**Guía Paso a Paso: Sombras y Animaciones en Tarjetas**

**1. Sombra Básica**

.shadow-basic {

    box-shadow: 0 4px 8px rgba(0, 0, 0, 0.1);

}

**Explicación:**

* 0: Desplazamiento horizontal (sin desplazamiento)
* 4px: Desplazamiento vertical (sombra debajo)
* 8px: Radio de desenfoque (qué tan difusa es la sombra)
* rgba(0, 0, 0, 0.1): Color negro con 10% de opacidad

**2. Sombra al Pasar el Cursor**

.shadow-hover {

    box-shadow: 0 2px 5px rgba(0, 0, 0, 0.1);

    transition: box-shadow 0.3s ease;

}

.shadow-hover:hover {

    box-shadow: 0 8px 20px rgba(0, 0, 0, 0.2);

}

**Explicación:**

* Estado normal: Sombra ligera
* transition: Define una transición suave de 0.3 segundos
* Estado hover: Sombra más grande con mayor desenfoque y opacidad

**3. Efecto de Elevación**

.lift-effect {

    box-shadow: 0 2px 5px rgba(0, 0, 0, 0.1);

    transition: transform 0.3s ease, box-shadow 0.3s ease;

}

.lift-effect:hover {

    transform: translateY(-10px);

    box-shadow: 0 12px 25px rgba(0, 0, 0, 0.15);

}

**Explicación:**

* Combinamos dos propiedades: transform y box-shadow
* translateY(-10px): Mueve la tarjeta 10px hacia arriba
* La sombra se hace más grande para enfatizar la elevación
* La transición afecta ambas propiedades

**4. Sombra Interna**

.inner-shadow {

    box-shadow: inset 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.15);

}

.inner-shadow:hover {

    box-shadow: inset 0 0 20px rgba(0, 0, 0, 0.25);

}

**Explicación:**

* inset: Crea la sombra dentro del elemento en lugar de fuera
* Al pasar el cursor, la sombra interna se intensifica

**5. Sombra Colorida**

.color-shadow {

    box-shadow: 0 5px 15px rgba(52, 152, 219, 0.3);

    transition: box-shadow 0.3s ease;

}

.color-shadow:hover {

    box-shadow: 0 8px 25px rgba(52, 152, 219, 0.5);

}

**Explicación:**

* En lugar de un color negro/gris, usamos un azul (#3498db)
* Al pasar el cursor, aumentamos el tamaño y la opacidad

**6. Animación de Borde**

.border-animation {

    position: relative;

    box-shadow: 0 5px 15px rgba(0, 0, 0, 0.1);

    overflow: hidden;

}

.border-animation::before {

    content: '';

    position: absolute;

    top: 0;

    left: -100%;

    width: 100%;

    height: 3px;

    background: linear-gradient(to right, transparent, #3498db, transparent);

    animation: border-slide 3s infinite;

}

@keyframes border-slide {

    0% { left: -100%; }

    50% { left: 100%; }

    100% { left: -100%; }

}

**Explicación:**

* Creamos un pseudo-elemento ::before para el borde animado
* Usamos un gradiente para que los bordes se difuminen
* Definimos una animación llamada border-slide que dura 3 segundos
* animation: border-slide 3s infinite: Aplica la animación continuamente

**7. Efecto Pulso**

.pulse-effect {

    box-shadow: 0 5px 15px rgba(0, 0, 0, 0.1);

}

.pulse-effect:hover {

    animation: pulse 1.5s infinite;

}

@keyframes pulse {

    0% {

        box-shadow: 0 5px 15px rgba(0, 0, 0, 0.1);

        transform: scale(1);

    }

    50% {

        box-shadow: 0 5px 30px rgba(0, 0, 0, 0.2);

        transform: scale(1.03);

    }

    100% {

        box-shadow: 0 5px 15px rgba(0, 0, 0, 0.1);

        transform: scale(1);

    }

}

**Explicación:**

* La animación pulse modifica dos propiedades: box-shadow y transform
* scale(1.03): Aumenta ligeramente el tamaño (3%)
* La animación crea un efecto de latido al alternar entre los estados

**8. Rotación 3D**

.rotate-3d {

    box-shadow: 0 5px 15px rgba(0, 0, 0, 0.1);

    transition: transform 0.3s ease, box-shadow 0.3s ease;

    transform-style: preserve-3d;

}

.rotate-3d:hover {

    transform: rotateX(5deg) rotateY(-5deg);

    box-shadow: 15px 15px 20px rgba(0, 0, 0, 0.15);

}

**Explicación:**

* transform-style: preserve-3d: Permite transformaciones 3D
* rotateX(5deg) rotateY(-5deg): Rota la tarjeta ligeramente en dos ejes
* La sombra también se desplaza para mejorar el efecto 3D

**Consejos Adicionales para Mejorar tus Tarjetas**

1. **Combina diferentes efectos**: Puedes mezclar varios efectos. Por ejemplo, elevación + sombra colorida.
2. **Ajusta los tiempos de transición**:
   * Más rápido (0.2s): Para efectos instantáneos
   * Más lento (0.5s-0.8s): Para efectos más suaves y elegantes
3. **Utiliza variables CSS para mantener consistencia**:

:root {

    --shadow-sm: 0 2px 5px rgba(0, 0, 0, 0.1);

    --shadow-md: 0 5px 15px rgba(0, 0, 0, 0.1);

    --shadow-lg: 0 8px 25px rgba(0, 0, 0, 0.2);

  }

  .card {

    box-shadow: var(--shadow-sm);

  }

  .card:hover {

    box-shadow: var(--shadow-lg);

  }