

組員

系級	學號	姓名
心理三	B03207032	林溥博
生機三	B03611034	黃楷傑
機械四	B02502129	黃柏瑋

主題

閃躲遊戲 – Dodger 閃避王

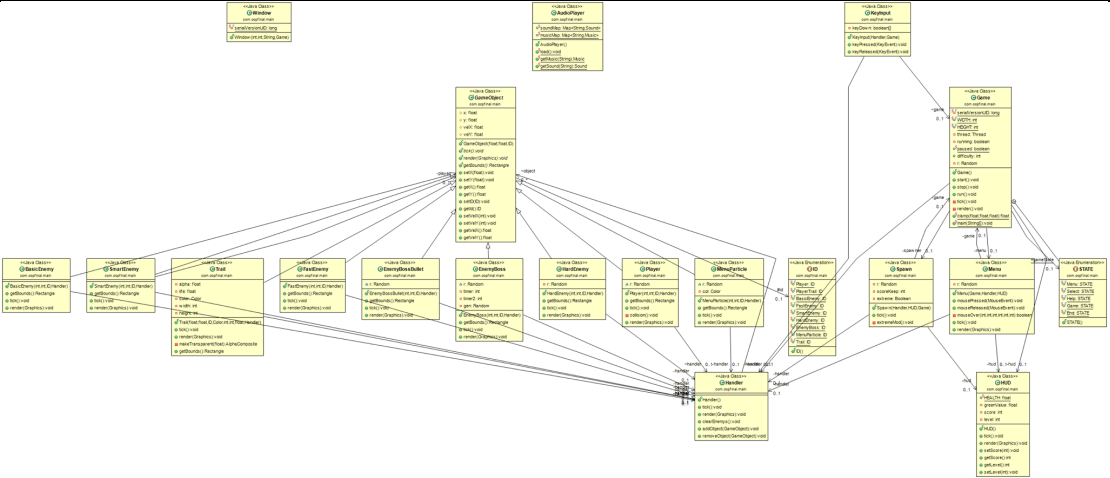
系統架構及功能簡介

期末降臨，各種壓力拔山倒樹而來，心裡很想逃避，然而現實生活沒那麼簡單不是說能逃避就逃避，於是我們以此為靈感做了一款能滿足我們逃避欲的小遊戲，不但驚險刺激又可以練反應力和殺時間。

使用到的套件

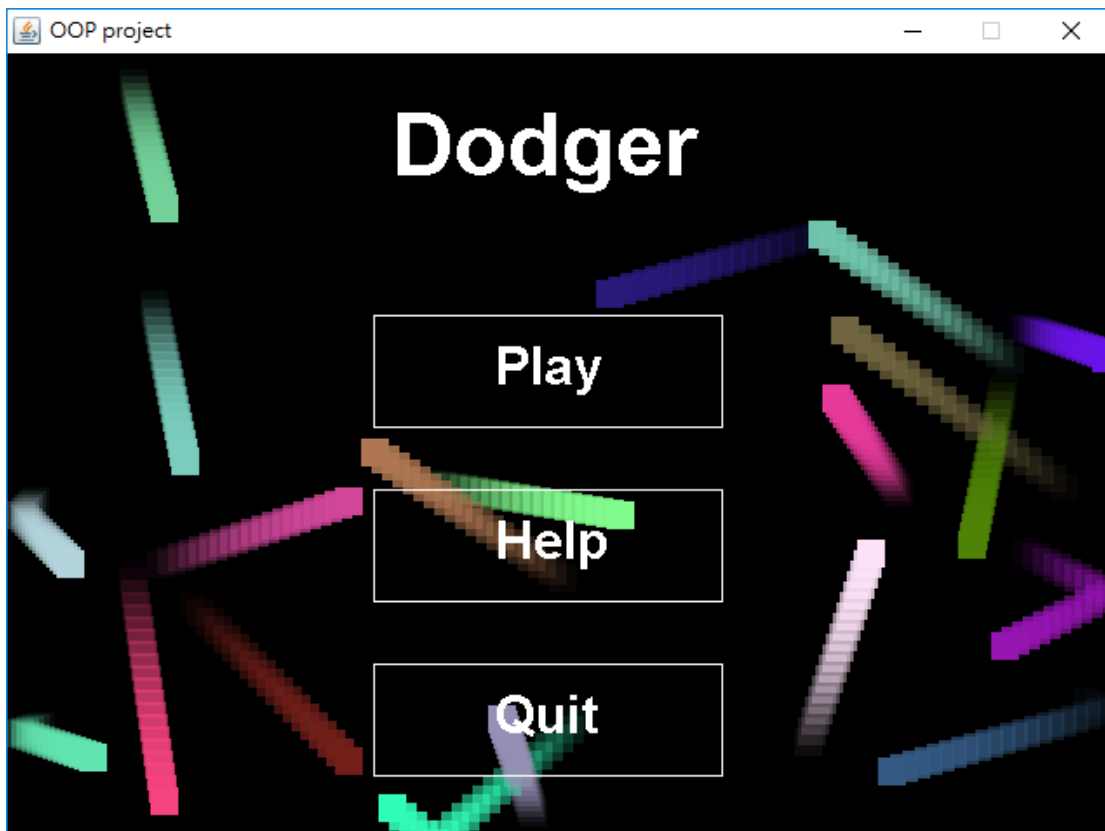
jinput
jogg
jorbis
lwjgl
slick

流程圖

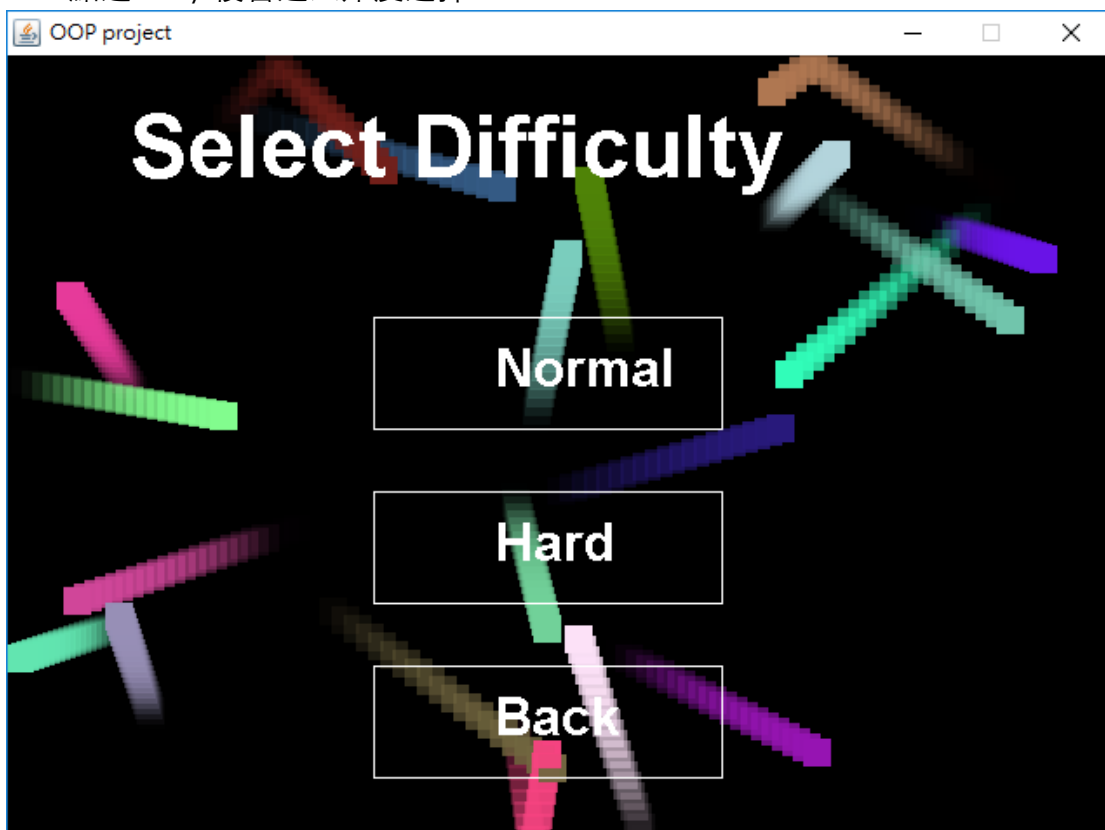


APP/GUI 介面截圖(Optional)

1. 遊戲初始畫面選單



2. 點選 Play 後會進入難度選擇



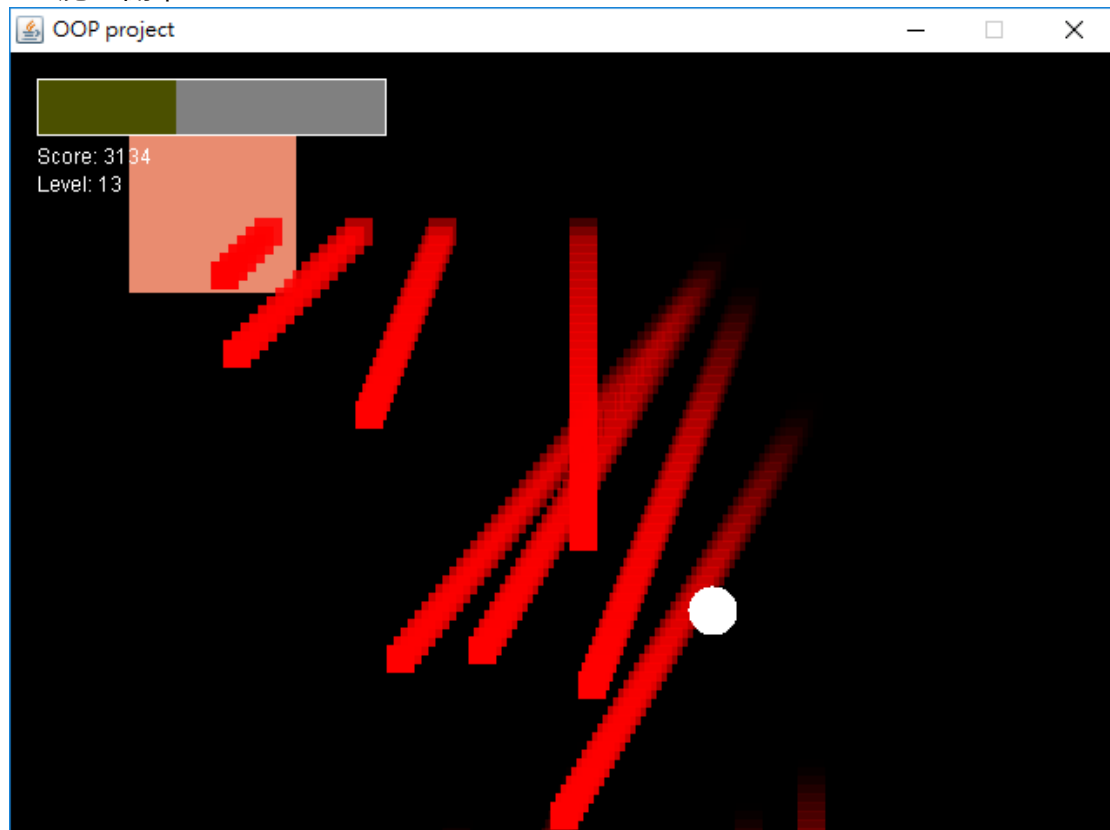
3. 遊戲遊玩畫面，白色的點為玩家操控的角色，其他的為敵人會以各種方式移動，玩家須用鍵盤控制角色來躲避敵人。



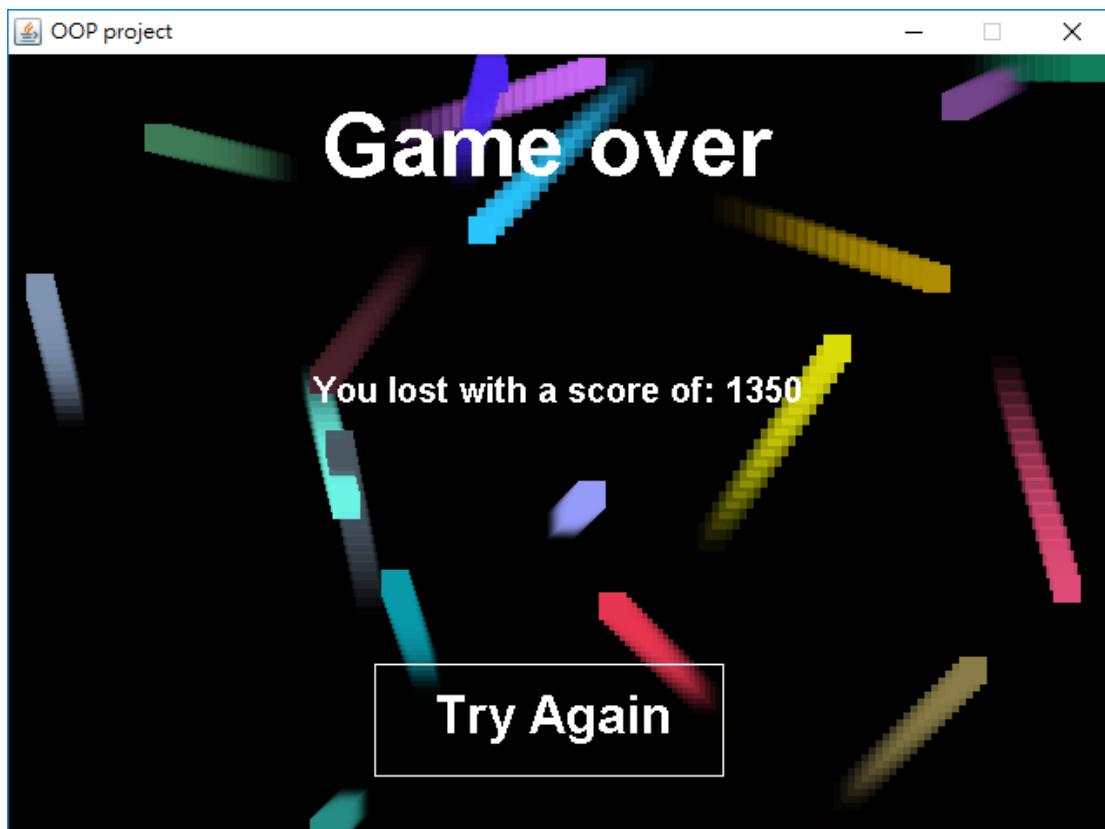
4. 隱藏關卡-極限模式



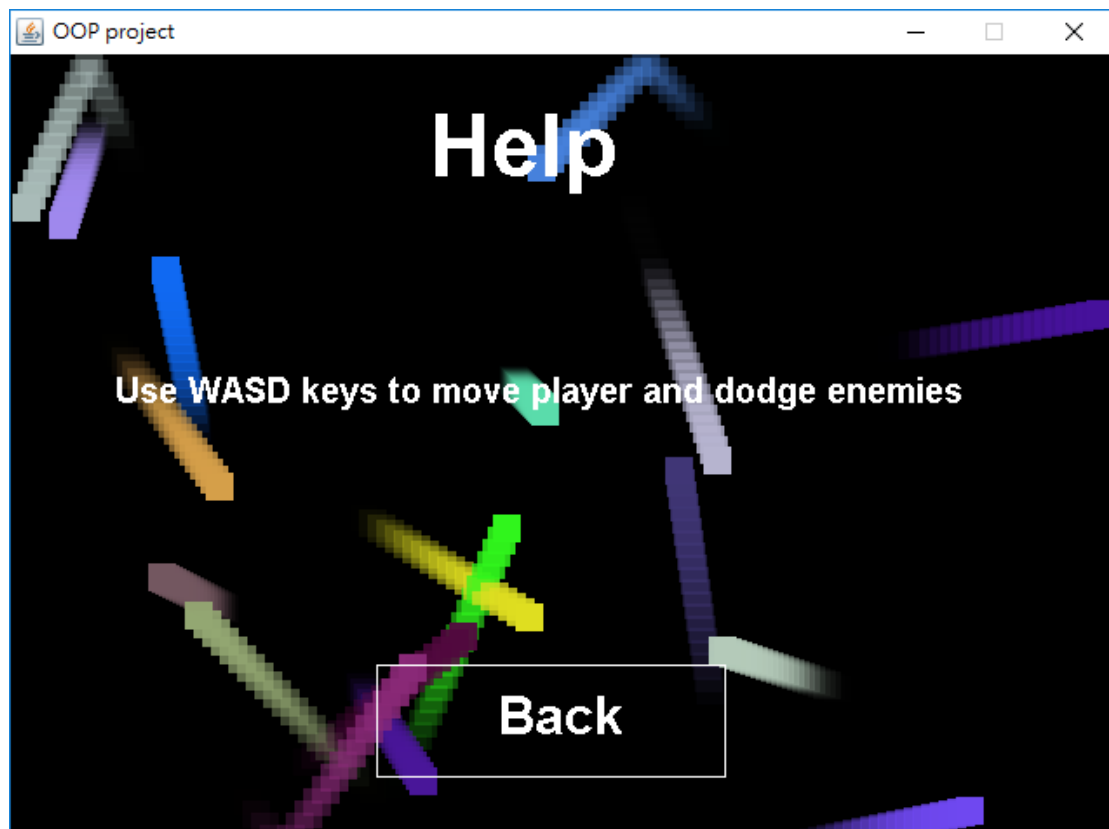
5. 魔王關卡



6. Game over 畫面



7. 貼心的幫助畫面



分工表

黃柏瑋 33.34%

黃楷傑 33.34%

林溥博 33.34%

心得(optional)

這個遊戲是基於網路上別人所做的遊戲 Wave 去做修正（因為該遊戲本身存在不少 bug）及增加新功能。撰寫程式過程中我們藉由觀察原始碼大致學習到遊戲製作的基本框架和邏輯，並且在充分理解消化過後去做進一步的延伸，我們認為這也是一種不錯的課外學習方式。

這個遊戲還在很原始的階段，然而我們認為他的可擴充性非常高，也許未來有什麼新點子時可以隨時加入，讓這款遊戲越發有趣！

其他

本自選題和指定題一樣有用 GitHub 做版本控制，並用 IDE 的插件作為操作介面，版本流程如下圖所示：

