

**LICENCE Structures Discrètes**  
**Examen 12 Septembre 2005. Durée 2 heures**  
**Documents interdits**

**SVP Mettez votre nom sur la copie, cachez-la, puis écrivez votre numéro d'anonymat au-dessus, et reportez ce numéro d'anonymat sur toutes les copies intercalaires ; ensuite gardez le papier donnant votre numéro d'anonymat, vous en aurez besoin pour consulter votre copie – Merci**

**Téléphones portables éteints et rangés dans vos sacs - tout téléphone visible sera confisqué**

EXERCICE 1 Rappelons que l'ensemble  $AB$  des arbres binaires étiquetés sur l'alphabet  $A$  est défini inductivement par

(B)  $\emptyset \in AB$  (il s'agit de l'arbre vide),

(I)  $g, d \in AB \implies \forall a \in A, (a, g, d) \in AB$  (l'arbre de racine  $a$ , de fils gauche  $g$  et de fils droit  $d$ ).

Donner une définition inductive du parcours postfixe d'un arbre binaire.  $\diamond$

EXERCICE 2 Soit  $F_0 = \{a\}$ ,  $F_1 = \{s\}$ ,  $F = F_0 \cup F_1$ . L'ensemble  $T$  des termes construits sur  $F$  est  $T = \{a, s(a), s(s(a)), \dots\}$ .

Posons  $V = \mathbb{N}$ . Soit  $h: F_0 \longrightarrow V$ , et  $h_s: V \longrightarrow V$  ; il existe une et une seule fonction  $h^*$  de  $T$  dans  $V$  telle que:

(B') Si  $t \in F_0$ ,  $h^*(t) = h(t)$ ,

(I') Si  $t = s(t_1)$ ,  $h^*(t) = h_s(h^*(t_1))$ .

Calculer  $h^*$  si  $h(a) = 1$ ,  $h_s(n) = 3 + n$ .  $\diamond$

EXERCICE 3 Donnez un automate déterministe, complet et minimal reconnaissant le langage  $L = \left((a + b)^2\right)^*$ .  $\diamond$

EXERCICE 4 Soit  $A = \{a, b\}$  ; Soient  $L_1$  le langage comprenant tous les mots contenant un nombre pair de  $b$  et  $L_2$  le langage comprenant tous les mots contenant un nombre impair de  $a$ .

1. Donner pour chaque  $L_i$  un automate déterministe complet  $A_i$  reconnaissant  $L_i$  et exprimer  $L_i$  sous forme d'expression rationnelle.

2. Construire à partir des  $A_i$  un automate déterministe reconnaissant  $L_1 \cap L_2$ .  $\diamond$

EXERCICE 5 1) Traduire l'ensemble d'énoncés suivants en formules de *Tarski's World*. On notera  $F_i$  la formule traduisant  $\mathbf{F}_i$ , pour  $i = 1, \dots, 4$ .

$\mathbf{F}_1$ : *Tout cube est à droite de tout tétraèdre.*

$\mathbf{F}_2$ : *Il n'y a pas de dodécaèdre.*

$\mathbf{F}_3$ : *Il y a exactement deux cubes.*

$\mathbf{F}_4$ : *Un objet est à droite d'un autre objet uniquement si le second est derrière le premier.*

2) L'ensemble  $\{F_1, F_2, F_3, F_4\}$  de formules obtenu est-il satisfaisable ? Justifiez votre réponse en dessinant une grille en 2D qui représente un monde qui en est un modèle.

3) L'ensemble de formules  $\{F_1, F_2, F_3, F_4\}$  est-il T-valide ? Justifiez votre réponse en dessinant une grille en 2D qui représente un monde qui est un contre-exemple.

(On rappelle les prédicats de *Tarski's World* : Tet(x) ("x est un tétraèdre"), Cube(x) ("x est un cube"), Dodec(x) ("x est un dodécaèdre"), BackOf(x,y) ("x est derrière y"), RightOf(x,y) ("x est à droite de y").)  $\diamond$

1.

(B)  $post(\emptyset) = \varepsilon$

(I)  $post((a, g, d)) = post(g)post(d)a$ .

2. Montrons par induction que  $h^*(s^n(a)) = 3n + 1$ .

(B) si  $n = 0$ ,  $h^*(s^0(a)) = h^*(a) = h(a) = 1$

(I) supposons  $h^*(s^n(a)) = 3n + 1$ , et calculons  $h^*(s^{n+1}(a)) = h_s(h^*(s^n(a))) = 3 + 3n + 1 = 3(n + 1) + 1$ , d'où le résultat.

3.

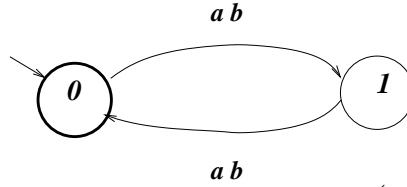


Figure 1 Automate reconnaissant  $((a + b)^2)^*$ .

4.

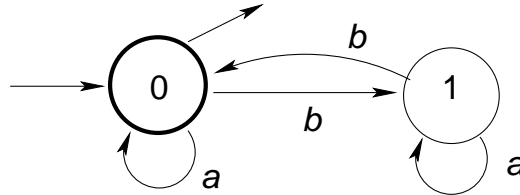


Figure 2  $L_1 = (a + (ba^*b))^*$

Les équations

$$x_{0,0} = ax_{0,0} + bx_{1,0} + \varepsilon$$

$$x_{1,0} = ax_{1,0} + bx_{0,0}$$

d'où  $x_{1,0} = a^*bx_{0,0}$ , puis en reportant dans la première équation  $x_{0,0} = ax_{0,0} + ba^*bx_{0,0} + \varepsilon$  et

$$L_1 = x_{0,0} = (a + (ba^*b))^*$$

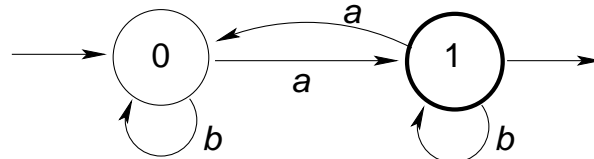


Figure 3  $L_2 = (b + ab^*a)^*ab^*$

Les équations

$$x_{0,1} = bx_{0,1} + ax_{1,1}$$

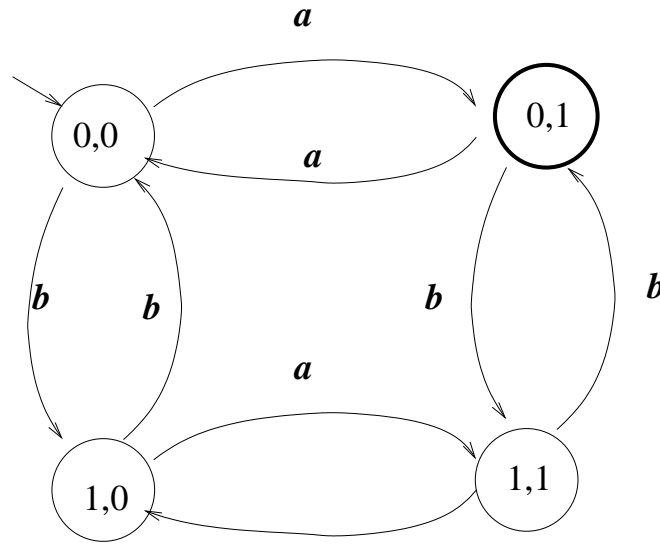
$$x_{1,1} = bx_{1,1} + ax_{0,1} + \varepsilon$$

d'où

$x_{1,1} = b^*(ax_{0,1} + \varepsilon)$ , puis en reportant dans la première équation  $x_{0,1} = ax_{0,1} + ba^*bx_{0,1} + \varepsilon$  et

$$L_2 = x_{0,1} = (b + ab^*a)^*ab^*$$

Pour obtenir les automates de la question 2 , on construit l'automate produit (les états sont les couples de  $S_1 \times S_2$  Pour l'intersection on ne garde comme états terminaux que les couples formés d'un état terminal de  $A_1$  et d'un état terminal de  $A_2$ , c'est-à-dire ici uniquement l'état  $0,1$ .



**a**  
Figure 4  $L_1 \cap L_2$

5.

1)  $F_1: \forall x \forall y ((Cube(x) \wedge Tet(y)) \longrightarrow RightOf(x, y))$

$F_2: \forall x \neg Dodec(x)$

$F_3: \exists y \exists x ((Cube(x) \wedge Cube(y) \wedge \neg(x = y)) \wedge \forall z (cube(z) \longrightarrow (z = x) \vee (z = y)))$ .

$F_4: \forall x \forall y (RightOf(x, y) \longrightarrow BackOf(y, x))$

2) et 3)

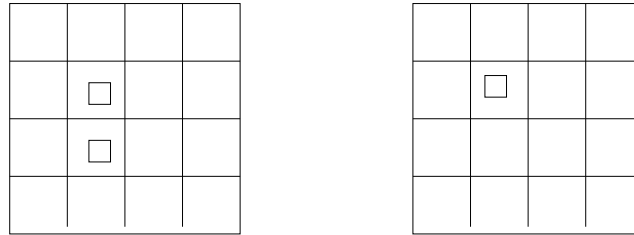


Figure 5 Un modèle et un contre-exemple