# แบบฝึกปฏิบัติการครั้งที่ 10

- 1. จงสร้างคลาสดังต่อไปนี้
  - 1.1. จงสร้าง interface ชื่อ Evaluation โดยมี 2 method ได้แก่
    - double evaluate()
    - char grade(double)
  - 1.2. จงสร้างคลาส Employee ให้มี
    - private String name
    - private int salary
    - constructor
    - method void setSalary(int salary) เพื่อกำหนดค่าเงินเดือนให้กับพนักงาน
    - override method toString() ของคลาส Object โดยให้คืนข้อความที่อยู่ในรูปแบบดังนี้

#### name

salary = **salary** 

เช่นหาก พนักงานชื่อ Sasipa ได้รับเงินเดือน 18000 จะคืนข้อความว่า

Sasipa

salary = 18000

- 1.3. จงสร้างคลาส Secretary ซึ่งสืบทอดจากคลาส Employee และอินเทอร์เฟซ Evaluation โดยมี
  - private int typingSpeed เก็บความเร็วในการพิมพ์ดีดหน่วยเป็นคำต่อนาที
  - private int score เป็นอาร์เรย์เก็บคะแนนสอบวิชาความรู้ความสามารถด้านเลขานุการ คะแนนเต็ม 50 คะแนน และวิชาทัศนคติ คะแนนเต็ม 50 คะแนน
  - constructor
  - override method evaluate() ให้วนลูปหาคะแนนรวมของคะแนนสอบในอาร์เรย์ แล้วส่งคืนค่า คะแนนรวม
  - override method grade() โดยรับค่าพารามิเตอร์คือ คะแนนรวมที่ได้จาก method evaluate() การ พิจารณาเกรดให้ทดสอบเงื่อนไขดังนี้
  - ถ้าคะแนนรวมมีค่าตั้งแต่ 90 คะแนนขึ้นไป ให้เรียกใช้ method setSalary() เพื่อกำหนดค่า เงินเดือนให้มีค่าเป็น 18000 และส่งค่าคืนเป็นอักขระ 'P' แปลว่า รับเข้าทำงาน
  - ถ้าคะแนนรวมมีค่าน้อยกว่า 90 คะแนน และส่งค่าคืนเป็นอักขระ 'F' แปลว่า ไม่รับเข้าทำงาน หมายเหตุ ตัวแปร salary ที่สืบทอดมาจาก superclass หมายถึงเงินเดือนที่ผู้สมัครขอว่าอยากได้ เงินเดือนเท่านี้

- 1.4. จงสร้างคลาส Subject ซึ่งสืบทอดจากอินเทอร์เฟซ Evaluation โดยมี
  - private String subjName เก็บชื่อวิชาที่จะรับการประเมินว่า คะแนนเฉลี่ยของนิสิตทั้งห้องผ่าน มาตรฐานที่กำหนดหรือไม่
  - private int score เป็นอาร์เรย์เก็บคะแนนของนิสิตทุกคนในห้อง คะแนนเต็ม 100 คะแนน
  - constructor
  - override method evaluate() ให้วนลูปหาคะแนนรวมของคะแนนสอบในอาร์เรย์ และหาค่าเฉลี่ยของ คะแนน แล้วส่งคืนค่าเฉลี่ย
  - override method grade() โดยรับค่าพารามิเตอร์คือ คะแนนเฉลี่ยที่ได้จากเมธอด evaluate() การ พิจารณาเกรดให้ทดสอบเงื่อนไขดังนี้
  - ถ้าคะแนนเฉลี่ยมีค่าตั้งแต่ 70 คะแนนขึ้นไป ให้ส่งค่าคืนเป็นอักขระ 'P' แปลว่า การสอนผ่าน มาตรฐาน
  - ถ้าคะแนนเฉลี่ยมีค่าน้อยกว่า 70 คะแนน ให้ส่งค่าคืนเป็นอักขระ 'F' แปลว่า การสอนไม่ได้ มาตรฐาน
  - override method toString() ของคลาส Object โดยให้คืนค่าเป็น ชื่อวิชา

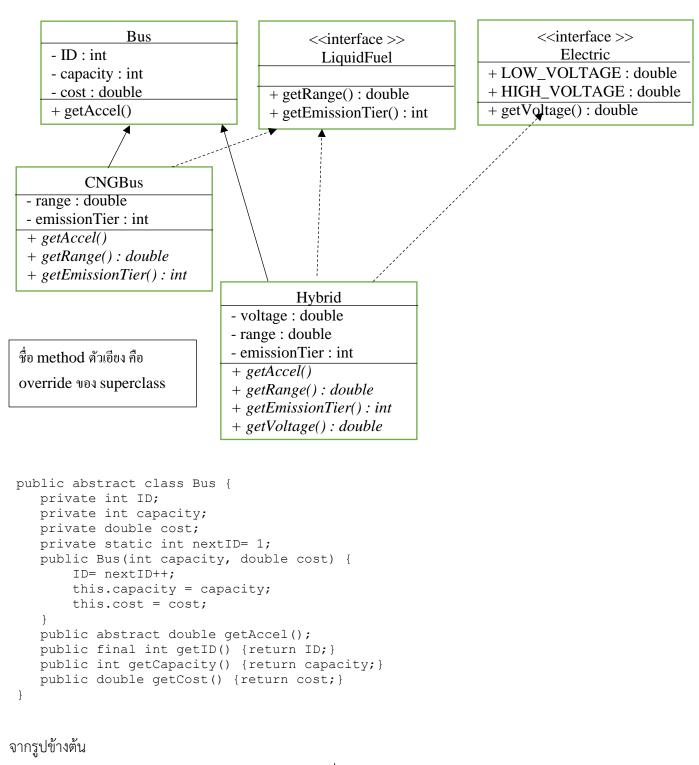
### กำหนดคลาสทดสอบดังนี้

#### ผลลัพธ์ของโปรแกรมคือ

```
Congratulations
Sasipa
salary = 18000
Java Grade class is P
```

เมื่อเขียนโปรแกรมเสร็จ ให้ลองเขียน diagram แสดง inheritance hierarchy (ให้ระบุตัวแปรและเมท็อดให้ครบ)

2. กำหนด inheritance hierarchy และ abstract class Bus ดังนี้



จงสร้าง interface LiquidFuel และ interface Electric ซึ่ง HIGH\_VOLTAGE=600 และ LOW\_VOLTAGE=480

### จงสร้างคลาส CNGBus

- constructor รับค่า capacity, cost, range, emissionTier
- override method getRange(), getEmissionTier(), getAccel() โดย getAccel() จะรีเทิร์นค่า 3.0
   เสมอ

## จงสร้างคลาส Hybrid

- constructor รับค่า capacity, cost, voltage, range, emissionTier โดยหากค่า voltage ที่รับมามีค่า น้อยกว่า LOW\_VOLTAGE จะกำหนดให้มีค่าเท่ากับ LOW\_VOLTAGE และหากค่า voltage ที่รับมามี ค่ามากกว่า HIGH VOLTAGE จะกำหนดให้มีค่าเท่ากับ HIGH VOLTAGE
- override method getRange(), getEmissionTier(), getVoltage(), getAccel() โดย getAccel() จะ คืนค่า 4.0 เสมอ

# จงสร้างคลาส BusTester เพื่อทดสอบการดำเนินการดังนี้

- สร้าง ArrayList ชื่อ arr เพื่อเก็บ object ของ CNG bus และ Hybrid bus
- สร้าง Hybrid bus ซึ่งมี range 150 miles, emission tier 1, high voltage, capacity 45, cost 1.2 ล้านบาท และเพิ่มใน arr
- สร้าง CNG bus ซึ่งมี range 200 miles, emission tier 2, capacity 50, cost 1 ล้านบาท และเพิ่มใน arr
- วนลูปใน arr แสดงผลลัพธ์เป็น ID, EmissionTier และ Accel ของแต่ละ object

### ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ID: 1
Emission Tier: 1
Accel: 4.0
ID: 2
Emission Tier: 2
Accel: 3.0