

vmagent 數據處理與優化





How vmagent Collects and Shi... PDF

參考"How vmagent Collects and Ships Metrics Fast with Aggregation, Deduplication, and More.pdf",以繁體中文詳細說明



vmagent 如何透過聚合、去重與其他技術高效收集與傳輸指標數據

1. vmagent 簡介

VictoriaMetrics Agent (vmagent) 是一款輕量級的數據收集工具,設計用來從多個來源收集監控指標數據。收集後,vmagent 可以透過 **重標籤(Relabeling)、數據篩選(Reducing Cardinality)、流式聚合(Stream Aggregation)** 和 **去重(Deduplication)** 來處理數據,並將其傳輸到儲存系統,如 **VictoriaMetrics**,或其他支援 Prometheus Remote Write 協議的存儲服務。

2. 數據接收與處理

vmagent 透過 API 接收數據 或 定期從目標抓取(Scraping)數據。

2.1 API 接收數據

- 支援 HTTP API,允許使用者透過 查詢參數 或 Pushgateway 格式 URL 添加額外標籤。
- 採用 並發限制(Concurrency Limiter),以防止過多請求佔用資源:
 - 預設允許的並發寫入數量為 CPU 核心數的 2 倍。
 - 若請求排隊時間超過 1 分鐘, vmagent 會回應 503 錯誤。

2.2 抓取指標數據(Scraping)



- vmagent 可從 Prometheus 兼容的端點 定期抓取數據。
- 預設抓取間隔 **1 分鐘**, 超時 **10 秒**。
- 若回應超過 **16 MB**,vmagent 會丟棄超過該大小的數據。

數據處理模式

- **單次處理模式(One-shot mode)**:適用於小型請求,處理整個抓取回應。
- 流式處理模式 (Stream mode): 適用於大型請求,按 64 KB 塊逐步處理。

3. 數據標籤處理與降維(Relabeling & Cardinality Reduction)

- 重標籤(Relabeling):
 - vmagent 可透過 metric_relabel_configs 根據條件篩選、修改或刪除標籤,以降低數據量。
 - 例如,將 `{job=~"my-app-.*", env!="dev"}`的 `foo` 標籤改為 `bar`。
- 降維(Reducing Cardinality):
 - 避免高標籤基數(High Cardinality)問題,例如 `user_id` 或 `IP` 產生過多時序數據。
 - 設定 `-remoteWrite.maxHourlySeries`和 `-remoteWrite.maxDailySeries`限制小時或每天允許的唯一時序數量,超過則丟棄。

4. 去重(Deduplication)與流式聚合(Stream Aggregation)

- 去重(Deduplication)
 - vmagent 透過 `-streamAggr.dedupInterval` 設定 去重時間窗口,僅保留時間窗口內 最新或最大值的數據。
 - 例如,設定 `30s`,則只保留該 30 秒內最新的指標數據。



流式聚合(Stream Aggregation)

- vmagent 可按 **固定間隔** 聚合數據,以減少存儲佔用。
- 例如,設定 `5m`,則所有 `_total` 結尾的指標將被聚合為 `5 **分鐘總計**`。
- 透過 `-streamAggr.keepInput`和 `-streamAggr.dropInput`來控制原始數據是否保留或丟棄。

去重與聚合的順序

- 1. vmagent **先執行去重**,確保每個時間窗口內只保留最重要的數據。
- 2. 剩餘數據再進行流式聚合,壓縮數據量。

5. 分片(Sharding)與複製(Replication)

- 數據複製(Replication)
 - 若配置了多個遠端存儲(`-remoteWrite.url`),則 vmagent 會向每個存儲系統 **發送相 同的數據**。
- 數據分片(Sharding)
 - 透過 `-remoteWrite.shardByURL`,vmagent 可根據時序數據的標籤計算哈希值,將數據 均勻分配 到不同存儲節點,避免單點過載。
 - 也可透過 `-remoteWrite.shardByURLReplicas` 增加副本數量,確保存儲系統容錯能力。

6. 遠端存儲優化與樣本值處理

- vmagent 支援:
 - 重新標籤遠端數據(`-remoteWrite.urlRelabelConfig`)。
 - 遠端存儲級別的流式聚合(`-remoteWrite.streamAggr.config`)。



- 數據標籤統一化(`-remoteWrite.label`)。
- 樣本值四捨五入:
 - `-remoteWrite.significantFigures`控制**有效數字**(如四捨五入至 2 位數)。
 - `-remoteWrite.roundDigits`控制 **小數點位數**(如保留 2 位小數)。

這些處理有助於提高 **數據壓縮率**,減少存儲佔用。

7. 數據快取與寫入機制

vmagent 透過 內存快取(In-Memory Queue) 和 磁碟快取(File-based Queue) 來避免數據丟失。

內存快取

- 使用 Go **FIFO 佇列**,若 5 秒內未能寫入遠端存儲,則數據轉存磁碟快取。
- 默認最多允許 60% 記憶體儲存數據 (`-memory.allowedPercent`)。

磁碟快取

- 預設存儲路徑: `/vmagent-remotewrite-data`,可透過 `-remoteWrite.tmpDataPath`調整。
- 若存儲空間達上限, vmagent 會 刪除最舊的數據塊 來騰出空間 (`remoteWrite.maxDiskUsagePerURL`)。

8. 最終數據發送(Flush & Remote Write)

- vmagent 會根據 `-remoteWrite.queues` 配置的 **寫入佇列數量**,並行發送數據到遠端存儲。
- 透過 速率限制(Rate Limiting)(`-remoteWrite.rateLimit`)防止存儲過載。
- 若遠端存儲回應 **409 或 400 錯誤**(如請求衝突或格式錯誤),vmagent 會 **跳過該數據塊**。



• 其他錯誤則採用 指數退避機制(Exponential Backoff) 重試。

總結

vmagent 透過 並發控制、數據標籤處理、去重、聚合、分片、複製與快取,確保監控數據的 高效 傳輸與存儲。這些機制大幅降低網路流量、存儲需求,同時保持數據的完整性與可用性。

這使得 vmagent 成為 **高效能、低資源佔用** 的監控指標收集代理,適用於高並發、大規模監控環境。





vmagent如何快速收集和轉發Metri...
PDF

參考"How vmagent Collects and Ships Metrics Fast with Aggregation, Deduplication, and More.pdf"、"vmagent 如何快速收集和轉發Metrics - charlieroro - 博客園.pdf",以繁體中文詳細說明



vmagent 快速收集與傳輸 Metrics 的運作原理

參考資料來源:

- 《How vmagent Collects and Ships Metrics Fast with Aggregation,
 Deduplication, and More》
- 2. 《vmagent如何快速收集和轉發Metrics charlieroro 博客園》

1. vmagent 簡介



VictoriaMetrics Agent(**vmagent**)是一款輕量級的指標數據收集代理,可從不同來源擷取數據,並在發送前進行**過濾、降維、聚合、去重、重新標籤(Relabeling)**等處理,以減少數據量,提高傳輸效率。其主要特點包括:

- 支持 HTTP API 及 Scrape(拉取)方式接收數據
- 數據處理(Relabeling、去重、降維、聚合)
- 高效存儲數據,並發送到遠端存儲
- 支持 Prometheus Remote Write 及 VictoriaMetrics Remote Write 協議
- 內建高效快取與佇列(Memory Queue & Persistent Queue),確保高吞吐量及可靠性

2. vmagent 如何收集數據

vmagent 可以透過 HTTP API 推送數據 或 Scrape 指標數據 來獲取指標。

2.1 HTTP API 方式

- vmagent 提供 HTTP API 以接受 Prometheus 兼容的指標數據。
- 支援 **附加標籤 (Extra Labels)**,例如:

```
http://vmagent-host:8429/api/v1/write?
extra_label=foo=bar&extra_label=baz=aaa
```

- 並發限制(Concurrency Limiter):
 - 預設最多允許 `2 × CPU 核心數` 的請求 (`-maxConcurrentInserts`)。
 - 若請求超過 `1 分鐘 (-insert.maxQueueDuration) `, vmagent 會回傳 503 錯誤。

2.2 Scrape 指標

- 類似 Prometheus 的 Pull 模式,可定期抓取目標指標。
- 配置示例:



```
global:
    scrape_interval: 10s
scrape_configs:
    - job_name: "example"
    scrape_interval: 5m
    scrape_timeout: 30s
```

• 數據大小限制:

- 預設最大抓取回應大小為 `16MB`(`-promscrape.maxScrapeSize`)。
- 若 `scrape_interval` 小於 `scrape_timeout`, 則 `scrape_timeout` 優先。

3. 數據預處理:Relabeling & 降維

3.1 Relabeling(重新標籤)

- 用於修改、篩選或刪除標籤,以降低指標數據量。
- 示例:將 `job=my-app-*` 但 `env!=dev` 的 `foo` 標籤改為 `bar`:

```
metric_relabel_configs:
    - source_labels: [foo]
    target_label: bar
    regex: "my-app-.*"
    action: replace
```

3.2 降維(Reducing Cardinality)

- 限制高標籤基數(High Cardinality),減少存儲壓力。
- 設定 `-remoteWrite.maxHourlySeries`與 `-remoteWrite.maxDailySeries`,超過則丟棄。



4. 去重(Deduplication)與流聚合(Stream Aggregation)

4.1 去重(Deduplication)

- vmagent 會 在一定時間窗口內刪除重複數據,只保留最新或最大值。
- 配置方式:

```
-streamAggr.dedupInterval=30s
```

30s內的重複數據僅保留最新的數據點。

4.2 流聚合(Stream Aggregation)

- **聚合類似指標**,以減少存儲佔用量,提高查詢效率。
- 示例:將 `_total` 結尾的指標數據每 `5 分鐘` 聚合一次:

```
- match: '{__name__=~".+_total"}'
interval: 5m
outputs: [total]
```

- 去重 + 聚合時的規則:
 - 流聚合間隔須為去重間隔的倍數(如 `dedup_interval = 30s`,則
 `aggregation_interval = 1m`)。

5. 分片(Sharding)與複製(Replication)

5.1 複製 (Replication)

• 若有多個遠端存儲,vmagent 會將相同數據發送至每個存儲:

```
-remoteWrite.url=http://storage1,http://storage2
```



5.2 分片(Sharding)

vmagent 將數據均勻分配到不同存儲,避免負載不均:

```
\hbox{-remoteWrite.shardByURL} = \\ \hbox{true}
```

• **透過 Hash 計算分片**,可指定:

```
-remoteWrite.shardByURL.labels=instance,job
```

6. vmagent 內建快取與數據佇列

6.1 內存快取(Memory Queue)

- 快取數據,避免磁碟 I/O 開銷
- 若 5s 內無法處理,則寫入磁碟快取
- 記憶體佔用限制:
 - `-memory.allowedPercent=60%`
 - `-memory.allowedBytes=2GB`

6.2 磁碟快取(File-based Queue)

- 數據持久化,避免數據丟失
- 預設最大佔用空間:無限制(可調整 `-remoteWrite.maxDiskUsagePerURL`)。
- 快取數據存放在 `/vmagent-remotewrite-data`。

7. 最終數據發送

7.1 傳輸與速率限制



- vmagent 從快取佇列讀取數據並傳輸至遠端存儲。
- 控制發送速率 (預設無限制):

-remoteWrite.rateLimit=10MB/s

7.2 錯誤處理

若發送失敗:

• `409/400` 狀態碼: 直接丟棄數據。

• 其他錯誤:使用指數退避機制(Exponential Backoff)進行重試。

8. 總結

功能	描述
數據收集	HTTP API / Scrape
預處理	Relabeling、降維
去重	移除重複數據
流聚合	降低數據佔用
分片 & 複製	提高存儲可用性
快取機制	內存 & 磁碟快取
最終發送	限速控制 & 錯誤重試

vmagent 透過 **數據壓縮、流聚合、去重、分片與快取機制**,大幅減少網路流量與存儲開銷,是 **高 效能、低資源消耗** 的指標收集代理,適用於大規模監控環境。





詳細說明:流式聚合(Stream Aggregation)

vmagent 可按 固定間隔 聚合數據,以減少存儲佔用。 例如,設定 5m,則所有 _total 結尾的指標將被聚合為 5 分鐘 總計。

透過 -streamAggr.keepInput 和 -streamAggr.dropInput 來 控制原始數據是否保留或丟棄。



流式聚合(Stream Aggregation)詳細解析

vmagent 流式聚合(Stream Aggregation)的主要目標是減少指標數據存儲佔用,提升查詢效率,並降低數據傳輸的頻寬需求。這項技術主要應用於 Prometheus 監控環境,以長時間間隔聚合數據,避免存儲高頻率的細粒度數據。

1. 為何需要流式聚合?

在大規模監控系統中,指標數據的**標籤組合(label cardinality)**可能會導致存儲壓力過大。例如:

如果有 1000 台伺服器,每台每 10 秒 上報一次數據,每次包含 100 條指標,那麼:

1000 台 * 100 指標 * 6 (每分鐘上報 6 次) * 60 (1 小時) = 3,600,000 條數據 / 小時

若採用 1 分鐘聚合(5m interval),則數據量可大幅減少:

1000 台 * 100 指標 * 1 (每分鐘聚合 1 次) * 60 (1 小時) = 600,000 條數據 / 小時

這樣存儲量減少 6 倍,且查詢效率更高。

2. 流式聚合的運作機制



2.1 配置方式

流式聚合允許按固定時間間隔(aggregation interval) 對指標數據進行聚合,例如:

• **每 5 分鐘(5m)** 聚合 `_total` 結尾的計數器指標, 合併為 `5m_total`:

```
- match: '{__name__=~".+_total"}'
interval: 5m
outputs: [total]
```

- 假設原始指標是 `http_requests_total`, 則聚合後的指標為`http_requests_total:5m_total`。
- 這樣可以減少高頻率指標存儲的數據量,且不影響統計。

3. 流式聚合的步驟

- 1. 定義匹配規則:
 - 透過 `match` 選擇需要聚合的指標(例如 ` total`)。
- 2. 設定聚合間隔:
 - 透過 `interval` 定義時間範圍,例如 5 分鐘、10 分鐘、1 小時。
- 3. 選擇輸出格式:
 - 透過 `outputs` 指定聚合結果格式(如 `total`、 `sum`、 `avg`)。

4. 原始數據的保留與丟棄

在執行聚合時,可以透過以下選項控制原始數據的去留:

- `-streamAggr.keepInput=true`: **保留原始數據**,即聚合後仍然存儲原始數據。
- ▶ `-streamAggr.dropInput=true`:**丟棄原始數據**,只保留聚合後的結果。



示例

```
- match: '{__name__=~".+_total"}'
interval: 5m
outputs: [total]
keepInput: false
```

- 若 `keepInput=false`,則 5 分鐘內的原始 `_total` 數據將不再存儲,只保留 `5m_total` 的結果。
- 若 `keepInput=true`,則 5 分鐘內的 `_total` 數據仍然存儲,額外產生 `5m_total` 聚合數據。

5. 流式聚合與去重(Deduplication)的組合

去重(Deduplication)是指在**一定時間窗口內只保留最新的數據點**,而流式聚合則是**在指定時間範圍內合併數據**。這兩者可以結合使用,以最大限度減少數據量。

去重與流聚合的組合示例

```
- match: '{__name__=~".+_total"}'
interval: 1m
outputs: [total]
dedup_interval: 30s
```

- dedup_interval=30s:表示在 30 秒內僅保留最新的數據。
- interval=1m:表示每分鐘進行一次聚合,將 1 分鐘內的數據匯總。

去重與流式聚合的順序

- 1. 先進行去重(避免相同數據存儲多次)。
- 2. 再執行流聚合(合併固定時間範圍內的數據)。



"注意:流式聚合的 `interval ` 應該是 `dedup_interval ` 的整數倍,例如:"

- 🔻 dedup_interval=30s,interval=1m(正確 💋)
- **dedup_interval=45s,interval=1m(錯誤 💢,應為** `1m30s`)

6. 不同聚合類型的應用

根據不同的監控需求,流式聚合可應用於不同的統計類型:

聚合類型	描述	適用場景
`total`	統計總數	HTTP 請求數量
`sum`	取時間範圍內總和	記憶體用量總計
`avg`	計算平均值	CPU 使用率
`max`	取最大值	網路請求峰值
`min`	取最小值	服務延遲最低值

示例:針對不同指標類型的聚合

```
- match: '{__name__=~".+_bytes"}'
  interval: 5m
  outputs: [sum]
- match: '{__name__=~".+_latency"}'
  interval: 1m
  outputs: [avg]
```

- `_bytes` 結尾的指標 使用 `sum`,適合統計網路流量。
- `_latency` **結尾的指標** 使用 `avg`,適合統計**平均響應時間**。



7. 流式聚合的影響

優點

▼ 減少存儲佔用:長時間間隔聚合數據,降低存儲需求。

▼ 提高查詢效率:減少細粒度數據,查詢時需處理的數據量更少。

✓ 降低網路傳輸成本:減少頻繁傳輸高頻率數據的開銷。

☑ 適用於長期趨勢分析:例如 `5m_total`、 `1h_avg`,適合可視化展示。

可能的缺點

💢 可能丟失細節數據:若只存儲聚合結果,將無法回溯細粒度數據。

不適用於短時間監測:如需監測秒級變化,長時間聚合可能導致異常偵測不敏感。

8. 總結

流式聚合(Stream Aggregation) 是 vmagent 內建的一種優化技術,可顯著減少數據存儲 量,提升查詢性能。其核心概念為:

- 按固定間隔聚合數據(如 `5m`、 `1h`)。
- 可選擇不同的聚合類型(如 `total`、 `sum`、 `avg`)。
- 支持保留或丟棄原始數據(`keepInput` VS. `dropInput`)。
- **與去重(Deduplication)結合** 可進一步優化數據量。

這項技術適用於 **大規模監控場景**,特別是在 Prometheus + VictoriaMetrics 環境中,可幫 助用戶有效管理數據存儲與查詢性能。



詳細說明:遠端存儲優化與樣本值處理、數據快取與寫入機制、



最終數據發送(Flush & Remote Write)



遠端存儲優化與樣本值處理、數據快取與寫入機制、最終數據發送 (Flush & Remote Write) 詳細解析

在 **vmagent** 的數據處理流程中,數據會經過 **遠端存儲優化、快取與寫入機制**,最終發送到遠端存儲(Remote Storage)。這個過程確保了數據的可靠性、高效傳輸,以及最佳的存儲效能。

1. 遠端存儲優化與樣本值處理

vmagent 透過一系列的 **數據優化與標準化技術**,減少遠端存儲的負擔,並確保數據的一致性。主要優化包括:

1.1 標籤標準化(Relabeling for Remote Storage)

- 遠端存儲的數據可能需要額外的標籤(Labels),以確保查詢時能夠一致。
- vmagent 支援在數據寫入遠端存儲之前執行標籤重寫(Relabeling):
 - -remoteWrite.urlRelabelConfig=/path/to/relabel.yml
- 這可用於**刪除不必要的標籤**,避免存儲高標籤基數數據,減少存儲壓力。

1.2 樣本值處理(Sample Value Rounding)

vmagent 可透過數值優化,減少數據存儲量,提升查詢效率,並降低數據傳輸大小。

- 有效數字控制(Significant Figures)
 - 限制數值的有效位數,例如:



-remoteWrite.significantFigures=3

- 原數據: `12345.6789`

• 轉換後:`12300`

• 小數點精度(Round Digits)

限制小數點後的精度:

-remoteWrite.roundDigits=2

• 原數據: `123.4567`

• 轉換後: `123.46`

這些設定有助於 **減少存儲數據的大小**,提高計算效率,特別適用於高頻率數據寫入場景。

2. 數據快取與寫入機制

為了避免數據丟失、提升效能,vmagent 採用了 內存快取(Memory Queue) 和 磁碟快取(Persistent Queue) 來處理數據。

2.1 內存快取(Memory Queue)

vmagent 會**先將數據存儲在內存中**,以確保低延遲、高效能數據傳輸。

2.1.1 內存快取機制

- 使用 **FIFO 佇列** 存放數據,並設置超時:
 - 若數據 5 秒內未能發送,則寫入 磁碟快取。
- 內存限制(Memory Limit):



- `-memory.allowedPercent=60%`(預設最多佔用 60% 的記憶體)
- `-memory.allowedBytes=2GB`(也可直接設定最大記憶體使用量)

2.1.2 內存快取的溢出策略

當內存快取超過限制時,vmagent 採取以下策略:

- 1. 將最舊的數據移動到磁碟快取
- 2. 若磁碟快取也超過限制,則丟棄最舊的數據

2.2 磁碟快取(Persistent Queue)

當遠端存儲 **無法即時接收數據** 或發生網絡故障時,vmagent **會將數據暫存到磁碟**,以確保數據不會丟失。

2.2.1 磁碟快取機制

- 快取存儲位置
 - 預設存儲在 `/vmagent-remotewrite-data`。
 - 可透過 `-remoteWrite.tmpDataPath=/custom/path` 指定存儲目錄。

快取文件結構

每個快取文件最大 512MB, 當佇列達到存儲上限時, 最舊的數據會被刪除。



2.2.2 磁碟快取的限制

- 可透過 `-remoteWrite.maxDiskUsagePerURL=10GB` 限制單個遠端存儲的磁碟快取上限。
- 若超過上限,vmagent 會刪除最舊的數據,以釋放空間。

3. 最終數據發送(Flush & Remote Write)

當數據準備就緒後,vmagent 會透過異步多佇列發送數據 到遠端存儲。

3.1 數據發送佇列

vmagent 會根據 配置的遠端存儲數量與 CPU 核心數 啟動 多個 worker 進行數據發送:

-remoteWrite.queues=4

- 預設值為 2 × CPU 核心數。
- 若佇列數量過低,可能會導致數據積壓。
- 若過高,可能會導致遠端存儲負載過重。

3.2 發送速率控制(Rate Limiting)

若不進行限速,vmagent 可能會**對遠端存儲造成過大負擔**。可透過 `-remoteWrite.rateLimit` 設定:

-remoteWrite.rateLimit=10MB/s



限制數據傳輸速率,確保網路資源不被過度佔用。

3.3 錯誤處理與重試機制

vmagent 會根據遠端存儲的回應來決定如何處理錯誤:

HTTP 狀態碼	處理策略
`409 / 400`	直接丟棄數據
`500 / 503`	指數退避(Exponential Backoff)機制進行重試
`429` (Too Many Requests)	降低發送速率,進行重試

指數退避機制

如果發送失敗, vmagent 會:

- 1. 等待 1 秒後重試。
- 2. 每次重試等待時間加倍(最多1分鐘)。
- 3. 若持續失敗,將數據存入磁碟快取,等待恢復後再發送。

4. 總結

步驟	描述
標籤標準化	重新標籤數據,確保存儲一致性
樣本值處理	限制有效數字與小數點,減少存儲佔用
內存快取	確保數據高效發送,避免丟失



步驟	描述
磁碟快取	避免數據丟失,確保可靠性
多佇列發送	使用多個 worker 並行發送數據
發送速率控制	避免過載,保護遠端存儲
錯誤處理	使用指數退避機制,確保數據可靠發送

透過這些機制,vmagent 確保了數據的可靠性、傳輸效率與遠端存儲優化,使其成為大規模監控 環境的理想選擇。