

# Rack Inside

*James Zhan*



# The Problem?

- ✿ *each framework has to write it's own handlers to mongrel, webrick, fast-cgi, etc...*
- ✿ *duplication among frameworks*
- ✿ *new frameworks are required to write even more duplicate code, boring!*



# A solution - Rack

- ✦ *super simple API for writing web apps.*
- ✦ *single API to connect to mongrel, fast-cgi, webrick...*
- ✦ *base on Python's WSGI.*



# Rack Interface

- ✿ *an object that responds to call and accepts one argument: env, and returns:*
- ✿ *a status, i.e. 200*
- ✿ *the headers, i.e. {'Content-Type' => 'text/html'}*
- ✿ *an object that responds to each, i.e. 'some random string'*



# Rack Spec

## ★ *The Environment*

- ★ The environment must be an instance of Hash that includes CGI-like headers. The application is free to modify the environment.
- ★ The environment is required to include these variables (adopted from PEP333), except when they'd be empty.
- ★ Rack-specific variables
- ★ The server or the application can store their own data in the environment, too. The keys must contain at least one dot, and should be prefixed uniquely. The prefix `rack.` is reserved for use with the [Rack](#) core distribution and other accepted specifications and must not be used otherwise. The environment must not contain the keys `HTTP_CONTENT_TYPE` or `HTTP_CONTENT_LENGTH` (use the versions without `HTTP_`). The CGI keys (named without a period) must have String values. There are the following restrictions:



# Concepts in Web Server

- ✧ *Server*
- ✧ *Service*
- ✧ *Application*
- ✧ *Connection*
- ✧ *Connector*



# HTTP Request

- ✧ *<request-line>*
- ✧ *<headers>*
- ✧ *<blank line>*
- ✧ *[<request-body>]*



# Request Line

- ✿ *<HTTP-METHOD> <Resource Path> <HTTP-Protocol>*
- ✿ *Example: GET /index.html HTTP1.1*
- ✿ *GET, POST, PUT, DELETE, HEAD, TRACE, OPTIONS, CONNECT*



# Request Headers

POST / HTTP/1.1

Host: www.wrox.com

User-Agent: Mozilla/5.0

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

Content-Length: 40

Connection: Keep-Alive

name=Professional%20Ajax&publisher=Wiley



# Blank Line

POST / HTTP/1.1

Host: www.wrox.com

User-Agent: Mozilla/5.0

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

Content-Length: 40

Connection: Keep-Alive

<\r\n>

name=Professional%20Ajax&publisher=Wiley



# Request Body

POST / HTTP/1.1

Host: www.wrox.com

User-Agent: Mozilla/5.0

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

Content-Length: 40

Connection: Keep-Alive

name=Professional%20Ajax&publisher=Wiley



# HTTP Response

- ✿ *<status-line>*
- ✿ *<headers>*
- ✿ *<blank line>*
- ✿ *[<response-body>]*



# Status Line

- ✿ *<http protocol> <status code> <status description>*
- ✿ *Examples:* **HTTP/1.1 200 OK**
- ✿ *We will details talk about status code mean.*



# Response Headers

*HTTP/1.1 200 OK*

*Date: Sat, 31 Dec 2005 23:59:59 GMT*

*Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1*

*Content-Length: 122*

*<html>*

*<head>*

*<title> Wrox Homepage </title>*

*</head>*

*<body>*

*<!-- body goes here -->*

*</body>*

*</html>*



# Response Body

*HTTP/1.1 200 OK*

*Date: Sat, 31 Dec 2005 23:59:59 GMT*

*Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1*

*Content-Length: 122*

*<html>*

*<head>*

*<title> Wrox Homepage </title>*

*</head>*

*<body>*

*<!-- body goes here -->*

*</body>*

*</html>*



# HTTP Status Code

状态行包含HTTP版本、状态代码、与状态代码对应的简短说明信息。在大多数情况下，除了Content-Type之外的所有应答头都是可选的。但Content-Type是必需的，它描述的是后面文档的MIME类型。虽然大多数应答都包含一个文档，但也有一些不包含，例如对HEAD请求的应答永远不会附带文档。有许多状态代码实际上用来标识一次失败的请求，这些应答也不包含文档（或只包含一个简短的错误信息说明）。

1xx - 信息提示

2xx - 成功

3xx - 重定向

4xx - 客户端错误

5xx - 服务器错误



# HTTP Status Code

## 1xx - 信息提示

这些状态代码表示临时的响应。客户端在收到常规响应之前，应准备接收一个或多个 1xx 响应。

- 100 - 继续。
- 101 - 切换协议。

## 2xx - 成功

这类状态代码表明服务器成功地接受了客户端请求。

- 200 - 确定。客户端请求已成功。
- 201 - 已创建。
- 202 - 已接受。
- 203 - 非权威性信息。
- 204 - 无内容。
- 205 - 重置内容。
- 206 - 部分内容。

## 3xx - 重定向

客户端浏览器必须采取更多操作来实现请求。例如，浏览器可能不得不请求服务器上的不同的页面，或通过代理服务器重复该请求。

- 302 - 对象已移动。
- 304 - 未修改。
- 307 - 临时重定向。



# HTTP Status Code

## 4xx - 客户端错误

发生错误，客户端似乎有问题。例如，客户端请求不存在的页面，客户端未提供有效的身份验证信息。

- 400 - 错误的请求。
- 401 - 访问被拒绝。IIS 定义了许多不同的 401 错误，它们指明更为具体的错误原因。这些具体的错误代码在浏览器中显示，但不在 IIS 日志中显示：
  - 401.1 - 登录失败。
  - 401.2 - 服务器配置导致登录失败。
  - 401.3 - 由于 ACL 对资源的限制而未获得授权。
  - 401.4 - 筛选器授权失败。
  - 401.5 - ISAPI/ 应用程序授权失败。
  - 401.7 - 访问被 Web 服务器上的 URL 授权策略拒绝。这个错误代码为 IIS 6.0 所专用。
- 403 - 禁止访问：Web Server 可以定义了许多不同的 403 错误，它们指明更为具体的错误原因：
  - 403.1 - 执行访问被禁止。
  - 403.2 - 读访问被禁止。
  - 403.3 - 写访问被禁止。
  - 403.4 - 要求 SSL。
  - 403.5 - 要求 SSL 128。
  - 403.6 - IP 地址被拒绝。
  - 403.7 - 要求客户端证书。
  - 403.8 - 站点访问被拒绝。
  - 403.9 - 用户数过多。
  - 403.10 - 配置无效。
  - 403.11 - 密码更改。
  - 403.12 - 拒绝访问映射表。
  - 403.13 - 客户端证书被吊销。
  - 403.14 - 拒绝目录列表。
  - 403.15 - 超出客户端访问许可。
  - 403.16 - 客户端证书不受信任或无效。
  - 403.17 - 客户端证书已过期或尚未生效。



# HTTP Status Code

- 404 - 未找到。
  - 404.0 - (无) - 没有找到文件或目录。
  - 404.1 - 无法在所请求的端口上访问 Web 站点。
  - 404.2 - Web 服务扩展锁定策略阻止本请求。
  - 404.3 - MIME 映射策略阻止本请求。
- 405 - 用来访问本页面的 HTTP 谓词不被允许 (方法不被允许)
- 406 - 客户端浏览器不接受所请求页面的 MIME 类型。
- 407 - 要求进行代理身份验证。
- 412 - 前提条件失败。
- 413 - 请求实体太大。
- 414 - 请求 URI 太长。
- 415 - 不支持的媒体类型。
- 416 - 所请求的范围无法满足。
- 417 - 执行失败。
- 423 - 锁定的错误。



# HTTP Status Code

## 5xx - 服务器错误

服务器由于遇到错误而不能完成该请求。

- 500 - 内部服务器错误。
  - 500.12 - 应用程序正忙于在 Web 服务器上重新启动。
  - 500.13 - Web 服务器太忙。
  - 500.15 - 不允许直接请求 Global.asa。
  - 500.16 - UNC 授权凭据不正确。这个错误代码为 IIS 6.0 所专用。
  - 500.18 - URL 授权存储不能打开。这个错误代码为 IIS 6.0 所专用。
  - 500.100 - 内部 APP 错误。
- 501 - 页眉值指定了未实现的配置。
- 502 - Web 服务器用作网关或代理服务器时收到了无效响应。
  - 502.1 - CGI 应用程序超时。
  - 502.2 - CGI 应用程序出错。
- 503 - 服务不可用。这个错误代码为 IIS 6.0 所专用。
- 504 - 网关超时。
- 505 - HTTP 版本不受支持。



# Rack Middleware

- ✿ *Rack middleware is a way to filter a request and response coming into your application*
- ✿ *Rack::Static, Rack::CommonLogger, Rack::ShowExceptions, Rack::Lint, Rack::Config, Rack::Cascade, Rack::Lock, Rack::Head, Rack::Reloader, Rack::Runtime, Rack::ContentLength, Rack::Deflater*



# Quick Demo

```
require 'rack'
```

```
Rack::Server.start(  
  :app => lambda do |env|  
    [200, {'Content-Type' => 'text/html'}, ['hello world']]  
  end,  
  :server => 'thin'  
)
```



# Quick Demo

```
require 'rack'  
require 'rack/lobster'  
app = Rack::Builder.app do  
  use Rack::CommonLogger  
  use Rack::ShowExceptions  
  map "/lobster" do  
    use Rack::Lint  
    run Rack::Lobster.new  
  end  
end  
  
Rack::Handler::Thin.run(app, :Port => 3000)
```



# Use Rack DSL

*#config.ru*

*require 'rack/lobster'*

*require 'sinatra'*

*use Rack::ShowExceptions*

*use Rack::Auth::Basic, "Lobster 2.0" do |username, password|*

*'secret' == password*

*end*

*run Rack::Lobster.new*

*#rackup*

*#rackup config.ru*



# Rack Prototype

```
module Rack
  class Builder
    def initialize()
      @run, @middlewares = [], nil
    end
    def use(middleware, *args, &block)
      @middlewares << lambda{app| middleware.new(app, *args, &block)}
    end
    def run(app)
      @run = app
    end
    def to_app
      app = @run
      @middlewares.reverse.reduce{app, middleware|
        middleware[app]
      }
    end
    def call(env)
      to_app.call(env)
    end
  end
end
```



# rackup

```
#!/usr/bin/env ruby
```

```
require "rack"
```

```
Rack::Server.start
```

