

TD5 : Langages et Automates

1 Langages

Exercice 1

1. Soit A un alphabet. Montrer que $(\mathcal{P}(A^*), \cdot, \{\varepsilon\})$ est un monoïde.
2. Montrer que si $(L_i)_{i \in I}$ est une famille quelconque de langages, alors

$$(\bigcup_{i \in I} L_i) \cdot L = \bigcup_{i \in I} (L_i \cdot L)$$

3. Montrer que $L^* = (L + \{\varepsilon\})^*$ et que $L^* = \{\varepsilon\} + L \cdot L^*$.
4. Montrer que $\emptyset^* = \{\varepsilon\}$.

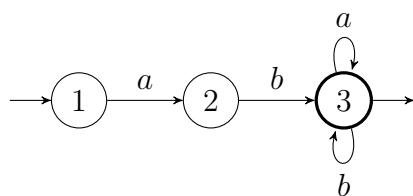
Exercice 2

Soit A un alphabet contenant la lettre b . Soit $X = \{b\}$ et $Y = (A \setminus \{b\}) \cdot \{b\}^*$.

1. Décrire informellement les éléments de X^* , Y et Y^* .
2. Montrer que tout mot de A^* commençant par une lettre distincte de b appartient à Y^* .
3. Montrer que tout mot u de A^* s'écrit de façon unique sous la forme $u = vw$, où $v \in X^*$ et $w \in Y^*$.

2 Automates complets/déterministes

Exercice 3 Expliquez pourquoi l'automate suivant sur $\{a, b\}$ n'est pas complet. Quel langage reconnaît-il ? Donnez un automate complet équivalent.



Exercice 4 Représenter l'automate \mathcal{A} sur l'alphabet $\{a, b, c\}$ d'états $0, 1, 2, 3$, d'état initial 0 , d'état terminal 3 et de transitions $(0, a, 0)$, $(0, a, 1)$, $(0, b, 0)$, $(0, c, 0)$, $(1, a, 2)$, $(1, b, 2)$, $(1, c, 2)$, $(2, a, 3)$, $(2, b, 3)$, $(2, c, 3)$.

1. Cet automate est-il complet ? déterministe ? justifier.
2. Les mots $baba$ et $cabcb$ sont-ils reconnus par \mathcal{A} ?
3. Décrire $L(\mathcal{A})$ en langage ordinaire.

3 Construction d’automates

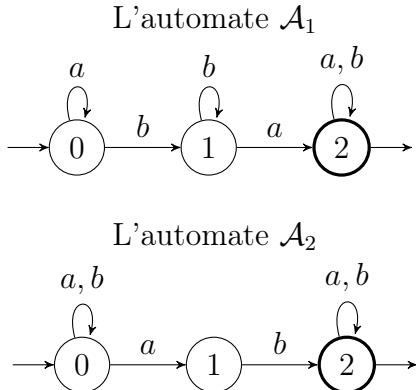
Exercice 5 Construire un automate déterministe reconnaissant le langage fini : $\{a, ba, aba, bab, bbba\}$.

Exercice 6 Soit $A = \{a, b, c\}$. Donner des automates finis reconnaissant les langages suivants.

1. L’ensemble des mots de longueur paire.
2. L’ensemble des mots où le nombre d’occurrences de “ b ” est divisible par 3.
3. L’ensemble des mots se terminant par “ b ”.
4. L’ensemble des mots non vides ne se terminant pas par “ b ”.
5. L’ensemble des mots contenant au moins un “ b ”.
6. L’ensemble des mots contenant au plus un “ b ”.
7. L’ensemble des mots contenant exactement un “ b ”.
8. L’ensemble des mots ne contenant aucun “ b ”.
9. L’ensemble des mots contenant au moins un “ a ” et dont la première occurrence de “ a ” n’est pas suivie par un “ c ”.

4 Opérations

Exercice 7 [Intersection et déterminisation] On considère les automates \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 suivants sur l’alphabet $\{a, b\}$.



1. Construire à partir de \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 un automate acceptant l’intersection $\mathcal{L}(\mathcal{A}_1) \cap \mathcal{L}(\mathcal{A}_2)$.
2. Les automates \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 sont-ils déterministes ? Expliquez pourquoi et si ce n’est pas le cas, déterminisez-les.
3. Les automates \mathcal{A}_1 , \mathcal{A}_2 et les automates déterministes construits sont-ils complets ? Que remarquez-vous ?

Exercice 8 [Intersection et concaténation] Sur $A = \{a, b\}$, soient L_1 le langage comprenant tous les mots contenant un nombre pair de b et L_2 le langage comprenant tous les mots contenant un nombre impair de a .

1. Donner pour chaque L_i un automate \mathcal{A}_i reconnaissant L_i .

2. Calculer à partir des \mathcal{A}_i un automate reconnaissant $L_1 \cap L_2$.
3. Construire à partir des \mathcal{A}_i un automate reconnaissant $L_1.L_2$.

Exercice 9 Soit $A = \{a, b\}$ et soit L le langage comprenant tous les mots ayant trois occurrences successives de “a”. Donner un automate non déterministe reconnaissant L et construire un automate déterministe acceptant L .

Exercice 10 [Complémentaire et différence]

1. Soient L_1 et L_2 des langages sur un alphabet A . Montrer que si L_1 et L_2 sont respectivement reconnaissables par des automates \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 alors le langage $L_1 \setminus L_2$ est reconnaissable par un automate.
2. Construire un automate déterministe sur l’alphabet $A = \{a, b, c\}$ pour l’ensemble des mots non vides ne se terminant pas par “b”. Cette construction sera faite de deux façons.
 - (a) En utilisant le résultat ci-dessus à partir d’un automate \mathcal{A}_1 acceptant les mots non vides et de l’automate non déterministe (qu’on appellera \mathcal{A}_2) de l’exercice 3.3.
 - (b) En déterminisant l’automate (qu’on appellera \mathcal{A}_4) de l’exercice 3.4.

5 Systèmes d’équations et expressions rationnelles

Exercice 11 [Lemme d’Arden] On rappelle ici l’énoncé : *Soient K et M deux langages de A^* tels que $\varepsilon \notin K$, alors l’équation $X = K.X + M$ (qui s’écrit aussi $X = K.X \cup M$, la notation $+$ représentant l’union) admet pour unique solution le langage $K^*.M$. Démontrez-le.*

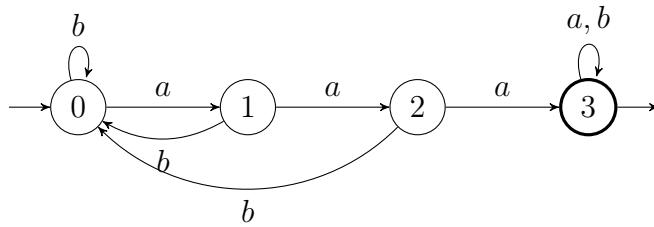
Exercice 12

1. Soit l’automate \mathcal{A} d’états 0, 1, d’état initial 0, d’état terminal 1 et de transitions $(0, a, 0)$, $(0, b, 1)$, $(1, a, 0)$ et $(1, b, 1)$. Dessiner l’automate \mathcal{A} . Soit L le langage reconnu par \mathcal{A} . Donner le système d’équations associé à \mathcal{A} et en déduire une expression rationnelle pour L .
2. Mêmes questions avec \mathcal{B} d’états 0, 1, 2 d’état initial 0, d’état terminal 0 et de transitions $(0, a, 1)$, $(0, b, 0)$, $(0, c, 0)$, $(1, b, 1)$, $(1, c, 2)$, $(2, a, 2)$, $(2, b, 0)$, $(2, c, 1)$.

Exercice 13 Soit L l’ensemble des mots sur l’alphabet $\{a, b\}$ où le nombre d’occurrences de “b” est divisible par 3. Il y a un automate \mathcal{A} à trois états tel que $L = L(\mathcal{A})$ (cf. exercice 3.2). Donner le système d’équations associé à l’automate, et résoudre ce système, pour donner une expression rationnelle dénotant L .

Exercice 14 Soit $A = \{a, b\}$ et L le langage comprenant tous les mots ayant trois occurrences successives de “a”.

1. Donner une expression rationnelle pour L associée à l’automate non déterministe obtenu à l’exercice 4.
2. On admet que l’automate minimal \mathcal{M} de L est le suivant :



Calculer une autre expression rationnelle pour L à partir de \mathcal{M} .

3. Donner un automate déterministe pour le complémentaire de L , c'est-à-dire l'ensemble des mots sur l'alphabet $A = \{a, b\}$ qui n'ont pas trois occurrences successives de “ a ”. En déduire une expression rationnelle pour le complémentaire de L .

6 Langages reconnaissables

Exercice 15 [Préfixe] Soit L un langage et $\text{Pref}(L) = \{u \in A^* \mid \exists v \in A^* : uv \in L\}$ l'ensemble des préfixes des mots de ce langage L . Montrer que si un langage L est reconnaissable l'ensemble $\text{Pref}(L)$ est aussi reconnaissable.

Exercice 16 Montrer que le langage $L = \{a^n b^n, n \geq 0\}$ sur l'alphabet $\{a, b\}$ ne peut pas être reconnu par un automate fini.

Exercice 17 [Lemme de l'étoile] Soit L un langage reconnaissable par un automate fini. Montrer qu'il existe un entier N_0 tel que pour tout mot $w \in L$ vérifiant $|w| \geq N_0$ (où $|w|$ est la longueur de w), on a $w = w_1 u w_2$ avec

1. $u \neq \varepsilon$,
2. $|u| < N_0$,
3. $w_1 u^* w_2 \subseteq L$.

Exercice 18 Montrer, en utilisant le lemme de l'étoile, que les langages suivants sur l'alphabet $\{a, b\}$ ne peuvent pas être reconnus par un automate fini.

1. $L_1 = \{a^n b^n, n \geq 0\}$
2. $L_2 = \{a^p, p \text{ premier}\}$.

Exercice 19 Les langages ci-dessous sont-ils reconnaissables ?

1. $L = \{a^n b^p \mid n, p \geq 0, n = p \bmod 3\}$
2. $L' = \{a^m b^n \mid n \geq 1, n \geq 1, m \neq n\}$

7 Automates minimaux

Rappelons que la minimisation part d'un automate déterministe complet dont tous les états sont accessibles depuis l'état initial.

Exercice 20 Soit l’automate \mathcal{A} d’états 0, 1, 2, 3, 4, 5 d’état initial 0, d’état terminal 5 et de transitions :

$(0, a, 1), (1, a, 2), (2, a, 2), (3, a, 4), (4, a, 4), (5, a, 5), (0, b, 3), (1, b, 5), (2, b, 5), (3, b, 5), (4, b, 5), (5, b, 5)$.
Dessiner l’automate \mathcal{A} . Minimiser \mathcal{A} .

Exercice 21 Soit l’alphabet $A = \{a, b\}$. On veut calculer l’automate minimal du langage L comprenant tous les mots contenant “aa” mais ne contenant pas “bb”. Pour cela, on va calculer L comme intersection des langages suivants : L_1 l’ensemble des mots contenant “aa” et L_2 l’ensemble des mots ne contenant pas “bb”.

1. Construire d’abord un automate déterministe \mathcal{D}_i acceptant L_i , $i = 1, 2$.
2. Construire à partir des \mathcal{D}_i un automate déterministe et complet \mathcal{A} reconnaissant $L_1 \cap L_2$.
3. \mathcal{A} est-il minimal ? Justifiez votre réponse et si non, construisez un automate minimal \mathcal{B} reconnaissant $L = L_1 \cap L_2$.

8 Construction d’automates plus difficiles

Exercice 22 Soit $A = \{a, b, c\}$. Construire un automate déterministe complet qui reconnaît l’ensemble des mots de longueur paire qui se terminent par ab .

Exercice 23 Construire un automate déterministe complet minimal reconnaissant l’ensemble des mots sur $\{a, b, c\}$ comportant au moins trois lettres et dont la troisième lettre à partir de la fin est un “a” ou un “c”.

Exercice 24 Donner les automates déterministes complets minimaux reconnaissant les langages sur l’alphabet $A = \{a, b\}$ donnés par les expressions rationnelles suivantes

1. $(a + b)^*b(a + b)^*$.
2. $((a + b)^2)^* + ((a + b)^3)^*$.
3. $ba^* + ab + (a + bb)ab^*$.