

1 FAQ

1.1 常见错误

目前, 根据需要, 已对语法进行了多次改进, 这可能会带来很多错误, 主要改进有:

- 绘制多个点时, `\tkzDrawPoint(A,B)` 命令中需要使用 `\tkzDrawPoints` 命令。
- 使用 `\tkzGetPoint(A)` 得到并命名一个点时, 需要使用大括号而不是小括号, 因此, 应该写成: `\tkzGetPoint{A}`。
- 可以用 `\tkzGetPoint{A}` 命令代替 `\tkzGetFirstPoint{A}` 命令。当返回两个点时, 可以使用 `\tkzGetPoints{A}{B}` 命令一次得到两个点, 也可以使用 `\tkzGetFirstPoint{A}` 命令或 `\tkzGetSecondPoint{A}` 命令分别得到两个点。也可以通过 `\tkzFirstPointResult` 命令或 `\tkzSecondPointResult` 命令引用这两个点中的一个点。第 3 个点可以用 `\tkzPointResult` 命令得到。
- 需要绘制多条线段时, 应该使用 `\tkzDrawSegments` 带“s”的命令, 而不能使用 `\tkzDrawSegment(A,B A,C)` 命令, 但注意该命令效率不高。
- 命令选项与参数需要配合使用, 所有圆相关的命令都需要知道圆的半径, 如果半径需要通过计算得到, 则需要使用 `R` 命令选项。
- `\tkzDrawSegments[color = gray,style=dashed]{B,B' C,C'}` 是错误语法, 只有对象定义命令才使用大括号。
- 角度的度量单位常用度, 极少使用弧度。
- 如果传入参数时需要计算, 并发生了错误, 那么建议在使用该命令前完成计算。
- 不要混合使用 `pgfmath` 和 `xfp` 的语法, 本宏包主要使用 `xfp` 语法, 但如果更喜欢 `pgfmath` 库的语法, 则建议在传入参数前完成计算。
- 有关 `\tkzClip` 的用法: 为了得到更为精确的结果, 该宏包尽量避免向量归一化计算。向量归一化的优点是能够更好的控制对象尺寸, 但其缺点是在使用 \TeX 计算时, 会带来精度损失。这些误差通常很小, 约为千分之一, 但是当图幅较大时, 其累积误差可能会导致灾难。不归一化, 意味着某些点可能会远离工作区域, 可以使用 `\tkzClip` 命令进行图形裁剪。
- 如果角度太小时, 使用 `\tkzDrawAngle` 命令, 则会发生错误。该错误是使用在圆弧上放置标记的 `decoration` 装饰库而产生的, 即使没有标记, 该错误仍然存在。可以使用 `mkpos=.2` 选项避免该错误, 该选项能够在绘制圆弧之前布置标记。另一种方法是使用 `\tkzFillAngle` 命令避免该错误发生。