pop-up

Esboços e os seus cenários:

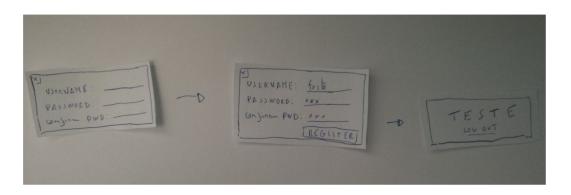
Cenário 1: Inserir dados no filtro:



Resultado da pesquisa:



Cenário 2: Criar conta



Conclusões

O protótipo que exibimos aos sujeitos de teste implementava cinco cenários: criar conta, pesquisar filmes, adicionar amigos, partilhar filmes com amigos e remover amigos. Destes cinco, três mostraram-se triviais.

- O primeiro cenário não trouxe problemas, pois o modelo de registo duma conta (e subsequente log-in / log-out) num website é algo com que os utilizadores estavam todos familiarizados.
- O segundo cenário também n acarretou problemas, pois a ferramenta de pesquisa e a galeria de resultados são intuitivas. Isto deve-se em parte ao fato de que os utilizadores lidam com ferramentas destas no quotidiano; deve-se também aos seus tamanhos e posicionamentos elemento na interface.
- 3. Alguns utilizadores tiveram dificuldades com este cenário, devido à apresentação não óbvia do botão do sistema de amigos. O ícone não era esclarecedor e a sua posição não era favorecedora. Concluímos que este botão, devido a não ter legenda, deveria ser o mais intuitivo possível.
- 4. O quarto cenário trouxe também problemas devido à posição do botão de partilha. Apesar de acharmos que este botão está colocado numa posição intuitiva, alguns utilizadores procuraram primeiro na barra do topo da interface, confundindo-o com outros botões. Outros tentaram partilhar o filme diretamente a partir do "objeto" do amigo na lista de amigos.
- 5. Tendo compreendido o funcionamento do sistema de amigos no segundo cenário, já não houve dúvidas acerca do quinto.

Tirámos ainda algumas conclusões miscelâneas:

- Para dar mais ênfase ao preenchimento das caixas de texto, os botões de confirmação devem apresentar-se cinzentos e inativos de início, só ganhando cor e atividade quando os campos estiverem preenchidos.
- Apesar de ajudarem, consideramos que a necessidade de incluir legendas abaixo dos botões é um sinal de que a interface não é intuitiva o suficiente. No entanto, algumas legendas são bem-vindas, tal como uma indicação sobre o que são os outros resultados da pesquisa.