```
Node* insert_aux(Node* root, int value) {
Node* o;
if (root == null) {
  o = new Node(value);
else {
  if (root.value == value) {
  o = root;
  else {
    if (value < root.value) {</pre>
      root.left = insert_aux(root.left, value);
      root.left = balance(root, LEFT);
      o = root;
    else {
      // Symmetrical
return o;
```

