



## Examen de Cryptologie 1<sup>re</sup> session

**10 mai 2022**  
**Durée 2h**

Version du 10 mai 2022

*Le seul document autorisé est une feuille manuscrite A4 recto-verso.*

*L'utilisation d'un appareil électronique est proscrite pendant toute la durée de l'épreuve.*

*Le barème sur 40 points est indicatif. La note finale sera le minimum entre les points obtenus et 20.*

### Exercice 1 – Théorème des restes chinois – 8 points

1. (**Algorithme d'Euclide étendu – 2 points**) En utilisant l'algorithme d'Euclide étendu, montrer que 7 est inversible mod 165 et calculer son inverse.
2. (**2 points**) Soit  $N = 2^{100}$ . Montrer que

$$\begin{cases} N \equiv 1 \pmod{3} \\ N \equiv 1 \pmod{5} \\ N \equiv 2 \pmod{7} \\ N \equiv 1 \pmod{11} \end{cases}$$

3. (**1 point**) En déduire que  $N \equiv 1 \pmod{165}$ .
4. (**3 points**) Quel est le reste de la division euclidienne de  $2^{100}$  par 1155 ?

### Exercice 2 – Courbe elliptique – 14,5 points

Dans tout cet exercice on s'intéresse au groupe additif  $E$  défini à partir des points rationnels de la courbe elliptique définie par l'équation  $y^2 = x^3 + x + 3$  sur  $\mathbb{F}_{11}$ .

1. (**1 point**) Justifier que cette courbe est bien elliptique.
2. (**Points de la courbe – 3 points**) Donner, sous la forme d'un tableau comme vu en cours/TD, l'ensemble des points rationnels définissant  $E$ .
3. (**Points d'ordre 2 – 0,5 point**) Quels sont les points d'ordre 2 de la courbe  $E$  ?
4. (**Cardinal – 1 point**) Vérifiez que la courbe est de cardinal  $n = 18$ .
5. (**Ordres possibles des éléments – 1 point**) Quels sont les ordres possibles des éléments de  $E$  ?
6. (**Calcul dans  $E$  – 3 points**) Soient  $P_1 = (5, 1)$  et  $P_2 = (0, 6)$  deux points de  $E$ . Montrez que  $[3]P_1 = P_2$ .
7. (**Structure du groupe – 3 points**) Quelle est la structure de  $E$  ? Vous justifierez votre réponse.
8. (**Maximalité de la courbe – 2 points**) Montrez qu'il n'existe pas de courbe elliptique de cardinal supérieur à 18 sur  $\mathbb{F}_{11}$ .

### Exercice 3 – Logarithme discret – 18 points

1. ( $\mathbb{F}_{47}^\times$  – 2 points) Rappelez ce qu'est  $\mathbb{F}_{47}^\times$ . Quels sont ces éléments ? Quel est son cardinal ? Montrez que 16 est d'ordre 23 dans le groupe multiplicatif  $\mathbb{F}_{47}^\times$ .

On va s'intéresser à la résolution de deux façons du DLP dans le sous-groupe de  $\mathbb{F}_{47}^\times$  engendré par 16.

2. (**Baby-Step-Giant-Step – 5 points**)

- (a) (**Baby-Step-Giant-Step – 3 points**) En utilisant l'algorithme Baby-Step-Giant-Step, calculez le logarithme discret de 17 en base 16, c'est-à-dire le plus petit entier  $k$  tel que  $16^k \equiv 17 \pmod{47}$ .
- (b) (**Exponentiation – 2 points**) Vous vérifierez le résultat de la question précédente en reprenant l'algorithme d'exponentiation Square-and-Multiply, dont vous donnerez la complexité.

3. (**Méthode  $\rho$  de Pollard – 11 points**)

On s'intéresse à présent à un autre algorithme permettant également de résoudre le problème du logarithme discret. Pour cela, on se place dans un sous-groupe  $\langle h \rangle$  d'ordre  $q$  de  $G = (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^\times$ , où  $p$  et  $q$  sont premiers.

Soit  $n$  un élément de  $\langle h \rangle$ , on définit l'application  $f : \langle h \rangle \times \mathbb{Z}/q\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/q\mathbb{Z} \rightarrow \langle h \rangle \times \mathbb{Z}/q\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/q\mathbb{Z}$  par :

$$f((x, a, b)) = \begin{cases} (hx, a + 1, b) & \text{si } x = 0 \pmod{3} \\ (nx, a, b + 1) & \text{si } x = 1 \pmod{3} \\ (x^2, 2a, 2b) & \text{si } x = 2 \pmod{3} \end{cases}$$

On construit la suite

$$\begin{cases} (x_0, a_0, b_0) = (1, 0, 0) \\ (x_{i+1}, a_{i+1}, b_{i+1}) = f((x_i, a_i, b_i)) \end{cases}$$

- (a) (**Cycle – 1 point**) Sans effectuer de calcul expliquez pourquoi la suite  $(x_i)_{i \in \mathbb{N}}$  possède un cycle.
- (b) (**Relation dans le triplet – 2 points**) Montrez que pour tout  $i$ ,  $x_i = h^{a_i} n^{b_i}$ .
- (c) (**Principe de résolution du DLP – 1,5 point**) Montrez que  $c = (a_i - a_j)(b_j - b_i)^{-1} \pmod{q}$  donne le logarithme discret de  $n$  en base  $h$ , lorsque  $x_j = x_i$ , et  $b_j - b_i$  est inversible modulo  $q$ .
- (d) (**Cycle à exploiter – 1,5 point**) Justifiez qu'il existe un entier  $i$  tel que  $x_i = x_{2i}$ .
- (e) (**Application – 3 points**) Mettez alors en application cet algorithme pour retrouver le logarithme discret de 17 en base 16.
- (f) (**Complexité – 2 points**) On suppose que la fonction  $f$  est suffisamment aléatoire pour trouver un cycle en  $\mathcal{O}(\sqrt{q})$  itérations. Quelle est alors la complexité en temps de cet algorithme.  
On calcule en parallèle les deux suites  $(x_i)_{i \in \mathbb{N}}$  et  $(x_{2i})_{i \in \mathbb{N}}$ , jusqu'à trouver une collision. Combien d'éléments de  $\langle h \rangle$  devez-vous stocker alors.  
Comparez les complexités en temps et en espace de cet algorithme avec celles de l'algorithme Baby-Step-Giant-Step.