

## (3) Types produits – Fonctionnelles sur les listes

Programmation fonctionnelle (LU2IN019)

Licence d'informatique  
2022/2023

Mathieu Jaume – Adrien Koutsos



# Types produits : paires

---

- les valeurs peuvent être regroupées en paires pour former d'autres valeurs ...

```
# (4, 6.7);;
- : int * float = (4, 6.7)

# (not true, 3 * 2);;
- : bool * int = (false, 6)

# let x = (3 * 4, "ab" ^ "cd");;
val x : int * string = (12, "abcd")
```

- la virgule `,` est ici un constructeur de paire
- si l'expression  $e_1$  est de type  $t_1$  et l'expression  $e_2$  est de type  $t_2$ , alors l'expression  $(e_1, e_2)$  est de type  $t_1 * t_2$ 
  - ▶  $t_1 * t_2$  est un type produit

# Types produits : paires

---

- **syntaxe** : ne pas confondre

- ▶  $(e_1, e_2)$  est une paire
  - ★  $e_1$  est la première composante de la paire  $(e_1, e_2)$
  - ★  $e_2$  est la deuxième composante de la paire  $(e_1, e_2)$
- ▶  $(e_1 \ e_2)$  est l'application de  $e_1$  sur  $e_2$ 
  - ★  $e_1$  est la fonction/l'expression fonctionnelle
  - ★  $e_2$  est l'argument sur lequel est appliquée la fonction

# Types produits : paires

---

- les composantes d'une paire peuvent être elles-mêmes des paires

```
# ((2 + 1, not true), "ab" ^ "cd");;
- : (int * bool) * string = ((3, false), "abcd")

# let x = (2, false);;
val x : int * bool = (2, false)

# let y = (x, x);;
val y : (int * bool) * (int * bool) = ((2, false), (2, false))
```

- Attention au parenthésage :  $(t_1 * t_2) * t_3 \neq t_1 * (t_2 * t_3)$

```
# ((1, 'a'), false) = (1, ('a', false));;
Error : This expression has type int but an expression
was expected of type int * char
```

# Accès aux composantes d'une paire

---

- **fonctions prédéfinies** : utilisation des projections

```
fst : 'a * 'b -> 'a      snd : 'a * 'b -> 'b
```

- ▶ fonctions polymorphes : agissent sur des paires dont les composantes sont de types quelconques

```
# (fst (true || false, 4 - 6));;
- : bool = true

# (snd ((2.5, 666), true));;
- : bool = true

# (fst ((2.5, 666), true));;
- : float * int = 2.5, 666

# (snd (fst ((2.5, 666), true)));}
- : int = 666
```

# Accès aux composantes d'une paire

---

- liaison filtrante (`let`)

```
# let (x, y) = (2, true) in
  if y then x else x + 1;;
- : int = 2
# let z = (2, true) in
  let (x, y) = z in
    if y then x else x + 1;;
- : int = 2
```

- filtrage (*pattern matching*)

expression de filtrage (`match ... with ...`)

```
# match (2, true) with
  | (x, y) -> if y then x else x + 1;;
- : int = 2
# let z = (2, true) in
  match z with
  | (x, y) -> if y then x else x + 1;;
- : int = 2
```

# Composantes d'une paire : définitions

---

- définition des fonctions (prédéfinies) de projections

- ▶ liaison filtrante

```
let fst (c : 'a * 'b) : 'a =  
  let (x, _) = c in x
```

```
let snd (c : 'a * 'b) : 'b =  
  let (_, y) = c in y
```

*remarque* : comme dans un motif de filtrage, on utilise le caractère \_ pour les variables dont on n'a pas besoin

- ▶ liaison filtrante : paramètre de la fonction

```
let fst ((x, _) : 'a * 'b) : 'a = x  
let snd ((_, y) : 'a * 'b) : 'b = y
```

# Composantes d'une paire : exemple

---

- fonction qui détermine si les deux composantes d'une paire sont égales

```
eq_comp : 'a * 'a -> bool = <fun>
```

- ▶ liaison filtrante : **let**

```
let eq_comp (c : 'a * 'a) : bool =
  let (x, y) = c in
  x = y
```

- ▶ liaison filtrante : paramètre de la fonction

```
let eq_comp ((x, y) : 'a * 'a) : bool = (x = y)
```

```
# (eq_comp (2,2));;
- : bool = true
# (eq_comp (2,3));;
- : bool = false
# (eq_comp 2 2);;
Error: This function has type 'a * 'a -> bool
      It is applied to too many arguments
```

# Composantes d'une paire : exemple

---

fonction add\_cpl :  $((x_1, x_2), (x_3, x_4)) \mapsto (x_1 + x_2, x_3 + x_4)$

```
let add_cpl (c : (int * int) * (int * int)) : int * int =
  match c with
  | ((x1, x2), (x3, x4)) -> (x1 + x2, x3 + x4)
```

```
let add_cpl (((x1, x2), (x3, x4)) : ((int * int) * (int * int))) : int * int =
  (x1 + x2, x3 + x4)
```

```
val add_cpl : (int * int) * (int * int) -> int * int = <fun>
```

```
# (add_cpl ((1, 2), (3, 4)));
- : int * int = (3, 7)
```

# Types produits / $n$ -uplets

---

- les paires sont des 2-uplets
- les valeurs peuvent être regroupées en paires, triplets ou plus généralement en  $n$ -uplets

```
# (2. *. 3.14 , 3 < 4 , "O!" ^ "caml");;
- : float * bool * string = (6.28, true, "O'caml")

# (5, (let s = "ab" in s ^ " " ^ s), not true, (2, true));
- : int * string * bool * (int * bool)
= (5, "ab ab", false, (2, true))
```

- la virgule  est un **constructeur de  $n$ -uplets**
  - ▶ structures linéaires statiques
- attention au parenthésage des expressions/types produits :

$$\begin{array}{ccc} (1,\text{true},5) & \neq & ((1,\text{true}),5) \\ t_1 * t_2 * t_3 & \neq & (t_1 * t_2) * t_3 \end{array} \neq t_1 * (t_2 * t_3)$$

# Accès aux composantes d'un *n*-uplet

---

exemple : accès à la troisième composante d'un triplet

- liaison filtrante

```
let third ((_, _, x) : ('a * 'b * 'c)) : 'c = x
```

- expression de filtrage

```
let third (t : ('a * 'b * 'c)) : 'c =
  match t with
  | (_, _, x) -> x
```

```
val third : 'a * 'b * 'c -> 'c = <fun>
# (third (0.5 +. 0.5, 2, "trois"));;
- : string = "trois"
```

# *n*-uplets : paramètres/résultats d'une fonction

fonction calculant le quotient et le reste de la division entière de deux entiers

```
(* quotient et reste de la division de a par b *)
let rec div ((a, b) : (int * int)) : (int * int) =
  if a < b then (0, a) else
    let (q, r) = (div ((a - b), b)) in
      (q + 1, r)

# (div (5, 2));;
- : int * int = (2, 1)
```

- pas d'application partielle car utilisation d'un seul argument (un n-uplet)

```
# (div 5);;
Error: This expression has type int but an expression
       was expected of type int * int
```

# *n*-uplets : paramètres/résultats d'une fonction

pour pouvoir faire une application partielle, il faut utiliser plusieurs arguments

```
let rec div (a : int) (b : int) : (int * int) =
  if a < b then (0, a) else
    let (q, r) = (div ((a - b), b)) in
      (q + 1, r)

let div_partial = div 5
val div_partial : int -> (int * int)

# (div 5 2);;                      # (div_partial 2);;
- : int * int = (2, 1)             - : int * int = (2, 1)

# (div 5 4);;                      # (div_partial 4);;
- : int * int = (1, 1)             - : int * int = (1, 1)
```

## **Ordre supérieur, fonction anonyme et fonction locale**

# Ordre supérieur

---

- un langage de programmation d'ordre supérieur est un langage dans lequel les fonctions sont des valeurs comme les autres
  - ▶ elles peuvent être passées en arguments à d'autres fonctions
  - ▶ elles peuvent être le résultat d'une fonction

```
let applique_paire (f: 'a -> 'b) ((x, y): 'a * 'a) : 'b * 'b =  
  (f x, f y)
```

```
let est_positif (x : int) : bool = (x >= 0)
```

```
# (applique_paire est_positif (2, -3));;  
- : (bool * bool) = (true, false)
```

- pour utiliser `applique_paire`, il faut définir avant la fonction `f` à appliquer à chaque élément de la paire :
  - ▶ `f` est définie dans l'environement courant, même si on ne l'utilise qu'une fois

On peut éviter cela : définition **anonyme**, définition **locale**

# Fonction anonyme, définition locale d'une fonction

- fonction anonyme :

```
fun (x : t) -> ef
```

- application d'une fonction anonyme à un argument  $e_a$  :

```
((fun (x : t) -> ef) ea)
```

- ▶ le parenthésage de l'expression fonctionnelle (...) est nécessaire

```
# ((fun (x : int) -> 2 * x) (2 + 3));;  
- : int = 10
```

- ▶ lors de l'application, le corps de la fonction  $e_f$  est évalué dans l'**environnement courant** augmenté de la liaison  $(x, v_a)$

★  $v_a$  : résultat de l'évaluation de  $e_a$  dans l'environnement courant  
**l'environnement de définition d'une fonction anonyme** est l'environnement courant

# Fonction anonyme : exemple

---

```
let applique_paire (f: 'a -> 'b) ((x,y): 'a*'a) : 'b*'b =  
  (f x, f y)
```

- *exemple* : avec une fonction **anonyme**

```
# applique_paire (fun (x : int) -> (x >= 0)) (2, -3);;  
- : (bool * bool) = (true, false)
```

- on s'autorisera à ne pas donner les types des fonctions anonymes :

```
# applique_paire (fun x -> (x >= 0)) (2, -3);;  
- : (bool * bool) = (true, false)
```

# Définition locale d'une fonction

- définition locale d'une fonction

```
let f = fun x -> ef in e
```

```
# let f = fun x -> x + 1 in  
  (f (f 4));;  
- : int = 6
```

- autre syntaxe, similaire aux déclarations dans l'environnement courant

```
let f (x : t) : t' = ef in e
```

```
# let f (x : int) : int = x + 1 in  
  (f (f 4));;  
- : int = 6
```

- avec plusieurs arguments

```
let f = fun x y -> ef in e
```

```
# let g = fun x y -> x + y in  
  (g (g 4 1) 1);;  
- : int = 6
```

# Définition locale d'une fonction : exemple

---

```
let applique_paire (f: 'a -> 'b) ((x,y): 'a*'a) : 'b*'b =  
  (f x, f y)
```

- *exemples* : avec une fonction **locale**

```
# let est_positif : int -> bool = fun x -> (x >= 0) in  
applique_paire est_positif (2, -3);;  
- : (bool * bool) = (true, false)
```

```
# let est_positif (x : int) : bool = (x >= 0) in  
applique_paire est_positif (2, -3);;  
- : (bool * bool) = (true, false)
```

## Fonctionnelles sur les listes

# Fonctionnelles sur les listes

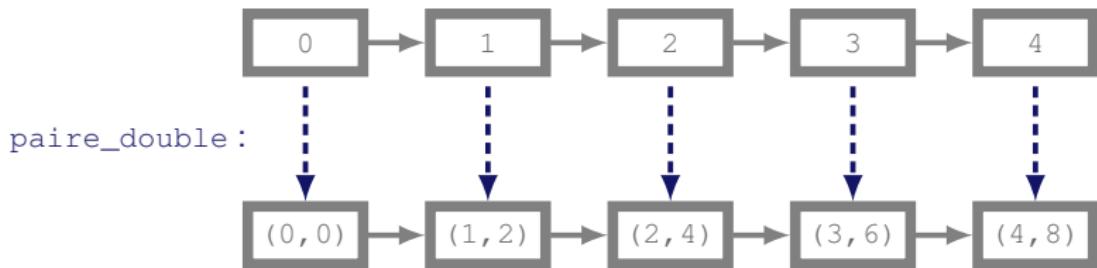
---

- schémas génériques d'itération (traitement/exploration) sur des listes
- <https://ocaml.org/api/List.html>

# Schéma d'application : exemple

- appliquer la même fonction sur tous les éléments d'une liste :

```
let paire_double (x : int) : int * int = (x, 2 * x)
```



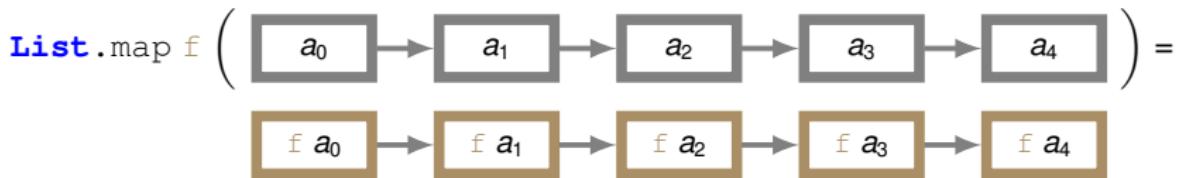
- possible grâce à la fonctionnelle `List.map`, qui prend en argument :

- une fonction  $f : 'a \rightarrow 'b$
- une liste d'élément  $l : 'a list$

et qui applique  $f$  à tous les éléments de  $l$ , ce qui donne une  $'b list$

- remarque. `List.map` est une fonction qui prend une autre fonction en argument : c'est une fonction d'**ordre supérieur**

# Schéma d'application



```
val map : ('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list
```

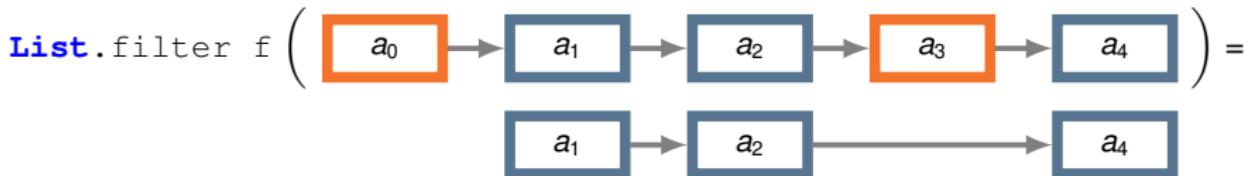
`List.map f [a1; ...; an]` applies function  $f$  to  $a_1, \dots, a_n$ , and builds the list  $[f a_1; \dots; f a_n]$  with the results returned by  $f$ . Not tail-recursive.

```
let rec map (f: 'a -> 'b) (l : 'a list) : 'b list =
  match l with
  | [] -> []
  | a :: t -> (f a) :: (map f t)

# int_of_char;;
- : char -> int = <fun>
# List.map int_of_char ['a'; 'z'; 'A'; 'Z'];;
- : int list = [97; 122; 65; 90]
```

# Schéma de filtrage

$f : \boxed{\quad} \mapsto \text{true}$     $\boxed{\quad} \mapsto \text{false}$



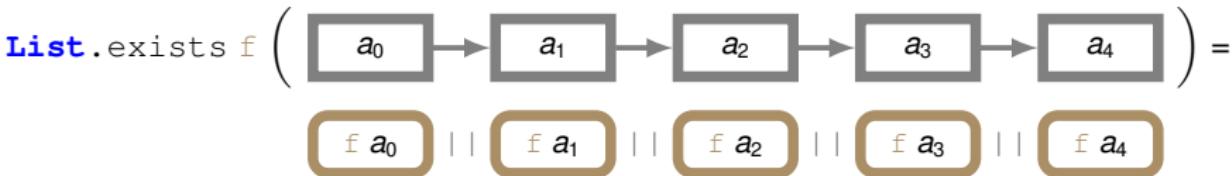
`val filter : ('a -> bool) -> 'a list -> 'a list`

`filter f l` returns all the elements of the list `l` that satisfy the predicate `f`.  
The order of the elements in the input list is preserved.

```
let rec filter (f : 'a -> bool) (l : 'a list) : 'a list =
  match l with
  | [] -> []
  | a :: t -> if (f a) then a :: (filter f t) else (filter f t)

# List.filter (fun x -> (x mod 2) = 0) [1;2;3;4];;
- : int list = [2; 4]
```

# Schéma d'exploration



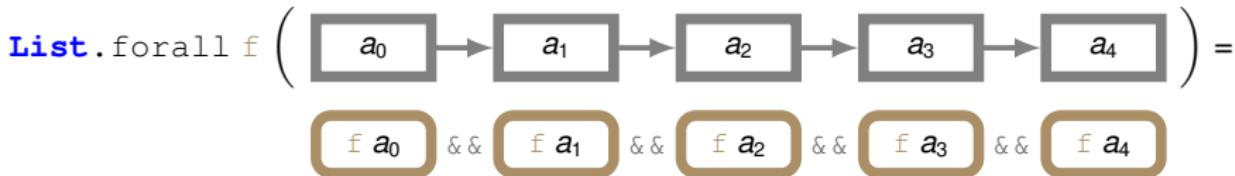
```
val exists : ('a -> bool) -> 'a list -> bool
```

`exists f [a1; ...; an]` checks if at least one element of the list satisfies the predicate `f`. That is, it returns  $(f a_1) \parallel (f a_2) \parallel \dots \parallel (f a_n)$  for a non-empty list and `false` if the list is empty.

```
let rec exists (f: 'a -> bool) (l : 'a list) : bool =
  match l with
  | [] -> false
  | a :: t -> if (f a) then true else (exists f t)
```

```
# List.exists (fun x -> (x mod 2) = 0) [1;3];
- : bool = false
# List.exists (fun x -> x > 2) [1;2;3;4];
- : bool = true
```

# Schéma d'exploration



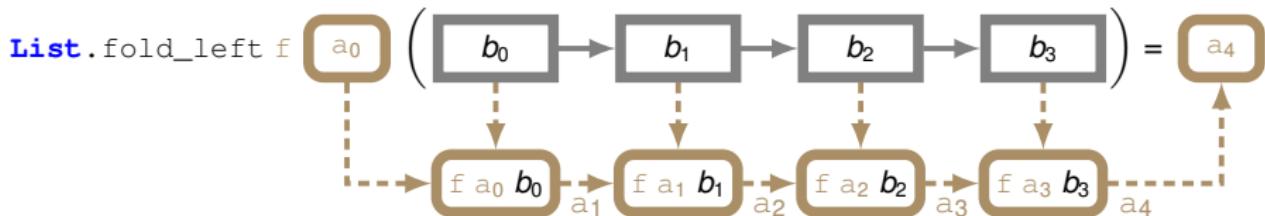
`val for_all : ('a -> bool) -> 'a list -> bool`

`for_all f [a1; ...; an]` checks if all elements of the list satisfy the predicate `f`. That is, it returns `(f a1) && (f a2) && ... && (f an)` for a non-empty list and `true` if the list is empty.

```
let rec for_all (f: 'a -> bool) (l:'a list) : bool =
  match l with
  | [] -> true
  | a :: t -> if (f a) then (for_all f t) else false

# List.for_all (fun x -> (x mod 2) = 0) [1;2;3];
- : bool = false
# List.for_all (fun x -> x > 0) [1;3];
- : bool = true
```

# Schéma d'accumulation



```
val fold_left : ('a -> 'b -> 'a) -> 'a -> 'b list -> 'a
List.fold_left f a [b0; ...; bn] is
f (... (f (f a b0) b1) ... ) bn.
```

```
let rec fold_left (f: 'a -> 'b -> 'a) (a:'a) (l:'b list) : 'a =
  match l with
  | [] -> a
  | b :: t -> fold_left f (f a b) t
```

# Schéma d'accumulation : exemple

---

```
let rec fold_left (f: 'a -> 'b -> 'a) (a:'a) (l:'b list) : 'a =
  match l with
  | [] -> a
  | b :: t -> fold_left f (f a b) t
```

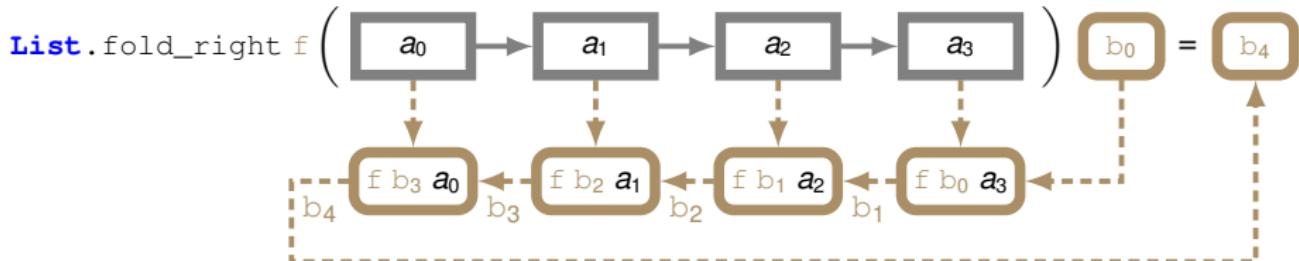
- exemple :

```
# List.fold_left (fun x y -> x - y) 0 [1;2;3];;
- : int = -6
```

détails pour  $f = (\text{fun } x \ y \ -> \ x \ - \ y)$

```
List.fold_left f 0 [1;2;3]
= List.fold_left f (0 - 1) [2;3]
= List.fold_left f (-1 - 2) [3]
= List.fold_left f (-3 - 3) []
= -6
```

# Schéma d'accumulation



```
val fold_right : ('a -> 'b -> 'a) -> 'a list -> 'b -> 'b
List.fold_right f [a0; ...; an] b is
f a0 (f a1 (... (f an b) ...)).
```

```
let rec fold_right (f: 'a -> 'b -> 'b) (l:'a list) (b:'b) : 'b =
  match l with
  | [] -> b
  | a :: t -> f a (fold_right f t b)
```

# Schéma d'accumulation : exemple

---

```
let rec fold_right (f: 'a -> 'b -> 'b) (l:'a list) (b:'b) : 'b =
  match l with
  | [] -> b
  | a :: t -> f a (fold_right f t b)
```

- exemple :

```
# List.fold_right (fun x y -> x - y) [1;2;3] 0;;
- : int = 2
```

détails pour  $f = (\text{fun } x \ y \ -> \ x \ - \ y)$

```
List.fold_right f [1;2;3] 0
= f 1 (List.fold_right f [2;3] 0)
= f 1 (f 2 (List.fold_right f [3] 0))
= f 1 (f 2 (f 3 (List.fold_right f [] 0)))
= f 1 (f 2 (f 3 0))
= f 1 (f 2 3)
= f 1 (-1)
= 2
```

# Liste d'associations

liste de couples (*key, value*)

```
val assoc : 'a -> ('a * 'b) list -> 'b
```

assoc *a l* returns the value associated with key *a* in the list of pairs *l*. That is,  $\text{assoc } a \ [ \dots; (a, b); \dots ] = b$  if  $(a, b)$  is the leftmost binding of *a* in list *l*. Raise **Not\_found** if there is no value associated with *a* in the list *l*.

```
let rec assoc (c : 'a) (l : ('a * 'b) list) : 'b =
  match l with
  | [] -> raise Not_found
  | (k,v) :: t -> if c = k then v else (assoc c t)
# let v = [("p1",true);("p2",true);("p3",false)];;
val v:(string*bool) list=[("p1",true);("p2",true);("p3",false)]  

# List.assoc "p2" v;;
- : bool = true
# (List.assoc "p4" v);;
Exception: Not_found.
```