```
Node* insert_aux(Node* root, int value) {
  Node* o;
  if (root == null) {
    o = new Node(value);
  }
  else {
    if (root.value == value) {
  →   o = root;
    }
    else {
      if (value < root.value) {
        root.left = insert_aux(root.left, value);
        root.left = balance(root, LEFT);
      }
      else {
        // Symmetrical
      }
    }
  }
  return o;
}
```