

# Thesis Notation

March 28, 2011

Table 1: Types

Macro	Output	Description
<code>\type{0}</code>	$0$	Type macro
<code>\sst{0}{1}</code>	$0_1$	Subscripted type
<code>\Talpha</code>	$\Sigma$	Alphabet
<code>\Tholes</code>	$X$	Hole Alphabet
<code>\Thvars</code>	$\Theta$	Hole Variable Alphabet
<code>\Tpvars</code>	$P$	Propositional variables
<code>\Taddr</code>	$\text{Addr}$	Heap addresses
<code>\Tval</code>	$\text{Val}$	Values
<code>\Tralph</code>	$\Upsilon$	Ranked alphabet
<code>\Tcalph</code>	$\Omega$	$\Sigma \cup X$
<code>\Ttree</code>	$\text{Tree}$	Trees
<code>\Tseq</code>	$\text{Seq}$	Sequences
<code>\Theap</code>	$\text{Heap}$	Heaps
<code>\Tterm</code>	$\text{Term}$	Terms
<code>\Tutree</code>	$\text{UTree}$	Uniquely-labelled trees
<code>\Tword</code>	$\Omega^*$	Words
<code>\Tfor</code>	$\text{Forest}_{\Sigma, X}$	Forests
<code>\Tlist</code>	$\text{Lst}$	Lists
<code>\Tlsto</code>	$\text{LStore}$	List stores
<code>\Tdata</code>	$D$	Abstract states
<code>\Tcont</code>	$C$	Contexts
<code>\Ttcont</code>	$C_{\text{Tree}}$	Tree Contexts
<code>\Tscont</code>	$C_{\text{Seq}}$	Sequence Contexts
<code>\Ttercont</code>	$C_{\text{Term}}$	Term Contexts
<code>\Tutcont</code>	$C_{\text{UTree}}$	Uniquely-labelled tree contexts
<code>\Tmcont</code>	$C^m$	Multi-holed Contexts
<code>\Tmtcont</code>	$C_{\text{Tree}}^m$	Multi-holed Tree Contexts
<code>\Tmscont</code>	$C_{\text{Seq}}^m$	Multi-holed Sequence Contexts
<code>\Tmtercont</code>	$C_{\text{Term}}^m$	Multi-holed Term Contexts

Table 1: Types

Macro	Output	Description
<code>\TEnv</code>	<code>LEnv</code>	Logical environments
<code>\TInterp</code>	<code>Interp</code>	Propositional interpretations
<code>\Tworld</code>	<code>World</code>	Worlds
<code>\Tsort</code>	<code>Sort</code>	Sorts
<code>\Tformula</code>	<code>Formula</code>	Formulae
<code>\Trank</code>	<code>Rank</code>	Ranks
<code>\DW</code>	<code>DW</code>	Duplicator-winning games
<code>\SW</code>	<code>SW</code>	Spoiler-winning games
Mathematics		
<code>\Tnat</code>	$\mathbb{N}$	Natural numbers (includes 0)
<code>\Tint</code>	$\mathbb{Z}$	Integers
<code>\Tbool</code>	<code>Bool</code>	Booleans
Formulae		
<code>\TF</code>	<code>F</code>	(Propositional) formulae
<code>\TFd</code>	<code>P</code>	Data formulae
<code>\TFc</code>	<code>K</code>	Context Formulae
<code>\TFdt</code>	$P_{\text{Tree}}$	Tree
<code>\TFct</code>	$K_{\text{Tree}}$	Tree context
<code>\TFsd</code>	$P^s$	Specifically single holed
<code>\TFsc</code>	$K^s$	
<code>\TFsdt</code>	$P^s_{\text{Tree}}$	
<code>\TFsct</code>	$K^s_{\text{Tree}}$	
<code>\TFcd</code>	$P^c$	With composition
<code>\TFcc</code>	$K^c$	
<code>\TFcdt</code>	$P^c_{\text{Tree}}$	
<code>\TFcct</code>	$K^c_{\text{Tree}}$	
<code>\TFm</code>	$K^m$	Multi-holed
<code>\TFmt</code>	$K^m_{\text{Tree}}$	
<code>\TFms</code>	$K^m_{\text{Seq}}$	
<code>\TFmter</code>	$K^m_{\text{Term}}$	
Programs		
<code>\Tprog</code>	<code>Prog</code>	Programs
<code>\Tcommand</code>	<code>Cmd</code>	Basic command
<code>\Tpgvar</code>	<code>Var</code>	Program variables
<code>\Tscope</code>	<code>Scope</code>	Variable scope
<code>\Tstack</code>	<code>Stack</code>	Variable stack
<code>\Tstore</code>	<code>Store</code>	Data store
<code>\Tstate</code>	<code>State</code>	Program state
<code>\Toutcome</code>	<code>Outcome</code>	Outcomes
<code>\Tpname</code>	<code>PName</code>	Procedure names

Table 1: Types

Macro	Output	Description
<code>\Tpdef</code>	<code>PDef</code>	Procedure definition environment
<code>\Texpr</code>	<code>Expr</code>	Expressions
<code>\Tbexp</code>	<code>BExp</code>	Boolean expressions
CAP		
<code>\TLVar</code>	<code>LVar</code>	Logical variables
<code>\TLState</code>	<code>LState</code>	Logical state
<code>\TSState</code>	<code>SState</code>	Shared state
<code>\TPerm</code>	<code>Perm</code>	Permission
<code>\TTok</code>	<code>Token</code>	Token
<code>\TRid</code>	<code>RID</code>	Region identifier
<code>\TAName</code>	<code>AName</code>	Action name
<code>\TAction</code>	<code>Action</code>	Action
<code>\TAMod</code>	<code>AMod</code>	Action model
<code>\TAPName</code>	<code>APName</code>	Abstract predicate name
<code>\Tassn</code>	<code>Assn</code>	Assertion
<code>\Tbassn</code>	<code>BAssn</code>	
<code>\Tiassn</code>	<code>IAssn</code>	
<code>\Tfassn</code>	<code>FAssn</code>	
<code>\Tinterp</code>	<code>Interp</code>	
<code>\Tpenv</code>	<code>PEnv</code>	
<code>\Tfenv</code>	<code>FEnv</code>	

Table 2: Variables

Macro	Output	Description
<code>\la</code>	<b>a</b>	Letters of $\Sigma$
<code>\lb</code>	<b>b</b>	
<code>\lc</code>	<b>c</b>	
<code>\hx</code>	<i>x</i>	Holes of X
<code>\hy</code>	<i>y</i>	
<code>\hz</code>	<i>z</i>	
<code>\hxP</code>	<i>x̂</i>	
<code>\hyP</code>	<i>ŷ</i>	
<code>\hzP</code>	<i>ẑ</i>	
<code>\hva</code>	$\alpha$	Variables of $\Theta$
<code>\hvb</code>	$\beta$	
<code>\hvc</code>	$\gamma$	
<code>\hpa</code>	<i>a</i>	Heap addresses
<code>\va</code>	<i>v</i>	Values

Table 2: Variables

Macro	Output	Description
<code>\vb</code>	$w$	Propositional variables
<code>\vc</code>	$u$	
<code>\pvp</code>	$p$	
<code>\pvq</code>	$q$	
<code>\tr</code>	$t$	Trees
<code>\sq</code>	$s$	Sequences
<code>\hp</code>	$h$	Heaps
<code>\tm</code>	$r$	Terms
<code>\lst</code>	$l$	Lists
<code>\lstc</code>	$lc$	
<code>\ls</code>	$ls$	
<code>\lsc</code>	$lsc$	
<code>\word</code>	$w$	Words (confusing with worlds?)
<code>\state</code>	$s$	Abstract state
<code>\cont</code>	$c$	Contexts
<code>\contd</code>	$d$	Element of $\mathbf{I}$
<code>\cidc</code>	$i$	
<code>\lenv</code>	$\sigma$	Logical Environments of LEnv
<code>\interp</code>	$\iota$	Propositional Interpretation of <b>Interp</b>
<code>\ca</code>	$\mathcal{A}$	Context Algebra
<code>\sor</code>	$\varsigma$	Sort
<code>\rank</code>	$r$	Rank
<code>\rn</code>	$m$	Non-adjunct component
<code>\rs</code>	$s$	Adjunct component
<code>\rL</code>	$L$	Label component
<code>\rV</code>	$V$	Variable component
<code>\world</code>	$w$	World
<code>\swor</code>	$w^S$	Spoiler's world
<code>\dwor</code>	$w^D$	Duplicator's world
<code>\opvar</code>	$\otimes$	Operator
<code>\tv</code>	$b$	Truth value
Programs		
<code>\cmd</code>	$\mathbb{C}$	Program
<code>\bcm</code>	$\varphi$	Basic command
<code>\pdef</code>	$\mu$	Procedure definition
<code>\penv</code>	$\gamma$	Procedure definition environment

Table 2: Variables

Macro	Output	Description
<code>\stack</code>	$s$	Stack
<code>\scope</code>	$\rho$	Scope
<code>\stor</code>	$\chi$	Store
<code>\expr</code>	$E$	Expression
<code>\bexp</code>	$B$	Boolean expression
<code>\oc</code>	$o$	Outcome
<code>\pse</code>	$\Gamma$	Procedure specification environment
Logical formulae		
<code>\Fp</code>	$F$	Propositional formula
<code>\Fdv</code>	$P$	Data formula
<code>\Fdva</code>	$Q$	
<code>\Fdvb</code>	$R$	
<code>\Fcv</code>	$K$	Context formula
<code>\Fo</code>	$P$	Arbitrary formula
<code>\FSd</code>	$S_P$	Specific data formula
<code>\FSc</code>	$S_K$	
<code>\FS</code>	$S$	
Abstract modules		
<code>\ama</code>	$\mathbb{A}$	Abstract module
<code>\amb</code>	$\mathbb{B}$	
CAP		
<code>\lstate</code>	$l$	Logical state
<code>\sstate</code>	$s$	Shared state
<code>\rid</code>	$r$	Region identifier
<code>\aname</code>	$\gamma$	Action name
<code>\perm</code>	$\phi$	Permission
<code>\amod</code>	$\zeta$	Action model
<code>\tok</code>	$t$	Token
<code>\action</code>	$a$	Action
<code>\apname</code>	$\alpha$	Abstract predicate name
<code>\ias</code>	$I$	Interference assertion
<code>\ridexp</code>	$R$	Region expression
<code>\perexp</code>	$\pi$	Permission expression
<code>\apenv</code>	$\delta$	Abstract Predicate environment

Table 3: Constants

Macro	Output	Description
<code>\nullref</code>	<b><i>nil</i></b>	null value
<code>\empt</code>	$\emptyset$	Empty tree
<code>\hole</code>	—	Context hole
<code>\truth</code>	<b>T</b>	Truth
<code>\falsity</code>	<b>F</b>	

Table 4: Operators

Macro	Output	Description
<code>\tpar</code>	$\otimes$	Tree parallel
<code>\tlab{0}{1}</code>	$0[1]$	Tree label
<code>\scat</code>	$\cdot$	Sequence concatenation
<code>\cell{0}{1}</code>	$0 \mapsto 1$	Heap cell
<code>\hsep</code>	$*$	Heap combination
<code>\hemp</code>	$\text{emp}$	Empty heap
<code>\lcell{0}{1}</code>	$0 \Rightarrow 1$	List cell
<code>\lcellc{0}{1}</code>	$0 \Rightarrow [1]$	
<code>\app</code>	$\bullet$	Context application
<code>\comp</code>	$\circ$	Context composition
<code>\mcc{0}</code>	$\textcircled{0}$	Multi-holed composition
<code>\subs{0}{1}</code>	$[0/1]$	Substitution
<code>\cid</code>	<b>I</b>	Identity of a context algebra
<code>\czero</code>	<b>0</b>	Zero of a context algebra
<code>\holes</code>	$\text{holes}$	Holes function
<code>\dom</code>	$\text{dom}$	
<code>\range</code>	$\text{range}$	
<code>\freevars</code>	$\text{fv}$	
<code>\fresh</code>	$\sharp$	Fresh
Mathematics		
<code>\pfun</code>	$\rightharpoonup$	Partial function
<code>\fpfun</code>	$\rightharpoonup_{\text{fin}}$	Finite partial function
<code>\fupd{0}{1}{2}</code>	$0[1 \mapsto 2]$	(Partial) function update
<code>\powset{0}</code>	$\mathcal{P}(0)$	Powerset
<code>\fpowset{0}</code>	$\mathcal{P}_{\text{fin}}(0)$	
<code>\Set{0}</code>	$\{0\}$	Set
<code>\Setb{0}{1}</code>	$\{0 \mid 1\}$	Set builder
<code>\union</code>	$\cup$	Union
<code>\intersect</code>	$\cap$	Intersection
<code>\Card{0}</code>	$ 0 $	Cardinality

Table 4: Operators

Macro	Output	Description
<code>\disjunction</code>	$\uplus$	Disjoint union
<code>\Family{0}{1}{2}</code>	$\{0_2\}_{2 \in 1}$	Family
<code>\family{0}{1}{2}</code>	$\{0\}_{1 \in 2}$	Alternate macro
<code>\randthen</code>	$\mathbin{\circ}$	Relation composition
Logical formulae		
<code>\Ftzero</code>	<b>0</b>	Tree zero
<code>\Ftpar</code>	$\otimes$	Tree parallel
<code>\Ftlab{0}{1}</code>	$0[1]$	Tree label
<code>\Fscat</code>	$\cdot$	Sequence concatenation
<code>\Fapp</code>	$\bullet$	Application
<code>\Fappr</code>	$\bullet\text{---}$	Application adjoint (tree formula)
<code>\Frapp</code>	$\text{---}\bullet$	Application adjoint (context formula)
<code>\FapprE</code>	$\bullet\text{---}\exists$	Existential versions of adjoints
<code>\FrappE</code>	$\text{---}\bullet\exists$	
<code>\Fid</code>	<b>I</b>	Context identity
<code>\Fcomp</code>	$\circ$	Composition
<code>\Fcompr</code>	$\circ\text{---}$	Composition adjoints
<code>\Frcomp</code>	$\text{---}\circ$	
<code>\FcomprE</code>	$\circ\text{---}\exists$	Existential versions of adjoints
<code>\FrcompE</code>	$\text{---}\circ\exists$	
<code>\Fimp</code>	$\rightarrow$	Material implication
<code>\Fand</code>	$\wedge$	Conjunction
<code>\For</code>	$\vee$	Disjunction
<code>\Fnot</code>	$\neg$	Negation
<code>\Fiff</code>	$\leftrightarrow$	Material equivalence
<code>\Fdt</code>	true	Data true
<code>\Fdf</code>	false	Data false
<code>\Fct</code>	True	Context true
<code>\Fcf</code>	False	Context false
<code>\Ft</code>	$\top$	Propositional true
<code>\Ff</code>	$\perp$	Propositional false
<code>\new</code>	$\mathbb{N}$	Fresh quantification
<code>\Fcell{0}{1}</code>	$0 \mapsto 1$	Heap cell
<code>\Femp</code>	emp	Separating conjunction
<code>\Fsep</code>	$*$	
<code>\Fwand</code>	$\text{---}*$	Magic wand
<code>\FwandE</code>	$\text{---}*\exists$	
<code>\Fstarprod{0}</code>	$\prod_0^*$	Star Product
<code>\bigoast</code>	$\otimes$	

Table 4: Operators

Macro	Output	Description
<code>\Fstarquant{0}</code>	$\otimes 0.$	Star Quantification
<code>\Fnoh{0}</code>	$\emptyset$	No hole
<code>\Fahole</code>	$\vdash$	Just a hole
<code>\Fswsc</code>	$\blacklozenge$	Strongest weaker stable
<code>\Fswsb</code>	$\blacklozenge$	
<code>\Fwssb</code>	$\boxed{R}$	
<code>\Fgdiab</code>	$\diamond G$	
<code>\Fgdia</code>	$\diamond G$	Weakest stronger stable
<code>\Fsws</code>	$\blacklozenge$	
<code>\Fwss</code>	$\boxed{R}$	
<code>\shared{0}</code>	$\boxed{0}$	
<code>\Fshare{0}{1}{2}</code>	$\boxed{0}_2^1$	
<code>\shareds{0}</code>	$\boxed{0}_1$	
<code>\Fshares{0}{1}{2}</code>	$\boxed{0}_2^1$	
<code>\actquant</code>	$\exists$	
<code>\actto</code>	$\rightsquigarrow$	$0(1) : \exists 2. (3 \rightsquigarrow 4)$
<code>\actap{0}{1}{2}{3}{4}</code>	$0(1) : 2 \rightsquigarrow 3$	
<code>\acta{0}{1}{2}{3}</code>	$0 : 1 \rightsquigarrow 2$	
<code>\actanp{0}{1}{2}{3}</code>	$0 : \exists 1. (2 \rightsquigarrow 3)$	
<code>\Fall</code>	all	
<code>\Fperm{0}{1}{2}{3}</code>	$[0(1)]_3^2$	
<code>\Fpermn{0}{1}{2}</code>	$[0]_2^1$	
<code>\upimp</code>	$\Rightarrow$	
<code>\Fupimp{0}{1}</code>	$\Rightarrow_{\{0\}\{1\}}$	
<code>\Fup{0}{1}</code>	$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$	
<code>\charac{0}{1}</code>	$D_1^0$	
		Rank-r characteristic of a world

Table 5: Relations

Macro	Output	Description
<code>\mods</code>	$\models$	Models
<code>\nmods</code>	$\not\models$	Doesn't model
<code>\entails</code>	$\subseteq$	Entailment?
<code>\lequiv</code>	$\equiv$	Equivalence
<code>\nlequiv</code>	$\neq$	



Table 5: Relations

Macro	Output	Description
<code>\rankwfr</code>	$\triangleleft$	Rank well-founded relation
<code>\rankd{0}</code>	$\mathfrak{R}_0$	Rank constructor relation
<code>\move{0}</code>	$\mathfrak{M}_0$	Game move relation
<code>\spo</code>	$\leq$	Simulation preorder

Table 6: Misc

Macro	Output	Description
<code>\Gdef</code>	$::=$	BNF notation
<code>\Gbar</code>	$\mid$	
<code>\eqdef</code>	$\stackrel{\text{def}}{=}$	‘is defined to be’
<code>\vect{0}</code>	$\vec{0}$	
<code>\sem{0}</code>	$\llbracket 0 \rrbracket$	Semantics
Meta syntax		
<code>\IFF</code>	$\Longleftrightarrow$	If and only if
<code>\IMPLIES</code>	$\Longrightarrow$	Implies
<code>\OR</code>	or	Or
<code>\AND</code>	and	And
<code>\NOT</code>	not	Not
<code>\EXISTS{0}</code>	there exists 0 s.t.	There exists
<code>\EXIST{0}</code>	there exist 0 s.t.	There exist
<code>\FORALL{0}</code>	for all 0,	For all
<code>\undef</code>	<i>undefined</i>	Undefined
<code>\blank</code>	$(\cdot)$	Blank
Logic notations		
<code>\CL</code>	$CL$	
<code>\CLs</code>	$CL^s$	
<code>\CLc</code>	$CL^c$	
<code>\CLm</code>	$CL^m$	
Text macros		
<code>\ie</code>	<i>i.e.</i>	
<code>\etc</code>	<i>etc.</i>	
<code>\etal</code>	<i>et al.</i>	
<code>\eg</code>	<i>e.g.</i>	
Games stuff		
<code>\Spoiler</code>	Spoiler	
<code>\Duplicator</code>	Duplicator	

Table 6: Misc

Macro	Output	Description
Sorts		
<code>\mksort{0}</code>	$0$	
<code>\Sdata</code>	$d$	
<code>\Scont</code>	$c$	

Table 7: Automata

Macro	Output	Description
<code>\Lang</code>	$\mathcal{L}$	Language
<code>\Langi{0}</code>	$\mathcal{L}_0$	
<code>\nil</code>	$\varepsilon$	Epsilon
<code>\lbl</code>	$a$	Label
<code>\lbm</code>	$b$	
<code>\aut</code>	$\mathcal{A}$	Automaton
<code>\States</code>	$Q$	State set
<code>\Accs</code>	$A$	Accepting states
<code>\st</code>	$q$	State
<code>\inist</code>	$e$	Initial state
<code>\tra{0}</code>	$f^0$	Transition relation
<code>\nilclose</code>	$\varepsilon$ -closure	$\varepsilon$ -closure
<code>\auti{0}</code>	$\mathcal{A}_0$	Automaton
<code>\Statesi{0}</code>	$Q_0$	State set
<code>\Accsi{0}</code>	$A_0$	Accepting states
<code>\sti{0}</code>	$q_0$	State
<code>\inisti{0}</code>	$e_0$	Initial state
<code>\trai{0}{1}</code>	$f_1^0$	Transition relation
<code>\nilclosei{0}</code>	$\varepsilon$ -closure <sub>0</sub>	$\varepsilon$ -closure
<code>\hataut</code>	$\hat{\mathcal{A}}$	Partial automata
<code>\hatauti{0}</code>	$\hat{\mathcal{A}}_0$	
<code>\aint{0}</code>	$\llbracket 0 \rrbracket_{\mathcal{A}}$	Induced mappings
<code>\aintw{0}{1}</code>	$\llbracket 0 \rrbracket_1$	
<code>\afint{0}</code>	$\langle\langle 0 \rangle\rangle_{\mathcal{A}}$	
<code>\afintw{0}{1}</code>	$\langle\langle 0 \rangle\rangle_1$	
<code>\acompl{0}</code>	$\bar{0}$	Complementation
<code>\nlsub</code>	$\otimes$	Non-deterministic linear substitution
<code>\nllef</code>	$\otimes\text{--}\exists$	
<code>\nlrig</code>	$\text{--}\otimes\exists$	Uniform substitution
<code>\usub</code>	$\odot$	
<code>\ulef</code>	$\odot\text{--}\exists$	
<code>\urig</code>	$\text{--}\odot\exists$	

Table 7: Automata

Macro	Output	Description
<code>\nusub</code>	$\odot$	
<code>\nurig</code>	$\neg \odot \exists$	
<code>\reach</code>	reachable	Reachability

Table 8: Programs

Macro	Output	Description
<code>\psyntax{0}</code>	0	Program syntax
<code>\pvs{0}</code>	0	Program variable
<code>\pname{0}</code>	0	Procedure name
Expressions		
<code>\eP</code>	+	
<code>\eM</code>	-	
<code>\eT</code>	*	
<code>\eLT</code>	<	
<code>\eEQ</code>	=	
<code>\eIMP</code>	=>	
<code>\eFALSE</code>	false	
Programs		
<code>\pskip</code>	skip	Skip
<code>\pas{0}{1}</code>	0 := 1	Assign
<code>\seq</code>	;	Sequential composition
<code>\pifelse{0}{1}{2}</code>	if 0 then 1 else 2	If-then-else
<code>\pifelsev{0}{1}{2}</code>	if 0 then 1 else 2	
<code>\pifv{0}{1}</code>	if 0 then 1	
<code>\pwhile{0}{1}</code>	while 0 do 1	While-do
<code>\pwhilev{0}{1}</code>	while 0 do 1	
<code>\procdef{0}{1}{2}{3}</code>	0 := 1(2) {3}	Procdef
<code>\procdefv{0}{1}{2}{3}</code>	0 := 1(2) { 3 }	
<code>\procdefvb{0}{1}{2}{3}</code>	0 := 1(2) { 3 }	
<code>\procdefvc{0}{1}{2}</code>	0(1) { 2 }	

Table 8: Programs

Macro	Output	Description
$\backslash\text{procs}\{0\}\{1\}$	$\text{procs } 0 \text{ in } 1$	Procedures
$\backslash\text{procsv}\{0\}\{1\}$	$\text{procs}$ $0$ $\text{in}$ $1$	
$\backslash\text{pcall}\{0\}\{1\}\{2\}$	$\text{call } 0 := 1(2)$	Procedure call
$\backslash\text{pcallo}\{0\}\{1\}$	$\text{call } 0(1)$	
$\backslash\text{plocal}\{0\}\{1\}$	$\text{local } 0 \text{ in } 1$	Local variable declaration
$\backslash\text{plocalv}\{0\}\{1\}$	$\text{local } 0 \text{ in}$ $1$	
$\backslash\text{alloc}\{0\}\{1\}$	$0 := \text{alloc}(1)$	Allocate
$\backslash\text{dispose}\{0\}\{1\}$	$\text{dispose}(0, 1)$	Dispose
$\backslash\text{sto}\{0\}\{1\}$	$[0] := 1$	Store
$\backslash\text{fet}\{0\}\{1\}$	$0 := [1]$	Fetch
Scope		
$\backslash\text{sceq}$	$\Rightarrow$	Scope value
$\backslash\text{scval}\{0\}\{1\}$	$0 \Rightarrow 1$	
$\backslash\text{scc}$	$*$	Scope combination
$\backslash\text{scemp}$	$\emptyset$	Empty scope
Semantics		
$\backslash\text{tosco}\{0\}$	$[0]$	$\text{Stack} \rightarrow \text{Scope}$
$\backslash\text{esem}\{0\}$	$\mathcal{E} \llbracket 0 \rrbracket$	$\text{Expr} \rightarrow (\text{Scope} \rightarrow \text{Val})$
$\backslash\text{psem}\{0\}$	$\mathcal{P} \llbracket 0 \rrbracket$	$\text{BExp} \rightarrow \mathcal{P}(\text{Scope})$
$\backslash\text{bsem}\{0\}$	$\mathcal{B} \llbracket 0 \rrbracket$	$\text{BExp} \rightarrow (\text{Scope} \rightarrow 2)$
$\backslash\text{csem}\{0\}$	$\mathcal{C} \llbracket 0 \rrbracket$	$\text{Cmd} \rightarrow (\text{Scope} \rightarrow \mathcal{P}(\text{Scope}) \cup \{\frac{1}{2}\})$
$\backslash\text{bigto}$	$\rightsquigarrow$	Big step
$\backslash\text{nbigto}$	$\not\rightsquigarrow$	
$\backslash\text{fault}$	$\frac{1}{2}$	Fault
$\backslash\text{writeVar}$	$\text{writeVar}$	
$\backslash\text{writeVars}$	$\text{writeVars}$	
$\backslash\text{lookup}$	$\text{lookup}$	
$\backslash\text{axioms}\{0\}$	$\text{Ax} \llbracket 0 \rrbracket$	
Abstract modules		
$\backslash\text{am}\{0\}$	$\not\models$	
$\backslash\text{amH}$	$\mathbb{H}$	Heap module
$\backslash\text{amT}$	$\mathbb{T}$	Tree module
$\backslash\text{amL}$	$\mathbb{L}$	List module
Module translations		
$\backslash\text{trl}$	$\tau$	Translation

Table 8: Programs

Macro	Output	Description
<code>\ar</code>	$\alpha$	Abstraction relation
<code>\imp{0}</code>	$\llbracket 0 \rrbracket$	Implementation
<code>\prtr{0}</code>	$\llbracket 0 \rrbracket$	Predicate translation
<code>\TIF</code>	$\mathcal{I}$	Interface set
<code>\TIFi</code>	$\mathcal{I}_{\text{in}}$	
<code>\TIFo</code>	$\mathcal{I}_{\text{out}}$	
<code>\intf</code>	$I$	Interface
<code>\intfi</code>	$in$	
<code>\intfo</code>	$out$	
<code>\TCP</code>	$\mathcal{F}$	Crust parameter set
<code>\crup</code>	$F$	Crust parameter
<code>\drep{0}{1}</code>	$\langle\langle 0 \rangle\rangle_1^1$	Data rep
<code>\crep{0}{1}{2}</code>	$\langle\langle 0 \rangle\rangle_2^1$	Context rep
<code>\crust{0}{1}</code>	$\mathbb{M}_0^1$	Crust
<code>\rsem{0}</code>	$\langle 0 \rangle$	
<code>\idpt{0}{1}</code>	$\langle 0 \rangle_1^1$	Intermediate Data Translation
<code>\icpt{0}{1}{2}</code>	$\langle 0 \rangle_2^1$	Intermediate Context Translation
Predicates		
<code>\vsafe</code>	$vsafe$	
<code>\bsafe</code>	$bsafe$	
Hoare logic		
<code>\triple{0}{1}{2}</code>	$\{0\} \ 1 \ \{2\}$	Hoare triple
<code>\vtriple{0}{1}{2}</code>	$\{0\}$	
	$1$	
	$\{2\}$	
<code>\pspec{0}{1}{2}</code>	$0 : 1 \mapsto 2$	
Hoare logic rules		
<code>\mkrule{0}</code>	$0$	
<code>\raxiom</code>	AXIOM	Axiom
<code>\rframe</code>	FRAME	Frame
<code>\rcons</code>	CONS	Consequence
<code>\rdisj</code>	DISJ	Disjunction
<code>\rskip</code>	SKIP	Skip
<code>\rseq</code>	SEQ	Sequencing
<code>\rif</code>	IF	If
<code>\rwhile</code>	WHILE	While
<code>\rassgn</code>	ASSGN	Assignment
<code>\rlocal</code>	LOCAL	Local variable
<code>\rpdef</code>	PDEF	Procedure definition
<code>\rpcall</code>	PCALL	Procedure call
<code>\rpwk</code>	PWK	Procedure weakening

Table 8: Programs

Macro	Output	Description
<code>\rconj</code>	CONJ	Conjunction

Table 9: Cap

Macro	Output	Description
<code>\wf</code>	$wf$	Well-formedness
<code>\stable{0}</code>	$stable(0)$	Stability
<code>\locp{0}</code>	$0_L$	Local portion
<code>\shap{0}</code>	$0_S$	Shared portion
<code>\hpp{0}</code>	$0_H$	Heap portion
<code>\pmp{0}</code>	$0_P$	Permission portion
<code>\stap{0}</code>	$0_R$	State portion
<code>\actp{0}</code>	$0_A$	Action portion
<code>\amplus</code>	$\sqcup$	Action model combination
<code>\psep</code>	$\oplus$	Permission combination
<code>\zperm</code>	$\mathbf{0}_{\text{Perm}}$	Zero permission
<code>\lssep</code>	$\odot$	Logical state combination
<code>\wsep</code>	$\bullet$	World combination
<code>\zworld</code>	$\mathbf{0}_{\text{World}}$	Zero world
<code>\act{0}</code>	$0$	Action name
<code>\abp{0}</code>	$0$	Abstract predicate
<code>\lcol{0}</code>	$[0]$	LState collapse
<code>\hcol{0}</code>	$[0]_H$	Heap collapse
<code>\Guar</code>	$G$	Guarantee relation
<code>\Guarc</code>	$G_c$	Construction operation
<code>\Guarr</code>	$\overline{G}$	Repartitioning guarantee
<code>\Guars</code>	$\widehat{G}$	Step-close guarantee
<code>\Rely</code>	$R$	Rely relation
<code>\Relyc</code>	$R_c$	Construction
<code>\PRED</code>	$P$	Predicates
<code>\PREDq</code>	$Q$	
<code>\PREDr</code>	$R$	
<code>\pred</code>	$p$	
<code>\predq</code>	$q$	
<code>\spredq</code>	$\mathcal{Q}$	
<code>\pde</code>	$\Delta$	Abstract predicate axioms
<code>\len</code>	$\text{len}$	Vector length

Table 9: Cap

Macro	Output	Description
<code>\fpex{0}{1}{2}{3}</code>	$0 \uparrow 1, 2, 3$	Fixed-point Existence
Programming language		
<code>\atomic{0}</code>	$\langle 0 \rangle$	
<code>\ppar</code>	$\parallel$	
<code>\letin{0}{1}</code>	<code>let 0 in 1</code>	
<code>\pstmts</code>	$c$	
<code>\safe{0}{1}</code>	$safe_0(1)$	
Proof rules		
<code>\ratomic</code>	ATOMIC	Atomic
<code>\rprim</code>	PRIM	Primitive
<code>\rpar</code>	PAR	Parallel
<code>\rguarl</code>	GUAR-L	Guarantee left
<code>\rguarr</code>	GUAR-R	Guarantee right
<code>\rpredi</code>	PRED-I	Predicate introduction
<code>\rprede</code>	PRED-E	Predicate elimination
<code>\rlet</code>	LET	Let
<code>\rcall</code>	CALL	Call
<code>\rloop</code>	LOOP	Loop
<code>\rchoice</code>	CHOICE	Choice
<code>\rexist</code>	EXIST	Existential