**[关于Windows安全权限的学习(三)](http://www.cppblog.com/freezing/archive/2009/07/28/91345.html)**

本篇文章内容主要参考了 **陈皓** 《**以程序的方式操纵NTFS的文件权限** 》，然后加入了一些自己学习和理解的东西。

在NTFS文件系统出现后，在Windows系统(2K/XP/Vista..)下的对象，包括文件系统，进程、命名管道、打印机、网络共享、或是注册表等等，都可以设置用户访问权限。

在Windows系统中，其是用一个安全描述符（Security Descriptors）的结构来保存其权限的设置信息，简称为SD，其在Windows SDK中的结构名是“**SECURITY\_DESCRIPTOR**”，这是包括了安全设置信息的结构体，其结构体内容定义如下：

typedef struct \_SECURITY\_DESCRIPTOR {  
  UCHAR  Revision;  
  UCHAR  Sbz1;  
  SECURITY\_DESCRIPTOR\_CONTROL  Control;  
  PSID  Owner;  
  PSID  Group;  
  PACL  Sacl;  
  PACL  Dacl;  
} SECURITY\_DESCRIPTOR, \*PISECURITY\_DESCRIPTOR;

一个安全描述符包含以下安全信息：

* 两个安全标识符(Security identifiers)，简称为SID，分别是OwnerSid和GroupSid. 所谓SID就是每次当我们创建一个用户或一个组的时候，系统会分配给改用户或组一个唯一SID，当你重新安装系统后，也会得到一个唯一的SID。SID是唯一的，不随用户的删除而分配到另外的用户使用。  
  请记住，SID永远都是唯一的SIF是由计算机名、当前时间、当前用户态线程的CPU耗费时间的总和三个参数决定以保证它的唯一性。  
    例：   S-1-5-21-1763234323-3212657521-1234321321-500
* 一个DACL（Discretionary Access Control List），其指出了允许和拒绝某用户或用户组的存取控制列表。 当一个进程需要访问安全对象，系统就会检查DACL来决定进程的访问权。如果一个对象没有DACL，那么就是说这个对象是任何人都可以拥有完全的访问权限。
* 一个SACL（System Access Control List），其指出了在该对象上的一组存取方式（如，读、写、运行等）的存取控制权限细节的列表。
* 还有其自身的一些控制位。SECURITY\_DESCRIPTOR\_CONTROL

    DACL和SACL构成了整个存取控制列表Access Control List，简称ACL，ACL中的每一项，我们叫做ACE（Access Control Entry），ACL中的每一个ACE。

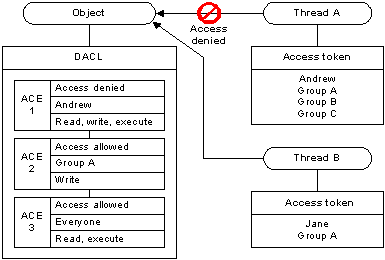
    ACL结构体的内容如下：

typedef struct \_ACL {  
    BYTE  AclRevision;  
    BYTE  Sbz1;  
    WORD   AclSize;  
    WORD   AceCount;  
    WORD   Sbz2;  
} ACL;  
typedef ACL \*PACL;

    我们的程序不用直接维护SD这个结构，这个结构由系统维护。我们只用使用Windows 提供的相关的API函数来取得并设置SD中的信息就行了。不过这些API函数只有Windows NT/2K/XP才支持。

    Windows提供了一系列的安全信息的存取，控制函数，如 **GetNamedSecurityInfo**, **SetNamedSecurityInfo**，**GetSecurityInfo**, **SetSecurityInfo等。**

**下图说明了，安全对象和DACL以及访问者之间的联系（来源于MSDN）。注意，DACL表中的每个ACE的顺序是有意义的，如果前面的Allow（或denied）ACE通过了，那么，系统就不会检查后面的ACE了。另外"拒绝"权限一般是优先于其他权限的。ACE在DACL中的顺序非常重要。**



系统会按照顺序依次检查所有的ACE规则，如下面的条件满足，则退出：

1、  如果一个Access-Denied的ACE明显地拒绝了请求者。

2、  如果某Access-Allowed的ACE明显地同意了请求者。

3、  全部的ACE都检查完了，但是没有一条ACE明显地允许或是拒绝请求者，那么系统将使用默认值，拒绝请求者的访问。

更多的理论和描述，请参看MSDN。

**实例例程**

主要实现2个功能，获取目录的安全设置和为目录增加一个安全设置项（该程序来源于MSDN，原作者 **陈皓**稍作修改，并加入了注解，我也稍作了点修改）

1、   对于文件、目录、命令管道，我们不一定要使用**GetNamedSecurityInfo**和**SetNamedSecurityInfo**函数，我们可以使用其专用函数**GetFileSecurity**和**SetFileSecurity**函数来取得或设置文件对象的SD，以设置其访问权限。需要使用这两个函数并不容易，正如前面我们所说的，我们还需要处理SD参数，要处理SD，就需要处理DACL和ACE，以及用户的相关SID，于是，一系统列的函数就被这两个函数带出来了。

2、   对于上一个例子中的使用硬编码指定SID的处理方法是。调用LookupAccountName函数时，先把SID，Domain名的参数传为空NULL，于是LookupAccountName会返回用户的SID的长度和Domain名的长度，于是你可以根据这个长度分配内存，然后再次调用LookupAccountName函数。于是就可以达到到态分配内存的效果。对于ACL也一样。

3、   对于给文件的ACL中增加一个ACE条目，一般的做法是先取出文件上的ACL，逐条取出ACE，和现需要增加的ACE比较，如果有冲突，则删除已有的ACE，把新加的ACE添置到最后。这里的最后，应该是非继承而来的ACE的最后。关于ACL继承，NTFS中，你可以设置文件和目录是否继承于其父目录的设置。在程序中同样可以设置。

还是请看例程，这个程序比较长，来源于MSDN，我做了一点点修改，并把自己的理解加在注释中，所以，请注意代码中的注释：

#include <stdio.h>  
#include <bitset>  
#include <tchar.h>  
#include <windows.h>  
#include <string>  
#include <iostream>  
  
using std::bitset;  
using std::string;  
using std::cout;  
using std::endl;  
  
//使用Windows的HeapAlloc函数进行动态内存分配  
#define myheapalloc(x) (HeapAlloc(GetProcessHeap(), HEAP\_ZERO\_MEMORY, x))  
#define myheapfree(x)  (HeapFree(GetProcessHeap(), 0, x))  
  
typedef BOOL (WINAPI \*SetSecurityDescriptorControlFnPtr)(  
    IN PSECURITY\_DESCRIPTOR pSecurityDescriptor,  
    IN SECURITY\_DESCRIPTOR\_CONTROL ControlBitsOfInterest,  
    IN SECURITY\_DESCRIPTOR\_CONTROL ControlBitsToSet);  
typedef BOOL (WINAPI \*AddAccessAllowedAceExFnPtr)(  
    PACL pAcl,  
    DWORD dwAceRevision,  
    DWORD AceFlags,  
    DWORD AccessMask,  
    PSID pSid  
    );  
  
//【接口】  
//     BOOL AddAccessRights(TCHAR \*lpszFileName, TCHAR \*lpszAccountName, DWORD dwAccessMask)  
//【机能概要】  
//     为文件(目录)添加一个帐户（组）的权限  
//【入力】  
//     TCHAR \*lpszFileName     文件（目录）  
//     TCHAR \*lpszAccountName  帐户（组）  
//       DWORD dwAccessMask       权限设置(如GENERIC\_ALL，GENERIC\_READ等)  
//【输出】  
//     无  
//【输入输出】  
//     无  
//【返回值】  
//     BOOL  
//【例外】  
//     无  
//---------------------------------------------------------------------------  
BOOL AddAccessRights(TCHAR \*lpszFileName, TCHAR \*lpszAccountName, DWORD dwAccessMask) {   
    // 声明SID变量  
    SID\_NAME\_USE   snuType;  
    // 声明和LookupAccountName相关的变量（注意，全为0，要在程序中动态分配）  
    TCHAR \*        szDomain       = NULL;  
    DWORD          cbDomain       = 0;  
    LPVOID         pUserSID       = NULL;  
    DWORD          cbUserSID      = 0;  
    // 和文件相关的安全描述符 SD 的变量  
    PSECURITY\_DESCRIPTOR pFileSD  = NULL;     // 结构变量  
    DWORD          cbFileSD       = 0;        // SD的size  
    // 一个新的SD的变量，用于构造新的ACL（把已有的ACL和需要新加的ACL整合起来）  
    SECURITY\_DESCRIPTOR  newSD;  
    // 和ACL 相关的变量  
    PACL           pACL           = NULL;  
    BOOL           fDaclPresent;  
    BOOL           fDaclDefaulted;  
    ACL\_SIZE\_INFORMATION AclInfo;  
    // 一个新的 ACL 变量  
    PACL           pNewACL        = NULL;  //结构指针变量  
    DWORD          cbNewACL       = 0;     //ACL的size  
    // 一个临时使用的 ACE 变量  
    LPVOID         pTempAce       = NULL;  
    UINT           CurrentAceIndex = 0;  //ACE在ACL中的位置  
    UINT           newAceIndex = 0;  //新添的ACE在ACL中的位置  
    //API函数的返回值，假设所有的函数都返回失败。  
    BOOL           fResult = FALSE;  
    BOOL           fAPISuccess = FALSE;  
    SECURITY\_INFORMATION secInfo = DACL\_SECURITY\_INFORMATION;  
    // 下面的两个函数是新的API函数，仅在Windows 2000以上版本的操作系统支持。   
    // 在此将从Advapi32.dll文件中动态载入。如果你使用VC++ 6.0编译程序，而且你想  
    // 使用这两个函数的静态链接。则请为你的编译加上：/D\_WIN32\_WINNT=0x0500  
    // 的编译参数。并且确保你的SDK的头文件和lib文件是最新的。  
    SetSecurityDescriptorControlFnPtr \_SetSecurityDescriptorControl = NULL;  
    AddAccessAllowedAceExFnPtr \_AddAccessAllowedAceEx = NULL;   
    \_\_try {  
        //   
        // STEP 1: 通过用户名取得SID  
        //     在这一步中LookupAccountName函数被调用了两次，第一次是取出所需要  
        // 的内存的大小，然后，进行内存分配。第二次调用才是取得了用户的帐户信息。  
        // LookupAccountName同样可以取得域用户或是用户组的信息。（请参看MSDN）  
        //  
        fAPISuccess = LookupAccountName(NULL, lpszAccountName,  
            pUserSID, &cbUserSID, szDomain, &cbDomain, &snuType);  
        // 以上调用API会失败，失败原因是内存不足。并把所需要的内存大小传出。  
        // 下面是处理非内存不足的错误。  
        if (fAPISuccess)  
            \_\_leave;  
        else if (GetLastError() != ERROR\_INSUFFICIENT\_BUFFER) {  
            \_tprintf(TEXT("LookupAccountName() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        pUserSID = myheapalloc(cbUserSID);  
        if (!pUserSID) {  
            \_tprintf(TEXT("HeapAlloc() failed. Error %d\n"), GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        szDomain = (TCHAR \*) myheapalloc(cbDomain \* sizeof(TCHAR));  
        if (!szDomain) {  
            \_tprintf(TEXT("HeapAlloc() failed. Error %d\n"), GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        fAPISuccess = LookupAccountName(NULL, lpszAccountName,  
            pUserSID, &cbUserSID, szDomain, &cbDomain, &snuType);  
        if (!fAPISuccess) {  
            \_tprintf(TEXT("LookupAccountName() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 2: 取得文件（目录）相关的安全描述符SD  
        //     使用GetFileSecurity函数取得一份文件SD的拷贝，同样，这个函数也  
        // 是被调用两次，第一次同样是取SD的内存长度。注意，SD有两种格式：自相关的  
        // （self-relative）和 完全的（absolute），GetFileSecurity只能取到“自  
        // 相关的”，而SetFileSecurity则需要完全的。这就是为什么需要一个新的SD，  
        // 而不是直接在GetFileSecurity返回的SD上进行修改。因为“自相关的”信息  
        // 是不完整的。  
        fAPISuccess = GetFileSecurity(lpszFileName,   
            secInfo, pFileSD, 0, &cbFileSD);  
        // 以上调用API会失败，失败原因是内存不足。并把所需要的内存大小传出。  
        // 下面是处理非内存不足的错误。  
        if (fAPISuccess)  
            \_\_leave;  
        else if (GetLastError() != ERROR\_INSUFFICIENT\_BUFFER) {  
            \_tprintf(TEXT("GetFileSecurity() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        pFileSD = myheapalloc(cbFileSD);  
        if (!pFileSD) {  
            \_tprintf(TEXT("HeapAlloc() failed. Error %d\n"), GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        fAPISuccess = GetFileSecurity(lpszFileName,   
            secInfo, pFileSD, cbFileSD, &cbFileSD);  
        if (!fAPISuccess) {  
            \_tprintf(TEXT("GetFileSecurity() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 3: 初始化一个新的SD  
        //   
        if (!InitializeSecurityDescriptor(&newSD,   
            SECURITY\_DESCRIPTOR\_REVISION)) {  
                \_tprintf(TEXT("InitializeSecurityDescriptor() failed.")  
                    TEXT("Error %d\n"), GetLastError());  
                \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 4: 从GetFileSecurity 返回的SD中取DACL  
        //   
        if (!GetSecurityDescriptorDacl(pFileSD, &fDaclPresent, &pACL,  
            &fDaclDefaulted)) {  
                \_tprintf(TEXT("GetSecurityDescriptorDacl() failed. Error %d\n"),  
                    GetLastError());  
                \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 5: 取 DACL的内存size  
        //     GetAclInformation可以提供DACL的内存大小。只传入一个类型为  
        // ACL\_SIZE\_INFORMATION的structure的参数，需DACL的信息，是为了  
        // 方便我们遍历其中的ACE。  
        AclInfo.AceCount = 0; // Assume NULL DACL.  
        AclInfo.AclBytesFree = 0;  
        AclInfo.AclBytesInUse = sizeof(ACL);  
        if (pACL == NULL)  
            fDaclPresent = FALSE;  
        // 如果DACL不为空，则取其信息。（大多数情况下“自关联”的DACL为空）  
        if (fDaclPresent) {              
            if (!GetAclInformation(pACL, &AclInfo,   
                sizeof(ACL\_SIZE\_INFORMATION), AclSizeInformation)) {  
                    \_tprintf(TEXT("GetAclInformation() failed. Error %d\n"),  
                        GetLastError());  
                    \_\_leave;  
            }  
        }  
        //   
        // STEP 6: 计算新的ACL的size  
        //    计算的公式是：原有的DACL的size加上需要添加的一个ACE的size，以  
        // 及加上一个和ACE相关的SID的size，最后减去两个字节以获得精确的大小。  
        cbNewACL = AclInfo.AclBytesInUse + sizeof(ACCESS\_ALLOWED\_ACE)   
            + GetLengthSid(pUserSID) - sizeof(DWORD);  
  
        //   
        // STEP 7: 为新的ACL分配内存  
        //   
        pNewACL = (PACL) myheapalloc(cbNewACL);  
        if (!pNewACL) {  
            \_tprintf(TEXT("HeapAlloc() failed. Error %d\n"), GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 8: 初始化新的ACL结构  
        //   
        if (!InitializeAcl(pNewACL, cbNewACL, ACL\_REVISION2)) {  
            \_tprintf(TEXT("InitializeAcl() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }   
  
        //   
        // STEP 9  如果文件（目录） DACL 有数据，拷贝其中的ACE到新的DACL中  
        //   
        //     下面的代码假设首先检查指定文件（目录）是否存在的DACL，如果有的话，  
        // 那么就拷贝所有的ACE到新的DACL结构中，我们可以看到其遍历的方法是采用  
        // ACL\_SIZE\_INFORMATION结构中的AceCount成员来完成的。在这个循环中，  
        // 会按照默认的ACE的顺序来进行拷贝（ACE在ACL中的顺序是很关键的），在拷  
        // 贝过程中，先拷贝非继承的ACE（我们知道ACE会从上层目录中继承下来）  
        //   
        newAceIndex = 0;  
        if (fDaclPresent && AclInfo.AceCount) {  
            for (CurrentAceIndex = 0;   
                CurrentAceIndex < AclInfo.AceCount;  
                CurrentAceIndex++) {  
                    //   
                    // STEP 10: 从DACL中取ACE  
                    //   
                    if (!GetAce(pACL, CurrentAceIndex, &pTempAce)) {  
                        \_tprintf(TEXT("GetAce() failed. Error %d\n"),   
                            GetLastError());  
                        \_\_leave;  
                    }  
                    //   
                    // STEP 11: 检查是否是非继承的ACE  
                    //     如果当前的ACE是一个从父目录继承来的ACE，那么就退出循环。  
                    // 因为，继承的ACE总是在非继承的ACE之后，而我们所要添加的ACE  
                    // 应该在已有的非继承的ACE之后，所有的继承的ACE之前。退出循环  
                    // 正是为了要添加一个新的ACE到新的DACL中，这后，我们再把继承的  
                    // ACE拷贝到新的DACL中。  
                    //  
                    if (((ACCESS\_ALLOWED\_ACE \*)pTempAce)->Header.AceFlags  
                        & INHERITED\_ACE)  
                        break;  
                    //   
                    // STEP 12: 检查要拷贝的ACE的SID是否和需要加入的ACE的SID一样，  
                    // 如果一样，那么就应该废掉已存在的ACE，也就是说，同一个用户的存取  
                    // 权限的设置的ACE，在DACL中应该唯一。这在里，跳过对同一用户已设置  
                    // 了的ACE，仅是拷贝其它用户的ACE。  
                    //   
                    if (EqualSid(pUserSID,  
                        &(((ACCESS\_ALLOWED\_ACE \*)pTempAce)->SidStart)))  
                    {  
                        ACCESS\_ALLOWED\_ACE pTempAce2 = \*(ACCESS\_ALLOWED\_ACE \*)pTempAce;  
  
                        ACCESS\_DENIED\_ACE pTempAce4 = \*(ACCESS\_DENIED\_ACE \*)pTempAce;  
                        int a = -1;  
                        if (pTempAce2.Header.AceType == ACCESS\_ALLOWED\_ACE\_TYPE)  
                        {  
                            a = 0;  
                        }  
                        else if (pTempAce2.Header.AceType == ACCESS\_DENIED\_ACE\_TYPE)  
                        {  
                            a = 1;  
                        }  
                        else  
                            a = 2;  
                        continue;  
                    }  
                    //   
                    // STEP 13: 把ACE加入到新的DACL中  
                    //    下面的代码中，注意 AddAce 函数的第三个参数，这个参数的意思是   
                    // ACL中的索引值，意为要把ACE加到某索引位置之后，参数MAXDWORD的  
                    // 意思是确保当前的ACE是被加入到最后的位置。  
                    //  
                    if (!AddAce(pNewACL, ACL\_REVISION, MAXDWORD, pTempAce,  
                        ((PACE\_HEADER) pTempAce)->AceSize)) {  
                            \_tprintf(TEXT("AddAce() failed. Error %d\n"),   
                                GetLastError());  
                            \_\_leave;  
                    }  
                    newAceIndex++;  
            }  
        }  
  
        //   
        // STEP 14: 把一个 access-allowed 的ACE 加入到新的DACL中  
        //     前面的循环拷贝了所有的非继承且SID为其它用户的ACE，退出循环的第一件事  
        // 就是加入我们指定的ACE。请注意首先先动态装载了一个AddAccessAllowedAceEx  
        // 的API函数，如果装载不成功，就调用AddAccessAllowedAce函数。前一个函数仅  
        // 在Windows 2000以后的版本支持，NT则没有，我们为了使用新版本的函数，我们首  
        // 先先检查一下当前系统中可不可以装载这个函数，如果可以则就使用。使用动态链接  
        // 比使用静态链接的好处是，程序运行时不会因为没有这个API函数而报错。  
        //   
        // Ex版的函数多出了一个参数AceFlag（第三人参数），用这个参数我们可以来设置一  
        // 个叫ACE\_HEADER的结构，以便让我们所设置的ACE可以被其子目录所继承下去，而   
        // AddAccessAllowedAce函数不能定制这个参数，在AddAccessAllowedAce函数  
        // 中，其会把ACE\_HEADER这个结构设置成非继承的。  
        //   
        \_AddAccessAllowedAceEx = (AddAccessAllowedAceExFnPtr)  
            GetProcAddress(GetModuleHandle(TEXT("advapi32.dll")),  
            "AddAccessAllowedAceEx");  
        if (\_AddAccessAllowedAceEx) {  
            if (!\_AddAccessAllowedAceEx(pNewACL, ACL\_REVISION2,  
                CONTAINER\_INHERIT\_ACE | OBJECT\_INHERIT\_ACE ,  
                dwAccessMask, pUserSID)) {  
                    \_tprintf(TEXT("AddAccessAllowedAceEx() failed. Error %d\n"),  
                        GetLastError());  
                    \_\_leave;  
            }  
        }else{  
            if (!AddAccessAllowedAce(pNewACL, ACL\_REVISION2,   
                dwAccessMask, pUserSID)) {  
                    \_tprintf(TEXT("AddAccessAllowedAce() failed. Error %d\n"),  
                        GetLastError());  
                    \_\_leave;  
            }  
        }  
        //   
        // STEP 15: 按照已存在的ACE的顺序拷贝从父目录继承而来的ACE  
        //   
        bitset<32> bit(dwAccessMask);  
        if (fDaclPresent && AclInfo.AceCount) {  
            for (;   
                CurrentAceIndex < AclInfo.AceCount;  
                CurrentAceIndex++) {  
                    //   
                    // STEP 16: 从文件（目录）的DACL中继续取ACE  
                    //   
                    if (!GetAce(pACL, CurrentAceIndex, &pTempAce)) {  
                        \_tprintf(TEXT("GetAce() failed. Error %d\n"),   
                            GetLastError());  
                        \_\_leave;  
                    }  
                    //   
                    // STEP 17: 把ACE加入到新的DACL中  
                    //   
                    if (!AddAce(pNewACL, ACL\_REVISION, MAXDWORD, pTempAce,  
                        ((PACE\_HEADER) pTempAce)->AceSize)) {  
                            \_tprintf(TEXT("AddAce() failed. Error %d\n"),   
                                GetLastError());  
                            \_\_leave;  
                    }  
            }  
        }  
        //   
        // STEP 18: 把新的ACL设置到新的SD中  
        //   
        if (!SetSecurityDescriptorDacl(&newSD, TRUE, pNewACL,   
            FALSE)) {  
                \_tprintf(TEXT("SetSecurityDescriptorDacl() failed. Error %d\n"),  
                    GetLastError());  
                \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 19: 把老的SD中的控制标记再拷贝到新的SD中，我们使用的是一个叫   
        // SetSecurityDescriptorControl() 的API函数，这个函数同样只存在于  
        // Windows 2000以后的版本中，所以我们还是要动态地把其从advapi32.dll   
        // 中载入，如果系统不支持这个函数，那就不拷贝老的SD的控制标记了。  
        //   
        \_SetSecurityDescriptorControl =(SetSecurityDescriptorControlFnPtr)  
            GetProcAddress(GetModuleHandle(TEXT("advapi32.dll")),  
            "SetSecurityDescriptorControl");  
        if (\_SetSecurityDescriptorControl) {  
            SECURITY\_DESCRIPTOR\_CONTROL controlBitsOfInterest = 0;  
            SECURITY\_DESCRIPTOR\_CONTROL controlBitsToSet = 0;  
            SECURITY\_DESCRIPTOR\_CONTROL oldControlBits = 0;  
            DWORD dwRevision = 0;  
            if (!GetSecurityDescriptorControl(pFileSD, &oldControlBits,  
                &dwRevision)) {  
                    \_tprintf(TEXT("GetSecurityDescriptorControl() failed.")  
                        TEXT("Error %d\n"), GetLastError());  
                    \_\_leave;  
            }  
            if (oldControlBits & SE\_DACL\_AUTO\_INHERITED) {  
                controlBitsOfInterest =  
                    SE\_DACL\_AUTO\_INHERIT\_REQ |  
                    SE\_DACL\_AUTO\_INHERITED ;  
                controlBitsToSet = controlBitsOfInterest;  
            }  
            else if (oldControlBits & SE\_DACL\_PROTECTED) {  
                controlBitsOfInterest = SE\_DACL\_PROTECTED;  
                controlBitsToSet = controlBitsOfInterest;  
            }          
            if (controlBitsOfInterest) {  
                if (!\_SetSecurityDescriptorControl(&newSD,  
                    controlBitsOfInterest,  
                    controlBitsToSet)) {  
                        \_tprintf(TEXT("SetSecurityDescriptorControl() failed.")  
                            TEXT("Error %d\n"), GetLastError());  
                        \_\_leave;  
                }  
            }  
        }  
        //   
        // STEP 20: 把新的SD设置设置到文件的安全属性中（千山万水啊，终于到了）  
        //   
        if (!SetFileSecurity(lpszFileName, secInfo,  
            &newSD)) {  
                \_tprintf(TEXT("SetFileSecurity() failed. Error %d\n"),   
                    GetLastError());  
                \_\_leave;  
        }  
        fResult = TRUE;  
    } \_\_finally {  
        //   
        // STEP 21: 释放已分配的内存，以免Memory Leak  
        //   
        if (pUserSID)  myheapfree(pUserSID);  
        if (szDomain)  myheapfree(szDomain);  
        if (pFileSD) myheapfree(pFileSD);  
        if (pNewACL) myheapfree(pNewACL);  
    }  
    return fResult;  
}  
  
//【接口】  
//     BOOL GetAccountRights(TCHAR \*lpszFileName, TCHAR \*lpszAccountName, int (&arrRights)[32])  
//【机能概要】  
//     获取该文件(目录)指定帐户（组）的权限  
//【入力】  
//     TCHAR \*lpszFileName     文件（目录）  
//     TCHAR \*lpszAccountName  帐户（组）  
//       int (&arrRights)[32]       数组引用，要求传入参数必须是32个int数组  
//【输出】  
//     无  
//【输入输出】  
//     无  
//【返回值】  
//     BOOL  
//【例外】  
//     无  
//---------------------------------------------------------------------------  
BOOL GetAccountRights(TCHAR \*lpszFileName, TCHAR \*lpszAccountName, int (&arrRights)[32]) {  
    //将参数arrRights初始化为0  
    for (int i = 0; i < 32; i++)  
    {  
        arrRights[i] = 0;  
    }  
    // 声明SID变量  
    SID\_NAME\_USE   snuType;  
    // 声明和LookupAccountName相关的变量（注意，全为0，要在程序中动态分配）  
    TCHAR \*        szDomain       = NULL;  
    DWORD          cbDomain       = 0;  
    LPVOID         pUserSID       = NULL;  
    DWORD          cbUserSID      = 0;  
    // 和文件相关的安全描述符 SD 的变量  
    PSECURITY\_DESCRIPTOR pFileSD  = NULL;     // 结构变量  
    DWORD          cbFileSD       = 0;        // SD的size  
    // 和ACL 相关的变量  
    PACL           pACL           = NULL;  
    BOOL           fDaclPresent;  
    BOOL           fDaclDefaulted;  
    ACL\_SIZE\_INFORMATION AclInfo;  
    // 一个临时使用的 ACE 变量  
    LPVOID         pTempAce       = NULL;  
    UINT           CurrentAceIndex = 0;  //ACE在ACL中的位置  
    //API函数的返回值，假设所有的函数都返回失败。  
    BOOL           fResult = FALSE;  
    BOOL           fAPISuccess = FALSE;  
    SECURITY\_INFORMATION secInfo = DACL\_SECURITY\_INFORMATION;  
    \_\_try {  
        //   
        // STEP 1: 通过用户名取得SID  
        //     在这一步中LookupAccountName函数被调用了两次，第一次是取出所需要  
        // 的内存的大小，然后，进行内存分配。第二次调用才是取得了用户的帐户信息。  
        // LookupAccountName同样可以取得域用户或是用户组的信息。（请参看MSDN）  
        //  
        fAPISuccess = LookupAccountName(NULL, lpszAccountName,  
            pUserSID, &cbUserSID, szDomain, &cbDomain, &snuType);  
        // 以上调用API会失败，失败原因是内存不足。并把所需要的内存大小传出。  
        // 下面是处理非内存不足的错误。  
        if (fAPISuccess)  
            \_\_leave;  
        else if (GetLastError() != ERROR\_INSUFFICIENT\_BUFFER) {  
            \_tprintf(TEXT("LookupAccountName() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        pUserSID = myheapalloc(cbUserSID);  
        if (!pUserSID) {  
            \_tprintf(TEXT("HeapAlloc() failed. Error %d\n"), GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        szDomain = (TCHAR \*) myheapalloc(cbDomain \* sizeof(TCHAR));  
        if (!szDomain) {  
            \_tprintf(TEXT("HeapAlloc() failed. Error %d\n"), GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        fAPISuccess = LookupAccountName(NULL, lpszAccountName,  
            pUserSID, &cbUserSID, szDomain, &cbDomain, &snuType);  
        if (!fAPISuccess) {  
            \_tprintf(TEXT("LookupAccountName() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 2: 取得文件（目录）相关的安全描述符SD  
        //     使用GetFileSecurity函数取得一份文件SD的拷贝，同样，这个函数也  
        // 是被调用两次，第一次同样是取SD的内存长度。注意，SD有两种格式：自相关的  
        // （self-relative）和 完全的（absolute），GetFileSecurity只能取到“自  
        // 相关的”，而SetFileSecurity则需要完全的。这就是为什么需要一个新的SD，  
        // 而不是直接在GetFileSecurity返回的SD上进行修改。因为“自相关的”信息  
        // 是不完整的。  
        fAPISuccess = GetFileSecurity(lpszFileName,   
            secInfo, pFileSD, 0, &cbFileSD);  
        // 以上调用API会失败，失败原因是内存不足。并把所需要的内存大小传出。  
        // 下面是处理非内存不足的错误。  
        if (fAPISuccess)  
            \_\_leave;  
        else if (GetLastError() != ERROR\_INSUFFICIENT\_BUFFER) {  
            \_tprintf(TEXT("GetFileSecurity() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        pFileSD = myheapalloc(cbFileSD);  
        if (!pFileSD) {  
            \_tprintf(TEXT("HeapAlloc() failed. Error %d\n"), GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        fAPISuccess = GetFileSecurity(lpszFileName,   
            secInfo, pFileSD, cbFileSD, &cbFileSD);  
        if (!fAPISuccess) {  
            \_tprintf(TEXT("GetFileSecurity() failed. Error %d\n"),   
                GetLastError());  
            \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 3: 从GetFileSecurity 返回的SD中取DACL  
        //   
        if (!GetSecurityDescriptorDacl(pFileSD, &fDaclPresent, &pACL,  
            &fDaclDefaulted)) {  
                \_tprintf(TEXT("GetSecurityDescriptorDacl() failed. Error %d\n"),  
                    GetLastError());  
                \_\_leave;  
        }  
        //   
        // STEP 4: 取 DACL的内存size  
        //     GetAclInformation可以提供DACL的内存大小。只传入一个类型为  
        // ACL\_SIZE\_INFORMATION的structure的参数，需DACL的信息，是为了  
        // 方便我们遍历其中的ACE。  
        AclInfo.AceCount = 0; // Assume NULL DACL.  
        AclInfo.AclBytesFree = 0;  
        AclInfo.AclBytesInUse = sizeof(ACL);  
        if (pACL == NULL)  
            fDaclPresent = FALSE;  
        // 如果DACL不为空，则取其信息。（大多数情况下“自关联”的DACL为空）  
        if (fDaclPresent) {              
            if (!GetAclInformation(pACL, &AclInfo,   
                sizeof(ACL\_SIZE\_INFORMATION), AclSizeInformation)) {  
                    \_tprintf(TEXT("GetAclInformation() failed. Error %d\n"),  
                        GetLastError());  
                    \_\_leave;  
            }  
        }  
        //   
        // STEP 5  如果文件（目录） DACL 有数据，将指定帐户的ACE的访问权限转换到整型数组  
        //   
        //     下面的代码假设首先检查指定文件（目录）是否存在的DACL，如果有的话，  
        // 那么就将指定帐户的ACE的访问权限转换到整型数组，我们可以看到其遍历的方法  
        // 是采用ACL\_SIZE\_INFORMATION结构中的AceCount成员来完成的。在这个循环中，  
        // 查找和指定账户相关的ACE  
        //   
        if (fDaclPresent && AclInfo.AceCount) {  
            for (CurrentAceIndex = 0;   
                CurrentAceIndex < AclInfo.AceCount;  
                CurrentAceIndex++) {  
                    //   
                    // STEP 10: 从DACL中取ACE  
                    //   
                    if (!GetAce(pACL, CurrentAceIndex, &pTempAce)) {  
                        \_tprintf(TEXT("GetAce() failed. Error %d\n"),   
                            GetLastError());  
                        \_\_leave;  
                    }  
                    //   
                    //   
                    // STEP 6: 检查要拷贝的ACE的SID是否和需要加入的ACE的SID一样，  
                    // 如果一样，那么就将该ACE的访问权限转换到整型数组，  
                    // 否则跳过，进行下一个循环  
                    //   
                    int nAceType = 1;  
                    if (EqualSid(pUserSID,  
                        &(((ACCESS\_ALLOWED\_ACE \*)pTempAce)->SidStart)))  
                    {  
                        if(((PACE\_HEADER)pTempAce)->AceType == ACCESS\_DENIED\_ACE\_TYPE)  
                        {  
                            nAceType = 2;  
                        }  
                        else  
                        {  
                            nAceType = 1;  
                        }  
                        //bitset类代表的整型数值的顺序是从0到N-1  
                        bitset<32> bitAccessMask(((ACCESS\_ALLOWED\_ACE\*)pTempAce)->Mask);  
                        for (int i = 0; i < 32; i++)  
                        {  
                            if (bitAccessMask[i] != 0 && arrRights[i] != 2)  
                            {  
                                arrRights[i] = nAceType;  
                            }  
                        }  
                    }  
                    else  
                    {  
                        continue;  
                    }  
            }  
        }  
        fResult = TRUE;  
    } \_\_finally {  
        //   
        // STEP 7: 释放已分配的内存，以免Memory Leak  
        //   
        if (pUserSID)  myheapfree(pUserSID);  
        if (szDomain)  myheapfree(szDomain);  
        if (pFileSD) myheapfree(pFileSD);  
    }  
    return fResult;  
}  
  
int \_tmain(int argc, TCHAR \*argv[])   
{  
    if (argc < 3) {  
        \_tprintf(TEXT("usage: \"%s\" <FileName> <AccountName>\n"), argv[0]);  
        return 1;  
    }  
      
    //关于ACCESS\_MASK中各个位代表的含义请参考MSDN  
    string filedesc[] = {"FILE\_READ\_DATA", "FILE\_WRITE\_DATA", "FILE\_APPEND\_DATA", "FILE\_READ\_EA",  
  
        "FILE\_WRITE\_EA", "FILE\_EXECUTE", "FILE\_DELETE\_CHILD", "FILE\_READ\_ATTRIBUTES",  
  
        "FILE\_WRITE\_ATTRIBUTES", " ", " ", " ",  
  
        " ", " ", " ", " ",  
  
        "DELETE ", "READ\_CONTROL", "WRITE\_DAC", "WRITE\_OWNER",  
  
        "SYNCHRONIZE ", " ", " "," ",  
  
        "ACCESS\_SYSTEM\_SECURITY", "MAXIMUM\_ALLOWED", " "," ",  
  
        "GENERIC\_ALL", "GENERIC\_EXECUTE", "GENERIC\_WRITE","GENERIC\_READ"};  
  
    string rights[] = {"Allow", "Deny"};  
  
    //获取ACE中的访问权限  
    //ACE中的访问权限是通过DWORD类型的ACCESS\_MASK记录的  
    //GetAccountRights函数将ACCESS\_MASK转为了一个32个元素的整型数组，并传出  
    int arrRights[32] = {0};  
    if (!GetAccountRights(argv[1], argv[2], arrRights))  
    {  
        \_tprintf(TEXT("GetAccountRights() failed.\n"));  
    }  
    else  
    {  
        \_tprintf(TEXT("The access rights of the file is..\n"));  
        for (int i = 0; i < 32; i++)  
        {  
            int nTmpRight = arrRights[i];  
            if (nTmpRight != 0)  
            {  
                cout<<filedesc[i]<<":  "<<rights[nTmpRight-1]<<endl;  
            }  
        }  
    }  
  
    // argv[1] – 文件（目录）名  
    // argv[2] – 用户（组）名  
    // GENERIC\_ALL表示所有的权限，其是一系列的NTFS权限的或  
    //      NTFS的文件权限很细，还请参看MSDN。  
    if (!AddAccessRights(argv[1], argv[2], GENERIC\_ALL)) {  
        \_tprintf(TEXT("AddAccessRights() failed.\n"));  
        return 1;  
    }  
    else {  
        \_tprintf(TEXT("AddAccessRights() succeeded.\n"));  
        return 0;  
    }  
}

函数AddAccessRights实现为文件(目录)添加一个帐户（组）的权限  
函数GetAccountRights实现获取该文件(目录)指定帐户（组）的权限

**三、**             **一些相关的API函数**

通过以上的示例，相信你已知道如何操作NTFS文件安全属性了，还有一些API函数需要介绍一下。

1、  如果你要加入一个Access-Denied 的ACE，你可以使用**AddAccessDeniedAce**函数

2、  如果你要删除一个ACE，你可以使用**DeleteAce**函数

3、  如果你要检查你所设置的ACL是否合法，你可以使用**IsValidAcl**函数，同样，对于SD的合法也有一个叫**IsValidSecurityDescriptor**的函数

4、  **MakeAbsoluteSD**和**MakeSelfRelativeSD**两个函数可以在两种SD的格式中进行转换。

5、  使用**SetSecurityDescriptorDacl** 和 **SetSecurityDescriptorSacl**可以方便地把ACL设置到SD中。

6、  使用**GetSecurityDescriptorDacl** or **GetSecurityDescriptorSacl**可以方便地取得SD中的ACL结构。

我们把一干和SD/ACL/ACE相关的API函数叫作Low-Level Security Descriptor Functions，其详细信息还请参看MSDN。