

VictoriaMetrics 刪除重複數據



詳細說明Victoria metrics 刪除重複資料



在使用 **VictoriaMetrics** 時,有時可能需要刪除重複的資料(例如由於誤操作或錯誤配置導致重複數據的寫入)。VictoriaMetrics 是一款高效的時間序列數據庫,提供了一些工具和方法來處理重複數據。以下是刪除重複數據的詳細說明:

VictoriaMetrics 的數據存儲特性

- 1. **Write-Once 特性**: VictoriaMetrics 內部數據存儲的特性是寫入後無法直接修改或刪除具體的數據點。
- 2. **去重功能**:VictoriaMetrics 在查詢階段對重複數據提供內建的處理能力,但它不會自動刪除重複數據。
- 3. **刪除方式**:需要通過覆蓋策略或使用過濾條件間接實現刪除重複數據的效果。

如何刪除重複數據?

VictoriaMetrics 提供的解決方案分為以下幾種情境:

1. 使用過濾器處理重複數據

在數據查詢階段,您可以利用 VictoriaMetrics 的內建過濾器來忽略重複數據。例如,您可以通過 `max_over_time` 或 `last_over_time` 等聚合函數,選取每個時間點的唯一值。

max_over_time(metric_name[時間範圍])



這種方式適用於避免重複數據影響查詢結果,但數據仍然會保留在存儲中。

2. 清理重複數據的方式

VictoriaMetrics 不支持直接刪除特定數據點,但您可以通過以下方式間接實現:

1. **刪除整個時間序列**: 使用 `/api/v1/admin/tsdb/delete_series` API 刪除包含重複數據的整個時間序列。刪除後,重新寫入正確的數據。

示例請求:

POST http://<VictoriaMetrics 地址>:8428/api/v1/admin/tsdb/delete_series

參數:

• `match[]`:用於指定要刪除的時間序列,格式類似 PromQL 的查詢。例如:

match[]=metric_name{label="value"}

注意事項:

- 這會刪除匹配條件的所有數據,請務必確認匹配條件正確無誤。
- 2. **刪除特定時間範圍的數據**:如果重複數據只出現在特定時間範圍內,可以使用 `/api/v1/admin/tsdb/delete_series` API,結合時間範圍標籤(如 `time>=` 和 `time<=`),精確刪除該範圍內的數據。

示例請求:

POST http://<VictoriaMetrics 地址>:8428/api/v1/admin/tsdb/delete_series

參數:



match[]=metric_name{label="value", __name__="time"}

3. 啟用 VictoriaMetrics 的去重功能

如果數據重複是由於多個寫入點造成的,您可以啟用 VictoriaMetrics 的內建去重功能來緩解問題。啟用方式如下:

1. 在 VictoriaMetrics 配置中使用 `-dedup.minScrapeInterval` 標誌設置最小抓取間隔。 例如:

-dedup.minScrapeInterval=1ms

2. 當時間範圍內有多個數據點時,VictoriaMetrics 將僅保留最新的數據點。

刪除重複數據的最佳實踐

1. 預防重複數據的產生:

- 確保數據源配置正確,避免重複寫入。
- 使用唯一標籤組合來唯一標識時間序列。

2. 查詢時進行數據清理:

利用 VictoriaMetrics 的查詢聚合函數過濾數據。

3. 定期刪除過期數據:

配置數據過期時間(`retentionPeriod`),自動清除超過保留時間的舊數據。

4. 備份與測試:



在進行刪除操作前,做好數據的備份,並在測試環境驗證操作效果。

如有更進一步需求,可以提供具體的場景或數據範例,幫助設計解決方案。



詳細說明:-dedup.minScrapeInterval



`-dedup.minScrapeInterval`是 VictoriaMetrics 的一個重要參數,用於控制數據的去重 行為,特別是在處理來自多個重複來源的數據時。以下是對此參數的詳細說明:

1. 參數的作用

VictoriaMetrics 支持從多個數據來源或重複抓取的情境中合併數據。當數據中有多個時間戳 相近的數據點時,`-dedup.minScrapeInterval`定義了在多短的抓取間隔內, VictoriaMetrics 將啟用去重機制,只保留最新的數據點。

這個參數的核心功能是:

- 過濾掉多餘的數據點,降低存儲需求。
- 提高查詢效率,避免數據重複導致查詢結果不準確。

2. 配置方式

`-dedup.minScrapeInterval`通常在啟動 VictoriaMetrics 時作為命令行參數配置。



./victoria-metrics -dedup.minScrapeInterval=1s

3. 參數詳解

值的單位:

- 可以是毫秒(ms)、秒(s)、分鐘(m)或小時(h)。
- 示例:
 - `1ms`:最小抓取間隔為 1 毫秒。
 - `10s`:最小抓取間隔為 10 秒。
- 默認值:如果未明確設置,VictoriaMetrics 默認值為 `@`,即不啟用去重機制。

作用範圍:

- **同一時間序列**(由 metric 名稱和標籤組合唯一標識)的數據。
- 去重邏輯僅在兩個數據點的時間戳間隔小於 `-dedup.minScrapeInterval`時發生。

4. 工作原理

1. 無去重時的情況:

- 如果兩個數據點具有相同的時間戳和標籤,這些數據會被認為是獨立的並存儲起來。
- 查詢時,重複數據可能導致結果不準確(例如平均值偏高)。

2. 啟用去重後的情況:

 當數據點的時間戳差異小於 `-dedup.minScrapeInterval`時, VictoriaMetrics 只 保留最近寫入的數據點,忽略其他數據。



• 例如,設置 `-dedup.minScrapeInterval=1s`,則在 1 秒內的多個數據點中,僅保留最後一次寫入的數據。

5. 配置場景

場景 1:多數據來源或重複抓取

如果從同一數據源抓取多次(例如 Prometheus 實例高可用配置中),會導致數據重複寫入,這種情況下應啟用 `-dedup.minScrapeInterval`。

示例:

- 問題: Prometheus HA 設置中,兩個 Prometheus 節點抓取相同目標並將數據發送到 VictoriaMetrics。
- **解決方案**: 設置 `-dedup.minScrapeInterval=15s`, VictoriaMetrics 將在 15 秒內自動去重,僅保留最新的數據點。

場景 2:數據源時間戳不精確

某些數據源可能生成的時間戳有微小的偏差,導致數據點看似重複。啟用去重可以解決此問題。

示例:

- 問題: 溫度傳感器每秒發送一次數據,可能由於網絡延遲導致時間戳相近的數據多次被寫 入。
- 解決方案: 設置 `-dedup.minScrapeInterval=1s`, VictoriaMetrics 僅保留每秒的最新數據。

6. 優化建議

1. 選擇合理的間隔:



設置的間隔應小於數據的抓取頻率。例如,如果數據每 10 秒抓取一次,設置 `- dedup.minScrapeInterval=15s`是合理的。

2. 監控效果:

• 配置完成後,觀察數據庫的存儲需求和查詢性能是否改善。

3. 避免數據丟失:

如果數據的每個數據點都很重要(如事件數據),請不要啟用過短的去重間隔,否則可能無法存儲關鍵數據。

7. 注意事項

• **僅影響存儲**:此參數僅影響寫入的數據,對已存儲的數據不生效。

數據不可恢復:被去重過濾掉的數據無法恢復,確保數據源抓取頻率合理。

不影響查詢去重:查詢中仍可使用 PromQL 聚合函數進行數據去重。

8. 小結

`-dedup.minScrapeInterval`是 VictoriaMetrics 提供的一種高效工具,通過定義最小抓取間隔,自動去重存儲的重複數據。正確使用此參數可以減少存儲空間浪費並提升查詢效率。建議根據具體的數據來源特性和使用需求合理配置此參數。



詳細說明1-7



以下是針對 1-7 的詳細說明,完整解釋每一點:



1. 值的單位

VictoriaMetrics 的 `-dedup.minScrapeInterval` 參數支持多種時間單位,可靈活調整。這 些單位的格式和意義如下:

• 支持的單位:

• ms:毫秒(1 秒的千分之一)。

• s:秒。

• **m**:分鐘。

• **h**:小時。

示例:

▶ `10ms`:最小抓取間隔為 10 毫秒,適合非常高頻數據的場景。

▶ `**1s**`:最小抓取間隔為 1 秒,適用於常見的秒級抓取配置。

• `5m`:最小抓取間隔為 5 分鐘,用於低頻數據(如設備狀態檢查)。

• `**1h**`:最小抓取間隔為 1 小時,適合非常低頻或批次數據。

設定適當的單位對於優化存儲空間和查詢性能非常重要。

2. 默認值

當 未設置 `-dedup.minScrapeInterval` 時, VictoriaMetrics 使用默認值 `0`。

• 效果:禁用去重機制,所有寫入的數據都將存儲。

風險:

- 如果數據源重複抓取,將導致存儲大量重複數據。
- 重複數據會增加存儲需求,並可能在查詢結果中引入誤差。

• 建議:



對於有高可用(HA)配置或高頻數據抓取的場景,應設置非零值以啟用去重功能。

3. 作用範圍

- 範圍的定義: `-dedup.minScrapeInterval` 影響的是同一時間序列的數據。
 - 時間序列:由 metric 名稱 和 標籤組合 唯一標識。
 - 例如: `cpu_usage{host="server1", region="us-east"}`。
 - 不同標籤組合的數據點會被認為是不同的時間序列,去重邏輯不會影響它們。

去重邏輯:

如果兩個數據點的時間戳差異小於 `-dedup.minScrapeInterval`,
 VictoriaMetrics 會保留最新的數據點,丟棄較舊的。

4. 工作原理

• 正常數據存儲流程:

- 1. 數據從數據源(如 Prometheus、Telegraf)寫入 VictoriaMetrics。
- 2. 每條數據包括:時間戳、metric 名稱、標籤和數據值。

啟用去重後的存儲行為:

- 1. VictoriaMetrics 會檢查數據點的時間戳。
- 2. 如果時間戳之間的間隔小於 `-dedup.minScrapeInterval`, 舊的數據點會被丟棄。
- 3. 最終,僅保留最新的數據點。

示例:

設置 `-dedup.minScrapeInterval=10s`。



數據源在 10 秒內重複寫入以下數據:

```
cpu_usage{host="server1"} 0.75 @ t1
cpu_usage{host="server1"} 0.80 @ t1+5s
cpu_usage{host="server1"} 0.85 @ t1+10s
```

• 去重後結果:

• 保留:`0.85 @ t1+10s`。

• 丟棄:`0.75 @ t1` 和 `0.80 @ t1+5s`。

5. 配置場景

典型應用場景:

1. 高可用 (HA) 環境:

- Prometheus 集群配置多個節點抓取相同的目標,數據重複寫入 VictoriaMetrics。
- 配置 `-dedup.minScrapeInterval`可有效去除重複數據。

2. 多數據來源:

- 不同系統將相同的數據推送到 VictoriaMetrics,造成重複寫入。
- 啟用去重可節省存儲空間,減少無意義的數據。

3. 時間戳誤差的數據源:

- 某些數據源時間戳不精確,可能出現多個相近時間的數據。
- `-dedup.minScrapeInterval`可幫助解決這種問題。

6. 優化建議



設置合理值:

- 選擇的間隔應與數據的抓取頻率匹配。
- 過短的間隔可能丟失有效數據;過長的間隔可能無法有效去重。

數據預測:

- 根據歷史數據的重複情況來調整去重參數。
- 如果數據重複率較高,可適當增加間隔。

查詢驗證:

去重後檢查數據查詢結果,確保數據完整性。

7. 注意事項

1. 不可恢復的數據丟失:

被過濾掉的數據無法恢復,因此在設置該參數前需確認數據抓取頻率和重要性。

2. 只影響存儲,查詢不受影響:

此參數影響數據寫入存儲的過程,查詢時仍可以基於已存儲的數據進行聚合和過濾。

3. 監控影響:

在修改此參數後,需持續監控存儲使用情況和查詢性能,確保優化效果。

4. 對已存儲數據無效:

`-dedup.minScrapeInterval`只能影響新的數據寫入,對於已存儲的數據無法去重。



小結

`-dedup.minScrapeInterval`是 VictoriaMetrics 中一個強大的參數,用於控制數據存儲過程中的去重行為。合理設置此參數可有效減少存儲需求、提高查詢性能,但需根據數據抓取頻率和應用場景謹慎設置,避免重要數據被過濾掉。



機制跟thanos做詳細比較



VictoriaMetrics 和 Thanos 都是用於處理時序數據的高效解決方案,但它們在 **數據去重機制** 以及整體架構設計上存在明顯差異。以下是對兩者在去重機制和相關設計方面的詳細比較:

1. 去重機制設計對比

VictoriaMetrics

- 核心機制:基於 `-dedup.minScrapeInterval`。
 - 當多個數據點的時間戳間隔小於該參數時,VictoriaMetrics 會保留最新的數據點, 丟棄其他數據。
 - 去重範圍:同一時間序列(由 metric 名稱和標籤唯一標識)。

優點:

低資源消耗:去重在寫入階段完成,減少了存儲和查詢的壓力。

簡單配置:僅需設置一個參數即可實現自動去重。

快速寫入:在數據進入存儲之前完成去重,對存儲壓力影響較小。

缺點:

有限的靈活性:僅能基於時間間隔進行去重,對於需要更加複雜規則的場景可能不夠 靈活。



無法處理已存儲數據:如果數據已經進入存儲,無法後續再進行去重操作。

Thanos

- 核心機制:基於 Queriers 和 StoreAPI 的去重。
 - Thanos 的去重主要發生在查詢階段,而非寫入階段。
 - 當數據來自多個 Prometheus 實例時, Thanos Query 根據唯一標籤(如 `__replica__`) 進行去重。

去重工作流:

1. 多源數據合併:

Thanos 聚合來自不同 Prometheus 實例的數據,將它們識別為相同的時間序列。

2. 標籤去重:

添加 `--query.replica-label`(默認是 `__replica__`), 在查詢時選擇性去重。

3. 數據對比與合併:

• 基於數據的時間戳和標籤組合,保留唯一的數據點。

優點:

• **高靈活性**:支持查詢時動態去重,適用於多數據源的高可用配置。

• **不影響原始數據**:原始數據完整保留,適合需要審計或分析的場景。

缺點:

- 查詢性能損耗:去重在查詢階段完成,對查詢性能有一定影響,特別是大規模數據時。
- 高存儲需求:由於重複數據被保留,對存儲空間的需求較大。



2. 去重邏輯與場景對比

功能/特

性	VictoriaMetrics	Thanos
去重階段	寫入階段(`- dedup.minScrapeInterval`)。	查詢階段(通過標籤或時間戳進行去重)。
去重依據	時間間隔(小於配置值的數據點)。	標籤(如 `replica`)和時間戳。
影響範圍	僅影響新寫入數據,已存儲數據不受影響。	原始數據保留,查詢時可動態應用去重邏輯。
性能影響	對存儲有明顯優化,查詢性能不受影響。	查詢性能會受到影響,特別是大規模數據場景。
存儲效率	重複數據在寫入時已過濾,存儲效率高。	原始數據完整保留,存儲需求較高。
靈活性	靠配置參數控制,靈活性有限。	查詢時動態控制,適合多變的查詢需求。
應用場景	寫入頻率高且需要高效存儲的場景。	多 Prometheus 節點高可用(HA)配置的場 景。

3. 架構層面的差異

層面	VictoriaMetrics	Thanos
設計理念	單節點高效性能和存儲優化。	分布式存儲與高可用設計。
高可用支 持	無需額外配置,內建支持 HA 寫入(通過去重實現)。	通過 Sidecar 和 Queriers 集成多 Prometheus 實例。
存儲模型	自定義存儲引擎,針對高壓縮優化。	使用對象存儲(如 S3、GCS)進行長期存 儲。
查詢模型	單節點查詢,適合小型部署。	分布式查詢,適合大規模環境。
資源需求	低資源消耗,適合資源受限環境。	高資源需求,適合資源充裕的集群環境。



4. 適用場景分析

VictoriaMetrics

- 適合需要高效存儲和快速查詢的小型或中型部署。
- 適合資源有限的場景,例如單機或嵌入式環境。
- 適合數據重複率高但不需要保留所有原始數據的情境。

Thanos

- 適合需要跨多 Prometheus 實例進行聚合和查詢的大型分佈式環境。
- 適合需要長期存儲(對象存儲)和數據審計的場景。
- 適合查詢需求複雜且頻繁改變的業務場景。

5. 小結

選擇指

南	VictoriaMetrics	Thanos
優勢	高效存儲、低查詢延遲、簡單配置。	高可用、多源整合、靈活查詢。
缺點	不保留原始數據、缺乏分布式特性。	存儲需求高、查詢性能可能下降。
推薦使 用	資源受限的小型部署、需高效存儲的場 景。	分佈式查詢、大型集群、多 Prometheus 節點場 景。

根據需求選擇合適的工具,VictoriaMetrics 和 Thanos 各自針對不同的應用場景提供最佳解決方案。