

Lista 10 – Interrupções

Atividade 1

Implemente um programa em C que faça as seguintes tarefas:

- Pisque um LED utilizando o Timer 2 para fazer a temporização. O LED deve mudar de estado a cada 1 s (no pino RD0).
- Mude o estado de um outro LED (no pino RD1) sempre que uma borda de subida acontecer no pino RB0.
- Mude o estado de um outro LED (no pino RD2) sempre que uma mudança de estado acontecer no pino RB7 (0 para 1 ou 1 para 0).

Atividade 2

Implemente um programa em C que faça as seguintes tarefas:

- Após um botão ser acionado, no pino RB0, um motor DC gira durante 2s utilizando o Timer 1 para fazer a temporização.
- Após um botão ser acionado, no pino RB1, um motor DC gira durante 4s utilizando o Timer 1 para fazer a temporização.
- Enquanto o tempo não terminar (2s ou 4s), o acionamento dos botões não reiniciam a contagem. Ou seja, uma nova contagem de tempo só pode ser iniciada depois que uma contagem anterior terminar.