

附件一、結合IoT物聯網科技的微笑互動U-Bike (SiU-Bike)

此作品獲“科技部大專學生研究計畫補助”，
並規劃於2015/10/17(Sat)~10/22(Thu) 在松菸文創園區進行展覽-[“DCT進行式”](#)！



Figure1. 即將舉行的“DCT進行式”海報暨導覽手冊封面



Figure2. SiU-Bike在導覽手冊中的介紹頁面



Figure3. 團隊成員於實驗室合影一
SiU-Bike logo暨政大校徽

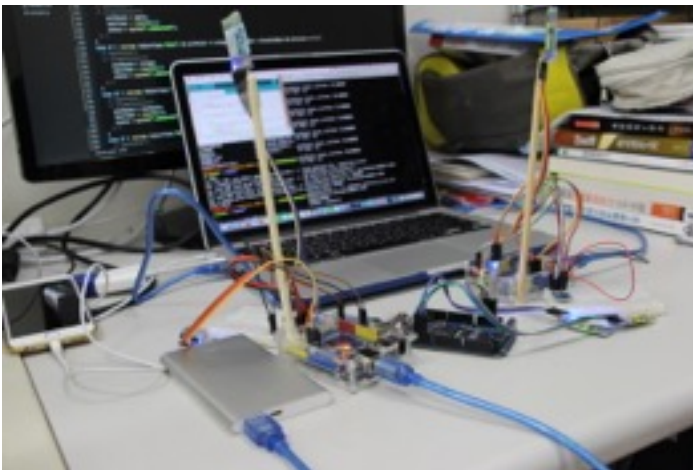


Figure4. 我在MCLab1的位置，
忙於IoT專題作品創作的過程

Figure5. MonkeyLectric Pro
硬體及SDK軟體的協助，提供
此介面，讓我們的IoT環境感測
系統能以藍芽溝通並顯圖。



Figure6. Taipei101 輪燈圖

附件二、不可能的任務終結者 (Mission impossible buster)

以藍芽RSSI距離感測(我負責此IoT感測)暨
WebCam手掌圖像辨識(團隊一員熟悉CV)技術，
實作出如電影-“不可能的任務5”中的玻璃罩指紋辨識(車)門禁系統。



Figure7. 2015HackNTU參賽作品的實際拍攝圖

附件三、3D版123木頭人 (3D v. 123 Blockhead)

3D遊戲程式設計課程期末專案，獲[“Best Gameplay Award”](#)。

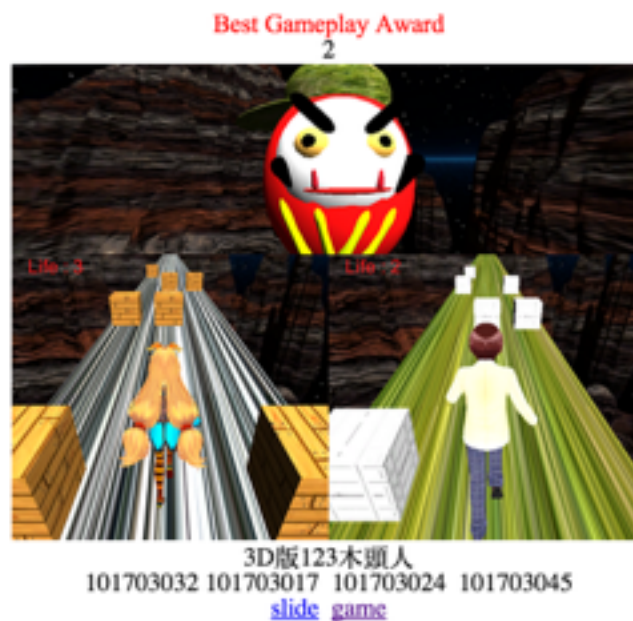


Figure8. 雙人對戰模式的遊戲主畫面

附件五、網頁端程式設計與開發(Web Development)三項專案

“2015政大徵才月-徵是有才網頁 (NCCUCareer)”

對政大辦理校園徵才的訊息提供、報名系統等有非常大的幫助，
初次前端開發的嘗試即創下單月總瀏覽量高達58,704、造訪次數15,130的成績！



Figure11. 2015政大徵才月網站首



Figure12. 2015政大徵才月網站之
Google Analytics分析結果

“看見台灣看見水(LookTaiwanSeeWater)”

監測水庫資源以瞭解乾旱議題



Figure13. 看見台灣看見水首頁

“看懂一戰就是這麼簡單(WebOfWarWorld)”

幫助學童民眾藉網頁互動特性來瞭解
第一次世界大戰歷史
獲“最佳網站內容獎”



Figure14. 看懂一戰就是這麼簡單首頁