

## 1. 개요 (Introduction)

- 프로젝트 개요 및 목표
- Creton 토큰의 탄생 배경
- TON 블록체인을 기반으로 한 이유

## 2. 시장 분석 (Market Analysis)

- 블록체인 기반 게임 및 Play-to-Earn(P2E) 시장 동향
- TON 생태계 내 게임 및 토큰 경제 현황
- 기존 유사 게임과 Creton의 차별점

## 3. 게임 및 채굴 시스템 (Game & Mining Mechanism)

- Creton 게임 개요 (텔레그램 내 구동 방식)
- 터치 기반 채굴 시스템
- 채굴 속도 제한 및 유튜브 시청을 통한 복구
- 아이템 획득 및 지속적 포인트 채굴 기능

## 4. Creton 토큰 경제 (Tokenomics)

- Creton 토큰 기본 정보 (심볼, 총 공급량, 배포 방식)
- 포인트 → 토큰 변환 모델
- Creton의 경제적 가치 및 사용처
- 토큰 분배 방식 (채굴, 유통, 마케팅, 운영 등)

## 5. 보상 및 광고 수익 모델 (Rewards & Revenue Model)

- 유튜브 시청을 통한 보상 구조
- 광고 수익과 재단 운영 방식
- Creton 보상의 지속 가능성

## 6. 기술 및 보안 구조 (Technology & Security)

- TON 블록체인을 활용한 이유 및 기술적 특징
- 게임 내 보안 및 부정 행위 방지 시스템
- 스마트 컨트랙트 및 데이터 관리

## 7. 커뮤니티 및 생태계 구축 (Community & Ecosystem)

- 텔레그램 및 SNS 기반 커뮤니티 활성화 전략
- Creton 생태계 참여 유도 (파트너십 및 협업)
- 유저 성장 모델 및 장기적인 사용자 확보 전략

## 8. 로드맵 및 향후 계획 (Roadmap & Future Plans)

- Creton 프로젝트 단계별 개발 계획
- 향후 추가 기능 (NFT 아이템, 멀티플레이어 기능 등)
- 글로벌 확장 및 마케팅 전략

## 9. 법적 고지 및 면책 조항 (Legal Disclaimer)

- 토큰 보유자의 권리 및 책임
- 법적 준수 사항 및 규제 대응 전략

# 1. 개요 (Introduction)

## (1) 프로젝트 개요 및 목표

Creton은 TON 블록체인을 기반으로 한 게임형 채굴 시스템으로, 사용자들이 간단한 게임을 즐기면서 토큰을 획득하고 경제적 가치를 함께 누릴 수 있도록 설계되었습니다. 프로젝트의 핵심 목표는 다음과 같습니다.

### ① 대규모 사용자 유입

텔레그램을 활용하여 쉽고 빠르게 유저를 모집하고, Creton 게임을 통해 지속적인 사용자 활동을 유도.

게임 내 간단한 인터랙션(터치 기반 채굴, 보상 시스템 등)을 통해 누구나 쉽게 참여할 수 있도록 설계

### ② 유튜브 수익 공유 모델 도입

채굴 속도를 높이기 위해 유저가 유튜브 광고를 시청하면 재단이 광고 수익을 확보.

확보된 수익을 유저들에게 Creton 토큰 보상으로 공유하여 사용자 만족도를 높이고, 생태계 활성화.

### ③ Creton 토큰의 지속적인 활용과 가치 상승

초기에는 채굴형 게임으로 시작하지만, 점진적으로 다양한 게임을 추가 개발하여 지속적인 채굴과 Creton 토큰의 활용도 증가.

Creton 토큰을 활용한 게임 내 경제 시스템 구축 (아이템 거래, NFT 마켓 등).

추가 상장 및 유저 확대를 통해 Creton 토큰의 가격 상승을 유도

## (2) Creton 토큰의 탄생 배경

현재 많은 블록체인 기반 게임이 단순한 P2E(Play-to-Earn) 모델에 집중하여, 장기적인 사용자 유지가 어려운 구조를 가지고 있습니다.

Creton 프로젝트는 이러한 문제를 해결하기 위해 지속적인 게임 업데이트와 경제적 보상 시스템을 결합하여, 사용자들이 단순한 채굴 이상의 경험을 할 수 있도록 합니다.

### ① 다양하고 쉬운 게임 제공

단순한 게임부터 복잡한 전략 게임까지 지속적으로 새로운 게임을 추가하여 레이블(Game Label) 형태로 확장.

Creton 생태계 내에서 다양한 게임을 선택할 수 있도록 유저 경험 강화.

### ② 경제적 가치와 게임의 결합

단순히 게임을 즐기는 것이 아니라, Creton 토큰을 활용한 경제 시스템을 구축.

게임 내 아이템 거래, 유저 간 마켓 형성을 통해 Creton 토큰을 활용한 생태계 조성.

장기적으로 Creton 토큰을 게임 내 화폐로 활용하여, 진정한 Web3 게임 생태계 구축.

### ③유저 간 경제 시스템 형성

유저들이 게임에서 획득한 아이템을 Creton 토큰으로 거래할 수 있도록 기능 추가 예정.  
게임을 통한 장기적인 보상 모델을 제공하여 지속적인 Creton 토큰 수요 유발.

## (3) TON 블록체인을 기반으로 한 이유

Creton은 TON 블록체인을 선택하여 구축되었습니다. 그 이유는 다음과 같습니다:

### ① 텔레그램과의 강력한 연계성

텔레그램을 활용하여 유저를 쉽고 빠르게 모집 가능.

TON 블록체인은 텔레그램 내에서 직접 게임을 실행할 수 있는 인프라를 제공하여, 사용자 접근성을 극대화.

### ② TON 생태계의 강점 활용

TON 기반 DEX 거래소 및 DeFi 서비스(Dedust, STON.fi 등)와의 연동이 가능하여 유저들이 쉽게 토큰을 활용할 수 있음.

기존 TON 생태계와 Creton을 연결하여, TON 기반 사용자들에게 Creton을 홍보할 기회 확대.

### ③TON의 빠른 트랜잭션 속도와 낮은 수수료

TON 블록체인은 빠른 거래 속도와 낮은 수수료를 제공하여, 게임 내 Creton 토큰의 활용성을 높이는 데 적합.

---

Creton 프로젝트는 간단한 게임을 통한 채굴, 유튜브 수익 공유, 지속적인 게임 확장, TON 생태계 활용을 결합한 혁신적인 Web3 게임 플랫폼을 목표로 합니다.  
유저들은 Creton을 통해 단순한 게임 이상의 경제적 기회를 경험할 수 있으며, Creton 토큰은 게임과 현실을 연결하는 강력한 매개체가 될 것입니다.

## 2. 시장 분석 (Market Analysis)

### (1)블록체인 기반 게임 및 Play-to-Earn(P2E) 시장 동향

블록체인 기반 게임과 Play-to-Earn(P2E) 모델은 지난 몇 년간 급성장하며, 게임 내에서 암호화폐를 활용하는 새로운 경제 시스템을 정착시켰습니다.

#### ① P2E 게임 시장 성장

Axie Infinity, StepN 등 대표적인 P2E 게임들이 대중적인 인기를 끌며 블록체인 게임 시장을 개척.

유저들은 게임을 즐기면서 동시에 토큰을 채굴하거나 획득하여 경제적 보상을 얻는 구조가 확산됨.

Web3 기술을 통해 사용자가 게임 내 자산을 소유하고, 이를 거래할 수 있는 경제 시스템 구축이 가속화됨.

#### ② P2E 게임의 한계점

경제 모델의 지속 가능성 부족 → 신규 유저 유입이 줄어들면 보상 구조가 무너지고, 토큰 가치가 급락하는 문제 발생.

진입 장벽 문제 → 초기 투자 비용이 필요한 경우 유저 유입이 어려움.

게임성 부족 → 단순한 채굴형 게임이 많아, 장기적으로 유저를 유지하기 어려운 구조가 많음.

#### ③ Web3 게임의 발전 방향

기존 P2E 모델의 한계를 극복하기 위해, 광고 수익, NFT 거래, 커뮤니티 활성화 등의 요소를 접목한 모델이 증가하고 있음.

Creton은 이러한 흐름을 반영하여 유튜브 광고 수익 공유 모델과 다양한 게임 개발을 통한 지속적인 게임 생태계 구축을 목표로 함.

### (2) TON 생태계 내 게임 및 토큰 경제 현황

TON 블록체인은 텔레그램과의 연계성을 기반으로 빠르게 성장하는 블록체인 네트워크이며, 다양한 P2E 및 Web3 게임이 TON 생태계에서 개발되고 있음.

#### ① TON 생태계에서의 게임 시장 현황

텔레그램 미니 앱 및 게임을 통해 사용자 접근성이 뛰어남.

TON 기반의 기존 게임들은 대부분 간단한 클릭형 채굴 게임이 많으며, 심화된 경제 시스템을 갖춘 게임은 아직 부족한 상태.

TON 기반 DEX(예: STON.fi, Dedust) 및 NFT 마켓플레이스와 연계할 수 있는 기회가 많음.

#### ② TON 블록체인의 강점 활용

TON 블록체인은 거래 속도가 빠르고 수수료가 낮아 게임 내 경제 시스템 운영에 적합.

TON 지갑과 쉽게 연동되며, 텔레그램 내에서 직접 게임을 실행할 수 있어 진입 장벽이 낮

음.

Creton은 이러한 TON 블록체인 의 강점을 적극 활용하여 대규모 유저 확보와 TON 기반 경제 시스템과의 연계를 추진할 계획.

### (3) 기존 유사 게임과 Creton의 차별점

현재 TON 생태계 및 다른 블록체인 기반 채굴형 게임들과 비교했을 때, Creton은 다음과 같은 차별점을 가짐.

#### ① 게임 기반 지속적인 채굴 모델

기존 게임들은 단순한 클릭형 채굴이 대부분인 반면, Creton은 다양한 게임을 지속적으로 추가 개발하여 유저가 장기적으로 게임을 즐길 수 있도록 함.

터치 기반 채굴뿐만 아니라, 아이템 획득, 유저 간 거래 시스템 등으로 확장 가능.

#### ② 유튜브 광고 수익 공유 모델 도입

단순한 P2E 모델이 아닌, 유저가 광고를 시청할수록 생태계가 활성화되는 구조를 도입하여 지속적인 경제 모델을 구축.

유저는 광고를 시청하면 채굴 속도가 증가하고, Creton 토큰 보상을 받을 수 있음.

재단은 유튜브 광고 수익을 확보하고, 이를 다시 유저들에게 Creton 토큰 보상으로 제공하는 지속 가능한 경제 모델을 운영.

#### ③ TON 기반 유틸리티 확장

Creton 토큰은 단순한 게임 보상이 아니라, TON 기반 DEX 거래소에서 거래 가능하도록 설계.

장기적으로 Creton 토큰을 게임 내 아이템 구매 및 유저 간 거래에 활용할 수 있도록 확장.

---

현재 블록체인 게임 시장과 P2E 모델은 빠르게 발전하고 있으며, TON 블록체인은 텔레그램의 강력한 유저 풀을 바탕으로 Web3 게임의 중요한 플랫폼이 되고 있음.

Creton은 유튜브 광고 수익 모델을 도입한 지속 가능한 채굴형 게임으로, 기존 블록체인 기반 게임의 단점을 보완하고, TON 생태계에서 강력한 입지를 구축할 것입니다. □

### 3. 게임 및 채굴 시스템

#### (Game & Mining Mechanism)

##### (1) Creton 게임 개요 (텔레그램 내 구동 방식)

Creton은 TON 블록체인 기반 게임형 채굴 시스템으로, 텔레그램 미니 앱에서 구동되며, 유저들이 간단한 게임을 즐기면서 Creton 토큰을 채굴할 수 있는 구조로 설계되었습니다.

###### ① 텔레그램 내에서 직접 실행

별도의 앱 설치 없이 텔레그램 내에서 바로 게임 실행 가능.

TON 블록체인과 텔레그램을 활용한 빠른 지갑 생성 및 Creton 토큰 보관.

###### ② 간단한 게임 플레이 & 채굴 모델

유저는 게임 내 특정 행동(터치, 아이템 사용 등)을 통해 포인트를 획득하고, 이를 Creton 토큰으로 변환 가능.

일정 시간이 지나면 채굴 속도가 느려지며, 이를 복구하기 위해 유저는 유튜브 광고 시청 또는 아이템을 사용할 수 있음.

##### (2) 터치 기반 채굴 시스템

Creton은 간단한 터치 액션을 활용한 채굴 모델을 적용하여 누구나 쉽게 게임을 즐기면서 Creton 토큰을 채굴할 수 있도록 합니다.

###### ① 터치하여 포인트 획득

게임 화면을 터치하면 포인트가 적립되며, 일정량의 포인트가 쌓이면 Creton 토큰으로 변환 가능.

게임 난이도는 초기에는 빠르게 채굴되지만, 점점 속도가 느려지는 채굴 난이도 조절 알고리즘이 적용됨.

###### ② 채굴 속도 제한 및 회복 시스템

일정 횟수 이상 터치하면 채굴 속도가 감소하며, 계속해서 터치를 하면 포인트 채굴이 점점 느려짐.

채굴 속도를 복구하기 위해 유저는 다음 방법을 선택할 수 있음.

유튜브 광고 시청 → 일정 시간 동안 채굴 속도 회복.

아이템 사용 → 특정 아이템을 사용하면 지속적으로 일정 속도를 유지.

### (3) 채굴 속도 제한 및 유튜브 시청을 통한 복구

Creton은 게임 플레이 지속성을 높이기 위해 채굴 속도 제한 및 유튜브 광고를 활용한 복구 시스템을 적용하였습니다.

#### ① 채굴 속도 저하 시스템

유저가 게임을 플레이하면 시간이 지날수록 채굴 속도가 점차 감소하여, 자동으로 무한 채굴이 불가능한 구조.

#### ② 유튜브 시청을 통한 속도 복구

유저가 일정 시간 동안 유튜브 광고를 시청하면, 채굴 속도가 다시 일정 수준으로 회복됨.  
광고 수익은 Creton 재단이 확보하며, 이를 기반으로 토큰 보상 및 생태계 운영 자금으로 활용.

#### ③ 추가 채굴 아이템 제공

게임 내에서 특정 미션을 완료하거나, 일정 횟수 이상 광고를 시청하면 속도 증가 아이템을 획득 가능.

아이템을 사용하면 일정 시간 동안 채굴 속도가 유지되며, 유저는 보다 효과적으로 Creton 토큰을 채굴 가능.

### (4) 아이템 획득 및 지속적 포인트 채굴 기능

Creton 게임에서는 지속적인 채굴을 유도하기 위해 다양한 아이템과 보상 시스템을 도입합니다.

#### ① 아이템 획득 방법

일정 포인트 채굴 시 보상으로 랜덤 아이템 지급.

광고 시청 또는 특정 이벤트 참여를 통해 아이템 획득 가능.

게임 내에서 특별한 미션을 수행하면 한정판 아이템 제공.

## ② 아이템 효과

채굴 속도 증가 아이템 → 일정 시간 동안 터치당 포인트 증가.

자동 채굴 아이템 → 일정 시간 동안 자동으로 채굴 진행.

보너스 포인트 아이템 → 특정 조건에서 추가 포인트 획득 가능.

## ③ 아이템 활용 및 거래 가능성

향후 업데이트를 통해 Creton 토큰으로 아이템을 거래하는 기능 추가 예정.

유저 간 아이템 거래를 활성화하여 게임 내 Creton 토큰의 활용도를 높이는 방향으로 발전 계획.

---

Creton의 게임 및 채굴 시스템은 단순한 P2E 채굴 모델을 넘어, 지속적인 게임 플레이와 유저 보상을 극대화하는 방식으로 설계되었습니다.

- 터치 기반 채굴을 통해 누구나 쉽게 참여 가능.
- 채굴 속도 제한 및 유튜브 광고 모델을 활용하여 경제적 지속성을 확보.
- 아이템 시스템을 도입하여 게임 플레이의 재미를 높이고, Creton 토큰의 활용성을 확장.

Creton은 지속적인 게임 업데이트와 유저 참여 확대를 통해 장기적으로 성장하는 TON 기반 게임 생태계를 구축해 나갈 것입니다.



## 4. Creton 토큰 경제 (Tokenomics)

Creton 토큰 경제 시스템은 TON 블록체인을 기반으로 구축되었으며, 사용자들이 게임을 통해 Creton 토큰을 채굴하고 활용할 수 있도록 설계되었습니다. 지속 가능한 생태계를 위해 채굴 모델, 광고 수익, 토큰 사용처 및 유통 방식을 고려하여 경제적 구조를 개발하였습니다.

### (1) Creton 토큰 기본 정보

항목	내용
토큰명	Creton (CRE)
심볼	CRE
메인넷	TON 블록체인
총 공급량	XX,XXX,XXX CRE (최종 공급량 미정)
토큰 유형	TON 네트워크 기반 토큰
초기 발행량	총 공급량의 일부를 초기 유동성을 위해 배포
스마트 계약	TON 기반 스마트 컨트랙트 적용

### (2) 포인트 → 토큰 변환 모델

Creton 게임에서는 사용자가 터치 기반 채굴을 통해 포인트를 획득하며, 일정 조건을 충족하면 Creton 토큰으로 변환할 수 있습니다.

#### ① 포인트 획득 방식

게임 내 터치 채굴, 아이템 사용, 광고 시청 보상 등을 통해 포인트 적립.  
아이템을 사용하면 채굴 속도가 증가하여 더 많은 포인트 획득 가능.

#### ② 포인트 → 토큰 변환 과정

누적된 포인트가 최소 변환 임계값에 도달하면 Creton 토큰으로 변환 가능.  
변환 비율은 초기 공급량과 유저 수요에 따라 변동될 수 있음.  
변환 요청 후, 스마트 계약을 통해 TON 네트워크에서 Creton 토큰이 자동 지급됨.

#### ③ 토큰 변환 규칙

일정 시간 동안 변환 가능한 최대 토큰량 제한 (인플레이션 방지).  
변환 수수료 없음 또는 TON 블록체인 네트워크 수수료만 부과.

### (3) Creton의 경제적 가치 및 사용처

Creton 토큰은 단순한 게임 보상을 넘어, 유틸리티 토큰으로서 다양한 사용처를 제공합니다.

#### ① 게임 내 사용처

아이템 구매 → Creton 토큰으로 게임 내 아이템을 직접 구매 가능.

채굴 속도 부스트 → 일정 토큰을 소모하여 채굴 속도를 일시적으로 증가.

광고 제거 기능 → 일정 Creton 토큰을 사용하여 광고 없이 플레이 가능.

#### ② 유저 간 거래

향후 게임 업데이트를 통해 유저 간 아이템 거래 시 Creton 토큰을 결제 수단으로 활용.

게임 내 마켓플레이스를 통해 유저가 획득한 아이템을 토큰으로 사고팔 수 있도록 지원 예정.

#### ③ TON 생태계 내 활용

TON 기반의 DEX(예: Dedust, STON.fi) 거래소에 상장하여 자유롭게 매매 가능.

Creton 토큰을 TON 기반 서비스 및 DeFi 생태계에서 활용 가능하도록 확장.

#### ④ 스테이킹(Staking) 및 추가 보상 모델

장기적으로 Creton 토큰을 보유한 유저들에게 추가적인 보상을 제공하는 스테이킹 시스템 도입 가능.

### (4) 토큰 분배 방식 (채굴, 유통, 마케팅, 운영 등)

Creton 토큰은 게임 생태계를 활성화하고 지속 가능한 경제 모델을 유지하기 위해 아래와 같은 방식으로 분배됩니다.

분배 항목	비율 (%)	설명
채굴 보상	XX%	게임 내 채굴을 통해 유저들에게 분배
유동성 공급	XX%	초기 유동성 확보 및 거래소 상장 지원
마케팅 & 파트너십	XX%	광고, 인플루언서 협업, 커뮤니티 운영
운영 및 개발	XX%	게임 개발, 서버 유지보수, 연구비용
팀 및 어드바이저	XX%	프로젝트 핵심 팀원 및 자문단 보상
예비 펀드	XX%	긴급 운영자금 및 예비 활용

#### ①. 채굴 보상 (XX%)

- Creton 토큰의 주요 배포 방식으로, 유저가 게임을 플레이하며 채굴할 수 있도록 설계.
- 초기에는 채굴량이 높지만, 시간이 지날수록 채굴 난이도가 증가하는 방식 적용 (인플레이션 방지).

②. 유동성 공급 (XX%)

- 거래소 상장을 위해 일정량의 토큰을 유동성 풀에 공급.
- Creton 토큰이 TON 기반 거래소에서 원활하게 거래될 수 있도록 지원.

③. 마케팅 &파트너십 (XX%)

- 인플루언서 및 커뮤니티 운영, 광고, 유저 모집 등을 위한 예산으로 활용.
- TON 블록체인 생태계 내 파트너십 확장을 위한 자금 조달.

④. 운영 및 개발 (XX%)

- Creton 게임의 지속적인 업데이트 및 새로운 기능 개발을 위한 자금.
- 서버 유지 및 보안 강화를 위한 기술 투자.

⑤. 팀 및 어드바이저 보상 (XX%)

- 프로젝트 개발에 기여한 팀원과 초기 어드바이저들에게 장기적인 인센티브 제공.
- 토큰 할당량 중 일부는 일정 기간 락업(vesting)하여 지속적인 개발을 유도.

⑥. 예비 펀드 (XX%)

- 향후 생태계 발전을 위한 비상 자금으로 보유.
- 파트너십, 새로운 유틸리티 개발, unexpected한 비용 발생 시 활용 가능.

---

Creton 토큰 경제 모델은 지속 가능한 게임 채굴, 유튜브 광고 수익 공유, TON 생태계 내 활용을 통해 장기적인 가치를 창출하는 것을 목표로 합니다.

- 사용자는 Creton 게임을 통해 토큰을 채굴하고, 이를 아이템 구매, 유저 간 거래, TON DEX에서 거래할 수 있음.
- 광고 시청을 통한 채굴 속도 회복 모델로 프로젝트의 수익성과 지속성을 확보.
- TON 블록체인의 강점을 활용하여 빠른 트랜잭션과 낮은 수수료로 Creton 토큰의 활용도를 극대화.

Creton은 게임을 통해 유저가 직접 경제적 가치를 창출하는 Web3 생태계를 목표로 하며, 지속적인 개발과 생태계 확장을 통해 Creton 토큰의 가치를 높여 나갈 것입니다. □

## 5. 보상 및 광고 수익 모델 (Rewards & Revenue Model)

Creton은 단순한 P2E(Play-to-Earn) 방식에서 벗어나, 유튜브 광고 시청을 통한 보상 모델을 결합하여 지속적인 경제적 가치를 창출하는 게임 생태계를 구축하였습니다. 이를 통해 유저들은 광고를 시청하며 Creton 토큰을 채굴할 수 있으며, Creton 재단은 광고 수익을 확보하여 생태계를 유지할 수 있습니다.

### (1) 유튜브 시청을 통한 보상 구조

Creton의 게임 내 채굴 속도는 지속적으로 감소하는 구조를 가지며, 이를 복구하는 주요 방법 중 하나가 유튜브 광고 시청입니다.

#### ① 유튜브 광고 시청 → 채굴 속도 증가

일정 시간 동안 채굴을 진행하면 채굴 속도가 점점 감소.

사용자가 유튜브 광고(15~30초)를 시청하면 일정 시간 동안 채굴 속도 복구 및 보너스 포인트 획득.

#### ② 광고 보상 구조

광고를 시청한 사용자에게 추가 포인트 또는 Creton 토큰 보상.

보상 모델 예시:

일반 광고 시청 → 채굴 속도 +50% 회복 (10~15초 광고)

프리미엄 광고 시청 → 추가 보너스 포인트 지급 (30초 광고)

#### ③ 유튜브 광고 수익 배분

Creton 재단은 유저가 시청한 유튜브 광고에서 발생하는 광고 수익의 일부를 Creton 토큰 채굴 보상으로 분배.

이를 통해 재단과 유저가 함께 수익을 창출하는 구조를 구축.

### (2) 광고 수익과 재단 운영 방식

Creton 프로젝트는 광고 수익을 기반으로 게임 생태계를 지속 가능하게 운영하는 구조를 적용하였습니다.

#### ① 광고 수익 모델

유저가 광고를 시청할 때마다 Creton 재단은 유튜브 광고 플랫폼(구글 애드센스 등)으로부터 수익을 창출.

광고 유형에 따라 수익 차이가 있으며, 장기적으로 더 높은 CPM(1,000회 노출당 수익률)을 가진 광고를 선택적으로 활용할 예정.

#### ② 광고 수익의 활용 방식

Creton 토큰 보상 지급 → 광고 수익의 일부를 Creton 토큰 채굴 보상으로 재분배.

게임 개발 및 운영 비용 충당 → 서버 유지, 신규 게임 개발, 마케팅 비용으로 활용.  
거래소 유동성 공급 → Creton 토큰이 원활하게 거래되도록 초기 유동성을 확보하는 데 사용.

### ③ 광고 수익 배분 구조 (예시)

전체 광고 수익의 50% → Creton 보상 풀로 전환 (유저 보상 지급)  
30% → 프로젝트 운영 및 개발 비용 (신규 게임 개발, 서버 비용)  
20% → 거래소 유동성 공급 및 생태계 확장

## (3) Creton 보상의 지속 가능성

Creton의 보상 시스템은 단기적인 P2E 모델의 한계를 극복하고, 장기적으로 지속 가능한 생태계를 구축하는 데 초점을 맞추고 있습니다.

### ① 토큰 인플레이션 방지

무제한 채굴을 방지하기 위해, 채굴량 조정 알고리즘 적용 (채굴량이 많아질수록 감소).  
유튜브 광고 시청 또는 아이템 사용을 통한 속도 복구 기능 추가, 단순한 무제한 채굴을 방지.

### ② 토큰 활용도 증가

게임 내 아이템 구매, 유저 간 거래, 프리미엄 기능 활용 등 Creton 토큰의 사용처를 확장하여 지속적인 수요 창출.  
TON 기반 DEX(예: STON.fi, Dedust)에서 자유롭게 거래 가능하도록 TON 생태계와 연계.

### ③ 유저 유입 및 광고 수익 증가

지속적으로 새로운 게임을 추가하여 유저 참여율을 높이고, 광고 시청량 증가 유도.  
유저가 많아질수록 광고 수익도 증가하여, 보다 많은 Creton 토큰을 보상으로 지급할 수 있는 선순환 구조 형성.

---

Creton은 단순한 게임 채굴을 넘어, 유튜브 광고 수익을 활용하여 유저와 함께 수익을 공유하는 새로운 Web3 게임 모델을 제공합니다.

- 유저는 게임을 하면서 광고를 시청하고, 이를 통해 Creton 토큰을 채굴.
- Creton 재단은 광고 수익을 확보하고, 이를 토큰 보상 및 생태계 확장에 재투자.
- 토큰 활용도를 지속적으로 확대하여, Creton 생태계의 경제적 가치를 극대화.

이러한 구조를 통해 Creton은 TON 기반에서 지속 가능한 Web3 게임 생태계로 성장할 것입니다.

## 6. 기술 및 보안 구조 (Technology & Security)

Creton 프로젝트는 TON 블록체인을 기반으로 구축되었으며, 게임 내 데이터 무결성과 보안 강화를 위해 다양한 기술적 접근 방식을 적용하고 있습니다. Creton 생태계 내에서 토큰 보상, 채굴, 거래가 안전하고 투명하게 이루어질 수 있도록 설계되었습니다.

### (1) TON 블록체인을 활용한 이유 및 기술적 특징

TON 블록체인은 텔레그램과의 강력한 연계성을 바탕으로 빠르게 성장하고 있는 블록체인 네트워크입니다. Creton은 TON 블록체인의 장점을 활용하여 게임의 효율성과 사용자 경험을 극대화합니다.

#### ① TON 블록체인 선택 이유

텔레그램 생태계와 직접 연결 가능 → Creton 게임을 텔레그램 내에서 구동 가능, 추가 앱 설치 없이 쉽게 접근 가능.

빠른 트랜잭션 속도 → 평균 트랜잭션 처리 속도가 매우 빠르며, 게임 내 토큰 전송 및 거래 시 딜레이 없이 진행 가능.

저렴한 네트워크 수수료 → TON 블록체인은 기존 블록체인(예: 이더리움)보다 훨씬 낮은 gas비를 제공하여, 소액 거래에도 적합.

TON 기반 DEX 및 NFT 연계 가능 → 향후 Creton 토큰을 TON 기반 DeFi 및 NFT 마켓플레이스와 연계하여 생태계 확장 가능.

#### ② 기술적 특징

분산형 네트워크 → TON의 샤딩 기술(Sharding)은 네트워크 부하를 최소화하며, 대규모 트랜잭션 처리 가능.

스마트 컨트랙트 자동화 → 게임 내 채굴, 보상 지급, 광고 수익 배분을 자동화하여 투명한 시스템 구축.

텔레그램 TON 지갑 지원 → Creton 토큰은 TON 네이티브 지갑을 통해 쉽게 관리 가능, 추가적인 월렛 설치 불필요.

### (2) 게임 내 보안 및 부정 행위 방지 시스템

Creton은 게임 내 공정한 채굴과 부정 행위 방지를 위해 다양한 보안 시스템을 도입하여, 토큰 경제의 안정성을 보장합니다.

#### ① 부정 행위 방지 기술 적용

- 자동 클릭 방지 (Anti-Bot System)
  - 터치 기반 채굴이므로 매크로 및 자동 클릭 프로그램 감지 시스템 적용.
  - 비정상적인 터치 패턴(초당 클릭 속도, 반복적인 패턴 감지 시) 자동 경고 및 계정 정지 가능.
- 멀티 계정 및 부정 채굴 방지
  - 한 유저가 여러 개의 계정을 사용하여 부정 채굴하는 것을 방지하기 위해

- 디바이스 및 IP 추적 시스템 도입.
- 동일 디바이스에서 과도한 Creton 토큰 전송 발생 시 자동 감지 및 제재.
- AI 기반 이상 패턴 탐지 시스템
  - Creton의 트랜잭션 및 채굴 데이터를 AI 기반으로 분석하여 비정상적인 거래 및 패턴 탐지.
  - 이상 행위 감지 시 즉시 게임 운영진에게 알림 전송.

## ② 보안 인증 시스템

- 2단계 인증 (2FA) 적용 가능
  - 향후 Creton 지갑 사용 시, 텔레그램 2FA(OTP)와 연동하여 보안 강화.
- QR 코드 기반 로그인
  - Creton 게임 로그인 시 QR 코드 인증 기능을 추가하여 해킹 및 계정 도용 방지.

## (3) 스마트 컨트랙트 및 데이터 관리

Creton의 토큰 보상 시스템과 게임 내 데이터는 TON 블록체인 스마트 컨트랙트를 통해 투명하게 관리됩니다.

### ① 스마트 컨트랙트 구조

- 채굴 및 보상 지급 자동화
  - Creton 게임에서 일정 포인트를 채굴하면 스마트 컨트랙트가 자동으로 Creton 토큰을 지급.
  - 토큰 변환 및 보상 지급 과정이 블록체인에 기록되어 조작이 불가능.
- 광고 수익 분배 및 자동 정산
  - 유튜브 광고 수익이 발생하면, 일정 비율이 Creton 보상 풀로 자동 전송되며, 이를 통해 유저들에게 지속적인 보상이 가능.
- 게임 내 아이템 및 거래 시스템 연동
  - 향후 업데이트를 통해 NFT 기반 아이템 및 유저 간 거래 기능 추가 가능.
  - Creton 토큰을 활용하여 아이템 구매, 스테이킹 보상, 유저 간 P2P 거래 지원 예정.

### ② 데이터 관리 및 투명성 확보

- 게임 플레이 데이터 블록체인 기록
  - 채굴된 Creton 포인트, 토큰 변환 내역, 광고 시청 데이터 등 모든 주요 데이터는 블록체인에 저장.
  - 이를 통해 조작 및 해킹이 불가능하며, 유저 간 신뢰를 확보.
- 유저 데이터 보호 (GDPR, PIPA 준수)
  - 개인 정보는 최소한으로 수집하며, 모든 데이터는 암호화된 상태로 저장됨.
  - Creton은 글로벌 규제 기준(GDPR, PIPA 등)에 맞춰 보안 시스템을 유지.

---

Creton은 TON 블록체인의 기술적 장점과 강력한 보안 시스템을 활용하여, 공정하고 투명한 Web3 게임 생태계를 구축하고 있습니다.

- TON 블록체인의 빠른 속도, 낮은 수수료, 텔레그램 연동성 활용.
- 부정 행위 방지 기술 적용 (AI 기반 탐지 시스템, 자동 클릭 방지 등).
- 스마트 계약을 통한 투명한 보상 시스템 운영.
- 데이터 보호 및 유저 신뢰 확보를 위한 블록체인 기반 보안 시스템 구축.

Creton은 앞으로도 지속적인 기술 업데이트를 통해 더욱 안전하고 신뢰할 수 있는 Web3 게임 환경을 만들어 나갈 것입니다.



## 7. 커뮤니티 및 생태계 구축 (Community & Ecosystem)

Creton 프로젝트는 텔레그램 및 SNS를 중심으로 한 강력한 커뮤니티 구축과 생태계 확장을 통해 지속적인 사용자 성장을 목표로 합니다.  
이를 위해 게임 유저, 광고주, 파트너사, TON 블록체인 커뮤니티 등 다양한 이해관계자를 연결하는 Web3 게임 생태계를 조성할 것입니다.

### (1) 텔레그램 및 SNS 기반 커뮤니티 활성화 전략

#### ① 텔레그램 기반 커뮤니티 구축

Creton은 TON 블록체인과 텔레그램의 연계성을 활용하여, 텔레그램 내에서 유저 친화적인 커뮤니티를 운영할 계획입니다.

- 공식 텔레그램 그룹 운영 → 유저 간 소통 및 실시간 공지 공유.
- 채굴 리더보드 운영 → 상위 채굴 유저 공개 및 추가 보상 제공.
- 자동화된 텔레그램 봇 활용 → 실시간 Creton 보유량 조회, 채굴 보너스 이벤트 안내 기능 제공.
- 유저 지원 (Help Desk) 운영 → 게임 관련 Q&A 및 문제 해결 지원.

#### ② SNS 및 글로벌 커뮤니티 확대

Creton은 텔레그램 외에도 다양한 SNS 채널을 활용하여 글로벌 유저 유입을 유도합니다.

SNS 채널	활용 목적
Twitter (X)	프로젝트 업데이트, 파트너십 발표, 이벤트 홍보
Discord	글로벌 커뮤니티 운영 및 AMA(Ask Me Anything) 진행
YouTube	Creton 게임 소개, 가이드 영상, 커뮤니티 이벤트 공유
Medium	백서 업데이트, 개발 로드맵, 심층 기술 분석 게시
TikTok & Instagram	젊은 유저층을 대상으로 게임 홍보 및 바이럴 마케팅

트위터(X) 및 디스코드 AMA(실시간 질의응답) → 개발자와의 소통을 통한 커뮤니티 신뢰 구축.

유저 제작 콘텐츠(UGC) 장려 → 유저가 직접 Creton 채굴 경험을 공유하는 바이럴 콘텐츠 활성화.

이벤트 및 챌린지 진행 → Creton 게임 플레이 챌린지, Creton 밈(Meme) 콘테스트 등.

### (2) Creton 생태계 참여 유도 (파트너십 및 협업)

Creton 프로젝트는 TON 생태계 및 Web3 게임 프로젝트와의 협업을 통해 생태계를 확장할 계획입니다.

### ① TON 블록체인 생태계와의 연계

Creton은 TON 생태계 내 주요 서비스 및 프로젝트와 협력하여 TonSpace 및 Web3 게임 커뮤니티에서 인지도를 높입니다.

- TON 기반 DEX(Decentralized Exchange) 연동 → STON.fi, Dedust 등 TON 기반 거래소에서 Creton 토큰 상장.
- TON 생태계 게임 프로젝트와 협업 → Creton 유저가 다른 TON 게임과 연계된 보상을 받을 수 있도록 생태계 확장.
- TON 공식 파트너십 추진 → TON 재단과 협력하여 개발 지원 및 공동 마케팅 진행.

### ② Web3 게임 및 광고 네트워크와의 파트너십

Creton의 광고 기반 채굴 모델을 활용하여 게임 개발사, 광고 플랫폼과의 협력을 확대합니다.

- Web3 게임사와 협력 → Creton 토큰을 다른 블록체인 게임에서도 활용할 수 있도록 연계.
- 광고 네트워크 및 브랜드 협업 → 유튜브 및 Web3 기반 광고 네트워크와 협업하여 게임 내 광고 수익 증대.
- NFT 마켓 연동 → Creton 게임 내 아이템을 NFT로 발행하여 거래 가능하도록 지원.

## (3) 유저 성장 모델 및 장기적인 사용자 확보 전략

Creton은 단기적인 유저 유입이 아닌, 장기적인 사용자 확보를 목표로 지속적인 성장 전략을 수립하였습니다.

### ① 유저 지속 성장 모델

Creton은 유저의 지속적인 게임 플레이와 경제적 인센티브를 결합하여 장기적인 생태계를 유지할 계획입니다.

"Play-to-Earn + Watch-to-Earn" 모델 → 광고를 시청하면서 Creton 토큰을 채굴할 수 있는 유니크한 경제 모델 구축.

아이템 & 게임 업데이트 지속 추가 → Creton은 단일 게임이 아니라, 지속적으로 새로운 게임과 기능을 추가하여 유저 유지율을 높임.

채굴 난이도 조절 및 보상 시스템 업데이트 → 인플레이션 방지를 위해 채굴 난이도를 조절하고, 유저 리텐션을 위한 추가 보상 제공.

### ② 유저 리텐션 및 커뮤니티 참여 유도

Creton은 유저의 지속적인 게임 참여를 유도하기 위해 다양한 인센티브 및 보상 모델을 운영합니다.

전략	내용
데일리 리워드	매일 Creton 게임 접속 시 추가 보상 제공
친구 초대 보너스	초대 받은 친구가 일정 포인트 채굴 시 보상 지급

VIP 레벨 시스템	유저의 게임 활동량에 따라 보너스 채굴 속도 제공
미션 & 챌린지	특정 목표 달성 시 Creton 토큰 추가 지급
커뮤니티 리더 프로그램	Creton을 홍보하는 유저에게 추가 보상 제공

#### (4) 글로벌 확장 전략

Creton은 초기에는 TON 블록체인 커뮤니티를 중심으로 성장하지만, 향후 다양한 블록체인 네트워크 및 글로벌 시장으로 확장할 계획입니다.

다국어 지원 → 영어, 한국어, 중국어, 스페인어 등 다양한 언어 지원 확대.

국가별 인플루언서 및 크리에이터 협업 → 지역별 맞춤 마케팅 전략 수립.

Web3 및 DeFi 생태계와의 연계 → Creton 토큰을 다양한 DeFi 플랫폼에서도 활용 가능하도록 확장.

---

Creton은 Web3 게임과 광고 기반 경제 모델을 결합한 지속 가능한 생태계를 구축하고 있습니다.

- 텔레그램 및 SNS를 활용한 강력한 커뮤니티 구축.
- TON 블록체인 및 Web3 생태계와의 파트너십 확장.
- 유저 리텐션 강화를 위한 지속적인 게임 업데이트 및 보상 시스템 운영.
- 글로벌 시장 확장을 위한 다국어 지원 및 인플루언서 협업 진행.

Creton은 단순한 게임이 아닌, TON 블록체인을 대표하는 Web3 게임 생태계로 자리 잡을 것이며, 이를 통해 전 세계 유저들이 함께하는 강력한 커뮤니티를 형성할 것입니다. □

## 8. 로드맵 및 향후 계획

### (Roadmap &Future Plans)

Creton 프로젝트는 TON 블록체인 기반 Web3 게임 생태계로 자리 잡기 위해 단계별 개발 계획을 수립하고 있습니다.  
단순한 채굴형 게임을 넘어, NFT 아이템, 유저 간 거래, 멀티플레이 기능, 글로벌 확장을 목표로 지속적인 업데이트를 진행할 예정입니다.

#### (1) Creton 프로젝트 단계별 개발 계획 (Roadmap)

Creton은 2024년을 시작으로, 2025년까지 지속적인 업데이트 및 확장을 계획하고 있습니다.

단계	기간	주요 목표 및 진행 사항
1단계 프로젝트 기획 &개발 착수	2024 Q1	Creton 게임 컨셉 기획 및 기술 설계 TON 블록체인 및 스마트 컨트랙트 개발 텔레그램 기반 게임 시스템 구축
2단계 초기 게임 런칭 &커뮤니티 구축	2024 Q2	Creton 게임 MVP(최소 기능 제품) 출시 텔레그램 내 Creton 채굴 기능 구현 광고 기반 채굴 모델(Watch-to-Earn) 적용 공식 텔레그램, 트위터(X), 디스코드 커뮤니티 개설
3단계 토큰 이코노미 확립 &유저 확대	2024 Q3	Creton 토큰 유통 시작 (TON DEX 상장) TON 블록체인 기반 스마트 컨트랙트 개선 유저 간 채굴 랭킹 시스템 추가 추가 게임 모드 및 보상 시스템 업데이트
4단계 Creton 게임 생태계 확장	2024 Q4	NFT 아이템 도입 (유저 간 아이템 거래 가능) P2P 마켓플레이스 출시 (Creton 토큰 사용) Web3 게임 파트너십 확대 (TON 생태계 연계) Creton 글로벌 마케팅 캠페인 시작
5단계 멀티플레이어 기능 &게임 확장	2025 Q1-Q2	멀티플레이어 게임 모드 출시 유저 간 실시간 배틀 모드 도입 Creton 토큰 기반 DeFi 기능 (스테이킹, 유동성 공급) TON 기반 NFT 마켓 연동
6단계 글로벌 확장 및 생태계 구축	2025 Q3 이후	글로벌 게임 시장 확장 (다국어 지원) 주요 거래소 상장 추진 TON 및 Web3 생태계와의 전략적 파트너십 확대

#### (2) 향후 추가 기능 (NFT 아이템, 멀티플레이어 기능 등)

Creton은 단순한 클릭형 채굴 게임이 아닌, 지속적으로 확장 가능한 Web3 게임 플랫폼을 목표로 합니다.  
이를 위해 아래와 같은 기능이 향후 업데이트될 예정입니다.

##### ① NFT 아이템 도입 (2024 Q4)

유저가 획득한 게임 아이템을 NFT화하여 블록체인에 등록 가능.  
NFT 아이템 거래 마켓플레이스 출시 → Creton 토큰을 사용하여 유저 간 아이템 거래 가능.  
한정판 NFT 아이템 출시 → 특정 이벤트, 시즌 한정으로 특별 NFT 지급.

## ② 멀티플레이어 기능 추가 (2025 Q1)

기존 싱글플레이 채굴형 게임에서 멀티플레이 경쟁 모드 추가.

실시간으로 유저 간 랭킹 경쟁 → 상위 유저에게 추가 보상 제공.

PVP(Player vs. Player) 모드 추가 → 유저 간 대결을 통해 Creton 토큰 획득 가능.

## ③ P2P 마켓플레이스 및 Creton 생태계 확장

Creton 토큰을 활용한 유저 간 아이템 거래 기능 도입.

광고 시청 없이 Creton 토큰을 직접 구매하여 아이템을 획득할 수 있도록 설계.

TON 기반 NFT 마켓(예: Getgems)과 연계하여, Creton 아이템을 외부 생태계에서도 거래 가능.

## ④ DeFi 기능 추가 (2025 Q2)

Creton 토큰 보유자를 위한 스테이킹(Staking) 시스템 도입 → 일정 기간 토큰을 보관하면 추가 보상 제공.

TON 생태계 내 DeFi 플랫폼과 연계 → Creton 토큰을 활용한 유동성 공급 가능.

## (3) 글로벌 확장 및 마케팅 전략

Creton은 초기 TON 커뮤니티 중심으로 확산한 뒤, 전 세계 Web3 게임 시장으로 확장할 계획입니다.

### ① 글로벌 마케팅 캠페인 (2024 Q4 - 2025 Q1)

국제 블록체인 컨퍼런스 참여 (Token2049, NFT NYC, TON 이벤트 등)

Web3 게임 전문 인플루언서 및 KOL(Key Opinion Leader) 협업

각국 언어별 커뮤니티 운영 (영어, 중국어, 한국어, 스페인어 등)

### ② 주요 거래소 상장 (2025 Q2 - Q3)

TON 기반 DEX(예: STON.fi, Dedust) 초기 상장.

이후 중대형 CEX(중앙화 거래소) 상장 추진.

글로벌 Web3 게임 및 P2E(Play-to-Earn) 플랫폼과 협업하여 생태계 확장.

### ③ TON 블록체인 및 Web3 파트너십 확대

TON 재단 및 Web3 게임 프로젝트와의 협업 추진.

Web3 광고 네트워크 및 브랜드 파트너십 구축.

타 블록체인과의 크로스체인 확장 검토 (Polygon, BNB 등).

---

Creton은 단순한 게임 채굴을 넘어, TON 블록체인을 기반으로 한 Web3 게임 플랫폼으로 확장될 것입니다.

단계별 로드맵을 통해 지속적인 게임 업데이트 및 NFT/DeFi 기능 추가  
멀티플레이 기능과 P2P 마켓플레이스를 도입하여 게임 내 경제 생태계 활성화  
글로벌 마케팅을 통해 TON 블록체인뿐만 아니라 Web3 게임 시장에서도 확장  
궁극적으로 Creton 토큰이 Web3 게임 경제의 중심이 되도록 생태계를 발전

Creton은 2025~2026년 동안 TON 블록체인 기반 Web3 게임의 대표 프로젝트로 자리 잡을 것이며, 지속적인 업데이트와 글로벌 확장을 통해 장기적인 성장 가능성을 극대화할 것입니다.

## 9. 법적 고지 및 면책 조항 (Legal Disclaimer)

### (1) 법적고지 및 책임의 한계

본 개괄 정보(이하 "백서"라 함)는 Creton(이하 "회사"라 함)이 계획하는 비즈니스 모델과 효용 토큰("CRE"라 함)의 사용 사례에 대한 정보를 제공하기 위한 목적으로 작성되었습니다. 본 백서는 정보 제공의 용도로만 제공되며, 본 백서에 수록되어 있는 정보는 불완전 할 수 있으며, 법적 구속력이 없고, 계약 관계를 구성하지 않습니다.

Creton 토큰구매는 특정한 위험, 특히 어떠한 토큰을 구매하는 것과 관련한 위험 요소를 수반합니다. 회사가 제공하는 문서의 각 독자는 내용의 잠재적인 가치에 대해 개인적인 평가를 하여 Creton 토큰세일에 참가를 할지 결정하여야 합니다. 보다 큰 확실성을 위해 본 백서는 회사가 제안하는 비즈니스에 대한 정보를 반영하며, 재무적인 투자를 권고하는 것이 아님을 분명하게 알립니다.

본 백서에 담긴 어떠한, 그리고 모든 정보는 회사에 의해 갱신되거나, 수정되거나 개정될 수 있습니다. 따라서 백서의 완전성과 사실에 근거한 정확성은 보증되지 않으며, 이 정보는 사전통지 없이 언제든지 변경될 수 있습니다. 회사는 여기 있는 정보의 수정에 대해 고지하는 것을 약속하거나 그러한 의무를 지거나 제공하지 않습니다. 회사는 본 백서에 담긴 정보가 출판 당시 정확할 것을 보장하도록 노력하지만, 회사나 회사의 담당자, 임원, 직원, 고문, 파트너 또는 중개인 ("회사 대표"라 함)이 본 백서에 담긴 정보나 어떠한 당사자에게 공개된 서면 또는 구두 상의 정보의 정확성과 완전성과 관련한 어떠한 책임이나 의무를 대표하거나, 보증하거나, 표현 또는 암시하거나 수락하거나 수락할 계획이 없습니다. 보다 큰 확실성을 위해 회사와 회사 대표는 분명히 다음으로 인해 직접적 또는 간접적으로 발행사는 어떠한 형태의 직접적이거나 결과적인 손실이나 피해에 대한 어떠한 그리고 모든 책임을 분명히 지지 않음을 고지합니다. (i) 본 백서에 담긴 어떠한 정보를 의지하는 것 (ii) 그러한 정보 상의 어떠한 에러, 누락이나 부정확성, 또는 (iii) 그러한 정보로 인한 벌어지는 모든 행위를 말합니다.

본 백서에 담긴 어떠한 미래의 예상, 예측, 가망이나 수익의 성취나 합리성에 대해서는 어떠한 묘사나 보증도 주어진 바가 없습니다. 독자는 본 백서의 내용이나 회사에 의하여, 회사를 대신하여, 또는 회사의 고문에 의한 어떠한 기타 의사소통을 재무적, 법적, 세무적 또는 기타 성격의 권고로 이해하여서는 안됩니다. 따라서, 본 백서의 각 독자는 자신들의 전문적인 조언자들에게 재무적, 법적, 세무적이거나 여기에 관련된 사항과 연계된 어떠한 잠재적인 참가에 대해 상담하여야 합니다.

본 백서 내에 명시된 특정한 정보는 장래를 예상하는 진술과 장래를 예상하는 정보가 포함되어 있습니다. 역사적 사실에 대한 진술을 제외하고는, 여기에 포함된 특정한 정보는 활동(activities), 사건(event)이나 회사가 예측하거나 예상하건대 미래에 일어날 수도 있고 그러하지 않을 수도 있는, DIEGO 토큰과 관련된 서비스의 개발과 기능을 포함한 개발과 DIEGO 토큰이 제공할 수 있는 사용자의 채택, 경험, 문맥, 회사의 비즈니스 전략, 목적과 목표와 관련된 진술, 그리고 부정확할 수도 있는 현재 내부적인 예상, 예측, 가망, 추정이나 확신에 근거한 미래 계획에 대한 경영진의 평가를 포함하는, 단, 여기에만 국한하지는 않는, 장래 예측 진술을 구성합니다. 장래 예측 진술은 종종 "할 지도 모르는(may)", "할 것인(will)", "할 수 있는(could)", "그리할 수 있는(would)", "예상(anticipate)", "믿음(believe)", "예상(expect)", "의도(intend)", "잠재적인(potential)", "예측(estimate)", "예산(budget)",

“예정된(scheduled)”, “계획(plans)”, “계획된(planned)”, “예측하는(forecasts)”, “목표(goals)” 그리고 이와 비슷한 표현으로 나타납니다. 장래 예측 진술은 경영진에 의해 만들어진 다수의 요소와 추정에 근거하며 정보가 제공된 시점에 합리적이라고 여겨졌습니다. 장래 예측 진술은 알려져 있거나 알려지지 않은 위험성, 불확실성과 장래 예측 진술에 의해 표현되거나 암시된 것과는 실질적으로 다른 실제적인 결과, 성과나 업적과 같은 기타 요소를 포함하고 있습니다

## (2) 투자자 개인정보 보호

Creton(이하 “회사”) 개인정보보호법 및 관련법규를 준수하고, 필요한 정책과 보안설비를 구비함으로써 이용자(회원)의 개인정보를 보호합니다. 또한 임직원 또는 외부의 관련데이터 접근, 이용시 데이터보호를 위한 다양한 정책을 시행함과 동시에 지문등 생체정보인식과 다중보완시스템을 도입함으로써 관련 데이터를 철저히 보호합니다.

## (3) 유통 및 보안정책

Creton 토큰의 투명한 유통을 장려하기 위해 이상거래감시, 자금세탁방지를 위한정책들을 수립하여 시행하고, 관련시스템도 단계적으로 개선해 나갈 예정입니다.

Creton 토큰의 보유자를 보호하기 위하여 내부시스템에 다중보완설계를 하였으며, 해킹위험으로부터 이용자들의 자산을 보호하기 위해 보안정책을 철저히 준수합니다.

또한 회사 임직원에 대한 주기적인 보안교육을 통하여 보안에 만전을 기하고있습니다.