

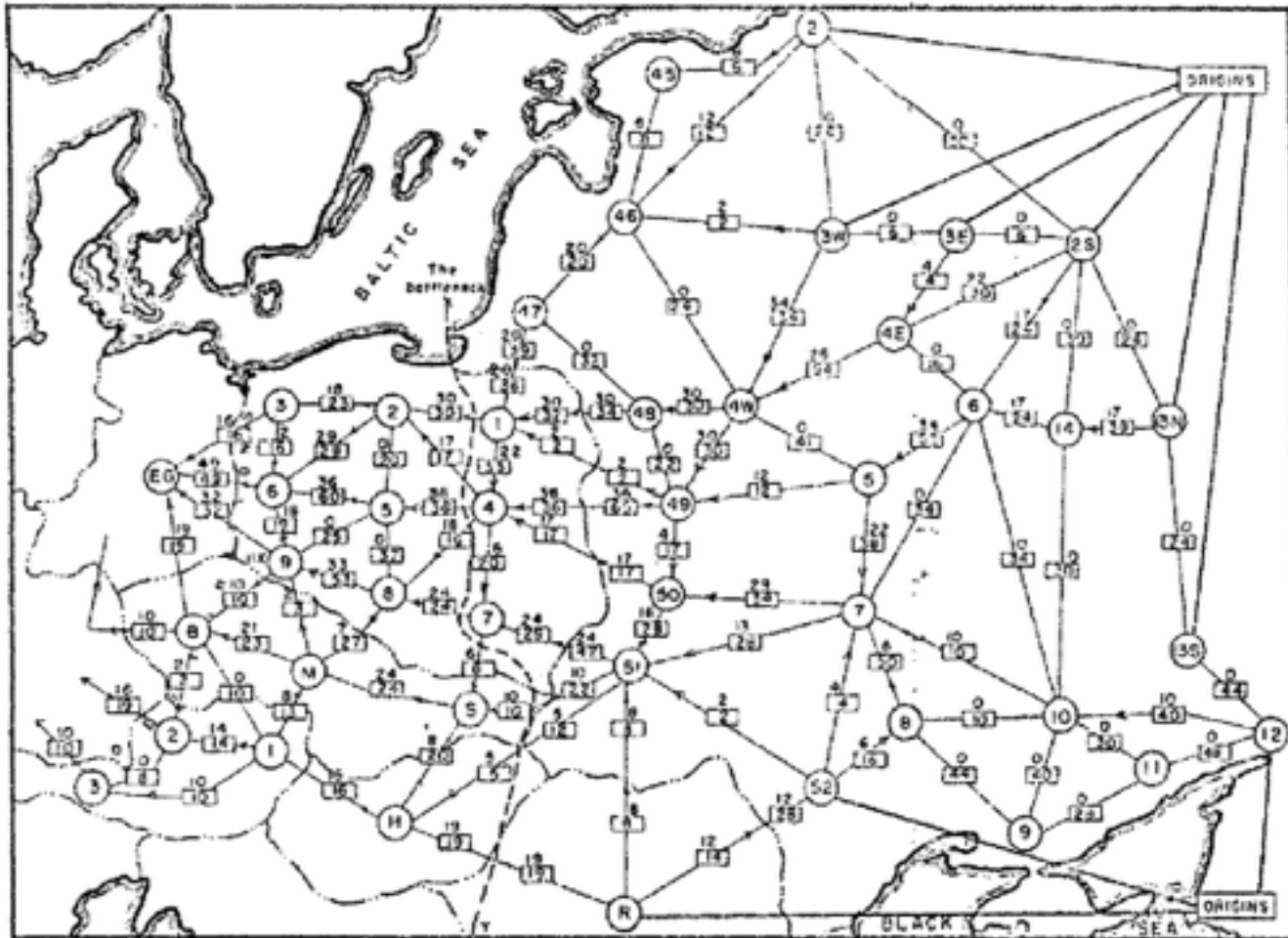
Le problème du flot maximum

Bibliographie

Algorithm Design, Jon Kleinberg, Eva Tardos

Transparents : traduction de ceux du livre, préparés par Kevin Wayne

Réseau ferroviaire Soviétique, 1955



Référence: On the history of the transportation and maximum flow problems.
Alexander Schrijver in Math Programming, 91: 3, 2002.

Flot maximum et Coupe minimum

- Problèmes algorithmiques très riches.
- Problèmes duaux.

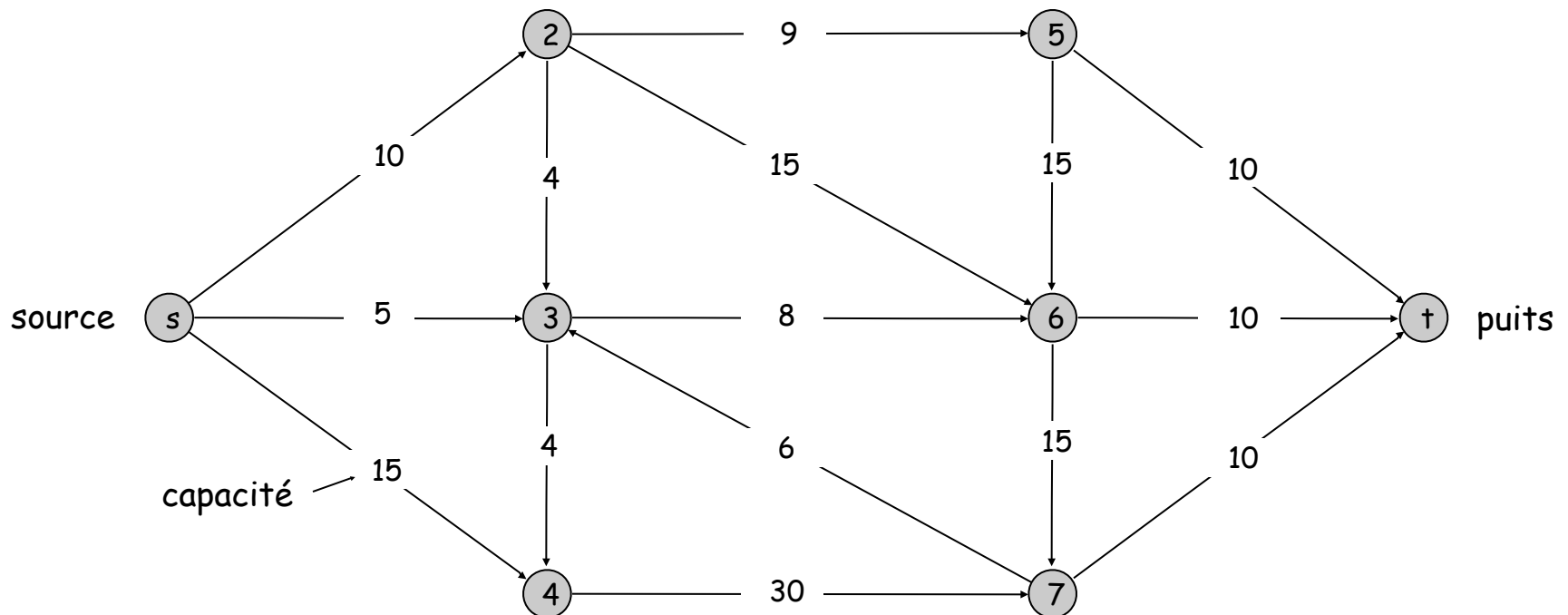
Applications / réductions.

- Data mining.
- Sélection de projets.
- Ordonnancement de vols.
- Couplage biparti.
- Segmentation d'image.
- Connexité dans les réseaux.

Le problème de la coupe minimum

Réseau de flot.

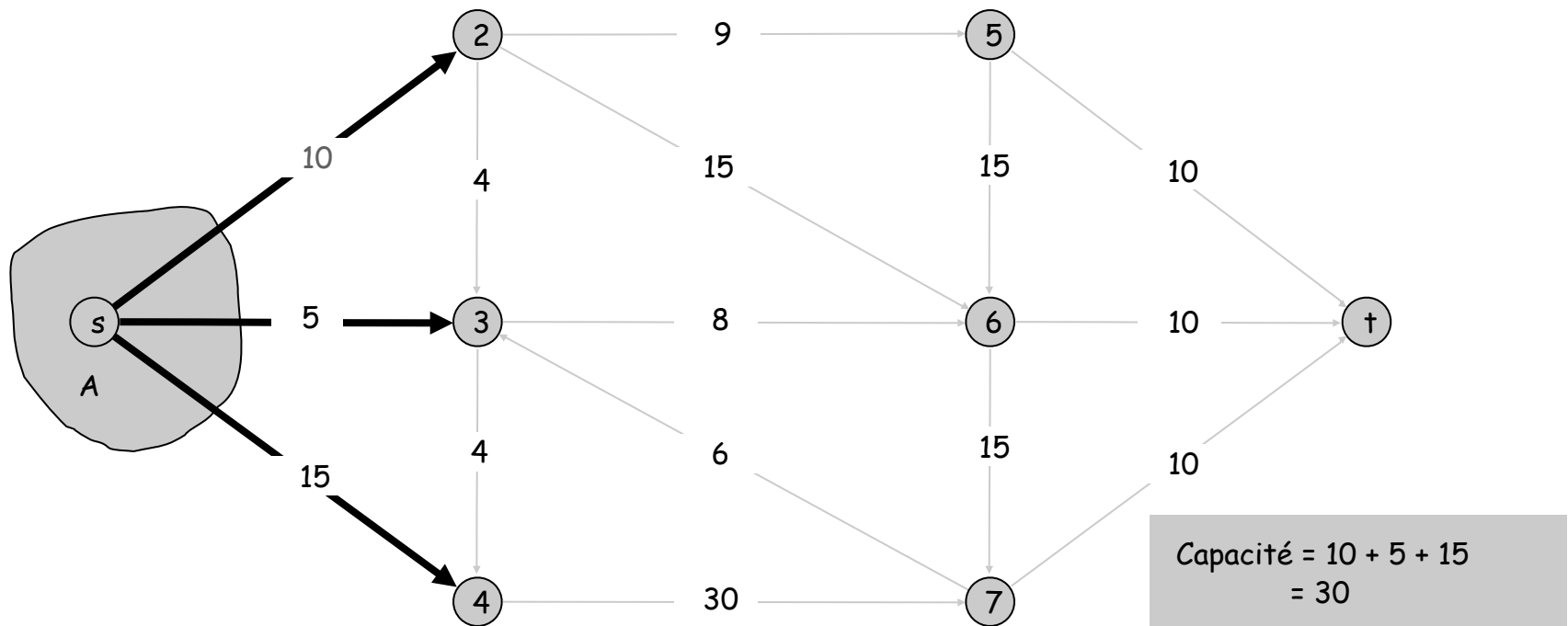
- Abstraction d'un liquide **coulant** à travers les tuyaux d'un réseau.
- $G = (V, E)$ = graphe orienté, sans arêtes parallèles.
- Deux sommets particuliers : s = source, t = puits.
- $c(e)$ = capacité de l'arête e .



Coupes

Déf. Une **s-t coupe** est une partition (A, B) de V avec $s \in A$ et $t \in B$.

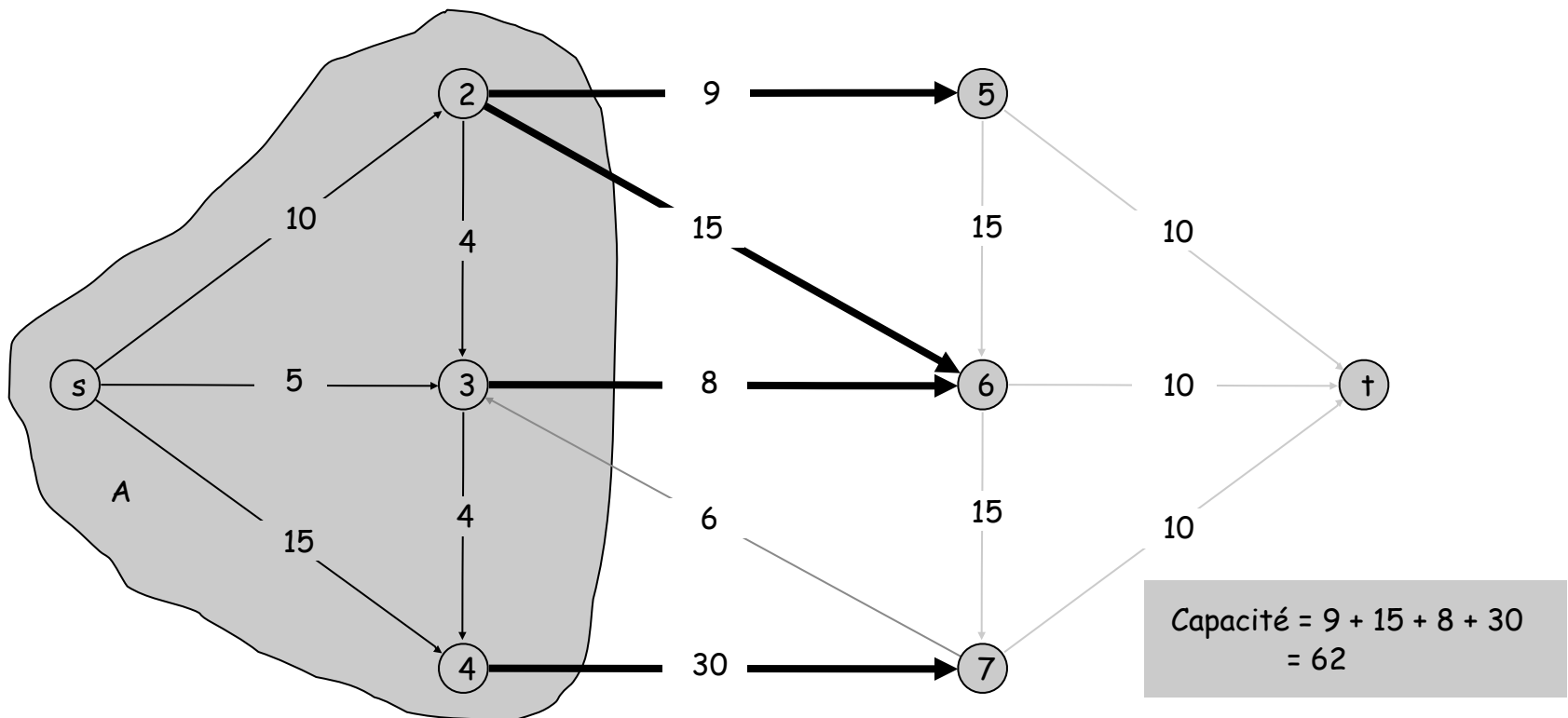
Déf. La **capacité** de la coupe (A, B) : $cap(A, B) = \sum_{e \text{ sortant de } A} c(e)$



Coupes

Déf. Une **s-t coupe** est une partition (A, B) de V avec $s \in A$ et $t \in B$.

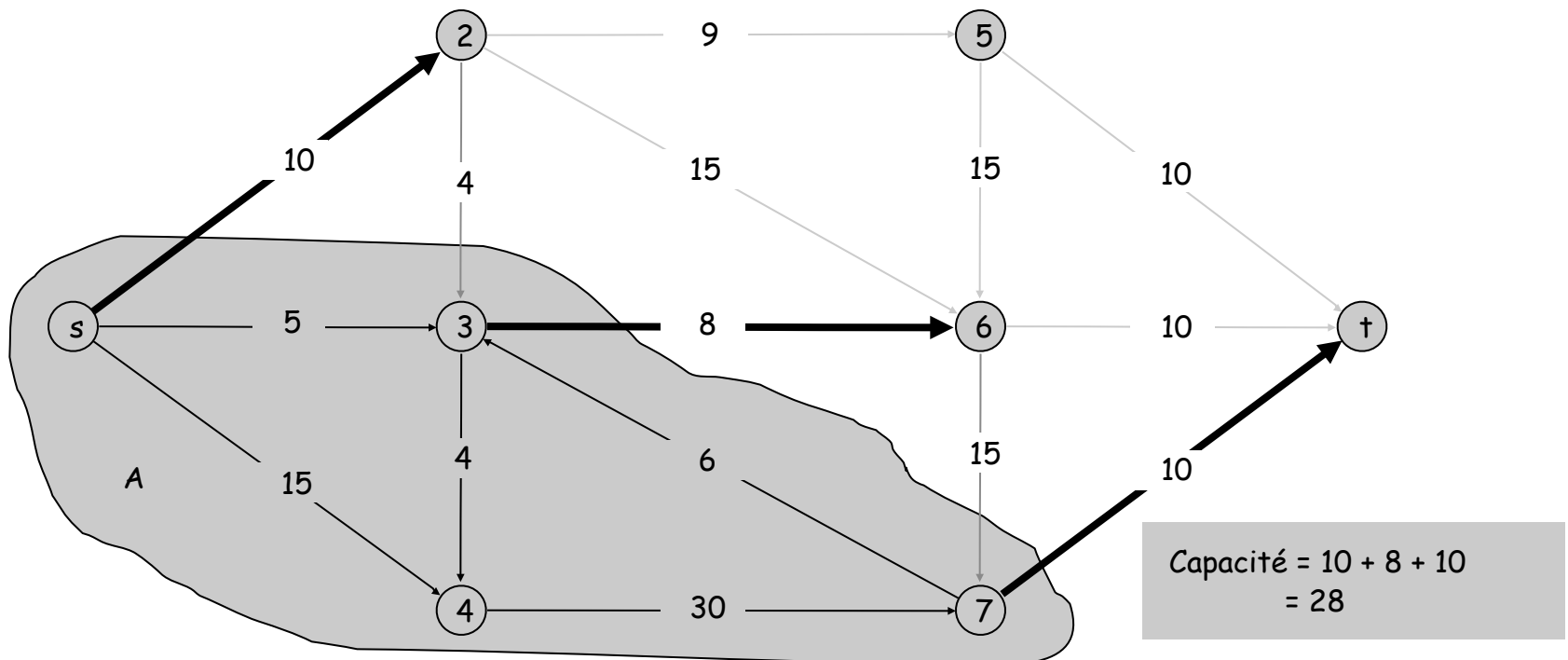
Déf. La **capacité** de la coupe (A, B) : $cap(A, B) = \sum_{e \text{ sortant de } A} c(e)$



Le problème de la coupe minimum

Le problème de la s-t coupe minimum.

Déterminer une s-t coupe de capacité minimum.

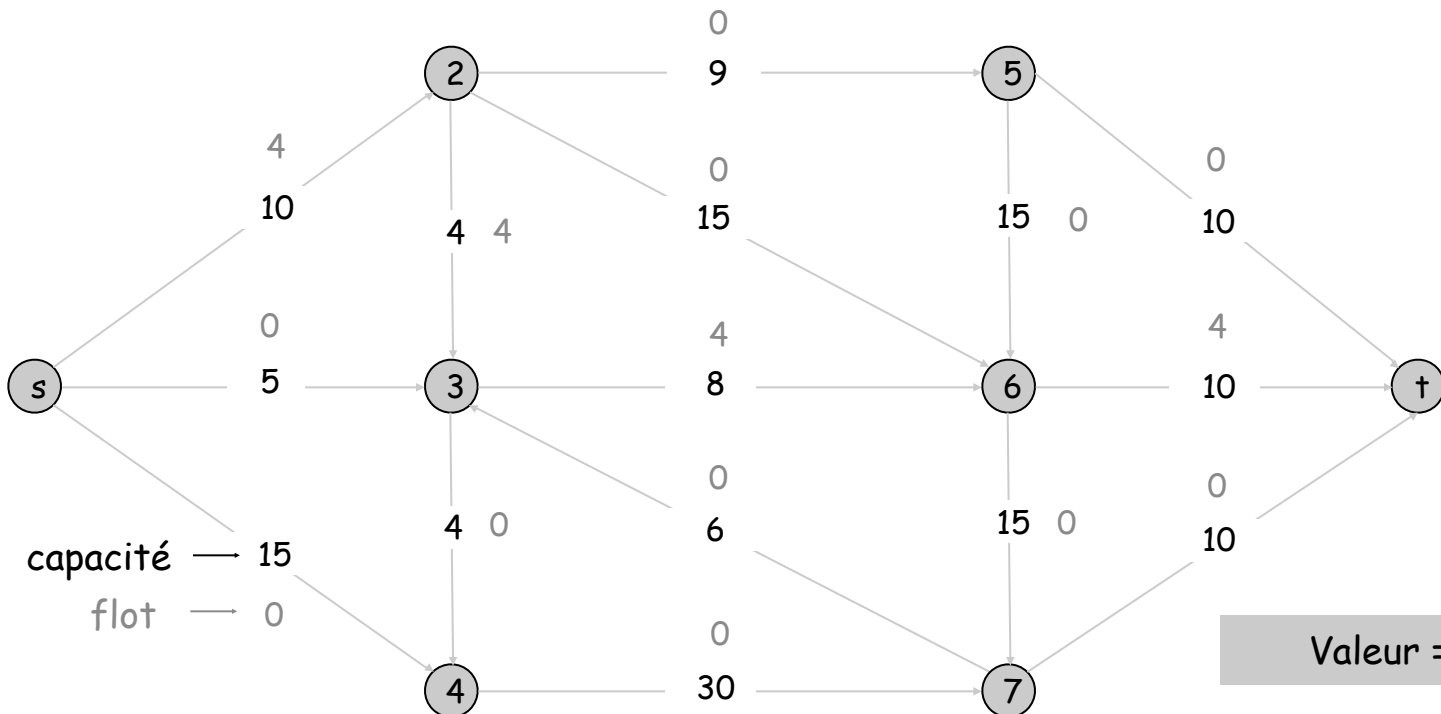


Flots

Déf. Un **s-t flot** est une fonction qui satisfait:

- Pour chaque $e \in E$: $0 \leq f(e) \leq c(e)$ (capacité)
- Pour chaque $v \in V - \{s, t\}$: $\sum_{e \text{ entrant à } v} f(e) = \sum_{e \text{ sortant de } v} f(e)$ (conservation)

Déf. La **valeur** d'un flot f est : $v(f) = \sum_{e \text{ sortant de } s} f(e)$

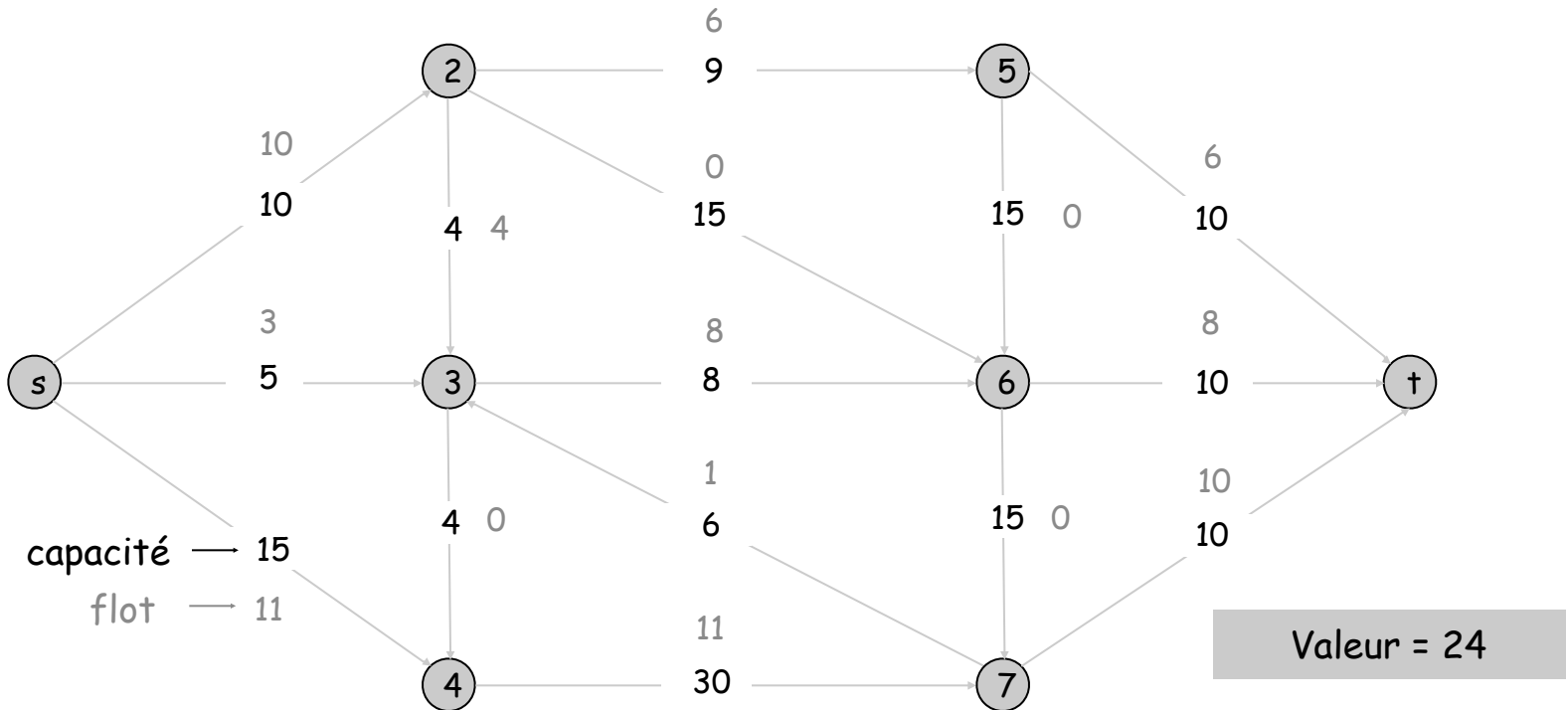


Flots

Déf. Un **s-t flot** est une fonction qui satisfait:

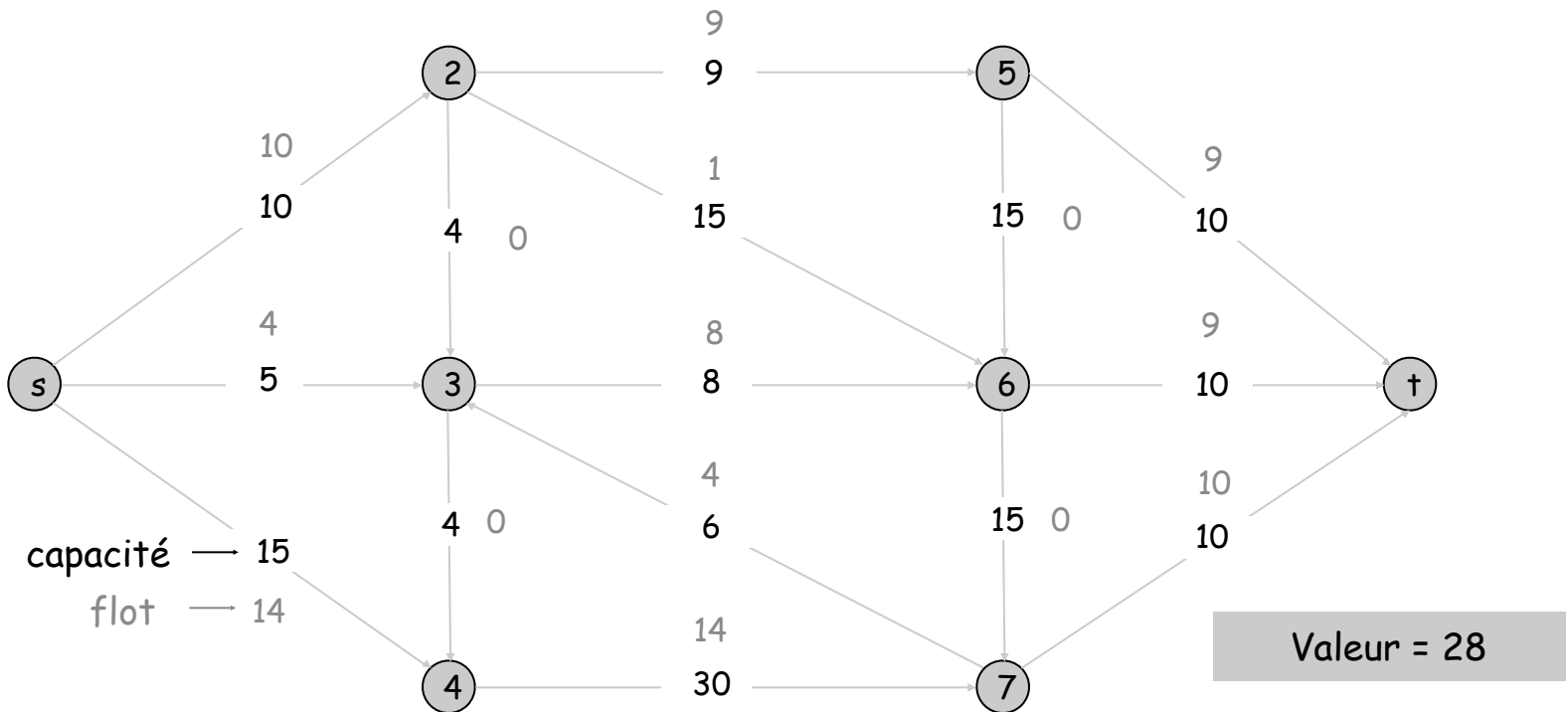
- Pour chaque $e \in E$: $0 \leq f(e) \leq c(e)$ (capacité)
- Pour chaque $v \in V - \{s, t\}$: $\sum_{e \text{ entrant à } v} f(e) = \sum_{e \text{ sortant de } v} f(e)$ (conservation)

Déf. La **valeur** d'un flot f est : $v(f) = \sum_{e \text{ sortant de } s} f(e)$



Le problème du flot maximum

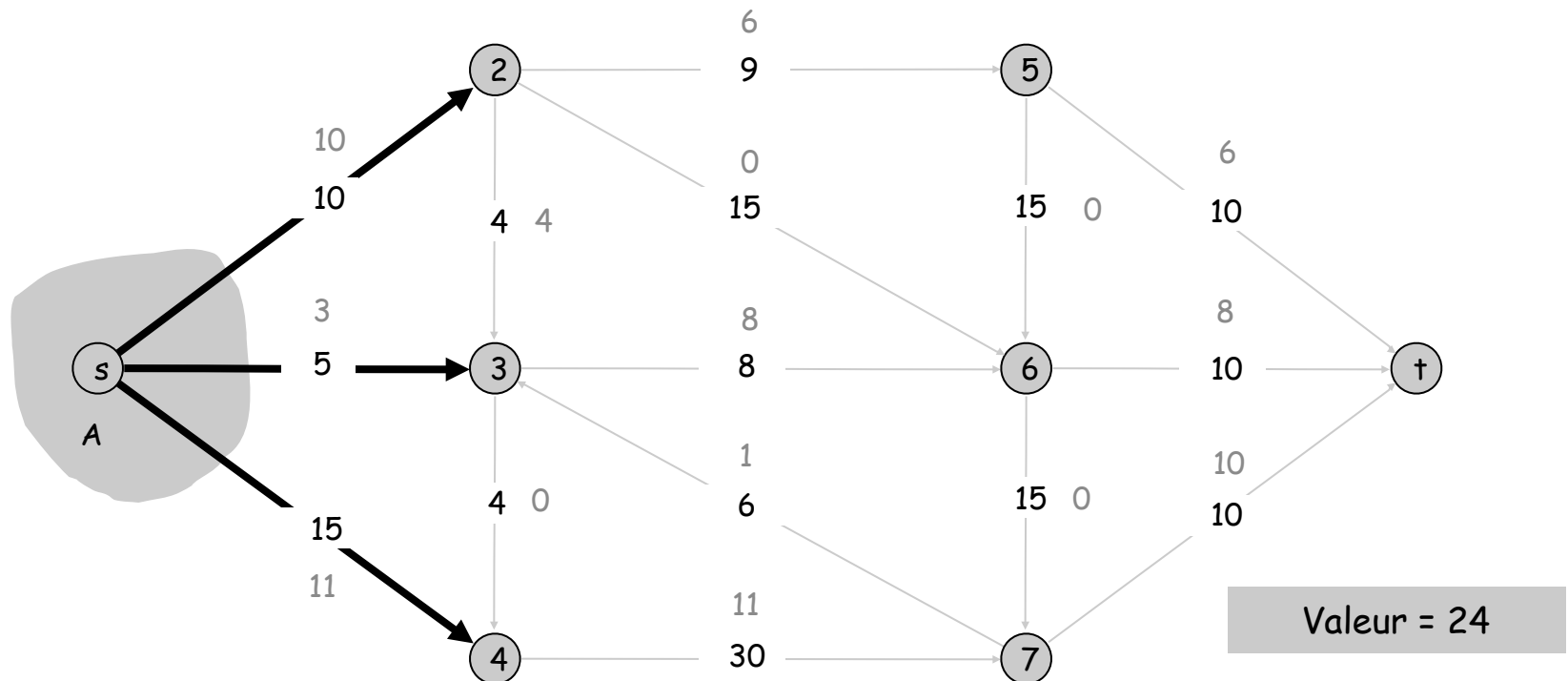
Le problème du flot max. Déterminer un s-t flot de valeur maximum.



Flots et Coupes

Lemme de la valeur du flot. Soit f un flot arbitraire, et soit (A, B) une s - t coupe arbitraire. Alors, le flot net envoyé à travers la coupe est égal à la quantité sortant de s .

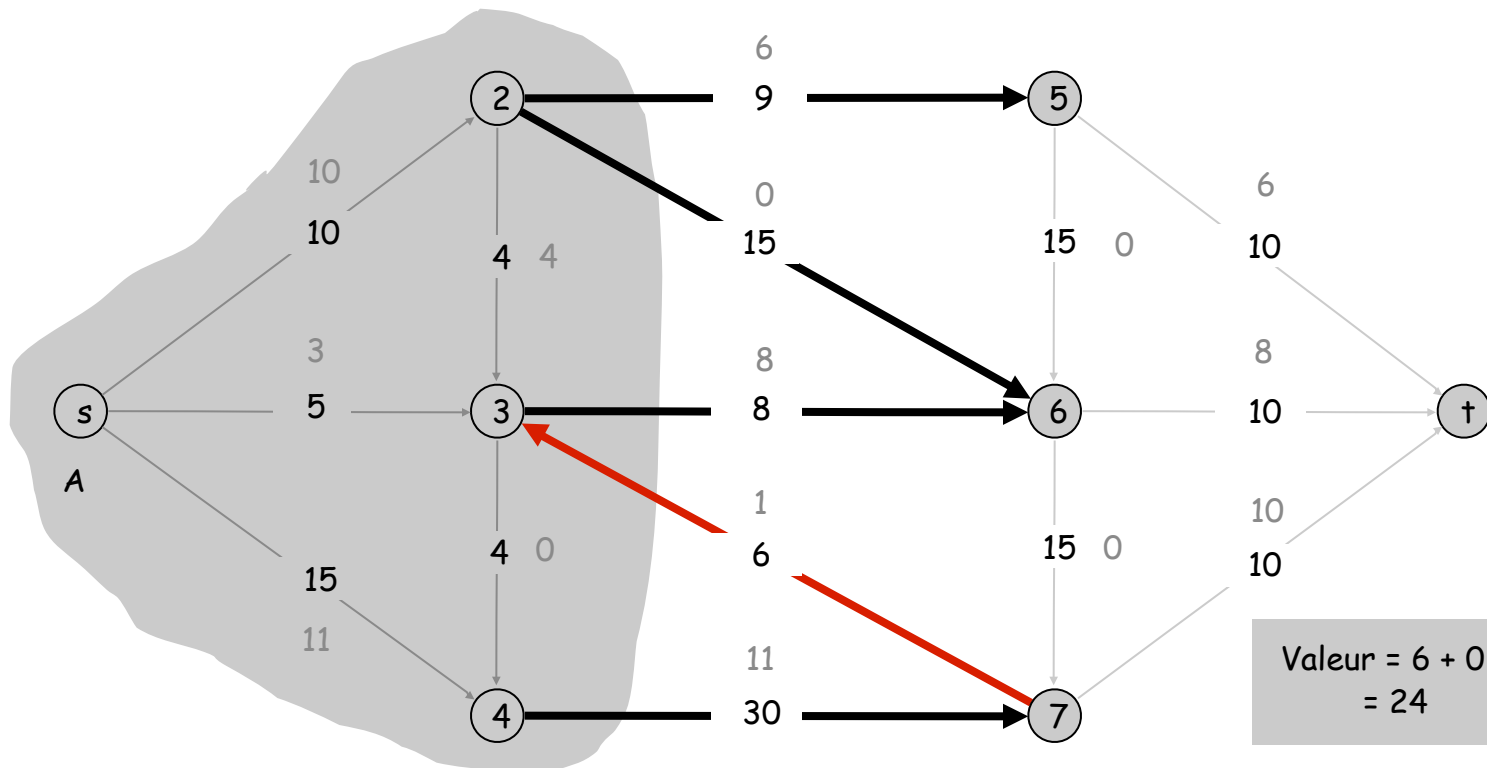
$$\sum_{e \text{ sortant de } A} f(e) - \sum_{e \text{ entrant à } A} f(e) = v(f)$$



Flots et Coupes

Lemme de la valeur du flot. Soit f un flot arbitraire, et soit (A, B) une s - t coupe arbitraire. Alors, le flot net envoyé à travers la coupe est égal à la quantité sortant de s .

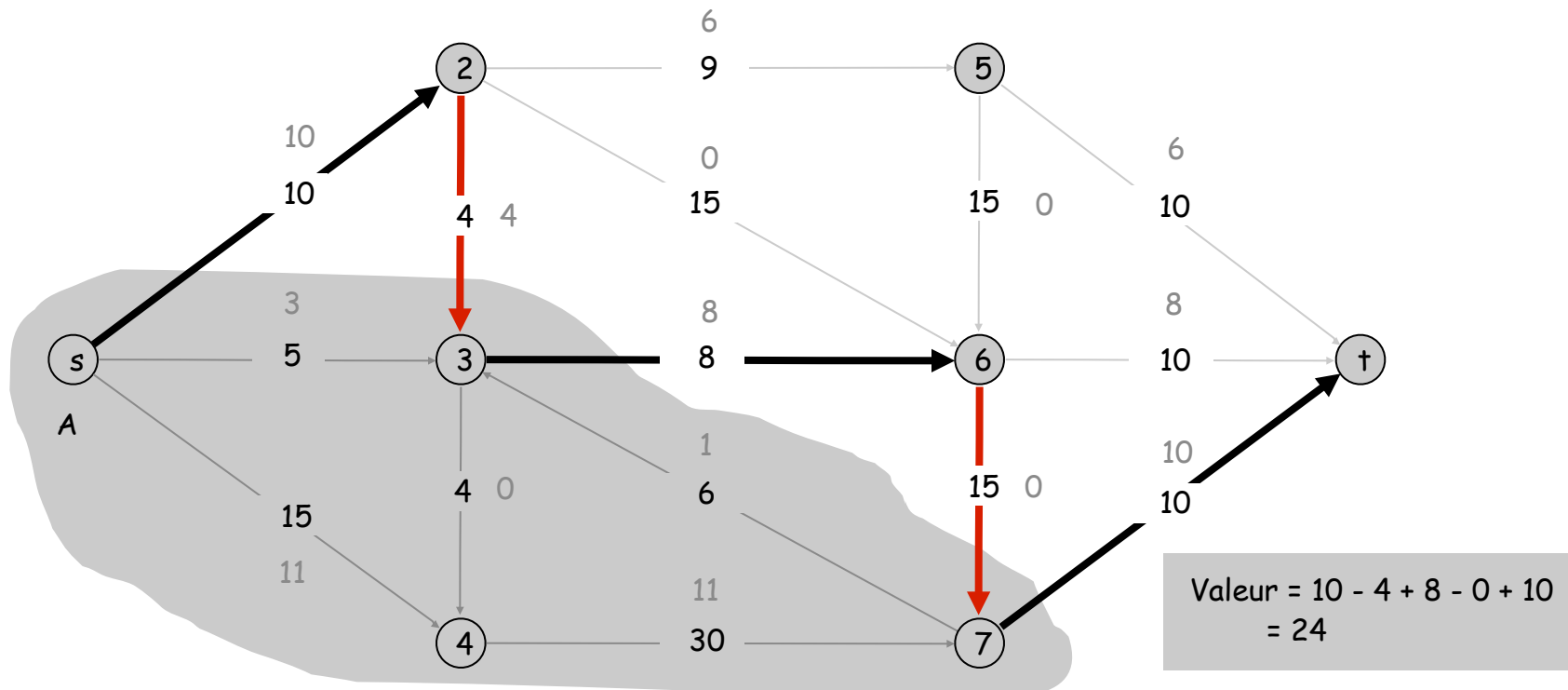
$$\sum_{e \text{ sortant de } A} f(e) - \sum_{e \text{ entrant à } A} f(e) = v(f)$$



Flots et Coupes

Lemme de la valeur du flot. Soit f un flot arbitraire, et soit (A, B) une s - t coupe arbitraire. Alors, le flot net envoyé à travers la coupe est égal à la quantité sortant de s .

$$\sum_{e \text{ out of } A} f(e) - \sum_{e \text{ in to } A} f(e) = v(f)$$



Flots et coupes

Lemme de la valeur du flot. Soit f un flot arbitraire, et soit (A, B) une s - t coupe arbitraire. Alors

$$\sum_{e \text{ out of } A} f(e) - \sum_{e \text{ in to } A} f(e) = v(f).$$

Preuve.

$$v(f) = \sum_{e \text{ out of } s} f(e)$$

par la conservation de flot,
tous les termes mis à part
 $v = s$ sont 0

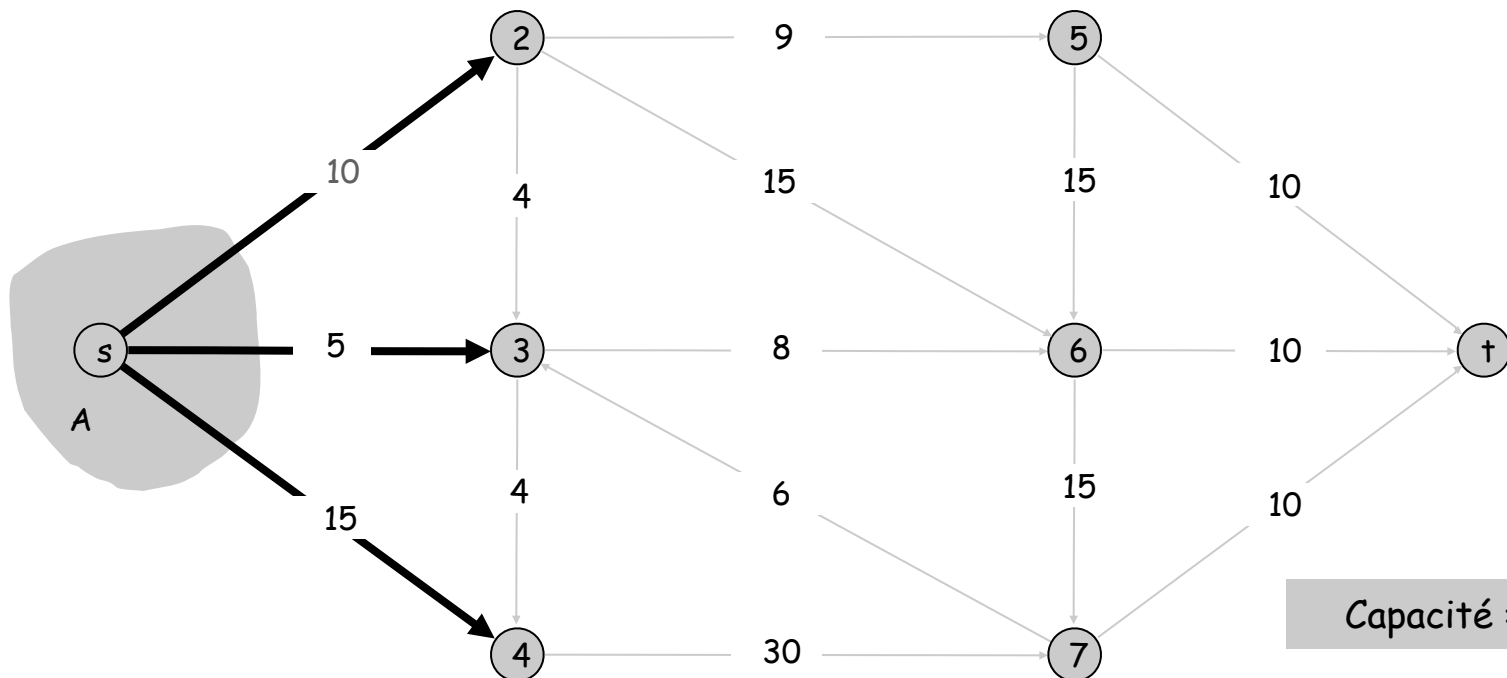
$$= \sum_{v \in A} \left(\sum_{e \text{ out of } v} f(e) - \sum_{e \text{ in to } v} f(e) \right)$$

$$= \sum_{e \text{ out of } A} f(e) - \sum_{e \text{ in to } A} f(e).$$

Flots et Coupes

Dualité faible. Soit f un flot arbitraire, et soit (A, B) une s - t coupe arbitraire. Alors la valeur du flot est au plus la capacité de la coupe.

Capacité de la coupe = 30 \Rightarrow Valeur du flot ≤ 30



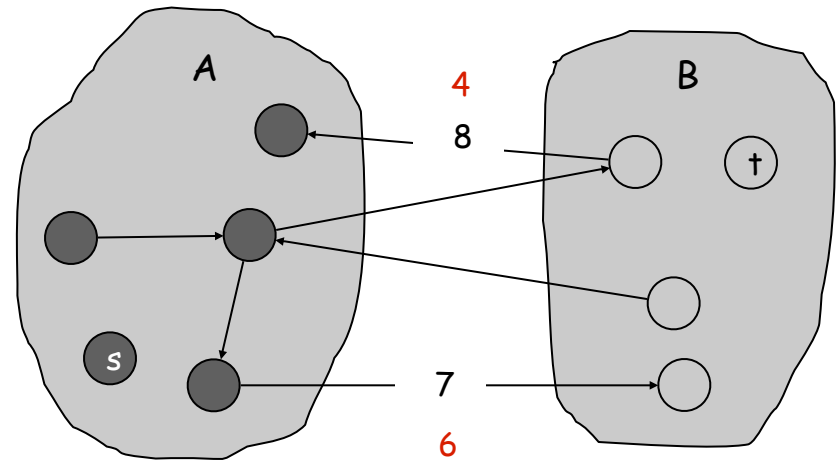
Capacité = 30

Flots et coupes

Dualité faible. Soit f un flot arbitraire. Alors, pour toute s - t coupe (A, B) nous avons $v(f) \leq \text{cap}(A, B)$.

Preuve.

$$\begin{aligned} v(f) &= \sum_{e \text{ out of } A} f(e) - \sum_{e \text{ in to } A} f(e) \\ &\leq \sum_{e \text{ out of } A} f(e) \\ &\leq \sum_{e \text{ out of } A} c(e) \\ &= \text{cap}(A, B) \quad \blacksquare \end{aligned}$$

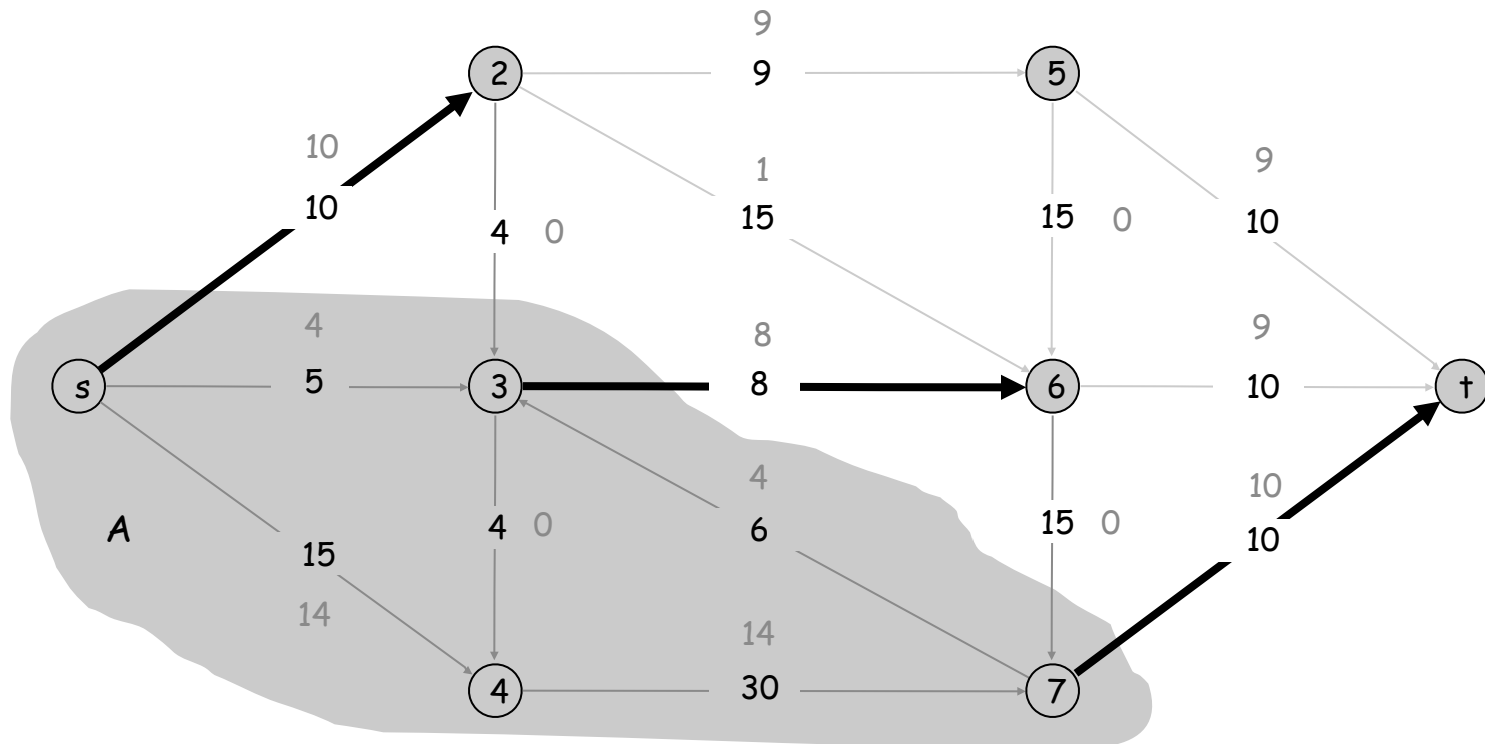


Certificat d'optimalité

Corollaire. Soit f un flot arbitraire, et soit (A, B) une coupe arbitraire. Si $v(f) = \text{cap}(A, B)$, alors f est un flot max et (A, B) une coupe min.

Valeur du flot = 28

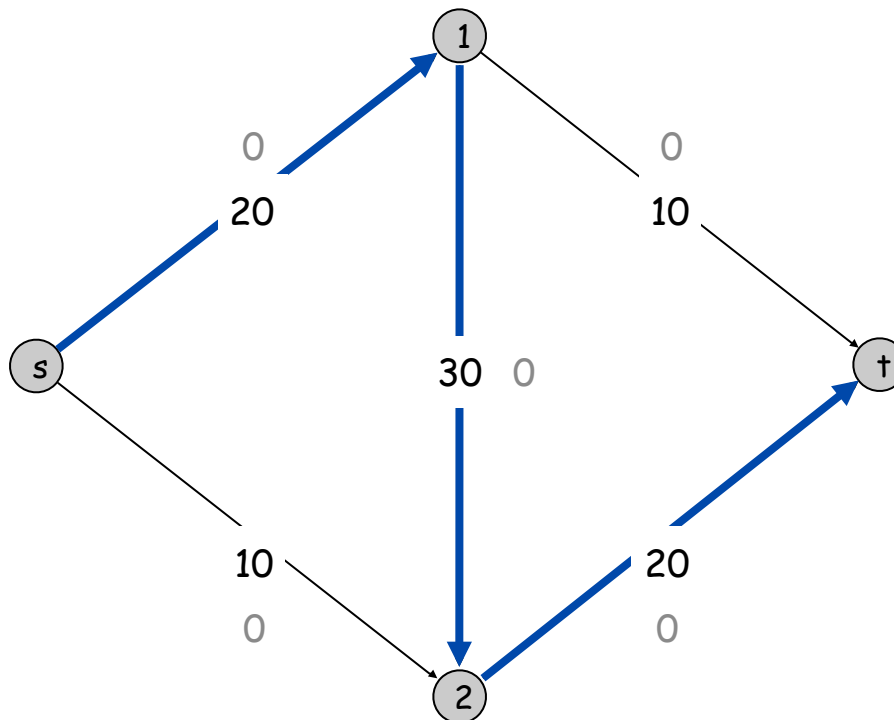
Capacité de la coupe = 28 \Rightarrow Valeur du flot ≤ 28



Vers un algorithme de flot maximum

Algorithme glouton.

- On pose $f(e) = 0$ pour tous les arcs $e \in E$.
- Déterminer un s - t chemin P tel que pour tout arc $e \in P$, $f(e) < c(e)$.
- Augmenter le flot le long du chemin P .
- On répète jusqu'à ce qu'on ne puisse plus trouver de chemin.

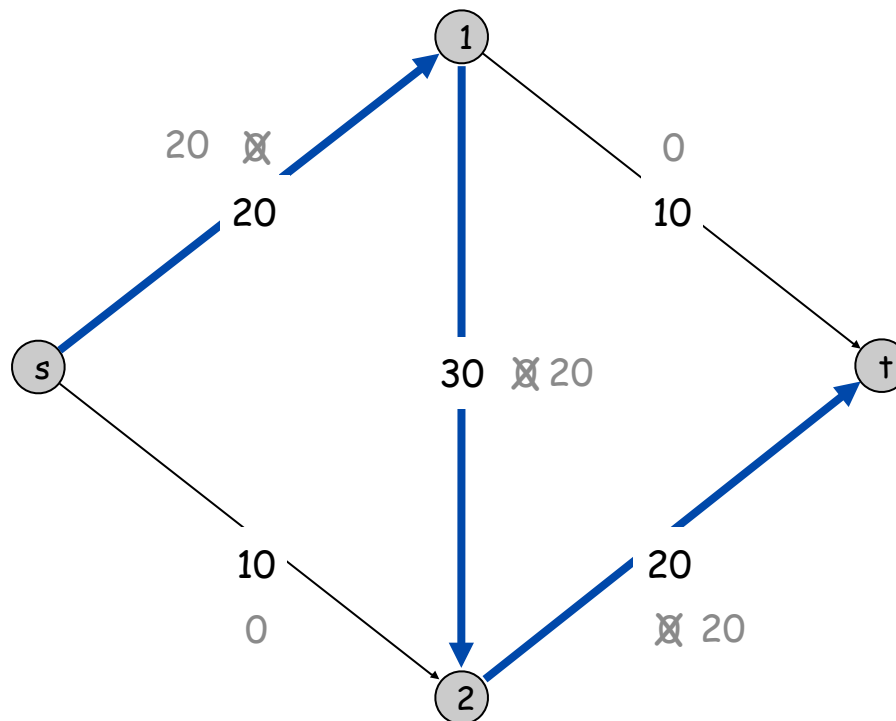


Valeur du flot = 0

Vers un algorithme de flot maximum

Algorithme glouton.

- On pose $f(e) = 0$ pour tous les arcs $e \in E$.
- Déterminer un s - t chemin P tel que pour tout arc $e \in P$, $f(e) < c(e)$.
- Augmenter le flot le long du chemin P .
- On répète jusqu'à ce qu'on ne puisse plus trouver de chemin.



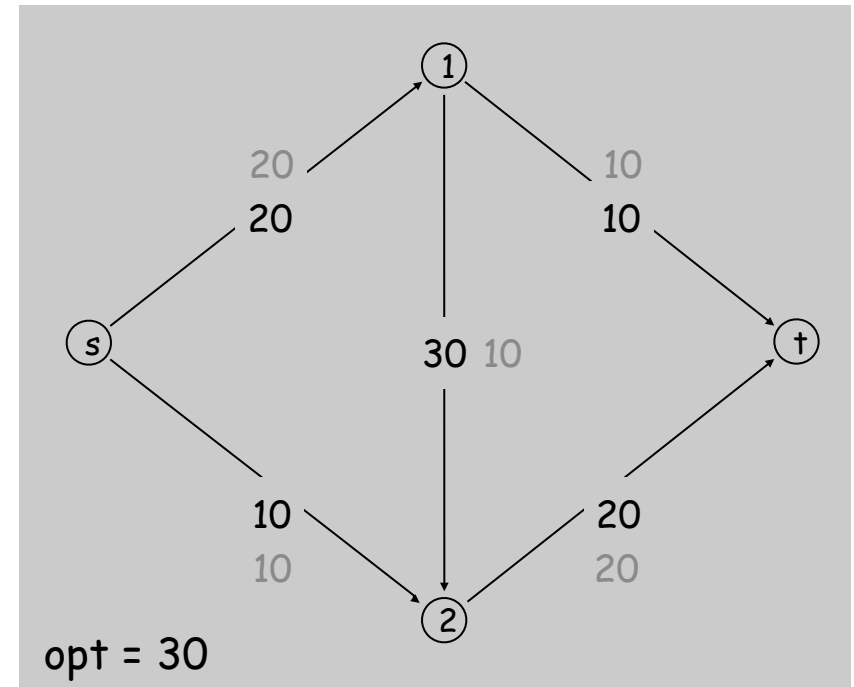
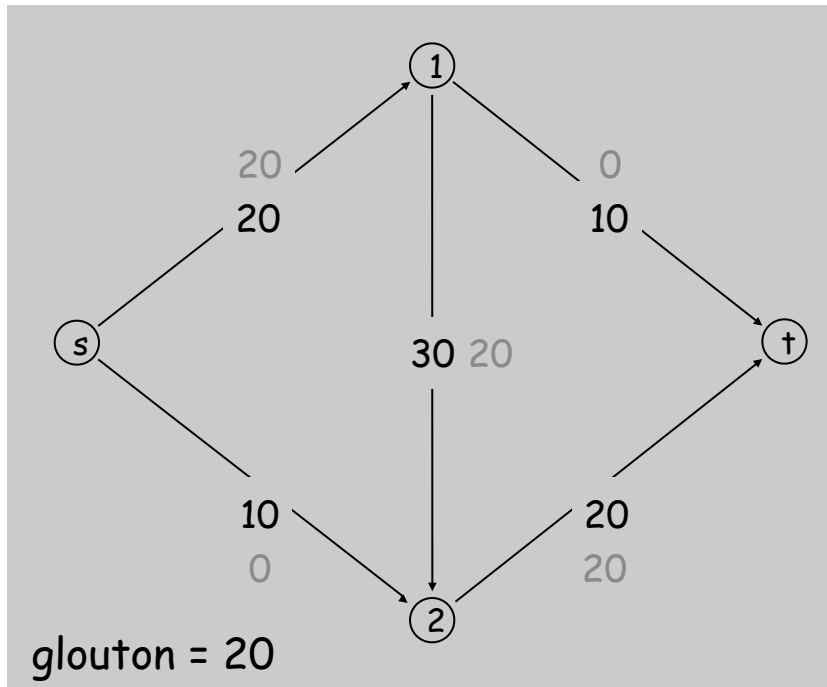
Valeur du flot = 20

Vers un algorithme de flot maximum

Algorithme glouton.

- On pose $f(e) = 0$ pour tous les arcs $e \in E$.
- Déterminer un s - t chemin P tel que pour tout arc $e \in P$, $f(e) < c(e)$.
- Augmenter le flot le long du chemin P .
- On répète jusqu'à ce qu'on ne puisse plus trouver de chemin.

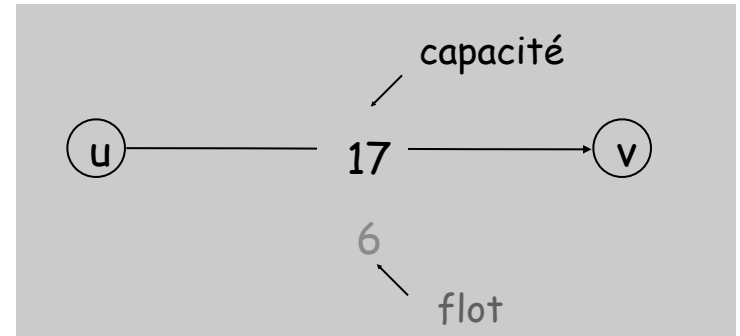
↙ optimalité locale \Rightarrow optimalité globale



Graphe Résiduel

Arc original: $e = (u, v) \in E$.

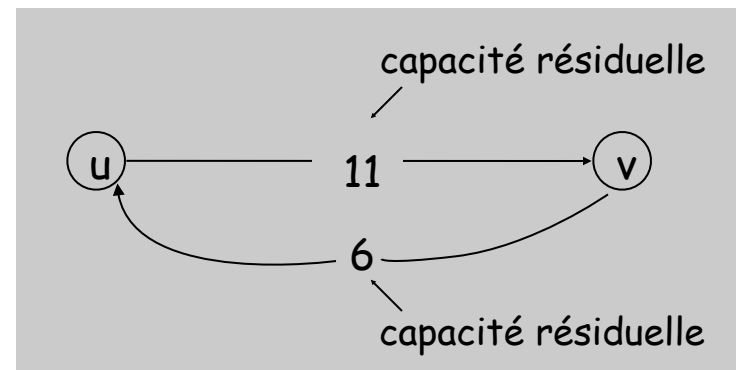
- Flot $f(e)$, capacité $c(e)$.



Arc résiduel

- "Refluer" le flot envoyé.
- $e = (u, v)$ et $e^R = (v, u)$.
- Capacité résiduelle :

$$c_f(e) = \begin{cases} c(e) - f(e) & \text{if } e \in E \\ f(e) & \text{if } e^R \in E \end{cases}$$



Graphe résiduel (ou graphe d'écart) : $G_f = (V, E_f)$.

- Arcs résiduels avec une capacité résiduelle positive.
- $E_f = \{e : f(e) < c(e)\} \cup \{e^R : f(e) > 0\}$.

Algorithme du chemin améliorant

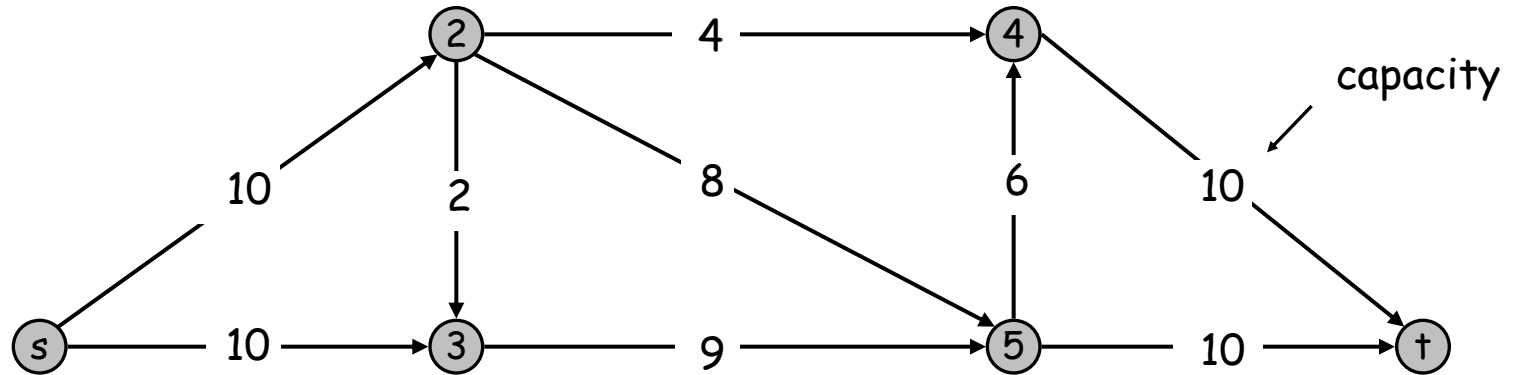
```
Augmenter(f, c, P) {  
    b ← goulot d'étranglement(P)  
    pour chaque e ∈ P {  
        si (e ∈ E) f(e) ← f(e) + b  
        sinon      f(eR) ← f(e) - b  
    }  
    retourner f  
}
```

arc en avant
arc en arrière

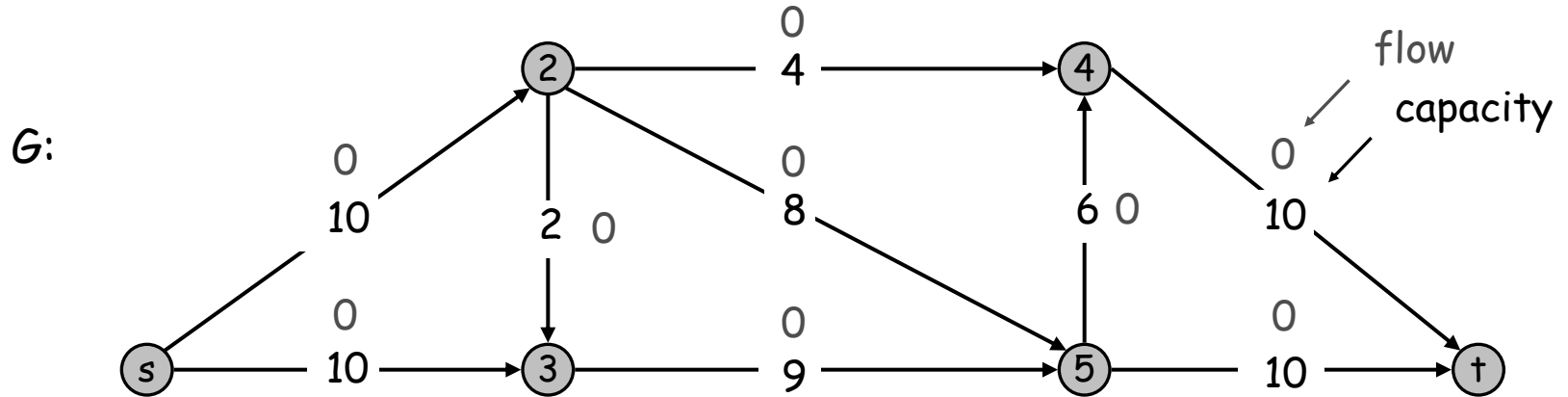
```
Ford-Fulkerson(G, s, t, c) {  
    pour chaque e ∈ E f(e) ← 0  
    Gf ← graphe résiduel  
  
    tant que (il existe chemin améliorant P) {  
        f ← Augmenter(f, c, P)  
        mettre à jour Gf  
    }  
    retourner f  
}
```

Ford-Fulkerson Algorithm

G :

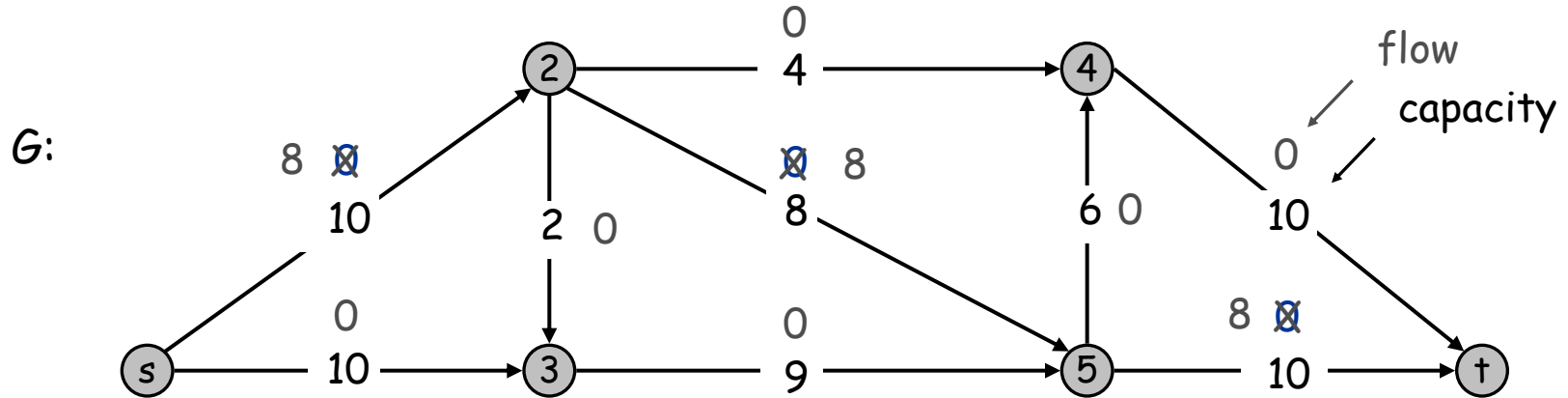


Ford-Fulkerson Algorithm

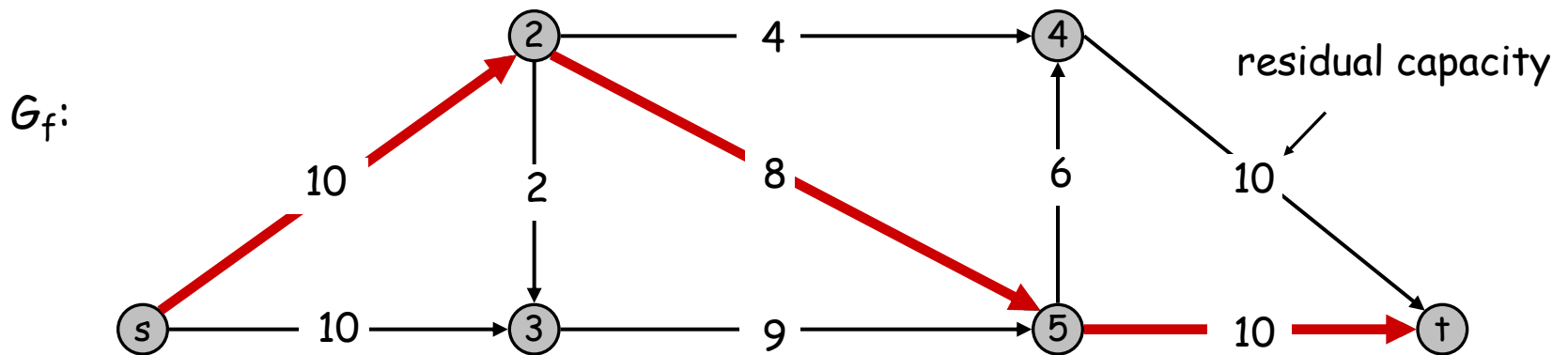


Flow value = 0

Ford-Fulkerson Algorithm

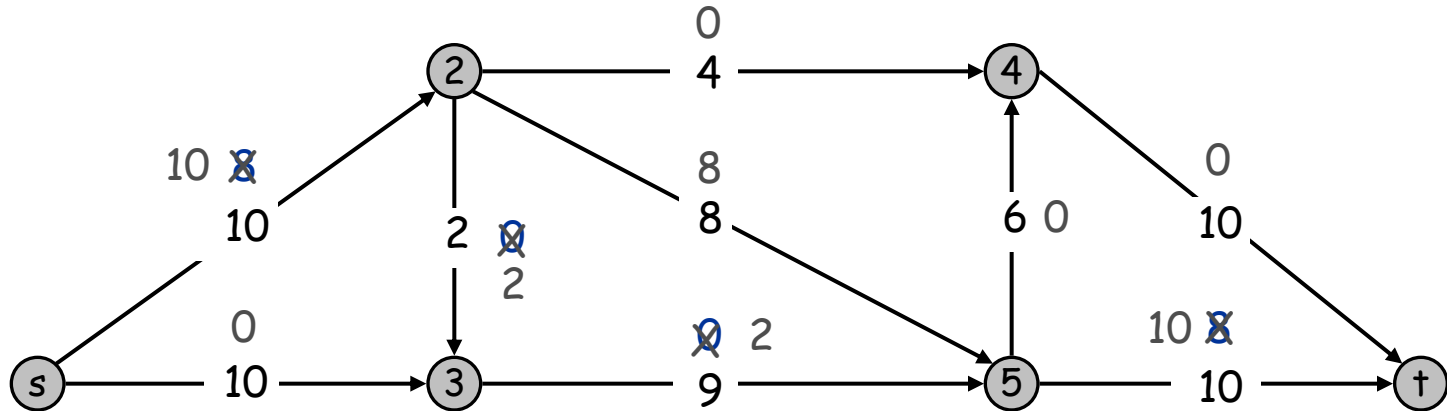


Flow value = 0



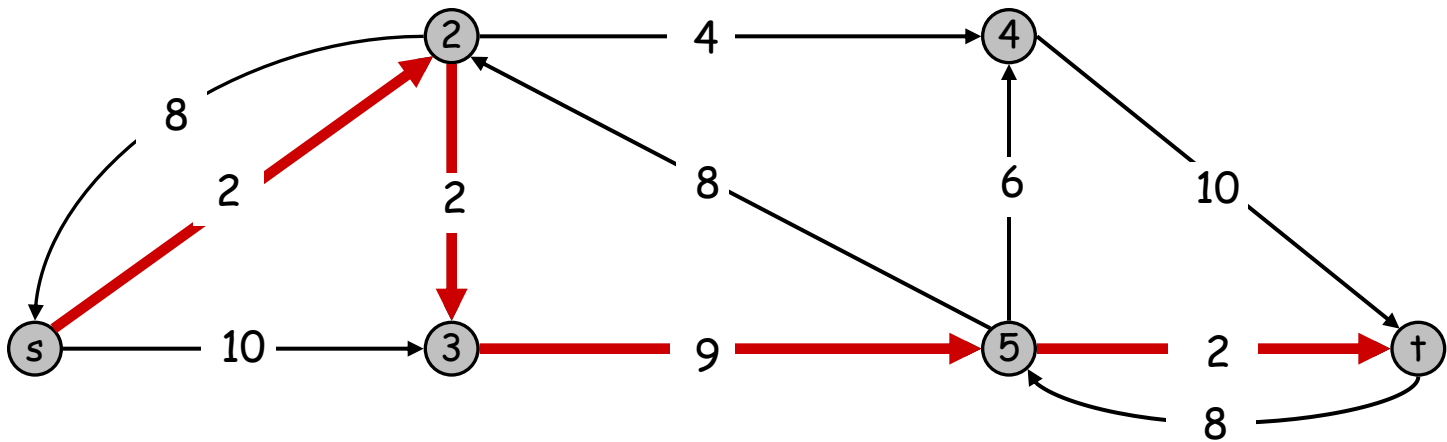
Ford-Fulkerson Algorithm

G :



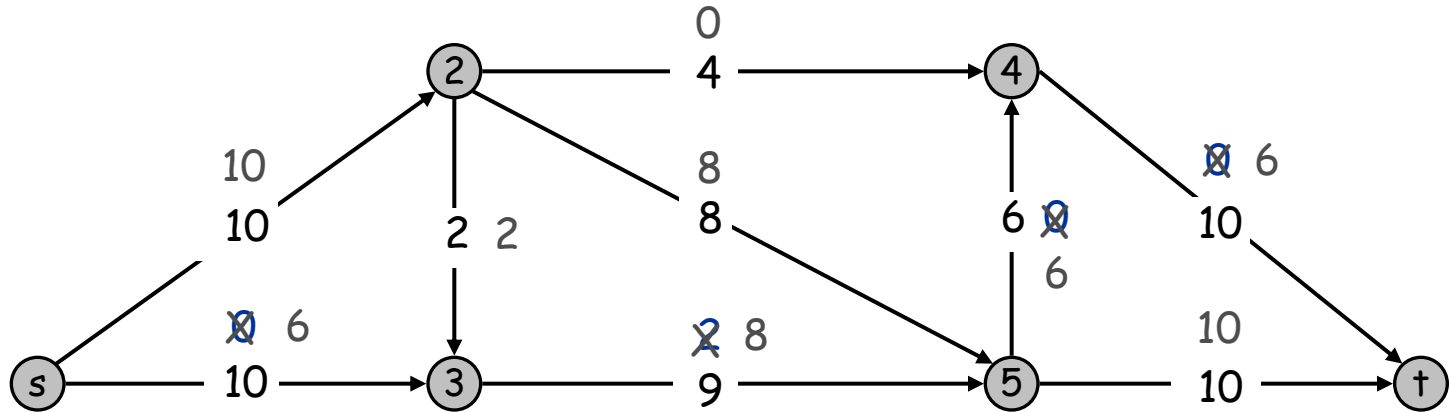
Flow value = 8

G_f :



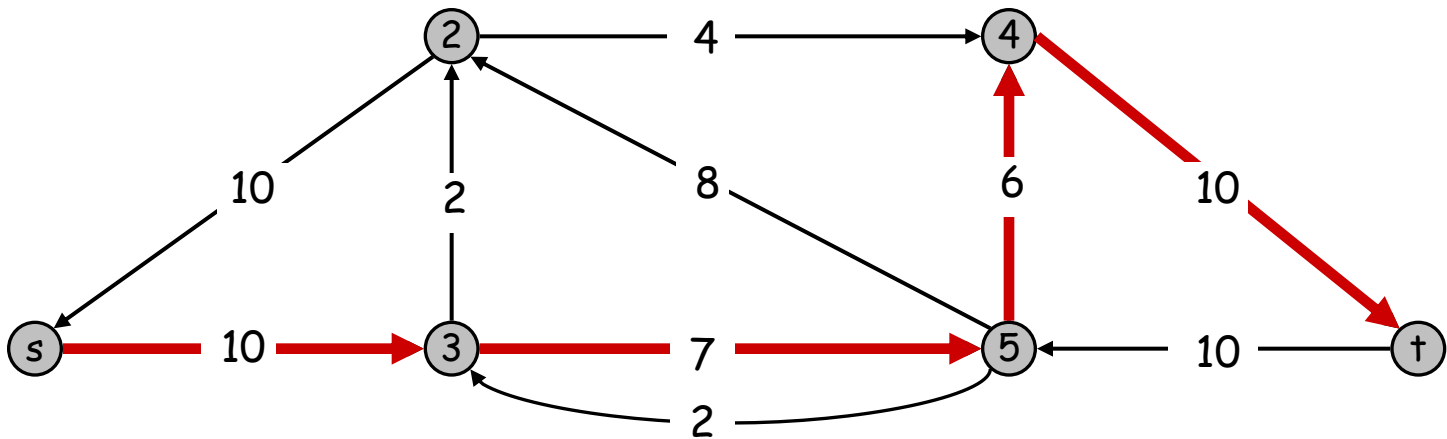
Ford-Fulkerson Algorithm

G :



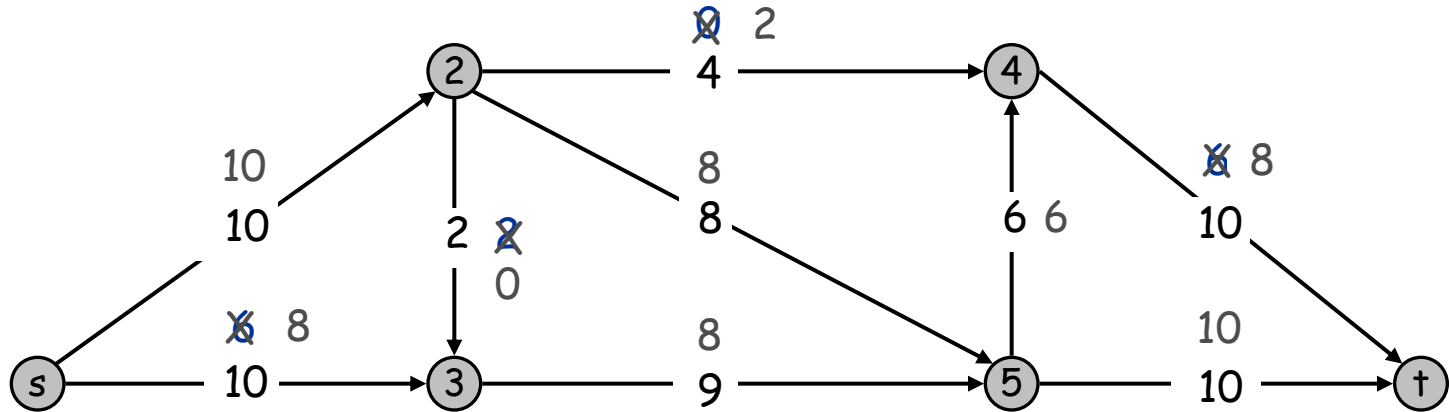
Flow value = 10

G_f :



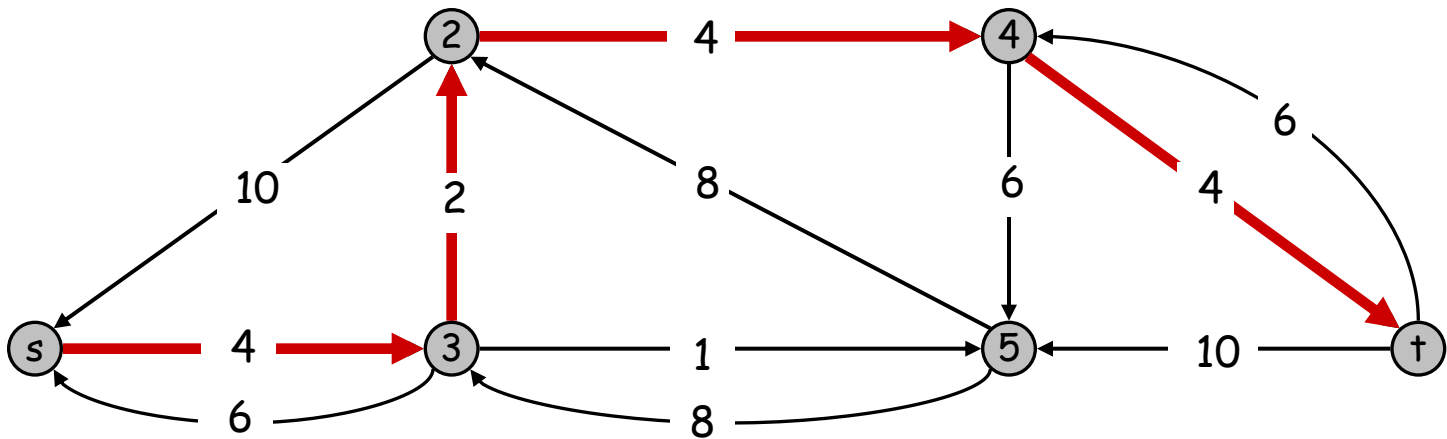
Ford-Fulkerson Algorithm

G :



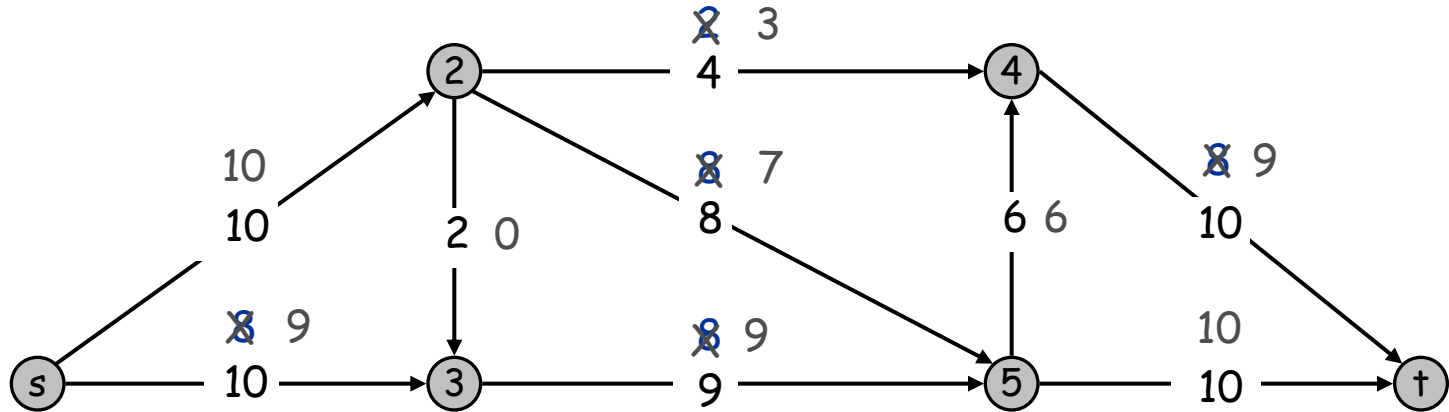
Flow value = 16

G_f :



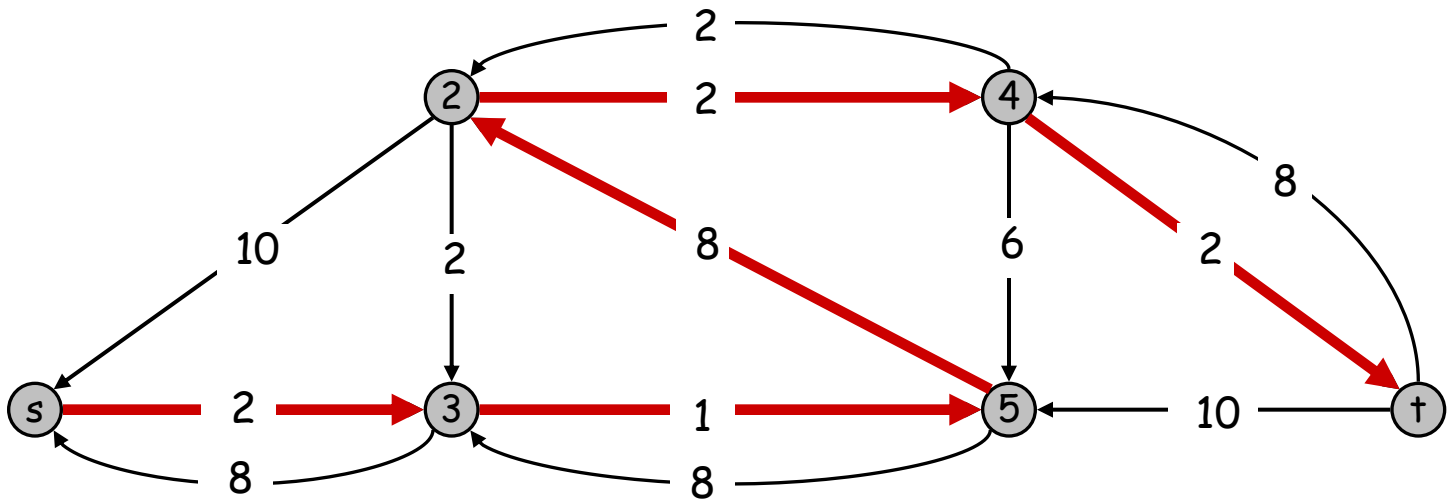
Ford-Fulkerson Algorithm

G :



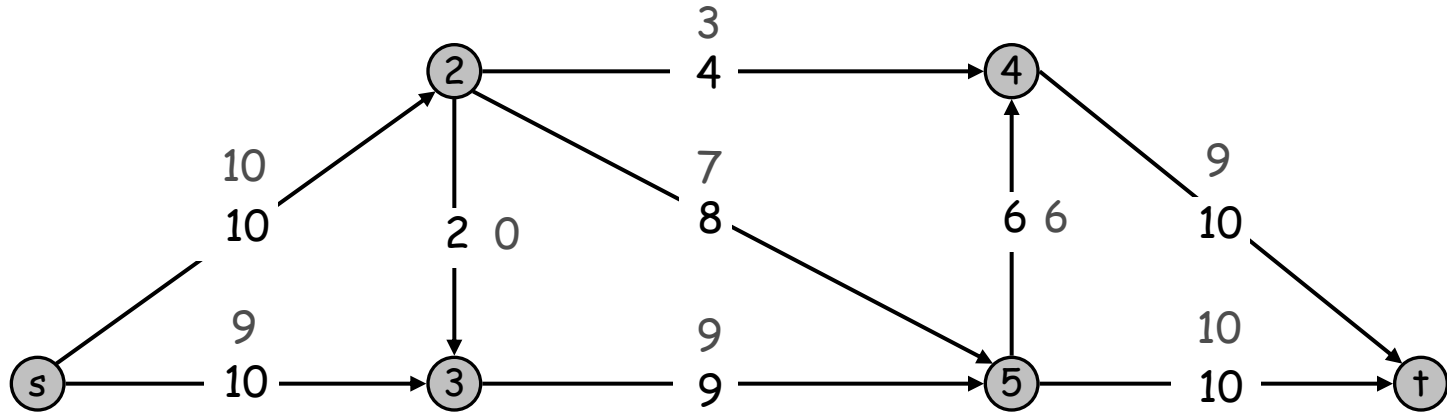
Flow value = 18

G_f :



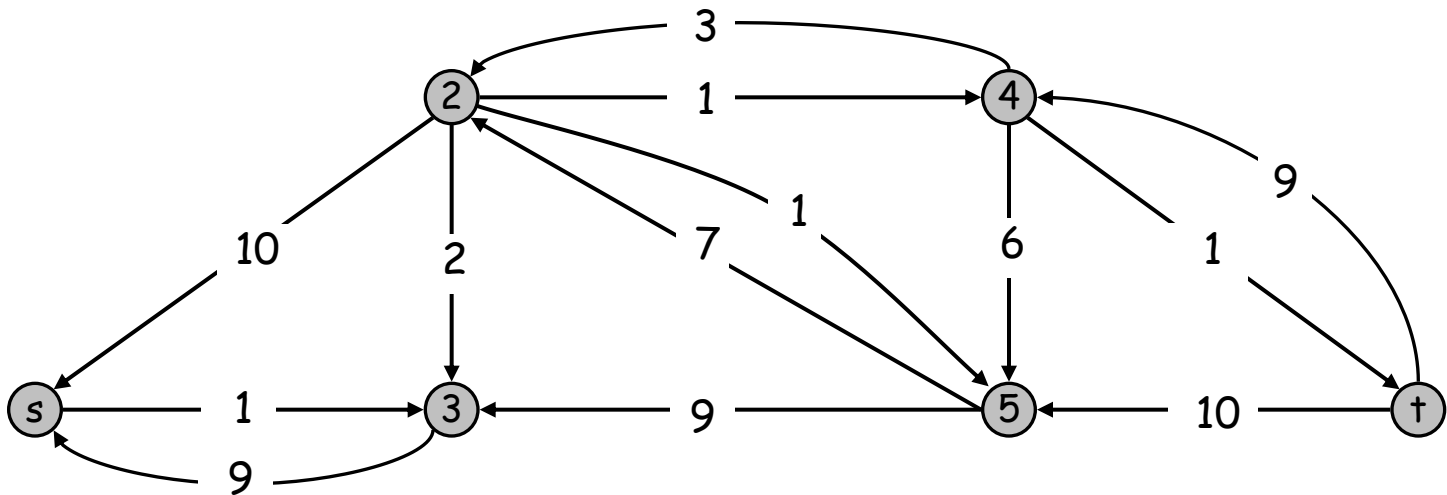
Ford-Fulkerson Algorithm

G :

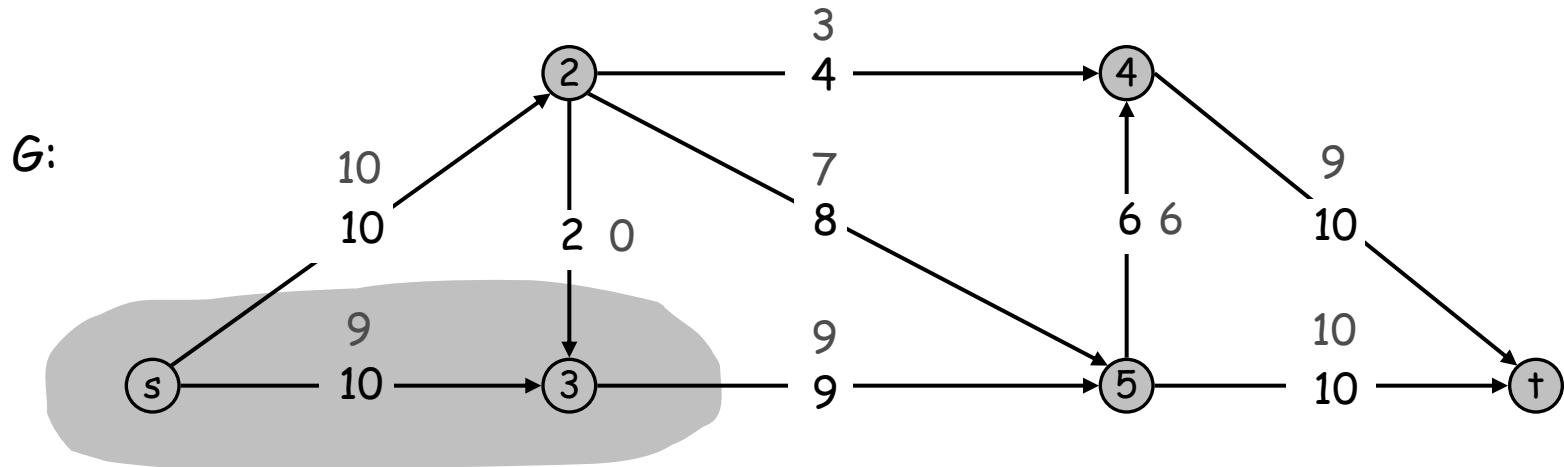


Flow value = 19

G_f :

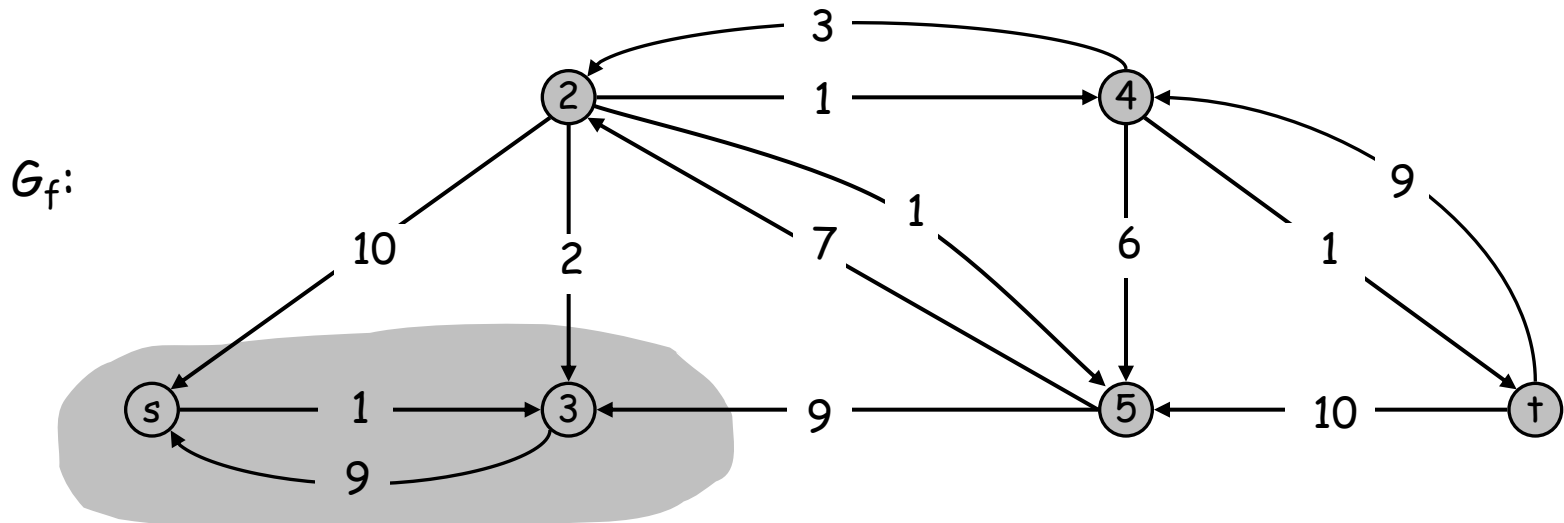


Ford-Fulkerson Algorithm



Cut capacity = 19

Flow value = 19



Théorème flot-max coupe-min

Théorème du chemin améliorant. Le flot f est un flot max ssi il n'existe plus de chemin améliorant.

Théorème flot-max coupe-min. [Ford-Fulkerson 1956] La valeur du flot max est égale à la valeur de la coupe min.

Idée de la preuve. On les montre simultanément en montrant que :

- (i) Il existe une coupe (A, B) telle que $v(f) = \text{cap}(A, B)$.
- (ii) Le flot f est un flot max.
- (iii) Il n'existe pas de chemin améliorant par rapport à f .

(i) \Rightarrow (ii) Ceci vient du lemme de la dualité faible.

(ii) \Rightarrow (iii) On montre la contrapositive.

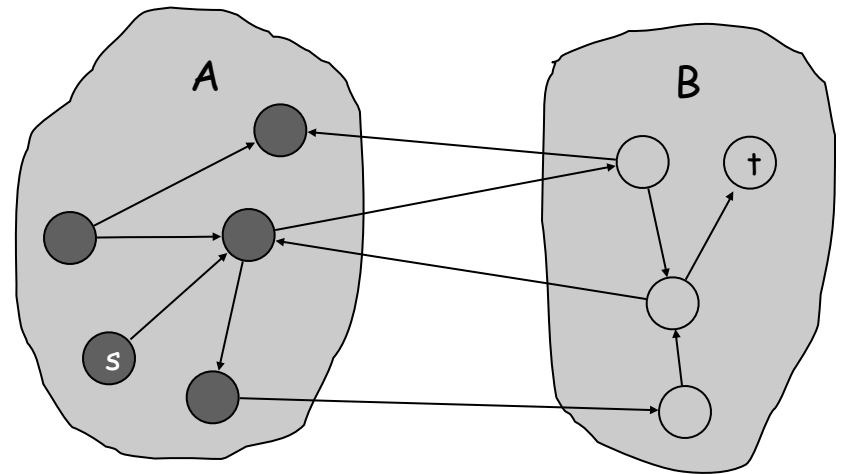
- Soit f un flot. Si il existe un chemin améliorant, alors on peut améliorer f en envoyant du flot le long de ce chemin.

Preuve du théorème de flot-max coupe-min

(iii) \Rightarrow (i)

- Soit f un flot sans chemin améliorant.
- Soit A l'ensemble des sommets atteignables à partir de s dans le graphe résiduel.
- Par la définition de A , $s \in A$.
- Par la définition de f , $t \notin A$.

$$\begin{aligned} v(f) &= \sum_{e \text{ out of } A} f(e) - \sum_{e \text{ in to } A} f(e) \\ &= \sum_{e \text{ out of } A} c(e) \\ &= \text{cap}(A, B) \quad \blacksquare \end{aligned}$$



réseau original

Complexité

Supposition. Toutes les capacités sont des entiers entre 1 et C .

Invariant. Chaque valeur du flot $f(e)$ et toutes les capacités résiduelles $c_f(e)$ sont des entiers durant l'exécution de l'algorithme.

Théorème. L'algorithme se termine au bout d'au plus $v(f^*) \leq nC$ itérations.

Preuve. Chaque augmentation augmente la valeur d'au moins 1. ■

Corollaire. Si $C = 1$, Ford-Fulkerson tourne en temps $O(mn)$.

Théorème d'intégralité. Si toutes les capacités sont entières, alors il existe un flot max f pour lequel chaque valeur $f(e)$ est entière.

Preuve. Puisque l'algorithme se termine, le théorème est vrai grâce à l'invariant.

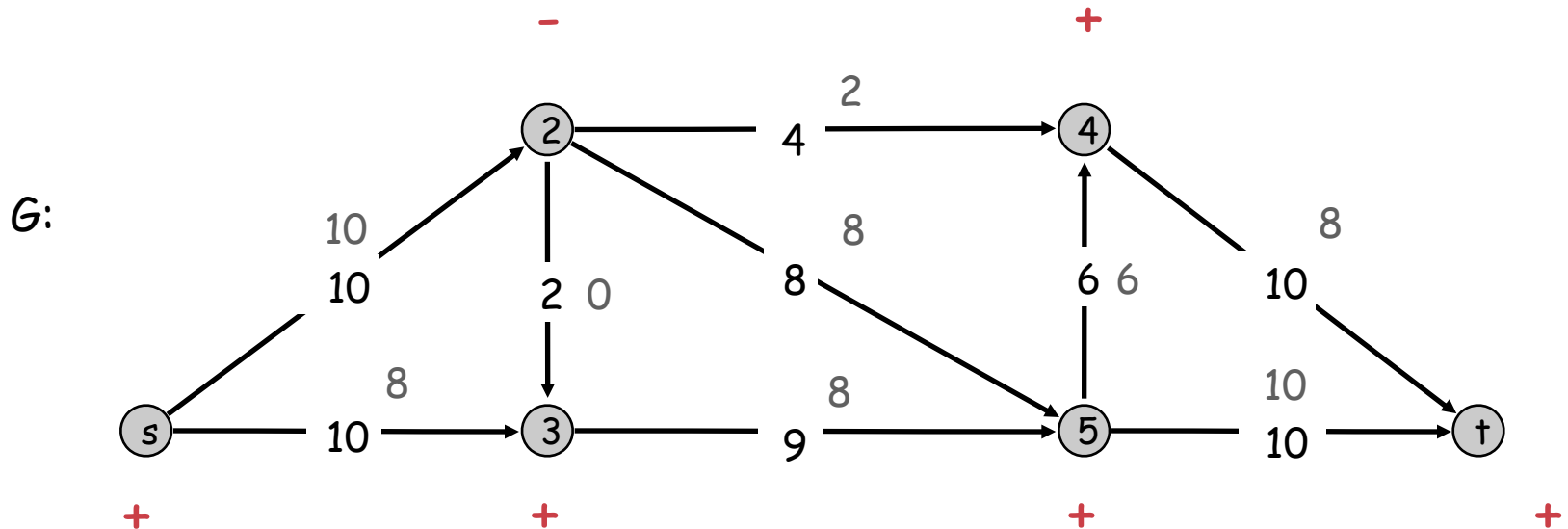
■

Marquage de Ford-Fulkerson

```

Marquage de Ford-Fulkerson( $G, s, t, c, f$ ) {
  marquer  $s$  d'un +
  repeat
    si il existe  $e=(u,v)$ :  $u$  marqué,  $v$  non marqué et  $f(e)<c(e)$  alors
      marquer  $v$  d'un + ; père( $v$ ) ←  $u$ 
    sinon
      si il existe  $e=(u,v)$ :  $v$  marqué,  $u$  non marqué et  $0<f(e)$  alors
        marquer  $u$  d'un - ; père( $u$ ) ←  $v$ 
  jusqu'à ce que (il n'y a plus de marquage possible) ou ( $t$  est marqué)
}

```



Intérêt du marquage

Deux cas de figure se présentent :

- On parvient à marquer t . Il existe alors une chaîne améliorante C sur laquelle on peut augmenter le flot de
$$b \leftarrow \min\{\min_{e \in C^+}\{c(e)-f(e)\}, \min_{e \in C^-}\{f(e)\}\}.$$
- On ne parvient pas à marquer t . Dans ce cas, la coupe minimale est donnée par la proposition ci-dessous :

Proposition

Si pour un flot réalisable f le marquage de Ford-Fulkerson ne permet pas de marquer t , alors la coupe (A,B) avec A l'ensemble des sommets marqués et $B=V-A$ est une coupe de capacité minimum et le flot correspondant est maximum.

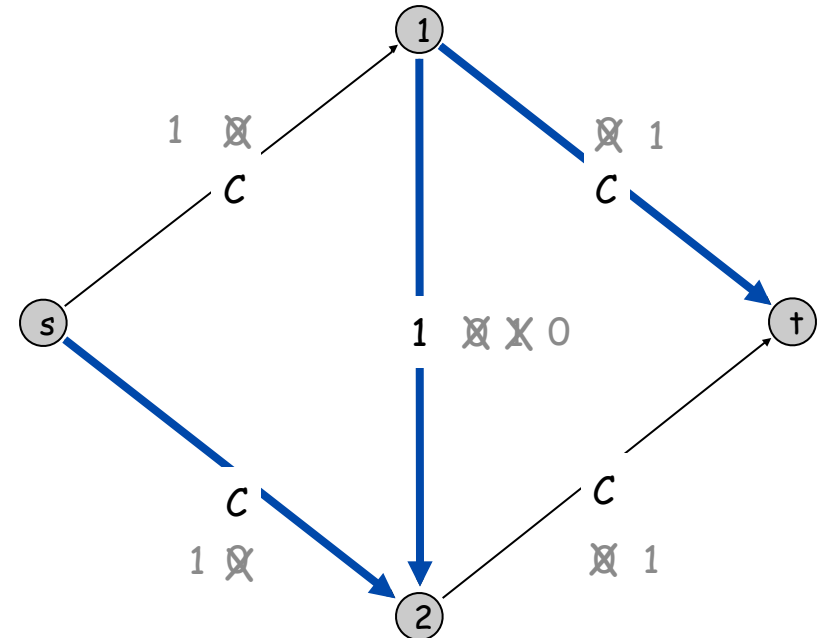
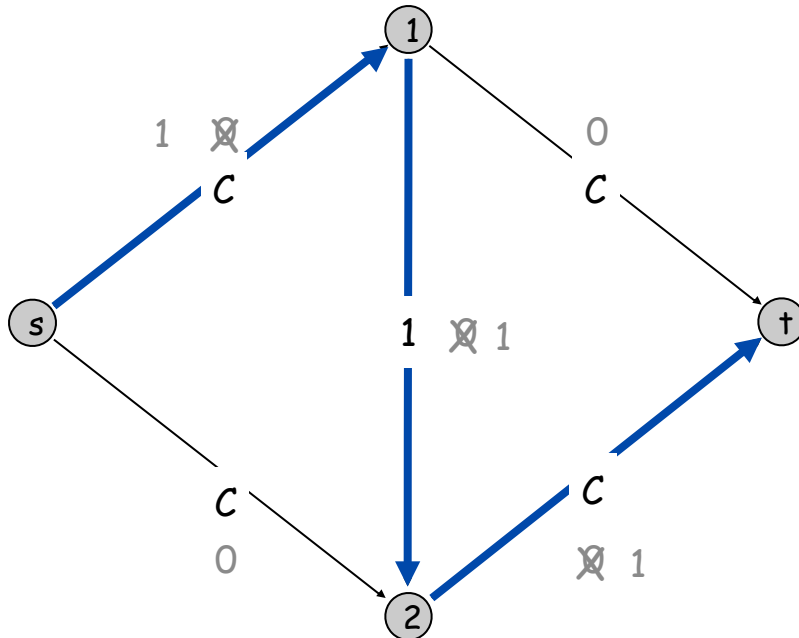
Choix de chemins améliorants

Ford-Fulkerson: Nombre exponentiel d'augmentations

Q. L'algorithme de Ford-Fulkerson est-il polynomial en la taille de l'entrée?

$m, n,$ and $\log C$

R. Non. Si la capacité max est C , alors l'algorithme peut faire C itérations.



Choix de chemins améliorants

Faire attention quand on choisit les chemins améliorants.

- Certains choix conduisent à des algorithmes exponentiels.
- Des choix intelligents donnent des algorithmes polynomiaux.
- Si les capacités sont irrationnelles, pas de garantie de terminaison !

Objectif : choisir des chemins améliorants tels que :

- on peut les déterminer de manière efficace.
- Peu d'itérations.

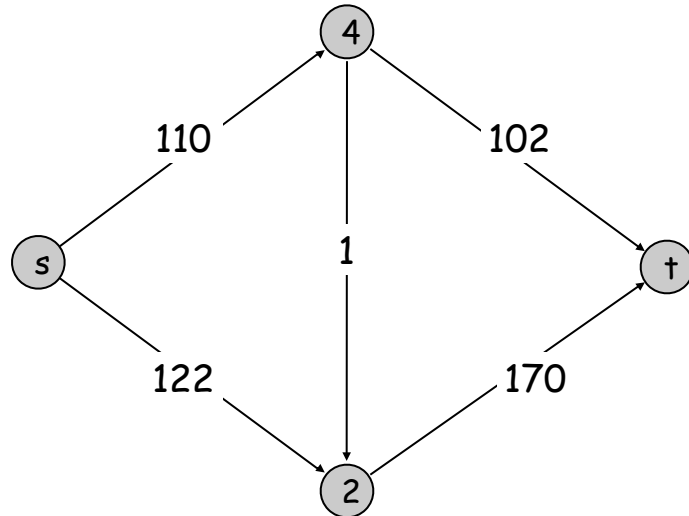
Choisir des chemins améliorants avec : [Edmonds-Karp 1972, Dinitz 1970]

- la capacité de goulot d'étranglement maximum.
- une capacité de goulot d'étranglement suffisamment grande.
- le nombre minimum d'arcs.

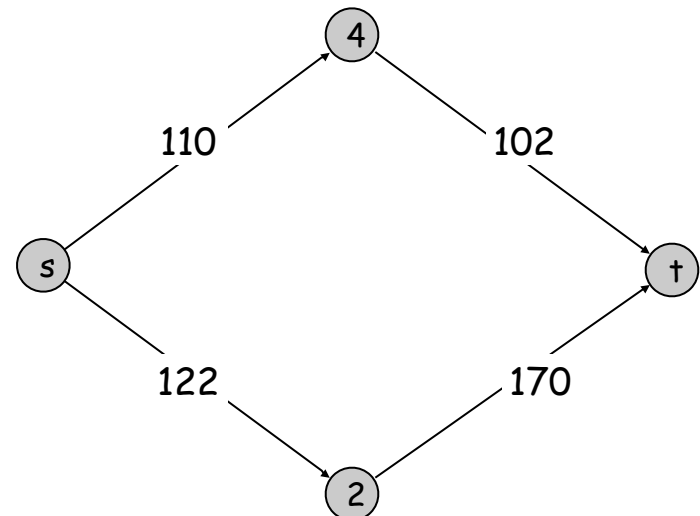
Mise à l'échelle de la capacité

Intuition. le choix du chemin avec la capacité maximum de goulot d'étranglement permet d'augmenter le plus la valeur du flot.

- Ne pas forcément calculer le chemin améliorant de capacité de goulot d'étranglement maximum.
- Maintenir un paramètre Δ de mise à l'échelle.
- Soit $G_f(\Delta)$ un sous-graphe du graphe résiduel contenant uniquement les arcs dont la capacité est au moins Δ .



G_f



$G_f(100)$

Mise à l'échelle de la capacité

```
Scaling-Flot-Max( $G, s, t, c$ ) {  
  pour chaque  $e \in E$   $f(e) \leftarrow 0$   
   $\Delta \leftarrow$  plus grande puissance de 2 plus petite ou égale à  $C$   
   $G_f \leftarrow$  graphe résiduel  
  
  tant que ( $\Delta \geq 1$ ) {  
     $G_f(\Delta) \leftarrow \Delta$ -graphe résiduel  
    tant que (il existe un chemin augmentant  $P$  dans  $G_f(\Delta)$ ) {  
       $f \leftarrow$  augmenter( $f, c, P$ )  
      mettre à jour  $G_f(\Delta)$   
    }  
     $\Delta \leftarrow \Delta / 2$   
  }  
  retourner  $f$   
}
```

Pourquoi ça marche ?

Toutes les capacités sont des entiers entre 1 et C .

Invariant d'intégralité. les valeurs de flots et de capacités résiduelles sont entières.

Lemme. Si l'algorithme se termine, alors f est un flot max.

Preuve.

- Par l'invariant d'intégralité, quand $\Delta = 1 \Rightarrow G_f(\Delta) = G_f$.
- A la phase de terminaison $\Delta = 1$, il n'existe pas de chemins améliorants.

Complexité

Lemme 1. La boucle externe tant que se répète au plus $1 + \lceil \log_2 C \rceil$ fois.

Preuve. Δ diminue d'un facteur de 2 à chaque itération. ■

Lemme 2. Soit f le flot à la fin d'une Δ -phase. Alors, la valeur de flot maximum est au plus $v(f) + m \Delta$.

— preuve à venir

Lemme 3. Il existe au plus $2m$ augmentations par phase de mise à l'échelle.

- Soit f le flot à la fin de la phase de mise à l'échelle précédente.

- Lemme 2 $\Rightarrow v(f^*) \leq v(f) + m (2\Delta)$.
- Chaque augmentation dans une Δ -phase augmente $v(f)$ d'au moins Δ . ■

Théorème. L'algorithme scaling-flot-max détermine un flot maximum en $O(m \log C)$ augmentations. Sa complexité en temps est en $O(m^2 \log C)$. ■

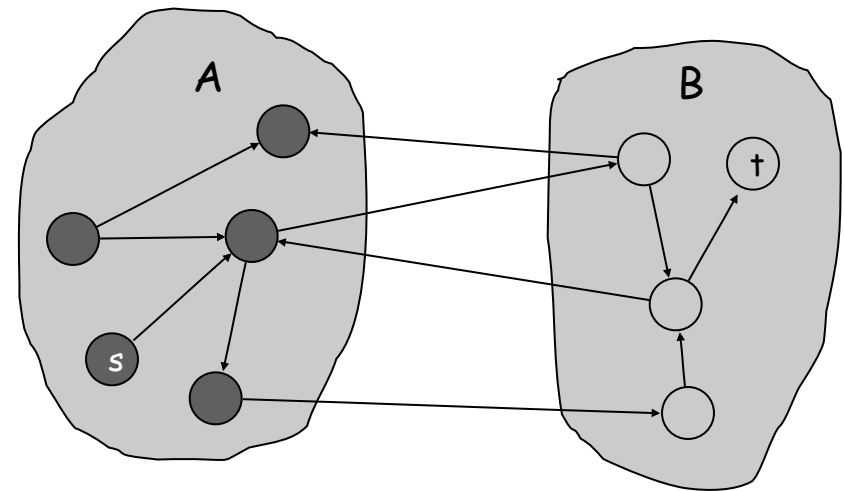
Complexité

Lemme 2. Soit f le flot à la fin d'une Δ -phase. Alors la valeur du flot maximum est au plus $v(f) + m \Delta$.

Preuve.

- Montrons qu'à la fin d'une Δ -phase, il existe une coupe (A, B) telle que $\text{cap}(A, B) \leq v(f) + m \Delta$.
- Choisir A l'ensemble des sommets atteignables à partir de s dans $G_f(\Delta)$.
- Par la définition de A , $s \in A$.
- Par la définition de f , $t \notin A$.

$$\begin{aligned} v(f) &= \sum_{e \text{ out of } A} f(e) - \sum_{e \text{ in to } A} f(e) \\ &\geq \sum_{e \text{ out of } A} (c(e) - \Delta) - \sum_{e \text{ in to } A} \Delta \\ &= \sum_{e \text{ out of } A} c(e) - \sum_{e \text{ out of } A} \Delta - \sum_{e \text{ in to } A} \Delta \\ &\geq \text{cap}(A, B) - m\Delta \quad \blacksquare \end{aligned}$$



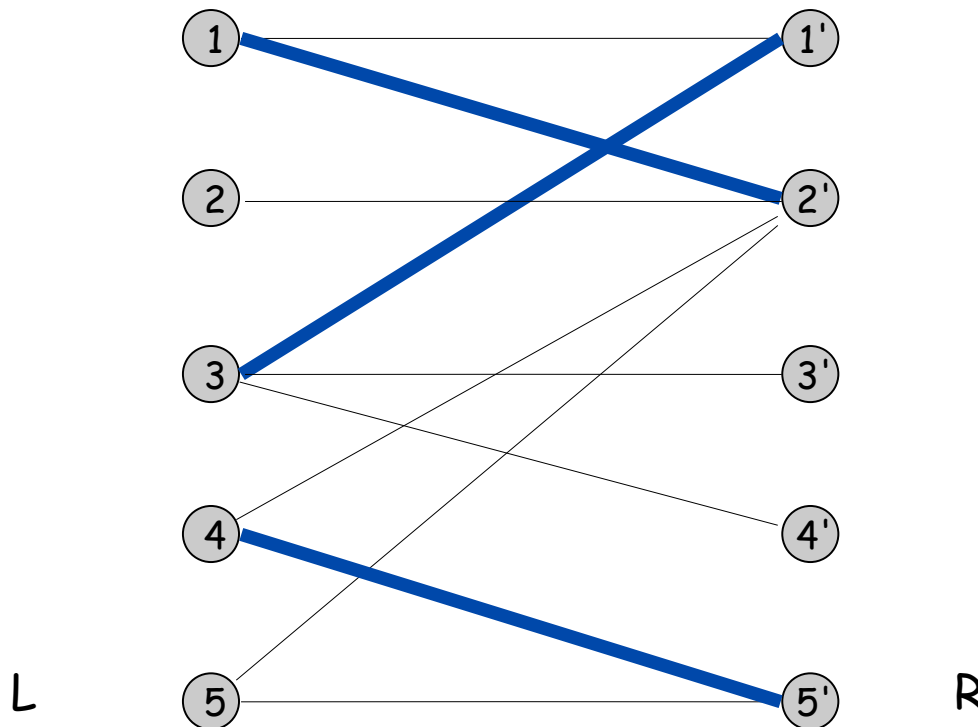
réseau original

IV. Application au problème du couplage

1. Couplage dans un graphe biparti

Déf. Dans un graphe $G=(V,E)$, un couplage est un ensemble d'arêtes M inclus dans E tel que tout sommet est l'extrémité d'au plus une arête de M

Problème. Etant donné un graphe (biparti) $G=(V,E)$, trouver un couplage de taille maximale.

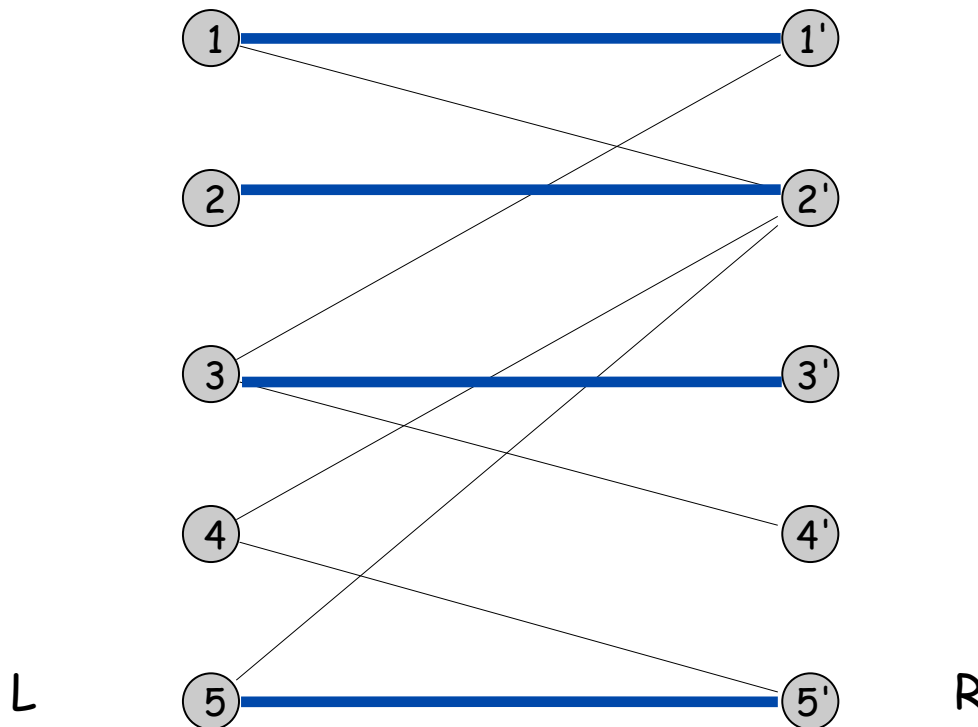


IV. Application au problème du couplage

1. Couplage dans un graphe biparti

Déf. Dans un graphe $G=(V,E)$, un couplage est un ensemble d'arêtes M inclus dans E tel que tout sommet est l'extrémité d'au plus une arête de M

Problème. Etant donné un graphe (biparti) $G=(V,E)$, trouver un couplage de taille maximale.



IV. Application au problème du couplage

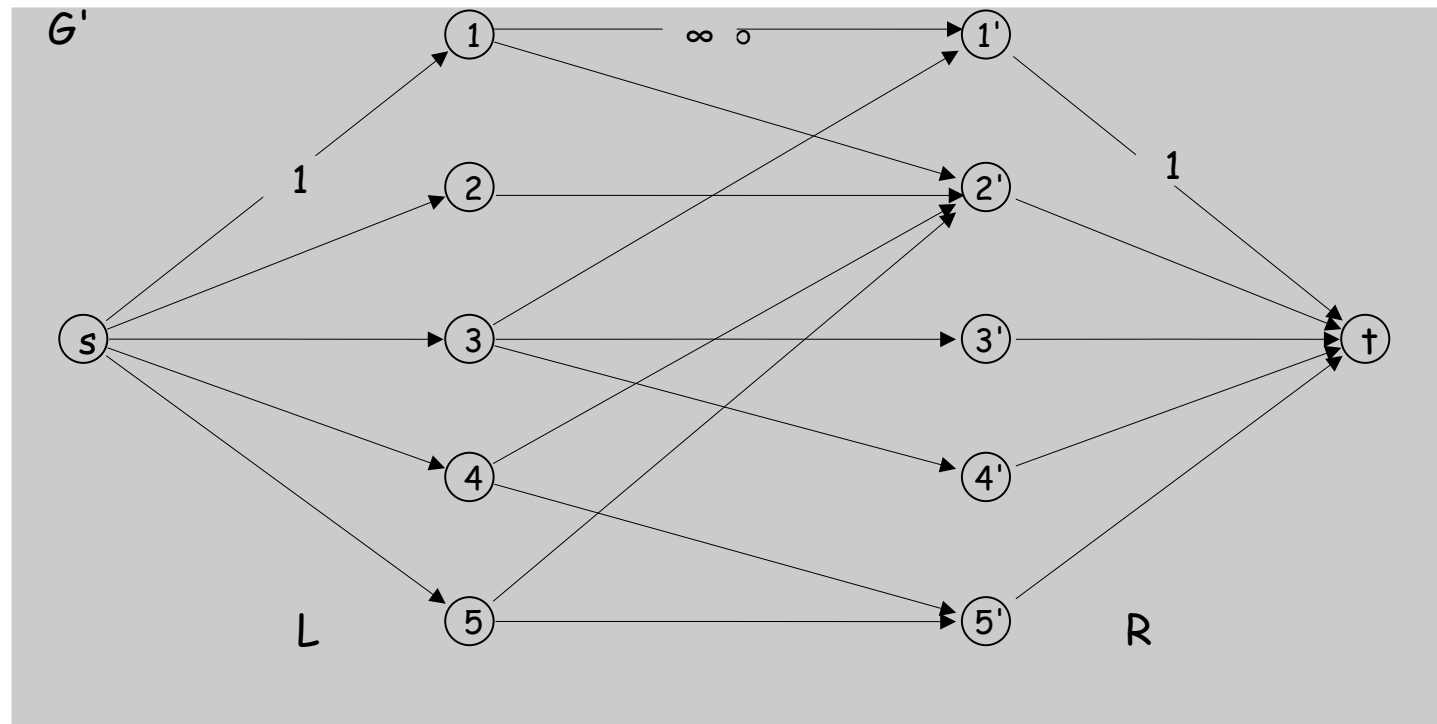
2. Modélisation par un flot maximum

Créer un graphe orienté $G' = (L \cup R \cup \{s, t\}, E')$.

Orienter toutes les arêtes de L à R , et affecter une capacité infinie (ou unitaire).

Ajouter s (source), et des arêtes de capacité 1 de s vers tout sommet de L .

Ajouter t (puits), et des arêtes de capacité 1 de tout sommet de R vers t .



IV. Application au problème du couplage

2. Modélisation par un flot maximum

