

通信模块

通信模块采用 `CS` 架构，使用 `thrift` 进行通信。根据接口协议实现与服务端 `sql` 处理对接即可

基础要求：

- ✓ 实现 `connect`、`disconnect` 和 `executeStatement` 服务。

异常处理模块

- ✓ `ColumnNotExistException`：列不存在错误
- ✓ `PrimaryKeyEmptyException`：主键不能为空错误
- ✓ `TableNotExistException`：表不存在错误
- ✓ `BadColumnTypeException`：列数据类型错误
- ✓ `BadComparerException`：数据比较错误
- ✓ `ColumnNotNullException`：非空限制不满足错误
- ✓ `DatabaseNotExistException`：数据库不存在错误
- ✓ `InsertColumnNotCorrException`：插入数据与列不对应错误
- ✓ `TableAlreadyExistException`：表已存在错误

存储模块

存储接口主要体现在对 `Table` 类的记录插入、删除、修改和查询上

- `void insert(Row row)`
插入记录 `row`
- `void delete(Row row)`
删除记录 `row`
- `void update(Row newRow, Row oldRow)`
更新记录 `oldRow` 至 `newRow`，会首先检查原记录和新纪录主键是否相同，若相同，则直接更新即可；
若不同，首先删除 `oldRow`，接着插入 `newRow`
- `Row get(Entry entry)`
根据主键获取记录
- `void persist()`
持久化所有记录
- `void recover()`
根据持久化的文件恢复所有的记录

记录持久化

记录持久化主要使用 java 的 `serialize` 和 `deserialize`，在持久化时，`serialize` 所有记录保存到文件中，在恢复时，对文件进行 `deserialize` 获取所有记录。

测试

在 `TableTest` 文件中对上述功能进行了测试。

基础要求：

- ☒ 利用 `java` 的序列化和反序列化实现记录的持久化；
- ☒ 实现对记录的增加、删除、修改、查询；
- ☒ 支持五种数据类型：`Int`，`Long`，`Float`，`Double`，`String`。

进阶要求：

- ☐ 实现高效的文件存储格式，如页式存储等

元数据管理模块

元数据管理主要体现在数据库对表的管理和 `Manager` 对数据库的管理

表的创建、删除（`Database`类相关接口）

- `void create(String name, Column[] columns)`
创建含有指定列的表
- `void delete(String name)`
删除指定表
- `void persist()`
持久化所有表及元数据
- `void drop()`
删除所有表
- `void recover()`
根据持久化的元数据恢复所有表

数据库的创建、删除、切换（`Manager`类相关接口）

- `void createDatabaseIfNotExists(String databaseName)`
创建指定数据库
- `void deleteDatabase(String databaseName)`
删除指定数据库
- `void switchDatabase(String databaseName)`
切换当前用户的数据库
- `void persist()`
持久化所有数据库及元数据

元数据持久化设计

所有元数据均存储在 `data` 目录下，`manager.meta` 会存储所有 `database` 的名字，每个 `database` 含有的所有表名字会存储在 `name.meta` 中，其中 `name` 为 `database` 的名字，数据库中的表的元信息（所有列的信息）会存储在 `databaseName/tableName.meta` 中，持久化方式均采用 `json` 格式序列化进行存储。

基础要求：

- ✓ 实现表的创建、删除；
- ✓ 实现数据库的创建、删除、切换；
- ✓ 实现表和数据库的元数据的持久化。
- ✓ 重启数据库时从持久化的元数据中恢复系统信息。

进阶要求

- ✓ 实现表的修改。

查询模块

查询模块的主要功能主要有两点，一是通过对 `sql` 语句的解析，得到输入文本中对应的 `sql` 语义和操作。二是根据我们解析得到的 `sql` 语句，执行对应的操作，与服务端其它部分对接，返回查询和操作结果。

语句解析

使用 `antlr` 生成 `parser` 后，使用 `visitor` 模式遍历 `sql` 语法树。对于每一条 `sql` 中合法的 `statement`，我们将 `visitor` 解析得到的元数据封装为一个 `BaseStatement` 的子类，例如一个 `SelectStatement` 对象封装了一条具体的查询语句，其包括查询的列名，`where` 条件，涉及的表等内容。为了更好地结构化 `statement` 的数据，我们还设计了一些辅助类。`Comparer` 代表一个布尔表达式中的元素，可能是常数，也可能是一个列名。`Condition` 代表一个具体的条件，可能对应 `where` 子句，也可能对应 `join condition`。`TableQuery` 代表一个 `from` 子句的子项，例如单独的一张表或是多张表的连接。`ValueEntry` 代表 `insert` 操作中的一组值。

测试

在 `EvaluatorTest` 文件中对上述功能进行了测试。

语句执行

在语句执行上，为了解耦各个模块的功能，我们在查询模块并不直接负责语句的执行，而是通过 `Statement` 对象封装执行该语句所需的所有数据，并提供 `exec` 接口，该接口负责执行当前语句，并返回一个 `SQLEvalResult`。这一设计下，我们的语句执行可以与之后的事务并发和控制相结合，实现更多的执行过程。

基础要求：

- ✓ 创建表【`CREATE TABLE tableName(attrName1 Type1, attrName2 Type2, ..., attrNameN TypeN NOT NULL, PRIMARY KEY(attrName1))`】
- ✓ 删除表【`DROP TABLE tableName`】

- ✓ 插入数据 `【INSERT INTO [tableName(attrName1, attrName2,..., attrNameN)] VALUES (attrValue1, attrValue2,..., attrValueN)】`
- ✓ 删除数据 `【DELETE FROM tableName WHERE attrName = attrValue】`
- ✓ 更新数据 `【UPDATE tableName SET attrName==attrValue WHERE attrName = attrValue】`
- ✓ 选择数据 `【SELECT attrName1, attrName2, ..., attrNameN FROM tableName WHERE attrName1 = attrValue】`
- ✓ 表连接选择数据 `【SELECT tableName1.AttrName1,tableName2.AttrName1,tableName2.AttrName2,... JOIN tableName2 ON tableName1.AttrName2...,FROM tableName1 tableName1.attrName1 = tableName2.attrName2 [WHERE attrName1 = attrValue]】`

进阶要求：

- ☐ 应用课程中介绍的查询优化技术
- ☐ 支持多列主键；
- ✓ `where` 条件支持逻辑运算符（`and/or`）；
- ✓ 实现三张表以上的 `join`；
- ✓ 实现 `outer join` 等其他类型的 `join`；
- ✓ 其他标准 `SQL` 支持的查询语法。

进阶要求实现思路：

1. 对于 `where` 件逻辑运算符，我们通过 `Condition` 类，用二叉树组织一条语句的所有条件，一个 `Condition` 对象的左右子节点分别代表两条子条件，并根据该对象的 `logic_op`，即逻辑运算符类型，在查询时，递归地求左右子节点的逻辑值，并进行合并。
2. 对于三张表以上的 `join`，我们同样通过 `TableQuery` 类，用二叉树结构组织待连接的表，其两个子节点分别代表左表和右表(或是连接的中间体)，通过不同的 `join` 类型，实现不同的连接操作
3. 对于不同类型的`join`,我们通过 `TableQuery` 类的递归执行流程，通过`join type`的判断和分支，可以很自然的根据其原理实现。目前我们支持 `natural`, `left/right/full outer`, `inner` 这几种 `join` 类型。

事务模块

在事务模块的实现上，实现了 `read commit` 的隔离级别。我们实现了 `TransactionManager` 类，一个 `TransactionManager` 对象对应一个数据库，负责该数据库上所有事务的并发执行和记录。其内部维护多张列表，包括目前正在并发的会话列表，每个会话持有的写锁和读锁列表。在每一个 `Statement` 需要执行时，其对应的会话调用 `TransactionManager` 的 `exec` 接口，`TransactionManager` 根据 `Statement` 的类型，进行不同的加锁操作，并执行该操作，执行结束后将其写入日志。在需要回滚时，则根据目前 `Logger`（见下文介绍）的 `undo_list` 对操作逐一进行回滚操作。

WAL 模块

在 `WAL` 模块上，我们为每个数据库设立一个 `Logger` 类对象，其负责将针对于该数据库的操作记录下来并读写对应的文件。在其内部，它分别维护 `undo_list` 和 `redo_list` 两个列表，分别记录可能需要 `redo` 和 `undo` 的 `Statement`。每当一个 `Statement` 在事务中被执行时，我们便将该 `Statement` 和撤销该操作需要的 `Statement` 记录下来。在需要保存时(`checkpoint` 或数据库 `shutdown` 时)，将其以 `java` 序列化的格式写入磁盘。在恢复时，数据库根据自身 `Logger` 对象对应的文件，读取序列化的数据，进行数据的恢复。数据恢复过程中先进行 `redo` 的操作，再进行 `undo` 的操作。

基础要求：

- ☒ 实现 `begin transaction` 和 `commit`；采用普通锁协议，实现 `read committed` 的隔离级别即可；
- ☒ 实现单一事务的 `WAL` 机制，要求实现写 `log` 和读 `log`，在重启时能够恢复记录的数据即可。

进阶要求：

- ☒ 实现多事务的并发和恢复机制；
- ☒ 实现更高级的隔离级别（`repeatable read/serializable`）；
- ☒ 实现 `rollback`、`savepoint` 等功能。
- ☐ 实现 `2PL` 或 `MVCC` 协议。