

1 安装

`tkz-euclide`和`tkz-base`现在已被收录于 CTAN¹。如果需要测试开发版，则需要按 `texmf` 的目录结构将必要的文件复制到指定目录。并注意以下几点：

- \LaTeX 必须能够识别`tkz-base`和`tkz-euclide`目录。
- 必须正确安装`xfp`²、`numprint`和`tikz 3.00`及以上版本才能够正常使用 `tkz-euclide`。
- 该说明文档和所有的示例都是使用`lualatex-dev`编译的，但使用`pdflatex`和`xelatex`也能够正常编译。

1.1 `tkzbase`和`tkzeuclide`目录中的文件

在`base`目录中有如下文件：

- `tkz-base.cfg`
- `tkz-base.sty`
- `tkz-lib-marks.tex`
- `tkz-obj-axes.tex`
- `tkz-obj-grids.tex`
- `tkz-obj-marks.tex`
- `tkz-obj-points.tex`
- `tkz-obj-rep.tex`
- `tkz-tools-arith.tex`
- `tkz-tools-base.tex`
- `tkz-tools-BB.tex`
- `tkz-tools-misc.tex`
- `tkz-tools-modules.tex`
- `tkz-tools-print.tex`
- `tkz-tools-text.tex`
- `tkz-tools-utilities.tex`

在`euclide`目录中有如下文件：

- `tkz-euclide.sty`
- `tkz-obj-eu-angles.tex`
- `tkz-obj-eu-arcs.tex`
- `tkz-obj-eu-circles.tex`
- `tkz-obj-eu-compass.tex`
- `tkz-obj-eu-draw-circles.tex`
- `tkz-obj-eu-draw-lines.tex`
- `tkz-obj-eu-draw-polygons.tex`

¹ `tkz-base`和`tkz-euclide` 已被`TeXLive`发行版收录，可通过`tlmgr`安装。在 Windows平台，`MiKTeX`发行版也收录了这两个宏包。

² `xfp`替代了`fp`。

- tkz-obj-eu-draw-triangles.tex
- tkz-obj-eu-lines.tex
- tkz-obj-eu-points-by.tex
- tkz-obj-eu-points-rnd.tex
- tkz-obj-eu-points-with.tex
- tkz-obj-eu-points.tex
- tkz-obj-eu-polygons.tex
- tkz-obj-eu-protractor.tex
- tkz-obj-eu-sectors.tex
- tkz-obj-eu-show.tex
- tkz-obj-eu-triangles.tex
- tkz-tools-angles.tex
- tkz-tools-intersections.tex
- tkz-tools-math.tex



如果目录结构及文件正确，则`tkz-euclide`能够自动载入所有需要的文件。