# 58同城的分布式存储架构实践

58同城技术中心架构部 徐振华

2012-04-07



- . 分布式存储架构介绍和现状
- . **需要那些基础知识** 提高资源利用率,做到线性扩展 常用存储架构比较
- · 如何设计分布式存储的架构 分析需求,做好平衡 如何做到RAS(可靠,可用,可扩展); 利用硬件,分级存储 58的分布式存储实践(mysql,mongodb,file system,hadoop)



#### 介绍

· 重点: 架构

· 理论:CAP: Consistency Availability Partition tolerance 只能满足其二

BASE:Basically Available(基本可用)Soft state(柔性状态)

Eventually consistent (最终一致)

ACID (原子性 一致性 隔离性 持久性)

I/O五分钟法则

Amdahl定律和Gustafson定律,摩尔定律



#### 现状

Amazon 2011年,Amazon S3服务增加了5000亿份存储对象和文件 技术: SimpleDB , Dynamo

Facebook目前全球累计已经有超过1400亿张照片发布在Facebook网站上,每天平均有超过2.5亿张照片上传至Facebook,Facebook目前存储的照片和视频数据量超过100PB(1PB=1024TB,HBase每月存储1350亿条信息

技术: Facebook图片存储系统 HayStack, cassandra, hbase

Google 2008年谷歌网页索引数量突破1万亿

技术: Google Megastore, GFS, bigtable

Zynga Draw Something在发布前几周,完成了3千5百万的下载量,每日活跃用户更是达到1千5百万以上,每秒超过3000张的图画产生技术: Couchbase vs EA The Simpsons 下架



# 基础知识

- . 数据结构
- . 网络
- . 集群
- . 操作系统
- . 存储领域
- . 其它领域



#### 基础知识

#### 网络

引入: C10K问题,C500K, C\*\*K

# 服务器模型

s:1, c:1, bio; 一个请求一个线程 s:1, c:n, nio; 多个请求,一个线程分发 seda:Staged Event-Driven Architecture Select (轮询) 和 epoll (事件驱动 callback)

# 本质

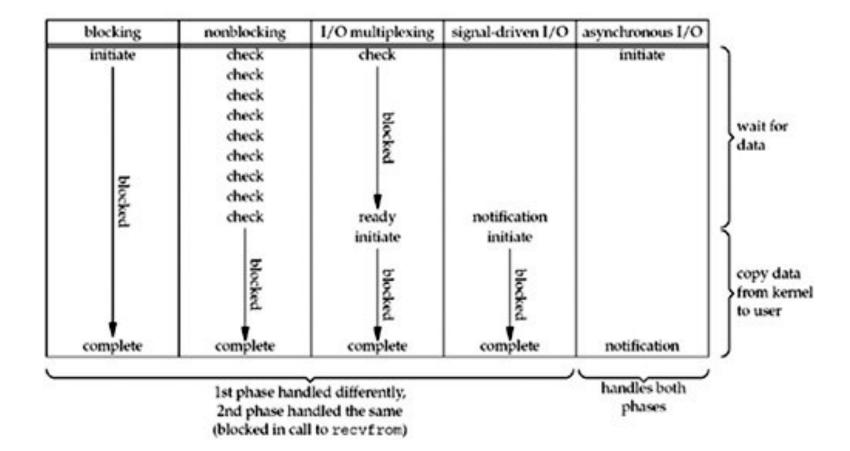
方法: I/O模型 职责划分 内核和协议栈优化目标:尽量少占用CPU,提高资源利用率,做到线性扩展DRM平台(分布式存储和计算平台)的目标一致

#### 常用网络库

Netty, Mina, libevent, libev, ACE, ASIO



#### 各种IO模型





#### 数据结构

主要存储模型 Consistent hash, (去中心化)

B+ tree , (实时,随机)

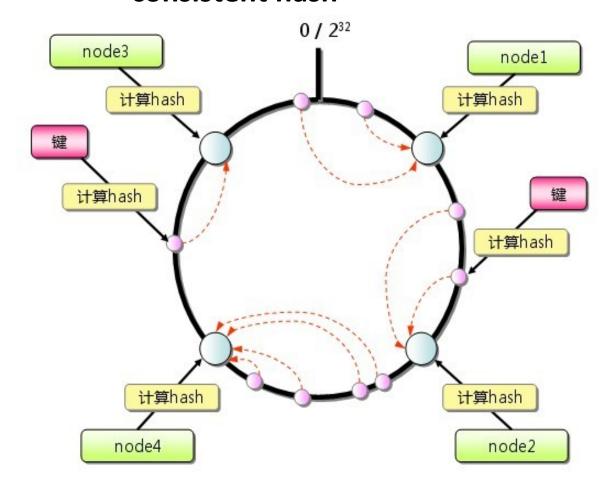
LSM tree, (批量 顺序)

其它

Bitmap (bloom filter 缓存命中) Dynamo,hbase Merkle Tree (一致性) Dynamo Skip List (跳表 Ism变形) leveldb prio\_tree (优先搜索树 mmap) mognodb



#### consistent hash

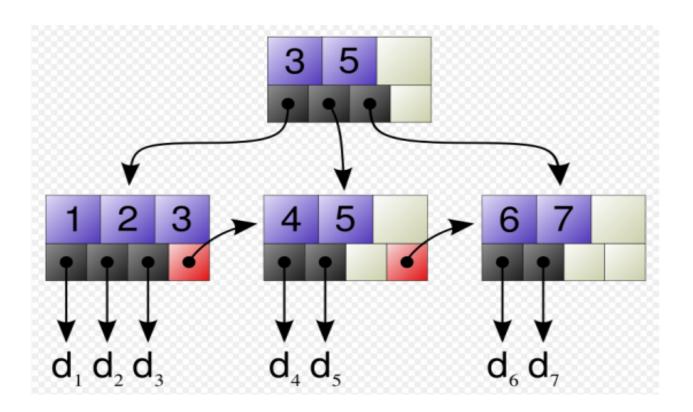






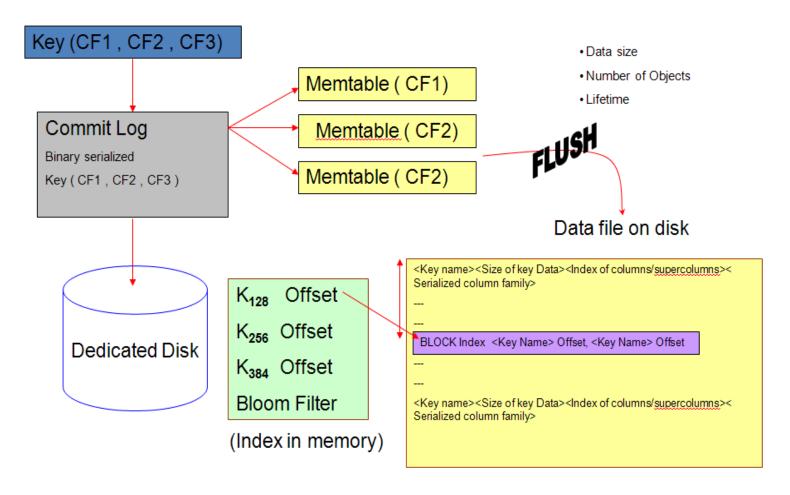
B+ tree

存储模型: B+ tree





#### cassandra 数据存储过程

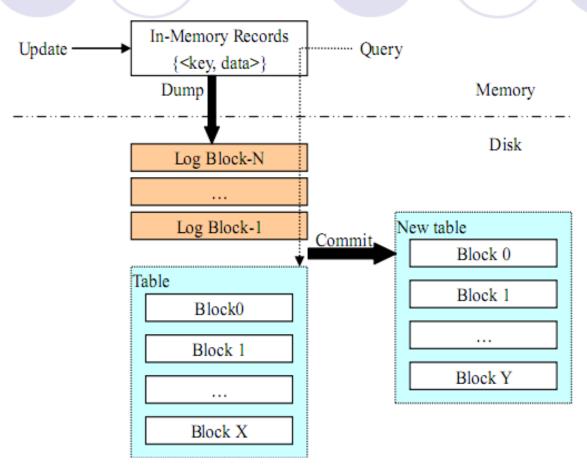






#### Lsm tree

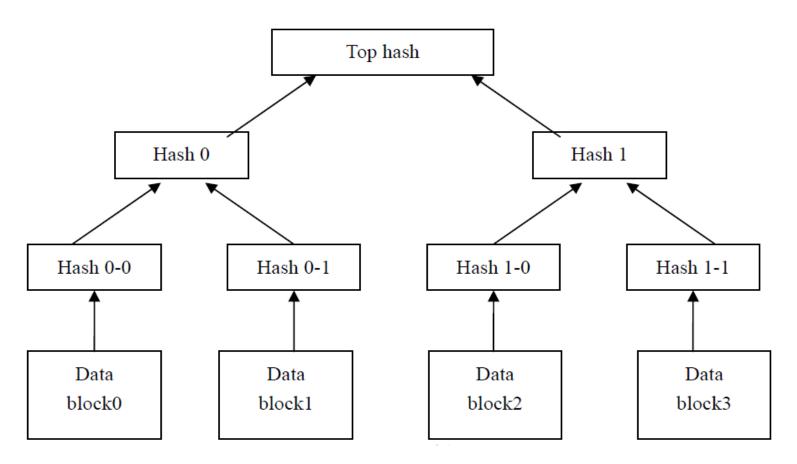
# 存储模型: Log-based structure





**☆58**.com

#### Merkle Tree





#### 基础知识

#### 集群

』 无主; Master\_slave ; P2P(全主)

#### 操作系统

进程调度内存管理 文件管理:

#### 存储领域

存储硬件 事务和锁(MVCC 二段提交 三段提交,paxos) 常用数字 扇区 512, 内存页4k, 磁盘块大小 4k mtu 1500

#### 其它领域

人工智能:k\_means



# 基础知识应用

- . Dynamo 数据同步, BT下载 Merkle Tree
- memcached

linux 内存管理 + libevent + (consisten hash)



#### 如何设计架构

- . 分析需求,做好平衡
- · 使用Kiss原则,做到RAS
- . 设计和充分利用硬件,分级存储

58的分布式存储实践(mysql,mongodb,file system,hadoop)



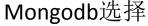
#### 分析需求, 做好平衡

1 分析需求

数据结构 结构化 半结构化 文件 table, object 数据特点 容量大小 访问模式 读写比例,实时读写,顺序读写实时性

#### 2 平衡

- 1 CAP理论, BASE理论/ACID
- 2 选择存储模型 B+ or LSM 资源利用率和管理 高吞吐和低延迟 随机与顺序 规模与实时 B+ or LSM
- 3 实践 Mongodh





#### 原则和目标

原则: kiss

unix 设计哲学

目标: RAS

RAS: Reliability, Availability, Scalability 高可靠,高可用,高扩展

R:过载控制:Qos,(随机早期检测)

A: 容灾 ◊多副本 (同机柜, 机房, 数据中心)

S 扩容 ♦分片: a 取模 b 一致性hash c B+ tree 或变种



#### 利用硬件,分级存储

#### 数据中心

Facebook开源服务器、数据中心,将开源存储方案,

#### 分级存储

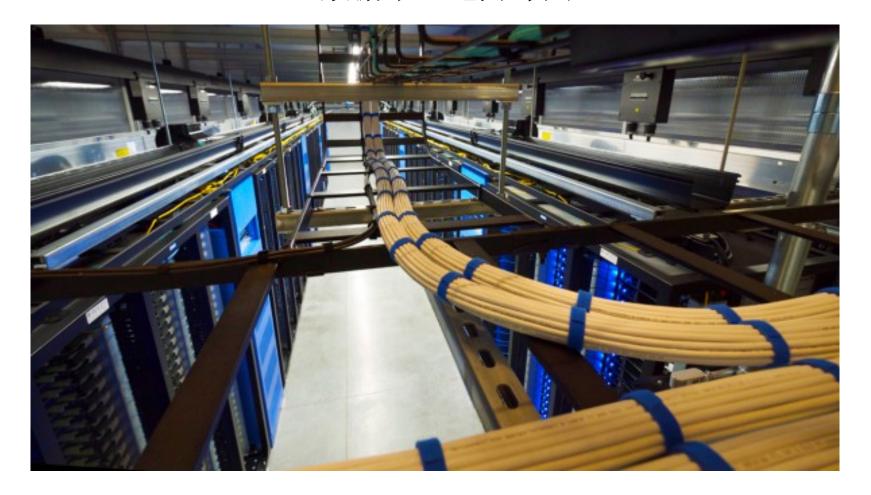
网络延迟 局部性原理 ◊ cdn 按对象访问热点进行迁移: 最热的进SSD,中等热度的放SAS,轻热度的存SATA

#### 展望

硬件分离,你的CPU在一台服务器上,而内存在另外一台服务器,网卡可能在第三台服务器上



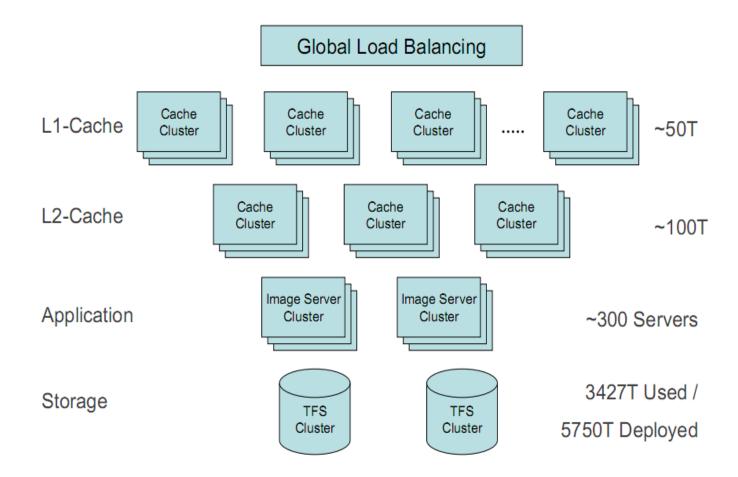
# facebook数据中心电力布局





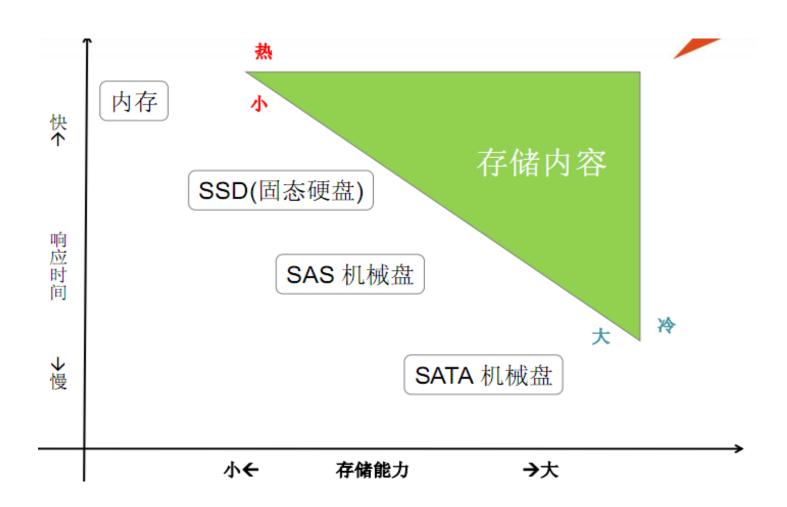


#### cdn分级示例





# 数据分布





# 实践1: 信息系统架构

. 架构:

search engine(index) +Mysql (shard + M/S)+ memcached

分库: infoid % dbNum

infoid 生成: local times + ip(mac) + pid

Memcached 拦截 90%以上请求

#### 数据量:

信息(贴子): ~10亿, 20K qps, 256 dbs

- . 优点:
- . 架构简单 高可靠性(写logfile,失败重试) 高扩展(2的倍数扩展,备-->主),不用移动数据;
- . 扩容时不用停服务



# 实践2: 站内信和统计数(实时)架构

· 架构: mongos + auto sharding (自动分片)

实时统计数服务架构变迁: (mysql + memched) → mysql+ (应用层做缓存)-->cassandra-->redis--> mongodb(线性扩展)

升级为通用服务:appid+appinforid == \_id

Mongodb优势: 高可用,高性能,线性扩展,无模式,查询支持好

数据量: message: ~2亿

Steps:统计数:~10亿,10kqps,10ktps,

#### 实践:

1 shard key: Steps: inforid, message: userid

2 range(sql)to kv: range to kv (性能msgcount);sql to kv(兼容性)

3 key 尽量小;4 谨慎使用自动分片 5 使用mongos(高可用)



# 实践3: 图处存储

```
架构: cdn (Squid) + (lvs)+ Ngix (代理,实时生成缩略图 by GraphicsMagick)
  +httpServer(接入层 webdav,sso) + simple GFS(master-slave)
   扩展:rest的URI层次扩展;文件名携带所有的信息
   备份: 三份, 主+实时备+(延时备份不同机房)
   分块: Block Size 128M (option), >8M 拆分chunk
    Restful: http://*..58control.cn/n_1817278286***.jpg
数据量: total 10t , 100G/add; 500w; 20:1 (r:w); 1000iops
优点:
   高可用高扩展;
   实时生成 节省空间
```



不足:

# 实践4:分布式计算的实践(附加)

#### 基于Hadoop的统计分析平台

友好的用户界面; HBASE为主要数据源;

数据收集 js , udp接口 ,http 接口; log file;

数据分析: 只写部分业务代码;自动生成代码,部署和运行.

用户点击行为分析 (按时间段,区域,类别统计帖子点击数) 执行过程:Js(页面嵌入)  $\rightarrow$  http Server -->udp Server -->原始输入数据  $\rightarrow$  hadoop -->生成统计数据

#### Drm云平台;

根据前端请求动态增加或加收站点和服务.

实时计算-->spark,S4,hama等;

Mpl(scala);ESB;分布式中间层;





微博: http://weibo.com/zhuozhe

邮箱: xuzh@58.com

# Q&A





# 谢谢



