

# Parcours, parcours en largeur

Alix Munier-Kordon et Maryse Pelletier

LIP6  
Sorbonne Université  
Paris

LU2IN003 Initiation à l'algorithmique

# Parcours d'un graphe

- ❶ Le parcours d'un graphe consiste à visiter un à un tous ses sommets dans un certain ordre en passant par les arêtes (ou les arcs).
- ❷ La notion de parcours peut s'appliquer à un graphe orienté ou non.
- ❸ Les algorithmes de parcours sont nombreux, et sont utilisés pour étudier les graphes. Ils permettent par exemple de répondre efficacement aux questions suivantes :
  - Un graphe non orienté est-il connexe ?
  - Un graphe orienté possède-t-il un circuit ?
  - Quelles sont les distances minimales (en nombre d'arêtes) de tout sommet à une origine  $s$ ?

# Plan du cours

- 1 Parcours générique d'un graphe non orienté
- 2 Parcours générique d'un graphe orienté
- 3 Parcours en largeur d'un graphe non orienté connexe

# Parcours générique d'un graphe non orienté

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté et un sommet  $s \in V$ .

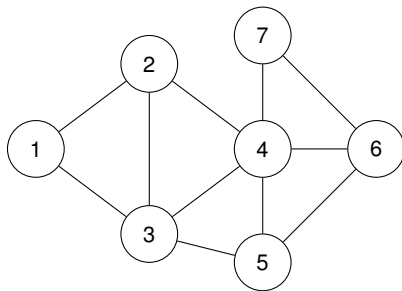
## Definition (Parcours d'un graphe non orienté)

Un parcours des sommets de  $G$  d'origine  $s$  est une liste  $L$  des sommets de  $G$  telle que :

- 1  $s$  est le premier sommet de  $L$ ,
- 2 chaque sommet apparaît exactement une fois dans  $L$ ,
- 3 tout sommet  $u \in V$  sauf l'origine  $s$  est adjacent à au moins un sommet placé avant lui dans la liste.

Est-ce que tout graphe non orienté possède au moins un parcours ?

# Parcours d'un graphe non orienté



- ❶  $L = (3, 5, 4, 7, 1, 2, 6)$  est un parcours d'origine 3;
- ❷  $L = (3, 5, 7, 6, 4, 2, 1)$  n'est pas un parcours car 7 n'est pas adjacent à un sommet de  $\{3, 5\}$ .

# Sous-parcours

## Definition (sous-parcours)

Un sous-parcours d'origine  $v_1$  d'un graphe orienté  $G = (V, E)$  est une sous-liste  $L = (v_1, \dots, v_k)$  pour  $k \geq 1$  telle que

- 1  $v_1$  est le premier sommet de  $L$ ,
- 2 chaque sommet apparaît au plus une fois dans  $L$ ,
- 3 tout sommet  $v_\alpha$  de  $L$  sauf l'origine  $v_1$  est adjacent à au moins un sommet placé avant lui dans la liste  $L$ .

## Definition (sommet visité)

Un sommet  $v \in V$  est visité par le sous-parcours  $L$  si  $v$  apparaît dans  $L$ . On note  $V(L)$  l'ensemble des sommets visités par  $L$ .

$L = (2, 4, 5)$  est un sous-parcours d'origine 2. L'ensemble des sommets visités par  $L$  est  $V(L) = \{2, 4, 5\}$ .

## Bordure d'un sous-parcours

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté et  $L$  un sous-parcours de  $G$ .

### Definition (Bordure)

La bordure d'un sous-parcours  $L$  de  $G = (V, E)$  est l'ensemble des sommets de  $V$  qui ne sont pas visités par  $L$  et adjacents à un sommet visité par  $L$ .

$$\mathcal{B}(L) = \{v \in V - V(L), \exists e = \{u, v\} \in E, \text{ avec } u \in V(L)\}$$

- Pour le sous-parcours  $L = (2, 4, 5)$  d'origine 2,  $\mathcal{B}(L) = \{1, 3, 6, 7\}$ ;
- Pour le sous-parcours  $L = (7, 6)$  d'origine 7,  $\mathcal{B}(L) = \{4, 5\}$ .

Que vaut la bordure d'un parcours ?

# Racine et Arborescence

## Definition (Racine d'un graphe orienté)

Soit  $G = (V, A)$  un graphe orienté. Une racine de  $G$  est un sommet  $s \in V$  tel que, pour tout  $u \in V - \{s\}$ , il existe un chemin de  $s$  à  $u$ .

## Definition (Arborescence)

Une arborescence  $\mathcal{A} = (V, A)$  est un graphe orienté tel que :

- le graphe non orienté associé obtenu en enlevant l'orientation des arcs de  $\mathcal{A}$  est un arbre;
- $\mathcal{A}$  possède une unique racine  $r$ .

Est-ce que tout graphe orienté connexe contient une racine ?



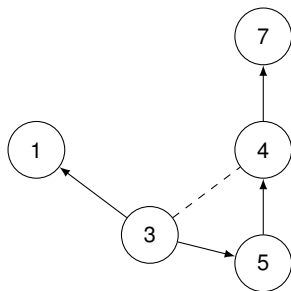
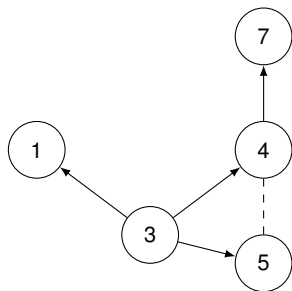
# Graphe de liaison associé à un sous-parcours

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté et  $L$  un sous-parcours d'origine  $s \in V$ .

## Definition (Graphe de liaison associé à un sous-parcours)

$\mathcal{A}(L) = (V(L), H(L))$  est un *graphe de liaison associé au sous-parcours  $L$*  si tout sommet  $v \in V(L) - \{s\}$  a pour unique prédécesseur un sommet  $u \in V(L)$  tel que  $u$  est visité avant  $v$  dans  $L$  et  $\{u, v\} \in E$ .

# Graphe de liaison associé à un sous-parcours (Exemple)



Deux graphes de liaison associés au sous-parcours  
 $L = (3, 5, 4, 7, 1)$

# Graphe de liaison associé à un sous-parcours

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté.

## Theorem

*A tout sous-parcours  $L$  de  $G$ , on peut associer un graphe de liaison  $\mathcal{A}(L) = (V(L), H(L))$ .*

Se démontre par récurrence faible sur  $|V(L)|$ .

## Theorem

*Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté et  $L$  un parcours d'origine  $s \in V$ . Alors le graphe de liaison associée au parcours  $L$  est une arborescence de racine  $s$ .*

A faire en TD.

Pour un sous-parcours  $L$  fixé,  $\mathcal{A}(L)$  n'est pas unique (voir le transparent précédent).

# Algorithme de construction d'un parcours

---

**Algorithm 1** Calcul d'un parcours associé à un graphe non orienté  $G = (V, E)$

---

**Require:** Un graphe non orienté  $G = (V, E)$ , un sommet  $s$

**Ensure:** Un parcours  $L$  d'origine  $s$

$L := (s), \mathcal{B} := \mathcal{B}(L)$

**while**  $\mathcal{B} \neq \emptyset$  **do**

    Choisir un sommet  $u \in \mathcal{B}$

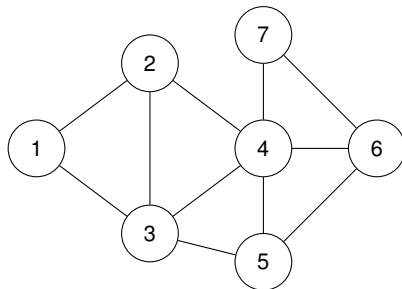
$L := L + (u)$

$\mathcal{B} := \mathcal{B}(L)$

**end while**

---

# Exemple d'exécution de l'algorithme



$u$	$L$	$\mathcal{B}$
$\star$	(3)	{1, 2, 4, 5}
5	(3, 5)	{1, 2, 4, 6}
4	(3, 5, 4)	{1, 2, 6, 7}
7	(3, 5, 4, 7)	{1, 2, 6}
1	(3, 5, 4, 7, 1)	{2, 6}
2	(3, 5, 4, 7, 1, 2)	{6}
6	(3, 5, 4, 7, 1, 2, 6)	$\emptyset$

# Terminaison de l'algorithme de construction d'un parcours

## Lemma

*Pour tout graphe non orienté  $G = (V, E)$  et tout sommet  $s \in V$ , l'algorithme effectue au plus  $n - 1$  itérations.*

## Theorem

*Pour tout graphe non orienté  $G = (V, E)$  et tout sommet  $s \in V$ , l'algorithme se termine.*

# Validité de l'algorithme de construction d'un parcours

## Theorem

*Pour tout graphe non orienté  $G = (V, E)$  et tout sommet  $s \in V$ , l'algorithme construit un sous-parcours  $L$  de  $G$  de racine  $s$  et composé de tous les sommets de la composante connexe de  $s$ .*

## Corollaire

*Un graphe non orienté  $G = (V, E)$  est connexe si et seulement si l'algorithme construit un parcours en partant d'un sommet quelqconque.*

# Parcours d'un graphe orienté

Soit  $G = (V, A)$  un graphe orienté et un sommet  $s \in V$ .

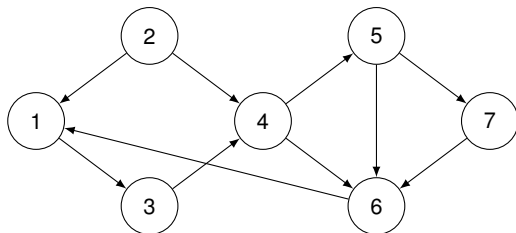
## Definition (Parcours d'un graphe orienté)

Un parcours des sommets de  $G$  d'origine  $s$  est une liste  $L$  des sommets de  $G$  telle que :

- 1  $s$  est le premier sommet de  $L$ ,
- 2 chaque sommet apparait exactement une fois dans  $L$ ,
- 3 tout sommet  $u \in V$  sauf l'origine  $s$  est successeur d'un sommet  $v$  placé avant dans la liste (i.e  $(v, u) \in A$ ).



# Parcours d'un graphe orienté



- ❶ 2 est une racine de  $G$ ;
- ❷  $L = (2, 4, 5, 1, 6, 3, 7)$  est un parcours d'origine 2;
- ❸  $L = (2, 1, 3, 6, 4, 5, 7)$  n'est pas un parcours car 6 n'est pas le successeur d'un sommet de  $\{1, 2, 3\}$ .

A votre avis, à quelle condition  $G$  possède un parcours d'origine  $s$  ?

# Problème de la plus courte chaîne

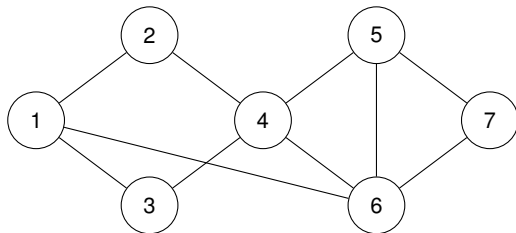
## Definition (distance d'une chaîne)

La distance  $dist(\mu)$  d'une chaîne  $\mu$  est le nombre d'arêtes qui la composent.

## Definition (Problème de la plus courte chaîne)

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté connexe et un sommet  $s \in V$ . Le problème de la plus courte chaîne consiste à calculer, pour tout sommet  $u \in V$ , le nombre minimum d'arêtes d'une chaîne de  $s$  à  $u$  et noté  $dist_s(u)$ .

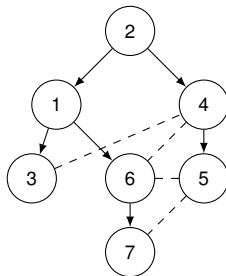
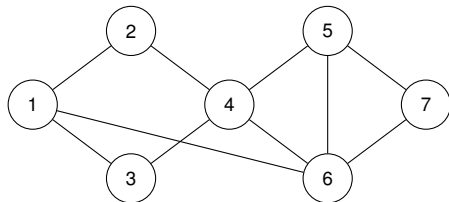
# Problème de la plus courte chaîne



$u \in V$	1	2	3	4	5	6	7
$dist_2(u)$	1	0	2	1	2	2	3

# Principe général du parcours en largeur

Le parcours en largeur d'origine  $s$  est un parcours qui visite les sommets niveau par niveau: d'abord tous les sommets à distance 1 de  $s$ , puis à distance 2, puis 3..etc..  
(ce n'est pas une définition)



$L = (2, 1, 4, 3, 6, 5, 7)$  est un parcours en largeur d'origine 2.

# Sommets ouverts, fermés

## Definition (sommet ouvert, fermé)

Soit  $L$  un sous-parcours. Un sommet visité  $u \in V(L)$  est ouvert si il possède au moins un sommet adjacent qui n'est pas dans  $L$ . Un sommet visité  $u \in V(L)$  est fermé si tous ses adjacents sont dans  $V(L)$ .

Pour le sous-parcours  $L = (2, 1, 3, 6)$  du graphe précédent,

- 2 est ouvert car  $4 \notin V(L)$ ;
- 1 est fermé car tous ses sommets adjacents sont dans  $V(L)$ .

# Parcours en largeur

## Definition (Parcours en largeur)

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté connexe et

$L = (v_1, \dots, v_n)$  un parcours de  $G$  d'origine  $v_1$ .

$L$  est un parcours en largeur si pour tout sous-parcours

$L_k = (v_1, \dots, v_k)$  avec  $k < n$ ,  $v_{k+1}$  est un sommet adjacent du premier sommet ouvert de  $L_k$ .

Pour le sous-parcours en largeur  $L = (2, 1, 4, 3, 6, 5)$  du graphe précédent,

- Pour  $L_4 = (2, 1, 4, 3)$ , 2 est fermé, donc le premier sommet ouvert est 1 et 6 est un adjacent de 1.
- Pour  $L_5 = (2, 1, 4, 3, 6)$ , 2 et 1 sont fermés, donc le premier sommet ouvert est 4 et 5 est un adjacent de 4.

Pour une origine  $s$  fixé, est-ce que un parcours en largeur est unique ?

# Graphe de liaison en largeur

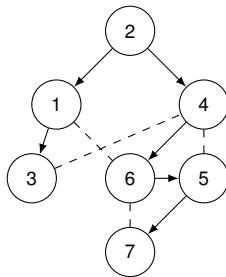
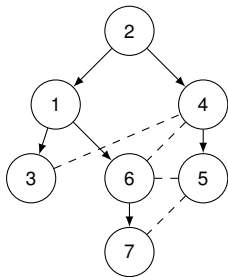
## Definition (Graphe de liaison en largeur)

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté connexe et  $L = (v_1, \dots, v_n)$  un parcours en largeur de  $G$  d'origine  $v_1$ . Le graphe orienté  $\mathcal{A}^*(L) = (V(L), H(L))$  est le graphe de liaison en largeur de  $L$  si :

- $\mathcal{A}^*(L) = (V(L), H(L))$  est un graphe de liaison de  $L$ ;
- Pour tout sous-parcours  $L_k = (v_1, \dots, v_k)$  avec  $k < n$ ,  $v_{k+1}$  a pour prédécesseur le plus petit sommet ouvert de  $L_k$ .

A votre avis, est-ce que le graphe de liaison en largeur  $\mathcal{A}^*(L)$  associé au parcours en largeur  $L$  est unique ?

# Graphe de liaison en largeur



$L = (2, 1, 4, 3, 6, 5, 7)$  est un parcours en largeur d'origine 2.

- A gauche, le graphe de liaison en largeur  $\mathcal{A}^*(L)$  de  $L$ ;
- A droite un graphe de liaison  $\mathcal{A}(L)$  associé à  $L$  qui n'est pas le graphe de liaison en largeur de  $L$ .



# Propriété sur les plus courtes chaînes

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté connexe,  $L$  un parcours en largeur de  $G$  d'origine  $s$  et  $\mathcal{A}^*(L)$  le graphe de liaison en largeur de  $L$ .

## Theorem

*Pour tout sommet  $u \in V$ , le chemin de  $s$  à  $u$  de  $\mathcal{A}^*(L)$  est associé à une plus courte chaîne de  $G$  entre  $s$  et  $u$ .*

Non démontré dans ce cours

## Corollaire

*Pour tout sommet  $u \in V$ ,  $\text{dist}_s(u)$  est égale à la distance du chemin de  $s$  à  $u$  de  $\mathcal{A}^*(L)$ .*

Est-ce que ce théorème est vérifié pour tout graphe de liaison  $\mathcal{A}(L)$  d'un parcours en largeur  $L$  ?

# Algorithme de construction d'un parcours en largeur

## Definition (File)

Une file est une structure de données telle que les premiers éléments ajoutés à la file seront les premiers à en être retirés (first in, first out).

Les primitives minimales généralement associées sont :

- Enfiler ( $F, x$ ) qui stocke un élément dans la file  $F$ ;
- Défiler( $F$ ) qui retourne l'élément en tête de la file  $F$
- FileVide( $F$ ) qui est vraie si la file  $F$  est vide.

Pouvez-vous proposer des structures de données simples pour implanter une file ?

# Algorithme de construction d'un parcours en largeur

**Require:** Un graphe non orienté  $G = (V, E)$ , un sommet  $s$

**Ensure:** Un parcours en largeur  $L$  d'origine  $s$ , les valeurs

$dist_s(u), u \in V$

**for all**  $u \in V$  **do**

$dist_s(u) := +\infty$

**end for**

$L := ()$ , Enfiler  $(F, s)$ ,  $dist_s(s) := 0$

**while** not FileVide( $F$ ) **do**

$u := \text{Défiler}(F)$ ,  $L := L + (u)$

**for all**  $\{u, v\} \in E$  **do**

**if**  $dist_s(v) = +\infty$  **then**

Enfiler( $F, v$ ),  $dist_s(v) = dist_s(u) + 1$

**end if**

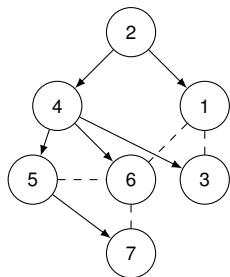
**end for**

**end while**

# Algorithme de construction d'un parcours en largeur

- Au démarrage de l'algorithme, les distances sont initialisées à l'infini, sauf celle de l'origine  $s$ .
- La file permet de gérer la bordure du sous-parcours en largeur. La gestion de la priorité assure que l'on choisit tout le temps un adjacent du premier sommet ouvert du sous-parcours.
- Le test sur la distance permet aussi de s'assurer que tout sommet placé dans la file n'est ni dans  $V(L)$  ni dans  $F$ .

# Exemple d'exécution de l'algorithme de construction d'un parcours en largeur



$L = (2, 4, 1, 5, 6, 3, 7)$

$u$	$L$	$F$
$\star$	$()$	$(2)$
2	$(2)$	$(4, 1)$
4	$(2, 4)$	$(1, 5, 6, 3)$
1	$(2, 4, 1)$	$(5, 6, 3)$
5	$(2, 4, 1, 5)$	$(6, 3, 7)$
6	$(2, 4, 1, 5, 6)$	$(3, 7)$
3	$(2, 4, 1, 5, 6, 3)$	$(7)$
7	$(2, 4, 1, 5, 6, 3, 7)$	$()$

$u \in V$	1	2	3	4	5	6	7
$dist_2(u)$	1	0	2	1	2	2	3

# Conclusion

- Les parcours constituent une classe d'algorithmes importante sur les graphes qui consiste à visiter un à un tous ses sommets dans un certain ordre en passant par les arêtes (ou les arcs) à partir d'une origine fixé  $s$ .
- Tout parcours peut être associé à un graphe de liaison qui est une arborescence.
- Le parcours en largeur est une classe de parcours particulière qui permet d'obtenir les valeurs  $dist_s(u)$ ,  $u \in V$ .