

程式碼作業題目

1. 請使用 Material-UI 中的 Button group，做出三個按鈕（使用 Redux 加分）。

樣式如下：



需求：

1. CLICK:0 按鈕中的數字，請用 useState 處理該值，按下按鈕時讓數字 +1。
2. 按下 CLEAR 按鈕，讓 useState 中的值歸零。
3. 按下 DISABLE 按鈕，讓最上面的 CLICK 按鈕失效，並且讓 DISABLE 變成 ABLE；按鈕顯示 ABLE 時，按下則會 讓 CLICK 按鈕恢復成可按，並帶有 + 1 功能的生效狀態。

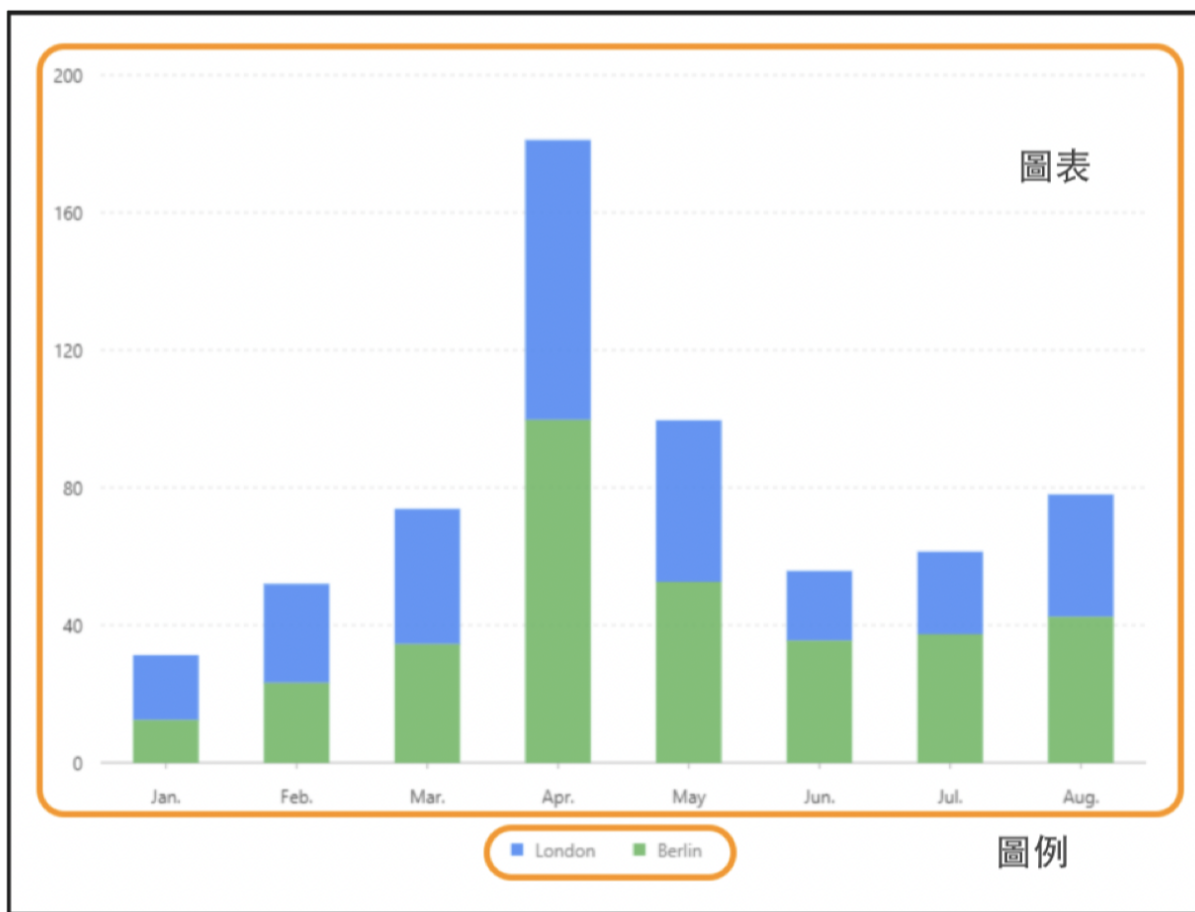
注意：請使用 ButtonGroup 的 CSS API 來調整樣式及完成 disable 功能。

```
import * as React from "react";
import Button from "@mui/material/Button";
import ButtonGroup from "@mui/material/ButtonGroup";
```

2. 請使用任一套件，做出以下圖表，資料部分請拉取公開 API
(e.g. <https://any-api.com/>)

需求：

1. 圖表 – 至少需有 2 筆以上資料。
2. 圖例例 – 需呈現於作品中。



提交方式：

1. 使用 .zip 檔案在 104 提交
- 或
2. 使用雲端 Deploy 程式碼 (eg: Vercel) 會是加分