- 1 多边形定义
- 1.1 \tkzDefSquare命令: 定义正方形

\tkzDefSquare(\langle pt1,pt2 \rangle)

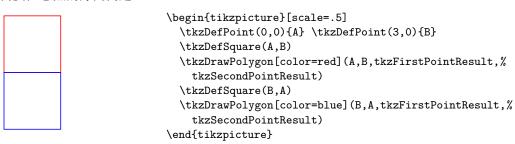
通过两个点按逆时针方向推算另外两个点后,得到正方形。结果保存在\tkzFirstPointResult和\tkzSecondPointResult命令中。

当然,可以使用\tkzGetPoints保存并为这两个点重命名。

参数	样例	说明
(⟨pt1,pt2⟩)	$\txDefSquare(\langle A,B \rangle)$	按指定的方向定义正方形

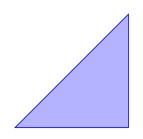
1.1.1 通过两个点定义正方形

需要注意点的方向问题。



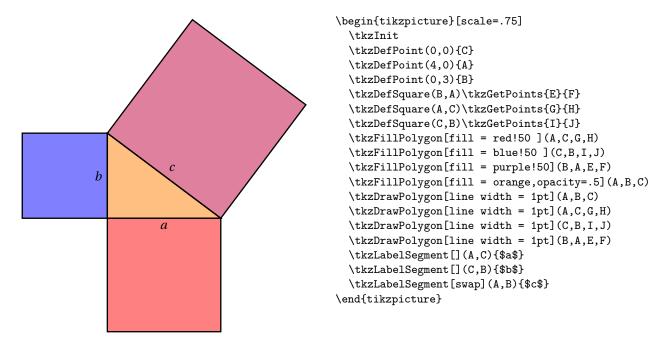
可以使用\tkzGetFirstPoint或\tkzGetSecondPoint命令利用其中的1个点绘制等腰直角三角形。

1.1.2 绘制等腰直角三角形



\begin{tikzpicture}[scale=1]
 \tkzDefPoint(0,0){A}
 \tkzDefPoint(3,0){B}
 \tkzDefSquare(A,B) \tkzGetFirstPoint{C}
 \tkzDrawPolygon[color=blue,fill=blue!30](A,B,C)
\end{tikzpicture}

1.1.3 绘制 Pythagorean 定理示意图



1.2 \tkzDefParallelogram命令: 定义平行四边形第 4 个顶点

可以通过3个点定义一个平行四边形。

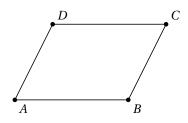
\tkzDefParallelogram(\langle pt1,pt2,pt3 \rangle)

通过3个点,通过计算另一个点,构成平行四边形,结果保存在\tkzPointResult中。

可使用\tkzGetPoint命令保存并命名结果...。

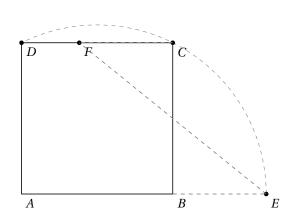
参数	默认值	含义	
$(\langle pt1, pt2, pt3 \rangle)$	无	必须的 3 个顶点	3

1.2.1 平行四边形定义示例



\begin{tikzpicture}[scale=1]
 \tkzDefPoints{0/0/A,3/0/B,4/2/C}
 \tkzDefParallelogram(A,B,C)
 \tkzGetPoint{D}
 \tkzDrawPolygon(A,B,C,D)
 \tkzLabelPoints(A,B)
 \tkzLabelPoints[above right](C,D)
 \tkzDrawPoints(A,...,D)
 \end{tikzpicture}

1.2.2 黄金矩形示例



```
\begin{tikzpicture}[scale=.5]
  \tkzInit[xmax=14,ymax=10]
  \tkzClip[space=1]
  \tkzDefPoint(0,0){A}
  \tkzDefPoint(8,0){B}
  \tkzDefMidPoint(A,B)\tkzGetPoint{I}
  \tkzDefSquare(A,B)\tkzGetPoints{C}{D}
  \tkzDrawSquare(A,B)
  \tkzInterLC(A,B)(I,C)\tkzGetPoints{G}{E}
  \tkzDrawArc[style=dashed,color=gray](I,E)(D)
  \tkzDefPointWith[colinear= at C](E,B)
  \tkzGetPoint{F}
  \tkzDrawPoints(C,D,E,F)
  \tkzLabelPoints(A,B,C,D,E,F)
  \tkzDrawSegments[style=dashed,color=gray]%
(E,F C,F B,E)
\end{tikzpicture}
```

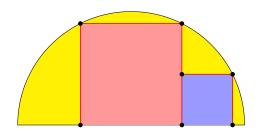
1.3 \tkzDrawSquare命令: 绘制正方形

\tkzDrawSquare[(命令选项\]((pt1,pt2))

用于绘制一个正方形, 但不绘制顶点。可以对内部进行着色, 点的顺序是逆时针方向。

参数	样例	说明
((pt1,pt2))	\tkzDrawSquare({A,	B)) \tkzGetPoints{C}{D}
选项	样例	说明
TikZ 选项	red, line width=1pt	所有有效 TikZ 选项

1.3.1 在半圆内绘制两个正方形示例



```
\begin{tikzpicture}[scale=.75]
  \tkzInit[ymax=8,xmax=8]
                        \tkzDefPoint(0,0){A}
  \tkzClip[space=.25]
  \tkzDefPoint(8,0){B} \tkzDefPoint(4,0){I}
  \tkzDefSquare(A,B)
                        \tkzGetPoints{C}{D}
  \tkzInterLC(I,C)(I,B) \tkzGetPoints{E'}{E}
  \tkzInterLC(I,D)(I,B) \tkzGetPoints{F'}{F}
  \tkzDefPointsBy[projection=onto A--B](E,F){H,G}
  \tkzDefPointsBy[symmetry = center H](I){J}
  \tkzDefSquare(H,J)
                        \tkzGetPoints{K}{L}
  \tkzDrawSector[fill=yellow](I,B)(A)
  \tkzFillPolygon[color=red!40](H,E,F,G)
  \tkzFillPolygon[color=blue!40](H,J,K,L)
  \tkzDrawPolySeg[color=red](H,E,F,G)
  \tkzDrawPolySeg[color=red](J,K,L)
  \tkzDrawPoints(E,G,H,F,J,K,L)
\end{tikzpicture}
```

1.4 \tkzDefGoldRectangle命令: 定义黄金矩形

\tkzDefGoldRectangle(\(\rangle\))

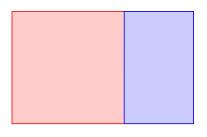
定义长宽比为黄金分割比Φ的黄金矩形。结果保存在\tkzFirstPointResult的\tkzSecondPointResult中。可以用\tkzGetPoints保存并命令这两个点。

参数 样例 说明 $(\langle \text{pt1,pt2} \rangle) \quad (\langle \text{A,B} \rangle) \quad \text{如果用 } C \text{ 和 } D \text{ 表示得到的点,则 } AB/BC = \Phi.$

1.5 \tkzDrawGoldRectangle命令: 绘制黄金矩形

\tkzDrawGoldRectangle[(命令选项)]((point,point))			
参数	样例	说明	
((pt1,pt2))	$(\langle A, B \rangle)$	根据线段 [AB] 绘制黄金矩形	
选项 样例		说明	
TikZ 选项	red,line	width=1pt 所有有效 TikZ 选工	页

1.5.1 黄金矩形示例



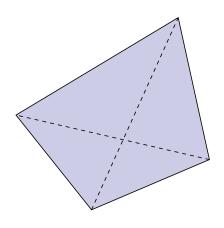
1.6 \tkzDrawPolygon命令: 绘制多边形

\tkzDrawPolygon[(命令选项)]((点集列表))

用给定的点集,根据指定的 TikZ 选项绘制多边形。连续的点可以省略中间的点,例如,可以使用 (A,...,E) 表示点集 (A,B,C,D,E) ,用 $(P_1,P...,P_5)$ 表示点集 (P_1,P_2,P_3,P_4,P_5) 。

参数		样例	说明
(\(\frac{pt1,pt2,}{}\)	pt3,…⟩)	<pre>\tkzDrawPolygon[gray,dashed](A,B,C)</pre>	绘制一个三角形
选项	默认值	样例	
TikZ 选项		\tkzDrawPolygon[red,line width=2pt](A,B,C)	

1.6.1 \tkzDrawPolygon命令示例

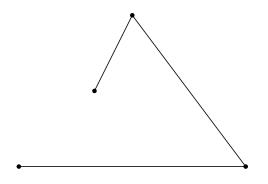


\begin{tikzpicture} [rotate=18,scale=1.5]
 \tkzDefPoint(0,0){A}
 \tkzDefPoint(2.25,0.2){B}
 \tkzDefPoint(2.5,2.75){C}
 \tkzDefPoint(-0.75,2){D}
 \tkzDrawPolygon[fill=black!50!blue!20!](A,B,C,D)
 \tkzDrawSegments[style=dashed](A,C B,D)
\end{tikzpicture}

1.7 \tkzDrawPolySeg命令: 绘制多边形顶点折线

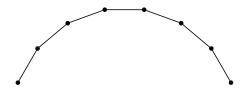
\tkzDrawPolySeg[(命令选项)]((点集列表))绘制多边形顶点构成的折线。参数 样例 说明(⟨pt1,pt2,pt3,...⟩) \tkzDrawPolySeg[gray,dashed](A,B,C) 绘制一个三角形选项 默认值 样例TikZ 选项 ... \tkzDrawPolySeg[red,line width=2pt](A,B,C)

1.7.1 多边形顶点折线示例



\begin{tikzpicture}
 \tkzDefPoints{0/0/A,6/0/B,3/4/C,2/2/D}
 \tkzDrawPolySeg(A,...,D)
 \tkzDrawPoints(A,...,D)
\end{tikzpicture}

1.7.2 多边形顶点折线:循环实现



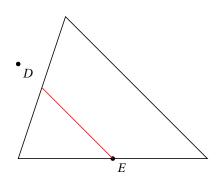
\begin{tikzpicture}
 \foreach \pt in {1,2,...,8} {%
 \tkzDefPoint(\pt*20:3){P_\pt}}
 \tkzDrawPolySeg(P_1,P_...,P_8)
 \tkzDrawPoints(P_1,P_...,P_8)
 \end{tikzpicture}

1.8 \tkzClipPolygon命令: 使用多边形裁剪

```
\tkzClipPolygon[〈命令选项〉](〈点集列表〉)
用指定的多边形对图形进行裁剪。
```

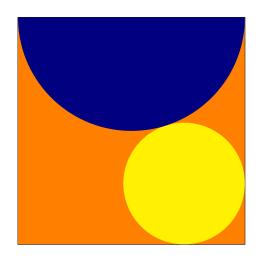
参数 样例 说明 (〈pt1,pt2〉) (〈A,B〉)

1.8.1 \tkzClipPolygon命令示例



\begin{tikzpicture} [scale=1.25]
 \tkzInit[xmin=0,xmax=4,ymin=0,ymax=3]
 \tkzClip[space=.5]
 \tkzDefPoint(0,0){A}
 \tkzDefPoint(4,0){B}
 \tkzDefPoint(1,3){C}
 \tkzDrawPolygon(A,B,C)
 \tkzDefPoint(0,2){D}
 \tkzDefPoint(2,0){E}
 \tkzDrawPoints(D,E)
 \tkzLabelPoints(D,E)
 \tkzClipPolygon(A,B,C)
 \tkzDrawLine[color=red](D,E)
 \end{tikzpicture}

1.8.2 使用"裁剪"将 Sangaku 图形限制在正方形内



```
\begin{tikzpicture}[scale=.75]
  \tkzDefPoint(0,0){A} \tkzDefPoint(8,0){B}
  \tkzDefSquare(A,B) \tkzGetPoints{C}{D}
  \tkzDrawPolygon(B,C,D,A)
  \tkzClipPolygon(B,C,D,A)
  \tkzDefPoint(4,8){F}
  \tkzDefTriangle[equilateral](C,D)
  \tkzGetPoint{I}
  \tkzDrawPoint(I)
  \tkzDefPointBy[projection=onto B--C](I)
  \tkzGetPoint{J}
  \tkzInterLL(D,B)(I,J) \tkzGetPoint{K}
  \tkzDefPointBy[symmetry=center K](B)
  \tkzGetPoint{M}
  \tkzDrawCircle(M,I)
  \tkzCalcLength(M,I)
                        \tkzGetLength{dMI}
  \tkzFillPolygon[color = orange](A,B,C,D)
  \tkzFillCircle[R,color = yellow](M,\dMI pt)
  \tkzFillCircle[R,color = blue!50!black](F,4 cm)%
\end{tikzpicture}
```

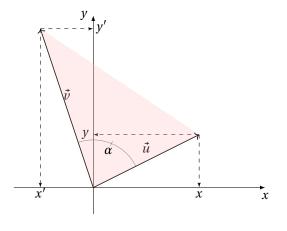
1.9 \tkzFillPolygon命令:多边形着色

\tkzFillPolygon[(命令选项)]((点集列表))

可以在对多边形着色,但该命令仅对内部着色,不绘制多边形。

参数	样例	说明
(⟨pt1,pt2,⟩)	(⟨A,B,⟩)	

1.9.1 \tkzFillPolygon命令示例

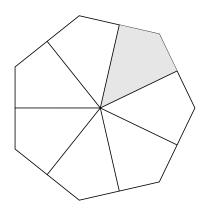


```
\begin{tikzpicture}[scale=0.7]
  \tkzInit[xmin=-3,xmax=6,ymin=-1,ymax=6]
  \tkzDrawX[noticks]
  \tkzDrawY[noticks]
  \tkzDefPoint(0,0){0} \tkzDefPoint(4,2){A}
  \tkzDefPoint(-2,6){B}
  \tkzPointShowCoord[xlabel=$x$,ylabel=$y$](A)
  \tkzPointShowCoord[xlabel=$x'$,ylabel=$y'$,%
                     ystyle={right=2pt}](B)
  \tkzDrawSegments[->](0,A 0,B)
  \tkzLabelSegment[above=3pt](0,A){$\vec{u}$}
  \tkzLabelSegment[above=3pt](0,B){$\vec{v}$}
  \tkzMarkAngle[fill= yellow,size=1.8cm,%
               opacity=.5](A,O,B)
  \tkzFillPolygon[red!30,opacity=0.25](A,B,0)
  \tkzLabelAngle[pos = 1.5](A,O,B){$\alpha$}
\end{tikzpicture}
```

1.10 \tkzDefRegPolygon命令: 定义正多边形

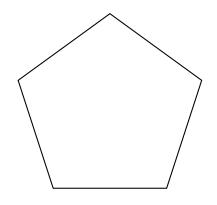
\tkzDefRegPolygon[(命令选项)]((pt1,pt2)) 根据选项中指定的边数,以指定的点为中心或是指定的边,定义一个正多边形。 参数 样例 $(\langle 0, A \rangle)$ 如果使用"center"选项,则 O 是多边形中心 $(\langle pt1, pt2 \rangle)$ 如果使用"side"选项, [AB] 一条边 $(\langle pt1, pt2 \rangle)$ $(\langle A, B \rangle)$ 选项 默认值 样例 顶点命名为 P1, P2, ... name sides 5 边数 第 1 个点是正多边形中心 center center 指定的两个顶点构成一条边 side center TikZ 选项

1.10.1 center选项示例



\begin{tikzpicture} [scale=1.25]
 \tkzDefPoints{0/0/P0,0/0/Q0,2/0/P1}
 \tkzDefMidPoint(P0,P1) \tkzGetPoint{Q1}
 \tkzDefRegPolygon[center,sides=7] (P0,P1)
 \tkzDefMidPoint(P1,P2) \tkzGetPoint{Q1}
 \tkzDefRegPolygon[center,sides=7,name=Q] (P0,Q1)
 \tkzDrawPolygon(P1,P...,P7)
 \tkzFillPolygon[gray!20] (Q0,Q1,P2,Q2)
 \foreach \j in {1,...,7} {
 \tkzDrawSegment[black] (P0,Q\j)}
\end{tikzpicture}

1.10.2 side选示例



\begin{tikzpicture}[scale=1]
 \tkzDefPoints{-4/0/A, -1/0/B}
 \tkzDefRegPolygon[side,sides=5,name=P](A,B)
 \tkzDrawPolygon[thick](P1,P...,P5)
\end{tikzpicture}