

파이썬 스터디 활동보고서 DAY 3

기본 활동 정보

날짜 : 2018년 7월 4일 (수)

시간 : 6시 30분 - 9시

장소 : 국민대학교 북악관 카페테리아

참여 인원 : 3명

이성재 20132651 경영학 전공

우현웅 20153195 소프트웨어 전공

김선필 20143038 소프트웨어 전공

1. 스터디 과제 검사

강의 : 프로그래머스 파이썬 입문 파트 7 ~ 11 듣고 실습하기

과제 : 프로그래머스 알고리즘 연습 Level2 6문제 풀어오기

2. 강의 리뷰

새롭게 알게된 내용들 정리

파트 7 : for 문

> enumerate 의 사용법 : for index, value in enumerate(list) :

파트 8 / 9 : 모듈

> math . pi / mat . ceil / math . floor : 파이값, 올림, 내림 기능

> random . choice (list) / random . randint (n, m) / random . shuffle (list)

> : list 의 값중 하나를 랜덤으로 추출 / n ~ m 중 한 값을 추출 / list의 요소들을 섞음

> random . randrange (n, m, step) : n 이상 m 미만 step 만큼 건너뛴 수를 추출

> datetime . datetime . now () / datetime . date . now () : 현재의 연월일 시분초 / 현재의 연월일 반환

파트 10 : 딕셔너리 / 튜플

딕셔너리

> 삽입 : dict [' key '] = value

> 삭제 : del (dict [' key ']) / dict . pop (' key ') / dict . clear ()

> 수정 : dict [' key '] = value

> 접근 : dict . keys () / dict . values () / dict . items ()

> 결합 : dict1 . update (dict2)

> 길이 : len (dict)

튜플

- > 값 변경과 삭제가 불가능한 리스트
- > tuple = (a, b, c) 혹은 tuple = a, b, c
- > packing / unpacking : 두 개 이상의 요소를 묶거나 풀어서 효율적으로 관리할 수 있다.
- > *tuple 은 a, b, c 를 모두 unpacking 하는 것이다. 조금 더 공부할 필요가 있다.

파트 11 : While 반복문

- > continue / break 등을 동일하게 사용함.

그 외에 알게된 것

- > s [:: - 1] 은 string 을 거꾸로 만들어 준 값을 반환한다.

3. 알고리즘 리뷰

1) 124 나라의 숫자

- > n 값을 3으로 나눈 몫과 나머지를 계산해 3진법 형태로 만들어 변환한다.

2) 가장 큰 정사각형 찾기

- > 점화식을 사용하기. 좌측 상단 (1, 1) 값부터 시작하여, 상단, 좌상단, 좌측 값에서 가장 작은 값을 찾아 더한다.
- > 계속 진행하며, 끝난 다음 가장 큰 값을 갖는 칸의 값을 가져온다. 해당 값이 만들어질 수 있는
- > 가장 큰 정사각형의 한 변이다. 주의할 점은, 2 x 1 이나 1 x 2 , 1 x 1 사각형은 따로 정의해야 한다.

3) 올바른 괄호찾기

- > 방법 1 : replace 로 ' () ' 를 ' ' 로 바꿔준다
- > 방법 2 : ' (' 와 ') ' 의 횟수를 세어서 계산한다.

4) 땅따먹기

- > 그래프 형태로 만들어지며, 모든 경우의 수를 계산할 수는 있지만 더 효율적인 방법을 찾아야 한다
- > 다음 시간까지 최대한 풀어오도록 하자.

4. 다음시간 강의 / 과제

다음시간 : 7월 6일 (금)

- 1) 파이썬 기초 파트 12 ~ 13 듣고 실습하기
- 2) 프로그래머스 Level 2 알고리즘 전부 풀어오기.



< 2018년 7월 4일 스터디 DAY3 >