

모바일 앱 개발 설계보고서

윤하성 / 21700486

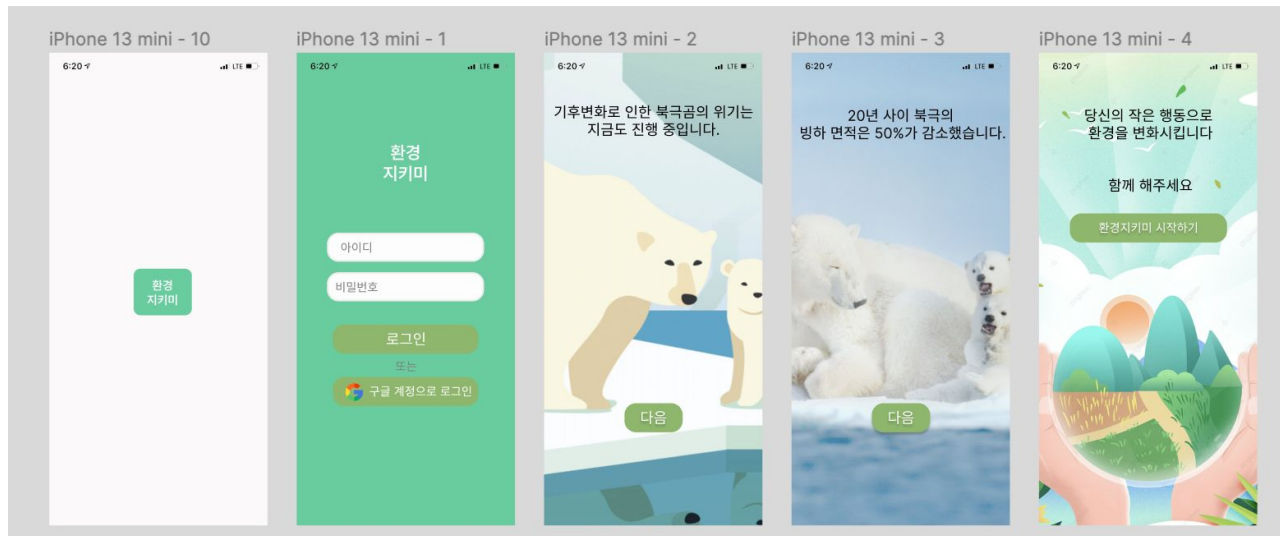
문제 정의 및 프로젝트 소개

- 환경오염으로 인해 생태계의 파괴가 가속화
- 한 번 파괴된 생태계는 되돌리기 어려움

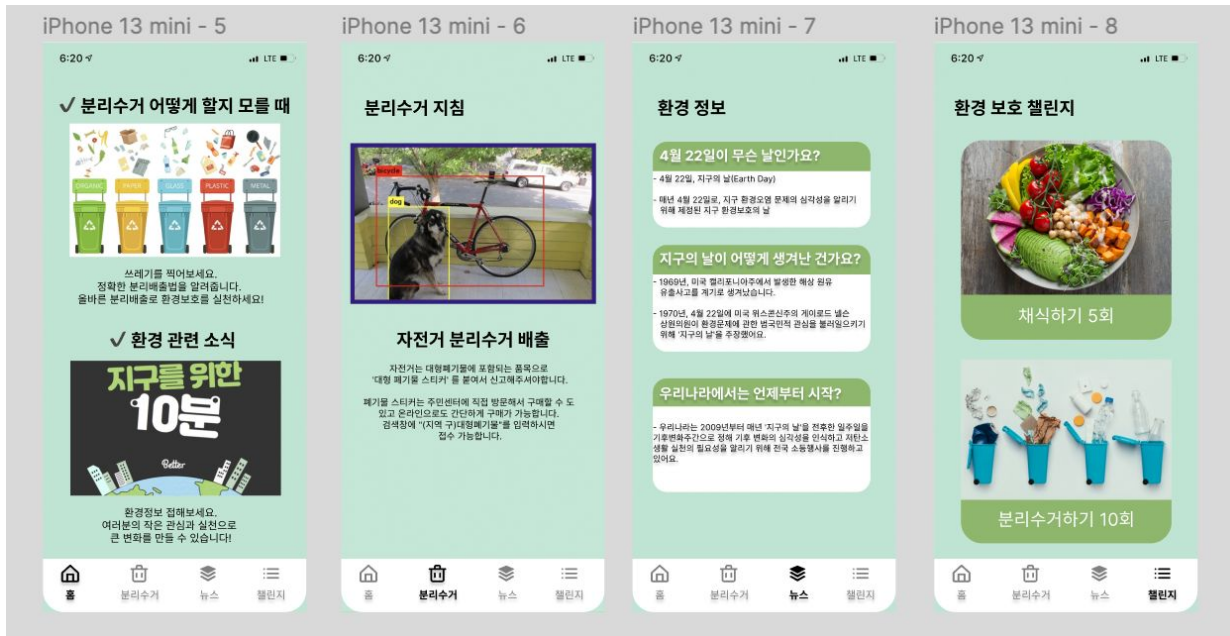


“일상생활에서 환경이 오염되지 않도록 노력하는 자세가 필요”

초기 화면 설계 1

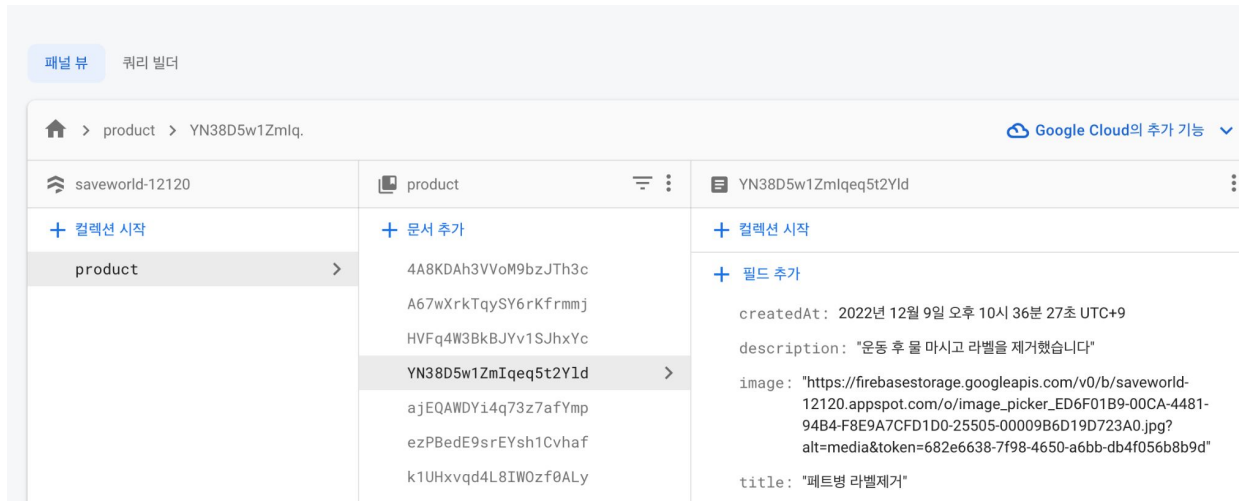


초기 화면 설계 2



Database 설계 1

- 환경 지키미 활동
 - 업로드 시간
 - 주제
 - 설명
 - 이미지 주소



Database 설계 2

- 활동 업로드
 - storage에 저장
 - 커뮤니티 화면에 로드







Storage

Files Rules Usage

결제 사기나 피싱과 같은 악용으로부터 Storage 리소스를 보호하세요. [앱 체크 구성](#) ✕

gs://saveworld-12120.appspot.com

파일 업로드

| <input type="checkbox"/> | 이름 | 크기 | 유형 | 최종 수정 날짜 |
|--------------------------|--|-----------|------------|--------------|
| <input type="checkbox"/> |  image_picker_01961B32-325E-40DA-AA2D-B47DE36D999E-58987-00000FCBC49046C0.png | 456.56 KB | image/png | 2022. 12. 3. |
| <input type="checkbox"/> |  image_picker_6BF3ED2C-1340-4968-AF13-D88AC6D5AA98-58987-0000100AF9971096.png | 456.56 KB | image/png | 2022. 12. 3. |
| <input type="checkbox"/> |  image_picker_715FAAFA-5B02-4E57-AE50-910034867133-88249-000018CC54A02A79.png | 456.56 KB | image/png | 2022. 12. 4. |
| <input type="checkbox"/> |  image_picker_7CF2C50B-BC13-4F01-B87D-0DA3DFAB23E4-58987-00000FEA1E62E824.png | 264.34 KB | image/png | 2022. 12. 3. |
| <input type="checkbox"/> |  image_picker_821F42EE-35D2-4707-91BB-8E1F36D4E1B1-58987-00001194AB6072F9.png | 264.34 KB | image/png | 2022. 12. 3. |
| <input type="checkbox"/> |  image_picker_ED6F01B9-00CA-4481-94B4-F8E9A7CFD1D0-25505-00009B6D19D723A0.jpg | 226.13 KB | image/jpeg | 2022. 12. 9. |

image_picker_ED6F... ✕



이름
[image_picker_ED6F01B9-00CA-4481-94B...](#)

크기
231,559바이트

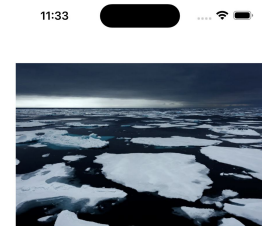
유형
image/jpeg

생성 날짜
2022. 12. 9. 오후 10:36:13

업데이트 날짜
2022. 12. 9. 오후 10:36:13

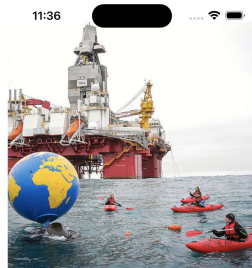
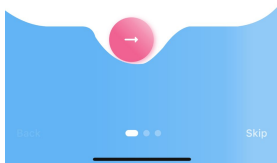
프로젝트 내 사용된 오픈소스 패키지 1

- 스플래시 스크린
- 앱의 초기 시작 화면
- 환경관리의 중요성 언급
- 사용자로 하여금 환경 문제의 경각심 일깨움

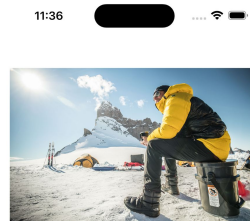
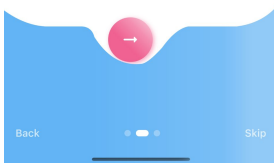


알고 계셨나요?

지난 30년 동안 북극의 여름철 해빙은
무려 75%가 사라졌습니다.

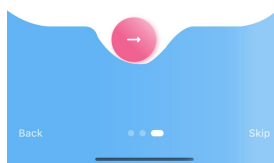


북극의 파괴를
함께 막아주세요



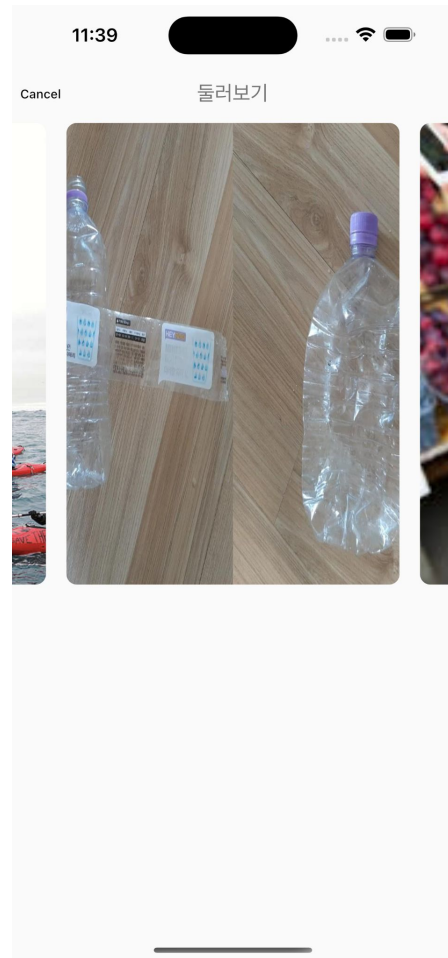
당신의 행동으로
변화를 만드세요

사소한 행동으로
주요 환경문제에 맞설 수 있습니다.



프로젝트 내 사용된 오픈소스 패키지 2

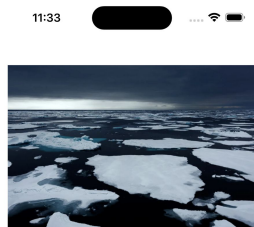
- carousel_slider: ^4.2.0
- https://pub.dev/packages/carousel_slider
- 이미지를 옆으로 슬라이드 하며 확인 가능
- 다른 사용자의 환경 지키미 활동 공유



최종 결과물

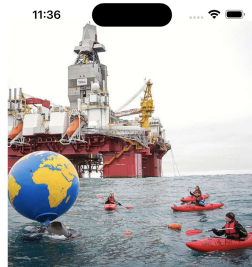
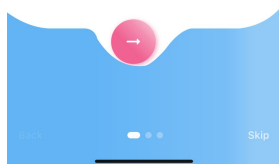
주요 페이지 1 - 스플래시 스크린

- 앱의 초기 시작 화면
 - 환경관리의 중요성 언급
 - 사용자로 하여금 환경 문제의 경각심 일깨움

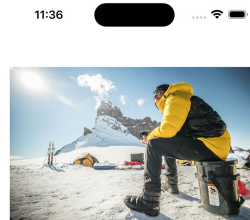
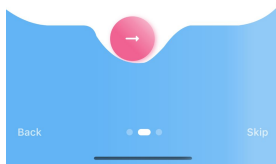


알고 계셨나요?

지난 30년 동안 북극의 여름철 해빙은
무려 75%가 사라졌습니다.



북극의 파괴를 함께 막아주세요



당신의 행동으로 변화를 만드세요

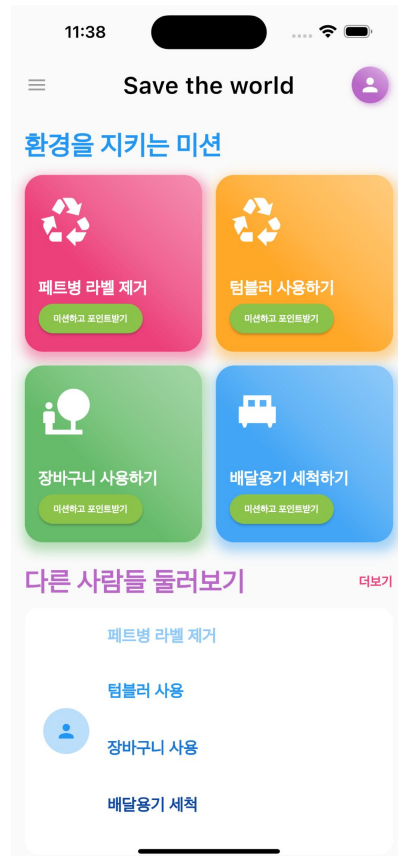
사소한 행동으로
주요 환경문제에 맞설 수 있습니다.



최종 결과물

주요 페이지 2 - 메인페이지

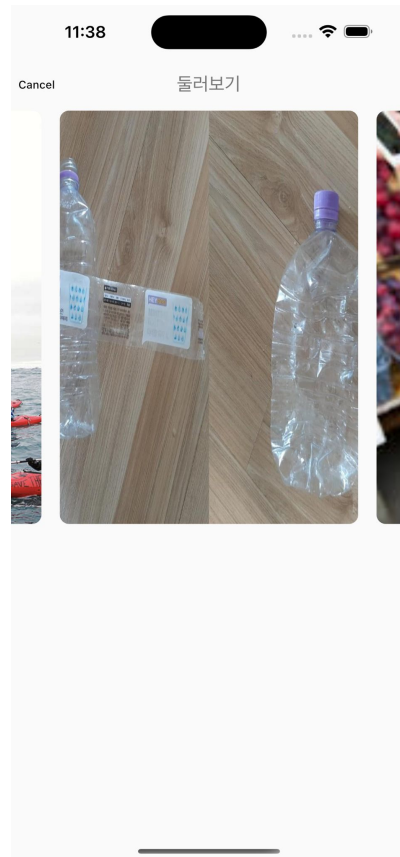
- 메인페이지
 - 환경을 지키는 미션
 - 다른 사용자들 둘러보기



최종 결과물

주요 페이지 3 - 커뮤니티

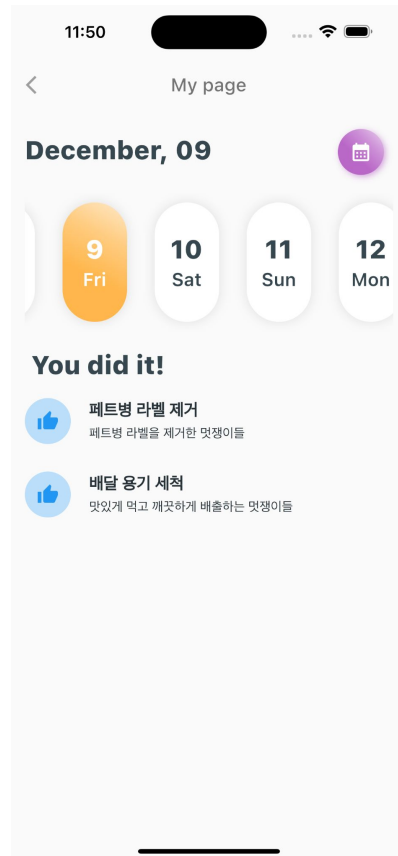
- 커뮤니티
 - 다른 사용자들의 활동 둘러보기
 - 함께 하는 즐거움



최종 결과물

주요 페이지 4 - 마이페이지

- 마이페이지
 - 자신의 환경 지키미 활동 확인 가능
 - 날짜 별 활동 기록



최종 결과물 영상 링크, 썸네일



유튜브 영상 링크 : <https://youtu.be/4sRLxRxaYzw>

로드맵 설계 (프로젝트 향후 계획)

- 여러분이 만든 프로젝트가 실제 서비스를 한다고 가정하고, 수업 과제 프로젝트의 결과로 제출한 파일이 버전 1.0 이라고 했을 때, 향후 개발 로드맵을 작성하세요.
 - 1.5 version :
 - 로그인 기능
 - 커뮤니티 좋아요 기능
 - 2.0 version :
 - 다른 사람들과 친구 맺기
 - 친구 추천 링크 보내기
 - 3.0 version :
 - 환경 지키미 활동으로 포인트 얻기
 - 환경 관련 뉴스 둘러보기
 - 획득한 포인트는 기프티콘으로 교환 가능

의무적으로 고지할 내용

- 마이페이지의 날짜 별 환경 지키미 기록 DB연결 X
- 전체적인 UI는 다음 링크 참고 <https://flutterawesome.com/task-management-ui-template-with-flutter/>

팀원별 분업 내용 및 소감

팀원 이름 윤하성

대학교 4학년 재학 동안 혼자 하는 조별과제는 처음이었습니다. 타인과 시간약속을 잡지 않아도 혼자서 개발을 할 수 있다는 즐거움이 찾아왔지만 동시에 의지할 동료 없다는 쓸쓸함이 생기기도 했습니다. 결과적으로는 이런 과제도 해보며 잊지 못할 경험이라고 생각합니다.

지금까지 배웠던 컴퓨터공학의 운영체제, 네트워크 등 이론에 기반을 둔 코딩 학습과 달리 모바일 앱 개발 수업은 앱을 만들기 위한 초기 기획, 개발 및 디자인을 스스로 할 수 있어 굉장히 얻는게 많은 수업이라고 느낍니다. 조금이라도 저학년때 이 수업을 들었으면 좋았을 것 같다는 아쉬움이 남기도 합니다.

한 학기 동안 플러터와 전체적인 IT 분야의 설명을 알차게 해주신 교수님 덕분에 저만의 앱을 개발하게 되어 뿌듯하고 앞으로 후배들에게 추천하고 싶은 수업이었습니다.

최종 발표영상 링크

링크: <https://youtu.be/gxeWi2H0IIA>