

Lista 11 – EEPROM

Atividade 1

Implemente um código em C que faça as seguintes tarefas:

1. Apresente no display LCD (linha 1) a mensagem: “Dig. Tecla”
2. Apresente no display LCD (linha 2) a tecla digitada no teclado 4x4
3. Grave na memória EEPROM a tecla digitada ao ser pressionado a tecla F
4. Limpe o display LCD
5. Se a tecla E for pressionada apresente no display LCD (linha 1) “Tecla Dig.” e na linha 2 o valor da tecla que foi gravada na EEPROM e aguarda qualquer tecla ser pressionada para voltar para o passo 1. Se qualquer outra tecla, que não seja a tecla E, for pressionada ele volta para o passo 1.