

# 夏元昉

出生年月: 1992.2

通讯地址: 浙江大学玉泉校区则通楼205室

邮箱: johnnyrxia4@126.com

手机: 13701890718

## 教育背景

2014.9-今	浙江大学	计算机科学与技术学院	计算机科学与技术	研究生
2010.9-2014.6	上海交通大学	计算机科学与工程系	计算机科学与技术	学士
2012.2-2014.6	上海交通大学	外语学院	英语	第二专业

## 编程等能力

熟练运用: Python, Java, SQL

熟悉: JavaScript (熟练运用 jQuery/AngularJS/ECharts) 能根据 UI 稿独立完成数据平台前后端开发

原型设计/VCS: 了解Axure, PowerDesigner/MindManager; 熟练运用Git, 熟悉Git Workflow

运维: 熟练操作CentOS/Ubuntu, 有实验室Spark集群维护经历, LNMP环境配置

## 项目经历

2015.8 - 今	<b>网易游戏 UData “有数” 游戏数据应用平台-舆情监控模块二期开发 (实习)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>调研竞品腾讯WeTest平台舆情监控系统语料标注模块、数据堂众标平台</li><li>使用MindManger完成设计稿, 使用Axure独立完成原型开发</li><li>根据需求与原型稿功能规划设计后端MySQL数据库表结构</li><li>配合UI完成UI设计迭代, 独立完成前后端开发与单元测试</li><li>使用投票算法提高了众标环境下情感分类语料标注的准确度</li><li>Python编写自动化脚本对已爬取的游戏百度贴吧评论抽样生成标注数据集</li><li>已上线(已迭代三个周版本), 根据线上Log完成维护, QA无严重Bug反馈</li></ul>
2015.2 - 2015.9	<b>TAC竞赛 Entity Discovery and Linking Track</b> <ul style="list-style-type: none"><li>CoreNLP实现命名实体识别, 基于Freebase的候选实体列表生成, 细化实体类型打分算法, 共指聚类, 主题一致性调整</li></ul>
2015.2 - 2015.6	<b>属性抽取(Slot filling)算法的研究和实现</b> <ul style="list-style-type: none"><li>从维基百科词条、新闻、论文等文本中抽取出实体的Infobox属性值</li><li>基于正则规则与SVM算法的Infobox属性值抽取, 图数据库储存实体与实体间关系, ECharts实现可视化</li></ul>
2015.2 - 2015.6	<b>百度百科词条历史演化DEMO开发</b> <ul style="list-style-type: none"><li>词条历史的抓取, 过滤, 图数据库储存, D3.js实现历史演化呈现</li></ul>
2014.12 - 2015.4	<b>Flickr图片组推荐系统的构建 (ICIMCS 2015发表)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>爬取Flickr系统图片组订阅用户数据, 数据集预处理</li></ul>
2014.9 - 今	<b>KStudio Web V1.0开发</b> <ul style="list-style-type: none"><li>维基百科实体Infobox三元组展示, 基于Apache Solr的全文搜索</li></ul>
2013.6 - 2013.12	<b>云游戏平台下纹理共享系统的研究 (ISCA2014投稿)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>使用APITrace工具分析OpenGL API Call, 使用CUDA实现同种游戏不同实例间的静态纹理共享</li></ul>
2012.6 - 2013.6	<b>高维大规模无线传感器网络分布式节点聚类近似算法的研究 (ICUIMC 2014发表)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>d跳连通支配集的构建, 生成树连通, 使用D3.js可视化结果</li></ul>

## 获奖与外语能力

2013年度美国大学生数学建模竞赛二等奖

CET-4:651 CET-6:619 听说读写能力优秀