

Documentación para Configurar el Entorno de Desarrollo

Requisitos Previos

Asegúrate de tener instalado:

El proyecto: <https://github.com/james200327/Pagina-de-venta-de-comics.git>

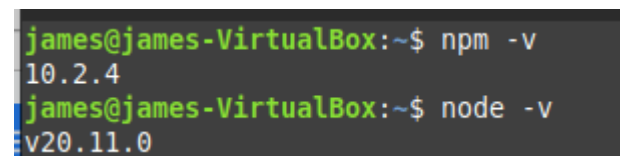
1. **Node.js** (versión 14 o superior).
2. **Java Development Kit (JDK)** (versión 17).
3. **Visual Studio Code** con extensiones para Spring Boot.

Configuración del Frontend

1. Verificar Node.js y npm

Comprueba las versiones de Node.js y npm instaladas ejecutando:

```
node -v  
npm -v
```



```
james@james-VirtualBox:~$ npm -v  
10.2.4  
james@james-VirtualBox:~$ node -v  
v20.11.0
```

2. Configurar el Proyecto

Dentro de la carpeta del proyecto frontend (nuevo-front):

1. Como el proyecto ya esta configurado en Vite, ponemos el siguiente comando:

```
npm install
```

3. Ejecutar el Frontend

Inicia el servidor de desarrollo con el comando:

```
npm run dev
```

4. Solución a posibles errores

Si al ejecutar `npm run dev` aparece el error `Permission denied`:

1. Asegúrate de que tienes permisos en la carpeta del proyecto:

```
sudo chmod -R 755 /ruta/a/tu/proyecto
```

En este caso la carpeta del proyecto es “nuevo-front”.

2. Si el problema persiste, ejecuta este comando (dentro de nuevo front):

```
chmod +x node_modules/.bin/vite
```

Configuración del Backend

1. Instalar Dependencias en Visual Studio Code

Asegúrate de tener instaladas las siguientes extensiones:

- **Extension Pack for Java**
- **Spring Boot Extension Pack**

- Spring Boot Dashboard
- Spring Boot Tools
- Spring Initializr Java Support

2. Configurar el JDK

1. Verifica que tienes instalado el **JDK 17 o superior**:

```
java -version
```

2. Configurar el Entorno en Visual Studio Code

Ve a File > Preferences > Settings, y busca "Java Home". Especifica la ruta de instalación de la versión de Java en el campo correspondiente:

"java.home": "/ruta/a/tu/jdk"

Ejemplo de como debería verse:

```
1 {
2   "liveServer.settings.donotShowInfoMsg": true,
3   "workbench.iconTheme": "material-icon-theme",
4   "[javascriptreact]": {
5     "editor.defaultFormatter": "vscode.typescript-language-features"
6   },
7   "workbench.colorTheme": "Dracula Theme",
8   "java.jdt.ls.java.home": "/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64"
9 }
```

3. Para saber cual es tu ruta usar el comando:

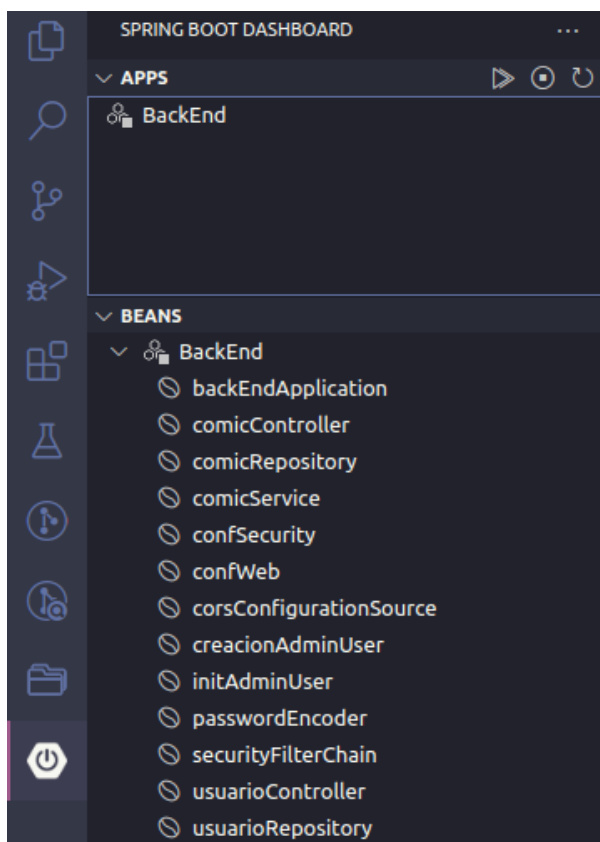
```
readlink -f $(which java)
```

3. Iniciar el Backend

1. Abre Visual Studio Code en la carpeta del backend.
2. Haz clic derecho en el archivo `BackendApplication.java` y selecciona **Run Java**.

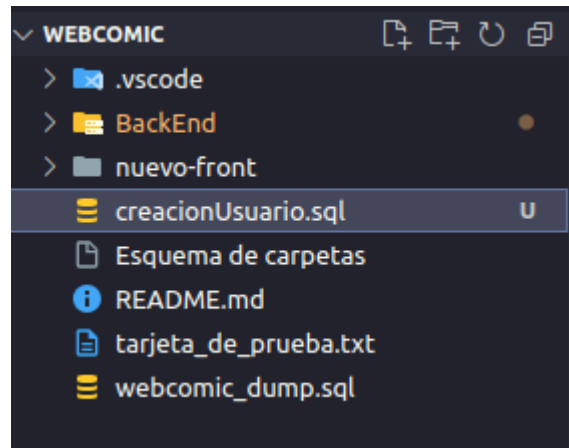


3. Después de iniciarlo una vez, puedes gestionar el proyecto desde el **Spring Boot Dashboard** para iniciar o detener el servidor fácilmente.



4. Importar base de datos

1. Primero ejecutar el script "creacionUsuario.sql"
2. Luego ejecutar el script "webcomic_dump.sql"



5.Datos a tener en cuenta

Ahora mismo hay ciertas cosas que nos faltan por afianzar. Son las siguientes:

-Cuando añades un nuevo comic, la imagen de primeras no sale. Para que salga tienes que arrancar otra vez todo.

-Al añadir productos al carrito, tampoco te saldrán de primeras en el carrito, debes darle f5 cada vez que añadas algo al carrito para verlo.

-Al comprar puntos, también debes darle f5 para que veas tus puntos