

Universidad de Costa Rica

Sede Occidente

Bachillerato en Informática Empresarial

Curso: Gestión de Proyectos

Profesor: Verny Fernández Castro



Informe individual del Sprint 4 y autoevaluación

Realizado por:

Oscar Cubero Araya. B32178

I Semestre

Informe de horas individual

¿Qué se hizo?

Para este sprint realicé el diseño y la creación del menú principal, esto con la idea de crear una interfaz de fácil usabilidad y clara de entender para el usuario, que le permita al usuario navegar a través de todos los módulos existentes en la aplicación. Del mismo modo colaboré con el diseño y creación del módulo de seguimiento de retos y retar equipos.

Además, elaboré el documento de gestión de adquisiciones.

Horas trabajadas por semana: 16 horas en total.

Semana	Cantidad Horas	Actividades
Semana 10	5	Diseño y creación del menú principal
Semana 11	5	Elaboración del documento de gestión de adquisiciones
Semana 12	6	Colaboración con el diseño y creación de los módulos seguimiento de retos, retar equipos y unirse al equipo

Obstáculos

Un obstáculo presente en este sprint fue al momento de crear el spinner con la información de los equipos, ya que este no funciona en ciertos tipos de teléfonos que tenga una API diferente a la de la aplicación.

Otro obstáculo presente para este sprint fue al contar con una mala conexión de internet, lo cual perjudicó al momento de ejecutar y probar la aplicación, ya que tomaba mucho tiempo esperar a que cargaran los datos que se consulta al web services.

¿Qué se va hacer?

No aplica

Informática Empresarial

Gestión de proyectos

Análisis post-mortem - Individual

1. ¿Cuáles fortalezas y cuáles debilidades tuvo cada miembro del equipo como Scrum Master y como miembro del equipo de desarrollo? (Notas: Incluirse ud mismo. Los dos papeles de cada persona se ven por separado. La respuesta a esta pregunta no afecta la calificación de ninguno de los miembros del grupo. Su objetivo es hacer un control cruzado de percepción entre los roles.)

	Scrum Master		Team Member	
	Fortalezas	Debilidades	Fortalezas	Debilidades
Yo Oscar Cubero A	Liderazgo, Responsable, Organizado, Buena comunicación, Respeto.	Temperamento fuerte.	Responsable, Comprometido, Trabajo en equipo.	Control del tiempo para realizar las tareas.
Hermes Brenes G	Liderazgo, Responsable, Organizado, Respeto.	Temperamento fuerte.	Responsable, Comprometido, Trabajo en equipo.	Control del tiempo para realizar las tareas.
James Bolaños M	Responsable, Organizado, Buena comunicación, Respeto.	Falta de liderazgo.	Responsable, Comprometido, Trabajo en equipo.	Control del tiempo para realizar las tareas.
Josette Morales A	Responsable, Organizado, Buena comunicación, Respeto.	Falta de liderazgo.	Responsable, Comprometido, Trabajo en equipo.	Control del tiempo para realizar las tareas.

2. ¿Si tuvieran que volver a desarrollar un proyecto similar (un app para mobile en Android y con Scrum), ¿qué cambiarían? ¿Qué no cambiarían?

El principal cambio que realizaría es recibir una capacitación sobre una correcta utilización de la herramienta de versionamiento de Github, ya que durante la elaboración de este proyecto se presentaron muchos problemas con esto.

Otro cambio que realizaría es buscar cómo aplicar mejores prácticas al momento de desarrollar en Android Studio, ya que al contar con poco tiempo no se pudieron implementar todas estas prácticas.

Además, no cambiaría la metodología de Scrum que se utilizó durante el desarrollo de este proyecto, ya que nos ayudó a ser más organizados y cumplir con los horarios establecidos.