



3

inv_16

mut

1000 -

750

500 -

250

0.062

inv_16

wt

mut

400

200 -

mut

inv_16

800

600

400

200

800 -

600 -

400 -

200 -

wt

inv_16

1250 -

1000

750 -

500 -

250 ·

mut

P = 0.210

inv_16

wt

mut