

Nom ou numéro d'anonymat :

**Durée : 2 heures**

Les exercices sont indépendants.

Une rédaction claire et concise sera appréciée. Toute affirmation devra être **justifiée**.

Une question non résolue n'empêche pas de faire les suivantes  
(dans ce cas indiquez clairement que vous admettez le(s) résultat(s) de la question non faite).

**Exercice 1 :** Classe de complexité probabiliste  $\mathcal{PP}$

Soit  $\Sigma$  un alphabet arbitraire fini (avec  $\#\Sigma > 1$ ). Nous considérons la classe de complexité  $\mathcal{PP}$  définie comme étant l'ensemble des langages  $L$  définis sur  $\Sigma$  pour lesquels il existe une machine de Turing probabiliste  $\mathcal{M}$  telle que :

- (1)  $\mathcal{M}$  s'arrête sur toute entrée et s'exécute en temps polynomial ;
- (2) pour tout  $x \in L$ ,  $\Pr[\mathcal{M}(x) = 1] > 1/2$  ;
- (3) pour tout  $x \notin L$ ,  $\Pr[\mathcal{M}(x) = 0] > 1/2$  ;

**1.a]** Nous considérons la classe de complexité  $\mathcal{PP}^{\geq}$  définie comme étant l'ensemble des langages  $L$  définis sur  $\Sigma$  pour lesquels il existe une machine de Turing probabiliste  $\mathcal{M}$  qui vérifie la propriété (1) précédente et

- (2') pour tout  $x \in L$ ,  $\Pr[\mathcal{M}(x) = 1] \geq 1/2$  ;
- (3') pour tout  $x \notin L$ ,  $\Pr[\mathcal{M}(x) = 0] \geq 1/2$  ;

Montrer que tout langage défini sur  $\Sigma$  appartient à  $\mathcal{PP}^{\geq}$ .

**1.b]** Nous considérons la classe de complexité  $\mathcal{PP}_{1/4}$  définie comme étant l'ensemble des langages  $L$  définis sur  $\Sigma$  pour lesquels il existe une machine de Turing probabiliste  $\mathcal{M}$  qui vérifie la propriété (1) précédente et

- (2'') pour tout  $x \in L$ ,  $\Pr[\mathcal{M}(x) = 1] > 1/4$ ;
- (3'') pour tout  $x \notin L$ ,  $\Pr[\mathcal{M}(x) = 0] > 3/4$ .

Montrer que  $\mathcal{PP} \subseteq \mathcal{PP}_{1/4}$

**Indication :** Pour un langage  $L$  de  $\mathcal{PP}$ , on pourra considérer une machine de Turing probabiliste  $\mathcal{M}$  vérifiant les propriétés (1), (2) et (3) et considérer la machine de Turing probabiliste  $\mathcal{M}'$  qui

- avec probabilité  $1/2$ , rejette son entrée  $x$  (sans faire de calcul) ;
- avec probabilité  $1/2$ , exécute  $\mathcal{M}$  sur son son entrée  $x$  et retourne la réponse de  $\mathcal{M}$ .

**1.c]** Montrer que  $\mathcal{PP}_{1/4} \subseteq \mathcal{PP}$  (et donc  $\mathcal{PP}_{1/4} = \mathcal{PP}$ ).

**Indication :** Pour un langage  $L$  de  $\mathcal{PP}_{1/4}$ , on pourra considérer une machine de Turing probabiliste  $\mathcal{M}$  vérifiant les propriétés (1), (2'') et (3'') et considérer la machine de Turing probabiliste  $\mathcal{M}'$  qui

- avec probabilité  $3/8$ , accepte son entrée  $x$  (sans faire de calcul) ;
- avec probabilité  $1/8$ , rejette son entrée  $x$  (sans faire de calcul) ;
- avec probabilité  $1/2$ , exécute  $\mathcal{M}$  sur son son entrée  $x$  et retourne la réponse de  $\mathcal{M}$ .

**Exercice 2 :** Problème MAX2LIN(K)

Dans cet exercice, nous considérons le problème MAX2LIN(K) où l'objectif est d'affecter à chaque variable  $x_i$  (pour  $i \in \{1, \dots, n\}$ ) une valeur dans  $\{0, 1, \dots, k-1\}$ , de façon à maximiser le *poids total* des contraintes satisfaites où chaque contrainte est de la forme :

$$x_i - x_j \equiv c_{ij} \pmod k$$

et est associée à un poids  $w_{ij} > 0$ . Le poids total de toutes les contraintes est noté  $W$  et nous notons  $m$  le nombre total de contraintes.

**2.a]** Considérons une instance avec  $n = 3$  variables :  $x_1, x_2, x_3$ ,  $k = 3$  et  $m = 4$  contraintes de poids 1 :

- $x_1 - x_2 \equiv 1 \pmod 3$ ,
- $x_2 - x_3 \equiv 2 \pmod 3$ ,
- $x_3 - x_1 \equiv 1 \pmod 3$ ,
- $x_1 - x_2 \equiv 0 \pmod 3$ .

Donner un exemple d'affectation qui satisfait au moins 2 contraintes et montrer qu'il n'existe pas d'affectation qui satisfait 3 contraintes.

**2.b]** Considérons l'algorithme probabiliste qui étant donné une instance du problème  $\text{MAX2LIN}(k)$  consiste à affecter à chaque variable une valeur tirée uniformément aléatoirement dans  $\{0, 1, \dots, k-1\}$ . Notons  $Z$  la variable aléatoire représentant le *poids total des contraintes satisfaites* par cette affectation aléatoire. Montrer que  $\mathbb{E}[Z] = W/k$ .

**2.c]** En déduire que pour toute instance du problème  $\text{MAX2LIN}(k)$ , il existe une affectation des variables qui satisfait un ensemble de contraintes de poids total supérieur ou égal à  $W/m$

**2.d]** Notons  $p := \Pr[Z \geq W/k]$ . Montrer que  $p \geq 1/k$ .

**2.e]** En déduire, un algorithme probabiliste de type Las Vegas qui étant donné une instance du problème  $\text{MAX2LIN}(K)$  retourne toujours une affectation des variables qui satisfait au moins  $W/k$  contraintes. Donner sa complexité temporelle.