

www.qconferences.com

www.qconbeijing.com



QCon北京2014大会 4月17—19日

伦敦 | 北京 | 东京 | 纽约 | 圣保罗 | 上海 | 旧金山

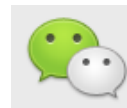
London · Beijing · Tokyo · New York · Sao Paulo · Shanghai · San Francisco

QCon全球软件开发大会

International Software Development Conference



@InfoQ



infoqchina

软件
正在改变世界!

特别感谢 QCon上海合作伙伴





SHANDAGAMES

BPM在游戏支撑业务的实践

2013.11 王洪涛



盛大游戏™



BPM实践场所



BPM核心解析



BPM带来变化

游戏支撑业务是BPM的最佳实践场所之一



什么是BPM？

-业务流程管理 (Business Process Management)

松耦合

业务调整灵活便捷

系统维护

团队分工协作

BPM非常适合复杂多变的业务

游戏支撑平台正是这种复杂多变的业务

游戏支撑平台5大业务

- 账号
- 账务
- 信息通道
- 运营支撑
- 安全风险

• 挑战

1. 游戏多，需求多样
2. 长期运营，经年累月，系统庞大
3. 安全问题持续对抗，逻辑漏洞及时修复
4. 人力有限，时间紧

• 怎么办？

sBPM

将传统业务流程管理（BPM）延伸到高性能服务领域

- **sBPM**产生的背景
- **sBPM**不仅仅是产品，更是思想
- **sBPM**是盛大自己研发的一个框架型产品
 1. 具有LB的高性能服务器集群
 2. 服务抽象化：所有数据和操作用XML描述成服务，放在sBPM容器中执行
 3. 使用XML对服务的组合、编排控制，完成复杂的业务逻辑，形成新服务
 4. 由统一的网关提供服务级别的商户访问授权
 5. 可拔插的插件框架，完善运维功能、日志、监控、告警等

- **与其他BPM相关产品比较**

sBPM与ESB:

sBPM与BPEL4WS

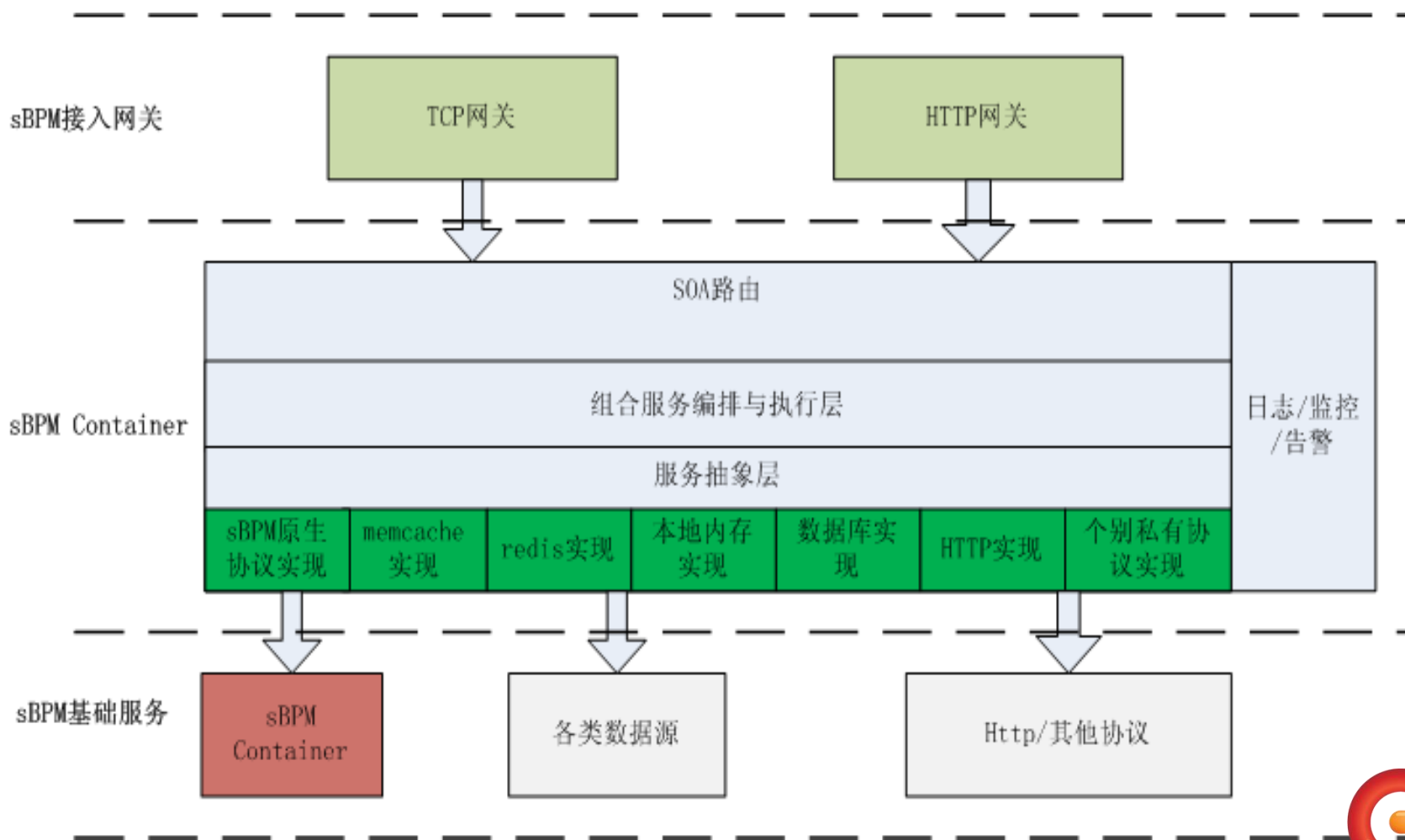
sBPM与jBPM

sBPM与node.js

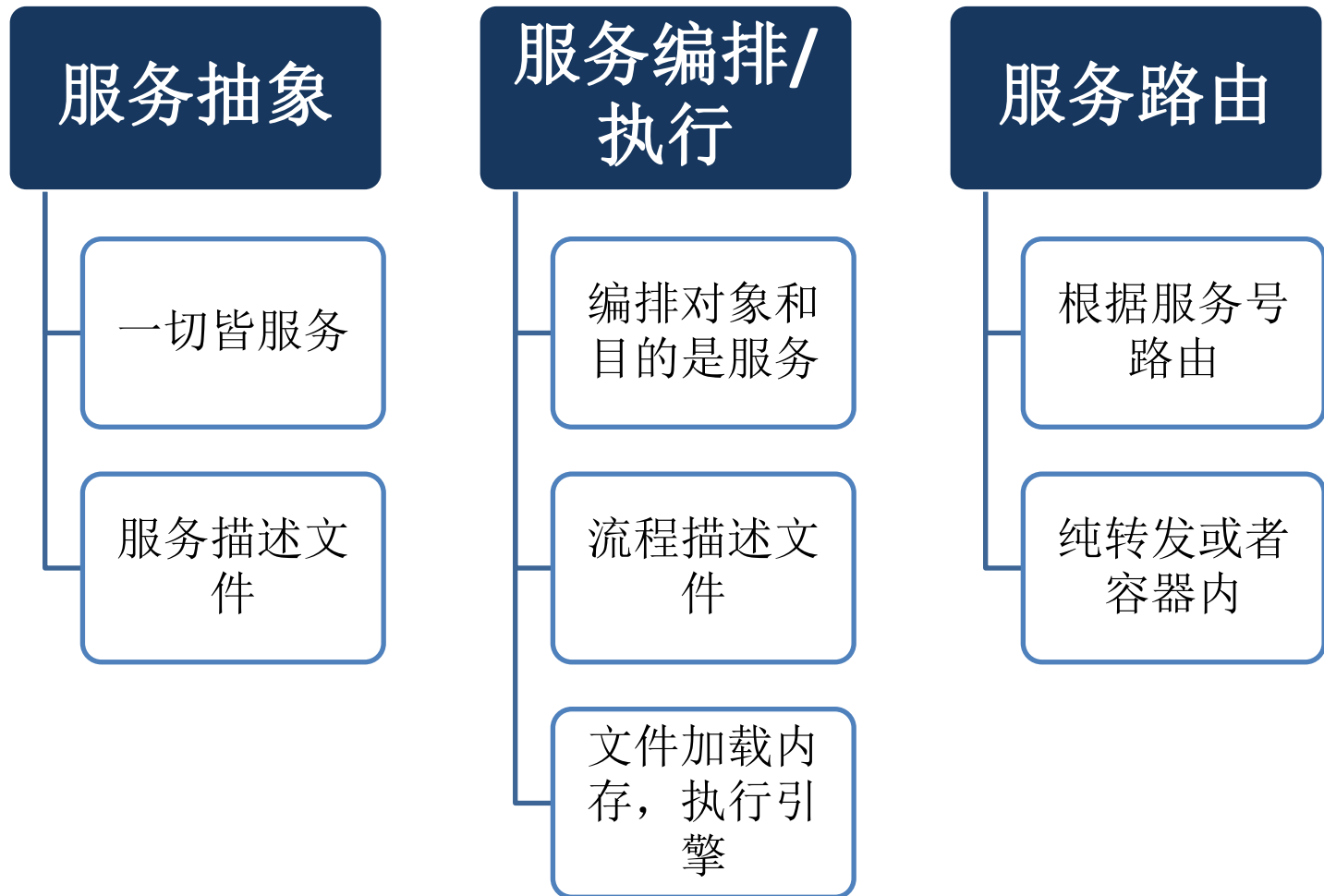
- **sBPM**在盛大游戏内部已广泛使用
 - **5**大游戏支撑所有业务
 - **10T**在线数据库
 - **>5**种数据源
 - 每日外部请求量**>10亿次**，内部组合调用过**>30亿次**

盛大业务流程管理框架(sBPM)核心解析

sBPM架构



sBPM核心- 容器 (Container/BPE)



sBPM平台核心-sBPM Container运行机制

原生服务运行机制

- sBPM内置支持，epoll线程内全异步执行

同步虚拟服务运行机制

- sBPM容器主线程同步执行
- 场景：逻辑运算

异步虚拟服务运行机制

- 线程队列与主线程隔离
- 场景：各类数据源、插件



- **sBPM**关键点

- 业务无关性
- 关注性能
- 关注可用性
- 关注运维方面的配套设施
- 推广有力度，也需要耐心

实施BPM带来的变化



sBPM催生运维平台化

- 日志平台统一化
- 业务监控统一化
- 告警机制统一化
- 配置平台统一化

sBPM框架带来质量控制的改善

- 统一抽象催生低成本测试自动化
 - 万能mock工具
 - 自动化测试工具
 - 万能探测工具
- 软件质量和开发效率的提升
 - 不用关心性能，只关心功能
 - 降低代码bug

sBPM平台带来更多改变

- 开发团队角色分离：专职业务架构师
- 开发人员多元化发展
- 开发速度与团队信心
- 研发流程

Q&A

wanghongtao@snda.com 王洪涛

附录



一切皆可服务化



SHANDA GAMES

Thank you.