**Preguntas de Investigación:**

1. **¿Qué es una sesión en PHP y cómo se diferencia de una cookie?**
   * **Pista:** Considera cómo se almacena la información de una sesión y cómo se almacena una cookie. ¿Dónde se guarda la información en cada caso?
2. **¿Por qué es útil utilizar $\_SESSION en lugar de enviar datos a través de URL o formularios?**
   * **Pista:** Piensa en términos de seguridad y en la cantidad de datos que se pueden gestionar entre las páginas.
3. **¿Qué función se utiliza para iniciar una sesión en PHP y por qué es importante incluirla en ciertas partes del código?**
   * **Pista:** ¿Qué ocurre si no se inicia la sesión antes de intentar utilizar $\_SESSION?
4. **¿Cómo se pueden almacenar y acceder a diferentes tipos de datos (por ejemplo, strings, arrays) en $\_SESSION?**
   * **Pista:** Considera cómo asignar valores a $\_SESSION y cómo recuperarlos en otras páginas.
5. **¿Qué sucede cuando una sesión se cierra utilizando session\_destroy()? ¿Cómo afecta a las variables de sesión?**
   * **Pista:** Piensa en cómo puedes verificar si una sesión ha sido destruida y qué le sucede a la información almacenada en $\_SESSION.

**Ejercicios Prácticos:**

1. **Ejercicio 1: Almacenar y Mostrar el Nombre de Usuario**
   * Crea una página en la que el usuario pueda ingresar su nombre en un formulario. Al enviar el formulario, almacena el nombre en una variable de sesión y redirige a una segunda página que muestre el nombre del usuario.
   * **Objetivo:** Practicar cómo iniciar una sesión y almacenar datos en $\_SESSION.
2. **Ejercicio 2: Contador de Visitas**
   * Implementa un contador de visitas en una página. Cada vez que un usuario recargue la página, incrementa un contador almacenado en $\_SESSION y muestra el número total de visitas.
   * **Objetivo:** Practicar cómo mantener y actualizar datos en $\_SESSION.
3. **Ejercicio 3: Simulación de Carrito de Compras**
   * Crea una simple simulación de un carrito de compras donde los usuarios puedan agregar productos (solo nombres) a un carrito almacenado en $\_SESSION. Muestra el contenido del carrito en una página separada.
   * **Objetivo:** Practicar cómo manejar arrays dentro de $\_SESSION.
4. **Ejercicio 4: Control de Acceso**
   * Crea un sistema de control de acceso simple. Permite que un usuario ingrese una contraseña (predeterminada por ti). Si la contraseña es correcta, almacena una variable de sesión que indique que el usuario ha iniciado sesión. Luego, crea una página protegida que solo sea accesible si el usuario ha iniciado sesión.
   * **Objetivo:** Practicar cómo utilizar $\_SESSION para proteger páginas y controlar el acceso.
5. **Ejercicio 5: Preferencias de Usuario**
   * Crea una página donde el usuario pueda seleccionar su color de fondo preferido de una lista de opciones. Almacena esta preferencia en $\_SESSION y asegúrate de que todas las páginas de tu sitio apliquen el color de fondo seleccionado por el usuario.
   * **Objetivo:** Practicar cómo almacenar y aplicar preferencias de usuario utilizando $\_SESSION.