



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
LABORATORIO N°1



Facilitador(a): Kexy Rodríguez
Grupo: 1LS141/142

Asignatura: Desarrollo de Software IX

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Conceptos básico de programación JS.

B. TEMA: Desarrollo Web.

C. OBJETIVO A CUMPLIR:

1. Aplicar los conceptos de desarrollo de software utilizando JavaScript.

D. METODOLOGÍA:

1. Revisar el material publicado del capítulo
2. Instalar algún editor para codificar (VisualCode, Sublime Text3..)
3. Resolver el problema en JS:
 - Diseñe un formulario con los siguientes campos:
 - Nombre del producto
 - Precio del producto
 - Cantidad
 - Valide que el usuario llene los datos numéricos del formulario con JS.
 - Calcule e imprima el subtotal del producto.
 - Al subtotal le aplica un ITBMS del 7% e imprímalo.
 - Sume e imprima el subtotal más el ITBMS..
4. Subir el o los archivos en este espacio de Moodle.

E. RESULTADOS:

- Realizar una codificación básica en JS basado en un problema.
- Poner en prácticas las habilidades y creatividad en desarrollo de software.

F. CONSIDERACIONES FINALES:

- Aplicar buenas prácticas de programación
- Tiene la libertad de utilizar cualquier diseño en el formulario
- Si son varios archivos deberá agruparlos en un zip.
- Se les pide incentivar el desarrollo de la competencia de investigación.

G. CRITERIOS DE EVALUACIÓN FINAL:

	Criterios	%
1	Puntualidad	10
2	Seguir indicaciones Buenas prácticas de programación Validación de formulario Correcto funcionamiento del código	90

H. FECHA DE ENTREGA: 5 de mayo de 2020