

En esta prueba, tendrás la oportunidad de demostrar tus habilidades y conocimientos en el campo de la programación y desarrollo de software. Te presentaremos desafíos y escenarios relacionados con el desarrollo de aplicaciones, donde podrás aplicar tus habilidades de resolución de problemas, diseño de algoritmos y buenas prácticas de programación. ¡Estamos emocionados de ver tu talento y cómo te desenvuelves en estas tareas! ¡Buena suerte y adelante con la prueba!

1. Desarrolle una aplicación para una tienda de productos deportivos, utilizando las tecnologías y herramientas como lo son HTML, CSS y JavaScript. No utilizar Scaffolding ni generador de vistas. La aplicación debe permitir buscar productos por categorías, agregar productos al carrito de compras, gestionar su perfil. Además, se requiere un panel de administración donde los administradores puedan gestionar los productos, categorías, inventario y pedidos. Asegúrese de seguir las mejores prácticas de desarrollo, incluyendo la implementación de un diseño responsivo y optimización del rendimiento.
2. Crear Microservicios utilizando el Framework de .NET para la integración con el Front-End.
3. El motor para base de datos debe ser SQL-Server.
4. La manipulación de Datos debe ser por medio de procedimientos almacenados. **NO UTILIZAR Entity Framework, DAPPER u OTROS ORMs.**
5. Aplicar la arquitectura en capas.
6. Aplicar patrones de diseño como lo son: Repositorio, Fachada e inyección de dependencias.
7. Del enunciado número (1) crear un modelo relacional agregando nuevas entidades como lo son métodos de pago y proveedores.
8. La solución de la prueba debe ser subida a GitHub. Utilice el lenguaje de marcado para el tutorial, donde se detalle claramente los pasos para correr la aplicación.
9. Enviar la URL del repositorio al correo donde se le fue enviada esta prueba.