

Ansible 自动化概述



ansible



Ansible 是一个流行的开源自动化工具,用于配置管理、应用程序部署、任务自动化和 IT 编排。它使用简单的 YAML 文件(称为 Playbooks)来定义自动化任务,并通过 SSH 或 API 与目标系统交互,无需安装额外的代理。

Ansible 的主要特点

1. 无代理架构:

Ansible 通过 SSH 或 API 与远程设备通信,无需在目标系统上安装任何客户端或守护进程。

2. 简单直观:

• 使用 YAML 编写 Playbooks,语法简单易读,适合初学者和复杂场景的自动化。

3. 跨平台支持:

支持管理多种操作系统(如 Linux、Windows、网络设备等)以及云服务(如 AWS、Azure、GCP)。

4. 模块化设计:

提供大量内置模块用于任务执行(如文件操作、软件安装、网络配置等),也支持自定义模块。

5. 幂等性:

确保任务多次运行的结果一致,不会对系统产生意外影响。



Ansible 的核心概念

1. Inventory:

• 定义目标主机的列表,可以是简单的 INI 文件,也可以是动态 Inventory 脚本。

2. Playbook:

• 自动化任务的配置文件,使用 YAML 格式,定义任务的执行顺序和配置细节。

3. Module:

预定义的功能单元,执行具体任务(如安装软件包、管理用户、配置服务)。

4. Role:

• 将 Playbooks、变量、模板等逻辑结构化组织,便于重用和共享。

5. **Task**:

• Playbook 中的具体操作,调用模块实现单个任务。

6. Handler:

• 只有在被触发时才会运行的任务,用于处理条件操作(如重启服务)。

Ansible 的应用场景

1. 配置管理:

• 安装软件包、管理用户、设置防火墙规则等。

2. 应用部署:

• 自动化发布流程,部署多层应用程序。

3. **IT 编排**:

• 自动化多个系统间的复杂工作流,例如数据中心管理。



4. 网络自动化:

配置网络设备,支持多种供应商(如 Cisco、Juniper、Arista)。

示例:一个简单的 Playbook

```
- name: 安装和启动 Apache 服务
 hosts: webservers
 become: yes
 tasks:
   - name: 安装 Apache
     apt:
       name: apache2
       state: present
   - name: 确保 Apache 服务已启动
     service:
       name: apache2
       state: started
       enabled: yes
```

常用命令

1. 运行 Playbook:

```
ansible-playbook playbook.yml
```

2. 测试连接:

```
ansible all -m ping -i inventory
```

3. 列出主机:



ansible-inventory --list

如果需要深入学习,可以从官方文档或社区资源中获取更多示例和实践!



我有學過linux指令,以繁體中文詳細說明怎麼使用ansible、 ansible的語法



以下是詳細的 Ansible 使用方式與語法教學,幫助你快速掌握其核心功能。

一、安裝 Ansible

在 Linux 系統中,你可以透過以下指令安裝 Ansible(以 Ubuntu 為例):

sudo apt update sudo apt install ansible -y

驗證安裝是否成功:

ansible --version

二、建立 Inventory 檔案

Inventory 檔案用來定義管理的主機列表,通常位於 `/etc/ansible/hosts`,格式如下:



```
[webservers]
192.168.1.10
192.168.1.11
[databases]
192.168.1.20
```

- `webservers`與 `databases`是主機群組名稱。
- 每行寫一台主機,可以是 IP 或域名。

如果需要自訂檔案位置,例如 `my_inventory`,在執行指令時可指定:

ansible -i my_inventory all -m ping

三、測試與基本指令

1. 測試主機連線

確認 Inventory 中的主機是否可連線:

ansible all -m ping

- `all`表示所有主機。
- `-m ping`使用`ping`模組測試。

2. 執行單一指令

在所有主機上執行 `uname -a`:

ansible all -m shell -a "uname -a"

`-m shell`使用 Shell 模組。



- `-a` 指定要執行的指令。
- 3. 指定主機群組執行

只對 `webservers` 群組執行指令:

ansible webservers -m shell -a "uptime"

四、撰寫 Playbook

Playbook 是使用 YAML 格式的自動化腳本,描述多步驟的任務流程。

基本語法結構

以下是一個簡單的 Playbook:

- name: 安裝 Apache 並啟動服務

hosts: webservers

become: yes # 提升為 root 權限

tasks:

- name: 安裝 Apache

apt:

name: apache2
state: present

- name: 啟動 Apache 服務

service:

name: apache2
state: started
enabled: yes

Playbook 的主要語法元素



1. `hosts`

指定執行任務的主機或群組。

2. `become`

如果需要 root 權限,設為 `yes`。

3. `tasks`

定義執行的任務,每個任務都需要 `name` 和對應的模組。

4. 模組

常用模組包括:

`apt`:管理 Debian 系統的套件。

`yum`:管理 Red Hat 系統的套件。

`service`:管理服務狀態。

`copy`: 傳輸檔案。

• `template`:使用 Jinja2 模板。

執行 Playbook

執行 Playbook 並應用到主機:

ansible-playbook playbook.yml

五、模組範例

1. 檔案管理

建立目錄:

- name: 建立目錄

file:

path: /var/www/html



state: directory
mode: '0755'

• 複製檔案:

- name: 複製檔案到主機

copy:

src: /local/path/to/file
dest: /remote/path/to/file

2. 使用模板 使用 Jinja2 模板自動生成檔案:

- name: 部署配置檔案

template:

src: apache.conf.j2

dest: /etc/apache2/sites-available/000-default.conf

3. 服務管理 啟動或停止服務:

- name: 確保服務已啟動

service:

name: apache2
state: started
enabled: yes

六、進階功能

1. **變數(Variables)** 變數可以在 Playbook 中定義,或者放在 Inventory 中。

vars:

http_port: 8080

tasks:

- name: 使用變數配置服務



```
lineinfile:
  path: /etc/apache2/ports.conf
  line: "Listen {{ http_port }}"
```

2. Handler 用於條件觸發操作(如服務重啟):

```
tasks:
- name: 更新配置檔案
copy:
src: new_config.conf
dest: /etc/service/config.conf
notify:
- restart service

handlers:
- name: restart service
service:
name: my_service
state: restarted
```

3. 條件判斷 根據條件執行任務:

```
tasks:
- name: 僅在 CentOS 系統上執行
yum:
name: httpd
state: present
when: ansible_os_family == "RedHat"
```

七、安裝常見錯誤與解決

1. 主機無法連線

• 確認目標主機的 SSH 配置正確,並將 SSH 金鑰加入目標主機。



測試 SSH:

ssh user@192.168.1.10

2. 權限問題

- 在 Playbook 中加入 `become: yes` 提升權限。
- · 確保執行者有 `sudo` 權限。

3. 模組缺失

安裝所需的 Ansible 模組(如 Python 模組)。

sudo apt install python3-apt

Ansible 是非常靈活的工具,適用於各種自動化場景,建議可以從官方文件與範例入手,針對 你的實際需求進行練習!