

COMPILADOR PARA ANDROID

MANUAL DE USUARIO

V.1.0

22-02-2021



Compiler

Programming

Acerca del Manual.

- ✓ Propósito.

El presente manual tiene como finalidad ser una guía básica y gráfica representativa de las operaciones del software; permitiendo al usuario adquirir conocimientos indispensables para una operación adecuada del sistema, y ser una herramienta de consulta de primera mano a la cual puede recurrir el usuario en cualquier momento.

- ✓ Conocimientos necesarios.

- Conocer previamente el funcionamiento de un computador.
- Conocer la sintaxis correcta de la Instrucciones que puede ingresar.

Introducción.

El sistema de control de manejo de archivos CSV fue creado con el objetivo de ser una herramienta administrativa, para tanto como el usuario tenga una mejor accesibilidad y evitar inconvenientes en tener información desordenada.

Una de las formas simples de mantener al cliente satisfecho es cubrir sus necesidades sin mayor complicaciones y sin quebrantar la confianza; lo que se logra con una automatización de procesos así como con un control de la mayoría de inconvenientes durante el camino.

El manejo correcto de las computadoras y software brindan la posibilidad de una mejor administración de datos y mejorar la seguridad de datos.

Como usuario de este producto lo aprovechara y obtiene una ventaja competitiva frente a sus competencia.

El desarrollador.

Visión global.

✓ ***Especificaciones.***

Los requisitos básicos del sistema son:

Dispositivo Android(En este caso no tiene limite la versión de S.O).

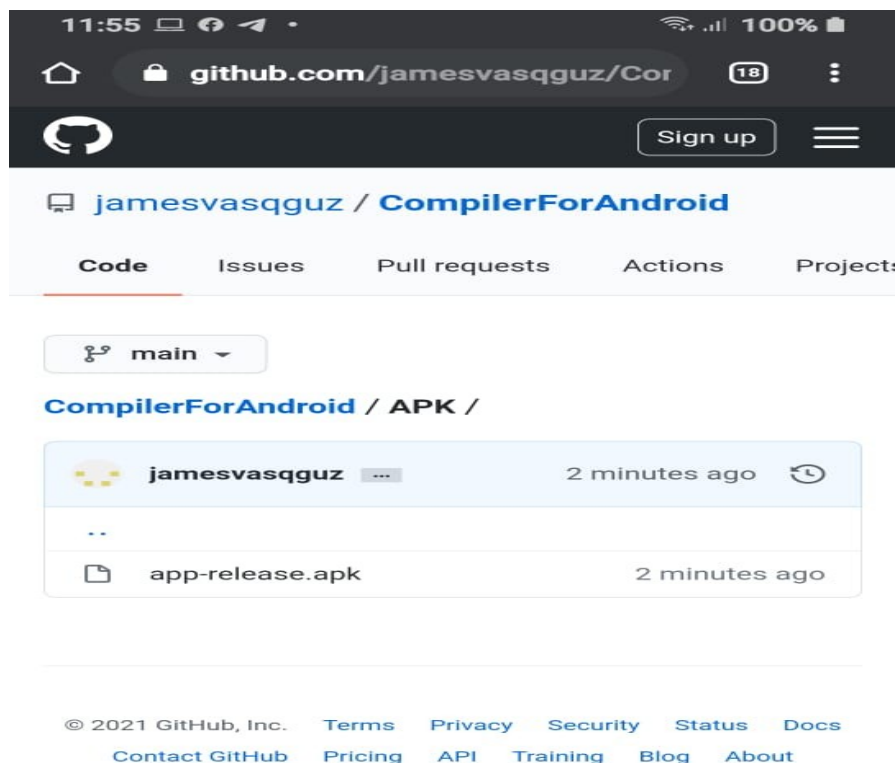
Tener descargada la APK del sistema.

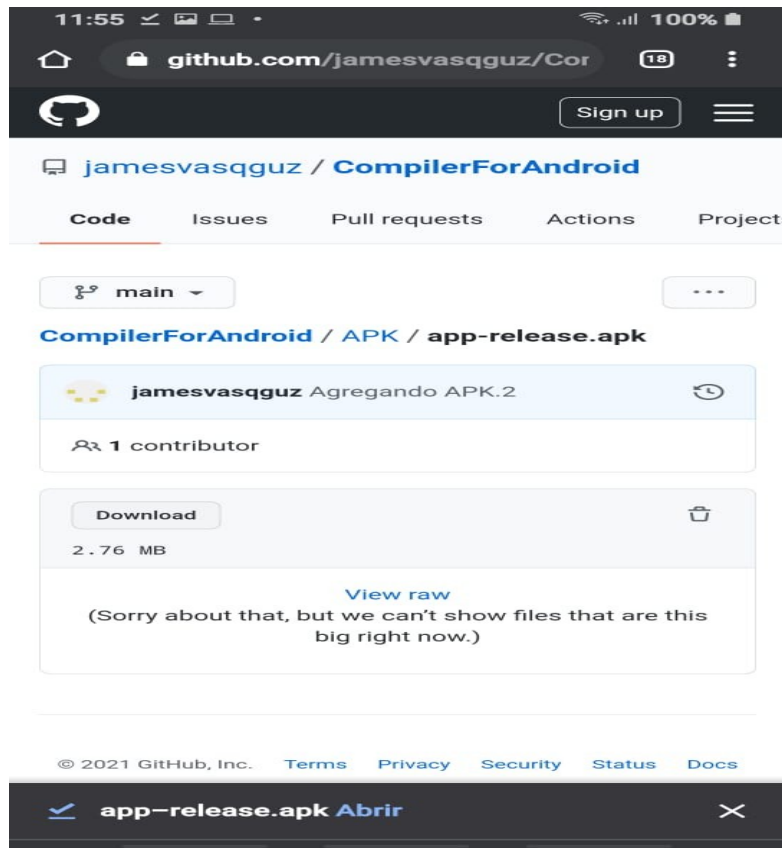
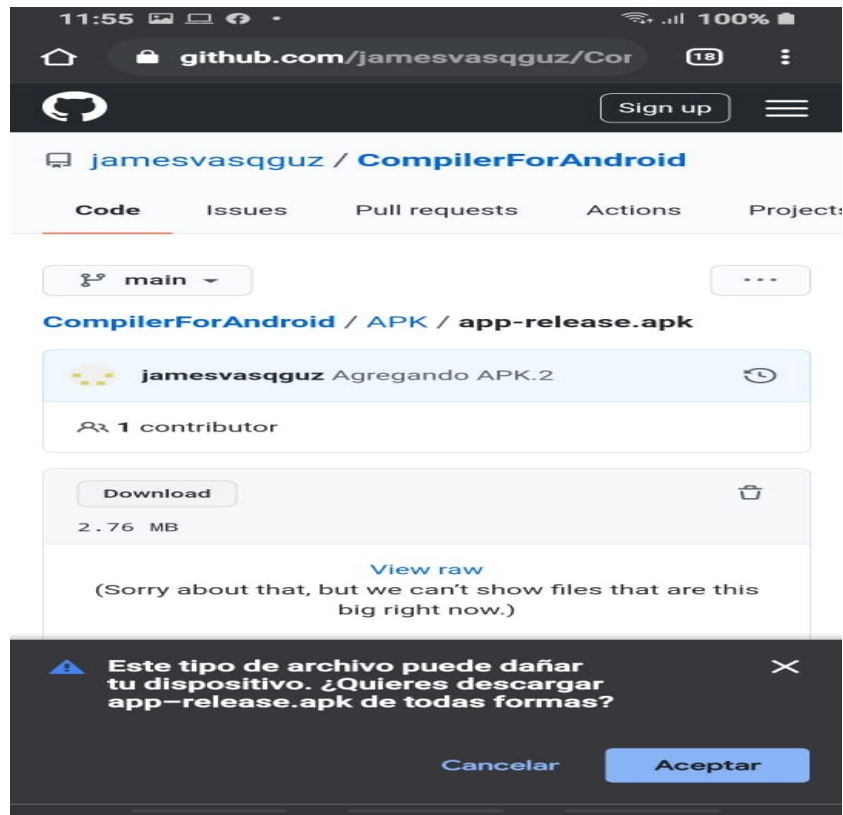
✓ ***Conceptos generales.***

Instalación

El proceso de instalación del APK es el siguiente:

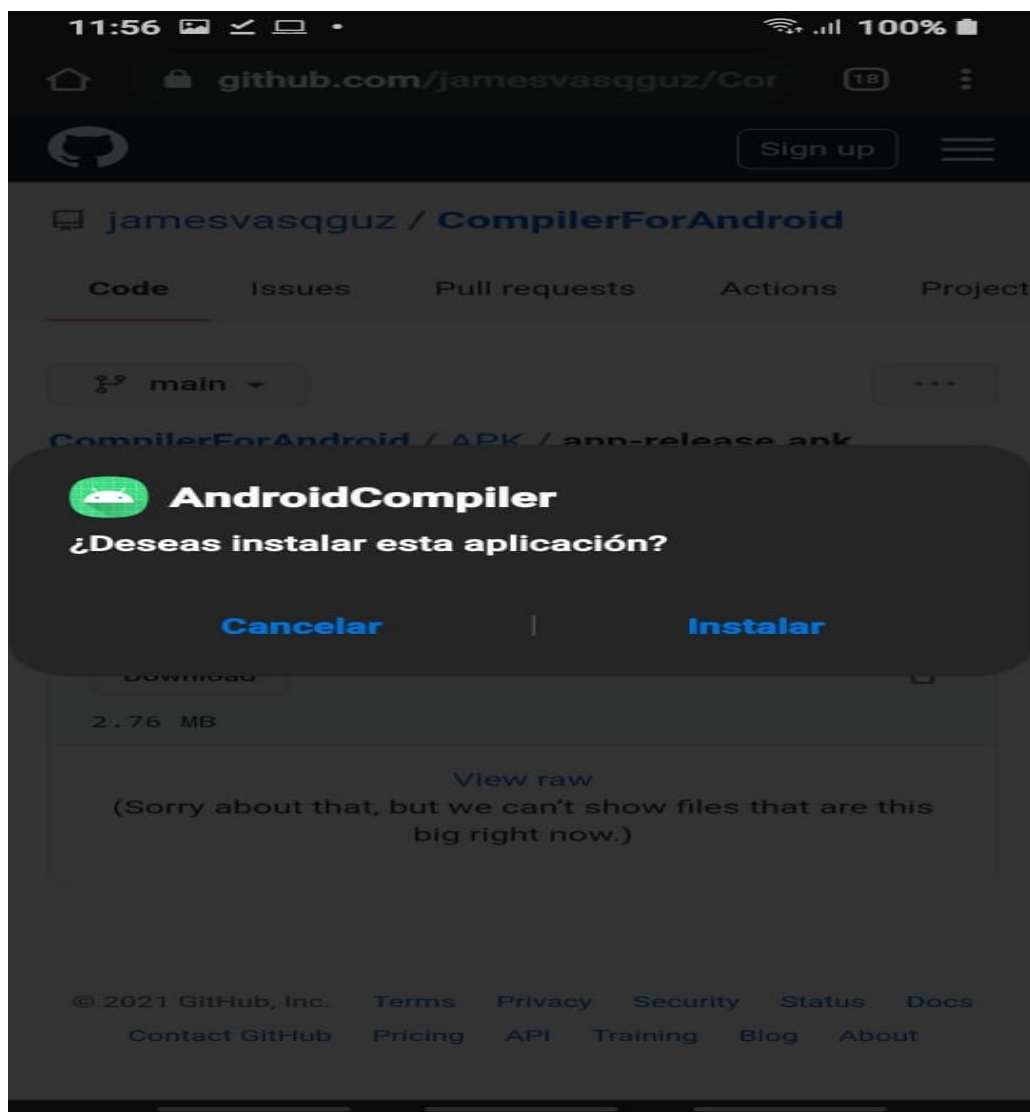
1. Para sistemas dispositivos Android dirigirse a la pagina <https://github.com/jamesvasqguz/CompilerForAndroid/tree/main/APK>, en caso de alguna duda diferente enviar un correo a jamesvasquez201830106@cunoc.edu.gt con el asunto de Android dudas.



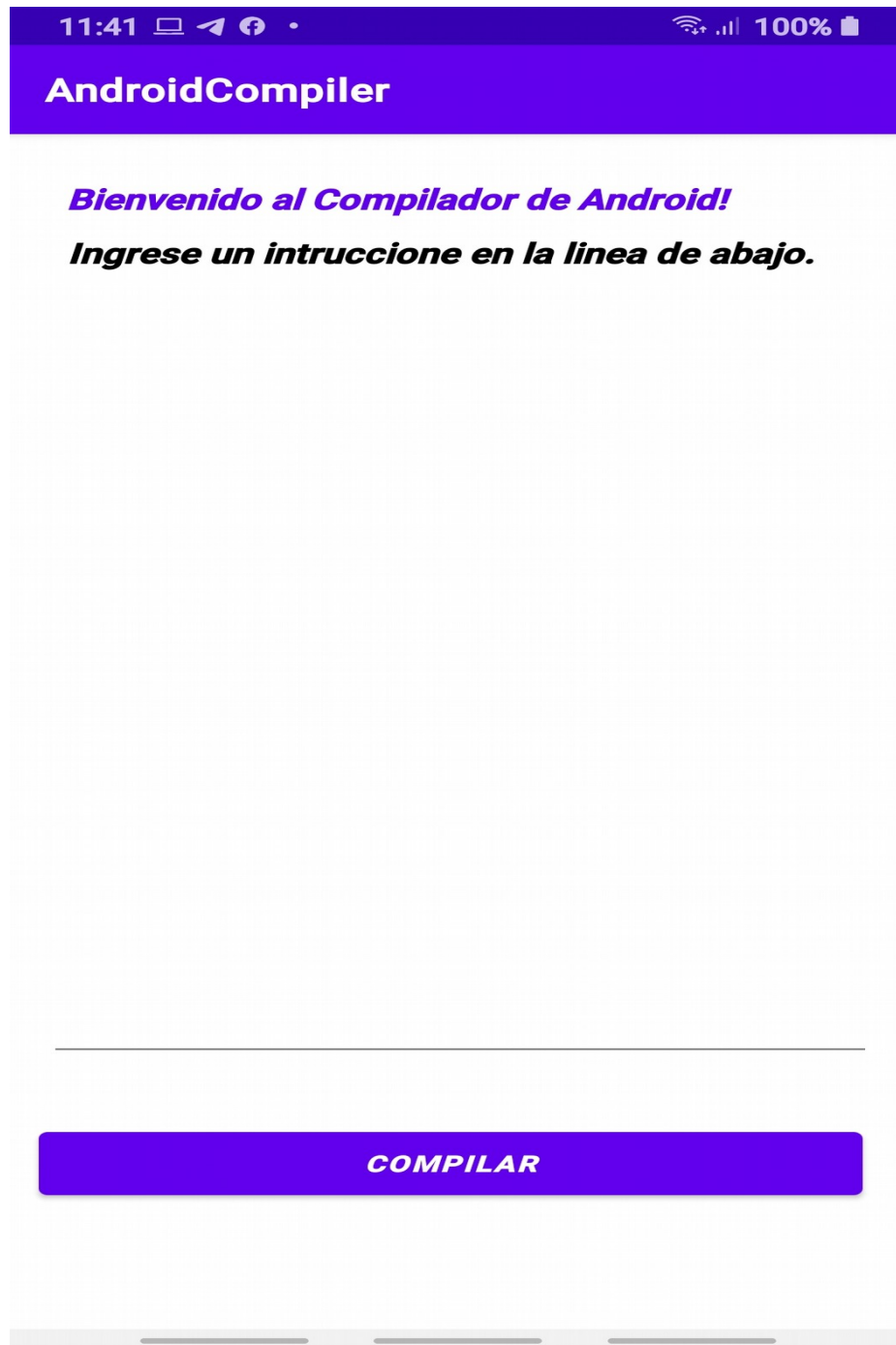


Acceso.

Una vez descargado el apk se procede a instalarlo en nuestro dispositivo.



✓ **Menú principal.**



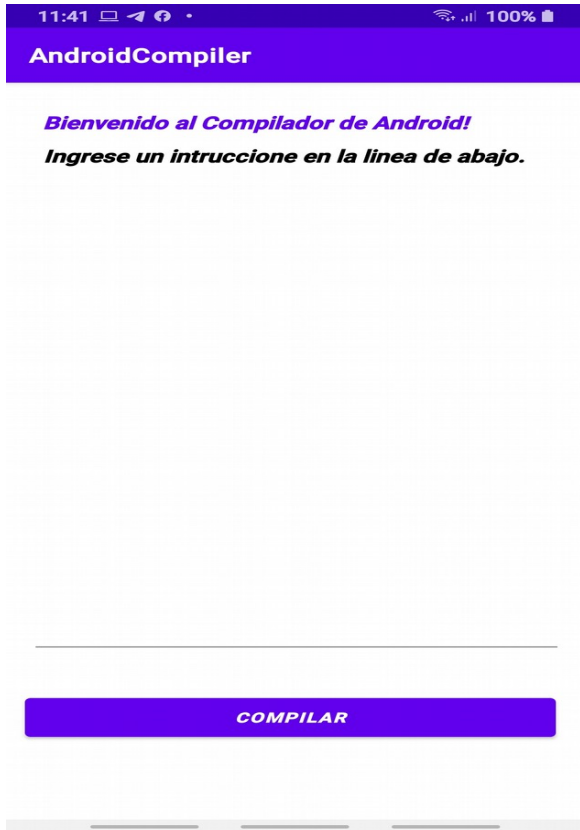
- a. **Cuadro de texto** permite el ingreso de texto(instrucciones que recibirá el programa).
- b. **Botón Compilar** este botón iniciara el proceso de compilación de las instrucciones que ingrese.

✓ **Instrucciones validas.**

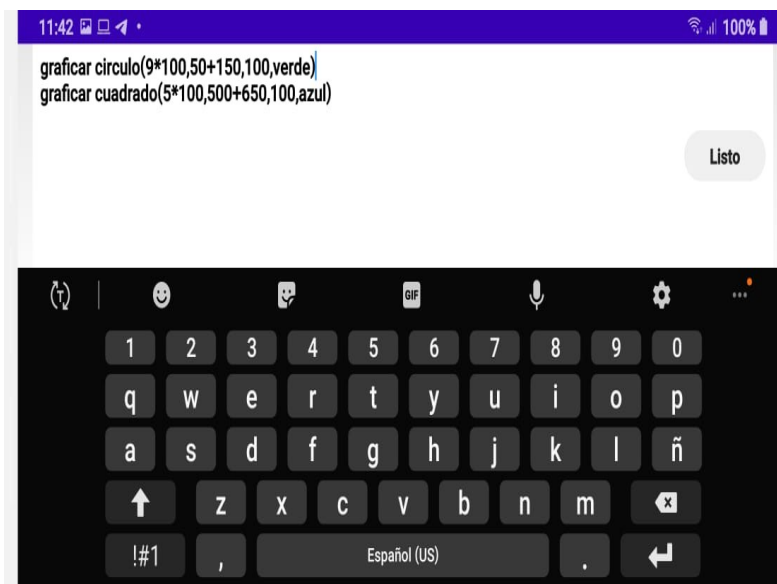
#	Instruccion	Ejemplo
1	graficar circulo (<posx>,<posy>,<radio>,<color>)	graficar circulo (250 + 120, 250, 1500/3, rojo)
2	graficar cuadrado (<posx>,<posy>,<tamaño lado>,<color>)	graficar cuadrado (12*3, 15+1, (15-3) / 4, verde)
3	graficar rectangulo (<posx>,<posy>,<alto>,<ancho>,<color>)	graficar rectangulo (12 * 3 + 2, 15, 4 / 4, negro)
4	graficar linea (<posx>,<posy>,<posx1>,<posy2>,<color>)	graficar linea (12 * 3 + 2, 15, 4 / 4, 50 * 1, amarillo)
5	graficar poligono (<posx>,<posy>,<alto>,<ancho>,<cantidad lados>,<color>)	graficar poligono (12 + 2, 15, 12, 50 / 2, 6, amarillo)
6	animar objeto anterior (<destinox>,<destinoy>,<tipoanimacion>)	animar objeto anterior (50*3, 75+5, curva)

#	Colores Permitidos
1	azul
2	rojo
3	verde
4	amarillo
5	naranja
6	morado
7	cafe
8	negro

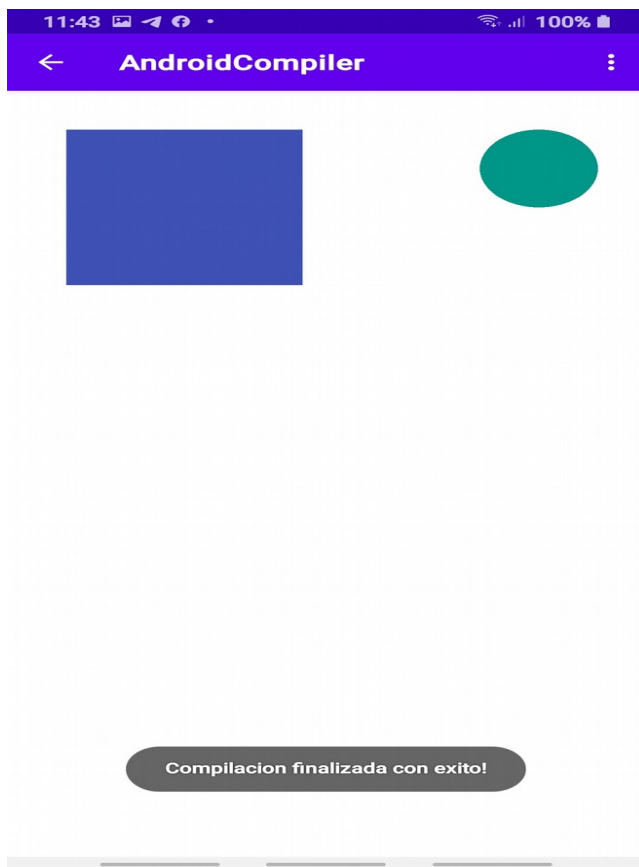
✓ **Secuencias Pantallas.**



Inicio de la Aplicación.



Ingreso de instrucciones.



Resultado de la Compilación.



En el apartado de menú(una columna de 3 puntos en la esquina superior derecha podremos visualizar los reportes). Si la compilación no encuentra ningún error se mostraran los reportes de: Ocurrencias, Colores, Objetos, Animaciones. De lo contrario solo podrá acceder al Reporte Errores.