SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK ICHSAN GORONTALO

Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 086/D/O/2000

memberikan ijazah kepada award this certificate to

Mohamad Syahrur Mahani

Tempat dan Tanggal Lahir

Date Of Birth

Nomor Induk Mahasiswa

Student Registration Number

Jenjang Pendidikan

Level Of Education

Program Studi

Study Program

Tanggal Kelulusan

Date Of Graduation

Status

Status

: Gorontalo, 09 Januari 1998

Gorontalo, January 09, 1998

: 21515028

21515028

: Strata Satu (S-1)

Undergraduate

: Sistem Informasi

Information System

: 12 Nopember 2019

November 12, 2019

: Terakreditasi BAN-PT Republik Indonesia, Nomor : 0929/SK/BAN-PT/Akred/S/III/2017

Accredited by BAN-PT Republic Of Indonesia, Number: 0929/SK/BAN-PT/Akred/S/III/2017

Dengan demikian yang bersangkutan berhak memakai gelar akademik

The person mentioned above has therefore the right to hold the academic degree

: Sarjana Komputer (S.Kom.)

Bachelor of Computer Science

Ketua Program Studi, Sistem Informasi

Marlin Lasena, S.Kom., M.Kom



SUN OOR OF THE PROPERTY OF THE

Gorontalo, 16 Desember 2019 Ketua,

Jorry Karim, S.Kom., M.Kom



YAYASAN PENGEMBANGAN ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI ICHSAN SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) ICHSAN GORONTALO

SURAT KEPUTUSAN MENDIKNAS RI NO. 086/D/O/2000

Jl. Drs. Ahmad Nadjamuddin (ex Raden Saleh) No.17 Kota Gorontalo, Telp/Fax: (0435) 831247 homepage:stmik-ichsan.ac.id email:admin@stmik-ichsan.ac.id

Lampiran Ijazah Nomor: 572012019000125

TRANSKIP NILAI

NAMA MAHASISWA : MOHAMAD SYAHRUR MAHANI
TEMPAT DAN TANGGAL LAHIR : GORONTALO, 09 Januari 1998

NIM : 21515028

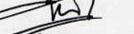
PROGRAM PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

TANGGAL JUDISIUM : 12 November 2019 TAHUN MASUK : 2015

6 Algoritma dan Pemrograman II A 4 3 12 7 Hukum Teknologi Informasi A 4 2 8 8 Jaringan Komputer (Teori+Praktek) A 4 3 12 9 Keamanan Komputer A 4 2 8 10 Komunikasi Data B 3 2 6 11 Matematika B 3 2 6 11 Matematika B 3 2 6 12 Matematika B 3 3 9 13 Matriks Dan Transformasi Linier B 3 3 9 14 Organisasi Sistem Komputer A 4 4 3 12 15 Pengantar Akuntansi B 3 3 9 16 Pengantar Akuntansi B 3 3 9 16 Pengantar Akuntansi B 3 3 9 17	No	Nama Mata Kuliah	Huruf Mutu (HM)	Angka Mutu (AM)	Kredit (K)	KxAM
Bahasa Inggris Komputer II	1	Bahasa Indonesia	A	4	2	8
Pendidikan Agama	2	Bahasa Inggris Komputer	В	3	2	6
5 Pendidikan Kewarganegaraan A 4 3 12 6 Algoritma dan Pemrograman II A 4 2 8 8 Jaringan Komputer (Teori+Praktek) A 4 2 8 8 Jaringan Komputer (Teori+Praktek) A 4 2 8 10 Komunikasi Data B 3 2 6 11 Matematika B 3 2 6 12 Matematika Diskrit B 3 2 6 12 Matematika Diskrit B 3 3 9 13 Matriks Dan Transformasi Linier B 3 3 9 14 Organisasi Sistem Komputer A 4 3 12 15 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 3 9 16 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 17 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 3 9	3	Bahasa Inggris Komputer II	A	4	2	8
6 Algoritma dan Permograman II A 4 3 12 7 Hukum Teknologi Informasi A 4 2 8 8 Jaringan Komputer (Feori+Praktek) A 4 3 12 9 Keamanan Komputer A 4 2 8 10 Komunikasi Data B 3 2 6 11 Matematika B 3 2 6 12 Matematika Diskrit B 3 3 9 13 Matriks Dan Transformasi Linier B 3 3 9 14 Organisasi Sistem Komputer A 4 3 12 15 Pengantar Akuntansi B 3 3 9 16 Pengantar Membantansi Linier A 4 2 8 18 B 3 3 9 16 Pengantar Komputer A 4 2 8 17 Pengantar Akuntansi	4	Pendidikan Agama	В	3	3	9
6 Algoritma dan Permograman II A 4 3 12 7 Hukum Teknologi Informasi A 4 2 8 8 Jaringan Komputer (Feori+Praktek) A 4 3 12 9 Keamanan Komputer A 4 2 8 10 Komunikasi Data B 3 2 6 11 Matematika B 3 2 6 12 Matematika Diskrit B 3 3 9 13 Matriks Dan Transformasi Linier B 3 3 9 14 Organisasi Sistem Komputer A 4 3 12 15 Pengantar Akuntansi B 3 3 9 16 Pengantar Membantansi Linier A 4 2 8 18 B 3 3 9 16 Pengantar Komputer A 4 2 8 17 Pengantar Akuntansi	5	Pendidikan Kewarganegaraan	Α	4	3	12
8	6		Α	4	3	12
9 Keamanan Komputer A 4 2 8 10 Komunikasi Data B 3 2 6 11 Matematika B 3 2 6 11 Matematika B 3 2 6 12 Matematika B 3 3 9 13 Matriks Dan Transformasi Linier B 3 3 9 14 Organisasi Sistem Komputer A 4 3 12 15 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 3 9 16 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 17 Pengalar Akuntansi B 3 2 6 18 Rekayosa Perangkat Lunak A 4 2 8 18 Rekayosa Perangkat Lunak A 4 2 8 18 Rasis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9 20 Sistem Doperasi <td>7</td> <td>Hukum Teknologi Informasi</td> <td>Α</td> <td>4</td> <td>2</td> <td>8</td>	7	Hukum Teknologi Informasi	Α	4	2	8
10 Komunikasi Data	8	Jaringan Komputer (Teori+Praktek)	A	4	3	12
10 Komunikasi Data	9	Keamanan Komputer	Α	4	2	8
12 Matematika Diskrit	10		В	3	2	6
13 Matriks Dan Transformasi Linier B 3 3 9 14 Organisasi Sistem Komputer A 4 3 12 15 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 16 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 17 Pengoldhan Instalasi Komputer A 4 2 8 18 Rekoyasa Perangkat Lunak A 4 2 8 19 Sistem Basis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9 20 Sistem Basis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9 21 Sistem Operasi B 3 3 9 21 Sittistik B 3 3 9	11	Matematika	В	3	2	6
13 Matriks Dan Transformasi Linier B 3 3 9 14 Organisasi Sistem Komputer A 4 3 12 15 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 16 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 17 Pengalolan Instalasi Komputer A 4 2 8 18 Rekoyasa Perangkat Lunak A 4 2 8 19 Sistem Basis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9 20 Sistem Basis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9 21 Sistem Data (Teori+Praktek) A 4 3 12 24 Testinis Riset Operasional A 4 2 <td>12</td> <td>Matematika Diskrit</td> <td>В</td> <td>3</td> <td>3</td> <td>9</td>	12	Matematika Diskrit	В	3	3	9
14 Organisasi Sistem Komputer A 4 3 12 15 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 16 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 17 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 17 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 18 Rekayasa Perangkat Lunak A 4 2 8 18 Rekayasa Perangkat Lunak A 4 2 8 19 Sistem Basis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9 20 Sistem Informasi Geografis (Teori+Praktek) B 3 3 9 21 Sistem Operasi B 3 3 9 3 2 6 21 Sistem Informasi Geografis (Teori+Praktek) B 3 3 9 2 2 5 11 2 6 3 3 9 3 3 9 <td< td=""><td>13</td><td>Matriks Dan Transformasi Linier</td><td>В</td><td>3</td><td>3</td><td>9</td></td<>	13	Matriks Dan Transformasi Linier	В	3	3	9
15 Pengantar Akuntansi	BUSSES.	Organisasi Sistem Komputer	A	4	3	12
16 Pengantar Ilmu Ekonomi B 3 2 6 17 Pengolahan Instalasi Komputer A 4 2 8 18 Rekayasa Perangkat Lunak A 4 2 8 19 Sistem Basis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9 20 Sistem Informasi Geografis (Teori+Praktek) B 3 3 9 21 Sistem Operasi B 3 3 9 22 Statistik B 3 2 6 23 Struktur Data (Teori+Praktek) A 4 3 12 24 Teknik Riset Operasional A 4 3 12 25 Testing Dan Implementasi Sistem B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 27 Desain Grafis A 4 2 8	15		В	3	3	9
Pengolahan Instalasi Komputer	16	Pengantar Ilmu Ekonomi	В	3	2	6
18 Rekayasa Perangkat Lunak A 4 2 8 19 Sistem Basis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9 20 Sistem Informasi Geografis (Teori+Praktek) B 3 3 9 21 Sistem Operasi B 3 3 9 22 Stalistik B 3 2 6 23 Struktur Data (Teori+Praktek) A 4 3 12 24 Teknik Riset Operasional A 4 3 12 25 Testing Dan Implementasi Sistem B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 27 Desain Grafis A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3			A	4	2	8
19 Sistem Basis Data (Teori+Praktek) B 3 3 9	200		A	4	2	8
20 Sistem Informasi Geografis (Teori+Praktek) B 3 3 9 21 Sistem Operasi B 3 3 9 22 Statistik B 3 2 6 23 Struktur Data (Teori+Praktek) A 4 3 12 24 Teknik Riset Operasional A 4 3 12 25 Testing Dan Implementasi Sistem B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 27 Desain Grafis A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 31 Pemrograman Berorientasi Objek II A 4 3			В	3	3	9
Sistem Operasi B 3 3 9			В	3	3	9
22 Statistik B 3 2 6 23 Struktur Data (Teori+Praktek) A 4 3 12 24 Teknik Riset Operasional A 4 3 12 25 Testing Dan Implementasi Sistem B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 27 Desain Grafis A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 30 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Berorientasi Objek II A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek II A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 <td></td> <td>[18] [18] [18] [18] [18] [18] [18] [18]</td> <td>В</td> <td>3</td> <td>3</td> <td>9</td>		[18] [18] [18] [18] [18] [18] [18] [18]	В	3	3	9
23 Struktur Data (Teori+Praktek) A 4 3 12 24 Teknik Riset Operasional A 4 3 12 25 Testing Dan Implementasi Sistem B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 27 Desain Grafis A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 30 Pemograman Web (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Berorientasi Objek I A 4 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek II A 4 4 3 12 34 Pengolahan Citra			В	0.000		6
24 Teknik Riset Operasional A 4 3 12 25 Testing Dan Implementasi Sistem B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 27 Desain Grafis A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 30 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 31 Pemograman Web (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek II A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 2 8 36 Sistem Administrator A </td <td></td> <td>Struktur Data (Teori+Praktek)</td> <td>Α</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>12</td>		Struktur Data (Teori+Praktek)	Α	4	3	12
25 Testing Dan Implementasi Sistem B 3 3 9 26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 27 Desain Grafis A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 30 Pemograman Web (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek I A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Pakar B 3 3	D000004388		V(220)	4	3	12
26 Algoritma dan Pemrograman I B 3 3 9 27 Desain Grafis A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 30 Pemograman Web (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek I A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3			0.000	3		9
27 Desain Grafis A 4 2 8 28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 30 Pemograman Web (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek I A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12					3	9
28 Mobile Technologies A 4 2 8 29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 30 Pemograman Web (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek I A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12	meson better		1250	1000		8
29 Pemograman Berorientasi Objek II (Visual Studio) B 3 3 9 30 Pemograman Web (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek I A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12	10/2009/2		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	4		8
30 Pemograman Web (Teori+Praktek) B 3 3 9 31 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek II A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12			В	3	3	9
31 Pemograman Web Lanjutan (Teori+Praktek) A 4 3 12 32 Pemrograman Berorientasi Objek I A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12			1000			9
32 Pemrograman Berorientasi Objek I A 4 3 12 33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12			20	4		12
33 Pemrograman Berorientasi Objek III A 4 3 12 34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12	INDIAN YEAR		170,00	4		12
34 Pengolahan Citra A 4 3 12 35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12				4		12
35 Perangkat Keras A 4 2 8 36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12				4		12
36 Sistem Administrator A 4 2 8 37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12	100 CVY 92.1			4		8
37 Sistem Data Warehouse B 3 3 9 38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12			100.00	4		8
38 Sistem Pakar B 3 3 9 39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12		Sistem Data Warehouse		3		9
39 Sistem Pendukung Keputusan A 4 3 12 40 Teknologi Multimedia A 4 3 12			100000			1000
40 Teknologi Multimedia A 4 3 12			100			12
	108533466		110000			12
41 Wilelies rectionology	41	Wirelles Techonology	A	4	2	8

No	Nama Mata Kuliah	(HM)	(AM)	(K)	KXAM		
42	Analisa dan Perancangan Sistem I	A	4	3	12		
43	Analisa dan Perancangan Sistem II	A	4	3	12		
44	Etika dan Profesi	A	4	2	8		
45	Kewirausahaan dan Manajemen Bisnis	A	4	2	8		
46	Konsep Teknologi Informasi	A	4	2	8		
47	Manajemen Sumber Daya Manusia	A	4	2	8		
48	Pengantar Manajemen Sains	A	4	2	8		
49	Pengelolahan Proyek Informasi	В	3	2	6		
50	Seminar Judul	A	4	2	8		
51	Sistem Informasi	A	4	3	12		
52	Sistem Informasi Manajemen	A	4	3	12		
53	Teori Organisasi Umum	В	3	2	6		
54	Interaksi Manusia Dan Komputer	A	4	3	12		
55	Kuliah Kerja Lapangan Plus (KKLP)	A	4	4	16		
56	Metode Penelitian	A	4	2	8		
57	Skripsi	A	4	4	16		
Jumlah				148	539		
Jun	nlah SKS Yang Sudah Di Lulusi	148					
Indeks Prestasi Komulatif (IPK)		3,64 (TIGA KOMA ENAM PULUH EMPAT)					
Predikat Kelulusan		DENGAN PL	DENGAN PUJIAN				

Ketua Program Studi



Marlin Lasena, S.Kom., M.Kom



Jony Kom, S.Kom., M.Kom

Sorontalo, 16 Desember 2019

Huruf Mutu Angka Mutu

Kredit